

КУРС ДЕБЮТОВ

В.Панов Я.Эстрик

В.Панов Я.Эстрик

КУРС ДЕБЮТОВ

В. Панов
Я. Эстрин

КУРС ДЕБЮТОВ

*Пятое,
переработанное
и дополненное,
издание*

**С ПРЕДИСЛОВИЕМ
ЭКС-ЧЕМПИОНА МИРА
М. М. БОТВИННИКА**



МОСКВА
„ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ“
1973

Панов В. Н. и Эстрин Я. Б.

П 16 Курс дебютов. Изд. 5-е, перераб. Предисл. М. Ботвинника. М., «Физкультура и спорт», 1973.

368 с.

Шахматистам любой квалификации все время требуются справки о дебютных вариантах в самых разных началах. А найти нужные сведения не так просто: для этого приходится разбираться в бесконечных лабиринтах вариантов.

Ценным помощником шахматистов зарекомендовала себя эта книга, которая уже выдержала четыре издания. В 5-м издании учтены последние достижения теории, дополнены и обновлены многие варианты.

6-9-4

108-73

7A9.1

П 0694—087
009(01)—73 108—73

ПРЕДИСЛОВИЕ К ПЯТЫМУ ИЗДАНИЮ

Все течет и все изменяется — изменяется и шахматный мир. Исторический материализм учит, что все, что появляется, начинает развиваться, достигает своего апогея, а затем угасает, уступая место новому. Лет пятнадцать назад один крупный инженер-энергетик спросил меня: «Когда же кончится гегемония советских шахмат?» Тогда я был потрясен этим вопросом: ведь Спасскому и Талю было чуть больше 20 лет... Увы! Теперь подобный вопрос никого уже не может удивить: Фишер — чемпион мира!

Правда, сейчас мы можем быть оптимистами: если еще недавно в СССР было мало выдающихся шахматистов моложе 30 лет, то теперь есть Карпов и Тукмаков, Балашов и Белянский — список этот можно продолжить.

Когда советские шахматы стремительно шли вперед — это были 20—50-е годы, — мы были свидетелями появления не только выдающихся шахматистов, но и теоретиков, композиторов и, несомненно, организаторов. Действительно, шахматы, как и всякое творческое дело, могут жить при единении людей, способных на творческие свершения, и людей, способных организовать это творческое дело.

Вряд ли надо перечислять всех тех, кто способствовал развитию советских шахмат, их имена хорошо известны. В наиболее благоприятный период мы имели и молодых высокоталантливых мастеров, и молодых талантливых организаторов.

Сейчас иное положение; нельзя сказать, что и тех и других нет вообще, они есть, но числом поменьше. В этом нет ничего удивительного. Примем условно, что на 100 000 юных шахматистов приходится один крупный талант. Увлекаются шахматами сотни

тысяч юношей — и тогда появляется плеяды гроссмейстеров. А если играют лишь десятки тысяч? Тогда можно и не вырастить ни одного поистине крупного мастера. В таком положении находилась советская шахматная организация примерно пятнадцать лет. Молодые люди меньше шли в шахматы, они охотнее посвящали свою жизнь другим областям творческого труда. Сейчас положение несколько изменилось: интерес к шахматам в нашей стране возрос. К этому вопросу мы еще вернемся, но можно напомнить, что надеяться никогда не запрещено! А если есть надежда, то надо делать все, чтобы способствовать росту юных талантов. Это возможно лишь при наличии качественных учебников, в том числе и по теории начальных позиций.

Данный учебник я и рекомендую вниманию читателя. «Курс дебютов» известного теоретика В. Н. Панова уже заслужил в своих первых изданиях признание квалифицированного шахматиста-читателя. В предлагаемое пятое издание ценный вклад внес и другой видный теоретик — Я.Б. Эстрин, еще в четвертом издании дополнивший и модернизировавший основной дебютный материал книги.

Конечно, суть шахмат заключается не в начале партии. Главное содержание шахмат состоит в том, что в сложной, оригинальной ситуации (позиции), когда, казалось бы, иниоткуда помочь ждать не приходится, шахматист должен найти правильное решение (ход). Кто умеет это делать, тот и чувствует себя уверенно за шахматным столиком.

Итак, дебют ни при чем? Такой вывод был бы поспешным. Дебют, как правило, «при чем», если он является прологом пьесы, название которой

«середина игры». Он мало способствует успеху борьбы, если план игры в середине партии слабо связан с дебютом.

Как раз в «Курсе дебютов» Панова и Эстринга приводимые партии органически связывают дебют со стратегией середины игры.

Вообще изыскания виднейших советских теоретиков (Раузера, Болеславского, Геллера и др.) в области дебюта непосредственно связаны с планом игры в середине партии.

Юные шахматисты не должны забывать о связи начала с серединой игры, чтобы не попасть в смешное положение, в котором почти 50 лет назад оказался автор этих строк. Тогда выходили отдельные выпуски по теории дебютов Н. Грекова и В. Ненарокова. Как только появился выпуск с испанской партией, я аккуратно выучил вариант, который нередко играл Витя Милютин, один из сильнейших шахматистов нашей школы. В первой же нашей встрече за доской я «отбарабанил» черными весь вариант (в учебнике было указано, что он в пользу черных), но уже через несколько ходов вынужден был сложить оружие.

Не нужно «зубрить» варианты: они должны запоминаться сами по себе. Лучше всего изучение теории начал совмещать с практической игрой в соревнованиях. Зубрить вариант еще хуже, нежели играть в турнирах, не заглядывая в дебютные справочники.

Можно полагать, что читатель всегда найдет в данной книге — проверенном «Курсе дебютов» — хороший совет, который поможет ему в практической игре.

Но вернемся к ранее поставленному вопросу: изменится ли в будущем ситуация с появлением выдающихся талантов? Вероятно, да — сейчас в СССР вновь возрос интерес к шахматам. Но безусловно да, если произойдет нечто чрезвычайное, что резко увеличит интерес к шахматному творчеству.

Некоторый шанс на то, что это «необычайное» произойдет, есть. Шахматисты и программисты уже не первый год работают над тем, чтобы обучить электронную машину шахматному мастерству (уже пропелено три чемпионата США среди электронных машин). Если эта работа окончится успешно, положение должно резко измениться. Этот успех означал бы начало конца гегемонии человеческого мозга в области решения сложных задач. По значению своему в судьбе людей появление искусственного гроссмейстера составимо с открытием огня.

Тогда все или почти все пытливые умы захотят понять, как же все это произошло? А понять это можно будет — если оставить в стороне вопросы, связанные с вычислительной техникой и программированием, — лишь серьезно изучив шахматную игру. Снова начнут играть в шахматы несколько сотен тысяч юношей, и тогда удастся «выудить» несколько ярких шахматных талантов (а также и теоретиков, композиторов и организаторов). Советские шахматы снова пойдут вперед...

Тогда эта полезная книга будет особенно нужна. Пожелаем же попутного ветра юным талантам и обновленному «Курсу дебютов»!

М. Ботвинник

ВВЕДЕНИЕ

Первые четыре издания «Курса дебютов» разошлись в самые короткие сроки в количестве 145 000 экз., были дважды переведены — на венгерский и испанский языки и встретили радушный прием читателей и критики. Это, прежде всего, объясняется тем, что подобное компактное, но разностороннее дебютное руководство наущно необходимо для сильного шахматного любителя (не профессионала!), который может уделять изучению теории игры только часы отдыха и досуга, т. е. время, свободное от основной работы.

И вместе с тем «Курс дебютов» рассчитан на шахматистов и шахматисток высокой спортивной квалификации: кандидатов в мастера, перворазрядников и второразрядников, которых в нашей стране насчитывается многие десятки тысяч.

В предлагаемой читателю книге дается аналитический обзор старинных дебютов и современных шахматных начал, иллюстрированных 100 партиями шахматистов XIX и XX веков.

Охватить в одной книге все рекомендации быстро развивающейся современной теории невозможно.

Перед авторами стояла трудная задача: из безграничного океана дебютных вариантов, как практически применяемых, так и упоминающихся в различных советских и зарубежных дебютных справочниках, отобрать наиболее содержательные, стратегически здоровые и тактически неисчерпаемые дебютные схемы.

Обычно в дебютных справочниках детально рассматриваются все когда-либо, ком-либо и где-либо примененные за последние 150 лет системы и варианты, а также новые, впервые

рекомендованные аналитиками продолжения. Многие из этих старинных и старых вариантов сданы в архив или потеряли практическую ценность, так как были найдены более простые и сильные системы. С другой стороны, из-за стремления к полноте материала в справочники часто включаются варианты, взятые из партий слабых шахматистов, т. е. иногда вариант включается не потому, что он новый и хороший, а лишь потому, что он новый, хотя бы он был плохим. Нельзя отрицать, что имя автора имеет большое значение. К варианту, применяющемуся или рекомендованному чемпионом мира, относишься совсем иначе, нежели к варианту, случившемуся в партии второстепенных шахматистов.

Да и вообще тенденция к всеобъемлющему охвату всех когда-либо применявшихся систем, вариантов и ходов, к излишней детализации дебютов для любителей шахматной игры не полезна и не нужна. Наша шахматная молодежь стремится не только к овладению теоретическими знаниями вообще, но и к их немедленному практическому применению за доской. Таким молодым, быстро растущим шахматистам следует избегать опасности превратиться в начетчиков, знающих назубок содержание дебютного справочника, но не умеющих правильно оценить идею, стратегическую сущность системы и отличить хорошее продолжение от слабого. Молодому шахматисту-практику надо прежде всего понять стратегическое содержание дебюта, изучить важнейшие схемы и системы, отражающие пути атаки и защиты, и знать примерное тактическое оформление поставленной стратегической цели. Нельзя не напомнить

читателю замечательные слова основоположника русской шахматной школы М. И. Чигорина, призывающие к самостоятельной аналитической исследовательской работе: «В каждом дебюте, чуть ли не в каждом варианте его можно избежать шаблонных, книжных продолжений, достигая при этом, разумеется, не худших, если не лучших, результатов».

Молодому шахматисту не следует фиксировать свое творческое внимание только на нескольких наиболее ходовых, постоянно применяющихся в практике гроссмейстеров и мастеров дебютах, а надо постепенно осваивать и включать в свой дебютный репертуар и другие начала, подходящие к его индивидуальному стилю игры.

Исходя из всех этих соображений, авторы не стремились отобрать для предлагаемого «Курса дебютов» все самые модные, хитроумные и сложные продолжения, а отдавали принципиальное предпочтение тем дебютным системам, вариантам и ходам, которые выдержали самое серьезное из всех испытаний — испытание временем. В каждом дебюте есть системы и варианты, заложенные на столь здоровой позиционной основе, что они не стареют в течение многих десятилетий, несмотря на многократные попытки вывести их из строя. В качестве примера можно назвать хотя бы чигоринские системы защиты в испанской партии, его «старонидийские» схемы, классический ортодоксальный вариант и т. п. Поэтому если к моменту выхода этой книги читателю покажется, что те или иные приводимые в ней системы «устарели» или «опровергнуты», не следует этим смущаться. Надо помнить, что современная полноценная дебютная система состоит из заложенной в ней здравой стратегической идеи и ее тактического оформления — конкретных маневров, комбинаций, ходов. Тактическое оформление системы может быть опровергнуто, отдельные маневры и ходы могут устареть, но стратегическая идея незыблена! И надо просто искать усиления тактических возможностей, новые варианты, комбинации, ходы. Борьба происходит не только за доской в турнирном зале, но и в тиши кабинетов. Один аналитик усиливает вариант, другой опровергает усиление, третий опровергает опровержение, четвертый опровергает

опровержение опровержения и т. д и т. п.

В недавно обнаруженных письмах М. И. Чигорина московскому шахматисту Д. Н. Павлову основоположник русской шахматной школы, лучший аналитик прошлого века так на основе своего огромного опыта предостерегал шахматных теоретиков:

«Как я боюсь этих страшных слов «лучшая защита, «лучший ход, «сильнейший» ход. И сам грешу иногда. Дело в том, что «лучшим», «сильнейшим» ходом он оказывается сегодня, а назавтра он уже «ослабел».

Этот чигоринский призыв к творческому, критическому восприятию аналитического материала, к неустанным поискам новых путей должен иметь в виду и читатель «Курса дебютов».

Шахматная теория наших дней развивается необычайно быстро как в отношении создания новых оригинальных систем, так и в отношении углубления и детализации прежних дебютных вариантов. Огромны заслуги в этом прославленных советских гроссмейстеров, мастеров и вообще советских аналитиков. Ценный вклад вносят в теорию шахматисты социалистических стран и ведущие шахматисты капиталистических стран. Идет непрерывная «переоценка ценностей», и иные варианты и сенсационные новинки столь же быстро развенчиваются, как и входят в моду. Но вся эта аналитическая борьба и практическая проверка изысканий ведет к все более и более углубленной и утонченной практике зарекомендовавших себя дебютных систем, знаменует непрекращающееся развитие теории.

При оценке дебютных систем авторы исходили из принципиальной установки советской шахматной школы: главное — яркая содержательная борьба.

В аналитических обзорах авторы пользовались справочниками, руководствами, монографиями, статьями и анализами отечественных и зарубежных теоретиков, тщательно проверяя правильность даваемых в них оценок и выводов. В книге читатель найдет и теоретические разработки авторов.

«Курс дебютов» построен так, чтобы, с одной стороны, дать шахматисту-практику необходимый ему минимум теоретических знаний, а с други-

гой — указать направление самостоятельной аналитической работы. Сначала дается название дебюта и характеризующие его ходы и излагается основная его стратегическая идея. Часто та или иная система связывает с фамилией ее изобретателя: «защита Чигорина», «система Алехина», «атака Раузера» и т. д.

Тактически оригинальное оформление дебютной идеи носит название «вариант» и тоже нередко связывается с фамилией шахматиста. К сожалению, в теоретической литературе часто смешиваются понятия «система» и «вариант», поскольку вариант в своем развитии часто усложнялся и перерастал в систему.

Большинство разбираемых систем доводится до критической позиции, изображенной на диаграмме.

Авторы избрали такое внешнее оформление текста, которое позволяет сочетать максимальную скжатость с детальным анализом в нужных случаях и отделить главное от второстепенного. Системы и варианты, считавшиеся сильнейшими, даны: главное продолжение — полной нотацией в колонку, второстепенные продолжения и примерные варианты — сокращенной нотацией в подбор, но наиболее характерные для разбираемой системы ходы выделены жирным шрифтом.

Из слабых, не рекомендуемых ав-

Уже после того как эта книга была сдана в набор, мы с горечью узнали, что ушел из жизни ее автор, Василий Николаевич Панов.

Международный мастер В. Н. Панов был шахматистом яркого, самобытного стиля, большого таланта. Широким и разнообразным было его творчество. Глубокие исследования и анализы Панова обогатили теорию де-

ютов продолжений приводятся только ловушки, которые должен знать квалифицированный шахматист.

В книге использованы материалы, опубликованные до 1 сентября 1972 г. Дебютные анализы иллюстрированы содержательными партиями, отобранными с точки зрения соответствия их типичным стратегическим идеям атаки и защиты в разбираемой системе, причем партии не дублируют анализ, а дополняют его. По партиям читатель также сможет судить о первоначальной трактовке некоторых дебютов и составить представление не только о гроссмейстерах и мастерах нашего времени, но и о манере игры таких знаменитых шахматистов прошлого, как Андерсен, Ласкер, Чигорин, Карабланка, Алехин и другие. Примечания к партиям даны очень сжато, освещая только взаимосвязь дебюта и миттельшиля, основные стратегические мотивы и тактические возможности.

Авторы «Курса дебютов» желают своим читателям — молодым шахматистам и шахматисткам, идущим на смену нашим гроссмейстерам и мастерам, всяческих творческих и спортивных успехов и надеются, что существенную помощь в их шахматном самообразовании и подготовке к соревнованиям окажет это «конденсированное» руководство.

* * *

бютов, а его книги, тираж которых достиг полутора миллионов экземпляров, статьи, очерки, фельетоны создали Василию Николаевичу большую популярность.

Василий Николаевич Панов останется в нашей памяти как интереснейший шахматный писатель, по книгам которого учились и будут учиться многие советские шахматисты.

Я. Эстрин

ЧАСТЬ I

ОТКРЫТИЕ ДЕБЮТЫ

ДЕБЮТНАЯ НОМЕНКЛАТУРА. ОБ ОТКРЫТИХ ДЕБЮТАХ: I. e2—e4 e7—e5

Все дебюты издавна принято делить на три группы: открытые начала, возникающие после хода I. e2—e4 e7—e5, полуоткрытые начала, где на ход белых I. e2—e4 черные отвечают не I... e7—e5, а иначе, и закрытые начала, где белые начинают партию любым ходом, кроме I. e2—e4.

Самые стариинные дебюты — открытые, и особенно гамбиты, в которых уже в начале игры жертвуется пешка, а иногда и фигура в интересах быстрейшего развития. Вплоть до конца прошлого столетия они были наиболее часто применявшимися дебютами. Острая комбинационная борьба, сразу возникавшая в открытых началах, привлекала шахматистов прошлых столетий, так как техника позиционного маневрирования, особенно необходимая в полуоткрытых и закрытых дебютах, да и законы позиционной игры еще не были полностью изучены. Но по мере того как разрабатывалась теория игры, питаемая блестящей практикой ее новаторов, стало ясно, что творческая фантазия вовсе не ограничена пределами одних открытых начал, которые к тому же зачастую ведут к преждевременному упрощению иг-

ры. Богатейшие творческие возможности выявились за последние десятилетия именно в полуоткрытых и закрытых дебютах вследствие их стратегического разнообразия.

В наши дни и само деление дебютов на три группы устарело и носит чисто формальный характер. Например, такое открытое начало, как испанская партия, по своему сложному стратегическому и тактическому содержанию и богатству идей не уступит любому закрытому дебюту, а такие закрытые дебюты, как будапештский гамбит или контргамбит Альбина, уже с первых ходов ведут к острой фигурной борьбе, характерной для открытых дебютов.

Правильнее было бы классифицировать дебюты не по внешнему признаку первого хода, а по характеру пешечной структуры, которая обычно и определяет открытый или закрытый характер дебютной борьбы.

Однако исторически сложившееся деление дебютов стало традицией для современной литературы, и отступление от этой традиции затруднило бы читателей данной книги. Поэтому деление дебютов на три группы сохранено и здесь.

ДЕБЮТ СЛОНА: I. e2—e4 e7—e5 2. Cf1—c4

Это старииннейшее начало, имеющее полу тысячелетнюю историю, сейчас применяется редко, так как черные легко уравнивают игру.

2. ... Kg8—f6!

Самый энергичный ответ. Теперь в случае 3. Kc3 черные ходом 3... K : e4 переходят в надежный для них вариант

венской партии (см. стр. 46). На 3. d3 следует, согласно рекомендации Алехина: 3...c6 4. Фe2 (на 4. Kf3 следует 4...d5, а если 4. f4, то 4...ef 5. С : f4 и тоже 5...d5 с примерно равной игрой) 4...Сe7 5. f4 (или 5. Kf3 d5!) 5...d5 6. ed (если 6. fe, то 6...K : e4) 6...ef 7. С : f4 0—0! с лучшей позицией у черных.

В ответ на 3.d3 прежде временно 3...d5 из-за 4. ed K : d5 5. Kf3 Кс6 6. 0—0 Cg4 (или 6...Сe7 7. Le1 f6 8. d4) 7. Le1 Ce7 8. h3 С : f3 9. Ф : f3 Kd4 10. Фg4! 0—0 11. Л : e5 Kf6 12. Fd1, и у черных нет компенсации за пешку (Ларсен — Бергер, 1964 г.).

Невыгодны для черных продолжения 2...c6 3. d4! или 2...f5 3. d3 Kf6 4. f4! d5 5. Kf3, но возможно 2...Кс6 или 2...Сс6, что чаще всего ведет с перестановкой ходов к другим начальам.

В случае 2...Cc5 3. b4 С : b4 4. f4 (гамбит Мак-Доннеля) черным лучше всего отвечать 4...d5 5. ed ef.

3. d2 — d4 e5 : d4
4. Kg1 — f3 ...

Эта гамбитная система разработана выдающимся русским шахматистом прошлого века Сергеем Урусовым и впервые применена им в 1853 г.

Невыгодны для белых продолжения 4. e5 (из-за стандартного контрудара 4...d5 5. Сb5+ Cd7) и 4. Ф : d4 из-за 4...Кс6.

4. ... d7—d5

ДЕБЮТ КОРОЛЕВСКОГО КОНЯ И НЕПРАВИЛЬНЫЕ ЗАЩИТЫ ПРОТИВ НЕГО:

1. e2—e4 e7—e5 2. Kg1—f3

Ход 2. Kf3 является вступлением ко многим дебютам, носящим различные названия — по имени их изобретателей или по географическому признаку. В этих началах нашли отражение лучшие способы атаки за белых и защиты или контратаки за черных.

В данном же разделе рассматриваются только такие ответы на ход 2. Kf3, которые не оправдали себя, так как ведут к худшей для черных игре.

2. ... d7—d5

Черные могут также с успехом защищаться путем 4...Кс6 (см. защиту двух коней, стр. 75).

О рискованном принятии жертвы пешки Алехин писал: «В случае 4...К : e4 5. Ф : d4 у белых очень сильная атака. Я принципиально избегаю подобного материального выигрыша в дебюте, ведущего лишь к потере времени и к задержке в развитии». После 5...Kf6 6. Cg5 Ce7 7. Kc3 c6 8. 0—0—0 d5 9. Lh1! Себ (плохо 9...0—0? 10. Фh4 h6 из-за 11. С : d5!! cd 12. K : d5!) 10. Фh4 Kbd7 11. Cd3 Kc5 12. Kd4 у белых достаточная позиционная компенсация за пожертвованную пешку.

Ошибка 5...Кс6 ввиду 6. Cg5! f6 7. Ce3 c6 8. Kc3 d5 9. 0—0—0 Ce7 10. Фh4 Kbd7 11. K : d5! cd 12. Фh5+ g6 13. Ф : d5 с сильнейшей атакой у белых (Эстрик — Тайманов, 1949 г.).

5. e4 : d5 Cf8—b4+
6. c2—c3 Фd8—e7+!



Далее возможно 7. Kpf1 dc 8. K : c3 0—0 с примерно равными шансами.

Противоречит принципам дебютного развития и ведет к тяжелой для черных позиции продолжение 2...f6? 3. К : e5 (хорошо также 3. Сс4 или 3. d4) 3...Фe7 (сразу проигрывает 3...fe? 4. Фh5+ g6 5. Ф : e5+ или 4...Кре7 5. Ф : e5+ Kpf7 6. Сс4+ d5 7. С : d5+ Kpg6 8. h4 h6 9. С : b7 Cd6 10. Fa5) 4. Kf3 d5 5. d3, и после отыгрыша пешки черный ферзь попадает под атаку белых фигур.

3. Kf3 : e5 ...

Возможно и 3. ed. После 3...e4 4. Fc2 f5 (на 4...Fe7 белые могут продолжать 5. Kd4, и если 5...Feb, то 6. Kb5 ab 7. d4!) 5. d3 Kf6 6. de fe 7. Kc3 у белых лучшие шансы.

3. ... Fd8—f6

И в случае 3...de 4. Cc4 Fg5 5. C : f7+ Kpe7 6. d4 F : g2 7. Lf1 Ch3 8. Cc4 Kf6 (если 8...F : h2, то 9. Ph5+) 9. Ci4 Kbd7 10. Kc3 белые добиваются явного преимущества. Относительно лучше 3...Cd6, но и тогда после 4. d4 de 5. Cf4 преимущество у белых. Плохо 5. Cc4 C : e5 6. Ph5? из-за 6...F : d4!

4. d2—d4 f7—f6
5. Ke5—d3! d5 : e4
6. Kd3—f4 Fe7—f7
7. Kb1—d2 ...



У белых отличная позиция. В партии Болеславский — Лилиенталь, 1941 г., после 7...Cf5 (лучше 7...f5 8. Cc4 Ff6) 8. g4 Cg6 9. Cc4 Fd7 10. Fe2 F : d4 11. Ke6 Fb6 12. K : e4 Kd7 13. Ci4 Ke5 14. 0—0—0 Cf7 15. K4g5! fg 16. C : e5 C : e6 17. C : c7! черным пришлось сдаться.

II. ЛАТЫШСКИЙ ГАМБИТ

2. ... f7—f5

В прошлом столетии эта жертва пешки называлась «королевский гамбит во второй руке», но после детального исследования рижскими шахматистами попала в литературу как латышский гамбит.

Это начало ведет к худшей игре для черных и сейчас применяется редко.

3. Kf3 : e5! ...

Просто и сильно. Менее ясно 3. Cc4 fe 4. K : e5 Fg5! или 3. ef e4 (хуже 3...d6 4. d4! e4 из-за 5. Kg5 C : f5 6. g4) 4. Ke5 Kf6 5. Ce2 d6 6. Ch5+ Kpe7 7. Kf7 Fe8 8. K : h8 F : h5.

3. ... Fd8—f6

Если 3...Kf6, то 4. ef, и белые удерживают лишнюю пешку.

4. Ke5—c4 ...

Хорошо и 4. d4 d6 5. Kc4 fe 6. Ce2!

4. ... f5 : e4
5. Kb1—c3 Ff6—g6

Не лучше для черных продолжение 5...Ke7 6. Ke3 (ошибочно 6. K : e4? из-за 6...Feb, и если 7. Ph5+, то 7...Kg6, а на другие ответы последует 7...d5) 6...Feb 7. d4. В случае 5...Fef6 6. d3! ed+ 7. Ke3 или 5...c6? 6. K : e4 Fef6 7. Ph5+ Kpd8 8. Fe5 d5 9. Kg5! преимущество также у белых.

6. d2—d3 Cf8—b4

К проигрышу черных ведет 6...ed 7. C : d3 F : g2 8. Ph5+ Kpd8 9. Ce4 или 8...g6 9. Fe5+ Ce7 10. Ce4 и 11. F : h8.

В случае 6...Kf6 белые дважды меняются на e4, добиваясь явного перевеса в развитии.

7. Cc1—d2 Cb4 : c3
8. Cd2 : c3 ...



На 8...Kf6 хорошо 9. C : f6 gf 10. Ke3 или 9. de K : e4 10. Cd3 0—0 (если 10...F : g2, то 11. Ph5+) 11. 0—0 K : c3 12. bc Ff6 13. Ph5 g6 14. Fa5!. Плохо и 8...Ke7 ввиду 9. dc F : e4+ 10. Ke3 0—0 11. Ph5! с угрозой 12. Cd3.

8. ... d7—d5
9. Ke4—e5 Fg6—f5
10. d3 : e4 Ff5 : e4+
11. Cf1—e2 Kg8—f6
12. 0—0 c7—c6
13. Ce2—h5+

У белых решающий перевес. В партии Смыслов — Камышов, 1944 г., еще последовало 13...Kpf8 14. Le1 Ph4 15. Cg6! Kaf 16. Fe2 Ch3 17. Kf3!, и черные сдались.

ЗАЩИТА ФИЛИДОРА:

1. e2—e4 e7—e5 2. Kg1—f3 d7—d6

Этот дебют существует с XVI века, но широкую известность он приобрел только после его разработки Филидором, который считал 2...d6 сильнейшим ответом на выход королевского коня. Мнение Филидора не подтвердилось, несмотря на старания теоретиков XIX и XX веков усилить защиту черных.

Алехин писал: «Я неоднократно применял, играя черными, защиту Филидора, но пришел к убеждению, что она не вполне удовлетворительна, если белые играют логично и солидно».

Сейчас защита Филидора считается трудным для черных началом, ведущим к стесненной игре, и применяется редко.

3. d2—d4 ...

На 3. Cc4 черным проще всего отвечать 3...Cb4. С : cb fe 5. d4 ed 6. K : d4 Fd7 с равной игрой.

Надо остерегаться характерной для аналогичных позиций ошибки: 3...Ce7 4. d4 ed 5. K : d4 Kd7?? (следует играть 5...Kf6), после чего белые эффективно выигрывают: 6. C : f7+ Kр : f7 7. Ke6! Fe8 8. K : c7 Fd8 9. Fd5+ или 7...Kр : e6 8. Fd5+ Kpf6 9. Ff5x.

В случае 3...Kcb 4. Kc3 Cg4 5. 0—0 невыгоден «напрашивающийся» ход 5...Kd4? из-за красивого ответа 6. K : e5!, и черные должны играть 6...de 7. F : g4 K : c2 с худшими шансами, так как на 6...C : d1?? следует мат в два хода.

Эта типичная комбинация носит название «мат Легая».

В ответ на 3. d4 черные обычно применяют одно из двух продолжений: 3...Kd7 и 3...Kf6. Возможен также ход 3...ed, хотя он связан со сдачей центра и не соответствует основной стратегической идеи защиты.

Продолжая 4. K : d4 (после 4. F : d4 Kcb 5. Cb5 Cd7 6. C : cb С : cb шансы равны) 4...Kf6 5. Kc3 Ce7 (ту же систему развития применяют белые в ответ на 4...gb и 5...Cg7) 6. Cf4 0—0 7. Fd2 Le8 8. 0—0—0 Cf8 9. f3, белые обладают большим пространством с лучшими перспективами пешечного штурма позиции неприятельского короля. Попытка черных добиться уравнения, осуществив

контрудар в центре, сомнительна. После 7. Fd2 ab 8. 0—0—0 d5 белым следует продолжать 9. ed K : d5 10. Kf5! (но не 10. K : d5 F : d5 11. Kb3 Fc6 или 9. e5! Kh5 10. Ce3 c5 11. Kb3, и если 11...d4, то 12. Fe2 Fc7 13. Kd5 F : e5 14. K : e7+ F : e7 15. Cd2!, добиваясь перевеса).

Ошибочен ответ 3...Cg4? из-за 4. de C : f3 5. F : f3 de 6. Cc4 с преимуществом белых.

I

3. ... Kb8—d7

Ход Хенема, предложенный им в конце прошлого века взамен филидоровского контрудара 3...f5, на который следует 4. Ce4! (с угрозой Kg5) 4...fe (или 4...ed 5. Kg5 Kh6 6. 0—0 Ff6 7. e5! 5. K : e5! d5 (если 5...de, то 6. Fh5+ Kpd7 7. Ff5+ Krc8 8. F : e5 с неотразимой атакой) 6. Fh5+ g6 7. K : g6 Kg6 8. Fe5+ Ce7 9. Cb5+! (идея шаха в том, чтобы отнять у черного коня поле cb) 9...cb 10. K : e7 F : e7 11. F : e7+ Kр : e7 12. Ce2 Lg8 13. g3, и белые сохраняют материальное преимущество.

4. Cf1—c4 ...



4. ... c7—c6!

Лучший ход. Ошибочно 4...Cc7 из-за 5. de K : e5 (если 5...de??, то 6. Fd5 с выигрышем) 6. K : e5 de 7. Fh5.

Плохо и 4...Kg6 из-за 5. de K : e5 (5...de? 6. Kg5!) 6. K : e5 de 7. C : f7+ Kр : f7 8. F : d8 Cb4+ 9. Fd2, и белые в обоих случаях выигрывают пешку.

На 4...h6 следует 5. de 6. C : f7+ Kр : f7 7. K : e5+ Kpf6 8. Fd4 c5 9. K : d7++ Kpe7 10. F : c5+ Kр : d7

11. Фb5+ с атакой у белых, имеющих к тому же три пешки за пожертвованную фигуру.

Вместо 8. Fd4 еще убедительнее 8. Kc3! Kр : e5 9. Fd5+.

5. 0—0 ...

Наряду с этим в той или иной последовательности применяются ходы Kb1—c3 и a2—a4, последний препятствует вы свобождающему контрудару b7—b5.

Преждевременен выпад 5. Kg5 Kh6 f4 из-за 6...Ce7 7. 0—0 0—0 8. Ki3 (или 8. c3 d5 9. ed cd 10. C : d5 ed 11. cd Kf6 12. Cb3 Kf5! с контратакой у черных) 8...ed 9. K : d4 d5 10. ed Kb6 с лучшей игрой у черных.

Необходимо запомнить ловушку: 5. Kg5 Kh6 6. a4. Идея этого хода в том, что если черные сыграют по шаблону 6...Ce7, то после 7. C : f7+ K : f7 8. Keb Fb6 9. a5 Fb4+ 10. e3 Fc4 11. Kc7+ Kpd8 12. Ka3 их ферзь окажется пойманным! Поэтому черные должны играть 6...Ff6 7. c3 Ce7 8. 0—0 Kb9 9. Ca2 Fgb со взаимными шансами.

И после 5. Kg5 Kh6 6. 0—0 ошибочно 6...Ce7? из-за 7. Keb!



Теперь 7...fe 8. C:h6 Kb6 (если 8...gh, то 9. Fh5+ Kpf8 10. C : e6 с неизбежным матом) 9. C : g7 K : c4 (на 9...Lg8 последует 10. Fh5+ Kpd7 11. C : e6+) 10. C : h8 Kpf7 11. b3 Kb6 12. f4! ведет к преимуществу белых.

Вместо 6...Ce7 черные должны играть 6...Kb6 7. Cb3 Ce7.

Интересно мало испытанное на практике, но полное скрытой энергии скромное продолжение 5. c3 с идеей не столько укрепить центр, сколько путем Fd1—b3 создать угрозу двойного нападения на пункты b7 и f7. Черным приходится отвечать 5...b5, так как на 5...Fc7 белые играют уже не 6. Fd1—b3 из-за 6...Kb6, а 6. Kg5 Kh6 7. f4 с сильной атакой. Но и 5...b5 не дает черным уравнения, так как после

6. Cb3 Ce7 белые могут перейти в выгодный эндшпиль, обладая преимуществом двух слонов: 7. Kg5 C : g5 (на 7...Kh6? следует 8. Keb!) 8. Fh5 g6 9. F : g5 F : g5 10. C : g5. Эта разменная комбинация, равно как и атака на пункт f7, типична для защиты Филидора.

5. ... Cf8—e7

Ошибочно 5...h6 из-за 6. de de 7. C : f7+ или 5...Kgf6 из-за 6. de K : e4 (или 6...de 7. Kg5) 7. ed с сильной атакой у белых в обоих вариантах.

6. a2—a4 ...

Предупреждает выпад b7—b5. Можно играть и 6. Kc3 Kf6 7. a4. Вообще 5, 6, 7-й ходы белых часто делаются в любом порядке, что не меняет стратегической линии дебюта.

Возможно и 6. de de 7. Kg5 C : g5 8. Fh5 g6 9. F : g5 с лучшими шансами у белых. Слабее 7...Kh6? из-за 8. Keb! fe 9. C : h6 Kb6 10. Fh5+ g6 (или 10...Kpf8? 11. f4) 11. Fe2 с преимуществом у белых.

6. ... Kg8—f6
7. Kb1—c3 Fd8—c7
8. Fd1—e2 ...

Предупреждает комбинацию Kf6 : e4 с последующим d6—d5. Можно играть также 8. Cb3.



8. ... 0—0

Надо ли рокировать черным? Алеинин писал, что после рокировки у черных нет шансов на контратаку, и в аналогичной позиции рекомендовал такую схему развития: h7—h6, Kd7—f8, g7—g5, Kf8—g6, в связи с чем «белые вынуждены играть очень осмотрительно, так как маневры черных на королевском фланге могут перерасти в серьезную атаку». Однако, играя d4 : e5, белые вскрывают центр, и открытая линия «d» при преимуществе в развитии и необеспеченному положении

ни черного короля в центре дает им лучшие шансы в начинающейся обеюдо-острой борьбе.

Преждевременно здесь 8...Kb6 ввиду 9. de de 10. C : f7+! Kp : f7 11. a5 Kb7 (если 11...h6, то 12. ab, и белые выигрывают) 12. Fc4+ Kp e8 13. Kg5.

9. h2-h3 h7-h6
10. Cc4-b3



Критическая позиция варианта Хенема. Положение черных стесненное, но явных слабостей нет.

II

3. ... Kg8-f6

Ход Нимцовича, идея которого в том, чтобы встречным нападением на пешку e4 вызвать ход 4. Kc3 (вместо хода 4. Cc4, на что теперь последовало бы 4...K : e4 5. de cb!) и выиграть важный темп для развития королевского фланга.

В ответ на 3...Kf6 у белых имеются два продолжения, стратегически совершенно различные.

1

4. d4 : e5 ...

Этим ходом начинается система, разработанная Сокольским.

4. ... Kf6 : e4
5. Kb1-d2 ...

Соль системы. К более сложной борьбе приводит 5. Fd5 Kb5 6. Cg5 Fd7 7. Kc3 Ke6 8. 0-0-0! или 7...c6 8. Fd2 d5 9. Kd4 с лучшими шансами у белых.

5. ... Ke4-c5

К спокойной игре ведет 5...K : d2 6. C : d2 Ce7! 7. Cc3 0-0 8. Cd3 Kb6 9. Fe2 K : e5 10. K : e5 de 11. 0-0-0.

6. Kd2-c4 d6-d5
7. Cc1-g5 ...

Заслуживает внимания 7. Ke3 Ce6 8. c4! с лучшей игрой у белых.

7. ... Fd8-d7

Здесь сильнее 7...Ce7!, и после 8. C : e7 F : e7 9. F : d5 Ceb 10. Fd2 Kb6 черные получают достаточную компенсацию за пешку. Лучше, однако, 9. Ke3 cb 10. c4 dc 11. C : c4, и позиция белых предпочтительнее.

8. Kc4-e3 c7-c6
9. Kf3-d4

Хорошо также 9. Ce2 и 10. 0-0.



В этой сложной позиции белые опередили черных в развитии. У черных выбор между ходами 9...Ce7 (на что последует 10. Fh5) 9...Ke4 и 9...Keb, но во всех случаях шансы белых лучше.

2

4. Kb1-c3 Kb8-d7
5. Cf1-c4 Cf8-e7

В этой системе ход 5...cb был бы грубой ошибкой ввиду 6. de de 7. Kg5.

6. 0-0 ...

Интересно 6. de de 7. C : f7+ Kp : f7 8. Kg5+ Kpg6! (рекомендовано Рюминым) 9. h4 h5 10. f4 ef 11. Ke2 Cd6.



Как доказал Воронков, ходом 12.e5 белые не достигают успеха: 12...K : e5 13. K : f4+ Kph6 14. Kf7+ K : f7 15. Keb+ Kph7 16. K : d8 L : d8, и черные получают за ферзя более чем достаточную компенсацию.

После 6. de de 7. Kg5 0—0 8. C : f7+ L : f7 9. Ke6 Fe8 10. K : c7 Fd8 11. K : a8 b5 12. Kd5! Cd6! 13. Cg5 Cb7 14. Fd2 C : a8 15. 0—0—0 Cf8 возникает сложная позиция, в которой шансы черных не хуже.

Отметим, что без размена пешек в центре жертва слона на f7 некорректна. Например: 6. Kg5 0—0 7. C : f7+ L : f7 8. Ke6 Fe8 9. K : c7 Fd8 10. K : a8 b5! 11. K : b5 Fa5+ 12. Kc3 K : e4 с преимуществом у черных. По поводу немедленного 6. C : f7+ см. партию № 1 А. Рабинович — Ильин-Женевский.

Конечно, черные не обязаны идти на все эти осложнения и после 6. de могут играть 6...K : e5, хотя белые, продолжая 7. Ce2, получают несколько лучшую позицию.

- | | |
|-----------|---------|
| 6. | ... 0—0 |
| 7. Fd1—e2 | c7—c6 |

Черные открывают выход ферзю, подготавливают продвижение b7—b5 и упрощающую комбинацию K : e4 и d6—d5.

8. a2—a4

После 8. Cb3 h6 (если 8...b5, то 9. d5) 9. a4 Fc7 10. h3 игра сводится к позиции, рассмотренной в разделе 1.



Теперь черные перед выбором: перейти ли им к системе Хенема ходами 8...h6 и 9...Fc7 (или 8...Fc7 9. Cg5) или предпринять рекомендованную Созиным рискованную комбинацию: 8...ed 9. K : d4 K : e4?! В последнем варианте белым лучше всего продолжать 10. K : e4 d5 11. Kf5 de 12. Ch6! (Цешковский — Лутиков, 1969 г.).

Партия № 1

A. Рабинович Ильин-Женевский
Играна в 1922 г. в Москве

- | | |
|-----------|-------|
| 1. e2—e4 | e7—e5 |
| 2. Kg1—f3 | d7—d6 |

- | | |
|---------------|--------|
| 3. d2—d4 | Kg8—f6 |
| 4. Kb1—c3 | Kb8—d7 |
| 5. Cf1—c4 | Cf8—e7 |
| 6. Cc4 : f7+? | ... |

Эта комбинация ошибочна. Следует предварительно разменяться в центре: 6. de и в случае 6...de 7. Kg5 0—0 возможно 8. C : f7+.

- | | |
|--------------|-----------|
| 6. ... | Kpe8 : f7 |
| 7. Kf3—g5+ | Kpf7—g8 |
| 8. Kg5—e6 | Fd8—e8 |
| 9. Ke6 : c7 | Fe8—g6 |
| 10. Kc7 : a8 | Fg6 : g2 |
| 11. Lh1—f1 | e5 : d4! |

У белых лишнее качество, однако они отстали в развитии и попадают под сильную атаку. На 12. F : d4, например, последовал бы 12...Ke5! с решающими угрозами.

12. Fd1—e2 d4 : c3



Не останавливаясь перед новыми жертвами, Ильин-Женевский обрушивается на застрявшего в центре белого короля.

- | | |
|---------------|---------|
| 13. Fe2—c4+ | d6—d5 |
| 14. Fc4 : c8+ | Kpg8—f7 |
| 15. Fc8 : b7 | ... |

После 15. F : h8 cb 16. C : b2 Cb4+ 17. c3 F : e4+ 18. Kpd2 Ke5 черные также красиво матовали противника.

- | | |
|--------------|-----------|
| 15. ... | Fg2 : e4+ |
| 16. Cc1—e3 | Lh8—b8 |
| 17. Fb7 : a7 | c3 : b2 |
| 18. Kpe1—d2 | Fe4—b4+ |

После прозаического 18...baF у черных была бы просто лишняя фигура. Но они, естественно, предпочли продолжать атаку.

- | | |
|-------------|-----------|
| 19. c2—c3 | Kf6—e4+ |
| 20. Kpd2—e2 | Ke4 : c3+ |
| 21. Kpe2—f3 | Fb4—e4+ |
| 22. Kpf3—g3 | Kc3—e2+ |
| 23. Kpg3—h3 | Fe4—f3× |

О ГАМБИТАХ

Гамбитом называется дебют, в котором белые на первых же ходах жертвуют пешку, иногда — две, а порой даже легкую фигуру с целью значительно опередить противника в развитии и создать опасную атаку. Такая же система игры, применяемая черными в ответ на предложенный гамбит, называется контргамбитом.

Гамбиты — стариные начала. Их изобрели приблизительно четыреста лет назад, в пору становления итальянской старокомбинационной школы («гамбит» по-итальянски — «подножка», «подвих»).

Наибольшего расцвета гамбиты достигли в прошлом веке, когда вокруг них разгорелись ожесточенные теоретические споры, немало способствовавшие формированию современных нам принципов искусства шахматной игры. Лабурдоннэ, Мак-Доннель, Морфи, Стэнтон, Айдерсон, Цукерторт, Блэкбери, Стейници, Харузек и многие другие ведущие зарубежные шахматисты постоянно применяли гамбиты и разрабатывали их теорию. Большой вклад в теорию гамбитов внесли русские шахматисты Петров, Яниш, Шумов, Урусов, Шифферс. Особенно велика заслуга Чигорина в разработке гамбитов, причем он с одинаковым совершенством разыгрывал их и белыми и черными, находя лучшие методы не только атаки, но и защиты.

Детальная теоретическая разработка и практическое испытание гамбитов в течение прошлого и в начале текущего столетий, а также развитие позиционных принципов игры и совершенствование техники защиты привели к почти полному исчезновению гамбитов из турнирной и матчевой практики. Был установлен основной метод борьбы против гамбита: не удерживать любую цену полученное материальное преимущество, а при первом удобном случае возвращать пожертвованный материал с целью перехвата инициативы или выгодного для черных упрощения позиции. Классическим образом подобных контргерцв может служить следующий вариант гамбита: 1. e4 e5 2. d4 ed 3. c3 d4 4. Cc4 cb 5. C : b2 d5! 6. C : d5 Kf6 7. C : f7+ Kr : f7 8. Ф : d8 Cb4+.

Шахматист нашего времени понимает, что из-за лишней пешки не стоит отставать в развитии, и стремится не к отражению атаки, а к тому, чтобы пересечь ее в корне. Он не задается целью, подобно мастерам прошлых столетий, решить исход борьбы уже в дебюте после короткой схватки. Он стремится перевести игру в стратегически надежный и тактически подходящий к его индивидуальному стилю миттельшиль, довольствуясь малым, но реальными преимуществами: перехватом инициативы, лучшей пешечной структурой, некоторым перевесом в развитии, преимуществом двух слонов и т. п.

Вообще шахматная теория наших дней не ставит своей целью открыть изучающему «секрет выигрыша», «философский камень» победы, рецепт достижения решающего преимущества в нескольких ходах путем сверхгениальной комбинации. Современная шахматная теория рассматривает и изучает дебютные позиции, в которых на основе динамического позиционного равновесия создаются богатые атакующие и контратакующие возможности.

Другой причиной уменьшения популярности гамбитов явилась углубленная разработка испанской партии и закрытых начал. В период расцвета гамбитов, которые разрабатывались главным образом с точки зрения белых, закрытые дебюты и испанская партия имели репутацию малоинтересных и бессодержательных начал, не дающих простора комбинационной фантазии. Но к концу XIX века выяснилось, что в закрытых началах и в испанской партии белые имеют не меньше перспектив, чем в гамбитах, но с той существенной разницей, что возможности создания красивых атак не сопряжены ни с риском, ни с развязыванием обороно-острой, азартной игры на первых же ходах, задолго до окончания развития, как в гамбитах. От чисто комбинационной трактовки дебюта, характерной для гамбитов, теория перешла к позиционной подготовке предстоящей тактической борьбы. Не гамбиты обделили, а обогатилось общее понимание игры!

Симптоматично, что такой гениальный мастер атаки и крупнейшей тео-

ретик, как Алехин, никогда не применял (за исключением нескольких юношеских партий) гамбитов, но зато использовал спокойные идеи в самых, казалось бы, спокойных началах. Знаток и любитель королевского гамбита Рудольф Шпильман после четвертьвекового применения этого дебюта на всегда отказался от него и опубликовал статью под красочным названием «У постели больного королевского гамбита». В послевоенные годы были случаи успешного применения гамбита Бронштейном, Кересом и Спасским, но успех этот был достигнут скорее в результате психологической неожиданности, нежели улучшения трактовки гамбита. Их искушенные в полуоткрытых и закрытых дебютах противники попросту отвыкли от гамбитов и не показали должной подготовки.

Гамбиты, привлекавшие симпатии шахматного мира в течение 400 лет, сошли с шахматной арены, но творческое содержание шахматной игры от этого ничуть не пострадало. Красивые идеи и глубокие замыслы, которые ча-

ровали сердца приверженцев королевского гамбита и гамбита Эванса, сейчас находят выражение в полуоткрытых и закрытых началах и в испанской партии.

Но теорию гамбитов надо знать для того, чтобы не бояться, играя черными, «непривычного» хода 2. f2-f4, и для того, чтобы, играя белыми, в порядке разнообразия и эксперимента применять их самому, когда это диктуется спортивными соображениями — положением в турнире. Молодым разрядникам также полезно играть гамбиты (как за белых, так и за черных) для тренировки, для шлифовки своего тактического искусства.

В этой книге, рассчитанной на шахматиста-практика, авторы не приводят всех бесчисленных систем королевского гамбита и гамбита Эванса, занимавших в старинных справочниках сотни страниц. Достаточно показать читателю основные системы, лучшие пути атаки и защиты, которые стратегически наиболее просты и соответствуют современной трактовке дебюта.

КОРОЛЕВСКИЙ ГАМБИТ:

1. e2—e4 e7—e5 2. f2—f4 e5 : f4

Если черные на втором ходу не берут пешку, а играют 2... Cf5, возникает отозванный королевский гамбит, рассматриваемый на стр. 25. Если же черные играют 2... d5, возникает контргамбит Фалькбера (см. стр. 27).

После хода 2... e5 белые могут ходом 3. Kf3 избрать гамбит коня, объединяющий ряд систем, носящих имена их изобретателей, или же, продолжая 3. Cc4, играть гамбит слона.

Любопытен ход 3. Kc3, по идее схожий с гамбитом Стейница (см. стр. 49). Продолжая 3... Ph4+ 4. Kre2 d5 5. K : d5 Cg4+ 6. Kf3 Kc6 (возможно

и 6... Cd6 7. d4 Kcb 8. e5 0—0—0! с большими осложнениями, как было в партии Спасский — Фурман, 1959 г.) 7. K : c7+ Kpd8! (но не 7... Kpd7?) 8. K : a8 Ke5!, черные создают сильнейшую атаку (см. диагр.).

Например, 9. d4 K : f3 10. gf C : f3+ 11. Kp : f3 Ph5+ 12. Kpf2 Ф : d1. Если бы черные сыграли 7... Kpd7, то выиграли бы не они, а белые ходом 13. Cf5+.

Но белые, оказывается, могут играть сильнее: 9. h3! Ch5 10. d4 (если 10. Lg1, то 10... Fg3) 10... K : f3 11. gf C : f3+ 12. Kp : f3 Ph5+ 13. Kpg2 Ф : d1 14. Cd3! Ph5 15. C : f4, получая за отданный ферзя вполне достаточную компенсацию. При желании черные могут путем 9... C : f3+ 10. gf Fg3 11. d4 Ф : f3+ 12. Kpe1 (12. Kpd2? Fе3×) 12... Fg3+ форсировать вечный шах.

Вместо апробированного продолжения 8... Keb Литтлвуд рекомендовал новый и интересный ход 8... Kd4+!?, который он с успехом применил в пар-



тии по переписке против Яго (1964/65 г.). После 9. Kpd3 Ff6! 10. c3 Baf+ 11. c4 (если 11. Kр : d4, то 11... Fd6+ 12. Kpc4 Себ+ 13. Kpb5 Fabx) 11... Cс5! 12. b4! Kf6 13. bc К : e4! возникает любопытнейшая позиция в духе мастеров прошлого века.



Упомянутая партия далее продолжалась: 14. Fe1 Le8 15. Ф : e4 Л : e4 16. Kр : e4 К : f3 17. gf? (сильнее 17. Kb6!) 17... Fсб+, и черные выиграли.

ГАМБИТ КОНИЯ: 3. Kg1-f3

У черных есть несколько надежных современных защит, которые рассмотрим в первую очередь. Затем перейдем к старинным классическим системам, начинающимся ходом 3... g7-g5 и ведущим к обоюдоострой и сложной борьбе.

I

3. ... Kg8-f6

Естественный и хороший ход.

4. e4-e5 ...

На 4. Kc3 следует 4... d5! 5. ed (или 5. e5 Ke4 6. Ce2 g5 7. 0-0 Kс6) 5... K : d5 6. K : d5 Ф : d5 7. d4 Ce7! 8. c4 (нельзя 8. С : f4? из-за 8... Fe4+, а на 8. Cd3 следует 8... g5, и черные удерживают лишнюю пешку при хорошей позиции) 8... Fe4+ и теперь возможно и 9. Ce2 Kс6 10. 0-0 Cf5 11. Le1 0-0-0 12. Cf1 Fс2 13. Ф : с2 С : с2 14. С : f4 с равными шансами и более острое продолжение: 9. Kpf2 Cf5 10. с5.

4. ... Kf6-h5

Позиция коня здесь не очень надежна: хотя он защищает пешку, но и сам нуждается в защите.

5. Cf1-e2 ...

Так всегда играл Чигорин.

Рассмотрим другие возможности.
5. d4 d6! (слабее 5... d5 6. c4 Kс6 7. cd Ф : d5 8. Kc3 Cb4 9. Ce2 Cg4 10. 0-0 С : c3 11. bc 0-0 12. h3!, и белые отыгрывают пешку с лучшими шансами)
6. Cс4 (если 6. Kc3 de 7. Fe2 Cg4 8. Ф : e5+, то 8... Ce7! 9. Kd5 Kс6 10. Cb5 0-0 11. С : c6 Cd6!, или 9. Kb5 0-0 10. Ф : c7 Ch4+, или 9. С : f4 0-0 10. Ф : c7 С : f3 11. gf Ф : d4) 6... Kс6 7. 0-0 (или 7. Kc3 de 8. Fe2 Cg4, а на 8. d5 следует 8... Kd4!) 7... de 8. Le1 (после 8. Fe2 Cg4 9. Kc3 С : f3 10. Л : f3 Ф : d4+ 11. Ce3 Фd7! черные успешно защищаются, сохраняя материальный перевес) 8... Ce7 (ошибочно 8... Cg4? из-за 9. K : e5!, а после 8... Cd6 9. d5 Ke7 10. K : e5 g6 11. Kc3 0-0 12. Ff3 у белых активная позиция с перспективой вскоре отыграть пешку. Если на 8... Cd6 белые играют 9. K : e5, то 9... С : e5!) 9. K : e5 (если 9. d5, то 9... Kd5 10. Ce2 Kf6) 9... K : e5 (невыгодно для черных продолжение 9... Ф : d4+ 10. Ф : d4 K : d4 11. С : f7+ Kpf8 12. С : h5 K : c2 13. Lf1) 10. Л : e5 Kf6 (или 10... g6 11. Ce2) 11. С : f4 0-0-0 12. Le1 с приблизительно равной позицией).

К головоломным, но невыгодным для белыхсложнениям ведет ход 5. Fe2, впервые примененный Кересом против Алексина (см. партию № 3).

Например, 5... Ce7 (в случае 5... d5? 6. ed+ Сe6 7. Fb5+ черные теряют фигуру) 6. d4 0-0 7. g4 (вынужденно, так как иначе черные ходом d7-d6 добиваются преимущества) 7... fg 8. Fg2 d6 9. hg Cg4 10. Kh2 K : g3! (проще, чем 10... Fd7). Теперь на 11. K : g4 следует 11... K : h1 12. Ф : h1 Ch4+ 13. Kpd1 Kс6, а на 11. Lg1 черные отвечают 11... Cf5! 12. Cf4 Ce4 13. Kf3 Kh5, с лучшими шансами в обеих случаях.

В ответ на 5. Fe2 ошибочно 5... g6 6. d4 Cg7 из-за 7. g4! fg 8. Cg5, и белые выигрывают.

«Ташкентский вариант» 5. g4 fg 6. d4 не опасен, а выгоден черным после 6... d5 7. Kg5 g6 8. Ff3 f6 9. hg (или 9. ef Ф : f6) 9... fg 10. Л : h5 g4! 11. Ph1 gh 12. Ф : h5+ Kpd7. Не лучше и продолжение 8. hg, на что следует тот же ответ: 8... f6! Например, 9. Л : h5 fg 10. С : g5 Ce7 11. С : e7 Ф : e7 12. Lh4 Fg5, или 9. g4 Kg3 10. Л : h7 Л : h7 11. K : h7 fe 12. K : f8 K : f1

13. $\Phi f3$ $Kh2$ 14. $\Phi h3$ $K : g4$ 15. de
 $K : e5$ 16. $\Phi h8$ $\Phi h4+$, или 9. $Ce2$
 fg 10. $C : h5$ $Cf5!$

К сложной борьбе со взаимными шансами ведет ход 5. $Kc3$ с примерным продолжением 5... $d5$ 6. $d4$ $c6$ (сомнительно 6... $g5$ из-за 7. $g4!$ $C : g4$ 8. $Lg1$ $C : f3$ 9. $\Phi : f3$) 7. $Ce2$ $Lg8$ (но не 7... $g5$ из-за 8. $K : g5$) 8. $0-0$ $g5$ 9. $\Phi d3$ $Lh8$ 10. $g3$ $Kg7$ 11. gf $Cf5$ 12. $\Phi d1$ $g4$ 13. $Ke1$ $h5$ 14. $Kg2$.



5. ... $g7-g5$

Этим ходом черные стараются удержать лишнюю пешку. Слабее старинный ход 5... $g6$, на который белые отвечают 6. $d4$ $Cg7$ 7. $0-0$ $d6$ 8. $Kc3$ $0-0$ 9. ed $cd1$ 10. $Ke1$ или 9... $\Phi : d6?$ 10. $Ke1$ с атакой.

К более спокойной игре ведет продолжение, случившееся в партии Чигорин — Марко, 1903 г., блестяще выигранной русским чемпионом: 5... $d6$ 6. $0-0$ de 7. $K : e5$ $Cc5+$ 8. $Kph1$ $Kf6$ 9. $Kd3$ $Cb6$ 10. $K : f4$ $0-0$ 11. $c3$ $c5$ 12. $d3$ $Kc6$ 13. $Kd2$ $Le8$ 14. $Kh5!$ $K : h5$ 15. $C : h5$ $Ce6$ 16. $Ke4$ $Ke5$ 17. $Kg5!$

6. $0-0$...

Невыгодно для белых 6. $K : g5$ $\Phi :$ $g5$ 7. $C : h5$ $\Phi : g2$ 8. $\Phi f3$ $\Phi : f3$ 9. $C : i3$ $Kc6$ или 8. $Cf3$ $\Phi g5$.

6. ... $Lh8-g8$
 7. $d2-d4$ $g5-g4$

Слабее 7... $d5$ из-за 8. $\Phi d3$ $Lg6$ 9. $Kh4$ $Lh6$ 10. $C : h5$ $L : h5$ 11. $Kf5$.

8. $Kf3-e1$ $d7-d5$
 9. $Kb1-c3$...

Ход, предложенный Эйве вместо напрочивавшегося продолжения 9. $C : f4$ $K : f4$ 10. $L : f4$ $Ch6$, дающего черным атаку.

9. ... $Cf8-h6$

Заманчивый ход 9... $f3$ после вынужденного ответа 10. $Cd3$ упрощает позицию в пользу белых.

10. $Ce2-d3$ $Cc8-e6$
 11. $Kc3-e2!$...



Белым нет смысла брать пешку $h7$, вскрывая линию для черной ладьи, а надо отыграть пешку $f4$.

Создалась сложная, обоюдоострая позиция, ждущая практической проверки.

II

3. ... $d7-d5$
 4. $e4 : d5$...

Ошибочно 4. $e5$ из-за 4... $g5!$
 4. ... $Kg8-f6$

Слабее 4... $\Phi : d5$ 5. $Kc3$ $\Phi e6+$ 6. $Kpf2!$ или 5... $\Phi h5$ 6. $Ce2$ $Cg4$ 7. $0-0$ с преимуществом у белых.

По поводу хода 4... $Cd6$ см. партию № 5 Спасский — Бронштейн.

5. $c2-c4$...

Неоднократно применялось продолжение 5. $Cb5+$ $c6$ (или 5... $Cd7$ 6. $Cc4$ $\Phi e7+$ разменом ферзей, так как нельзя 7. $Kpf2!$ из-за 7... $\Phi c5+$) 6. dc bc (возможно и 6... $K : cb$, и если 7. $d4$, то не 7... $\Phi a5+?$ 8. $Kc3$ $Cb4$ 9. $0-0$, а 7... $Cd6$ 8. $\Phi e2+$ Ceb 9. $Ke5$ $0-0!$ с хорошей игрой у черных, Хартстон — Спасский, 1967 г. Вместо 9. $Ke5$ сильнее 9. $Kg5$) 7. $Cc4$ $Kd5$ (на 7... $Cd6$ белые могут ответить 8. $\Phi e2+$ $\Phi e7$ 9. $\Phi : e7+$ $Kr : e7$ 10. $d4$ с некоторой лучшей позицией).

Здесь белые могут с выгодой продолжать 8. $Kc3!$ (препятствуя ходу 8... $Cd6$), что после 8... $Ce7$ 9. $0-0-0-0$ 10. $d4$ дает им перевес. В случае 8. $0-0$ $Cd6$ белые опять-таки должны играть 9. $Kc3!$, и если 9... Ceb , то 10. $Ke4$ $Ce7$ 11. $Cb3$ $0-0$ 12. $d4$ с хорошими перспективами (Спасский — Сахаров, 1960 г.).

Кроме 7. $Cc4$ заслуживает внимания и отступление слона на $e2$. После 7. $Ce2$ $Cd6$ 8. $d4$ $0-0$ 9. $c4$ $Le8$ 10. $Kc3$

Холмов против Лутикова, 1970 г., избрал 10...Kbd7, что дало белым возможность путем 11. c5! Cc7 12. 0—0 Kf8 13. Ke5! добиться перевеса.

Ничего не дает белым ход 5. Kc3 из-за 5...K : d5 6. Cf4 (или 6. K : d5 F : d5 7. d4 Cf7!) 6...K : c3 7. bc Cd6.

5. ... c7—cb

На 5...b5 белым лучше всего играть 6. Kc3!

6. d2—d4 ...

К вынуждене черных продолжение 6. dc K : cb 7. d4 Cg4.

6. ... Cf8—b4+!

На 6...cd следует 7. c5 b6 8. b4 a5 9. Ke5 Cd7 10. K : d7 F : d7 11. Kc3! ab 12. Cb5 Kc6 13. Ka4! с преимуществом у белых.

7. Kb1—c3 c6 : d5
8. Cf1 : f4 0—0
9. Cf1—d3 ...

Также и после 9. Ce2 dc 10. C : c4 Cg4 11. 0—0 Kc6 12. a3 Ca5 у белых нет преимущества (Бронштейн — Николаевский, 1971 г.).

9. ... Lf8—e8+
10. Cf4—e5 Kb8—c6
11. 0—0 Kc6 : e5
12. Kf3 : e5 ...

Если 12. de, то 12...dc!

12. ... d5 : c4
13. Cd3 : c4 Cf8—e6



Шансы сторон равны. Позиция белых активнее, но у них слаба центральная пешка, требующая постоянной защиты, а чернопольный слон черных в данной позиции полезней белого коня. Ошибочно 14. K : f7? из-за 14...Kp : f7 (но не 14...C : f7? из-за 15. C : f7+ Kp : f7 16. Fb3+ и 17. F : b4).

III

3. ... Cf8—e7
4. Cf1—c4 ...

Наиболее естественный ход. Слабее 4. d4 ввиду 4...d5! 5. ed (если 5. eb, то 5...g5) 5...Ch4+ 6. Kpd2 Cf6 с преимуществом у черных.

Невыгоден и ход 4. Kc3 из-за 4...Ch4+ 5. Kpe2 d6 6. d4 Cg4.

4. ... Kg8—f6!

В старину играли 4...Ch4+, на что следует отвечать 5. Kpf1, после чего неудачная позиция черного слона обеспечивает белым преимущество. Слабее эффективный гамбит Кунингэмса: 5. g3?! fg 6. 0—0 gh+ 7. Kph1 d5! с обходоустройством игрой, в которой шансы черных явно лучше.

Ход 4...Kf6 характеризует лучшую систему защиты.

5. e4—e5 ...

На 5. d3 проще всего играть 5...d5, а на 5. Kc3 следует стандартный ответ 5...K : e4. Например, 6. K : e4 d5 7. Cd3 de 8. C : e4 f5! 9. Cd3 Fd6, или 6. C : f7+ Kp : f7 7. Ke5+ Kpg8 (опасно 7...Kre8 из-за 8. K : e4 d5 9. Fg4+! Kp : e5 10. d4+! Kp : d4 11. c3+ с сильнейшей атакой у белых, Лутиков — Корчины, 1951 г.) 8. K : e4 Ch4+ 9. g3 Fe7!, или 6. Ke5 Kg5! (но не 6...K : c3? из-за 7. Fh5!) 7. d4 d6 8. Kd3 f3! (ход Чукаева) с преимуществом у черных в обоих вариантах.

Невыгодно для черных на 6. Ke5 отвечать 6...Ch4+ из-за 7. g3 Fe7 (если 7...Fg, то 8. 0—0!) 8. 0—0 F : e5 9. d4 K : c3 10. bc Fa5 11. gh или 6...Kd6 7. Cb3 Ch4+ 8. g3 fg 9. 0—0 gh+ 10. Kph1 0—0 11. d4 Cf6 12. Fh5 Kc6 13. Lf3 с сильнейшей атакой.

5. ... Kf6—g4



6. Kb1—c3 ...

Слабее 6. d4 d5 7. Cb3 Ch4+ 8. Kpf1 b6! или 7. Cd3 Ch4+ 8. Kpe2 Kf2 9. Fe1 K : d3 10. F : h4 K : cl+ 11. L : cl F : h4 12. K : h4 Kc6 13. c3 0—0 14. Kpf2 f6! с преимуществом у черных (Лутиков — Эстрин, 1951 г.).

На 6. 0—0 черные продолжают 6... Kc6 7. d4 (ошибочно 7. Le1? из-за 7... Cc5+ 8. d4 K : d4! 9. K : d4 Ph4 или 8. Kpf1 Kd4 с выигрышем) 7... d5 8. ed C : d6 9. Le1+ Kpf8! 10. h3 Kb6, и черные после g7—g5 и Lg8 создают контратаку.

Сомнительно связанное с отказом от рокировки продолжение 6. Fe2 0—0 7. Kc3 d6 8. d4 Ch4+! 9. Kpf1 Ke3+.

6. ... d7—d6
7. e5 : d6 ...

В случае 7. d4 черным невыгоден немедленный размен 7... de 8. de F : d1+ 9. K : d1 или 8... Ke3 9. C : e3 F : d1+ 10. L : d1 fe 11. 0—0 0—0 12. Kd5, но после 7... Ch4+ 8. Kpf1 Ke3+ 9. C : e3 fe 10. Fd3 (10. ed cd) 10... Cg5 11. Kd5 c6 12. K : e3 d5 13. Cb3 0—0 шансы равны.

7. ... Ce7 : d6

После 7... F : d6 8. d4 Ke3 9. C : e3 fe 10. 0—0 Себ 11. Ke4! у белых активная позиция.

8. Fd1—e2+ ...

После обоюдных рокировок черные удержали бы лишнюю пешку при прочной позиции.

8. ... Fd8—e7

К острой борьбе со взаимными шансами ведет 8... Kpf8 9. 0—0 Kc6 10. d4 Cf5!

9. Fe2 : e7+ Kpe8 : e7
10. Kc3—d5+ Kpe7—d8
11. d2—d4 Lh8—e8+
12. Kpe1—f1



Гамбит Альгайера

4. h2—h4 g5—g4

Ошибочно 4...f6? из-за 5. K : g5! fg 6. Fh5+.

5. Kf3—g5 ...

Ход 5. Кеб характеризует гамбит Кизерицкого, рассматриваемый ниже.

5. ... h7—h6

Заслуживает внимания продолжение 5...Kf6 6. e5 Fe7 7. Fe2 Kh5 8. Kc3 Kg3 9. Fc4 K : h1 10. d4 h6 11. Kd5 hg!, а также интересное предложение Селивановского 5...d5 6. ed Kf6 с угрозой 7...h6.

6. Kg5 : f7 Kpe8 : f7



7. Cf1—c4+ ...

Плох ход 7. F : g4, после чего белые сами попадают под атаку: 7...Kf6 8. F : f4 Cd6 9. Ff3 Kcb 10. c3 Ke5 11. Ff2 Keg4 12. Ff3 Fe7 13. d3 Fb5, и черные выигрывают.

Наряду с 7. Cc4+ равнозначным считается продолжение 7. d4, на которое черным следует отвечать 7...f3 (логичный ход, разрушающий королевский фланг белых) 8. Cc4+ d5 (типичный для большинства вариантов королевского гамбита контрудар, защищающий пешку g4 и открываящий выход слону с8) 9. C : d5+ Kpg7 10. gf Kf6 11. Kc3 Cb4 12. Cc4 gf 13. Lg1+ Kg4 14. F : f3 F : h4+ 15. Lg3 Lf8 16. Cf4 Ce7! У черных хорошая позиция при материальном преимуществе. Белые не могут играть 17. 0—0—0? из-за 17...L : f4.

Не лучше для белых и продолжение 7. Kc3. После 7...f3 8. gf Ce7! черные получают сильную контригру.

7. ... d7—d5

8. Cc4 : d5+ Kpf7—g7!

Слабее 8...Kpe8: король остается

в центре, и белым легче создать комбинационные угрозы.

9. d2—d4 ...

Любопытно 9. C : b7 C : b7 10. F : g4+ Kpf7 11. Fh5+ Kpe7 12. Fb5+ Kpd7 13. Ff5+! (проигрывает 13. F : h8 Kf6 14. e5 C : g2 15. Lg1 f3 16. F : f6 F : f6 17. ef Cf5!), и белые дают вечный шах, так как на 13...Krcb следует 14. Lh3!

9. ... f4—f3

Игра сводится к вариантам, рассмотренным в примечании к седьмому ходу белых — при продолжении 7. d4.

Гамбит Кизерицкого

4. h2—h4 g5—g4

5. Kf3—e5 ...

Этот ход, характеризующий гамбит Кизерицкого, считается одной из лучших для белых систем против классической защиты 3...g7—g5.

Однако и здесь у черных достаточная контригра.

5. ... Kg8—f6!

Сильнейший ответ. Возможно также 5...Cg7 6. K : g4 (или 6. d4 Kf6 7. K : g4 K : e4 8. C : f4 Fe7 9. Fe2 d5 со сложной игрой) 6...d5!



После 7. d4 de 8. C : f4 F : d4 9. F : d4 C : d4 10. c3 Cg7 11. Kf2 f5 12. C : c7 Kcb шансы черных предпочтительнее.

Невыгодно для белых 7. ed? из-за 7...Fe7+ или 7. e5 из-за 7...d4!, а также 7. Fe2, на что в партии Георгиу — Кавалек, 1966 г., последовало: 7...de 8. F : e4+ Fe7 9. Kf2 Cf5 10. F : e7+ K : e7 с преимуществом у черных.

Кроме 5...Kf6 и 5...Cg7 заслуживает также внимания 5...d6 6. K : g4 Kf6!. Теперь после 7. Kf2 (и при 7. K : f6+ F : f6 8. Kc3 cb у черных контригра) 7...Lg8 8. d4 Ch6 9. Kc3

Фе7 10. Фе2 Ксб черные получают отличную позицию.

Например: 11. Фс4 д5! 12. К:d5 К:d5 13. Ф:d5 Себ 14. Фб5 0—0—0 с сильной атакой.

Слабее 5...х5 6. Сс4 Лh7. Далее возможно: 7. d4 Ch6 8. Кс3 Ксб 9. С:f7+! Л:i7 10. К:f7 Кр:f7 11. С:f4! С:f4 12. 0—0 Ф:h4 13. Л:f4+ Кр:f7 14. Фd2 d6 15. Лаf1, и белые быстро выиграли (Бронштейн—Дубинин, 1947 г.).

6. d2—d4 ...

Слабее 6. Сс4 из-за 6...д5 7. ed Cg7 8. d4 Kh5 9. Кс3 (если 9. К:g4, то 9...Kg3 или 9...Fe7+, а на 9. 0—0 следует 9...Ф:h4 10. Фe1 Ф:e1 11. Л:el 0—0, во всех случаях к выгоде черных) 9...0—0 10. Ке2 (или 10. Ке4 Kd7 11. К:f7 Fe8) 10...с5 с инициативой у черных.

Встречается и 7...Cd6 8. d4 Kh5, на что ошибочно 9. К:g4? из-за 9...Kg3. После 10. Лh2 Fe7+ 11. Кр:f2 h5 белые остаются без фигуры.

6. ... d7—d6

7. Ке5—d3 Kf6 : e4

8. Сс1 : f4 Фd8—e7

Хорошо и 8...Cg7 9. c3 0—0. В партии Спасский—Фишер, 1960 г., было сыграно 8...Cg7 9. Кс3 К:c3 10. bc с5 (солиднее 10...0—0—0) 11. Ce2 (если 11. Fe2+, то 11...Ce6!) 11...cd 12. 0—0 Ксб 13. С:g4 0—0 с крайне острым борьбой.

9. Фd1—e2 Cf8—g7

10. c2—c3 Сс8—f5

11. Kb1—d2 Kb8—c6

Слабее 11...К:d2 12. Ф:e7+! Кр:f7 13. Кр:d2, и у белых более активная позиция, чем в основном варианте.

12. 0—0—0 0—0—0



Черные сохранили лишнюю пешку при хорошей позиции.

Гамбит Муцио

4. Cf1—c4 g5—g4

Хотя белые отказались от малополезного хода 4. h4 и сделали вместо него активный ход слоном, черные все же идут на рискованное продвижение пешки «g». Такая дебютная стратегия характерна для старокомбинационной итальянской школы.

5. 0—0! ...

Жертвуя фигуру, белые создают опасную атаку. О корректности жертвы трудно судить ввиду сложности и разветвленности возникающих вариантов. По-видимому, избирая лучшие, порою единственные ходы, черные отразят атаку, но вряд ли смогут сохранить необходимый для победы материальный перевес. Шансы сторон в гамбите Муцио равны. Сейчас гамбит Муцио вышел из употребления.

Соль хода 4...g4 в том, что если белые не рискнут пожертвовать коня, а сделают естественный на вид ход 5. Ке5?, то черные сразу переходят в решающую атаку ходом 5...Фh4+. Например, 6. Кр:f1 Ксб! 7. К:f7 (или 7. С:f7+ Кре7 8. К:c6+ dc 9. С:g8 Л:g8 10. Фe1 g3 11. d4 f3!) 7...Cc5 8. Фe1 g3 9. К:h8 Cf2 10. Фd1 Kf6 11. d4 d5! 12. ed Cg4 13. Ce2 К:d4.

5. ... g4 : f3

Смелая жертва коня упоминается еще в рукописи итальянского шахматиста Полерио, относящейся к последней четверти XVI века.

6. Фd1 : f3 Фd8—f6

Считается лучшей защитой. Чигорин применял также ход 6...Фe7, защищющий пункт f7 и создающий угрозу Фб5+ с выигрышем слона. На ход 6...Фe7 белые могут методично развивать атаку путем d2—d3, Kb1—c3—d5, С:f4.

7. e4—e5 ...

Типичная гамбитная позиционная жертва пешки — без очевидной тактической цели, а лишь для вскрытия важной центральной вертикали.

7. ... Фf6 : e5

8. d2—d3 ...

Интересно старинное продолжение 8. b3?! Смысл жертвы ладьи состоит

в том, чтобы, выключив неприятельского ферзя из игры, обрушиться пре- восходящими силами на короля. Од-нако еще в середине XIX столетия был найден убедительный способ обезвредить инициативу белых и сохранить материальный перевес: 8...F:a1 9. Kc3 Cc5+ 10. Kph1 Ke7, и если теперь 11. d4 C:d4 12. C:f7+ (12. F:f4 F:c1), то 12...Kpd8 13. Cd2 F:f1+ 14. F:f1 Lf8 с перевесом у черных.

8. . . Cf8-h6
9. Kbi-c3 Kg8-e7
10. Cc1-d2 Kb8-c6
11. La1-e1 Fb5-f5!

Все эти ходы выкристаллизовались как самые лучшие для обеих сторон в результате столетней практики и анализов. Слабее напрашивающееся продолжение 11...Fcb5+ 12. Kph1 0-0, при котором черным удается рокировать, однако после 13. C:f4 Cg7 14. Cc3 Kd4 15. C:f7+ Kph8 16. Fe4 Kec6 17. Kd5 Fa5 18. c3 Ke6 19. Lf5 белые получают подавляющую позицию.

12. Kc3-d5 Kpe8-d8



Критическая позиция, имеющая ре-шающее значение для оценки всего гамбита Муцио.

У белых два возможных способа атаки, но ни один из них не обеспечивает им преимущества.

Старинное продолжение 13. Cc3 оказывается недостаточным не только для победы, но даже для уравнения. Приводим основной вариант: 13...Le8 14. Cf6 Cg5 15. g4 Fg6 16. C:g5 F:g5 17. h4 F:h4 18. F:f4 d6 19. Kf6 Lf8! 20. Le2 Cf5! Этим ходом А. Рабинович написан решающий удар всему варианту, так как атака белых теперь испаряется.

Другое продолжение, найденное Чигориным в последний период его жизни и считающееся ныне сильнейшим,—

это ход 13. Fe2. Черным невыгодно играть 13...K:d5 14. C:d5 F:d5 из-за 15. Cc3 Fc5+ 16. Kph1 Cg5 17. C:h8 Ff8 18. Fh5! или 13...b5 из-за 14. K:e7 Fc5+ 15. Lf2 F:e7 16. Fh5 Fg5 17. F:f7 Fgb (или 17...Lf8 18. C:f4) 18. Cc3! Lf8 19. Cf6 F:f6 20. Le8+ L:e8 21. F:f6+.

Лучший защитительный ответ на 13. Fe2—это 13...Feb, после которого белые могут вынудить повторение ходов путем 14. Ff3 Ff5 15. Fe2.

Возможно, что отдельные ходы в этих вариантах можно усилить, хотя все они проверялись теоретически и практически много раз, но независимо от этого гамбит Муцио представляет чисто академический интерес. Для белых в этом гамбите слишком велик материальный риск, для черных — неприятна перспектива трудной и пассивной защиты.

Гамбит Греко и Филидора

4. Cf1-c4 Cf8-g7

При этом позиционно более обоснованном и солидном методе защиты черные добиваются прочной позиции, со-хранивая лишнюю пешку.

Встречается и иной порядок ходов: 4...h6 5. d4 d6 6. g3 Kcb. Здесь белым лучше всего продолжать 7. 0-0 Cg7 8. c3, сводя игру к рассматриваемым ниже вариантам.

Слабее 7. g? из-за 7...g4 8. Kgl Fh4+ 9. Kpf1 Kf6 10. Kc3 g3! 11. Kpg2 gh 12. L:h2 Lg8+ 13. Kph1, как было в партии Спасский—Портиш, 1967 г., и теперь вместо проблематичного 13...F:h2+ черным следовало продолжать 13...Fg3! с отличной игрой.

5. h2-h4 f...

Этим ходом белые создают длительное напряжение на королевском фланге, препятствуя, в частности, выводу черного коня, но ослабляют позицию собственного короля в случае короткой рокировки.

Иная стратегическая идея осуществляется при ходах 5. 0-0 d6 6. d4 h6: белые стремятся быстро завершить развитие и жертвой фигуры уничтожить пешечный заслон черных на королевском фланге. Например, 7. Kc3 Ke7 8. g3 g4 9. Kh4 f3 10. K:f3 gf 11. C:f7+ Kp:f7 12. F:f3+ с сильнейшей атакой за две пожертвованные фигуры.

Встречалось и 7. c3 Kc6 (заслуживает также внимания 7... Ke7 8. g3 Kg6! 9. Ke1 Fe7) 8. g3 g4 (не лучше 8... Ch3 ввиду 9. gf! C : f1 10. F : f1 gf 11. C : f4 с активной игрой за пожертвованное качество, как было в партии Шпильман — Грюнфельд, 1923 г.) 9. Kh4 f3.



После 10. Fb3 Fe7 11. Kf5 (или 11. C14 Kf6 12. Kd2 с равными шансами) 11... C : f5 12. F : b7 (если 12. ef, то 12... 0—0—0!) 12... F : e4 13. Cb5 Kpd7! (указано Равинским) 14. F : a8 C : d4+ 15. cd F : d4+ 16. Lf2 (ошибочно 16. Kph1 из-за 16... Ke7 17. Fb7 f2) 16... Fd1+ форсируется ничья.

Слабее 10. Kd2 Cf6 11. Kd : f3 ввиду 11... gf 12. F : f3 Ch3 13. Lf2 Fd7.

Черные подготавливают длинную рокировку и угрожают взять коня с последующим разменом ферзей. У белых нет компенсации за пожертвованную фигуру.

- | | | |
|----|-------|-------|
| 5. | ... | h7—h6 |
| 6. | d2—d4 | d7—d6 |
| 7. | c2—c3 | ... |

Продолжение, рекомендованное еще Филидором. После 7. Kc3 черные спокойно завершают развитие: 7... Kc6 8. Ke2 Fe7 9. Fd3 Cd7 10. Cd2 0—0—0.

Возможно также 7. Fd3 с целью прорваться ферзем на королевский фланг, но и это не опасно для черных: 7... Kc6 8. hg hg 9. L : h8 C : h8 10. e5 Cg7! 11. Fh7 Kpf8 12. Fh5 Kh6! 13. K : g5 Cg4 14. Fh4 K : d4.

- | | | |
|----|--------|--------|
| 7. | ... | Kb8—c6 |
| 8. | Fd1—b3 | Fd8—e7 |
| 9. | 0—0 | Kg8—f6 |

В случае 9... g4 белые вынуждены жертвовать фигуру, так как на любое отступление коня следует 10... K : d4! После 9... g4 10. C : f4 gf 11. L : f3 Kf6 у черных, если только им удается осуществить короткую рокировку, хо-

рошие шансы отразить атаку, сохранив материальный перевес.

- | | | |
|-----|--------------|----------|
| 10. | h4 : g5 | h6 : g5 |
| | 11. Kf3 : g5 | Kf6 : e4 |



Критическая позиция гамбита Гре-ко — Филидора.

Теперь возникают очень сложные и запутанные варианты. Невыгодно для белых играть 12. Le1? из-за 12... Lh1+ 13. Kp : h1 Kf2+ 14. Kph2 F : e1 или 12. Kf3? ввиду 12... K : d4! 13. cd C : d4+ 14. K : d4 Fh4. В случае 12. K : f7? черные выигрывают путем 12... d5! 13. C : d5 K : d4! 14. Fc4 Lh1+! 15. Kp : h1 Kg3+ 16. Kpg1 Kge2+ 17. Kpf2 Fh4+.

Лучше всего 12. K : e4 F : e4 13. C : f7+ Kpd8 14. C : f4 (плохо 14. L : f4? Ff1+ 15. Lf1 Lh1+, и черные выигрывают слона) 14... K : d4 15. Cg5+ Kpd7 16. Fd5! (с угрозой Ce8+) 16... Ke2+ (плохо для черных, как указал Чумичев, 16... F : d5 17. C : d5 Kc2 18. Ka3! K : a1 19. Lf7+ Kpe8 20. Kb5) 17. Kpf2 Fg4, после чего создается сложная позиция с обоядными шансами. Если 18. Le1, то 18... Ceb5, а на 18. Kd2 следует 18... cb.

Вместо 13. C : f7+ нехорошо 13. C : f4 (если 13. L : f4, то 13... Ff1+ 14. Lf1 Fh4 15. C : f7+ Kpd8 с контр-атакой у черных) 13... K : d4 14. Fd1 из-за 14... Ceb6! Слабо 14... Kf3+ 15. F : f3 F : c4 ввиду 16... Kd2! с опасной атакой у белых за пешку.

Все продолжения, возникающие в критической позиции на диаграмме, требуют практической проверки.

- ГАМБИТ СЛОНА: 3. Cf1—c4
3. ... Kg8—f6!

Сильнейший ответ. В гамбите слона белые могут рассчитывать на успех только при старинном продолжении 3... Fh4+ 4. Kpf1 g5.

Потеря рокировки компенсируется неудачным положением черного ферзя,

которого с выигрышем темпа атакуют белые фигуры: 5. Кс3 (слабее ход 5. Кf3, на который черные отвечают 5... Фh5, защищая слабые пункты g5 и f7 и связывая коня белых) 5... Ке7 6. d4 Cg7 7. g3! fg 8. Kpg2.

Далее возможно: 8... Фh6 9. hg Fg6 10. Kf3 h6 11. Kd5 K : d5 12. ed 0—0 (или 12... d6 13. Fe2+ Kpd8 14. С : g5+ hg 15. L : h8+ С : h8 16. Le1, и белые выигрывают)! 3. d6 Ф : d6 14. С : g5 hg 15. Fd3 Le8 16. С : f7+ с неотразимой атакой у белых.

На 3... f5 белые должны отвечать 4. Fe2! (некороно 4. ef Фh4+ 5. Kpf1 f3!) 4... Фh4+ 5. Kpd1! fe 6. Ф : e4+ (или 6. Кс3) 6... Ce7 с примерно равной игрой.

В случае 3... d5 4. С : d5 Фh4+ 5. Kpf1 Cd6! 6. Kf3 Фh5 7. Fe2 f6 у черных хорошая игра.

4. Kb1—c3 ...

На 4. e5 следует стандартный ответ 4... d5.

4. ... c7—c6

Этот скромный ход, найденный сто лет назад Янишем и содержащий угрозы d7—d5 или b7—b5—b4, позволяет черным перехватить инициативу и ставит под сомнение корректность гамбита слона вообще.

5. Fd1—f3 ...

На 5. Fe2 следует 5... d5! 6. ed+ Ce7 7. dc K : c6 8. Kf3 0—0 9. 0—0 Cc5+ 10. Kph1 Cg4 с инициативой у черных, а на 5. d4 черные отвечают 5... Cb4! с хорошей игрой.

5. ... d7—d5!

Универсальный контрудар и здесь обеспечивает черным лучшие шансы.

6. e4 : d5 Cf8—d6
7. d2—d3 ...

Не к выигре белых и продолжения 7. Kge2 0—0 8. 0—0 Cg4 9. Ff2 cd 10. Cb3 g5 с лишней пешкой у черных, и 7. d4 0—0 8. С : f4 Cg4 9. Fg3 Le8+ 10. Kpf1 (нельзя 10. Kge2 из-за 10... С : e2 и 11... Kh5) 10... С : f4 11. F : f4 cd 12. Cd3 Kcb с лучшей позицией у черных.

7. ... Cc8—g4
8. фf3—f2 0—0
9. Cc1 : f4 Lf8—e8+
10. Kpe1—f1 ...

Или 10. Kpd2 Cb4 11. dc? Ke4+, а на 11. d6 следует 11... b5 12. Cb3 С : d6 с лучшей игрой.

10. ... b7—b5
11. Cc4—b3 b5—b4
12. Kc3—e2 Kf6 : d5
13. Cb3 : d5 c6 : d5



Критическая позиция. Белые должны играть очень осторожно, стремясь к упрощению: 14. С : d6 Ф : d6 15. Kf3.

ОТКАЗАННЫЙ КОРОЛЕВСКИЙ ГАМБИТ: 1. e2—e4 e7—e5 2. f2—f4 Cf8—c5

Отказанный королевский гамбит причиняет белым меньше затруднений, чем принятый. Хотя в отказанном гамбите игра стратегически проще и не требует такой точности с первых же ходов, как, например, в гамбите коня, но черные зато не имеют лишней пешки.

Вместо 2... Cc5 возможно и 2... Kf6 3. fe K : e4 4. Kf3 Kg5. Теперь в ответ на 5. c3 черные должны играть не 5... K : f3+ 6. Ф : f3 Fg5 из-за

7. Сe2!, как было в партии Чигорин—Бернштейн, 1903 г., а 5... d6! 6. d4 K : f3+ 7. Ф : f3 Фh4+ 8. g3 Fg4!

3. Kgl—f3 d7—d6

Ход 3... Kcb часто приводит к перестановке ходов, но он имеет и свои минусы (см. раздел II). Однако его можно рекомендовать черным, если они желают избежать варианта 4. c3 (см. раздел I), на что они с выгодой

отвечают 4...d5!, перехватывая инициативу.

В ответ на 3...Kc6 сомнительно 4. fe из-за 4...d6! 5. ed Ф:d6 с активной позицией у черных за пожертвованную пешку.

Переходим к рассмотрению двух основных систем.

I 4. c2—c3 ...

Белые подготавливают образование сильного пешечного центра и оттеснение черного слона с диагонали g1—a7. Это продолжение дает белым наибольшие шансы.

4. ... Kg8—f6

Лучший ответ. Слабее 4...Kc6, на что белые путем 5. Cb5 и 6. d4 добиваются позиционного преимущества.

Естественный с виду ответ 4...Cg4 также ведет к худшей игре для черных после 5. fe de 6. Fa4+! Cd7 (нельзя 6...Fd7 из-за 7. Cb5 c6 8. K:e5!) 7. Fc2 Kc6 8. b4 Cd6 (иначе 9. b5 и 10. K:e5) 9. Cc4 Kf6 10. d3 Fe7 (возможно 10...Ke7) 11. 0—0. У белых активная позиция при явном превосходстве в пространстве, и они могут вести атаку на том фланге, куда рокирует черный король (Бронштейн — Панов, 1947 г.).

Рискованно для черных продолжение 4...f5 из-за 5. fe de 6. d4 ed 7. Cc4!

5. f4 : e5 ...

После 5. d4 ed 6. cd Cb6 пешечный центр белых требует постоянной защиты.

5. ... d6 : e5 6. Kf3 : e5 ...

После 6. d4 ed 7. cd Cb6 шансы равны. Заслуживает внимания и интересная жертва фигуры 7...K:e4?

6. ... Fd8—e7

Ошибочно 6...K:e4 из-за 7. Fe2.

7. d2—d4 Cc5—d6 8. Ke5—f3 ...

Слабее 8. Cf4 K:e4 9. Gd3 из-за 9...Kc5!

8. ... Kf6 : e4 9. Cf1—e2 0—0 10. 0—0 c7—c5 11. Kb1—d2 Ke4 : d2 12. Cc1 : d2 c5 : d4 13. c3 : d4 ...

Или 13. K:d4 Cc5 14. Kph1.
13. ... Kb8—c6



Шансы сторон приблизительно равны.

II

4. Kb1—c3 Kg8—f6!

Точнее, чем 4...Kc6, после чего у белых есть выбор между продолжениями 5. Cc4 и 5. Cb5 Ke7 6. Ka4 (рискованно 6. fe de 7. K:e5 0—0! с атакой у черных) 6...Cb6 7. K:b6.

5. Cf1—c4 ...

Невыгодно белым 5. fe de 6. K:e5 Fd4 7. Kd3 Cb6.

5. ... Kb8—c6

К бесцветным разменам и несколько лучшему эндшпилю для белых ведет продолжение 5...Cc6 6. C:e6 fe 7. fe de 8. K:e5 Fd4 9. Kd3 K:e4 10. K:e4 F:e4+ 11. Fe2 F:e2+ 12. Kp:e2.

6. d2—d3 ...



Критическая позиция.

Встречались следующие продолжения.

6...ab (черные обезвреживают ход 7. Ka4 и сами подготавливают ход 7...Ka5) 7. f5 (или 7. fe de 8. Cg5 Fd6) 7...Ka5 8. Cg5 c6 9. Fe2 b5 10. Cb3 Fb6! с интересной сложной борьбой.
6...Cc6 (это продолжение, ведущее

к разменам, проще всего разрешает проблему защиты) 7. Kd5 (приемлемо для белых 7. Cb5 ab 8. C : c6+ bc 9. Fe2 ef 10. C : f4 Fb8 11. Kd1) 7. . . Kd5 8. K : f6+ gf! (ошибочно 8. . . F : f6? из-за 9. f5! C : c4 10. Cg5, и белые выигрывают) 9. C : e6 fe 10. c3. Шансы сторон равны.

Невыгодно для черных продолжение 6. . . Cg4, на что белые добиваются преимущества путем 7. Ka4! Kd4 8. K : c5 dc 9. c3! K : f3+ 10. gf Ch5 (ошибочно 10. . . K : e4 из-за 11. 0—0!) 11. Fe2 Fd6 12. fe F : e5 13. f4 Fe7 14. Fg2.

Вместо 7. . . Kd4 плохо 7. . . C : f3 8. F : f3 Kd4 9. Fg3 (по поводу хода 9. Fd1 см. партию № 7 Балашов — Матанович) 9. . . K : c2+ 10. Kpd1 K : a1 11. F : g7 Lf8 12. K : c5 dc 13. fe K : e4

14. Lf1! Fe7 15. Ch6 с неотразимой атакой.

Отметим, что после 6. . . Cg4 белым невыгоден напрашивающийся старинный ход 7. h3, так как черные избавляются от всех затруднений путем 7. . . C : f3 8. F : f3 ef! Если теперь 9. F : f4, то 9. . . Ke5! 10. Lf1 (вынужденно; на отступление слона сейчас или на ход позднее последует Kh5) 10. . . 0—0!

Как указал Алехин, лучшую позицию черные получают также после 9. C : f4 Kd4 10. Fd1 (теперь ход 10. Fg3 ведет к проигрышу после 10. . . Kh5 11. Fg4 K : f4 12. F : f4 K : c2+ 13. Kpd1 Ke3+!) 10. . . cb 11. Fd2 d5 12. ed 0—0!

Сильнее 9. Cb5! 0—0 10. C : c6 bc 11. C : f4 с примерно равными шансами.

КОНТРГАМБИТ ФАЛЬКБЕЕРА:

1. e2—e4 e7—e5 2. f2—f4 d7—d5

Идея этого начала, изобретенного известным австрийским мастером сто лет назад, остроумна и позиционно вполне оправдана. Если белые принимают контргамбит, черные продвигают вперед свою центральную пешку, тормозя развитие королевского фланга противника, и без того ослабленного ходом 2. f4.

Контргамбит Фалькбеера обычно ведет к сложной интересной борьбе со взаимными шансами.

3. e4 : d5 . . .

После 3. Kf3 черные легко уравнивают игру: 3. . . de 4. K : e5 Kd7! 5. d4 ed 6. K : d3 (хуже 6. C : d3 из-за 6. . . K : e5 7. fe Ph4+ 8. g3 Fg4! или 7. Fe2 Fd4! 8. fe Cc5) 6. . . Kg6 7. Kc3 Kb6.

3. . . e5—e4

Интересно продолжение Нимцовича: 3. . . cb 4. Kc3 ef (слабее 4. . . cd 5. fe d4 6. Ke4 Fd5 7. Cd3 Kcb 8. Fe2! с перевесом у белых) 5. Kf3 Kf6 6. d4, которое, в сущности, ближе к принятому королевскому гамбиту. После 6. . . K : d5 7. K : d5 F : d5 8. C : f4 положение белых лучше, но продолжение 6. . . Cd6! 7. dc K : c6 8. Cd3 0—0 ведет к уравнению. Не опасен для черных размен ферзей: 7. Fe2+ Fe7 8. F : e7+ Kp : e7 9. Cc4 Cf5.

Принятие жертвы пешки: 4. dc K : c6

5. d3 дает черным после 5. . . Cc5 6. Kf3 Kf6 7. Kc3 0—0 8. fe K : e5! сильнейшую атаку.

После 3. . . e4 у белых выбор между старинной и современной трактовкой дебюта. Старинная основана на желании защитить или разменять лишнюю пешку d5, чтобы закрепить свое материальное преимущество, предоставив черным контратаку. Современная трактовка дебюта основана на стремлении разменять стесняющую белых пешку e4. При этом белые возвращают лишнюю пешку, но создают надежную позицию и в некоторых вариантах получают лучшую игру.

I

4. Kbl—c3 . . .

Невыгодно для белых и другое старинное продолжение: 4. Cb5+ c6! (если 4. . . Cd7, то 5. Fe2) 5. dc K : c6 6. Kc3 (на 6. d3 следует 6. . . Kf6 7. Kc3 Cb4 8. Cd2 Cg4 9. Kge2 0—0! 10. de Fb6! Эта жертва второй пешки дает черным опасную атаку!) 6. . . Kf6 7. Kge2 (на 7. Fe2 черные отвечают 7. . . Cc5! 8. K : e4 0—0 9. C : c6 bc 10. d3 Le8 11. Cd2 K : e4 12. de Cf5 с подавляющим превосходством) 7. . . Fb6 8. d4 Cb4 9. 0—0 0—0. У черных взамен пешки явное позиционное преимущество.

4. ... Kg8-f6
 5. Cf1-c4 ...

В случае 5. Фе2 черные добиваются по меньшей мере равной позиции: 5. ... Cf5 6. К : e4 К : e4 7. d3 Fh4+ 8. Kpd1 Fe7 9. de C : e4 10. Kf3 C : d5. Рискованно для белых 5. d3 Cb4 6. Cd2, так как черные, жертвуя вторую пешку ходом 6. ... e3, получают после 7. С : e3 0—0 8. Cd2 C : c3 9. bc Le8+ сильную атаку.

Кроме жертвы второй пешки, заслуживает внимания и немедленное 6. ... 0—0. В партии Спасский—Бронштейн, 1971 г., после 7. К : e4 Le8 8. С : b4 К : e4 9. de Л : e4+ 10. Ce2 Л : b4 возникла позиция с примерно равными шансами.

5. ... Cf8-c5
 6. Kg1-e2 0—0
 7. d2-d4 e4 : d3
 8. Fd1 : d3 c7-c6



Черные за пешку имеют активную игру. Они угрожают маневром b7—b5—b4 и Саб, а на 9. dc следует 9. ... Fb6 с многочисленными угрозами. Позиция белых хуже.

II

4. d2-d3 ...

Считается сильнейшим продолжением, которое позволяет белым избежать осложнений, рассмотренных в разделе I.

На 4. d4 проще всего 4. ... F : d5 5. a3 Kf6 6. Kc3 Fd8 7. Cc4 Ce7 с равными шансами.

4. ... Kg8-f6

Невыгодно черным 4. ... ed 5. F : d3! Kf6 6. Kc3 Cc5 7. Cd2 0—0 8. 0—0—0 Kbd7 9. g3 Kb6 10. Cg2.

К худшему для черных эндшпилю ведет продолжение 4. ... F : d5 5. Fе2 Kf6 (если 5. ... f5, то 6. Kc3 Cb4 7. Cd2 C : c3 8. С : c3 Kf6 9. de F : e4 10. F :

e4+ fe 11. Cc4 с преимуществом у белых) 6. Kc3 Cb4 7. Cd2 C : c3 8. С : c3 Cg4 9. de C : e2 10. ed C : f1 11. Kр : f1 K : d5 12. С : g7, как было в партии Бронштейн — Сабо, 1949 г.

5. Kb1-d2 ...

Этим ходом начинается чаще всего применявшаяся в послевоенные годы система Кереса. Однако, если черные уклоняются от невыгодных для них осложнений и ограничиваются отыгрышем гамбитной пешки, они быстро уравнивают игру.

Менее убедительно 5. Fе2. Теперь 5. ... Cf4 (после 5. ... F : d5 возникает рассмотренный выше вариант, а при 5. ... Cf5 белые добиваются лучшей позиции путем 6. de К : e4 7. Kc3 Fе7 8. Kb5! Fd7! 9. Kf3) обеспечивает черным хорошие перспективы.



6. Kf3 (в случае 6. Fе3 черные могут создать атаку, жертвуя пешку: 6. ... K : d5 7. F : e4+ Ce7 8. f5 Kf6 9. F : b7 Kbd7 или жертвуя фигуру: 6. ... Cb4+ 7. c3 0—0!, что предложил Персиц. Если белые в ответ на 6. ... Cb4+ играют 7. Cd2, то возможно также 7. ... 0—0! 8. С : b4 K : d5 9. Fс5 Le8 с сильной атакой у черных) 6. ... Cb4+. В партии Фильцер — Шишов, 1958 г., последовало 7. c3 0—0 8. de Le8 9. eb Ca5 10. Ka3. В этой позиции черные отыгryают одну из пешек, сохраняя инициативу, но вряд ли она компенсирует сильную лишнюю центральную пешку белых.

Большого внимания поэтому заслуживает продолжение Ненарокова: 6. ... F : d5 7. Kbd2 C : f3 (ошибочно 7. ... Cf5? из-за 8. de K : e4 9. Kg5, и черные теряют фигуру) 8. gf e3 9. Ke4 Kh5! и затем Ce7 (с намерением при случае дать шах на h4), создавая острую позицию со взаимными шансами.

Встречается и 5. de K : e4. После 6. Kf3 (если 6. Fе2 F : d5 7. Kd2 f5 8. g4, то черные, продолжая 8. ... Ke6

9. gf Kd4! или 9. c3 Ce7 10. Cg2 Ff7!
 11. K : e4 fe 12. C : e4 Ch4+ 13. Kpd1
 0—0, добиваются преимущества) 6...
 Cc5 7. Fe2 Cf5! 8. Kc3 (ошибочно 8. g4?,
 что доказала партия № 2 Шпильман —
 Тарраш) 8...Fe7 9. Ce3 C : e3 10. F :
 e3 K : c3 11. F : e7+ Kp : e7 12. bc
 Ce4 13. c4 C : f3 14. gf Kd7 позиция
 черных, хотя у них не хватает пешки,
 но хуже.

Интерес представляет ход 6. Ce3??.
 После 6...Fh4+ 7. g3 K : g3 возникает такая позиция.



Теперь в случае 8. hg F : h1 9. Fe2 хорошо Cb4+! 10. c3 Cd6 с преимуществом у черных (Таль — Трифонович, 1963 г.).

Лучше 8. Kf3 Fe7 (при 8...Fh6 9. hg F : h1 10. Fe2 белые выигрывают важный темп по сравнению с рассмотренным выше продолжением) 9. hg F : e3+ 10. Fe2 F : e2+ 11. C : e2 Cg4 12. Kc3 Cb4 с примерно равной игрой (Спасский — Матанович, 1964 г.).

5. ... e4 : d3

К преимуществу белых приводит 5...e3 6. Kc4 K : d5 7. Ff3 Ce7 8. K : e3.

Возможно и сразу 7. K : e3 K : f4 8. g3 Kg6 9. Cg2 Cd6 10. Kf3 0—0 11. 0—0.

Заслуживает внимания продолжение 5...Cf5 6. de K : e4 7. Fe2 Cb4?!. 8. c3 (ошибочно 8. Fb5+ из-за 8...Kb6 9. c3 a6! 10. b7 Kd6!) 8...0—0 9. cb Le8 10. Kc4 Kb6! 11. Kf3 (принятие жертвы второй фигуры ведет в случае 11. dc Fh4+ к тяжелым последствиям для белых) 11...K : b4 или 9. K : e4 Le8 10. cb L : e4 11. Ce3 Fe7 12. Kpf2 Kd7 13. Fd2 Le8. У черных сильная атака.

(См. след. диагр.)

Теперь на 14. Cd3 может последовать 14...L : e3 15. C : f5 Fb6! с многочисленными угрозами, а на 14. Cd4 черные играют 14...Kf6, и если 15. h3, то



15...L : d4! 16. F : d4 Kc4+ 17. Kpf3 Fh4 с едва ли отразимой атакой.

Плохо и 14. Le1. После 14...Kf6 15. h3 L : b4 (плохо 15...K : d5 из-за 16. Cc5!) 16. Cd3 C : d3 17. F : d3 L : b2+ 18. Le2 Ke4+ 19. Kpf3 Fh4 20. Cf2 F : f2+ у черных решающая атака.

6. Cf1 : d3 Kf6 : d5

Хорошо для черных и 6...F : d5 7. Kgf3 Cg4! 8. Fe2+ Ce7 9. Ke4 0—0 10. 0—0 Kb6.

7. Fd1—e2+ ...

Нехорошо 7. Ke4 виду 7...Kb4 8. Cb5+ cb.

7. ... Cf8—e7

Еще проще 7...Fe7, форсируя размен ферзей, так как и здесь белым невыгодно играть 8. Ke4 из-за 8...Kb4.

8. Kd2—e4 0—0

Игра примерно равна.

Партия № 2

Шпильман Тарраш

Играна в 1923 г. в Остраве Моравской

1.	e2—e4	c7—e5
2.	f2—f4	d7—d5
3.	e4 : d5	e5—e4
4.	d2—d3	Kg8—f6
5.	d3 : e4	Kf6 : e4
6.	Kg1—f3	Cf8—c5
7.	Fd1—e2	Cc8—f5!
8.	g2—g4?	0—0

Невыгодно для черных 7...Cf2+ 8. Kpd1 F : d5+ из-за 9. Kfd2! f5 10. Kc3 Fd4 11. K : e4 fe 12. c3 Ff3 13. Fh5+ с сильной атакой. На 7...f5 белые играют просто 8. Ce3 с лучшей позицией.

Соль новинки Тарраша — за фигуру черные получают грозную атаку.

Знаменитый немецкий чемпион конца XIX и начала XX веков на практике не придерживался собственных теоре-

тических рекомендаций, предоставляя эту «честь» своим приверженцам. Так, Тарраши в своих сочинениях принципиально отрицал творческий риск, смелую комбинационную игру, жертвы, но за шахматной доской охотно шел на бурные, не поддающиеся расчету осложнения.



9. $g4 : f5$ $Lf8-e8$
10. $Cf1-g2$...

На 10. $Fg2$ черные, не торопясь, заканчивают развитие: 10... $\Phi : d5$ 11. $Ce2$ $Kc6$ 12. $Kc3$ $\Phi : f5$, так как белые все равно беззащитны.

10. ... $Ke4-f2$
11. $Kf3-e5$ $Kf2 : h1$
12. $Cg2 : h1$ $Kb8-d7!$

Если сразу 12... $f6$, то 13. $d6!$ с угрозами $Cd5+$ или $\Phi c4+$.

13. $Kb1-c3$ $f7-f6$
14. $Kc3-e4$ $f6 : e5$
15. $Ke4 : c5$ $Kd7 : c5$
16. $f4 : e5$ $\Phi d8-h4+$
17. $Kpe1-f1$ $Le8-f8!$
18. $Kpf1-g1$...

Пешку спасти нельзя. На 18. $\Phi f3$ следует 18... $\Phi c4+$, на 18. $f6$ черные отвечают 18... $Lae8$, а на 18. $e6$ возможно 18... $L : f5+$ 19. $Kpg1$ $Laf8$ 20. $Ce3$ $Ke4$.

18. ... $\Phi h4-d4+$
19. $Cc1-e3$ $\Phi d4 : e5$
20. $Lal-e1$ $Kc5-d7$
21. $\Phi e2-c4$ $Kpg8-h8$
22. $Ch1-e4$ $La8-e8$
23. $Ce3-d4$ $\Phi e5-f4$
24. $Lel-e2$ $Kd7-f6$
25. $Cd4 : f6$ $g7 : f6!$
26. $h2-h3$ $Lf8-g8+$.

Белые сдались.

Партия № 3 Керес Алеин Играна в 1942 г. в Зальцбурге

1. $e2-e4$ $e7-e5$
2. $f2-f4$ $e5 : f4$
3. $Kg1-f3$ $Kg8-f6$
4. $e4-e5$ $Kf6-h5$
5. $\Phi d1-e2$ $Cf8-e7$
6. $d2-d4$ $0-0$
7. $g2-g4$ $f4 : g3$
8. $Kb1-c3$...

На заманчивое продолжение 8. hg $K : g3$ 9. $\Phi h2$ $K : h1$ 10. $Cd3$ следует не 10... $g6$ из-за 11. $\Phi h6$, а 10... $f5$ 11. ef $g6!$ 12. $Kg5$ $h5$, и атака белых захлебывается.

8. ...
9. $Cc1-d2$...

На 9. $Ce3$ могло последовать 9... $f5$ с угрозой 10... $f4$.

9. ... $Kb8-c6$
10. $O-O-O$ $Cc8-g4$
11. $Cd2-e3$ $f7-f6$

Черные укрепили свою позицию, нейтрализовав инициативу противника.

12. $h2-h3$ $Cg4-e6$
13. $Kf3-g5$ $f6 : g5$
14. $\Phi e2 : h5$ $g7-g6$

Заслуживало внимания 14... $\Phi e8$ и после отступления ферзя белых — 15... $h5$.

15. $\Phi h5-e2$ $g5-g4$

И сейчас сильнее было 15... $h5$.

16. $h3 : g4$ $Ce7-g5$
17. $Kpc1-b1$ $Cg5 : e3$
18. $\Phi e2 : e3$ $Ceb : g4$
19. $\Phi e3-h6$ $Lf8-f7$
20. $Cf1-g2$...

Ошибочно 20. $Ke4?$, на что последовал бы не 20... $de?$ из-за 21. $Cc4$, а 20... $g2!$ 21. $Kf6 + \Phi : f6$ 22. ef $gh\Phi$ 23. $\Phi : h1$ $C : d1$ с решающим перевесом у черных.

20. ...
21. $Ld1-f1$ $Lf7-g7$

После 21... $L : f1+$ 22. $C : f1$ $Ch5$ 23. $L : h5!$ gh 24. $\Phi e6 +$ белые форсировали бы ничью вечным шахом. Ходом в тексте черные надежно защищают своего короля, сохранив материальный перевес.

22. $\Phi h6-f4$ $Cg4-e6$
 23. $Kc3-e2$ $Ke7-f5$
 24. $Cg2-h3$ $\Phi d8-d7$
 25. $Jf1-g1$ $La8-f8$
 26. $\Phi f4-d2$



26. ... Kf5 : d4!

Эта маленькая комбинация ведет к дальнейшим упрощениям, выгодным черным.

27. $\Phi d2 : d4$ Ce6 : h3
 28. Jlg1 : g3 Ch3—f5
 29. $\Phi d4 : a7$...

Атака белых зашла в тупик, и они стараются хотя бы отыграть пожертвованный материал.

29. ... b7-b6
 30. $\Phi a7-a3$ c7-c5
 31. $\Phi a3-b3$ Cf5-e4
 32. Jh1-d1 $\Phi d7-f5$

Теперь у черных и материальное, и позиционное преимущество.

33. $K e2 - c3$ $c5 - c4$
 34. $\Phi b3 - a4$ $\Phi f5 : e5$
 35. $L g3 - e3$ $C e4 : c2 +$
 36. $\Phi a4 : c2$ $\Phi e5 : e3$
 37. $K c3 : d5$ $\Phi e3 - c5$
 38. $\Phi c2 - c3$ $h7 - h5$

Позиция белых безнадежна.

39. a2—a3 Лf8—f5
 40. Kd5—f6+ Лf5 : f6

Самый простой путь. Еще последовало:

- | | | |
|-----|----------------|------------------|
| 41. | $\Phi c3 : f6$ | $\Phi c5 - f5 +$ |
| 42. | $\Phi f6 : f5$ | $g6 : f5$ |
| 43. | $Kpb1 - c2$ | $Kpg8 - h7$ |
| 44. | $Kpc2 - c3$ | $Jg7 - g4$ |
| 45. | $Ld1 - d7 +$ | $Kph7 - g6$ |
| 46. | $Ld7 - d6 +$ | $Kpg6 - g5$ |
| 47. | $Ld6 : b6$ | $h5 - h4$ |
| 48. | $Lb6 - b8$ | $h4 - h3$ |
| 49. | $Lb8 - g8 +$ | $Kpg5 - f4$ |
| 50. | $Lg8 - h8$ | $Kpf4 - g3$ |
| 51. | $Lh8 - h5$ | $h3 - h2$ |

Белые слались.

Партия № 4

Антошин

Эстрии

Игра на 1953 г. в Москве

- | | | |
|----|---------|---------|
| 1. | e2—e4 | e7—e5 |
| 2. | f2—f4 | d7—d5 |
| 3. | e4 : d5 | c7—c6 |
| 4. | Kb1—c3 | e5 : f4 |
| 5. | Kg1—f3 | Kg8—f6 |
| 6. | d2—d4 | Cf8—d6! |
| 7. | Cf1—e2 | ... |

Пассивный ход. Сильнее 7. Сс4 или 7. Фe2+.

На 7. Cd3 черные продолжали бы 7... Fe7+ с последующим 8... K : d5. В случае 7. Ke5 0—0 8. C : f4 K : d5 9. K : d5 cd 10. Ce2 Kcb у черных также полноправная игра.

7. . . Kf6 : d5
 8. Kc3 : d5 c6 : d5
 9. 0—0 Kb8—c6!

Черные стремятся к быстрейшему развитию фигур, сохраняя возможность рокировки как в короткую, так и в длинную сторону.

10. Kf3-e1

Эта попытка отыграть пешку не достигает цели. Ничего не давало и 10. Кe5 K : e5 11. de C : e5 12. Cb5+ ввиду 12...Cd7! Заслуживало внимания 10. c3.

10. . . Φd8—c7

Защищая пешку f4 и угрожая ходом 11...K : d4!

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 11. | c2-c3 | Gc8-f5 |
| 12. | Ce2-f3 | Kc6-e7 |
| 13. | Kel-d3 | g7-g5 |
| 14. | Jf1-e1 | O-O-O |



Черные не только сохранили лишнюю пешку, но и добились явного позиционного преимущества.

15. Kd3—e5 Cd6 : e5
 16. Jle1 : e5 Φc7—d7
 17. g2—g4 Cf5—g6
 18. Φd1—f1 ...

Не проходило 18. Л : g5 или 18. с4 из-за 18... f6.

18. . . f7—f6
19. Лe5—e1 Ke7—c6
20. Cc1—d2 h7—h5

Черные переходят в решающее наступление.

21. Фf1—g2 h5 : g4
22. Cf3 : g4 Cg6—f5
23. Cg4 : f5 Fd7 : f5
24. Fg2—e2 Lh8—h3
25. Fe2—e6+ . . .

Размен ферзей не облегчает защиты белых.

25. . . Ff5 : e6
26. Le1 : e6 Ld8—h8
27. Леб—e2 Krc8—d7
28. La1—e1 Lh8—h7
29. b2—b3 Kcb—e7
30. Le2—f2 Ke7—f5
31. Le1—f1 Kf5—d6

Белые сдались.

Партия № 5

Спасский

Бронштейн

Играна в 1960 г. в Ленинграде

1. e2—e4 e7—e5
2. f2—f4 e5 : f4
3. Kg1—f3 d7—d5
4. e4 : d5 Cf8—d6

Редкий вариант, специально подготовленный Бронштейном для встречи со Спасским. Этот с виду странный ход вполне приемлем для черных.

5. Kb1—c3 . . .

Естественное выглядит план с ходами d2—d4 и c2—c4, чтобы использовать пешечный «кулак» в центре для оттеснения черных фигур, но Спасский, вероятно, не хотел идти навстречу ожиданиям противника.

5. . . Kg8—e7

В случае 5... Kf6 белые могли упростить позицию путем 6. Cb5+ Cd7 7. Fe2+ Fe7 8. F : e7+ Кр : e7 9. Сс4 с лучшими перспективами.

6. d2—d4 0—0
7. Cf1—d3 Kb8—d7
8. 0—0 h7—h6?

Этот ход только ослабляет прикрытие черного короля и является, в сущности, потерей темпа. Как указал

Спасский, черные уравнивали шансы, играя 8... Kg6 9. Ke4 Kf6 10. K : d6 F : d6 11. c4 Cg4 или 8... Kf6 9. Ke5 Ke : d5 10. K : d5 K : d5 11. С : f4 K : f4 12. Л : f4 Fg5.

9. Kc3—e4 Ke7 : d5
10. c2—c4 Kd5—e3
11. Cc1 : e3 f4 : e3
12. c4—c5 Cd6—e7
13. Cd3—c2! . . .

Тонкий ход! После 13. Fe2 Kf6! черные или с выгодой разменивали коней: 14. K : f6+ С : f6 15. F : e3 Lh8 — или после 14. F : e3 Kd5 заняли бы конем сильную позицию в центре. Теперь же на 13... Kf6 последует 14. Fd3, после чего пешка отыгрывается при сохранении атаки.

13. . . Lf8—e8
14. Fd1—d3 e3—e2



15. Ke4—d6! . . .

В «добром старом стиле» Калабрийца Греко или Андерсена! Капабланка или Рубинштейн, вероятно, сыграли бы просто 15. Lf2, без всякого риска закрепляя позиционное превосходство. Но Спасский руководился и спортивно-психологическими соображениями: у Бронштейна уже наступал цейтнот, и ему трудно было быстро проанализировать все последствия ошеломляющей жертвы.

15. . . Kd7—f8?

Ведет к проигрышу. Лучшие шансы на защиту давало указанное Спасским продолжение 15... С : d6 16. Fh7+ Kp18 17. cd efF+ 18. L : f1 cd 19. Fh8+ Kp7 20. Le1+ Keb 21. F : g7 Lg8 22. F : h6 Fb6 23. Kph1 Себ 24. de5, но разве его найдешь, имея на 25 ходов только 20 минут?!

16. Kd6 : f7! e2 : f1F+
17. La1 : f1 Cc8—f5

Или 17...Кр:f7 18. Ke5++ с быстрым матом. В случае же 17...Фd5 к победе вело 18. К3еб.

18. $\Phi d3 : f5$ $\Phi d8-d7$
 19. $\Phi f5-f4$ $Ce7-f6$
 20. $Kf3-e5$ $\Phi d7-e7$
 21. $Cc2-b3$ $Cf6 : e5$
 22. $Kf7 : e5+$ $Kpg8-h7$
 23. $\Phi f4-e4+$

Черные сдались.
Партия отмечена призом за красоту.

Партия № 6

Лейн Терентьев



Любопытная позиция. Три фигуры черных под ударом, и ни одну из них нельзя взять. Застрявший в центре белый король подвергается мощной атаке превосходящих сил противника.

15. $\Phi d1-f1$ $\Phi h4-f6!$
 16. $b2 : c3$ $\Phi f6-a6+$
 17. $c3-c4$ $\text{Ла}8-\text{с}8$
 18. $Cc1 : f4$ $\Phi a6 : c4+$
 19. $Kpd3-e3$ $\Phi c4 : c2$
 20. $Cf4-g5+$ $Ke4 : g5$

Белые сдались

Партия № 7

Юрий Балашов выдвинулся сравнительно рано. В возрасте 14 лет он начал заниматься в шахматной школе ДСО «Труд», которой руководил экс-чемпион мира М. Ботвинник. Успешно выступив в ряде международных соревнований и в чемпионатах СССР 1970 и 1971 гг., Балашов завоевал звание гроссмейстера. Молодой шахматист очень энергично ведет атаку. Приводимая партия характерна для его стиля.

1. e2—e4 e7—e5
2. Kb1—c3 Kg8—f6

Формально, по первым двум ходам, избранный дебют можно было бы отнести к венской партии, но в дальнейшем создается позиция, типичная для отказанного королевского гамбита.

- | | | |
|----|--------|--------|
| 3. | Cf1—c4 | Kb8—c6 |
| 4. | d2—d3 | Cf8—c5 |
| 5. | f2—f4 | d7—d6 |
| 6. | Kg1—f3 | Cc8—g4 |

Плохо 13. bc из-за 13...C:f3+ 14. Kр:f3 Fg4+ и т. д.

13. $\text{Kpe}2 \dots$ Kg8—f6
14. $\text{Kpe}2\text{—d}3$ \dots

На 14. bc черные продолжали бы 14. . . $\text{Le}8+$ 15. $\text{Kpd}3$ $\text{Ke}4!$, а если 14.

Лучше 6...ab или 6...Себ, что рассматривается в анализе. Теперь же белые получают преимущество.

7. Кс3—a4! ...

Лучший ход, устраниющий важного слона.

7. ... Сg4 : f3

Продолжение 7...ab 8. К : c5 dc 9. 0—0 Fe7 10. h3 C : f3 11. Ф : f3 0—0 12. Сe3, встретившееся в матчевой партии Алексин—Тейхман, 1921 г., также привело к преимуществу белых. Лучшие шансы у белых и после 7...ef 8. К : c5 dc 9. С : f4.

8. Fd1 : f3 Кc6—d4
9. Ff3—d1 ...

Как указано в анализе, хорошо и 9. Fg3, но молодой шахматист решил проверить интересную жертву фигуры, рекомендованную Алексиным в примечаниях к вышеупомянутой партии с Тейхманом.

9. ... b7—b5



10. Сс4 : f7+! ...

Несомненно, сильнейший ход. За пожертвованную фигуру белые получают две пешки и сильнейшую атаку.

10. ... Кре8 : f7
11. Ка4 : c5 d6 : c5
12. f4 : e5 Kf6—d7
13. c2—c3 Kd4—e6

14. 0—0+ Крf7—e8

Не облегчало защиты черных и отступление короля на g8.

15. d3—d4 c5 : d4
16. c3 : d4 Фd8—e7
17. Сс1—e3 ...

У белых мощный пешечный центр, все их фигуры мобилизованы для решающих действий. Черным очень трудно защищаться.

17. ... Lh8—f8
18. d4—d5 Lf8 : f1+
19. Fd1 : f1 Ke6—d8
20. e5—e6 ...

После 20...K : e6 21. de Ф : e6 22. Ф: b5 Ф : e4 23. Cf2 застрявший в центре король черных становился объектом атаки всех неприятельских фигур.

20. ... Kd7—f6
21. La1—c1 ...

Белые угрожают ходом 22. Сс5 выиграть ферзя. Вполне достаточно для победы было и 21. Ф : b5+ c6 22. Фd3.

21. ... Kf6 : e4
22. Ff1 : b5+ c7—c6
23. Lc1 : c6! Kре8—f8
24. Lc6—c1 Kрf8—g8

Создается впечатление, что король черных, перебравшись на поле g8, избавился от непосредственной опасности. Но следует эффективный завершающий удар.

25. Lc1—c7! Fe7—d6

Ладью брать нельзя из-за матов.

26. Fb5—e8+ Fd6—f8
27. Lc7 : g7+ ...

Черные сдались.

На 27...Кр : g7 последовало бы 28. Ch6+! Кр : h6 29. Ф : f8+ Крhg 30. e7.

ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ДЕБЮТ:

1. e2—e4 e7—e5 2. d2—d4 e5 : d4 3. Fd1 : d4

Центральный дебют и северный гамбит (рассмотренный ниже), популярные в прошлом веке, сейчас почти не встречаются в серьезной практике. Ранний вывод ферзя в центральном дебюте и щедрые жертвы пешек в

северном гамбите могут иметь успех лишь тогда, когда черные слепо идут навстречу намерениям противника.

Алексин четко охарактеризовал центральный дебют вообще и последний ход в частности: «Ясно, что подобные

ходы ферзем в столь ранней стадии дебюта вряд ли могут обеспечить белым преимущество. Однако черные должны играть точно, чтобы противник не успел создать атаку на королевском фланге или даже в центре, так как белый ферзь с поля g3 (он переводится туда через e3) будет все же оказывать сильное давление на позицию короткой рокировки черных».

3. Kb8—c6
4. Фd4—e3 Kg8—f6

Здесь возможно и 4...Cb4+ 5. c3 Ce7 или 5. Kc3 Kge7 (ход 5...Kf6 с перестановкой ходов ведет к обычным продолжениям) 6. Cd2 0—0 7. 0—0—0 d6 8. Фg3 Kph8 9. f4 f5 с примерно равными шансами (Толуш — Ботвинник, 1944 г.).

5. Kbl—c3 ...

Невыгодно для белых 5. e5 из-за 5...Kg4! 6. Fe4 (или 6. Fe2 d6 7. ed+ Cе6 8. dc Ф:c7 или 8. f3 Kh6 9. С:h6 Фh4+) 6...d5! 7. ed+ Cе6 8. Cab (если 8. dc, то 8...Fd1+!) 8...Ф: d6 9. С:b7 Фb4+ 10. Ф: b4 K:b4 11. Kаз Lb8 с инициативой у черных.

5. ... Cf8—b4

Ведет к острой борьбе.

Основная стратегическая цель черных — как можно быстрее провести контрудар d7—d5, приводящий к уравнению шансов. При пассивном ходе d7—d6 у белых больше перспектив на создание атаки.

Продолжение 5...Ce7 6. Сс4 (слабее 6. Фg3 из-за 6...Kb4!, а на 6. Cd2 возможно 6...d5 7. ed K:d5 8. K:d5 Ф:d5 9. Ke2 0—0 10. Kc3 Fc5 с равными шансами) 6...0—0 (на 6...Kb4 лучше всего играть 7. Fd2!, препятствуя ходу d5) 7. Cd2 d6 8. 0—0—0 Ce6 9. С:eb fe приводит к примерно равной позиции. Возможно продолжение 10. Ph3 Fd7 11. Kgc2 eb.

6. Сс1—d2 0—0
7. 0—0—0 Lf8—e8
8. Cf1—c4 ...

Слабее 8. Фg3, на что хорошо 8...Л : e4!, и если 9. Cg5, то 9...С:c3 10. Ф:c3 h6 с последующим d7—d6, а на 9. Cd3 следует 9...Lg4. Возможно и классическое продолжение 8...К : e4 9. K : e4 Л : e4 10. Cf4 Ff6! 11. Kh3 d6 12. Cd3 Kd4! 13. Се3 Lg4 14. С : d4 Л : d4 15. c3 С : c3 16. bc Lg4 с преимуществом у черных, Мизес — Капабланка, 1913 г. Однако белые могут сыграть лучше, пожертвовав пешку за атаку: 10. c3 Cf8 11. Cd3.

8. ... d7—d6

Рискованно выигрывать пешку, так как белые создают сильную атаку: 8...С : c3 9. С : c3 К : e4 10. Фf4! Kf6 11. Kf3 d6 12. Kg5 (Винавер — Стениц, 1896 г.).

Заслуживает внимания 8...Ka5 9. Cd3 d5! (Эйве рекомендует 9...c5, но на это сильно 10. a3!).

В создавшейся обьюдострой позиции неудачное положение коня на a5 компенсируется невыгодной позицией белого ферзя. Например, 10. Фg3 Cd6 или 10. Fe1 Kcb с инициативой у черных. Также и при 10. e5 d4 11. Фg3 Kh5! черные добиваются преимущества.

Вместо 9. Cd3 интерес представляет продолжение 9. Ce2! d6 10. Фg3 Kcb 11. Cd3 с примерно равными шансами.



В позиции на диаграмме встречаются продолжения 9. Kf3 Себ и 9. f3 Ка5! 10. Cd3 d5!

Заслуживает внимания ход 9. Kh3!, впервые встретившийся в партии Купрейчик — Эстрик (Ленинград, 1965 г.). Теперь в случае 9...Кab 10. Cd3 d5 у белых есть сильный ход 11. Fg3!, и если 11...d4, то 12. Cg5! dc 13. eb Kh5 14. С:h7+ Кр : h7 15. Fh4! и белые должны выиграть. Лучше всего 9...Себ 10. С : eb Л : eb.

СЕВЕРНЫЙ ГАМБИТ:

1. e2—e4 e7—e5 2. d2—d4 e5 : d4 3. c2—c3

Этот гамбит изобретен датскими теоретиками. В его основе лежит стремление избежать потери темпа, к которой ведет ход 3. Ф : d4.

3. ... d4 : c3

Алехин считал, что черные легко уравнивают шансы ходами 3...d5 4. ed Kf6. Однако в партии Гусев — Хачатуров, 1959 г., белые, сыграв 5. Cb5+!, добились преимущества после 5...cb 6. dc bc 7. Cc4 Cc5 8. Fe2+! Fe7 9. Ф : e7+ Kр : e7 10. cd С : d4 11. Kf3. Лучше на 5. Cb5+ ответить 5...Cd7 6. Cc4 dc 7. K : c3 Cd6. Повидимому, ход 4...Kf6 слабее стариинного продолжения 4...Ф : d5 5. cd Kc6 6. Kf3 Cg4 7. Ce2 (если сразу 7...Kc3, то 7...С : f3!) 7...Kf6 8. Kc3 Fa5 9. Ce3 Cd6 10. 0—0, и здесь черные могут рокировать в короткую сторону.

Заслуживает также внимание предложение Микенаса 3...Фе7!? с угрозой как 4...Ф : e4, так и 4...d5. В случае 4. cd Ф : e4+ 5. Ce3 Cb4+ 6. Kc3 Kf6 7. Kf3 Kd5 у белых нет компенсации за отданныю пешку.

4. Cf1—c4 ...

Оценивая северный гамбит с точки зрения белых, Алехин считал, что при ходе 4. К : c3 они получают не меньше шансов, чем при ходе 4. Сc4, жертвующем вторую пешку. Черные на 4. К : c3 могут отвечать 4...Kc6 5. Cc4 d6 6. Kf3 Kf6 или 5...Cb4 6. Kf3 Kf6 7. 0—0 С : c3 8. bc d6. Эти продолжения рассматриваются в шотландском гамбите (стр. 55).

4. ... c3 : b2
5. Cc1 : b2



Открытые линии и пара слонов, нацеленных на королевский фланг, на первый взгляд обеспечивают белым

опасную атаку. В этом — идея гамбита. Однако у черных имеются надежные системы защиты.

Они могут стремиться, как Мароци против Мизеса в 1903 г., к сохранению, хотя бы временно, материального перевеса путем 5...d6 6. Ke2 (на 6. f4 хорошо 6...Фh4+ 7. g3 Фe7 8. Kc3 Kf6 9. Kge2 Себ с обоюдоострой борьбой, можно и сразу упростить позицию путем 6...Себ 7. С : eb fe 8. Фb3 Kd7!; на 6. Kf3 черные могут играть 6...Кс6 и затем Себ, стремясь к размену белопольных слонов) 6...Kc8 7. 0—0 Себ. После 8. Cd5 Kf6 9. Фb3 Fc8 10. Kf4 С : d5 11. ed Ke5! 12. Le1 Ce7 13. С : e5 de 14. Л : e5 Fd7 15. Fg3 0—0—0! Мароци перешел в контратаку и быстро выиграл.

Черные могут сразу возвратить обе пешки, упростив игру: 5...d5 6. С : d5 (после 6. ed Kf6 7. Kc3 Cd6 8. Kf3 0—0 9. 0—0 Cg4 10. Fd4 Kbd7 черные при прочной позиции сохраняют лишнюю пешку) 6...Kf6 7. С : f7+ (на 7. Kc3 черным следует играть 7...Ce7 8. Fb3 0—0 9. 0—0—0 Kbd7 с последующим K : d5 или c7—c6 и b7—b5, но не 7...K : d5 8. K : d5 c6?? из-за 9. Kf6+, и белые выигрывают) 7...Kр : f7 8. Ф : d8 Сb4+ 9. Fd2 С : d2+ 10. K : d2 c5 с равными шансами.

В ответ на 6. С : d5 заслуживает внимания продолжение 6...Cb4+ 7. Kpf1 Kf6. Черным не опасен выпад 8. Fa4+, так как после 8...Kc6 9. С : cb+ bc белые не могут играть 10. Fb4? из-за 10...Fd1+, и мат в два хода. Сильнее 7. Kc3 С : c3+ 8. С : c3 Kf6 9. Kf3. Далее может последовать 9...K : d5 10. ed Fe7+ 11. Kpf1 0—0 12. Fd4! Ff6 (если 12...f6, то 13. Сb4) 13. Ф : f6 gf 14. С : f6 Kd7!, и черные, возвратив противнику лишнюю пешку, избавляются от всех затруднений.

Партия № 8

Консультанты Блэкберн
Играна в 1901 г. в Брэнфорде

Знаменитый английский шахматист Джозеф Блэкберн (1841—1925 гг.) из 84 лет своей жизни более полувека отдал турнирной и матчевой игре. Вместе с Андерсоном, Стейницем, Чи-

гориным и Цукертортом он входил в плеяду сильнейших мастеров второй половины XIX века. Блестящий мастер комбинации, виртуоз атаки, Блэкберн и на склоне лет создавал жемчужины шахматного искусства, чему примером может служить и нижеприведенная партия.

1. e2—e4 e7—e5
2. d2—d4 c5 : d4
3. Фd1 : d4 Kb8—c6
4. Фd4—e3 g7—g6

Другие возможные ответы: 4... Kf6 или 4... Cb4+ рассмотрены в анализе.

5. Cc1—d2 Cf8—g7
6. Kb1—c3 ...

На 6. Cc3 последовало бы 6... Kf6.

7. 0—0—0 0—0
8. f2—f4? ...

Пассивный ход, являющийся, в сущности, потерей темпа. Энергичным контрударом в центре черные перехватывают инициативу. Следовало играть 8. Cc4.

8. ... d7—d5!
9. e4 : d5 ...

Или 9. K : d5 K : d5 10. ed Ф : d5 11. Cb4 Ф : a2! (сильнее, чем 11... C : b2+) 12. C : f8 Ф : b2+ 13. Kpd2 Kр : f8, и у черных две пешки за качество при атаке.

9. ... Kb6—b4
10. Cf1—c4 Cc8—f5
11. Cc4—b3 Ke7 : d5
12. Kc3 : d5? ...

Проигрывающий ход, позволяющий черным эффективно завершить партию. Необходимо было 12. Фf3, форсируя после 12... K : c3 13. C : c3 Фe7 упрощение позиции.

12. ... Kb4 : d5
13. Фe3—f3 Фd8—f6!

Ход, как и все дальнейшие, непредвиденный консультантами.

14. c2—c3 Kd5—b4!
15. Cb3—c4 ...

Если 15. Ce1, то 15... Lад8.



15. ... Фf6—a6!!

«Жертвуя» ферзя за мат в один ход!

16. g2—g4 ...

Не спасало и 16. cb Ф : c4+ 17. Cc3 C : c3! 18. Ф : c3 (или 18. bc Ф : a2) 18... Ф : f4+ 19. Фd2 Фe4 или 19. Jd2 Фe4 20. Kpd1 Лfe8.

16. ... Фa6 : a2
17. Cd2—e3 Cg7 : c3!

Белые сдались.

АНГЛИЙСКАЯ ПАРТИЯ, ИЛИ ДЕБЮТ ПОНЦИАНИ:

1. e2—e4 e7—e5
2. Kg1—f3 Kb8—c6
3. c2—c3

Впервые этот дебют исследовал известный итальянский теоретик XVIII века Понциани, а в середине прошлого столетия — знаменитый английский шахматист Стаунтон, почему и возникло такое двойное название. Ценный вклад в разработку дебюта внес Чигорин.

В текущем столетии английская партия почти сошла со сцены, так как

третий ход белых тормозит их развитие и позволяет черным по меньшей мере уравнять шансы, а то и перехватить инициативу.

У черных есть выбор между обоядо-острым продолжением 3... d5 и спокойным 3... Kf6, после которого игра принимает маневренный характер.

Возможно и 3... f5 (ход Понциани) 4. d4 fe (если 4... d6, то 5. ef e4 6.

d5!) 5. K : e5 Ff6, и в случае 6. Kg4 Fgb 7. d5 h5! 8. Ke3 (нехорошо 8. dc ввиду hg с перевесом у черных) 8... Ke5 у черных полноправная игра.

I

3. ... d7-d5
4. Fd1-a4 ...

Считается лучшим. Невыгодно для белых 4. ed F : d5 5. d4 Cf5 6. de F : d1+ 7. Kр : d1 0-0-0+.

К игре со взаимными шансами ведет 4. Cb5 de 5. K : e5 Fd5 (неясны последствия головоломного варианта 5... Fgb 6. Fa4 F : g2 7. C : cb+ bc 8. F : cb+ Kpd8 9. Lh1 Ch3 10. F : a8+ Kpe7 11. Kcb+!) 6. Fa4 Ke7 7. f4 (рискованно 7. K : cb K : cb 8. 0-0 Cdb 9. Le1 0-0 10. C : cb bc 11. F : e4 Fh5! с опасной контратакой у черных) 7... Cd7 8. K : d7 (8. Cc4? K : e5!) 8... Kр : d7 9. Cc4 Ff5 10. 0-0 (ошибочно 10. Fb3 Ke8! 11. F : b7? Kd6 12. F : a8 g5 с последующим Cg7. Если же белые играют 11. C : f7 Kd6 12. Cd5 F : f4 13. Ka3, то черные ходом 13... Ce7! получают сильную атаку) 10... Ld8 11. d4 ed 12. C : d3 Fc5+ 13. Kph1 Kpc8 14. Ce4.

Белые немного отстали в развитии, но у них преимущество двух слонов и виды на атаку ферзевого фланга не меньшие, чем у черных на атаку королевского.

4. ... Kg8-f6

Сильнейшая система контратаки, связанная с жертвой одной-двух пешек.

Очень интересно старинное, но малоисследованное гамбитное продолжение 4... Cd7, в котором черные стремятся немедленно использовать необычно ранний выход белого ферзя. После 5. ed Kd4 6. Fd1 K : f3+ 7. F : f3 Kf6 8. Cc4 cb! белые должны играть очень осторожно. Например, 9. Fe2 cd 10. F : e5+ Ce7 11. C : d5 0-0 или 9. dc C : cb 10. Fe2 Cd6 11. d4 0-0 с сильной атакой. Лучше после 9. dc C : cb продолжать 10. Fg3!, создавая нажим на королевский фланг противника и задерживая развитие его фигур. Например, 10... e4 (если 10... Fc7, то 11. d4) 11. 0-0 Fd7 12. d4 0-0-0 13. Cg5, приходя к позиции со взаимными шансами при лишней пешке у белых.

Не оправдал себя ход 4... f6, так как белые, сочетая атаку с естественными развивающими ходами (5. Cb5

Ke7 6. ed F : d5 7. d4 Cd7 8. Ce3!), добиваются лучшей позиции.

Нехорошо и 4... de 5. K : e5 Fd5 ввиду 6. K : cb bc 7. Cc4 Fd6 8. d3 ed 9. 0-0! Ke7 10. Le1 Ce6 11. C : eb fe 12. Kd2 Kg6 13. Ke4, и черным трудно защищаться (Эстрин — Кламан, 1951 г.).

5. Kf3 : e5 Cf8-d6!

Соль всей системы. Черные, не считаясь с потерей материала, стремятся к быстрейшему завершению развития.

6. Kcb : cb ...

Или 6. ed C : e5 7. dc 0-0 8. Ce2 Le8 9. d4 Cd6 с атакой у черных.

6. ... b7 : cb
7. d2-d3! ...

Опасно для белых 7. F : cb+ Cd7 8. Fab ввиду 8... de 9. Cb5 0-0 10. C : d7 F : d7 с позиционным перевесом.

7. ... 0-0
8. Cf1-e2 Lf8-e8

Ошибочно 8... Kga? из-за 9. C : g4 C : g4 10. e5!

9. Cc1-g5 h7-h6
10. Cg5 : f6 Fd8 : f6
11. Kb1-d2 ...

Рискованно выигрывать вторую пешку, так как после 11. F : cb Ceb 12. Kd2 Fg5! у черных сильная атака. Если черные не хотят жертвовать пешку, они могут играть 9... Cd7.



У черных взамен пешки инициатива и шансы на атаку на любом фланге — в зависимости от того, куда рокируют белые.

II

3. ... Kg8-f6
4. d2-d4 Kf6 : e4

Хуже 4... ed из-за 5. e5 Kd5 (если 5... Ke4, то 6. Fe2) 6. cd d6 7. Cb5 Cd7 8. Fb3! с преимуществом у белых.

Большого внимания заслуживает хладнокровный ответ 4...d6. Белым лучше всего продолжать 5. Cb5, переходя в один из вариантов испанской партии. На ход 5. d5 в партии Толуш — Петросян, 1957 г., последовало: 5...Kb8 6. Cd3 g6 7. h3 Kbd7 8. Ce3 Cg7.

На 4...d5 белым также лучше всего продолжать 5. Cb5, получая после 5...ed 6. e5 Ke4 7. K:d4 один из вариантов защиты двух коней с лишним темпом (c2—c3).

Плохо и 5...K:e4 из-за 6. K:e5 Cd7 7. Fb3! K:e5 8. F:d5, и белые выигрывают пешку.

5. d4—d5 ...

Если 5. de, то 5...Cc5! 6. Fd5 C:f2+ 7. Kpe2 f5.

5. ... Kcb—b8

По-видимому, некорректна жертва фигуры за две пешки: 5...Cc5?!. 6. dc C:f2+ (если 6...K:f2, то 7. Fd5!) 7. Kpe2 bc 8. Fa4 (белые должны считаться с опасным ходом Ca6+). Если 8. Fc2, то 8...d5 9. Kbd2 K:d2 10. C:d2 Cb6 с превосходной игрой у черных) 8...f5 9. Kbd2 0—0 10. K:c4 fe 11. F:e4 Cb6 (ошибочно 11...d5? из-за 12. F:e5! Le8 13. F:e8+ F:e8+ 14. Kp:f2). Теперь после хода Мароци 12. Kpd1 с угрозами F:e5 или Cd3 шансы белых лучше.

6. Cf1—d3 ...

На 6. K:e5 черные отвечают 6...Cc5 7. Fg4 0—0 8. F:e4 d6 9. Cd3 f5 10. Fc4 b5! 11. F:b5 Fe7 12. 0—0 de 13. Cc4 Kph8 14. Ce3 Cd6 с сильной атакой за пожертвованную пешку. Лучше 7. Kd3 Cb6 8. Ce2 с примерно равной игрой.

6. ... Ke4—c5

Хорошо также 6...Kf6 7. K:e5 Cc5 8. 0—0 0—0 9. b4 Ce7. Но если черные в дебюте могут разменять коня на слона и получить преимущество двух слонов без ухудшения своей позиции, такую возможность надо использовать!

7. Kf3 : e5 Kc5 : d3+
8. Ke5 : d3 Cf8—e7
9. 0—0 d7—d6
10. Fd1—f3 ...

Если 10. f4, то 10...Cf5, препятствуя продвижению f4—f5.

10. ... 0—0
11. Lf1—e1 Kb8—d7
12. Kb1—d2 Kd7—f6



Получившуюся позицию, ведущую к спокойной маневренной борьбе, можно считать приблизительно равной.

Партия № 9

Чигорин Стейниц

Играна в 1898 г. в Вене

Это была одна из последних встреч двух великих соперников в борьбе за мировое первенство. Всего они сыграли между собой пятьдесят девять партий (не считая игранных по консультации вместе с другими мастерами). Стейниц выиграл двадцать семь партий, Чигорин — двадцать четыре, при восьми ничьих; результат, почетный для обеих сторон!

1. e2—e4 e7—e5
2. Kg1—f3 Kb8—c6
3. c2—c3 d7—d5
4. Fd1—a4 f7—f6

Сейчас предпочитают играть 3...Kf6 или 4...Kf6 (см. анализ), но в конце прошлого века продолжение в партии считалось не хуже.

5. Cf1—b5 d5 : e4

Многообещающая с виду, но все же некорректная жертва пешки вместо обычного ответа 5...Kge7. Несомненно, Стейниц заранее проанализировал этот ход, рассчитывая сбить своего могучего противника с хорошо тому известных теоретических путей. Взамен пешки черные получают преимущество двух слонов и обоюдоострую позицию при разносторонних рокировках. Белым придется обойти немало подводных камней, чтобы сохранить материальный перевес.

6. Cb5 : cb+ b7 : c6
7. Fa4 : cb+ Cc8—d7
8. Fcb : e4 Kg8—e7

На 8...Cd6 последовало бы 9. d4 (универсальный защитительно-атакующий ход в большинстве вариантов этого дебюта!) 9...f5 10. Fe2 e4 11. Cg5! с преимуществом у белых.

9. d2-d4 Cd7-c6
10. Fe4-e2 e5-e4

На заманчивое продолжение 10...ed 11. cd Lb8 (с угрозами 12...Cb5 или 12...C:f3) был сильный ответ 12. Kc3! Например, 12...C:f3 13. F:f3 F:d4 14. 0-0 с атакой у белых или 12...g6 13. 0-0 Cg7 14. Le1, сохранив пешку при лучшей позиции.

11. Kf3-d2 Fd8-d5
12. 0-0 0-0
13. Lf1-e1 f6-f5
14. f2-f3! ...

Белые должны, не теряя времени, вскрывать игру, так как при пассивных продолжениях черные получили бы сильную атаку. Например, 14. Ka3 Kg6 15. Kf1 f4 с дальнейшим Cd6 и Lf8.

14. ... Jd8-e8

После 14...ef 15. K:f3 белые угрожали и разменом ферзей, и ходом Ke5.

15. f3 : e4 f5 : e4
16. Kb1-a3! ...

Избегая красивой ловушки: 16. K:e4? Kf5 17. Kbd2 Kd6 18. K:d6+ C:d6 19. Fa6+ Cb7 20. L:e8+ L:e8 21. Ff1 Le1!

16. ... Ke7-f5

Если 16...e3, то 17. Kf1 Kf5 18. Kc2 Cb5 19. Kf:e3!

17. Ka3-c2 h7-h5

Искусственно созданная контратака зашла в тупик, и черные уже не могут воспрепятствовать белым закончить развитие и вернуть временно утраченную инициативу. Все же лучше был выжидательный ход 17...Cb7.

18. Kd2-f1 Kf5-h4
19. Cc1-f4 Kh4-g6

Следовало играть 19...g5 20. Ce5 Lh7. Ход в партии позволяет Чигорину эффектной комбинацией добиться решающего преимущества.

20. Fe2-a6+ Kpc8-b8

Нельзя 20...Cb7 из-за потери коня.

21. Kf1-e3 Fd5-e6

Не лучше 21...Fd7 из-за 22. d5 K:i4 23. dc Fc8 24. Fb5+ Kpa8 25. Kd5!



22. Cf4 : c7+! Kpb8 : c7
23. d4-d5 Cc6 : d5
24. Fab-a5+ Fe6-b6

Вынужденный ответ. На 24...Krc6 следует коневая вилка, а если 24...Kpd6, то 25. K:d5 F:d5 26. Lad1.

25. Fa5 : d5 Cf8-d6
26. Kc2-d4 Kg6-f4!

Стейниц упорно защищается и находит единственные ходы, спасающие от немедленного разгрома. Угрожало 27. Ff7+.

27. Kd4-b5+ Kpc7-d7
28. Fd5-f5+ Kpd7-d8
29. Kb5 : d6 Fb6 : d6
30. Ke3-c4 Fd6-c6

Если 30...Fb8, то 31. Lad1+ Kd3 32. L : d3+ ed 33. F : d3+ Kpc7 34. Fd6+ Kpb7 35. Ka5+ или 34...Kpc8 35. Fc6+ Kpd8 36. Ld1+ Kpe7 37. Ld7+ с быстрым матом.

31. Ff5 : f4 ...

Самое простое. Белые переходят в тяжелофигурный эндшпиль при двух лишних пешках, а оголенный черный король по-прежнему подвергается атаке.

31. ... Fc6 : c4
32. La1-d1+ Kpd8-c8
33. Ld1-d4 Fc4-c5

Или 33...F : a2 34. Lb4!

34. Le1 : e4 Lh8-f8

Черные должны были бы сдаться, но Чигорин был известен своими трагическими «звезками» в начисто выигранных позициях, и Стейниц, вероятно, надеется на этот последний шанс.

35. Ff4-e3 Le8 : e4
36. Fe3 : e4 ...

Упомянутым шансом черных, например, было продолжение: 36. $Ld8+??$ $Kr : d8$ 37. $\Phi : c5$ $Le1 \times$.

36. ... $a7-a5$
37. $\Phi e4-e3$ $\Phi c5-f5$
38. $h2-h3$ $g7-g5$
39. $Ld4-c4+$ $Krc8-b7$

40. $Lc4-c5$ $\Phi f5-d7$
41. $\Phi e3-e4+$ $Kpb7-b6$
42. $Lc5-d5$ $\Phi d7-c6$
43. $\Phi e4-d4+$ $Kpb6-b7$
44. $Ld5 : a5$

Черные сдались.

РУССКАЯ ПАРТИЯ,
ИЛИ ЗАЩИТА ПЕТРОВА:
1. $e2-e4$ $e7-e5$ 2. $Kg1-f3$ $Kg8-f6$

Оригинальная стратегическая идея этого дебюта, разработанного замечательными русскими шахматистами XIX века Петровым и Янишем, состоит в том, что черные не защищают атакованной пешки $e5$, а контратакуют пешку $e4$, т. е. пытаются сразу перехватить инициативу.

Однако в возникающих симметричных позициях право выступки дает белым в большинстве вариантов небольшое, но стойкое преимущество. В тех же вариантах, где черным удается уравнять шансы, обычно получаются позиции, дающие мало простора комбинационной фантазии.

3. $d2-d4$...

Это продолжение еще Стейниц считал сильнейшим. За последние годы делались попытки возвратить его в новой трактовке.

Продолжение 3. $K : e5$ будет рассмотрено под рубрикой II.

В случае 3. $Kc3$ черные могут путем 3... Kcb перейти к дебюту четырех коней (см. стр. 131). Менее выгоден для черных ответ 3... $Cb4$ («испанская за черных» — по выражению Алексина) из-за 4. $K : e5 0-0 0-0$. $Ce2 Le8 6. Kd3!$, и у белых преимущество двух слонов.

На ход 3. $Cc4$ черные могут продолжать 3... $K : e4$, и если 4. $Kc3$, то у них будет выбор между 4... $Kf6$ 5. $K : e5 d5$ с равной игрой и 4... $K : c3$ 5. dc $f6$ 6. $0-0$ Kcb 7. $Kh4 g6$ 8. $f4$ $f5$ 9. $Kf3$ (если 9. $K : f5$, то 9... $d5$) 9... $e4$ 10. $Kg5 Cc5-+$ 11. $Kph1$ $Fe7$ 12. $Cf7+!$ со сложной игрой.

Ходом 3... Kcb черные могут перейти к защите двух коней (см. стр. 75).

Панов часто применял своеобразную

систему развития, начинающуюся ходом 3. $d3$, которая при всей внешней непрятательности содержит немало подводных камней. Например, партия Панов — Юдович, 1939 г., продолжалась так: 3... Kcb 4. $Ce2 d5$ 5. $Kbd2$ $Cc5$ 6. $c3$ de 7. de $Fe7$ 8. $0-0$ 0-0 9. $Fc2$ $Le8$ 10. $b4$ $Cb6$ 11. $Kc4$ $Cg4$ 12. $a4$ $a5$ 13. $b5$ с прочной инициативой у белых. Создающиеся позиции напоминают стратегические мотивы защиты Филидора с перменой цвета фигур, т. е. с лишним темпом у белых.

3. ... $e5 : d4!$

После 3... $K : e4$ 4. $Cd3$ (интересно 4. de $Cc5$ 5. $Cc4!$ $K : f2$ 6. $C : f7+$ $Kpf8$ 7. $Fdf5$). Вместо 4... $Cc5$ надежнее 4... $d5$ 4... $d5$ 5. $K : e5$ $Cd6$ (или 5... $Ce7$) 6. $0-0$ 0-0 7. $c4$ $g6$ 8. $Fe2$ или 8. $Kc3$ позиция белых лучше.

В ответ на 5... $Cd6$ хорошо сразу 6. $Kc3$ $K : c3$ 7. bc . Белые устраивают неприятельского коня $e4$, в то время как их конь довольноочноочно обосновывается на $e5$, поскольку менять его черным невыгодно. В случае 7... $Ph4$ 8. $0-0$ 0-0 9. $Le1$ $Kd7$ 10. $g3$ преимущество у белых (Смыслов — Лилиенталь, 1941 г.).

На 5... $Kd7$ белые могут продолжать как 6. $Fe2$ $K : e5$ 7. $C : e4$ de 8. $\Phi : e4$ Ceb 9. $\Phi : e5$ $Fd7$, выигрывая пешку, но отставая в развитии, так и 6. $K : f7?$, что после 6... $Fe7$ 7. $K : h8$ $Kc3+$ 8. $Kpd2$ $K : d1$ 9. $Le1$ $K : f2$ 10. $C : h7$ $Ke4+$ 11. $L : e4$ de 12. $Cg6+$ $Kpd8$ 13. $Kf7+$ ведет к ничьей (И. Зайцев — Карпов, 1966 г.).

Невыгодно для черных продолжение 3... $d5$.

4. $e4-e5$ $Kf6-e4$
5. $Fd1 : d4$...

Если 5. Фе2, то 5... Сб4+ 6. Кпд1 д5! 7. ed f5 8. Kg5 0—0! 9. Фс4+ Кph8 10. K : e4 fe 11. Ф : b4 Cg4+ 12. Сс2 С : e2+ 13. Кр : e2 Кеб с сильной атакой, компенсирующей пожертвованную фигуру.

На 5... Сб4+ белым лучше всего играть 6. Kbd2!

На 5... Кеб следует 6. К : d4 Кс6 7. Се3 К : d4 (но не 7... К : e5 8. f4 Kg6 9. Kb5!) 8. С : d4 Кеб 9. Сс3 d5 10. ed Ф : d6 с примерным равенством.

Интересную идею осуществил Холмов в партии с Талем, 1969 г. Вместо 8... Кеб он избрал 8... Фh4 9. Се3 Фb4+, что после 10. c3 Фе4 11. f4 d5 12. Kd2 Fgb привело к сложной позиции с обоюдными шансами.

На 5. Сб5 черным лучше всего отвечать 5... Кеб, сводя игру к одному из вариантов испанской партии. Хуже 5... ab или 5... cb из-за 6. Ф : d4.

- | | |
|----|-----------------------|
| 5. | d7-d5 |
| 6. | e5 : d6 Ke4 : d6 |



Критическая позиция системы. У белых два основных продолжения: 7. Cd3 и 7. Кс3. В конце прошлого века играли 7. Сg5, на что хороши и эффективный ответ 7... Кеб 8. Фе3 f6 9. Cf4 Фе7+ 10. Се2 Себ 11. Kbd2 0—0—0, и ахелинское продолжение 7... f6 8. Cf4 Кеб 9. Фе3+ Фе7 10. Кс3 Сg4 11. Се2 Ф : e3 12. С : e3 Kf5 13. Kd5 0—0—0.

Более опасен для черных ход 7. Cd3.

Не оправдало себя продолжение 7... Фе7+ из-за спокойного ответа 8. Се3, и если 8... Kf5, то 9. С : f5 С : i5 10. Кс3 (см. партию № 11), а на 8... Cf5 в партии Бронштейн — Холмов, 1958 г., последовало 9. Кс3 Кеб 10. Фа4 С : d3 11. cd Фd7 12. d4 Сс7 13. d5 Kb8 14. Фb3! 0—0 15. 0—0 Сf6 16. Lae1 с преимуществом у белых.

При продолжении 7. Cd3 Кеб 8. Фф4 g6 белым нецелесообразно играть 9.

0—0 Сg7 10. Ле1+, так как черные, жертвуя пешку, получат хорошую контргру путем 10... Себ 11. Kg5 0—0 12. К : e6 fe 13. Фg4 Cd4. Но если белые рокируют в длинную сторону, черным трудно уравнять шансы.

Например, 9. Кс3 Сg7 10. Се3 0—0 11. 0—0—0 Себ 12. Сс5!

Поэтому черные не должны торопиться с рокировкой, а играть 10... Себ 11. 0—0—0 Фf6.

Чаще всего применяется ход 7. Кс3. На него обычно отвечают 7... Кеб (можно, как указал Константинопольский, играть и 7... Сf5, а затем 8... Ксб) 8. Фf4 g6 (этот ход с дальнейшим фланговым развитием слона впервые был применен Алаторцевым в партии против Болеславского в 1945 г. Раньше играли 8... Сe7, но после 9. Cd3 Себ 10. Се3 Cf6 11. 0—0 белые сохраняли преимущество) 9. Cd2 Сg7 (если 9... Себ, то 10. Kd4) 10. 0—0—0. Здесь у черных выбор между напрощивающейся, но, по-видимому, преждевременной рокировкой и продолжением 10... Себ. После 10... 0—0 белые немедленно начинают пешечный штурм 11. h4! (если 11. Cd3 Себ 12. h4, то черные ходом 12... Фf6 уравнивают шансы) 11... h5 (плохо 11... Фf6 из-за 12. Ф : f6 С : f6 13. Kd5, а если 11... Себ, то 12. h5 Фf6 13. Ф : f6 С : f6 14. Kg5 с инициативой) 12. Cd3 Себ 13. Lhe1, подготовляя маневр Ke4 и Сс3 с разменом чернопольных слонов, ослабляющим прикрытие черного короля. Шансы белых лучше.

В ответ на 10... Себ в партии Кро-гиус — Холмов, 1959 г., было сыграно 11. Cd3 0—0 12. h4 Фf6 13. Фh2, и после 13... Кеб 14. Сg5 К : i3 белым следовало путем 15. С : f6 К : h2 16. С : g7 перейти в примерно равный эндшпиль.

На 11. Кеб с идеей подготовить размен чернопольных слонов следует играть 11... 0—0 12. h4 h6 13. Kge4 Фе7, но не 13... К : e4 14. К : e4 Фе7 15. Сс3. На предложенный Бронштейном ход 11. Кеб с той же идеей ослабления позиции черного короля хорош хладнокровный ответ 11... ab!, и размен 12. К : d6+ Ф : d6 уравнивает шансы, а на 12. Сс3 черные, жертвуя фигуру путем 12... ab 13. С : g7 Л : a2! 14. Л : d6 (сильнее 14. b3! Lg8 15. Сb2) 14... cd 15. С : h8 Фab, получают грозную контратаку (анализ Константинопольского и Фридштейна).

3. Kf3 : e5 d7-d6

Ошибочно 3...K : e4? из-за 4. Fe2 Fe7 (сразу проигрывает 4...Kf6?? 5. Kc6+) 5. F : e4 d6 6. d4 f6 7. Kc3 de 8. Kd5 Fd6 9. de fe 10. Cf4 c6 11. 0-0-0 с неотразимой атакой у белых. А после 3...Fe7 4. d4 d6 5. Kf3 F : e4+ 6. Ce2 (если 6. Ce3, то 6...Kg4!) белые, атакуя в дальнейшем ферзя, опережают черных в развитии.

4. Ke5-f3 ...

На 4. Kc4 черным проще всего отвечать 4...K : e4 5. d3 (или 5. Kc3 K : c3 6. bc g6!) 5...Kf6 6. d4 Ce7 7. Cd3 0-0 8. 0-0 Kc6.

4. ... Kf6 : e4

1

5. d2-d4 ...

Классическое продолжение, ведущее к более острым позициям, чем рассмотренный под рубрикой 2 ход 5. Fe2.

Ничего не дает белым старинное продолжение 5. c4 ввиду 5...Ce7 6. Kc3 (если 6. d4, то 6...d5!) 6...Cf5 7. K : e4 C : e4 8. d4 d5 9. Fb3 Kc6! с перевесом у черных.

5. ... d6-d5

В некоторых партиях последнего времени была предпринята попытка отказаться от этого продвижения. Оставляя пешку на d6, черные сохраняют контроль над пунктом e5. В матчевой партии Фишер — Петросян, 1971 г., после 5...Kf6 6. Cd3 Ce7 7. h3 0-0 8. 0-0 c6 (слабее 8...Le8 9. c4 Kc6, что дало белым возможность путем 10. Kc3 h6 11. Le1 Cf8 12. L : e8 F : e8 13. Cf4 Cd7 14. Fd2 получить преимущество, Фишер — Георгиу, 1970 г.) 9. Le1 Kbd7 10. Cf4 Le8 11. c4 Kf8 12. Kc3 ab белым следовало продолжать 13. a4!, сохраняя перевес.

6. Cf1-d3 Cf8-e7

Наиболее солидный ответ. Примем для черных и симметричное продолжение 6...Cd6 7. 0-0-0 8. c4 c6 (не оправдывается острый вариант с жертвой двух пешек: 8...Cg4 9. cd f5 10. Kc3 Kd7 11. h3 Ch5 12. K : e4 fe 13. C : e4 Kf6 14. Cf5 Kph8 15. g4 K : d5 16. Ce6 Cf7 17. Kg5 C : e6 18. K : e6

Fh4 19. Fb3 Kf4 20. C : f4 C : f4 21. K : f8, и белые выигрывают. После 8...Ceb 9. Fe2 Kf6 10. c5 у белых преимущество) 9. Fc2 (к обоюдоострой борьбе ведут варианты 9. Kc3 K : c3 10. b7 Cg4! 11. h3 Ch5 12. cd ed 13. Fb3 C : f3! 14. F : b7 Kd7 15. gf Kb6 или 9. Fb3 Cg4! 10. C : e4 de 11. Kg5 Cc7! 12. F : b7 Fd7) 9...Ka6! Здесь белые могут выбирать между рискованным выигрышем пешки 10. C : e4 de 11. F : e4 Le8 12. Fd3 Cg4 13. Kg5 g6 с преимуществом у черных и более спокойным продолжением 10. a3 f5 11. c5 Ce7! 12. b4 Kc7 13. Kc5 Kc6 14. Cb2 с последующим f2-f3 и Kd2, что ведет к взаимным атакам на флангах.

7. 0-0 Kb8-c6!

Тонкий ход Яниша. Слабее 7...0-0 8. Le1 Kf6 (или 8...Cf5 9. c4 c6 10. Fb3 dc 11. C : c4 Kd6 12. Cf1 лучшей игрой у белых) 9. Ke5 с дальнейшим Cg5, Kc3, Ff3, что обеспечивает белым преимущество.

8. Lf1-e1 Cc8-g4

Этот ответ хорош и на 8. c4, тогда как после 8...Kf6 9. Cg5 или 9. Cf4 позиция белых лучше.



Критическая позиция, в которой белые должны играть точно, так как ходы на основе «общих соображений» поведут к бесцветным разменам, а то и к худшей для белых позиции, например 9. C : e4 de 10. L : e4 C : f3 11. F : f3 K : d4 12. Fd3 Ke6.

Бряд ли выгода белым система Краузе, начинающаяся пассивным ходом 9. c3, на что черным следует отвечать 9...f5, и если 10. c4, то 10...Ch4! Этот смелый ход Мароци дает черным, согласно анализу Кереса, опасную контратаку: 11. cd C : f2+ 12. Kp1 C : e1 13. dc C : f3 14. gf F : d4 15. Fe2 0-0-0 или 11. C : e4 de 12. d5 Ke5 13. Fa4+ b5! 14. F : b5+ c6 15. dc K : f3+ 16.

gf C : f2+ 17. Kp : f2 $\Phi h4+$ 18. Kpf1
0-0.

Белые, конечно, не обязаны после 9. c3 f5 идти на указанные варианты, но и при других продолжениях черные, предлагая жертву пешки, получают прекрасную игру. Например: 10. Фb3 0—0! 11. Ф : b7 Лf6 12. Фb3 Лb8 13. Фc2 Лg6 или 10. Кbd2 0—0 11. Фb3 Kph8 12. Kf1 C : f3 13. gf K : f2 14. Kр : f2 Ch4+ 15. Kg3 f4 с атакой у черных.

9. c2-c4! . . .

Лучший ход, после которого централизованный конь черных вынужден отступить.

9. . . . Ke4-f6

Плохо 9...К : d4? из-за 10. С : e4, а на 9...f5 следует 10. cd Ф : d5 11. Кc3. В случае 9...С : f3 10. Ф : f3 К : d4 11. Фe3 Kf5 12. Фf4 Kd6 13. cd преимущество белых очевидно.

10. c4 : d5 Kf6 : d5

На 10...Ф:d5 11. Кс3 Фh5 следует 12. Сb5!

11. Kb1—c3 0—0
12. Cd3—e4 Cg4—e6

Шансы сторон приблизительно равны.

2

5. $\Phi d l - e^2$

Этому ходу отдавали принципиальное предпочтение такие авторитеты, как Ласкер и Капабланка, поскольку при нем белым обеспечены стойкая позиционная инициатива и владение большим пространством. В случае же типичных для данной системы массовых разменов возникает эндшпиль, блестящими мастерами которого были оба эти чемпиона мира.

5. ... $\Phi d8-e7$
 6. $d2-d3$ $K e4-f6$

Или 6...Kc5 7. Kc3 с позиционной угрозой 8. Kd5.

7. Ccl-g5

Логичное продолжение! Белые не только развиваются, но и хотят сдвоить пешки «f», ослабив этим королевский фланг черных. Правда, преимущество

двух слонов, получаемое при этом черными, является некоторой компенсацией.

7. . . . $\Phi e7 : e2 +$

Кроме этого обычного продолжения, черные могут сыграть симметрично 7... $\text{Cg}4$, на что белым следует отвечать 8. $\text{Kc}3$ $\text{Kbd}7$ 9. 0—0—0 0—0—0 10. $\text{Fd}2!$ с лучшей позицией.

Попытка черных уклониться от размена ферзей ходом 7...*Себ* не так плоха, как принято считать, но просто не в их интересах, поскольку белым при наличии ферзей и превосходстве в развитии легче создать атаку, нежели черным (см. партию № 10 Ласкер — Маршалл).

На предложенное Бронштейном 7... Kbd7 8. Kc3 Ф: e2+ 9. С: e2 h6 10. Ch4 g6 11. 0—0—0 Cg7 белым следует продолжать 12. Lhe1! с преимуществом.

8. Cf1 : e2 Cf8—e7
 9. Kb1—c3 h7—h6

Черные вынуждают противника определить позицию чернопольного слона, сузив его «сферу влияния». Не опасен для черных сейчас и на следующем ходу маневр 10. С : f6 C : f6 11. Kd5 из-за 11... Cd8 с дальнейшим c7—c6.

10. Cg5–h4 Cc8–d7!

Черным важно предупредить выпад Кс3—b5 и как можно скорее осуществить длинную рокировку.

11. 0—0—0 Kb8—c6
 12. d3—d4 0—0—0
 13. Ce2—c4 Jh8—f8
 14. Jh1—e1 Jd8—e8



Позиция белых активнее, но у черных нет слабостей. Отрицательная сторона всей системы для черных — безынициативность!

Партия № 10

Ласкер

Маршалл

Играна в 1914 г. в Петербурге

1. e2—e4 e7—e5
2. Kg1—f3 Kg8—f6
3. Kf3 : e5 d7—d6
4. Ke5—f3 Kf6 : e4
5. Fd1—e2 Fd8—e7
6. d2—d3 Ke4—f6
7. Cc1—g5 Ce8—e6

Любопытна была психологическая подоплека этой схватки. Чемпион мира Ласкер лидировал в петербургском международном турнире, опередив Капабланку. Чтобы обеспечить себе первый приз, Ласкеру необходимо было выиграть эту партию. Ласкер был знатоком испанской партии. Маршалл — любитель дебюта Петрова. Поэтому Ласкер мог быть уверенными, что чемпион США изберет против него, уклоняясь от испанской партии, свое излюбленное начало. Но вместе с тем Ласкер превосходно играл эндшпиль и отнюдь не избегал перехода в него, а Маршалл всегда стремился к многофигурной борьбе и не любил разменов. Поэтому Ласкер рассчитывал, что Маршалл уклонится от естественного ответа 7...Ф : e2+ и предпочтет обострить позицию. Так и случилось!

8. Kb1—c3 Kb8—d7
9. 0—0—0 h7—h6
10. Cg5—h4 g7—g5?

Преждевременная попытка перехватить инициативу. Следовало играть 10...0—0—0 11. d4 g5 12. Cg3 Kd5, хотя и в этом случае после 13. K : d5 С : d5 14. Fd3 или 14. e4 у белых несколько лучшие шансы.

11. Ch4—g3 Kf6—h5
12. d3—d4 Kh5 : g3
13. h2 : g3 g5—g4
14. Kf3—h4 d6—d5?

Относительно лучше 14...Kb6, хотя и после этого белые сохранили бы позиционное превосходство. Теперь же Ласкер начинает фигуруную атаку на плохо защищенного черного короля.

15. Fe2—b5 0—0—0

Если 15...Фb4, то 16. K : d5!

16. Fb5—a5 a7—a6

Плохо и 16...Kpb8 из-за 17. Kb5.



17. Cf1 : a6! b7 : a6
18. Fa5 : a6+ Kpc8—b8
19. Kc3—b5 Kd7—b6
20. Ld1—d3 Fe7—g5+?

Лучшим практическим шансом был переход в эндшпиль без пешки путем 20...Kc4 21. Le1 (если 21. Lb3, то 21...Fg5+ 22. Kpb1 Kd2+) 21...Ld6 22. K : d6 Ф : d6 23. Lb3+ Kb6 24. a4 Cc8 25. Le8 Fd7 26. Fb5 Ф : b5 27. L : b5 Kpb7 28. a5 Cd7 29. L : f8 30. Lb4.

21. Krc1—b1 Cf8—d6
22. Ld3—b3 Lh8—e8
23. a2—a4 Сe6—f5
24. Kb5—a7 Cf5—d7
25. a4—a5 Fg5—d2
26. a5 : b6 Le8—e1+
27. Kpb1—a2 c7—c6
28. Ka7—b5 cb : b5
29. Fa6—a7—?

и мат в два хода.

Партия № 11

Бонч-Осмоловский

Баранов

Играна в 1953 г. в Москве

1. e2—e4 e7—e5
2. Kg1—f3 Kg8—f6
3. d2—d4 e5 : d4
4. e4—e5 Kf6—e4
5. Fd1 : d4 d7—d5
6. e5 : d6 Ke4 : d6
7. Cf1—d3 Fd8—e7+
8. Cc1—e3 Kd6—f5?

Стремление черных ликвидировать одного из слонов позволяет белым определить противника в развитии и создать сильную атаку. Лучше было 8...Cf5 (см. анализ).

9. Cd3 : f5 Cc8 : f5
10. Kbl—c3 Fe7—b4

На 10...С : c2 проще всего 11. Lc1 с последующим 12. Kd5.

11. Фd4—e5+ Cf5—e6
12. 0—0—0 Kb8—c6

Приходится отдать пешку, чтобы как-то ввести в игру свои силы.

13. Фe5 : c7 La8—c8
14. Фc7—f4 Фb4—a5

Добившись материального перевеса, белые готовы перейти в эндшпиль, в то время как черные безуспешно пытаются создать контратаку.

15. Фf4—g5 Fa5—a6
16. Лh1—e1 Kc6—b4
17. Kf3—d4! Lc8 : c3

Кажется, что черные добиваются ничьей, ибо после 18. bc K : a2+ 19. Kpd2 K : c3 20. Kр : c3 Cb4+! 21. Kр : b4 Fc4+ они форсируют вечный шах, однако жертва качества встречает блестящее опровержение.



18. Fg5—d8+!! Kpe8 : d8
19. Kd4 : e6+!! Kpd8—e7

На 19...Kрe8 последовало бы 20. K : g7+ C : g7 21. Cg5+!

20. Ce3—g5+ f7—f6
21. Ke6—d8+!

Черные сдались, так как получают мат. Эффектный финал!

ВЕНСКАЯ ПАРТИЯ:

1. e2—e4 e7—e5 2. Kb1—c3

Этот дебют, разработанный в середине прошлого века венскими шахматистами, должен был, по мысли его авторов, подготовить гамбитный ход f2—f4, не позволяя черным осуществить встречный контрудар d7—d5 (как в контргамбите Фалькебера). Однако в венской партии черные быстро создают полноценную контригру. Сейчас венская партия применяется редко.

В ответ на 2. Kс3 у черных имеется два хороших хода: 2...Kf6 и 2...Kс6.

Слабее 2...Cc5, на что белые могут продолжать 3. f4 с переходом в обычный вариант отказанного королевского гамбита, так как нехорошо 3...C : gl 4. L : gl ef 5. d4 Fh4+ 6. g3 с инициативой за пешку, или играть 3. Kf3 d6 (на 3...Kс6 белые добиваются преимущества ходом 4. K : e5! с последующим d2—d4) 4. d4 ed 5. K : d4 с активной позицией как после 5...Kf6 6. Cg5 h6 7. Ch4 Kс6 8. K : c6 bc 9. Cd3, так и после 5...Kс6 6. Ce3 K : d4 7. C : d4 C : d4 8. F : d4 Kf6 9. 0—0—0.

Забавная миниатюра Гампе—Мейтнер, 1873 г., в которой было сыграно: 3. Ka4 C : f2+ 4. Kр : f2 Fh4+ 5. Kре3? Ff4+ 6. Kpd3 d5 7. Kре3 F : e4 8. Kpd3 Kс6 9. a3 F : a4+! 10. Kр : a4 Kс5+ 11. Kpb4 a5+ 12. Kр : c5

Ke7 13. Cb5+ Kpd8 14. Сс6 b6+ 15. Kpb5 K : c6 16. Kр : c6 Cb7+ 17. Kpb5 Ca6+ 18. Kреб Cb7+!, и ничья вечным шахом.

I

2. ... Kg8—f6

Наиболее энергичное продолжение. На 3. f4 черные подготавливают контрудар 3...d5, а в ответ на 3. Cс4 следует «мнимая» жертва 3...K : e4. Если белые играют 4. K : e4, то черные отыгрывают фигуру ходом 4...d5, а продолжение 4. C : f7+ Kр : f7 5. K : e4 d5 ведет к преимуществу черных, имеющих двух слонов и активную позицию, несмотря на потерю рокировки.

Менее сильно 5...Kс6 6. Ff3+ Kрe8 (но не 6...Kpg6? из-за 7. Kg5!, и черные должны сдаться).

Однако на 3...K : e4 белые могут продолжать 4. Fh5, вынуждая ответ 4...Kd6, после чего перед ними выбор: или путем 5. F : e5+ Fe7 6. F : e7+ C : e7 7. Cb3 Kf5 8. Kf3 c6 9. 0—0 d5 согласиться на полное уравнение позиции, или в погоне за материальными приобретениями попасть под опасную атаку: 5. Cb3 Kс6 (в случае 5...Ce7 6. Kf3 Kс6 возможно 7. K : e5 с упрощением, см. партию № 12 Але-

хин — Эйве, а при 6...0—0? 7. h4! у белых сильнейшая атака, которую хорошо иллюстрирует партия № 13 Гуфельд — Тарве. Нехорошо 5...g6 ввиду 6. Ф : e5+ Фe7 7. d4 Kс6 8. Ф : e7+ С : e7 9. Kd5 Cd8 10. Cf4! К : d4 11. 0—0—0 с преимуществом у белых, Эстрин — Замиховский, 1951 г.).

6. Kб5 g6 7. Фf3 f5 (если 7...Kf5, то 8. Fd5 Kh6 9. d3 d6 10. С : h6 Себ, и теперь не 11. Фf3?, как играла Тихомирова против Гапридиашвили, 1957 г., а 11. Cg5! Ф : g5 12. К : c7+ или 11...С : d5 12. С : d8 С : g2 13. Cf6!) 8. Fd5 Fe7 9. К : c7+ Kpd8 10. К : a8 b6.



Критическая позиция. Черные отыгрывают коня и взамен пожертвованного качества и пешки получают после Сb7 и Kd4 опасную атаку на короля.

На 11. Kf3 Сb7 12. d4 может последовать 12...К : d4 13. Cg5 К : f3+ 14. Ф : f3 Ф : g5 15. Cd5 e4 16. Фb3 С : d5 17. Ф : d5 Ф : g2 18. 0—0—0 Ch6+ 19. Kpb1 Cf4 20. Fd4 Le8 21. Фc3 e3! (но не 21...Ф : f2? из-за 22. Fc7+ и 23. Ф : a7) 22. fe Ce5 с явным преимуществом у черных.

Недостаточно для белых и 11. К : b6 ab 12. Фf3 Сb7 13. Fd1 Kd4 14. Kpf1, что ведет к пассивной позиции.

Более перспективным в позиции на диаграмме представляется продолжение 11. d3 Сb7 12. h4. В партии по переписке Нильсен — Альтшулер, 1965/66 г., после 12...f4 (возможно и 12...h6) 13. Ff3 Kd4 14. Fg4! Ch6 15. Kh3 K6f5 16. Kg5 С : g5 17. hg f3 18. g3 e4 19. Се3 белые сумели отбить атаку.

В партии Иванов — Хавский, 1967 г., белые вместо 12. h4 применили новый ход 12. Kh3. После 12...f4 13. Ff3 Kd4 14. Fg4 С : a8 15. c3 K4f5 16. 0—0 Kh4 17. d4 h5 возникла сложная позиция с обоюдными шансами.

3. f2—f4 ...

В случае 3. Kf3 Kс6 создается позиция из дебюта четырех коней.

Заслуживает внимания продолжение 3. g3, применявшееся еще Ласкером. После 3...d5 4. ed K : d5 или 3...Cc5 4. Cg2 0—0 черные получают удовлетворительную игру.

3. ... d7—d5

Лучший ответ. Пассивно 3...d6 4. Kf3, а на 3...ef следует 4. eb Fe7 5. Fe2!

4. f4 : eb ...

На 4. ed черные могут ответить 4...e4, переходя в контргамбит Фалькебера, или играть 4...К : d5 5. К : d5 Ф : d5 6. fe Kс6 7. Kf3 Cg4 с хорошей позицией.

4. ... Kf6 : e4
5. Kgl — f3 ...



На 5. d3 черным следует играть не 5...Фh4+ из-за 6. g3 К : g3 7. Kf3 Ph5 8. K : d5! Cg4 9. Cg2 K : h1 10. К : c7+ Kpd7 11. К : a8 Kс6 12. Се3 с лучшими шансами у белых, а 5...К : e3 6. bc d4! 7. Kf3 Kс6 8. Се2 Сс5.

Ход 5. Ff3 позволяет черным добиться превосходной игры. Они могут свести партию к лучшему для себя эндшпилю путем 5...Кс6 6. Сb5 (ошибочно 6. К : e4 из-за 6...Kd4) 6...К : c3 7. bc Фh4+ 8. g3 Фe4+ 9. Ф : e4 de 10. С : c6+ (вынужденно, так как после 10. d4 ed 11. cd Cd7 белые теряют пешку) 10...bc 11. Ke2 Ce7 12. Lf1 0—0 13. Lf4 f6! с активной позицией за пешку.

Черные могут также обострить борьбу путем 5...f5 6. d3 (на 6. d4 следует 6...Cb4 7. Cd2 С : c3!, а на 6. ef черные отвечают 6...К : f6 7. d4 Ce7 8. Cd3 0—0, в обоих случаях с лучшей игрой) 6...К : c3 7. bc d4 8. Fg3 Kс6 9. Се2 Се6 10. Cf3 Fd7 11. Ke2 Сс5! (рискованно 11...dc 12. Се3 Kb4 из-за 13.

0—0 К : с2 14. С : b7 Лb8 15. Лab1)
12. с4 0—0 с преимуществом.

5. ... Cf8—e7

Считается лучшим продолжением. Уравнения шансов черных могут добиться и при ходе 5. .Cg4. Например, 6. Fe2 Kg5 (ошибочно 6. .Kc6? 7. K : e4 Kd4? 8. Fd3 C : f3 9. Kg3! с выигрышем белых). Но черные могут играть и 6. .K : c3 7. bc сб или 7. dc сб, рокируя затем в ту же сторону, что и противник) 7. d3 (к уравнению шансов ведет вариант 7. d4 K : f3+ 8. gf Себ) 7. .Ce7 8. Cf4 Kc6 9. Ff2.

Невыгодно для черных продолжение 5. .Kcb из-за 6. Cb5! Cb4 7. Fe2. На 5. .Cb4 хорошо 6. Fe2 С : c3 7. bc!

Внимания заслуживает малоподкованное продолжение 5. .Cc5 с идеей укрепления коня e4. Белые по совету Алешина могут отвечать парадоксальным на вид ходом 6. Fe2. После 6. .Cc5+ (на 6. .Cf5 следует 7. Kd1 8. d3, и белые с темами оттесняют фигуры черных) 7. Kpd1 K : c3+ 8. dc Cb6! 9. Cg5 Fd7 10. Kpd2 и 11. Ld1 с искусственной рокировкой и примерно равной игрой. Слабее 8. bc ввиду 8. .Cc5! 9. Fb5+ Kd7 10. d4 сб 11. Fb3 Ce7 12. c4 dc 13. С : c4 0—0, и преимущество черных не вызывает сомнений.

Если на 5. .Cc5 белые делают напрашивающийся ход 6. d4, то после 6. .Cb4 7. Cd2 или 7. Fd3 черные создают контригру. Например, 7. Cd2 c5! 8. K : e4 de 9. С : b4 cb! 10. Cb5+ Kcb 11. Kg1 Cd7 (с угрозой K : eб) 12. С : cб С : cb. Или 7. Fd3 c5! 8. dc Kcb!

6. d2—d4 0—0

Другим, возможно сильнейшим, продолжением является предложенный Константинопольским ход 6. .Cb4 — классический пример добровольной потери («жертвы») темпа. Игра сводится к предыдущему варианту (5. .Cc5 6. d4).

7. Cf1—d3 f7—f5

Теперь уже ход 7. .Cb4 невыгоден черным из-за 8. 0—0!

8. e5 : f6 Ce7 : f6!

Слабее вариант Ласкера: 8. .K : c3 9. bc С : f6 из-за 10. 0—0 Kcb (или 10. .c5 11. Kc5) 11. Fe1! (ход Збаидутто) 11. .Cg4 12. Lb1! (если сразу

12. Fg3, то 12. .C : f3 13. L : f3 K : d4) и 13. Fg3 с лучшей игрой у белых.

9. 0—0 Kb8—c6



Шансы сторон приблизительно равны. На 10. Ke2 черные могут играть 10. .Kb4 11. Cb5 Cd7 или 10. .Cf5 11. c3 Fd7 12. Cf4 Lae8.

II

2. ... Kb8—c6

Хотя это продолжение дает черным равные шансы, оно менее активно, чем варианты, начинающиеся ходом 2. .Kf6, и поэтому применяется реже. Белые имеют несколько возможностей. Ход 3. Kf3 Kf6 ведет к дебюту четырех коней. Симметричное развитие 3. g3 g6 4. Cg2 Cg7 5. Kge2 Kge7 также приводит к равенству.

1

3. Cf1—c4 Kg8—f6

Как обычно, этот контратакующий ход, связанный с позиционной угрозой Kf6 : e4 и d7—d5, является лучшим ответом на вывод белопольного слона.

На 3. .Cc5 белые могут ответить смелым выпадом 4. Fg4, на что черные играют 4. .g6 5. Ff3 (менее сильно 5. Fg3 d6 6. d3 Kd4 7. Cb3 Себ 8. Cg5 Fd7, Шпильман — Тарраш, 1922 г., с хорошей игрой у черных) 5. .Kf6 6. Kge2 d6 7. d3 Cg4 8. Fg3 С : e2 9. K : e2 Ka5 10. Cb3 с небольшим преимуществом у белых, Эстрин — Равинский, 1964 г.

Некорошо 4. Ff6 из-за 5. Kd5! F : f2+ 6. Kpd1 Kpf8 7. Kh3, и после 7. .Ff4 8. d3 d6 9. Ff3 С : h3 10. Jf1! позиция черных безнадежна.

4. d2—d3 ...

На 4. Kge2, 4. Kf3 или 4. f4 следует универсальный ответ 4. .K : e4!

4. ... Cf8—b4!

В случае 4...Cc5 белые, играя 5. f4, переходят в откаканный королевский гамбит или ходом 5. Kf3 — в спокойный вариант итальянской партии.

5. Cc1—g5 ...

Типичная для этой системы тактика взаимного связывания с целью подготовить или предупредить высвобождающий игру черных контрудар d7-d5, который последовал бы, например, на ход 5. f4 или на 5. Ke2.

Рассмотрим возможные варианты: 5. f4 d5 6. ed K : d5 7. Ke2 Cg4 8. Fd2! Kd4! с контратакой. Или 5. Ke2 d5 6. ed K : d5 7. C : d5 F : d5 8. 0—0 Fd8! 9. f4 ef 10. C : f4 0—0 11. Ke4 Ce7 с равными шансами.

Однако на 5. Kf3 черным нецелесообразно играть 5...d5 из-за 6. ed K : d5 7. 0—0! K : c3 8. bc, и белые после 8...C : c3 9. Kg5! или 8...Cc5 9. d4 получают сильную атаку. На 5. Kf3 следует продолжать 5...d6 6. 0—0 C : c3 7. bc Ceb или 7...Ka5.

5. ... h7—h6!

Сильнее, чем 5...d6 6. Ke2, и после рокировки позиция белых будет предпочтительнее.

6. Cg5 : f6 ...

В случае 6. Ch4 d6 7. Ke2 Себ белым рискованно рокировать, так как черные могут начать стремительный штурм королевского фланга пешками «g» и «h».

6. ... Cb4 : c3+!

Типичный упрощающий размен, часто встречающийся в аналогичных позициях и выгодный для черных, так как после 6...F : f6 7. Ke2 белый конь грозил вторгнуться на пункт d5.

7. b2 : c3 Fd8 : f6

8. Kg1—e2 d7—d6

9. 0—0 g7—g5!

Черные обязательно должны воспрепятствовать ходу f2—f4.

10. d3—d4 Ke6—e7!

Ход Алексина. Слабее продолжение 10...h5 11. f3 h4 12. Fd3, после чего ослабленная позиция черного короля обеспечивает белым небольшое, но стойкое преимущество.



Шансы сторон приблизительно равны. Черные подготавливают перевод коня на g6, после чего возможна короткая рокировка и при случае — вылазка коня на f4, а также контратакующий ход Cc8—eb.

2

3. f2—f4 e5 : f4

Теперь получаются позиции, сходные с возникающими в королевском гамбите, но с той разницей, что ход 2. Ke3 мало способствует развитию стремительной атаки, необходимой для успеха королевского гамбита. Ход 2...Ke5, наоборот, очень полезен для защиты, поскольку конь атакует центральные поля и препятствует многим тактическим выпадам белых.

Возможен и ответ 3...Cc5 с переходом после 4. Kf3 в откаканный королевский гамбит. Опасен для белых выигрыш пешки 3...Cc5 4. fe, так как после 4...d6! 5. ed F : d6 6. Kf3 Cg4 с дальнейшей длинной рокировкой у черных сильная атака.

4. Kg1—f3 ...

Гамбит Стейница 4. d4? Fh4+ 5. Kp2 вряд ли кто рискнет применять сейчас в серьезных соревнованиях.

Оправдание гамбита Стейница заключается в спокойном ходе 5...d6!, при котором черные без риска получают опасную атаку при лучшей позиции. Хороши и энергичный ответ 5...d5, недостаток которого в том, что он связан с жертвой фигуры, что не всякому по вкусу. Например: 6. ed Cg4+ 7. Kf3 0—0—0 8. dc Cc5 9. Ff1 Fh5! 10. cb+ Kpb8 11. Kpd1 C : d4 12. Cd2 C : c3 13. bc C : f3+ 14. gf F : f3+ 15. Ce2 F : c3 16. Lb1 Kf6, как было в одной из партий Стейница по переписке, 1898/99 г.

Приводим основные варианты после 5...d6!

6. Kf3 Cg4 7. Cf : f4 f5! 8. ef (или 8. Kрe3 Fе7 9. Cd3 Kf6 10. Cg5 0—0—0) 8. . . 0—0—0 9. Cg3 Cf : f3+ 10. Kр : f3 K : d4 11. Kpf2 Ff6. Атака черных развивается естественно и легко.

Отметим также, что невыгодно для белых и продолжение 4. Cfс4 из-за 4. . . Fh4+ 5. Kpf1 Cfс5.

4. . . Kg8—f6

К обоюдоострой сложной борьбе ведет продолжение 4. . . g5, в ответ на что белые могут жертвовать фигуру: 5. d4 g4 6. Cfс4?, но и здесь после 6. . . gf 7. 0—0 d5! 8. ed Cfг4 9. Le1+ Kge7 10. Ke4 Cfг7 11. gf KаЫ 12. Cf1 Ch5 черные сохраняют материальный перевес, хотя впереди много трудностей. Вместо 9. Le1+ сильнее 9. Fd2! с опасными угрозами.

Не оправдал себя за белых и гамбит Гампе-Альгайера: 4. . . g5 5. h4 g4 6. Kg5 h6 7. K : f7 Kр:f7 8. d4 (или 8. Cfс4+ d5 9. C : d5+ Kpg7 и 10. . . Kf6) 8. . . d5 9. C : f4 Cfб4, и черные сохраняют лишнюю фигуру при прочной позиции.

5. d2—d4 . . .

В случае 5. e5 Kh5 6. Cfс4 d6 7. d4 de 8. 0—0 Cfг4 черные должны сохранить материальный перевес при хорошей позиции.

Если 5. Cfс4, то 5. . . Ka5 6. d3 K : c4 7. dc Cfб4!

5. . . Cf8—b4

6. d4—d5! . . .

После 6. e5 Ke4 7. Cd2 K : d2 8. F : d2 d6 позиция черных предпочтительнее.

6. . . Kc6—e7

К проигрышу черных ведет продолжение 6. . . K : e4 7. dc K : c3 8. bc Cf : c3+ 9. Kpf2 Cf : a1 10. Ca3! Cf6 из-за указанного Равинским ответа 11. cb Cf : b7 12. Cab!, и если 12. . . Fc8, то 13. Le1+ Kpd8 14. Keb! Cf : e5



15. L : e5 d6 16. Cfб5! или 15. . . Cf : a6 16. Ce7+ Kре8 17. Fd4!

7. Cf1—d3 d7—d6

(См. диаграмму)

После 8. Cf : f4 Kgb 9. Cfг3 0—0 шансы сторон приблизительно равны.

Партия № 12

Алехин Эйве

Играна в 1935 г. в Голландии

1. c2—e4	e7—e5
2. Kb1—c3	Kg8—f6
3. Cf1—c4	Kf6 : e4
4. Fd1—h5	Ke4—d6
5. Cfс4—b3	Cf8—e7
6. Kg1—f3	Kb8—c6

По поводу хода 6. . . 0—0 см. следующую партию.

7. Kf3 : e5 . . .

Несколько здесь 7. h4, на что следует не 7. . . 0—0?, а 7. . . gf 8. Fg4 h5, оттесняя ферзя белых и сохранив лишнюю пешку.

7. . . Kc6 : e5?

Поучительная дебютная ошибка. Черные недооценили скрытую силу слона b3, которого они могли бы разменять, продолжая 7. . . 0—0 8. Kd5 Kd4! 9. 0—0 K : b3 10. ab Ke8 с примерно равными шансами. После хода в партии белым удается затормозить развитие ферзевого фланга черных и создать постепенно нарастающее давление.

8. Fh5 : e5	0—0
9. Kc3—d5	Lf8—e8
10. 0—0	Ce7—f8
11. Feб—f4	c7—c6

Поскольку черным не удается сыграть d7—d5, сделанный ход не облегчает их игры. Заслуживало внимания 11. . . b6, так как 12. K : c7 ошибочно из-за 12. . . Le4! (но не 12. . . F : c7? 13. Cf : f7+) 13. Cf : f7+ Kph8 14. Ff3 F : c7 15. Cd5 Cfб7.

12. Kd5—e3	Fd8—a5
13. d2—d4	Fa5—h5
14. c2—c3	Kd6—e4

Если 14. . . Kb5, то 15. a4 Cf6 16. F : f7+ F : f7 17. Cf : f7+, и затем 18. ab с преимуществом у белых.

15. f2—f3! . . .



Благодаря этому важному промежуточному ходу белые вынуждают изоляцию неприятельской центральной пешки.

15. ... Ke4—g5

Ничего лучшего нет. Если, например, 15...Cd6, то опять-таки 16. Ф : f7+, а на 15...Kf6 хорошо 16. Kg4! с явным перевесом у белых.

16. d4—d5! c6 : d5

Угрожало 17. h4 с выигрышем коня.

17. Ke3 : d5 Kg5—e6
18. Фf4—g4 Ph5—g6
19. Cc1—e3 b7—b6
20. La1—d1 Cc8—b7
21. Фg4 : g6 h7 : g6

Алехин переводит игру в окончание, в котором пешечные слабости черных становятся еще более ощутимыми.

22. Lf1—e1 La8—c8
23. Kpg1—f2 Cf8—c5
24. Ce3 : c5 Cb7 : d5
Сильнее было 24...Л : c5.
25. Cb3 : d5 Ke6 : c5
26. Le1 : e8+ Le8 : e8
27. b2—b4!

В этом смысле предыдущих упрощений. После размена слона на коня преимущество белых в ладейном эндшпиле должно стать решающим.

27. ... Kc5—e6
28. Cd5 : e6 d7 : e6
29. Ld1—d7 Le8—c8
30. Ld7 : a7 Lc8 : c3
31. La7—a8+ Kpg8—h7
32. a2—a4? ...

Вот что писал Алехин по поводу своего последнего хода: «Эта довольно очевидная ошибка в технически выигрышной позиции, насколько мне известно, не была отмечена ни одним из критиков, посвятивших немало страниц анализу тех возможностей, которые таятся в этом окончании.

Главный недостаток этого хода в том, что он предоставляет в распоряжение черной ладьи поля a3 и b3. Поэтому оттеснить ее с 3-й горизонтали отыне можно лишь ценой потери драгоценного времени». Правильно было 32. Krc2! Например: 32...Лс2+ 33. Kpd3 Л : g2 34. Krc4 Lg5 35. a4 с последующим 36. Lb8, и позиция черных незащитима.

32. ... Lc3—b3

Сильнее было 32...e5!, стремясь возможно быстрее образовать проходную пешку.

33. b4—b5 g6—g5
34. Kpf2—e2 e6—e5
35. Kpe2—d2 f7—f6
36. Kpd2—c2 ...

Потеряв важный темп, черные снова оказываются перед непреодолимыми затруднениями.

36. ... Lb3—b4
37. Krc2—c3 Lb4—d4
38. La8—a6 Kph7—g6
39. Lab : b6 Ld4 : a4
40. Lb6—ab La4—d4
41. b5—b6

Черные сдались.

Партия № 13

Гуфельд Тарве

Играна в 1969 г. в Таллине

1. e2—e4 e7—e5
2. Kb1—c3 Kg8—f6
3. Cf1—c4 Kf6 : e4
4. Фd1—h5 Ke4—d6
5. Cc4—b3 Cf8—e7
6. Kgl—f3 0—0?

Этот, казалось бы естественный, ход является серьезной ошибкой. Черные должны отвечать 6...Kcb, как было в партии № 12 Алехин — Эйве.

7. h2—h4! ...

Сильнейшее продолжение, приводящее к преимуществу белых.

7. ... Kb8—c6

Не избавляется черных от затруднений и 7...g6. После 8. Ф : e5 Cf6 9. Фf4 Le8+ 10. Kpf1 Cg7 11. h4 Kcb 12. h5 атака белых развивается беспрепятственно.

8. Kf3—g5 h7—h6
9. Фh5—g6! ...

Именно так! Замеччивое 9. Kce4? дало черным в партии Кламан — Нежметдинов, 1951 г., после 9...K : e4 10. С : f7+ Л : f7 11. Ф : f7+ Kph8 12. K : e4 d5 13. Kg3 Kd4 14. Fgb e4 15. Kpd1 Фd6! опасную инициативу.

9. ... Ce7 : g5
10. h4 : g5 Фd8 : g5
11. Fgb : g5 h6 : g5
12. d2-d3 ...

К преимуществу белых вел и ход 12. Kd5.

12. ... Kd6-f5
13. Cc1 : g5 Kc6-d4
14. Kc3-d5 Kd4 : b3



Кажется, что после 15. ab f6 черные избавляются от непосредственных опасностей и сохраняют лишнюю пешку. Но в распоряжении белых имеется очень красивый ход, дающий им решающую атаку.

15. Kd5-f6+!! g7 : f6
16. Cg5 : f6 Kf5-g7
17. a2 : b3 ...

Черные имеют лишнюю фигуру в упрощающейся позиции. Но они бесстыдны что-либо предпринять против сдавшего ладей противника на вертикали «h».

17. ... Lf8-e8
18. g2-g4 ...

Прежде всего белые должны укрепить позицию слона, который «делает погоду» в этой партии.

18. ... Le8-e6
19. g4-g5 b7-b6
20. Kpe1-e2 e5-e4

На 20. ...Cb7 белые ответили бы 21. f3.

21. d3-d4 e4-e3
22. f2-f3 d7-d5
23. Lh1-h4 Cc8-a6+

Жертвой фигуры черные стремятся отвлечь противника от намеченного плана, но белые не поддаются соблазну.

24. c2-c4 d5 : c4
25. La1-h1 ...

Черные сдались.

ШОТЛАНДСКАЯ ПАРТИЯ:

1. e2-e4 e7-e5 2. Kg1-f3 Kb8-c6
3. d2-d4

Шотландская партия названа так потому, что этот старинный дебют был с успехом применен шотландскими шахматистами в партии по переписке в 1824 г. между Эдинбургом и Лондоном.

С первых же ходов в шотландской партии завязывается фигуранная борьба в центре, но, поскольку белые вступают в нее без должной позиционной подготовки, черные легко уравнивают шансы.

3. ... e5 : d4

После 3...K : d4 4. K : d4 ed 5. Ф : d4 позиция белых лучше. Невыгоден для черных также ход 3...d5 из-за 4. K : e5 K : e5 (если 4...de,

то 5. Cb5) 5. de de 6. Ф : d8+ Kр : d8 7. Kc3.

4. Kf3 : d4 ...

После 4. Cс4 или 4. c3 получается шотландский гамбит (см. стр. 55). После хода 4. K : d4 у черных два основных продолжения: 4...Kf6 и 4...Cc5. Рассмотрим их.

I

4. ... Kg8-f6

Противоречит принципам современной стратегии старинный выпад 4...Фh4, на что белые достигают преимущества, жертвуя пешку ходом 5. Kb5 (хорошо также 5. Kf3 Ф : e4+ 6. Ce2)

5...Ф : e4+ 6. Сe3 Kpd8 7. K1c3 Сb4 (иначе 8. Kd5) 8. a3 С : c3+ 9. К : c3 Фg6 10. Cd3! Ф : g2 11. Ce4 Фh3 12. Fd5 Феб 13. Fg5+ Kf6 14. Lg1 с сильной атакой у белых. Например: 14...h6 15. Ф : g7 Lg8 16. Ф : g8+ K : g8 17. Л : g8+ Kpc7 18. Kd5+ Kpd6 19. 0—0—0, и белые выигрывают.

На 4...d5 белым проще всего отвечать 5. К : c6 bc 6. ed Ф : d5 7. Fe2+ и 8. Kc3 с несколько лучшей позицией.

Заслуживает внимания продолжение 4...Фf6, и если 5. Kб5, то 5...Сс5, а в случае 5. Сe3 Сс5 6. c3 Kge7 с перестановкой ходов возникает рассматриваемая ниже позиция (см. раздел II). Таким путем черные уклоняются от возможного варианта 4...Сс5 5. Kб3.

5. Kbl—c3 ...

Лучшие шансы на возрождение шотландской партии на современной позиционной основе дает продолжение Конопаса: 5. К : c6 bc 6. e5 (если 6. Cd3, то 6...d5 7. Kd2! Сс5 8. 0—0—0 9. Ff3 Kg4 10. ed Fd6! или 6...d5 7. eб Kg4 8. 0—0 Сс5 9. Cf4 f6 10. ef 0—0! с хорошей игрой у черных. Если в последнем варианте черные сыграют 9...g5, то следует отвечать не 10. Сg3 из-за 10...h5, а 10. Cd2 с обоюдоострой позицией) 6...Фe7 (в пользу белых варианты 6...Kd5 7. Cd3 Сс5 8. Fg4! или 7...Фh4 8. 0—0 Сс5 9. Kd2 0—0 10. Ke4 с угрозой Сg5. На 6...Ke4 белые играют 7. Ff3!, оттесняя коня) 7. Fe2 Kd5 8. c4 Сa6 9. Kd2! (В партии по переписке Шифферс — Хардин был неудачно испробован ход 9. f4, на что последовало 9...Фb4+, и белые вынуждены играть 10. Kpd1. На 9. Fe4 Kб6 10. Cd3 черные отвечают 10...С : c4! 11. С : c4 d5. Вместо 10. Cd3 больше обещает белым 10. Kc3!).

Теперь возникает такая позиция:



9...Kb6.

Характерный для всей системы ход. Слабее 9...Kb4, на что, правда, плохо 10. Fe4 из-за 10...d5, но, как показала партия Конопас — Жуховицкий, 1945 г., играя 10. Kf3 d5 (сильнее 10...c5!), хотя перевес у белых) 11. a3! С : c4 12. Fd1 С : f1 13. Кр : f1 Кб 14. Fa4 Kb8 15. Cg5!, белые добиваются преимущества. В партии Хеннигса — Савон, 1967 г., было сыграно 9...g6 10. b3 Cg7 11. Сb2 0—0 12. 0—0—0 La8 13. Fe4, что привело к сложной позиции со взаимными шансами.

Вряд ли можно рекомендовать черным маневр 9...Kf4 10. Fe4 Kg6, так как после 11. f4 0—0—0 12. b3 f6 13. Сb2 Le8 14. 0—0—0 fe 15. f5! у белых инициатива.

10. b3 g6.

После 10...d5 11. ed с дальнейшим Сb2 и 0—0—0 белые получают преимущество. 11. Ke4 0—0—0 (на 11...Ф : e5! следует 12. Kf6+).

В партии Гайдуков — Туй, 1969 г., далее последовало: 12. Сb2 Cg7 13. f4 Lhe8 14. Fd2 d6! (как раз вовремя. Подрывая пешечный центр, черные получают контригру и вскрывают линии для своих тяжелых фигур. Ошибочен заманчивый ход 14...f6? из-за 15. Fa5 Сb7 16. c5 Kd5 17. Ф : a7 с неотразимой угрозой Сa6) 15. Fa5 d6! (жертвуя фигуру, черные получают опасную атаку на застрявшего в центре белого короля. Ошибочно 15...Cb7, что привело в партии Лутиков — Нежметдинов, 1952 г., после 16. 0—0—0 de 17. Cd3! к преимуществу белых). 16. А : a6+ Kpb8 17. f5 gf 18. Kd2 L : d2! 19. Кр : d2 Ld8+, и черные одержали победу.

Если же белые играют на ход раньше 8. Kd2 (вместо 8. c4), то черные после 8...Kf4 9. Fe4 Kg6 и затем d7—d5 получают хорошую позицию.

5. ... Cf8—b4

Считалось, что к худшей игре для черных ведет забавный вариант 5...К : e4?! 6. К : e4 Фe7 7. f3 d5 8. Сb5 Cd7 9. С : cб bc 10. 0—0 de 11. Le1. Однако, как указал Мацукиевич, после 11...0—0—0! 12. Л : e4 Fg6 у черных полноправная игра.

6. Kd4 : c6	b7 : c6
7. Cf1—d3	d7—d5
8. 'e4 : d5	...

Невыгодно для белых продолжение 8. e5 Kg4 9. 0—0 0—0 (хуже 9. . . Ссб с угрозой Фh4 из-за 10. Cf4 g5 11. Cd2) 10. Cf4 f6! с инициативой.

Если 9. Cf4, то 9. . . f6! с хорошей игрой. Плохо 9. . . d4? из-за 10. Фf3! dc 11. 0—0—0.

8. . . c6 : d5

Возможно и 8. . . Fe7+ 9. Фe2 К : d5 10. Ф : e7+ Кр : e7 11. a3 Ca5 12. b4! К : c3 13. ба с лучшими перспективами у белых, имеющих двух активных слонов.

9. 0—0 0—0
10. Cc1—g5 . . .



Критическая позиция, которую можно расценить как равную. У черных выбор между упрощающим продолжением Капабланки: 10. . . С : c3 (явно слабее 10. . . Сe7 из-за 11. С : f6 С : f6 12. К : d5 С : b2 13. Лb1) 11. bc h6 (или 11. . . Фd6 12. С : f6 Ф : f6 13. Фh5, и белые выигрывают пешку) 12. Ch4 Лe8 (с целью на 13. Фf3 ответить 13. . . g5 14. Cg3 Cg4) 13. c4 с несколько лучшей позицией у белых и более сложным продолжением: 10. . . Себ 11. Фf3 (ошибочна комбинация 11. С : f6 Ф : f6 12. К : d5? С : d5 13. Фh5 из-за 13. . . Lfd8!) 11. . . Сe7 12. Lae1! Лb8 (в случае 12. . . h6 белые при желании могут форсировать ничью путем 13. С : h6 gh 14. Л : eb fe 15. Fg3+ Kph8 16. Fgb, как было в партии Алехин — Ласкер, 1914 г., или отступить слоном на с1 или d2) 13. Kd1 c5. Положение черных хорошее, но и шансы белых на королевском фланге нельзя недооценивать.

Кроме 11. Фf3 заслуживает серьезного внимания ход Бастикова 11. Kb5!, что, несомненно, сильнее встречавшегося ранее 11. Ke2 h6 12. Ch4 Сe7.

Черные могут избрать продолжение 10. . . Сb 11. Фf3 Cd6 (любопытно, что

еще в 1927 г. в партии Маршалл — Шпильман было сыграно 11. . . h6 12. С : f6 Ф : f6 13. Ф : f6 gf с той же идеей) 12. С : f6 Ф : f6 13. Ф : f6 gf 14. Ke2 c5! с неплохими перспективами.

Раньше часто также играли 10. . . Сb 11. Фf3 Сe7 12. Lae1 Лb8 13. Kd1 Лe8 (но не 13. . . Cg4? из-за 14. С : f6). Если в этом варианте черные вместо 12. . . Лb8 сыграют 12. . . h6?, то возможна смелая жертва: 13. С : h6 gh 14. Fе3 d4 15. Ф : h6 Fd6 16. Л : e7! Ф : e7 17. Fg5+ Kph8 18. Ke4 или 16. . . dc 17. Ch7+ и белые выигрывают.

II

4. . . Cf8—c5

Это продолжение также ведет к сложной и интересной борьбе.

5. Cc1—e3 . . .

На 5. К : c6 черные отвечают 5. . . Fb6! с угрозой мата и затем 6. . . bc или 6. . . Ф : c6 с хорошей позицией.

Невыгодно 5. Kf5 из-за 5. . . d5 6. К : g7+ (к проигрышу ведет 6. ed? С : f5 7. dc? С : f2+) 6. . . Kpf8 7. Kh5 Fh4 8. Kg3 Kf6 9. Ce2 (или 9. ed Kg4) 9. . . Ke5 10. h3 Lg8 с сильной атакой. За последнее время вошел в моду старинный ход 5. Kb3.

После 5. . . Сb6 (возможно и 5. . . Сb4+ 6. c3 Сe7 7. f4! d6 или 7. Сe2 Kf6 8. Kld2 d5) 6. a4 (или 6. c4 d6 7. Kc3 Fh4! 8. g3 Ff6 9. c5 dc 10. Сe3 Kge7 11. К : c5 0—0 12. Cg2 Ke5 с достаточной контригрою у черных, Эстриин — Фурман, 1950 г.) черным лучше всего продолжать 6. . . ab 7. Кc3! Kf6 8. Cg5 d6 9. Fе2 (если 9. Kd5?, то 9. . . С : f2+) 9. . . h6 10. Ch4 (ошибочно 10. С : f6 Ф : f6 11. Kd5 из-за 11. . . Ф : b2 12. a5 К : a5 13. Л : a5 С : a5+ 14. К : a5 Fa1+) 10. . . Kd4 11. К : d4 С : d4 12. Fd2 Сe5 с равными шансами, Цейтлин — Геллер, 1971 г. Возможно и 6. . . a5 7. Кc3 Ff6 8. Fе2 Kge7 9. Сe3 Kb4 10. С : b6 Ф : b6, Смыслов — Бенко, 1964 г.

Слабо 6. . . Fh4 7. Fе2 Kf6? из-за 8. ab Kd4 9. К : d4 С : d4 10. La4! Сc5 11. Lc4 или 10. . . Сeb 11. g3 Fg4 12. f4, и черные несут потери. В случае 6. . . Ff6 7. Fе2 ab 8. Кc3 Kge7 9. Kd5 К : d5 10. ed+ Ke7 11. a5 Ca7 12. h4 d6 13. La4! 0—0 14. Lf4 Cf5 15. g4 Lae8 16. Kpd1! белые добиваются вы-

игрышной позиции, Бебчук — Бакулин, 1963 г.

5. ... Fd8-f6

Приемлем и ход Ласкера 5...Cb6. Например, 6. Kc3 d6 7. Ce2 Kf6 8. Fd2 Kg4 9. C:g4 C:g4 10. f3 Cd7 11. Kd5 с минимальным преимуществом у белых.

6. c2-c3 ...

Вынужденный ход, так как атака Блюменфельда, начинающаяся ходом 6. Kb5, не дает белым преимущества. Черным, по рекомендации Ласкера, лучше всего отвечать 6...C:e3 7. fe Fh4+ (к интересной борьбе ведет ход Бронштейна 7...Fb6, и если 8. Fd5, то 8...Kpd8 9. F:f7 Kh6 с контратакой) 8. g3 Fd8 9. Fg4 Kpf8 10. Ff4 d6 11. Cc4 Ke5 12. 0-0 Kf6 13. Cb3 cb 14. Kd4 Ch3 15. Ld1 h5 с угрозой h5-h4.

Вместо 8...Fd8 хорошо и 8...F:e4 9. K:c7+ (ничего не меняет 9. Kic3 F:h1) 9...Kpd8 10. K:a8 F:h1 11. Fd6 Kf6 12. Kd2 Ke8, что ведет к выигрышу черных.



6. ... Kg8-e7

Критическая позиция системы. Черные стремятся продвижением d7-d5 перехватить инициативу. Белые несколько отстали в развитии и не могут добиться дебютного преимущества.

Следующие продолжения, в которых белые препятствуют немедленному d7-d5, считаются наиболее солидными и применяются чаще других.

7. Kc2 d6 (ход Алехина. Возможен и ход Ласкера 7...b6) 8. Kd2 (или 8. C:c5 dc 9. Ke3 Ceb 10. Kd2 0-0-0) 8...Ceb 9. Ce2 C:e3 10. K:e3 0-0 (или 10...0-0-0, в зависимости от темперамента играющего черными) 11. 0-0 d5 с равными шансами.

7. Cb5 0-0 8. 0-0 d6 9. K:c6 bc 10. C:c5 cb 11. Cd4 Fg6 с равными шансами.

К упрощению игры ведет продолжение 7. Ce2 d5 8. 0-0 0-0 9. K:c6 F:c6.

Невыгодны для белых продолжения: 7. Cc4 Ke5 8. Ce2 Fgb 9. 0-0 d5 10. ed Ch3 11. Cf3 0-0-0 с более активной позицией у черных или 7. Fd2 d5 8. Kb5 C:e3 9. F:e3 0-0! 10. K:c7 Lb8 11. K:d5 (или 11. Kd2 de 12. K:e4 Fc5 13. Kb5 Kd5 14. Fe2 Kf4) 11...K:d5 12. ed Kb4! с сильной атакой у черных.

Старинное продолжение Стейница 7. f4 после 7...Fg6 8. Ff3 K:d4 и затем d7-d5 также ведет к преимуществу черных.

ШОТЛАНДСКИЙ ГАМБИТ: 4. Cf1-c4

В последнее время часто применялся менее изученный (или, вернее, основательно забытый) ход 4. c3. После 4...dc 5. K:c3 d6 6. Cc4 возникает позиция на диаграмме.

6...Kf6 7. Fb3 Fd7 8. Kg5 Ke5 9. Cb5 cb 10. f4 Keg4 (слабее 10...cb 11. fe de 12. Ce3 с перевесом у белых, Алехин — Верлинский, 1918 г.) 11. h3! cb 12. hg h6 13. Ce3 b4! 14. F:b4 с лучшими перспективами у белых, как было в партии Бронштейн — Фудерер, 1959 г.

Рискованная для черных старинная система 6...Ceb 7. C:eb fe 8. Fb3



Fc8 9. Kg5 Kd8 10. f4 Ce7 из-за сильного хода Лыскова 11. f5!, и если 11...C:g5 12. C:g5 Kf7, то 13. fe! K:g5 14. Fb5+ с лучшей позицией у белых.

Встречалось и 6...Сe7 7. Фb3 Ка5 8. С : f7+ Крf8 9. Фa4 сб.

В ответ на 5. К : c3 вместо 5...Cb4. Далее возможно: 6. Сс4 Кf6 7. 0—0 (встречалось и 7. Сg5 h6 8. Ch4 0—0 9. Фc2 с инициативой у белых) 7...С : c3 (в случае 7...0—0 8. e5 Kg4 в распоряжении белых есть сильный ход 9. Kd5!) 8. bc d6.

В партии Пенроуз — Смыслов, 1958 г., английский мастер сыграл 9. Ca3?, и черные ходом 9...Cg4! перехватили инициативу. На 9. e5 в партии Юхтман — Таль, 1959 г., черные ответили 9...de и после 10. Kg5 0—0 11. Ca3 Ф : d1 (или 11...Cg4 12. Фb3!) 12. La : d1 потеряли качество. Вместо 10...0—0 следует играть 10...Сe6 11. С : e6 fe 12. Фb3 Фd5 13. К : e6 Ф : b3 14. ab Kpf7 15. К : c7 Lad8 или 11. К : e6 fe 12. С : e6 Ф : d1 13. Л : d1 Kpe7 с равными шансами.

Слабее 9...К : e5 10. К : e5 de из-за 11. Фb3 Fe7 12. Ca3 c5 13. Фb5+ Kd7 14. La1 или 13. Cb5+ Kpf8 14. f4 Сe6 (уже 14...e4 из-за 15. f5!) 15. c4! с инициативой у белых.

Встречалось также 5...Cb4 6. Сс4 С : c3+ 7. bc d6 8. 0—0 Cg4, на что лучше всего отвечать 9. Фb3 С : f3 10. С : f7+ Kpf8 11. gf Ke5 12. С : g8 Л : g8 13. f4 с лучшими шансами у белых.

Если черные хотят уклониться от сложных продолжений, им следует на 4. c3 отвечать 4...d5! 5. ed Ф : d5, что рассматривается в партии № 14 Эстрик — Шевечек.

Слабее 4...d3 ввиду 5. С : d3 d6 6. h3 Kf6 7. 0—0 Ce7 8. Kd4 с лучшими шансами у белых.

4. ... Cf8—c5

Невыгоден для черных ход 4...Cb4+, на что белые отвечают 5. c3 dc 6. 0—0 cb 7. С : b2 или 6...d6 7. a3 Ca5 8. b4 Cb6 9. Фb3 и 10. К : c3 с опасной атакой. Черным лучше всего ходом 4...Kf6 перейти к защите двух коней.

5. Kf3—g5 ...

Старинное продолжение атаки. Сейчас сильнейшим ходом считается 5. c3, на что черным проще всего отвечать 5...Kf6 с переходом в итальянскую партию (см. стр. 58). В случае же ...dc белые продолжают 6. С : f7+

Kр : f7. 7. Фd5+ Kpf8 8. Ф : c5+ Фe7, после чего они снова жертвуют пешку путем 9. Ф : c3! (но не 9. Ф : e7+ Kg : e7 10. К : c3 из-за 10...d5! 11. ed Kb4) 9...Ф : e4+ 10. Ce3 или 9...Kf6 10. Kd2 К : e4 11. К : e4 Ф : e4+ 12. Ce3, получая взамен вполне достаточную компенсацию.

Продолжение 5...d3 в связи с 6. 0—0 d6 7. b4 Cb6 8. a4 a6 9. a5 Ca7 10. Фb3 Фf6 считалось безопасным для черных.



Однако партия И. Зайцев — Аронин, 1964 г., показала, что, играя 11. b5! ab 12. a6! ba 13. Cd5 Kge7 (не спасает и 13...Cb7 из-за 14. Л : ab! С : f2+ 15. Л : f2 Л : ab 16. Kg5) 14. Cg5, белые добиваются подавляющего преимущества.

Невыгодно для белых играть 5. 0—0 из-за 5...d6 6. c3 (или 6. Le1 Kge7 7. Kg5 Ke5) 6...Cg4 7. Фb3 С : f3 8. С : f7+ Kpf8 9. gf Cb6! с атакой у черных.

5. ... Kg8—h6

Слабее 5...Ke5, после чего проводимая белыми комбинация дает им преимущество.

6. Kg5 : f7 ...

Ведет к худшему для белых эндшпилю. Интересная и сравнительно малоисследованная позиция, но тоже более выигранная для черных получается после 6. Фh5 Фf6 (возможно и 6...Фe7). Плохо 6...Ke5 из-за 7. Ke6!, теперь же белым невыгодно играть 7. Ke6 из-за 7...Cb4+) 7. 0—0 d6 8. h3 (предупреждая ход Cg4) 8...Cd7.

6. ... Kh6 : f7

7. Сс4 : f7+ Kре8 : f7

8. Фd1—h5+ g7—g6

9. Фh5 : c5 d7—d5!

Этот ход обеспечивает черным преимущество после 10. Ф : d5+ Ф : d5

11. ed Лe8+ 12. Kpd1 Kb4 13. Cd2
K : d5 14. Ka3 Cf5.

Вариант 10. ed? Лe8+ 11. Kpd1
Лe5 12. c4 Фh4 13. Fa3 Cg4+ 14. f3
Ff2! дает черным неотразимую атаку.

Партия № 14

Эстрин

Шевечек

Играна в финале VI первенства мира
по переписке в 1968/69 г.

- | | |
|-----------|---------|
| 1. e2—e4 | e7—e5 |
| 2. Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. d2—d4 | e5 : d4 |
| 4. c2—c3 | d7—d5 |

Этот контрудар в центре встречается очень часто, поскольку принятие жертвы пешки после 4...dc 5. K : c3 предполагает белым длительную инициативу. На 4...Kf6 может последовать 5. e5 Ke4 6. Fe2 f5 7. K : d4 с интересными осложнениями. Ход 4...d3 рассмотрен в анализе.

- | | |
|------------|----------|
| 5. e4 : d5 | Fd8 : d5 |
| 6. c3 : d4 | Cf8—b4+ |
| 7. Kb1—c3 | Cc8—g4 |

Как показывает настоящая партия, с этим ходом черным не следует торопиться. Надежнее 7...Kf6 8. Ce2 0—0 (или 8...Ke4) 9. 0—0 Fd8 10. Cg5 h6 11. Ch4 Ce7 12. Lc1, и лишь теперь 12...Cg4 с примерно равными шансами, как было в партии Велимиревич — Холмов, 1966 г. Отказываясь от этого пути, чехословацкий шахматист попадает в полосу затруднений.

- | | |
|------------|--------|
| 8. Cf1—e2 | 0—0—0 |
| 9. 0—0 | Fd5—a5 |
| 10. Cc1—e3 | Kg8—e7 |

Принятие жертвы пешки дает белым опасную атаку. Например: 10...C : c3 11. bc Ф : c3 12. Lc1 Fa3, и теперь хорошо как 13. L : cb bc 14. Ke5 C : e2 15. Ф : e2, так и прозаическое 13. Ke5 C : e2 14. Ф : e2 K : e5 15. de, и черным трудно защищаться.



11. Kc3—a4! ...

Этот новый ход, впервые встретившийся в настоящей партии, ставит перед черными наиболее трудные задачи. Раньше играли 11. Kb5 или 11. Fb3, что приводило к сложной борьбе.

11. ... Ke7—g6

На 11...K : d4 12. C : d4 Kc6 последовало бы 13. a3! C : f3 14. C : f3 K : d4 15. ab, и белые сохраняли лишнюю фигуру, а в случае 13...Ce7 14. b4 Fh5 (14...Ff5 15. Kh4!) 15. b5! у черных также серьезные затруднения.

Продолжение 11...Kf5 12. a3 Ce7 13. b4 Fd5 встретилось в партии Нейманис — Сальдре, 1970 г. Играя теперь 14. Kc3 Fd7 15. Fa4!, белые также получали опаснейшую атаку.

12. h2—h3 Cg4—e6
13. a2—a3 ...

Одиннадцатый ход белых дал им возможность с темпом отбросить неприятельские фигуры и развить стремительную атаку на позицию короля черных.

13. ... Cb4—e7

Не лучше было бы 13...Cd6, на что могло последовать 14. b4 Fh5 15. Ke5 Fh4 16. K : cb bc 17. Fc1! с угрозой 18. F : cb и 18. Cg5. Продолжение 14...Fd5 приводило к потере ферзя после 15. g4!, а на 14...Fd5 белые добивались решающего преимущества путем 15. Kc3 Fb3 16. Fc1.

14. b2—b4 Fa5—d5
15. Ka4—c3 Fd5—d7
16. Fd1—a4 Se6 : h3

Черные бессильны воспрепятствовать нарастающей атаке противника на ферзевом фланге, а их попытка начать встречную атаку на другом фланге легко пресекается белыми.

17. d4—d5 Kc6—b8

На 17...C : g2 белые ответили бы 18. dc!, а продолжение 17...Kce5 опровергалось ответом 18. K : e5 K : e5 19. F : a7 Ff5 20. Fa8+ Kpd7 21. Cb5+! cb 22. F : b7+ Kpe8 23. C : cb+ Kpf8 24. d6! (только так; на заманчивое 24. Cc5? или 24. Ld1? белые сами получали мат после 24...Kf3+!).

18. Kc3—b5! ...

Черным грозит спрятый мат. Защиты уже нет.

18. . . Ld8—e8
19. g2 : h3 . . .

Черные сдались.

Белые остаются с лишней фигурой, сохраняя сильную атаку.

ИТАЛЬЯНСКАЯ ПАРТИЯ:

1. e2—e4 e7—e5 2. Kg1—f3 Kb8—c6
3. Cf1—c4 Cf8—c5

Этот дебют, известный около пяти сот лет, был особенно популярен до XIX века. Идея итальянской партии, связанная вначале с ходом 4. c2—c3, заключалась в быстром образовании сильного пешечного центра ходом d2—d4 и в создании атаки на слабо защищенный пункт f7. Однако выяснилось, что черные могут успешно бороться против обоих продолжений путем 4...Kg8—f6, как показано в разделе II, или сразу перевести дебютную борьбу на совершенно иные позиционные рельсы, играя 4...Fd8—e7, что рассмотрено в разделе I.

Система, начинающаяся ходами белых 4. d2—d3 и 5. Kb1—c3 (их можно делать и в обратном порядке), имеет целью неторопливое методическое развитие без конкретного стратегического замысла. Эта система, рассматриваемая в разделе III, ведет обычно к бесцветной маневренной борьбе с равными шансами. Даже в старинных итальянских руководствах она называлась «джокко пианиссимо», что означает «тишайшая игра». Однако в последние годы, как видно из приведенных вариантов, и в этой древней системе были сделаны удачные попытки обострения борьбы.

I

4. c2—c3 Fd8—e7

Эту старинную систему защиты часто применял Алехин, отмечавший, однако, что хотя «она лучше своей репутации, но требует от черных очень точной игры в дебюте». Недостаток системы — у черных мало шансов на перехват инициативы и создание контратаки.

Невыгодно для черных продолжение 4...d6, так как после 5. d4 они вынуждены допустить ходом 5...ed образование у белых сильного пешечного

центра, поскольку на 5...Cb6? следует 6. de с выигрышем пешки.

Например: 5...ed 6. cd Cb6 7. Kc3 Kf6 8. 0—0 0—0 9. Cb3 Cg4 10. Ce3 Le8 11. Fd3 Ch5 12. Kd2 Kg4 13. Kd5 K : e3 14. fe с перспективной игрой у белых, как было в партии Беккер — Матисон, 1929 г.

В партии Барцаи — Форинтош, 1971 г., вместо 10...Le8 было сыграно 10...Fc8, но после 11. Le1 hb 12. eb Kd7 13. ed cd 14. Ke4 белые добились преимущества.

Если же черные играют 5...ed 6. cd Cb4+ (вместо 6...Cb6), то белые отвечают 7. Kpf1 с угрозой выиграть фигуру ходами d4—d5 и Fa4+. Черным придется продолжать 7...Ca5, и если 8. Fa4, то 8...ab. Возможно также 7...Cg4 8. d5 Kc5 с тем, чтобы после 9. Fa4+ Fd7 10. F : b4 C : f3 11. gf Fh3+ получить за данную фигуру сильнейшую атаку. Но если белые продолжают 10. Cb5 cb 11. K : eb cb 12. F : b4 de 13. Kc3, они получают лучшие шансы.

5. d2—d4 Cc5—b6

Четвертый и пятый ходы черных можно делать в обратном порядке.

Невыгодно для черных 5...ed из-за 6. 0—0! с атакой у белых. Например, 6...dc 7. K : c3 d6 8. Kd5! Fd8 9. b4! Cb6 10. Cb2 или 6...d3 7. b4 Cb6 8. e5 d6 9. Cg5. В партии Эстрина — Живцов, 1945 г., далее последовало: 9...f6 10. ef gf 11. Le1 Ke5 12. K : eb de 13. Ph5+ Kpd8 14. Ch4 a5 15. L : e5 Ff8 16. C : g8 L : g8 17. Le8+! F : e8 18. C : f6+ Fe7 19. Fd5+, и черные сдались.

6. 0—0 . . .

Здесь возможна интересная позиционная жертва пешки с целью затормозить, а то и вовсе парализовать развитие ферзевого фланга черных:

6. d5 Kd8! 7. a4 a6 8. d6 Ф : d6 9. Ф : d6 cd 10. Cd5! Лучший ход, так как иначе черные могут сразу ответить контржерцтвой пешки 10...d5, уравнивая шансы, а на 10. ab черные отступят слоном на c7, после чего ходом Kсб нападением на пешку a5 выигрывают важный темп.



Критическая позиция, в которой обе стороны должны играть точно и осторожно: белые — чтобы не допустить развития белопольного слона черных с сохранением их материального перевеса, черные — чтобы не допустить полного окостенения ферзевого фланга в случае захвата белыми фигурами ключевого пункта b6 при наличии черной пешки на b7. Например, 10...Kf6 11. Kаз Keb 12. Kc4 Cc7 13. Ce3 и затем Сб или a4—ab.

Невыгоден для черных и быстрый размен коня на слона d5, после чего центральная пешка белых окончательно стеснит маневренность черных фигур.

В приведенной критической позиции можно предложить новую систему защиты, основанную на том, что черные не сразу меняют коня на слона, а предварительно перегруппировывают свои фигуры, создавая угрозу единственной слабости позиции белых — пешке e4, и производят размен коня на слона только в выгодной для себя обстановке. При этом они не должны ставить себе целью удержание материального перевеса, а готовить контржерцтву пешки, добиваясь этим завершения развития и полноправной игры.

Например: 10...Kc6 11. Kаз Cc7 12. Kc4 Kce7 13. Ke3 Kf6 14. a5 Lb8 с последующим b7—b6 или 13. Ce3 Kf6 14. Jd1 Ke : d5 15. ed b5, и у черных контригра.

Однако вместо 13. Ke3 или 13. Ce3 белым следует продолжать 13. b5! Далее возможно: 13...Kf6 14. Ca3 Ke : d5 15. ed K : d5 16. 0—0—0!

(к примерно равной игре ведет 16. K : d6+ C : d6 17. C : d6 K : c3 18. C : e5 Ke4 19. C : g7 Lg8 20. Себ d6 21. Cg3 Себ) 16...b5! (слабо 16...K : c3 из-за указанного Бронштейном ответа 17. C : d6) 17. K : d6+ C : d6 18. C : d6 Cb7 19. K : e5 f6 с обоядными шансами.

Слабее 12...b6 (вместо 12...Kce7), на что в партии Эстрин — Карнович, 1966 г., белые с успехом продолжали 13. b3! Kf6 14. Ca3 0—0 15. C : d6 C : d6 16. K : d6 K : d5 17. ed K : d5 18. b4 Kb7 19. Kc4!

После 6. d5 Kd8 заслуживает внимания ход 7. Cg5. На это черным следует отвечать 7...f6, и если 8. Ce3, то 8...C : e3 9. fe d6 и 10...Kh6 с хорошей игрой. В случае же 7...Kf6? 8. a4 a6 (слабо 8...C : f2+? из-за 9. Kpf1!) 9. d6 Ф : d6 10. Ф : d6 cd 11. C : f6! gf 12. Cd5 Cc7 13. Kbd2 Lb8 14. a5!, как показала партия Эстрин — Нисман, 1967 г., у черных большие трудности.

Разберем также вариант Локвенца: 6. a4 a6 7. d5 Kb8? (этот ход слабее, чем 7...Kd8) 8. a5 Ca7 9. d6 Ф : d6 10. Ф : d6 cd 11. Cd5 Kf6 12. Ce3 C : e3 (черные не могут допустить хода Cf6) 13. fe Kc6 14. Kbd2 Ke7 15. Kc4 Ke : d5 16. ed K : d5 17. Jd1 с преимуществом у белых.

- | | | | |
|-----|--------|-------|--------|
| 6. | 7. | 8. | Kg8—f6 |
| ... | Lf1—e1 | d7—d6 | |
| | a2—a4 | | ... |



Другая возможность атаки — 8. Kаз, чтобы сначала перевести коня на поле с4 и лишь потом сыграть a2—a4. Черным следует отвечать 8...0—0 9. h3 Kph8! с угрозой после размена ed взять конем пешку e4, поскольку теперь возможен защищающий коня ход f7—f5. Белым приходится играть 10. d5, так как связка 10. Cg5 выгодна черным, которые ходом h7—h6 оттесняют слона или вынуждают его размен на коня. После 10...Kd8

(или 10...Kb8) игра принимает закрытый маневренный характер. Шансы сторон взаимны.

8. . . a7—a6
9. h2—h3 . . .

До недавнего времени этот ход считался почти обязательным. Но, как доказал Копылов, серьезного внимания заслуживает 9. Ka3, чтобы путем 10. Kc2 защитить свою центральную пешку, а затем, играя в благоприятный момент Kc2—e3, перейти в наступление. Например: 9...Cg4 10. Kc2 ed 11. cd 0—0 12. h3 C:f3 f3 gf с перспективной позицией у белых, как было в партии Копылов — Панов, 1951 г.

9. . . 0—0
10. Kb1—a3 . . .

На энергичный ход 10. b4 черным лучше всего отвечать 10...Kph8 11. Ca3 ed 12. cd K:e4! с многообещающей контригроой (Клован — Аронин, 1963 г.).

Опасно принятие жертвы пешки «b», так как после 10...ed 11. cd K:b4 12. e5 белые получают сильную атаку.

Белые могут продолжать и 10. Ce3, на что черные играют по образцу партии № 16 Тарраш — Алехин 10...Fd8!, подготовляя размен c5:d4 с последующим d6-d5 и освобождая поле e8 для ладьи.

10. . . Kpg8—h8
11. Cc4—d5 . . .

Хорошо и 11. Ke2.

11. . . e5 : d4
12. c3 : d4 Kc6—b4
13. Cc1—g5

У белых активная позиция.



II

4. c2—c3 Kg8—f6

Энергичный контратакующий ответ, ведущий к обоюдоострым позициям с богатым тактическим содержанием.

5. d2—d4 e5 : d4

Если 5...Cb6?, то 6. de K:e4? 7. Fd5 и белые выигрывают.

6. c3 : d4 . . .

На 6. e5 следует стандартный контрудар 6...d5 7. Cb5 (7. ef dc 8. Fe2+ Cc6 9. fg Lg8) 7...Ke4 8. cd Cb4+ с хорошей игрой у черных.

По поводу 6. 0—0 см. партию № 18 Эстрина — Корелов.

6. . . Cc5—b4+

Ошибочно 6...Cb6 из-за 7. d5 Ke7 (еще хуже 7...Ka5 из-за 8. Cd3 с угрозой b2—b4 8...c5 9. d6!, и черные парализованы) 8. e5 Kg4 9. d6! cd (продолжения 9...C:f2+ 10. Krc2 или 9...K:f2 10. Fb3 K:h1 11. C:f7+ Kpf8 12. Cg5 ведут к явному преимуществу белых) 10. ed Kcb 11. Cg5, и у белых подавляющее превосходство.

После 6...Cb4+ у белых выбор между спокойным продолжением 7. Cd2 и острым 7. Ke3, ведущим к атаке Меллера.

Невыгодно для белых 7. Kpf1 (так называемый краковский вариант) из-за 7...d5! (черным не следует брать пешку 7...K:e4 ввиду 8. d5! с атакой у белых).

1

7. Cc1—d2 Cb4 : d2+

Мало испытано на практике, но, по-видимому, приемлемо для черных продолжение 7...K:e4 8. C:b4 K:b4 9. C:f7+ Kp:f7 10. Fb3+d5 11. Ke5+ Krefl 12. F:b4 c5! или 12...Ff8 (указано С. Гореловым) с прочной позицией у черных. Невыгодна для них попытка уклониться от главного варианта путем 7...d5 8. ed K:d5 9. C:b4 Kc:b4 из-за 10. Fb3! Fef7+ 11. Kpf1.

8. Kb1 : d2 d7—d5!

Лучше всего. Слабее 8...K:e4, так как белые, жертвуя пешку путем

9. d5 K : d2 10. Ф : d2 Ke7 11. d6 cd
12. 0—0 или 12. Ф : d6, получают атаку.

9. e4 : d5 Kf6 : d5
10. Фd1—b3 Kc6—e7
11. 0—0 0—0
12. Лf1—e1 c7—c6

В партии Россолимо — Портиш, 1968 г., после 12...Kb6 13. Cd3 Kb4 14. Lc1 Kph8 белым следовало играть 15. Cb!! с преимуществом.

13. a2—a4 ...



Критическая позиция. В партии Эстрик — Равинский, 1958 г., было сыграно 13...Фd6 14. Ke4 Ff4 15. Kb5 Cf5 16. g3 Fg4 17. Ke5 Ф : d4 18. Fa3 с активной игрой у белых за пешку. В случае 13...Фb6 14. Fa3 (или 14. a5 Fc7!) 14...Сe6 15. a5 Fc7 16. Ke4 La8 17. Kb5 Сc8 игра примерно равна.

2

7. Kb1—c3 ...

Наиболее содержательное продолжение, указанное еще Калабрийцем Греко. Жертвуя пешку, а то и две, белые стремятся получить опасную атаку. Черные должны защищаться точно, чтобы уравнять шансы.

7. ... Kf6 : e4

К трудной позиции для черных ведет вариант 7...d5 8. ed K : d5 9. 0—0! Сe6 10. Cg5 Ce7 11. С : d5 С : d5 12. K : d5 Ф : d5 13. С : e7 K : e7 14. Le1 f6 15. Fe2 Fd7 16. d5.

В случае 7...0—0 8. e5 Ke4 9. 0—0 K : c3? (правильно 9...С : c3 10. bc d5!) 10. bc С : c3 белым после 11. Kg5! С : a1 12. Fh5 h6 13. K : f7 Л : f7 следует играть не 14. С : f7+ Kpf8 15. Cd5 с многоходовым выигрышем, а 14. Ф : f7+ Kph8 15. Cg5!!, и черные должны сдаться.

8. 0—0 Сb4 : c3
При продолжении 8...K : c3 9. bc



черным лучше всего играть 9...d5! (см. партию № 17 Эстрик — Кламан).

Ошибка 9...Сe7 из-за 10. d5 Kd5 11. d6! с сильнейшей атакой.

Плохо также 9...С : c3? Тогда белые, играя 10. Ca3!, согласно анализу Кереса, добиваются победы: 10...Ke7 11. Фb3 d5 12. Ф : c3 dc 13. Le1 Сe6 14. С : e7 Kр : e7 15. d5! Ф : d5 16. Lad1 Fc5 17. Le5 Fb6 18. Л : e6++! или 10...d5 11. Сb5 С : a1 12. Le1+ Сe6 13. Fa4, или 10...d6 11. Lc1 Ca5 12. Fa4 ab 13. Cd5 Сb6 14. Л : c6! Cd7 15. Le1+ Kpf8 16. Л : d6!

Старшее же продолжение атаки 10. Фb3 ведет к эффективному выигрышу только после 10...С : a1? 11. С : f7+ Kpf8 12. Cg5 Ke7 13. Ke5 С : d4 14. Cg6! d5 15. Фf3+ Cf5 16. С : f5 С : e5 17. Сe6+ или 13...d5 14. Фf3 Cf5 15. Сe6. Если же черные вместо 10...С : a1? сыгают 10...d5 11. С : d5 0—0 12. С : f7+ Л : f7 13. Kg5 Сe6! 14. Ф : c3 (ничего не дает 14. Ф : e6 из-за 14...Fd7!, а на 14. K : e6 возможно 14...K : d4!) 14...Лf6 15. K : e6 Л : e6 16. Fc4 Ff6 17. Сb2 или 12...Kph8 13. Ф : c3 Л : f7 14. Фb3, то белые сохраняют лишь позиционный перевес.

Вместо 11. С : d5 заслуживает внимания 11. Ф : c3 dc 12. d5 Ke7 13. Ca3, как было в партии Раджарам — Авербах, 1964 г. После 13...0—0 14. Le1 K : d5 15. Ф : c4 Сb6 16. С : f8 Ф : f8 17. Lab1! белые получили при лучшей позиции качество за две пешки.

9. d4—d5! ...

Этим ходом начинается атака Меллера.

На 9. bc черные отвечают 9...d5!, удерживая при отступлении слона лишнюю пешку. Если же белые, как рекомендовал Стейниц, принесут его в жертву, играя 10. Ca3, то черным

проще всего, по рецепту Ласкера, тотчас вернуть фигуру путем 10...dc 11. Le1 Себ 12. Л : e4 Fd5, но сохранить лишнюю пешку при хорошей позиции.

9. ... Cc3—f6!

Лучшая система защиты, при которой черные временно сохраняют сильного чернопольного слона и этим обспечивают завершение развития.

Невыгодны для черных продолжения 9...Ke7 из-за 10. bc 0—0 11. Le1 Kd6 (на 11...Kf6 следует 12. d6!) 12. Cb3 или 9...Ka5 10. Cd3 Kc5 11. bc K : d3 12. Ф : d3 0—0 13. Kg5!

Однако заслуживает внимания рекомендованный великим мастером защиты Ласкером вариант 9...Ke5 10. bc K : c4 11. Fd4 f5! (в случае 11...Kcd6? 12. Ф : g7 Ff6 13. Ф : f6 K : f6 14. Le1+ черные вынуждены играть 14...Kfe4 15. Kd2 f5, получая после 16. f3 худшую позицию, так как при продолжении 14...Kpf8? 15. Ch6+ Kpg8 16. Leб Kfe4 17. Le1 f6 18. Le7 или 14...Kpd8? 15. Cg5 Ke8 16. L : e8+! Kр : e8 17. Le1+ Kpf8 18. Ch6+ Kpg8 19. Leб они попадают в матовую сеть) 12. Ф : c4 d6 13. Kd4 0—0 14. f3.



В позиции на диаграмме нехорошо 14...Kf6 из-за 15. Cg5. Доказательством служит, правда, единственная партия Шлехтер — Меттнер, 1899 г., в которой белые после 15...h6 16. Ch4 (Шлехтер полагал, что сильнее 16. С : f6 с последующим двоинением ладей по линии «e») 16...g5 17. Cf2 Kpg7 18. Lf1 получили активную атакующую позицию.

В партии по переписке Романов — Котиков, 1963/64 г., черные предпочли защиту, рекомендованную Эм. Ласкером, 14...Kc5. После 15. Le1 Kph8 16. Ca3 b6 17. Kc6 Cab 18. Fd4 им следовало продолжать 18...Ff6 19. F : f6

L : f6, и если 20. Le7, то 20...Cc4 с обоюдоострой игрой.

- | | |
|--------------|--------|
| 10. Lf1—e1 | Kc6—e7 |
| 11. Le1 : e4 | d7—d6 |

После 11...0—0 белые могут форсировать ничью повторением ходов: 12. d6 cd 13. Ф : d6 Kf5 14. Fd5 Ke7 15. Fd6, если черные не предпочтут обострить борьбу путем 14...d6 15. Kg5 Kh6 (но не 15...C : g5 16. C : g5 Ф : g5? из-за 17. Ф : f7+) 16. h4 Cf5. Однако вместо 13. Ф : d6 сильнее 13. Cg5! Kg6 14. Fd5!

На 11...0—0 белые могут также начать «штыковую атаку Шлехтера» ходом 12. g4, но при ней черные после 12...d6 13. g5 Ce5 14. K : e5 de 15. L : eб Kg6 получают хорошие контрансы.

Белым лучше всего продолжать в этом случае 16. Le3 (если 16. Le1, то 16...Фd6) 16...Ф : g5+ 17. Lg3 Fe5 18. Cd2, получая шансы на атаку.

- | | |
|--------------|----------|
| 12. Cc1—g5 | Cf6 : g5 |
| 13. Kf3 : g5 | 0—0 |

Ошибочно 13...Cf5 из-за 14. Ff3! К неясным осложнениям ведет 13...h6. После 14. Fe2 hg 15. Le1 Себ (ход Зека) 16. de f6! с последующим c7—c6 или 14. Fh5 0—0 15. Lae1 Kf5 у черных преимущество, но если белые сыграют 14. Cb5+ Cd7 15. Fe2 Kp18 16. Le1 Kg8 17. Kf3, они сохраняют длительное давление.

Вместо 15...Kpf8 заслуживает внимания 15...C : b5 16. Ф : b5+ Fd7 17. Fe2 Kpf8. В партии Барцаи — Портиш, 1968 г., белые осуществили любопытную жертву фигуры: 18. K : f7? Kр : f7 19. Le1 Kg8!, что привело к сложной и неясной позиции. Опасно для черных на 14. Cb5+ отвечать 14...сб из-за жертвы, рекомендованной Созинным: 15. K : f7! (слабее 15. dc ввиду 15...0—0!) 15...Kр : f7 16. Ff3+ с сильной атакой.

14. Kg5 : h7 Kpg8 : h7

Принципиальный недостаток атаки Меллера, вследствие чего она применяется редко, в том, что черные имеют возможность упростить позицию. Так, они могут ходом 14...Cf5 форсировать ничью после 15. L : e7 Ф : e7 16. K : f8 L : f8, а на 15. Lh4 Le8 16. Fh5 следует, по анализу Вуковича, 16...Kgb6 17. Jd4 Le5 18. f4 K : f4 19. L : f4 Cg6 20. Fh3 Fc8.

15. Fd1—h5+ Kph7—g8
16. Le4—h4 f7—f5

На 16...f6 может последовать 17. g4 Le8 18. Cd3 Kpf8 19. Fh8+ Kg8 20. Ch7 Kpf7 21. Cg6+!, и ничья повторением ходов.



У белых есть несколько путей продолжения атаки, а черным приходится каждый раз изыскивать единственную защиту.

17. Fh5—h7+ ...

В позиции на диаграмме Керес рекомендовал белым играть 17. Lh3, указывая, что этот ход после единственного ответа 17...f4! 18. g4 fg 19. Fh7+ ведет к ничьей.

Возможно и 17. g3, что также препятствует ходу 17...Kg6.

Менее убедительно предложение Эйве 17. Le1 Kg6 18. Lh3. Теперь черным лучше всего играть 18...Lg6!, что после 19. Fh7+ Kpf7 20. Leb! Kf8 21. Fh5+ g6! (21...Kpg8? 22. Le8!) ведет к их перевесу.

Ошибочно 17. Ce2? из-за 17...Le8! 18. Le1 Cd7! 19. Fh8+ Kpf7 20. Ch5+ Kg6 21. C:g6+ Kr:g6 22. Fh7+ Kpf7! (22...Kpf6? Lh6+! с ничьей) 23. Fh5+ Krf6, и черные выигрывают.

17. ... Kpg8—f7
18. Lh4—h6 Lf8—g8!

Только этот единственный ход позволяет черным добиться ничьей.

19. La1—e1 ...



19. ... Fd8—f8!

Снова единственный и трудноходимый за доской ход. На 19...Cd7? выигрывает 20. Leeb! С : e6 21. de+ Кре8 22. Lg6!, а в случае предложенного Боголюбовым 19...Kpf8 сильно 20. Lh3! Cd7 (или 20...f4 21. Lh4! g5 22. Lh6 Kf5 23. Le8+! с неизбежным матом) 21. Lhe3 Kc8 22. Cd3! Ff6 23. C : f5! F : f5 24. Le8+! С : e8 25. F : f5+ Cf7 26. Fg5! g6 27. Le3, и белые выигрывают.

20. Cc4—b5 Lg8—h8!

На 20...a6? последовало бы 21. Leeb! Теперь же после вынужденного 21. F : h8 gh 22. Fh7+ Kpf6 23. L : e7 F : e7 24. F : h6+ белые дают вечный шах.

III

4. d2—d3 ...

Ход 4. 0—0 Kf6 после 5. d3 и 6. Kc3 обычно ведет к спокойному симметричному развитию, но белые при желании могут предложить любопытную жертву пешки 5. d4?!, на что черным лучше всего отвечать 5...C : d4 6. K : d4 K : d4 7. f4 d6 8. fe (или 8. c3 Kcb9. f5 h6) 8...de 9. Cg5 Fe7.

В случае же 5...ed белые могут ходом 6. eb начать обоюдоострую атаку Макса Ланге (см. стр. 82), а ответ 5...K : d4? для черных явно невыгоден из-за 6. K : e5, после чего им придется играть 6...Keb с худшей позицией, так как на 6...0—0? последует 7. Ce3! Keb 8. С : e6 С : e3 9. С : f7+!. Не помогает и 7...Fe7 8. С : d4 С : d4 9. F : d4 c5. В партии Эстрин — Кламан, 1957 г., после 10. Fc3 K : e4 11. Ff3 F : e5 12. Kc3 черным пришлось сдаться.

4. ... Kg8—f6
5. Kbl—c3 d7—d6
6. Ccl—g5 ...

Атака Канала. Осуждается многими теоретиками ход 6. 0—0 из-за связки 6...Cg4, и если 7. h3, то 7...h5 с пешечным штурмом королевского фланга белых. Однако опасность преувеличена. Продолжая 8. Cg5!, белые создают полноценную контригру и угрожают при случае взять слона в выгодной обстановке. Как указал Фридштейн, возможно и сразу 8. hg hg 9. Kg5 g3 10. Ce3!, и белые отбиваются атакой, но не 10. K : f7? из-за 10...K : e4! 11. K : d8 C : f2+ 12. L : f2

gf+ 13. Kpf1 Lh1+ 14. Kpe2 K : c3+, и черные выигрывают.

Часто применяется бесцветный ход 6. Сe3, на который черные могут ответить 6...Сb6, 6...Сb4, 6...Фe7 и даже 6...0—0, и если 7. Сg5, то после 7...h6 с переменой цвета возникает рассмотренная выше позиция.

6. ... h7-h6

Логичный и естественный ответ. Равные шансы дает также продолжение 6...Сe6 7. Kd5 С : d5 8. С : d5 h6.

Выгодно для черных и 6...Ka5. Например, 7. Kd5 K : c4 8. dc cb 9. K : f6+ gf 10. Ch4 Себ 11. Kd2 Lg8 или 7. С : f6 Ф : f6 8. Kd5 Fd8 9. b4 c6! 10. bc K : c4 11. dc cd, и если 12. c5 : d6, то 12...de, после чего нельзя 13. K : e5 из-за 13. Fa5+. На 12. Ф : d5 следует 12...Fa5+ 13. Kpf1 (или 12. Kpe2 Сe6) 13...Ф : c5 14. Ф : c5 dc 15. K : e5 Сe6!

7. Сg5 : f6 Fd8 : f6

8. Kc3-d5 Ff6-d8

Встречалось и обоюдоострое продолжение 8...Фg6 9. Фe2 (ошибочно 9. K : c7+ из-за 9...Kpd8 10. K : a8 Ф : g2 11. Lf1 Cg4, но возможно 9. Kh4 Fg5 10. g3) 9...Сg4 10. c3 (предупреждая ход Kd4) 10...Cb6.

Однако в этом случае белые с выгода могут играть 11. a4, и если 11...f5, то 12. b4!

9. c2-c3 a7-a6!

Возможно 9...Ke7 10. Ke3 0—0 11. 0—0 Kg6 12. d4 Cb6.

10. d3-d4 e5 : d4
11. c3 : d4 Cc5—a7
12. h2-h3 0—0
13. 0—0 Cc8—e6
14. La1—c1 Kc6—a5
15. Cc4—d3 c7—c5
16. Cd3—b1 ...



Критическая позиция. У черных преимущество двух слонов, которое в даль-

нейшем может оказаться, и действия их фигур хорошо координированы. Таким образом, даже в «тишайшей игре» черные не обязаны соглашаться на бесцветные размены, а могут создавать обоюдоострые позиции со взаимными шансами. Немудрено, что такая малообещающая система сейчас белыми применяется редко.

Партия № 15

Шифферс

Гармонист

Играна в 1887 г.
во Франкфурте-на-Майне

Эммануил Степанович Шифферс был превосходным мастером и теоретиком. Приводимая партия получила приз за красоту. В ней четко отражена классическая трактовка итальянской партии.

1. e2—e4 e7—e5
2. Kg1—f3 Kb8—c6
3. Ci1—c4 Cf8—c5
4. c2—c3 Kg8—f6
5. d2—d4 e5 : d4
6. c3 : d4 ...

На 6. e5 следует стандартный контр-удар 6...d5.

6. ...
7. Cc1—d2 Cb4 : d2+
8. Kb1 : d2 d7—d5
9. e4 : d5 Kf6 : d5
10. Fd1—b3 Kc6—e7
11. 0—0 0—0
12. Lf1—e1 c7—c6
13. a2—a4 Fd8—c7
14. La1—c1! ...

Угрожает двойное взятие на d5. Если 14...Сe6, то 15. Kg5.

14. ... Kd5—f4?

Ошибка, немедленно используемая белыми. Необходимо было играть 14...Фf4!, контролируя черные поля на королевском фланге.

15. Kf3—g5! Ke7—g6
16. Le1—e8! ...



Начало далеко рассчитанной выигрывающей комбинации. Немедленного поражения черные могли избежать лишь отдав пешку путем 16... Себ.

16. Лf8 : e8
17. Сe4 : f7+ Кpg8—h8

Если 17... Kpf8, то 18. K : h7+ Kpe7 19. Le1+.

18. Cf7 : e8 Kf4—e2+
19. Kpg1—h1 Ke2 : cl
20. Kg5—f7+ Kph8—g8
21. Kf7—h6+ Kpg8—f8
22. Фb3—g8+ Kpf8—e7
23. Ce8 : g6 h7 : g6

Нельзя брать коня из-за мата в два хода.

24. Fg8 : g7+ Kpe7—d8
25. Fg7—f8+ Kpd8—d7
26. Kd2—e4! ...

В этом тихом ходе соль комбинации, начатой десять ходов назад. Угрожает мат на с5. На 26... b6 или 26... Kd3 следует 27. Fg7+ Kpd8 28. Kf7+ Kpd7 29. Kfd6+.

26. ... Fc7—d8
27. Ff8—d6+ Kpd7—e8
28. Ke4—f6+

Черные сдались.

Партия № 16

Тарраш

Играна в 1925 г. в Баден-Бадене

Немногие, конечно, могли похвастаться хорошим или хотя бы маломальски удовлетворительным счетом в своих встречах с Алехиным. Но кто был форменным неудачником в этом отношении — это чемпион Германии Тарраш. Алехин, начиная с 1914 г., не только регулярно выигрывал у него, но и каждый раз, даже играя черными, добивался преимущества уже в дебюте — против этого лидера ортодоксальной шахматной теории.

1. e2—e4 e7—e5
2. Kg1—f3 Kb8—c6
3. Cf1—c4 Cf8—c5
4. c2—c3 Cc5—b6
5. d2—d4 Fd8—e7
6. 0—0 Kg8—f6!

Точнее, нежели 6... d6, так как, атакуя пешку e4, черные вызывают следующий, малополезный в этом де-

бюте ход белых и быстро завершают свое развитие.

7. Lf1—e1 d7—d6
8. a2—a4 a7—a6
9. h2—h3 0—0
10. Cc1—g5 h7—h6
11. Cg5—e3 ...

На 11. Ch4 последовало бы 11... Kph8 и затем 12... g5?, но не сразу 11... g5? из-за стандартной комбинации 12. K : g5 hg 13. С : g5 с опасной атакой у белых. Например, 13... ed (иначе 14. Le3) 14. e5 de 15. Ff3 Kpg7 16. Kd2.

11. ... Fе7—d8!

Глубокий и тонкий позиционный ход, смысл которого в подготовке размена e5 : d4 с последующим d6—d5, а также в освобождении черными вертикали «e» для ладьи f8.

12. Cc4—d3 Lf8—e8
13. Kb1—d2 Cb6—a7!

Профилактический ход, не позволяющий белому коню напасть на слона.

14. Fd1—c2 e5 : d4
15. Kf3 : d4 ...

Если 15. cd, то 15... Kb4, разменяя белопольного слона.

15. ... Kc6—e5
16. Cd3—f1 d6—d5!

Черные оттеснили фигуры противника и перехватили инициативу. Не опасно для них 17. f4 Kg6 18. e5? из-за 18... Kh5! с выигрышем пешки.

17. La1—d1 c7—c5
18. Kd4—b3 Fd8—c7
19. Ce3—f4 ...

Лучше было 19... ed K : d5 20. Kc4 K : c4 21. С : c4 K : e3 22. L : e3 L : c3 23. fe Fe7 с упрощением игры, хотя и при этом позиция черных предпочтительнее.

19. ... Ke5—f3+!
20. Kd2 : f3 Fc7 : f4

Алехин добился преимущества двух слонов, которое он использовал особенно искусно, и теперь предлагает далеко рассчитанную жертву пешки.

21. e4 : d5? ...

Алехин считал этот ход решающей ошибкой, но указывал, что черные сохранили преимущество и после 21.

e5 Cf5 22. Fd2 F : d2 23. L : d2 Ke4! 24. Ldd1 (если 24. L : d5, то 24... Ce6) 24... La8.

21. ... Cc8-f5



22. Ci1-d3 ...

Или 22. Fd2 F : a4 23. Kc1 Cc2 24. L : e8+ L : e8 25. Le1 Ke4 26. Ff4 c4 27. Kd4 C : d4 28. cd Fb4 с решающим преимуществом у черных.

Теперь следует неотразимая финальная атака.

- | | |
|-----|-----------|
| 22. | Cf5 : h3 |
| 23. | g2 : h3 |
| 24. | Le1 : e8+ |
| 25. | Cd3-f1 |
| 26. | c3-c4 |
| 27. | Kpg1-h2 |
| 28. | h3 : g4 |

- | |
|----------|
| Cf5 : h3 |
| Ff4 : f3 |
| La8 : e8 |
| Le8-e5 |
| Le5-g5+ |
| Ki6-g4+ |
| Lg5 : g4 |

Белые сдались.

Партия № 17 *

Эстрин

Кламан

Играна в 1951 г. в Ленинграде

- | | | |
|----|---------|---------|
| 1. | e2-e4 | e7-e5 |
| 2. | Kg1-f3 | Kb8-c6 |
| 3. | Cf1-c4 | Cf8-c5 |
| 4. | c2-c3 | Kg8-f6 |
| 5. | d2-d4 | e5 : d4 |
| 6. | c3 : d4 | Cc5-b4+ |
| 7. | Kb1-c3 | ... |

Это наиболее острое продолжение, связанное с жертвой пешки, было впервые применено Греко еще в 1619 году.

- | | | |
|-----|---------|----------|
| 7. | ... | Kf6 : e4 |
| 8. | 0-0 | Ke4 : c3 |
| 9. | b2 : c3 | d7-d5 |
| 10. | c3 : b4 | d5 : c4 |
| 11. | Jf1-e1+ | ... |

Продолжения 11. b5 или 11. d5 избавляют черных от затруднений.

- | | |
|------------|--------|
| 11. ... | Kc6-e7 |
| 12. Cc1-g5 | ... |

Этим и следующим своим ходом белые применяют интересный план, связанный с жертвой фигуры, и препятствуют рокировке противника.

Обычное продолжение здесь 12. Ff2 Ceb 13. Cg5 Fd7 14. C : e7 Kr : e7 15. Fe2 f6! Черные предупредили угрозу Le5 и d4-d5 и освободили убежище для короля. Чтобы не дать им упрочить свою позицию ходом Kpf7 с сохранением материального перевеса, белые должны играть 16. Kg5! fg 17. Le5 F : d4 18. Lae1 Lae8 19. L : e6+ Kpd7 20. Ld1 (если 20. L : e8 L : e8 21. Ld1, то 21... Krc8) 20... F : d1+ 21. F : d1+ Kr : e6 22. Fg4+, переходя в сложный эндшпиль со взаимными шансами.

12. ... f7-f6

Разумеется, не 12... Ceb? из-за 13. C : e7 и 14. d5.

13. Fd1-e2 Cc8-g4

Считается лучшим возражением. Опасно принятие жертвы фигуры, так как после 13... fg 14. F : c4 белые получают сильную атаку.

14. Cg5-f4 Fd8-d7

Следовало продолжать 14... Kpf7 15. F : c4+ Kd5 с полноправной игрой, на что белые ответили бы 16. Kd2. Не проходит 16. C : c7? ввиду 16... Lc8! 17. C : d8 L : c4 18. Ca5 b6, и белые теряют фигуру. После же хода в партии белые захватывают инициативу и добиваются преимущества.

15. Fe2 : c4 Cg4 : f3

16. g2 : f3 c7-c6

Не проходило, разумеется, 16... 0-0-0 из-за 17. C : c7 F : c7 18. F : c7+ и 19. L : e7+ с лишней пешкой у белых.

17. La1-c1 ...

Этот ход закрепляет перевес белых. Неприятельский конь не успевает уже занять поле d5, и черные быстро попадают в тяжелое положение.

17. ... Kpe8-f8

Не 17... Ld8 могло последовать 18. b5 F : d4 19. Feb Fd7 20. bc.

18. b4-b5 c6-b5

19. Fc4-b4! a7-a5

20. Fb4-d6 La8-d8



21. $Lc1-c7!$

Небезынтересно отметить, что белые использовали острый старинный дебют для перехода в благоприятный эндшпиль. Такова современная трактовка многих старинных начал.

21. . . . $Fd7 : d6$
22. $Cf4 : d6$ $Ld8 : d6$
23. $Lc1 : e7$. . .

На заманчивое 23. $Lc : e7$ могло последовать 23. . . $Ld8$ 24. $d5 h5$ 25. $d6 Kpg8!$ с последующим 26. . . $Kph7$ и хорошими шансами на успешную защиту.

23. . . . $h7-h5$
24. $Le7-f7+$ $Kpf8-e8$
25. $Le7-e7+$ $Kre8-d8$
26. $Le7 : b7$ $Kpd8-c8$
27. $Lf7-c7+$ $Kpc8-d8$
28. $Lc7 : g7$ $Kpd8-c8$

Эта партия наглядно иллюстрирует слаженную работу двух ладей на седьмой горизонтали.

29. $Lb7 : b5$ $Ld6 : d4$
30. $Lb5 : a5$ $Kpc8-b8$
31. $La5-a7$. . .

В результате белые остались с двумя лишними пешками. Еще последовало:

31. . . . $Lh8-d8$
32. $a2-a4$ $h5-h4$
33. $Kpg1-g2$ $Ld4-f4$
34. $a4-a5$ $Ld8-g8$
35. $Lg7 : g8+$ $Kpb8 : a7$
36. $Lg8-g4$,

и через несколько ходов черные сдались.

Партия № 18 ·

Эстрик **Корелов**
Играна в 1970 г. в Ленинграде

1. $e2-e4$ $e7-e5$
2. $Kg1-f3$ $Kb8-c6$
3. $Cf1-c4$ $Cf8-c5$

4. $c2-c3$ $Kg8-f6$
5. $d2-d4$ $e5 : d4$
6. $0-0!?$. . .

Старинный, а по существу совсем новый ход, ставящий перед черными серьезные проблемы.

6. . . . $d4-d3$

Столкнувшись с неожиданным продолжением, черные сразу же избирают не лучший путь. Ошибочно и 6. . . $d5$ ввиду 7. ed $K : d5$ 8. $Le1+ Ce6$ 9. $Kg5 0-0$ 10. $Fd3 g6$ 11. $L : e6 fe$ 12. $Ph3 Fe7$ 13. $F : e6+$ $F : e6$ 14. $K : e6$, у белых преимущество, партия по переписке Эстрик — Летич, 1967/69 г.

После 6. . . dc 7. $e5$ у белых также отличная позиция, но, играя 6. . . $K : e4$ 7. cd $d5!$ 8. $dc dc$, черные могли надеяться на уравнение.

Вместо 7. . . $d5$ неудовлетворительно 7. . . $Ce7$, что дает белым после 8. $d5 Kb8$ 9. $Le1 Kd6$ 10. $Cd3$ (хорошо и 10. $Cb3$) 10. . . $0-0$ 11. $Kc3 Ke8$ 12. $d6! K : d6$ 13. $Cf4$ сильнейшую атаку.

7. $b2-b4$ $Cc5-b6$

Сильнее 7. . . $Ce7$ 8. $e5 Kg4$ 9. $Le1 d6$ 10. $ed cd$ 11. $C : d3$, и у белых лишь небольшой перевес.

8. $a2-a4$ $a7-a6$
9. $e4-e5$ $d7-d5$
10. $Cc4 : d3$. . .

Меньше обещает белым продолжение 10. ed ввиду 10. . . $F : d6$ 11. $Ca3 Kd8$.

10. . . . $Kf6-e4$
11. $Fd1-c2$ $Cc8-f5$
12. $Cc1-a3$ $Cf5-g6$

Не облегчает участия черных и 12. . . $Fd7$, что встретилось в партии Эстрик — Добрев, 1967 г. Продолжая 13. $b5! ab$ 14. $ab Ke7$ 15. $Kbd2 K : d2$ 16. $F : d2 C : d3$ 17. $F : d3 Ld8$ 18. $Le1 Ff5$ 19. $Fd2$, белые добились явного преимущества.

13. $Kb1-d2$ $Ke4 : d2$
14. $Fc2 : d2$ $Cg6-e4$

Единственный удовлетворительный ответ. В случае 14. . . $C : d3$ 15. $F : d3$ возникала позиция, рассмотренная в предыдущем примечании, но с лишним темпом у белых.

15. $b4-b5$ $a6 : b5$
16. $Cd3 : b5$ $Cg4 : f3$

17. g2 : f3 Fd8—d7
18. Ca3—b4 ...



Дебют закончился, и итоги его неутешительны для черных. Два мощных неприятельских слона полностью сковали их силы. Черные предпринимают отчаянную попытку освободиться, но это приводит лишь к новым затруднениям.

18. ... 0—0—0
19. a4—a5 Cb6—a7
20. a5—a6 b7—b6
21. Fd2—f4 Fd7—e6
22. Lf1—e1 g7—g5

На 22. . . K : b4 23. cb c5 последовало 24. bc bc 25. La1! Kpc7 26. Cd3 Lb8 27. Cf5, и белые сохраняют многочисленные угрозы.

23. Ff4—f6 Kc6 : b4
24. c3 : b4 Lh8—g8
25. Cb5—d3 Fc6 : f6
26. e5 : f6 b6—b5

Иначе b4—b5. Проигрывало и 26. . . c5 ввиду простого ответа 27. Le7.

27. Le1—e7 Lg8—f8
28. La1—c1 Ca7—b6
29. Lc1—c6! ...

Белые не торопятся со взятием пешки, на что последовало бы 29. . . Ld6, а стремятся прежде всего максимально усилить позицию своих фигур.

29. ... Kpc8—b8
30. Cd3 : b5 Ld8—c8
31. Cb5—d3 h7—h6
32. Cd3—f5 Le8—d8
33. b4—b5 Kpb8—a8

Черные оказались почти в полном zugzwangе. На 33. . . Kpa7 могло последовать 34. Lc : c7+! C : c7 35. L : c7+ Kpb6 36. Lb7+ Krc5 37. a7, и белые без труда выигрывали, переводя своего слона на сб либо (при движении вперед неприятельской пешки d) расположив его на e4.

Жертва качества решает и при избранном черными продолжении.

34. Lc6 : c7 Cb6 : c7
35. Le7 : c7 Ld8—d6
36. Cf5—d7 Lf8—b8
37. Cd7—c6+ Ld6 : c6
38. b5 : c6 Lb8—b1+
39. Kpg1—g2 Lb1—c1
40. f3—f4! ...

Черные сдались.

ГАМБИТ ЭВАНСА:

1. e2—e4 c7—e5 2. Kg1—f3 Kb8—c6
3. Cf1—c4 Cf8—c5 4. b2—b4

Появившийся в 1824 году в качестве попытки омолодить старинную итальянскую партию путем жертвы пешки за два темпа гамбит Эванса сразу стал излюбленным началом шахматистов прошлого столетия. Блестящие мастера атаки — Лабурдонэ, Морфи, Андерсон, Чигорин взяли его на вооружение и до предела обогатили стратегическое и тактическое содержание. Стейниц и Ласкер, наоборот, посвятили свои усилия поискам удовлетворительной системы защиты.

Коллективная работа теоретиков всех стран в течение почти ста пятидесяти лет и практические испытания гамбита Эванса во встречах сильней-

ших привели к выводу, что лучшая система защиты для черных состоит в своевременном возвращении гамбитной пешки. Такая контргертьва обеспечивает черным равные шансы и ликвидирует выгодные для белых бурные осложнения, возникающие при старании черных удержать свое материальное преимущество.

Рассмотрим основные, лучшие способы ведения атаки и защиты при современной трактовке гамбита Эванса.

4. ... Cc5 : b4

Лучший способ борьбы против гамбита — принятие жертвы пешки с последующим возвратом ее. Уклонение

черных от принятия гамбита дает белым не меньшие шансы, но с той разницей, что сохраняется материальное равновесие.

4...K : b4 5. c3! (5. K : e5? Ff6!) 5...Kcb ведет с перестановкой ходов к варианту 4...C : b4 5. c3 Cc5.

Невыгоден для черных контргамбит 4...d5. После 5. ed K : b4 6. 0—0 Kf6 7. K : e5 Kb : d5 8. d4 Cd6 9. Cg5 cb 10. Kd2 белые стоят лучше.

К сложной борьбе при инициативе белых ведет 4...Cb6 — так называемый отказаненный гамбит Эванса. Рассмотрим его.

5. a4 (в ответ на 5. b5 лучше всего 5...Kd4 6. K : d4 ed! с равной игрой, но не 6...C : d4 7. c3 Cb6 8. d4 Ff6 9. 0—0 с преимуществом у белых. Считается выигрышным для черных головоломный вариант 5. b5 Ka5 6. K : e5 Kh6 7. d4 d6 8. C : h6 de 9. C : g7 Lg8 10. C : f7+ Kр : f7 11. C : e5 Fg5 12. Kd2 F : g2) 5...a6 6. Kc3!



Этим ходом начинается атака Сокольского, причиняющая черным наибольшие затруднения. После 6. Cb2 d6 7. b5 ab 8. ab L : a1 9. C : a1 Kd4 позиция равна.

Теперь у черных выбор между 6...d6 7. Kd5 Ca7 8. d3 h6 9. Ce3! с позиционным преимуществом у белых и 6...Kf6 7. Kd5! K : d5 (в партии Кан — Ботвинник, 1929 г., было сыграно 7...K : e4 8. 0—0 0—0 9. d3 Kf6 10. Cg5 d6 11. Kd2! с подавляющим превосходством у белых, а на 8...Kf6 следует продолжать 9. d4! K : d5 10. C : d5, и если 10...K : b4, то 11. C : f7+! Kр : f7 12. K : e5+ с сильной атакой) 8. ed e4 9. dc ef (на 9...0—0 сильнее всего 10. Cb2! ef 11. F : f3 dc 12. Fc3! Le8+ 13. Kpf1 Fg5 14. h4 Fh6 15. a5 Ca7 16. h5! с атакой у белых, как было в партии Сокольский — Гольденов, 1945 г. Нельзя после 9...0—0 отступать конем из-за 10...Ff6) 10. F : f3 Fе7+

11. Kpd1 dc 12. Le1 Сe6 с лучшими шансами у белых.

5. c2—c3 ...

Теперь у черных выбор между двумя основными ответами: 5...Cc5 и 5...Ca5.

Заслуживает внимания старинное продолжение 5...Ce7 с тем, чтобы на 6. d4 ответить 6...Ka5 7. K : e5 K : c4 8. K : c4 d5 9. ed F : d5 10. Ke3 Faf5! с уравнением, а на 7. Cd3 играть 7...d6!, возвращая гамбитную пешку с целью упростить защиту. Например, 8. Fa4+ cb 9. Ca3 b5 10. Fc2 Fс7 11. Kbd2 Kf6 (Александер — Эйве, 1946 г.), и черные сохранили линнюю пешку, или 8. de Cf4 9. ed cd 10. 0—0 Kf6 с примерно равными шансами.

Лучшим ответом на 5...Ce7 долгое время считалось продолжение Лабурдона: 6. Fb3 Kh6 7. d4 Ka5 8. Fa4 K : c4 9. F : c4 ed 10. C : h6 gh 11. cd d6 12. 0—0 0—0 13. Kc3 cb 14. Lael! с позиционным преимуществом у белых. Однако черные могут играть сильнее: 9...Kg4! 10. h3 (если 10. de, то 10...d6) 10...Kf6 11. de d5 с хорошей позицией.

Рассмотрим два основных отступления слона.

I

5. ... Cb4—c5
6. d2—d4 e5 : d4
7. 0—0 ...

Классическое продолжение атаки. Однако не менее сильно и прямолинейное 7. cd Cb4+ 8. Kpf1, в котором потеря пешки и отказ от рокировки компенсируются сильной атакующей позицией и обладанием центром.

7. ... d7—d6

Естественный и солидный ход. Слабее 7...dc из-за 8. C : f7+ или 8. K : c3. Продолжение 7...d3 8. Kg5 Kh6 9. K : f7 K : f7 10. C : f7+ Kр : f7 11. Fh5+ g6 12. F : c5 d6 13. Fd5+ Сe6 14. F : d3 Le8 15. f4 Kpg8 16. Cb2 d5 17. c4! также выгодно белым.

8. c3 : d4 Сc5—b6

Создалась «нормальная позиция» гамбита Эванса, названная так в прошлом веке. Важно отметить, что она может получиться и при ходе 5...Ca5, если черные после 6. 0—0 d6 7. d4

продолжают не 7...Cb6!, а 7...ed 8. cd Cb6, или если они после 6. d4! ed 7. 0—0 сыграют не 7...Kge7, а 7...Cb6 8. cd d6.



Поскольку приведенное на диаграмме положение получается во многих основных системах гамбита Эванса, оно уже свыше ста лет является от правной точкой для дальнейшего углубленного анализа.

9. Kb1—c3 ...

Этот ход считали сильнейшим такие знатоки гамбита Эванса, как Морфи и Чигорин. Слабее любимое продолжение Андерсена 9. d5, на что черные продолжают 9...Ka5 (плохо 9...Ke5 из-за 10. K : e5 de 11. Ca3 Cd4 12. Kd2 с опасной атакой, а на 9...Kce7 следует 10. e5!) 10. Cb2 Ke7 11. Cd3 (к неожиданному проигрышу белых ведет 11. C : g7 Lg8 12. Cf6 K : c4 13. Fa4+ Fd7 14. F : c4 из-за эффектного продолжения 14...L : g2+!). 15. Kph1 Ph3 16. Kbd2 Cg4 17. Fb3 0—0—0, и у белых нет защиты против угрозы C : f2 и Cg3) 11...0—0, и черные сохраняют лишнюю пешку при прочной позиции.

9. ... Cc8—g4

Плохо 9...Kge7 из-за 10. Kg5 или 9...Kf6 из-за 10. e5 de 11. Ca3.

На 9...Ka5 может последовать 10. Cg5 f6 11. Cf4 K : c4 12. Fa4+ Fd7 13. F : c4 Ff7 14. Kd5 Ce6 15. Fa4+ Cd7 16. Fc2, и преимущество белых в развитии стоит пешки.

10. Cc4—b5 ...

Если 10. Fa4, то 10...Cd7.

10. ... Kpe8—f8!

11. Cc1—e3 Kg8—e7

12. a2—a4 a7—a5

13. Cb5—c4 Cg4—h5

Предупреждает угрозу 14. C : f7 и 15. Kg5+. Ошибочно с той же идеей

13...Fe8 ввиду 14. Kb5, и если 14...f5, то 15. h3! с преимуществом у белых.

14. La1—c!! ...

Ход английского мастера Кафферти, позволяющий белым сохранить инициативу. Старинное продолжение 14. Kph1 Kb4 15. d5 давало возможность черным путем 15...Kg6! получить встречную контригру.

II

5. ... Cb4—a5

Этот ход считается более гибким и менее обязывающим черных, нежели 5...Cc5. Однако положение слона на поле a5, где на него можно напасть ходом Fa4, имеет свои минусы.

6. d2—d4 ...

Продолжение Стэнтона, имеющее то достоинство, что оно не позволяет черным применить защиту Ласкера, которая заключается в немедленной контригартве пешки в случае 6. 0—0. Тогда следует 6...d6 7. d4 Cb6! 8. de (если 8. a4, то 8...ed 9. cd Cg4) 8...de 9. F : d8+ K : d8 10. K : e5 Ce6, и черные по меньшей мере уравнивают игру.

Если же белые вместо размена ферзей сыграют 9. Fb3, то черные отвечают 9...Fe6 10. Cg5 Fg6 11. Cd5 Kge7 12. C : e7 Kr : e7 13. C : cb F : cb 14. K : e5 Fb6, и опять ценой контригартвы пешки добиваются выгодного для них упрощения позиции.

Вместо 9. Fb3 интерес представляет продолжение 9. C : f7+? Kr : f7 10. K : e5+, после чего проигрывает как 10...Kpf6 из-за 11. Cg5+!, так и 10...Kreb из-за 11. Fg4+! Kr : e5 12. Ff4+ Kreb 13. Ff5+ Krep7 14. Ca3+ Krep8 15. Ff8+ с многочисленными угрозами. Черным следует отвечать 10...Kre8 11. Fh5+ g6 12. K : g6 Kf6 13. Fh6 Lg8 14. Kh4 Ke5!

6. ... d7—d6

Приемлемо для черных и продолжение 6...ed 7. 0—0 Kge7! (после 7...d6 8. cd Cb6 получается уже знакомая нам «нормальная позиция» гамбита Эванса. Однако белые не обязаны на нее идти, а могут получить опасную атаку: 8. Fb3 Ff6 9. e5 de 10. Le1!) 8. cd (или 8. Kg5 d5 9. ed K : e5 10. F : d4 Ff6!) 8...d5 9. ed K : d5 10. Ca3 Ce6

или 10. Фb3 Кеe7 с равными шансами. Ничего не добиваются белые и путем 8. Kgb (вместо 8. cd) ввиду 8...d5 9. ed Ke5 10. Ф : d4 f6! или 9. С : d5 K : d5 10. Фh5 g6 11. Фh6 Себ!

Невыгодно для черных принятие второй жертвы пешки: 6...ed 7. 0—0 dc — так называемая «компрометированная защита».

Играя 8. Фb3 Фf6 9. e5 Фg6 10. K : c3 Kge7 11. Ca3 0—0 12. Ld1!, белые получают опасную атаку. Ошибочно 12. Kd5 из-за 12...K : d5 13. С : f8 Kf4!

Невыгодно для черных и 7...d3 ввиду 8. Фb3 Fe7 9. Ca3 d6 10. Lel Cd7 11. eb или 8...Фf6 9. e5 Fg6 10. Ld1.

7. Fd1—b3 ...

После 7. de de 8. Ф : d8+ K : d8 9. K : eb Себ белые отыгрывают пешку, но теряют инициативу. На 7. 0—0 черным лучше всего ходом Сb6 перейти к защите Ласкера. Не опасно для черных продолжение 7. Cg5 f6 8. Фb3, на что следует 8...Kge7!, и возможная потеря рокировки компенсируется укреплением центра черных и удачной перегруппировкой фигур.

7. ... Fd8—d7!

В случае 7...K : d4 8. K : d4 ed 9. С : f7+ Kpf8 10. 0—0 Фe7 11. Сc4 у белых, как показала партия Томас — Уницкер, 1950 г., достаточная компенсация за пожертвованную пешку.

К любопытным осложнениям ведет ход 7...Фe7. После 8. d5 Kd4! 9. Fa4+ Фd7 10. Ф : a5 b6 11. K : d4 ba 12. Сb5 ed 13. С : d7+ С : d7 14. cd возникает сложное окончание. Белым следует продолжать 9. K : d4 ed 10. Сb5+ (опасно принимать жертву фигуры 10. Fa4+ Kpf8 11. Ф : a5 из-за 11...Ф : e4+ с сильной атакой) 10...Kpf8 11. 0—0.



8. d4 : e5 d6 : e5

На 8...Сb6 белым лучше всего отвечать 9. Kbd2! (слабее 9. ed Ka5 10.

Фb5 K : c4 11. Ф : c4 Ф : d6 12. Сa3 Себ с равной игрой, Пфлегер — Уницкер, 1963 г.) 9...de 10. Сa3 Ka5 11. Фb4 c5 12. Фb2 K : c4 13. K : c4 f6 14. Ld1, добиваясь преимущества, как было в партии по переписке Сокольский — Шумахер, 1953/54 г. Вместо 9...de лучше сразу 9...Ka5!

9. 0—0 ...

Заслуживает внимания 9. Сa3 Сb6 10. Сb5.

9. ... Ca5—b6
10. Lf1—d1 ...

Красивый вариант Сокольского 10. Сa3 Ka5 11. K : eb K : b3 12. ab обезврежен Кересом: 12...Фeb! 13. С : e6 С : eb с равной игрой.

10. ... Фd7—e7
11. a2—a4! ...

Сильнейший ход. После 11. Сa3 Фf6 12. Kbd2 Kge7 шансы сторон приблизительно равны.



11. ... Kg8—h6

Проигрывает 11...Ka5? из-за 12. С : f7+ Ф : f7 13. Ld8+! Kре7 14. Сg5+ и т. д.

Слабо 11...Себ ввиду указанного Аронином ответа 12. a5! С : c4 13. Ф : c4 Фc5 14. Ff1! K : a5 15. Ld5 с преимуществом у белых, а также 11...a5 12. Cd5 Сg4 13. Ld3 Себ 14. Сa3 Фb6 15. Kbd2 Kge7 16. Kc4 (Шапошников — Вельтмандер, 1958 г.).

12. a4—a5! Сb6 : a5

На 12...Сc5 сильно 13. a6!

13. Сc1—a3 Фe7—f6
14. Сc4—b5 Сc8—d7
15. c3—c4

У белых за две пожертвованные пешки отличная атакующая позиция.

Партия № 19

Эванс

Мак-Доннель

Играна в 1826 или 1827 г.

Вильям Дэвис Эванс — изобретатель знаменитого гамбита, сразу завоевавшего огромную популярность, — был вначале военным моряком, а затем капитаном почтово-пассажирского корабля. В шахматы он научился играть поздно — 28 лет, но уже спустя шесть лет, в 1824 г., изобрел свой гамбит и после испытания его на практике против лучших английских шахматистов того времени написал обширный анализ этого нового дебюта.

Эванс был новатором и в своей основной профессии: он изобрел оригинальную систему морской сигнализации, за что был награжден английским и русским правительствами.

В приводимой партии превосходно отражены основные стратегические идеи гамбита Эванса: вывод ферзя на b3 и слона на a3, размен пешек d4 : e5 для вскрытия линий и захват ладьей вертикали «d».

- | | | |
|----|--------|----------|
| 1. | e2—e4 | e7—e5 |
| 2. | Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. | Cf1—c4 | Cf8—c5 |
| 4. | 0—0 | d7—d6 |
| 5. | b2—b4 | Cc5 : b4 |
| 6. | c2—c3 | Cb4—a5 |
| 7. | d2—d4 | Cc8—g4? |

Ошибка, простительная при борьбе против новинки. Следует играть 7... Cb6.

- | | | |
|-----|---------|---------|
| 8. | Fd1—b3 | Fd8—d7 |
| 9. | Kf3—g5 | Kc6—d8 |
| 10. | d4 : e5 | d6 : e5 |
| 11. | Cc1—a3 | Kg8—h6 |
| 12. | f2—f3 | Ca5—b6+ |
| 13. | Kpg1—h1 | Cg4—h5 |
| 14. | Jf1—d1 | Fd7—c8 |



- | | | |
|-----|------------|----------|
| 15. | Jd1 : d8+! | Fc8 : d8 |
| 16. | Kg5 : f7! | Fd8—h4 |

Если 16... C : f7, то 17. C : f7+ K : f7

18. Fb6+, а на 16... K : f7 следует 17. Cb5+ и 18. Fb6+.

- | | | |
|-----|-----------|---------|
| 17. | Fb3—b5+ | c7—c6 |
| 18. | Fb5 : e5+ | Kre8—d7 |
| 19. | Fb5—e6+ | Kpd7—c7 |
| 20. | Ca3—d6× | |

Эта эффектная победа над «самим» Мак-Доннелем, а также то, что капитан Эванс играл со Стаунтоном, получая от него вперед только пешку и два хода, что в те времена считалось пустяковой форой, показывают, что в лице Эванса мир имел яркое шахматное дарование.

Партия № 20

Андерсен

Цукерторт

Играна в 1858 г. в Берлине

Знаменитый немецкий чемпион Адольф Андерсен был гениальным специалистом гамбитной игры, поражавшим современников мастерством атаки и изощренной тактической изобретательностью. Наряду с двумя известными «бессмертными» партиями Андерсена данная партия, играанная к тому же против одного из претендентов на мировое первенство, дает яркое представление о творчестве Андерсена и о возможностях, таящихся в гамбите Эванса при его классической трактовке.

- | | | |
|-----|---------|----------|
| 1. | e2—e4 | e7—e5 |
| 2. | Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. | Cf1—c4 | Cf8—c5 |
| 4. | b2—b4 | Cc5 : b4 |
| 5. | c2—c3 | Cb4—c5 |
| 6. | 0—0 | d7—d6 |
| 7. | d2—d4 | e5 : d4 |
| 8. | c3 : d4 | Cc5—b6 |
| 9. | d4—d5 | Kc6—a5 |
| 10. | Cc1—b2 | Kg8—e7 |
| 11. | Cc4—d3 | 0—0 |
| 12. | Kb1—c3 | Ke7—g6 |
| 13. | Kc3—e2 | ... |

Развитие фигур обеими сторонами закончено, и теперь белые перебрасывают все свои силы для атаки королевского фланга.

- | | | |
|-----|-----|--------|
| 13. | ... | c7—c5! |
|-----|-----|--------|

Этот ход не только подготавливает продвижение пешек ферзевого фланга, что является основным контршансом черных, но и препятствует вторжению белого коня через поле d4 на e6 после неизбежного хода f7—f6.

14. La1—c1 La8—b8
 15. Fd1—d2 f7—f6
 16. Kpg1—h1 Cb6—c7

Если 16. . .Ke5, то 17. K : e5 fe 18. f4 с лучшей игрой у белых.

17. Ke2—g3 b7—b5
 18. Kg3—f5 b5—b4?

Позиционная ошибка, после которой черные пешки теряют свою силу. Следовало играть 18. . .c4 19. Cb1 b4 с сильной контргрой.

19. Lf1—g1 Cc7—b6

Заранее защищая пешку c5, чтобы после Kgb—e5 брать пешкой «d».

20. g2—g4 Kg6—e5
 21. Cb2 : e5 d6 : e5

В случае 21. . .fe следует 22. Kg5 и затем Ke5.

22. Lg1—g3 Lf8—f7
 23. g4—g5! . . .

Далеко рассчитанная смелая жертва пешки, если учтеть возникающее ослабление диагонали h1—a8, на которой находится белый король.



23. . . Ce8 : f5
 24. e4 : f5 Fd8 : d5
 25. g5 : f6! . . .

Соль комбинации: нельзя 25. . .L : f6? из-за 26. Cc4!

25. . . Lb8—d8
 26. Lc1—g1! Kpg8—h8

На 26. . .F : d3 следует 27. Ph6!

27. f6 : g7+ Kph8—g8

После 27. . .L : g7 28. L : g7 F : f3+ 29. L1g2 у черных нет защиты от Ph6. Например, 29. . .Ff4 30. f6!

28. Fd2—h6 Fd5—d6

Если 28. . .F : d3, то 29. F : h7+. Белые объявили мат в пять ходов.

ВЕНГЕРСКАЯ ПАРТИЯ:

1. e2—e4 e7—e5 2. Kgl—f3 Kb8—c6
 3. Cf1—c4 Cf8—e7

Этот дебют позволяет избежать детально разработанных вариантов итальянской партии. Еще больше шахматистам прошлого столетия страшен был гамбит Эванса, и венгерская партия явилась средством, лишающим белых этой возможности.

В венгерской партии черные получают стесненную, пассивную, но прочную позицию, и борьба с самого началаносит маневренный характер.

Разберем, кстати, и другую попытку избежать итальянской партии и гамбита Эванса — ход 3. . .Kd4. Соль попытки заключается в ловушечном варианте 4. K : e5 Fg5 5. K : f7? F : g2 6. Lh1 F : e1+ 7. Cc2 Kf3×. В ответ на 3. . .Kd4? белым проще всего играть 4. K : d4, сохранив небольшое преимущество в развитии.

Любители головоломной гамбитной игры и «нетеоретических» продолжений могут добровольно «попасться» в

ловушку, но после 4. K : e5 Fg5 играть не 5. K : f7?, а 5. C : f7+ Kpd8! (выгоднее для черных, чем 5. . .Kre7 6. 0—0 F : e5 7. C : g8 L : g8 8. c3 Kcb9. d4 с двумя пешками и сильной атакой у белых взамен пожертвованной фигуры) 6. 0—0 (ошибочно 6. Kg4 из-за 6. . .Kh6!) 6. . .F : e5 7. c3 Keb (или 7. . .Kcb) 8. d4 с острой и трудной борьбой, в конечном счете ведущей к выигре черных.

Переходим к рассмотрению венгерской партии.

4. d2—d4 d7—d6

Слабее немедленная сдача центра 4. . .ed, после чего белые сохраняют длительную инициативу и преимущество в пространстве, играя 5. K : d4 d6 6. 0—0 Kf6 7. Kc3 0—0 8. f3 и затем Ce3, Fd2, Ld1 или 8. b3 с последующим Cb2. На ход 8. h3, подготавливающий продвижение f2—f4, черным луч-

ше всего играть 8...K:d4 9. F:f4 Себ., разменами облегчая защиту.

5. d4-d5 ...

Если 5. Kc3, то 5...Cg4 6. h3 Ch5 (при 6...C:f3 7. F:f3 Kf6 8. d5 шансы белых предпочтительнее) 7. g4 Cg6, переводя слона на защиту королевского фланга и атакуя пешку e4.

Вместо продвижения центральной пешки заслуживает серьезного внимания, казалось бы, совсем безобидный разменивочный вариант: 5. de de (к потере пешки ведет 5...K:e5? 6. K:e5 de 7. F:h5) 6. F:d8+ C:d8 7. Kc3.



Несмотря на почти полную симметрию, черным приходится играть очень точно, чтобы не оказаться перед затруднениями.

Так, например, при 7...Kf6 8. Ce3 ab 9. 0-0-0 Ce7 10. h3 0-0 11. Cd5! у белых преимущество (Эстрин — Благовидов, 1958 г.). Также в случае 9. h3 Ce7 10. 0-0-0 Cd6 11. a3 Ceb 12. Kd2 b5 13. C:e6 fe 14. Ke2 0-0 15. f3 a5 16. c4!, Багиров — Бондаревский, 1963 г., у черных трудное окончание.

Лучше 7...Cg4 8. Cb5 C:f3 9. C:c6+ bc 10. gf с минимальным перевесом у белых.

На 7...f6 следует отвечать 8. a3!, и если 8...Kab, то 9. Ca2.

5. ... Kcb-b6

Алаторцев не раз проводил черными оригинальную стратегическую идею: 5...Ka5 6. Cd3 c5. Однако позиция коня на a5 малоперспективна. Например, партия Якутск — Уфа, 1958 г., продолжалась 7. c4 Kf6 8. Kc3 0-0 9. h3 Ke8 10. g4 a6 11. a3 Fc7 12. Ce3 Cd7 13. Kd2 b6 14. 0-0 Lb8 15. Fe2 Kb7, и здесь белые могли закрепить свое позиционное преимущество ходом 16. b4!

6. Cc4-d3 Kg8-f6

Заслуживает внимания продолжение Константинопольского: 6...Cg4, и если 7. h3, то 7...C:f3 8. F:f3 Cg5.

7. c2-c4 ...

Возможно и 7. h3, на что в партии Корчной — Смыслов, 1951 г., последовало 7...cb 8. c4 b5 9. Kc3 b4 10. Ke2 0-0 со сложной борьбой.

7. ... 0-0
8. h2-h3 Kb8-d7

Партия Копылов — Смыслов, 1951 г., развивалась иначе: 8...cb 9. Kc3 Kab 10. Ce3 Kd7 11. g4 с лучшей позицией у белых.

9. Kb1-c3 Kd7-c5

Возможно и сразу 9...Ke8 10. 0-0-0 g6 11. Ch6 Kg7 с последующим f7-f5, как было в партии Фукс — Холмов, 1967 г.

10. Cd3-c2 a7-a5
11. 0-0 Cc8-d7



Получилась типичная «индийская» позиция, в которой белые обладают инициативой и большим пространством, но и фигуры черных расположены целесообразно, и у них нет слабостей. Черные должны готовить характерный для подобных позиций маневр: Kf6-h5 (или Ke8), g7-gb, Kh5-g7 и f7-f5. Преимущество белых минимально.

Партия № 21 *

Эстрин — Лишинтель

Играна в 1951 г. в Москве

- | | |
|--------------|----------|
| 1. e2-e4 | e7-e5 |
| 2. Kg1-f3 | Kb8-c6 |
| 3. Cf1-c4 | Cf8-e7 |
| 4. d2-d4 | d7-d6 |
| 5. d4 : e5 | d6 : e5 |
| 6. Fd1 : d8+ | Ce7 : d8 |
| 7. Kb1-c3 | Cc8-g4 |
| 8. Cc4-b5 | f7-f6 |

Ошибка. Необходимо было 8... С:f3. Теперь же белым удается получить перевес, создав фигурное давление на слабые пешки противника.

9. Cb5 : c6+ b7 : c6
10. Kf3-d2 Cd8-e7
11. Kc3-a4 Kg8-h6
12. Kd2-b3 Kh6-f7
13. Cc1-e3 Kf7-d8
14. f2-f3 Cg4-h5

Лучше было 14...Cc8. Черные уже испытывают определенные трудности, их фигуры разобщены и не успевают прийти на помощь своим разбитым пешкам.

15. 0-0-0 Ch5-f7
16. Ld1-d3 Kd8-b7
17. Ld3-c3 ...



Пресловутое преимущество двух слонов носит в данной позиции лишь символический характер. Коли белых оказываются значительно активнее, и черные вынуждены обменять одного из них на своего слона, что, однако, не избавляет их от затруднений.

17. Cf7 : b3
18. a2 : b3 Kpe8-d7

19. Lh1-d1+ Ce7-d6
20. Ka4-c5+! Kb7 : c5
21. Ce3 : c5 Lh8-d8
22. Lc3-c4 a7-a5
23. Le4-a4 ...

Партия перешла в окончание, в котором слабость черных пешек становится еще более чувствительной.

23. ... Kpd7-e6
24. Cc5-f2 g7-g6
25. c2-c3 La8-b8
26. Kpc1-c2 Lb8-b5

Трудно посоветовать что-либо лучшее. Пешка a5 уже незащищима. На 26...La8 последовало бы 27. Id1a1.

27. c3-c4 Lb5-b8
28. c4-c5 Cd6-f8
29. Ld1 : d8 Lb8 : d8
30. La4 : a5 ...

Белые выиграли пешку, сохранив свой позиционный перевес.

30. ... Cf8-h6
31. Cf2-e1 Ch6-e3
32. b3-b4 f6-f5
33. La5-a6 Kpe6-d7
34. La6-a3 Ce3-d4
35. La3-d3 f5 : e4
36. f3 : e4 Kpd7-e6
37. Cc1-c3 Ld8-f8

Черные вынуждены отдать вторую пешку.

38. Cc3 : d4 e5 : d4
39. Ld3 : d4 Krb6-e5
40. Ld4-d7 Lf8-f2+
41. Kpc2-c3

Черные сдались.

ЗАЩИТА ДВУХ КОНЕЙ:

1. e2-e4 e7-e5 2. Kgl-f3 Kb8-c6
3. Cf1-c4 Kg8-f6

Этот дебют, известный уже во второй половине XVI века, является едва ли не самым острый и оригинальным из открытых начал. Черные пытаются встречным нападением на пешку e4 перехватить инициативу, предотвращая опасности, грозящие их королю, чисто позиционной жертвой пешки.

Разнообразные атакующие и контратакующие системы привлекают к этому дебюту внимание практиков и тео-

ретиков. Капитальный вклад в теорию защиты двух коней сделал М. И. Чигорин. Его стратегическая схема контратаки считается и в наши дни сильнейшей.

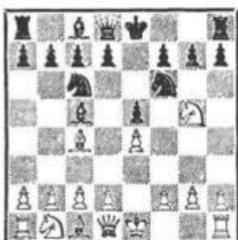
На четвертом ходу у белых два основных продолжения: 4. Kg5 и 4. d4.

Ход 4. Kc3 после ответа 4...K : e4 ведет к острому варианту венской партии, а после хода 4...Cc5 получается итальянская партия.

4. Kf3—g5 d7—d5

Самое старинное и естественное продолжение. Ошибочен авантюрный выпад 4...K : e4? из-за 5. C : f7+ Kpe7 6. d4 h6 7. K : e4 Kр : f7 8. d5 Ke7 9. Ph5+ g6 10. Ф : e5 или 6...d5 7. Kc3! K : c3 8. bc Фd6 9. a4 Kpd8 10. Cg8!

Интересно оригинальное продолжение Тракслера 4...Cc5!?



Черные игнорируют угрозу пункту f7, приглашая белых вторгнуться в свой лагерь, после чего возникают головоломные осложнения.

Основные надежды черных возложены на напрашивающееся вторжение белого коня 5. K : f7, на которое следует фейерверк жертв: 5...C : f2+ 6. Kр : f2 K : e4+ 7. Kpg1 Ph4 8. g3 (ошибочно 8. Фf1? из-за 8...Lf8 9. d3 Kd6 10. K : d6+ cd 11. Fe2 Kd4 12. Fd2 Fg4 с выигрышем черных) 8...K : g3 9. hg Ф : g3+ 10. Kpf1 Lf8 11. Ph5 d5! 12. C : d5 Kb4! 13. Сb3 K : c2 или 13. Cc4 b5 14. C : b5+ c6 15. Cc4 Kd5 с выигрышем черных.

Если же белые вместо 9. hg сыграют 9. K : h8, то черные форсируют вечный шах: 9...K : h1 10. Ff1 Fg4+ 11. Kр : h1 Fe4+ либо 9...Kd4 10. hg Ф : g3+ 11. Kpf1 Фf4+.

После 6. Kpf1 (вместо 6. Kр : f2) Fе7 7. K : h8 d5 8. ed Kd4 9. h3 Cg3! (этот ход сильнее рекомендовавшегося ранее 9...Ch4) 10. c3 Kf5 у черных отличные атакующие возможности.

Поэтому вместо 9. h3 лучше играть 9. d6 cd 10. c3 Cg4 11. Fa4+, и в возникающих осложнениях белые могут отбить атаку, возвратив весь свой лишний материал.

Ничего не дает белым и ход 5. d4, на что следует играть 5...d5! 6. C : d5 K : d4! 7. K : f7 Fe7 8. K : h8 Cg4 9. f3 K : d5 10. fg Fh4+ 11. g3 Fh3 или

9. Fd2 K : d5 10. ed Cf5 с грозной контратакой.

Более надежным выглядит продолжение 5. C : f7+ Kpe7 6. Сb3. После 6...Lf8 7. 0—0 d6 8. Kc3 Fe8 9. Kd5+ Kpd8 10. c3! h6 11. d4 ed 12. e5! белые получают активную позицию.

Вместо 6. Сb3 чаще встречается 6. Cd5 Lf8 7. 0—0 d6, после чего белые могут избрать острое продолжение 8. c3 Cg4 9. Fb3 либо сделать надежный профилактический ход 8. h3.

5. e4 : d5 Kcb—a5!

Классическая основная система защиты (вернее, контратаки) черных в этом дебюте.

К тяжелой позиции для черных ведет ход 5...K : d5? Тогда белые могут выбирать между старинным продолжением 6. K : f7, которым они принимают обязательство быстро решить партию прямой атакой на короля, и продолжением Яниша 6. d4. Оно тоже дает белым атаку, правда менее сильную, чем при ходе 6. K : f7, но зато и без такого крупного «аванса». Рассмотрим обе возможности.

1) 6. K : f7 Kр : f7 7. Ff3+ Krep 8. Kc3 Kb4 (слабее 8...Kce7 9. d4 cb 10. Cg5 h6 11. C : e7 C : e7 12. 0—0—Lf8 13. Fe4! L : f2 14. Lhf1 или 9...b5 10. Cb3! b4 11. Ke4 h6 12. Cd2 a5 13. c4 bc 14. C : c3 с неотразимой атакой у белых).



Здесь классическим продолжением атаки считается 9. Fe4 cb 10. a3 (если 10. d4, то 10...Kpd7!) 10...Ka6 11. d4 Kc7 12. Cf4 Kpf7 13. C : e5 Ce6 14. 0—0. Если 14...K : c3, то 15. Ff3+ (ошибочно 15. Ff4+? Kpg8 16. C : c7 из-за 16...C : c4! 17. C : d8 Ke2+) 15...Kpe7 16. C : c7 Ф : c7 17. Lfe1! Kd5 18. C : d5! cd 19. Ф : d5 Fcb 20. L : eb+! Ф : eb 21. Ф : b7+ и 22. Ф : a8 с четырьмя пешками за фигуру при атаке на плохо защищенного черного короля.

Однако такое рационалистическое решение позиции, создавшейся после восьми ходов, как-то не вяжется с ее гамбитным духом. Энергичнее и красивее стариинное продолжение атаки, рекомендованное Полерио еще 400 лет назад: 9. a3! K : c2+ 10. Kpd1 K : a1 (если 10. . . Kd4, то после 11. C : d5+ Kpd6 12. Ff7 Fe7 13. Ke4+ Kpd7 14. Kc5+ Kpd6 15. K : b7+ C : b7 16. F : e7+ C : e7 17. C : b7 белые остаются с лишней пешкой, хотя у черных, благодаря возможному появлению разноцветных слонов, есть шансы на ничью) 11. K : d5 Kpd7 12. d4! Cd6 13. de C : e5 14. Le1! с решающей атакой.

На 11. . . Kpd6 (вместо 11. . . Kpd7) может последовать 12. d4 c6 13. Cf4 cf (или 13. . . cd 14. F : d5+ Kpc7 15. C : e5+ Cd6 16. Fc5+ Kpd7 17. C : d6 ab 18. Le1) 14. F : f4+ Kpd7 15. Le1! Этот тонкий «тихий» ход Лисицына обеспечивает белым победу.

2) 6. d4 Ce6! (лучший ответ. В случае 6. . . Ce7 белые после 7. K : i7 Kr : f7 8. Ff3+ Креб 9. Kc3 Kcb4 10. Fc4 cb 11. a3 Kаб 12. F : e5+ Kpf7 13. K : d5 cd 14. C : d5+ получают за пожертвованную фигуру три пешки при активной позиции) 7. K : eb fe 8. de K : e5 9. Fh5+ Kf7 10. 0—0! с позиционным преимуществом у белых. В ответ на 6. d4 встречалось продолжение 6. . . Cb4+ 7. c3 Ce7, имеющее целью отнять поле c3 у белого коня, которое, однако, тоже не спасает черных от сильной атаки после 8. K : f7 Kr : f7 9. Ff3+ Креб 10. Fе4 и затем f2—f4 с нарастающим давлением белых, в то время как черные не могут выиграть из-под связки.

Нехорошо и 6. . . ed из-за 7. 0—0! Ce7 8. K : f7 Kr : f7 9. Ff3+ Креб 10. Kc3 dc 11. Le1+ Ke5 12. Cf4 или 7. . . Ce6 8. Le1 Fd7 (если 8. . . Ce7, то 9. L : eb!) 9. K : f7 Kr : f7 10. Ff3+ Kpg8 (или 10. . . Kpg6) 11. L : eb!, и в обоих вариантах белые выигрывают. Ошибочно сразу 7. K : f7 из-за 7. . . Fe7+.

Кроме ходов 5. . . Kаб! и 5. . . K : d5 у черных есть еще два ведущих к сложной, обьюдоострой борьбе продолжения: 5. . . Kd4 и 5. . . b5.

Рассмотрим основные варианты.

1) 5. . . Kd4 (этот ход Фрингца содержит ловушку: 6. d6 F : d6 7. K : i7? Fc6! с двойным ударом — на слона и пункт g2, а если 7. C : f7+ Kpe7 8. Cb3 K : b3 9. ab h6 10. Kf3 e4 11. Kg1 Kpf7,

то у черных взамен пешки активная позиция и преимущество двух слонов) 6. c3 b5 (сильнее, чем 6. . . Kf5 7. d4 ed 8. 0—0 с лучшей игрой) 7. Cf1! K : d5 (на 7. . . h6 следует 8. cd hg 9. de K : d5 10. C : b5+ Cd7 11. C : d7+ F : d7 12. Kc3!, но не 12. d4? Cb4+ 13. Cd2 C : d2 14. K : d2 Lh4) 8. Ke4 (невыгодно для белых 8. K : f7 Kr : f7 9. cd ed 10. Ff3+ из-за блестящего ответа Перфильева 10. . . Kf6!, и если 11. F : a8, то 11. . . Ce5 12. C : b5 Le8+! или 12. Cc4+ bc 13. 0—0 Fd6! с выигрывающей атакой у черных. Если 10. C : b5, то 10. . . Fc7+ 11. Fe2 F : e2+ 12. C : e2 Kb4 13. Cc4+ Ce6 14. C : e6+ Kr : eb с контригроем за пешку, как было в партии Суэтин — Равинский, 1949 г. И после 8. cd F : g5 9. C : b5+ Kpd8 10. 0—0 Cb7 у черных атака, а на 10. Ff3 им лучше всего продолжать 10. . . Cb7 11. 0—0 e4!, но не сразу 10. . . e4 11. F : e4 Cd6 из-за указанного В. Кузнецовым ответа 12. h4! 8. . . Ke6. Слабее 8. . . Ph4 9. Kg3 Cg4 10. f3 Kf5 11. C : b5+ Kpd8 12. 0—0 Cc5+ 13. d4 ed 14. Ke4 с преимуществом у белых. Однако вместо 10. . . Kf5 заслуживает внимания интересный ход 10. . . e4? Например: 11. cd Cd6 12. C : b5+ Kpd8 13. 0—0 ef 14. L : f3 Lb8! 15. a4! cb 16. C : cb C : f3 17. F : f3 F : d4+ 18. Kph1 Le8 19. Kc3! с преимуществом у белых, как было в партии по переписке Иович — Кошицкий, 1968/69 г. Вместо 9. . . Cg4 интересна также предложенная Радченко жертва фигуры: 9. . . Cb7? 10. cd 0—0—0 с многочисленными угрозами) 9. C : b5+ Cd7 10. C : d7+ F : d7 11. 0—0 Ce7!



У белых лишняя пешка, у черных инициатива. Может последовать 12. d4 ed 13. cd 0—0 14. Kc3 Lad8 15. K : d5 F : d5. Черные отыгрывают пешку, и игра уравнивается.

2) 5. . . b5?! (идея этого хода Ульве-стада выясняется в варианте 6. C : b5 F : d5 7. C : cb+ F : cb 8. 0—0 Cb7

9. $\Phi f3$ e4 10. $\Phi b3$ 0—0—0! или 8. $\Phi f3$ e4! 9. $\Phi b3$ Cc5! 10. $\Phi : f7+$ Kpd8 с контратакой у черных) 6. Cf1! K : d5 (при лучшем ходе 6...Kd4 возникает рассмотренный выше вариант. Если 6... $\Phi : d5$, то 7. Kc3) 7. C : b5 Cd7 8. d4 ed 9. 0—0, и нельзя 9...Cc7 из-за 10. K : f7!

3) 5...Cg4 (старое продолжение, которое вряд ли может быть рекомендовано) 6. f3 Kcb7 7. $\Phi e2$ Ch5. После 8. Kc3 K : c4 9. $\Phi : e4$ Ce7 10. d3 белые сохраняют лишнюю пешку при прочайной позиции (Белов — Гусев, 1971 г.). Кроме 6. f3 интерес представляет и 6. K : f7! $\Phi e7$ (после 6...C : d1 7. K : d8 у белых ясный перевес) 7. d6 cd 8. f3 Lg8 9. K : d6+ $\Phi : d6$ 10. fg!, что также ведет к преимуществу белых.

6. Cc4—b5+ ...

Наиболее изученное и чаще всего применяемое продолжение. Возможен также ход 6. d3, который применяли Морфи и Чигорин. И при нем белые удерживают пешку, но подвергаются еще более сильной контратаке. Например, 6...h6 7. Kf3 e4 8. $\Phi e2$ (на 8. Kd4 следует 8...cb). Интересная, но спорная идея была успешно осуществлена Бронштейном в партии против Рояна, 1956 г.: 8. de? K : c4 9. Fd4 Kb6 10. c4. Черные должны играть 10...Cb4+ и рокировать, подрывая затем ходом c7—cb мощный пешечный центр белых и стремясь быстро создать фигуруюю контригру) 8...K : c4 9. dc Ce5! (сильнее, чем 9...Ce7 10. Kd4 cb 11. Kc3 0—0 12. 0—0 cd 13. cd Cg4 14. $\Phi b5$) 10. Kfd2 (ход Янковича. На 10. 0—0 может последовать 10...0—0 11. Kfd2 Cg4 12. $\Phi e1$ Fd7 13. Kb3 Cf3!, а на 10. h3 хорошо 10...0—0 11. Kh2 cb 12. C : e3 C : e3 13. fe Ke4 14. 0—0 Kg3) 10...0—0 11. Kb3 (если 11. 0—0, то 11...Cg4 12. $\Phi e1$ Le8 13. Kb3 Cd6 14. h3 Cd7 15. Ce3 Kh5 с опасной атакой у черных, а на 11. h3! очень сильно 11...e3! 12. fe C : e3! 13. Kpd1 Le8) 11...Cg4 12. Ff1 Cb4+! (идея хода — вызвать ответ 13. c3, чем ослабляется пункт d3 и отнимается поле c3 у белого коня, а в случае 13. Kc3 cb 14. h3 Ch5 15. g4 еще больше ослабить позицию белого короля. На 13. Kc3 хорошо и 13...b5! В случае же 13. Cd2 черные с выгодой разменивают чернопольных слонов: 13...C : d2+ 14. K1 : d2 Le8 15. h3 e3!) 13. c3 Ce7 14. h3 Ch5 15. g4 Cg6 16. Ce3 Kd7! (теперь понятно от-

рицательное значение хода 13. c3 — черный конь грозит вторгнуться на поле d3) 17. K1d2 Ke5 18. 0—0—0 b5!



К этой позиции пришла классическая партия Сальве — Маршалл, 1908 г. У черных сильная атака, более чем компенсирующая нехватку пешки.

6. ... c7—cb

После 6...Cc7 7. $\Phi e2$ Cd6 (интересно 7...Ce7, так как белым опасно выигрывать фигуру путем 8. d4 ed 9. b4 ввиду 9...0—0 10. ba Cb4+ 11. Kpd1 Le8 12. $\Phi d3$ C : b5 13. $\Phi : b5$ K : d5 14. $\Phi d3$ Ke3+) 8. 0—0—0—0 9. C : d7 $\Phi : d7$ 10. Kc3, у белых преимущество, которое сохранится и в том случае, если черным удастся отыграть пожертвованную пешку.

7. d5 : cb b7 : cb
8. Cb5—e2 ...

В ответ на 8. $\Phi f3$ черным нет смысла жертвовать качество путем 8...cb. После 9. $\Phi : a8$ Cc5 10. 0—0—0 11. b4! C : b4 12. Ke3!, или 9. $\Phi : a8$ $\Phi d7$ 10. $\Phi f3$ Cb7 11. $\Phi e2$ Ce7 12. 0—0 Kb7 13. c3 0—0 14. d3 Kd5 15. Kh3!, или же 9. $\Phi : a8$ Kb7 10. d4! Cb4+ 11. c3 Cab 12. $\Phi : a7$ 0—0 13. 0—0 хотя и создаются сложные, обострены позиции, но у белых хорошие шансы отразить атаку, сохранив материальный перевес.

В распоряжении черных есть менее азартные продолжения.

Ранее часто встречалось 8... $\Phi c7$ с угрозой 9...Cg4 и 10...cb (интересен ход Коня 8...h6, но и при нем белые добиваются преимущества после 9. Ke4 Kg4 10. h3 h5 11. b4!) 9. Cd3! Ce7 10. Kc3 0—0 11. Cf5 h6 12. Kge4 Kd5 13. Kg3 или 10. 0—0 0—0 11. Cf5 Cb7 12. d3 (хорошо и 12. b4 C : b4 13. K : h7 K : h7 14. C : h7+ Kp : h7 15. $\Phi e4$ + и 16. $\Phi : b4$) 12...c5 13. Ph3 g6 14. Ce4. Белые сохраняют лишнюю пешку при хорошей позиции.

Больше шансов дает черным активное продолжение 8...Лb8! 9. Cd3 (после 9. С : cб+ К : сб 10. Ф : сб+ Kd7 белые сильно отстают в развитии, а пара черных слонов очень опасна. С этой же целью в последнее время стали играть и 8...Сe7) 9...h6 10. Ke4 Kd5 11. Kg3 g6 12. 0—0 Cg7 (очень сильно также немедленное 12...h5!). Напротив, менее энергично заманчивое 12...Лb4 ввиду 13. Ce4 f5 14. K : f5 gf 15. С : f5 16. Фh5+ с несколько лучшими шансами у белых) 13. Kc3 (если 13. Le1, то 13...0—0 14. Kc3 Kb4! — вот где оказывается преимущество хода 8...Лb8 перед 8...Фc7) 13...0—0 14. Сe2 Lb4 15. K : d5 cd 16. Fa3 Ke6 17. d3 h5!



У черных за пожертвованную пешку вполне достаточная компенсация (Эстри — Рагозин, 1955 г.).

Плохо 8. Ca4 из-за 8...h6 9. Kf3 e4, и нет хода 10. Ke5 из-за 10...Fd4. Если же белые играют 10. Fe2, то продолжение 10...Сe6 11. Ke5 Fd4 12. С : сб+ К : сб 13. Фb5 Сe5! 14. Ф : сб+ Кре7 15. Фb7+ Kpd6 ведет к быстрой победе черных.

8. ... h7—h6
9. Kg5—f3 ...

Продолжение Стейница 9. Kh3, считавшееся некорректным, возрождено Фишером, который доказал, что в ста-ринном варианте 9...Cc5 10. 0—0 g5 11. Kph1 g4 12. Kg1 Ke4 белые, жертвуя качество путем 13. С : g4!, получают лучшие шансы.

В случае 9...Cc5 10. 0—0—0 11. d3 С : h3 (лучше не отдавать белопольного слона, а продолжать 11...Kd5! 12. Ke3 K : c3 13. bc Le8 или 13...Kb7 с достаточной компенсацией за пешку. Меньше обещает черным 13...Ph4 14. Kph1 С : h3 15. gh Ф : h3 16. Cf3 Cd6 17. Cg2 Ph4 18. Fe1! e4 19. Ph3, и у белых лучшие шансы в окончании, как было в партии Платонов — Гел-

лер, 1969 г.) 12. gh Фd7, как показала партия Фишер — Бисгайер, 1963 г., белые, играя 13. Cf3 Ф : h3 14. Kd2 Lad8 15. Cg2 Ff5 16. Fe1 Le8 17. Ke4, также добиваются лучших перспектив.

В ответ на 9. Kh3 заслуживает внимания и 9...Cd6 10. d3 0—0. Партия Трингов — Геллер, 1971 г., показала, что после 11. Kc3 Kd5 12. Cf3 K : c3 13. bc Ph4 14. Kg1 f5 15. g3 Ff6 16. Ke2 e4 у черных активная игра.

9. ... e5—e4
10. Kf3—e5 Cf8—d6

10...Фc7 обычно ведет к перестановке ходов, так как после 11. Kg4 С : g4 12. С : g4 Сc5 13. Ce2 Ld8 14. c3 Kb7 15. 0—0 h5! позиция черных лучше, что подтвердила партия Чокылты — Нежметдинов, 1954 г. Интересно продолжение 10...Фd4, после которого белые вынуждены отказаться от рокировки, играя 11. f4 Сe5 12. Lf1, так как плохо 11. Kg4 из-за 11...С : g4 12. С : g4 e3! Однако, несмотря на потерю рокировки, у белых возникают хорошие перспективы в центре и на ферзевом фланге благодаря конкретной угрозе с2—c3 и b2—b4. Черным после 12. Lf1 лучше всего отвечать ходом Стейница 12...Фd8, и если 13. d4, то не 13...Ф : d4 или 13...С : d4, что ведет к выгоде белых, а 13...Cb6 14. b4 Kd5! 15. ba Ph4+ 16. g3 С : a5+ 17. Cd2 Ф : h2 18. С : a5 Ф : g3+ 19. Kpd2 Фe3+ с вечным шахом. Однако если в ответ на 12...Фd8 белые сыграют 13. c3 Kd5 14. Fa4!, чтобы на ход уйти королем на d1, они сохраняют лучшие шансы.

На 10...Cc5 белым следует отвечать 11. c3 Fc7 12. f4 Kb7 13. Fa4.

11. d2—d4 ...



Если 11. Kg4, то 11...К : g4 12. С : g4 Ph4 13. С : c8 Л : c8 14. Fe2 0—0 15. Ke5 Le8! и нельзя играть 16. b3? из-за 16...e3! 17. de Cb4 18. Cb2 Ff6.

Рискован для белых ход 11. Кс4 из-за 11...К:c4 12. С:c4 Kg4 13. Фе2 0—0 14. h3 Фh4!

Однако вполне приемлем ход 11. f4.

Возможны такие продолжения:

11...g5? 12. d4 gf 13. С:h4 Kd5 14. 0—0! с преимуществом у белых, но не 14. Фd2 Фb6 15. b3! e3!, и черные выигрывают фигуру, или 15. c4 K:f4 16. Ф:f4 Ф:b2! с контргрией.

11...ef 12. К:f3 0—0 (или 12...Kg4 13. 0—0 Fc7 14. h3 Ch2+ 15. Kph1 h5 16. d4 Cg3 17. Cd3 Себ 18. Fe2 0—0—0 19. h4 Kb7 20. c4! — ход, обеспечивающий белым преимущество) 13. 0—0 c5 14. d4 (см. партию № 23).

11...Fc7 12. 0—0! (ход Файна, подтверждающий, что лучший способ защиты против гамбита — немедленный возврат пожертвованной пешки для достижения позиционного перевеса. Если 12. d4, то после 12...0—0 13. 0—0 с5 черные развивают атаку по образцу классической партии № 22 Арнольд — Чигорин. Невыгодно для черных 12...ed 13. С:d3 С:e5 из-за 14. Fe2!) 12...С:e5 (или 12...0—0 13. Кс3 С:e5 14. fe Ф:e5 15. d4 ed 16. Ф:d3 с преимуществом у белых) 13. fe Ф:e5 14. d4 Fe6 15. Fe1! с последующим 16. Fg3 или 16. Fh4. Позиция белых лучше.

Ход 12. 0—0 доказывает, что черным выгодно брать пешку на проходе, а не стремиться ее отыграть.

11. . . . e4 : d3!
12. Кe5 : d3 Фd8—c7
13. h2—h3 . . .

Если 13. Kd2, то 13...0—0 14. Kf3 (ошибочно 14. b4? из-за 14...Kd5) 14...Себ 15. b3 Lад8 16. Сb2 Ke4 17. 0—0 с5 18. c4 Кеб с контратакой у черных. На 13. Кс3 следует 13...Сab 14. g3 0—0 15. 0—0 Lад8 с лучшей игрой у черных.

13. . . . 0—0
14. 0—0 Лa8—b8!

Черные атакуют пункт b2 и защищают пункт b5 от вторжения коня. Ход 14...Лb8 сильнее, чем 14...с5, на что в партии Рагозин — Глигорич, 1947 г., последовала встречная жертва 15. с4! К:c4 16. Кс3. Хорош и ход Константинопольского 14...Cf5.

15. Кb1—c3 с6—с5

Критическая позиция. Черные взамен пожертвованной пешки получили превосходство в развитии при гармо-



ничном расположении фигур. Фигуры белых стеснены, и их ферзь не имеет перспектив. Белые должны защищаться кропотливо и точно.

II

4. d2—d4 . . .

И при этом продолжении черные, если они уклонятся от опасной для них атаки Макса Ланге (см. стр. 82), имеют шансы уравнять игру.

4. . . . e5 : d4

Ошибочно 4...К:d4 из-за 5. С:f7+. Невыгодно для черных 4...К:e4 5. de Kc5 (угрожало 6. Фd5) 6. 0—0.

5. 0—0 . . .

Классическое продолжение. Часто применяется ход 5. e5, на который следует стандартный ответ 5...d5 (в случае 5...Kg4 нехорошо 6. С:f7+ Кр:f7 7. Kg5+ ввиду 7...Kpg8! 8. Ф:g4 h6 9. Kf3 d6 или 8. Фf3 Сb4+ 9. c3 Kg : e5! Белые не обязаны и соглашаться на потерю пешки после 6. Cf4 d6 7. ed С:d6 8. Fe2+ Ce7 или 6. 0—0 d6 7. ed Ф : db, а должны продолжать 6. Fe2! Fe7! 7. Cf4 d6 8. ed Ф : e2+ 9. С : e2 С : d6 10. С : d6 cd 11. Ka3! с лучшими шансами. Возможно 5...Ke4 6. Cd5 Kc5 7. 0—0 или 6. Fe2 Ke5 7. 0—0 Ce7 8. Ld1 после 8...Ke6 9. С : e6 de 10. Ce3 0—0 11. К : d4 Fd5 12. f4 Cc5 13. Ke3 К : d4! игра равна) 6. Сb5 Ke4 7. К : d4 Cd7 (солиднее всего). На 7...Cc5 белые не должны отвечать 8. К : eб из-за 8...С : f2+ 9. Kpf1 Fh4 10. Kd4+ сб 11. Kf3 Kg3+ 12. Кр : f2 Ke4++ 13. Kpe2 Ff2+ 14. Kpd3 Cf5! с неотразимой атакой у черных, а продолжать 8. Сe3! Cd7 9. С : сб, сводя игру к главному варианту. В ответ на 8. Сe3 ошибочно 8...0—0 ввиду 9. К : сб 1с 10. С : сб К : с5 11. С : сб Сab 12. Кс3! Fg5 13. Fd4! или 12...d4 13. С : a8! Ф : a8 14. Ф : d4 Ld8 15. Fg4!, и у белых явный перевес)

8. С : с6! (слабее 8. Кб3 Фh4 9. 0—0 0—0—0 или 8. К : с6 bc 9. Cd3 f5 с хорошей контригрою у черных) 8...bc (как указал Радченко, приемлемо для черных 8...С : с6 9. 0—0 Сс5 10. К : с6 bc 11. Фg4 Фd7!, и если 12. Ф : g7, то 12...0—0—0. Лучше 10. f3 Kg5 11. Ce3) 9. 0—0 Сс5 (на 9...Сe7 с целью использовать поле с5 для отступления коня может последовать 10. f3 Kc5 11. f4 0—0 12. f5 Ke4 13. Кс3! К : с3 14. bc с5 15. Кб3 с4 16. Kd4 с атакой у белых, а на 9...с5 белым лучше всего играть 10. Kb3! с6 11. с4! dc 12. K3d2 К : d2 13. К : d2, и у белых преимущество, Эстрип — Садомский, по переписке, 1961/62 г.) 10. Се3 или 10. f3 Kg5 11. Ce3 с обоюдоострой позицией и примерно равными шансами.

Если же белые играют 5. Kg5, то после 5...d5 6. ed Фf7+! 7. Kpf1 (или 7. Fe2 Kb4!) 7...Ke5 8. Ф : d4 К : с4 9. Ф : e4 Фс5! или 9...h6 10. Kf3 (жертва 10. Kс3? hg 11. С : g5 некорректна ввиду 11...Фс5! 12. Le1+ Kpd8 13. Fe2 Cd7! 14. Ke4 Cb5!) 10...Фс5 отсутствие у черных пешки компенсируется лучшим развитием и инициативой.

Невыгодно для белых и продолжение 5. К : d4 из-за 5...К : e4 6. С : f7+ (или 6. Fh5 Ff7, но не 6...g6? из-за 7. К : с6 и 8. Fe5+) 6...Kр : f7 7. Ph5+ g6 8. Fd5+ Kpg7 9. К : с6 bc 10. Ф : e4 Fe8! 11. Ф : e8 Cb4+!

После 5. 0—0 у черных два продолжения: 5...К : e4, которое ведет к стратегически простой позиции, и 5...Сс5, после чего игра очень остры.

1

5. ... Kf6 : e4
6. Lh1—e1 ...

Невыгоден белым гамбитный ход 6. Кс3. Черным рискованно брать коня — 6...dc из-за 7. С : f7+ Кр : f7 8. Fd5+ Kре8 9. Le1, но после 6...К : с3! 7. bc 8. Сb5 Ce7 они сохраняют лишнюю пешку.

6. ... d7—d5
(См. диаграмму)

7. Сс4 : d5 ...

Кроме этого красивого хода, приводящего, однако, лишь к уравнению шансов, возможен еще более эффективный ход Канала 7. Кс3, на который черные могут отвечать 7...Сс6 8. С : d5 С : d5 9. К : e4 Ce7 с равной игрой.



Хуже 7...dc3 8. С : d5 Сс6 (ошибочно 8...f5 из-за 9. Kg5 с опасной атакой у белых) 9. С : e4 (если 9. L : e4?, то 9...Ke7 9. К : d4 f5!) 9. К : d4 К : d4 10. L : d4 Fс8 11. Cg5 Cd6 12. Ke4 0—0 13. Kf6+! белые одержали победу.

В партии Каналь — Ионер, 1923 г., после 7...d4 8. L : e4+ Сс6 (лучше 8...Ce7 9. К : d4 f5!) 9. К : d4 К : d4 10. L : d4 Fс8 11. Cg5 Cd6 12. Ke4 0—0 13. Kf6+! белые одержали победу.

7. ... Fd8 : d5
8. Кb1—c3 Fd5—a5

Лучший ход, подготавливающий длинную рокировку и нападением ферзя на ладью e1 косвенно защищающей пешку d4. К упрощению позиции и уравнению шансов ведет продолжение 8...Fd8 9. L : e4+ (или 9. К : e4 Ce7 10. Cg5 Сс6! 11. С : e7 Кр : e7 12. Keg5 Fd5) 9...Ce7 10. К : d4 f5 11. Lf4 0—0 12. К : с6 Ф : d1+ 13. К : d1 bc. По поводу 8...Fh5 см. партию № 24 Капенгут — Аントшин.

Значительно слабее 8...Фf5, после чего белые добиваются преимущества путем 9. К : e4 Ce7 10. Cg5 Сс6 11. С : e7 Кр : e7 12. К : d4 или 8...Фe4? 9. Kd2! Fa10. Kd5 Fa5 11. С4 Сс6 (если 11...dc, то 12. Ke4) 12. Кb3.

9. Кс3 : e4 ...

Невыгодно для белых 9. L : e4+ Сс6 10. К : d4 0—0—0 или 9. К : d4 К : d4 10. Ф : d1 f5 11. Cd2 (на 11. Ch6? следует тот же ответ) 11...Фс5!, и если 12. Fa4+, то 12...Cd7 13. К : e4 fe 14. Ф : e4+ Kpd8 15. Ф : b7 Le8 16. Сс3 Сс6, как было в партии по переписке Розинов — Зандутто, 1957 г.

9. ... Cc8-e6

Хуже 9...Ce7 из-за 10. Cg5!

10. Cc1-d2 ...

Меньше обещает белым 10. Cg5 ввиду 10...Cb4 11. Le2 0-0 12. a3 Cd6! (Кортливер — Эйве, 1938 г.), но не 10...h6 11. Ch4 g5?, что встречает энергичное опровержение: 12. Kf6+ Kc7 13. b4! Ff5 14. b5! Ф : b5 15. c4! Этот старинный вариант Иорданского дает белым за отданные пешки опасную атаку.

Долгое время лучшим продолжением за белых считалось 10. Keg5 0-0-0 11. K : e6 fe 12. L : e6, однако путем 12...Cd6! (возможно также 12...Ce7 или 12...Ff5) черные получают достаточную игру.

Белые должны играть осторожно и точно. Например, 13. Cg5 Ldf8 (угрожая взять коня). На 13...Lde8 белые могут ответить 14. Fe1, форсируя размены, или же 14. Fe2 Kpd7 15. Le1 Ф : el+ 16. K : el L : e6 17. Fg4 с равными шансами) 14. Ch4 (если 14. Fe2, чтобы на 14...L : i3 ответить 15. Le8+, то 14...Kpd7!) 14...Fh5 с лучшими перспективами у черных.

А если белые сыгают 13. Fe2, черные должны отвечать 13...Fh5! 14. h3 (ошибочно 14. Cd2? из-за 14...d3 и 15...Kd4! с выигрышем) 14...Lde8 15. Cd2 Ke5! 16. L : e8+ L : e8 17. K : d4 F : e2 18. K : e2 Kc4 19. Ce3 K : b2 с лучшим эндшпилем.

10. ... Cf8-b4

М. Эйве советовал черным играть 10...Fd5 11. Cg5 Cd6! (хуже 11...Ce7 из-за 12. С : e7 Кр : e7 13. e4! dc 14. Fc2! или 13...Ф : c4 14. Lc1 Fd5 15. Lc5 Fd7 16. Fc1 Lас8 17. b4! с сильной атакой у белых, Радулов — Шияновский, 1962 г.) 12. Cg6 0-0 с равными шансами.

Слабее прямолинейный ответ 10...Fb6 из-за 11. Cg5. Далее может последовать 11...h6 12. Ch4 Ce7 13. С : e7 Кр : e7 14. Kg3 Lhd8 15. Fd3! или 14. b4 F : b4 15. Lb1 Fc4 16. L : b7, Тригров — Лилиенталь, 1962 г. Невыгодно черным и 10...Ff5 11. Cg5 h6 ввиду 12. Ch4 Cc5 13. b4! или 12. Fd3 Fa5 13. Ch4 Ce7 14. С : e7 К : e7 15. F : d4 0-0 16. Kc5!, Марич — Милич, 1957 г.

11. Kf3 : d4 Ke6 : d4

Эйве рекомендовал 11...C : d2, полагая, что после 12. K : e6 bc 13. F : d2

Ф : d2 14. K : d2 плохое пешечное расположение черных компенсируется сильным слоном.

12. c2-c3 ...



В этой критической позиции черным лучше всего играть 12...Ce7! 13. cd Fd5 14. Cb4 (интересно также продолжение 14. Lc1 cb 15. Cg5! С : g5 16. Lc5 Fd7 17. L : g5 или 14. Cf4 cb 15. Kc3 Fd7 16. Fa4! с лучшими шансами у белых) 14...С : b4 15. Fa4+ Fcb 16. F : b4 0-0-0 с равной позицией.

Слабее 12...0-0-0 13. cb Ff5 14. Lc1, и у белых лучшие перспективы.

Также и после 12...0-0 13. cb Ff5 14. Lc1 С : a2 15. Lc5! или 13...Fd5 14. Lc1 b6 15. L : c7 Lад8 16. Cc3 Kb5 17. Ff3! небольшой перевес на стороне белых.

2. Атака Макса Ланге

5. ... Cf8-c5

Это продолжение ведет к крайне острой и сложной борьбе и известно под названием «атака Макса Ланге». Оно вызвало интересную аналитическую дискуссию, которая в течение целого столетия привлекала внимание самых выдающихся практиков и теоретиков, в том числе М. И. Чигорина, давшего исключительно ценные анализы этой системы. Некоторые аналитики отставали мнение, что атака Макса Ланге ведет к преимуществу белых, другие доказывали преимущество черных. Чигорин писал в 1896 г.: «До сего времени я разделял мнение авторитетных шахматистов, полагавших, что эта атака позиционирует черных в конце концов добиться тех или иных преимуществ и положений. Теперь же, напротив, я нахожу, что белые сохраняют все ресурсы к продолжительной и успешной атаке, даже при той защите черных, которая признается в руководствах наилучшей».

Спустя три четверти века после цитированного высказывания Чигорина и появления сотен новых партий и анализов теоретики наших дней приходят к выводу, что по-прежнему трудно дать окончательную оценку атаке Макса Ланге, ее выгодности и невыгодности для обеих сторон.

Таким образом, круг завершен, и вопрос остается открытым. Дело читателя решить, кого он считает более правым.

Естественно поэтому, что атака Макса Ланге сейчас почти не встречается в серьезной практике, так как черные предпочитают избирать спокойное и безопасное продолжение 5...K:e4, рассмотренное выше. Поэтому приводим лишь основные варианты.

6. e4—e5 d7—d5

К интересной игре ведет продолжение Стейница 6...Kg4. Атака Лисицына 7. Le1 (не лучше 7. C:f7+ Kр:f7 8. Kg5+ Kрg8 9. Ф:g4 h6 10. Kf3 d6 11. Fe4 de 12. K:e5 K:e5 13. Ф:e5 Fd6! или 9...K:e5 10. Fe4 Fe7 11. Fd5+ Kpf8 12. Le1 d6 13. f4 h6 14. fe hg с преимуществом у черных. Ошибочна попытка белых выиграть фигуру путем 7. h3? Kg:e5 8. K:e5 K:b5 9. Le1 d6 10. f4 d3+ 11. Kph2 Фh4! — у черных опасная контратака) 7...d3 8. С:f7+ Kpf8! (плохо 8...Kр:f7? из-за 9. Kg5+ Kрg8 10. Ф:g4 d5 11. Ff3!) 9. Ф:d3 С:f2+ 10. Kpf1 С:e1 11. Фf5 опровергается эффективным ходом 11...Kf6! 12. ef Ф:f6 13. Ф:f6 gf 14. Сb3 Ca5. Лазарев — Перфильев, по переписке, 1951 г., а на 11. Сg5 в партии по переписке Салыго — Перфильев, 1958/59 г., последовало 11...K:h2+ 12. Kре2 K:f3! 13. С:d8 Kf:c5 14. Fe3 K:f7 15. С:c7 Ch4 16. Ke3 b6, и три фигуры черных оказались сильнее белого ферзя. Поэтому на 6...Kg4 белым следует отвечать 7. Сf4 d6 8. ed С:d6 9. Le1+ Kpf8 10. С:d6+ Ф:d6 11. e3! Fc5! (некорректно 11...de 12. K:c3 с явно лучшей позицией у белых, несмотря на пешку пешки) 12. Kbd2 d3 (но не 12...dc? из-за 13. Ke4! Ф:c4 14. Kd6!, и белые выигрывают) 13. Kd4 K:d4 14. cd Ф:d4 15. Фf3, получая опасную инициативу.

7. e5 : f6 d5 : c4

8. Lf1—e1+ Cc8—e6

При естественном ответе 8...Kpf8

белые развиваются атаку путем 9. Сg5 gf (ошибочно 9...Фd7? из-за блестящей реплики 10. Ch6! gh 11. Fd2) 10. Ch6+ Kpg8 11. Kc3! Cf8 12. С:f8 Kр:f8 13. Ke4 и 14. Fd2.

В случае 11...Cg4 12. Ke4 b6 13. c3 Ke5? белые эффективно матуют противника путем 14. K:e5! C:d1 15. Kd7! Ce7 16. Ke:f6+ C:f6 17. Le8+ Ф:e8 18. K:f6x.

9. Kf3—g5 Fd8—d5

Грубой ошибкой является напрашивающийся ход 9...Ф:f6? из-за 10. K:e6 fe 11. Fh5+ и 12. Ф:c5. Сразу проигрывает 9...0—0 из-за 10. L:e6! fe 11. Fh5 h6 12. f7+ Kph8 13. Fg6.

10. Kb1—c3 Fd5—f5

11. Kc3—e4 ...

Слабее 11. g4 Fg6 12. Kce4 Cb6 13. f4 из-за 13...0—0—0! 14. t5 C:f5 15. fg ф:f5 с превосходной позицией и контратакой у черных, а в случае 11. fg Lg8 12. Ke4 черные с выгодой отвечают 12...Ce7.



11. ... 0—0—0

Сильнейший ход, после которого создается главная критическая позиция атаки Макса Ланге. Другие возможные продолжения слабее, чем 11...0—0—0, хотя бы потому, что принципиально лучше рокировкой удалить короля из-под фигураной атаки противника, нежели тратить темпы на защитительные маневры уже развитыми фигурами. В ответ на 11...Cb6 Чигорин в 1899 г. блестяще выиграл у Тейхмана таким образом: 12. fg (если 12. K:f7, то 12...0—0!) 12...Lg8 13. g4 Fg6 14. K:e6 fe 15. Cg5 L:g7 (на 15...h6 следует тот же ответ) 16. Ff3! e5 17. Kf6+ Kpf7 18. h4 h6 19. Ke4+ Kреб 20. h5 Ff7 21. Cf6 Lgg8 22. Ff5+ Kpd5 23. b3 L:g4+ 24. F:g4 Lg8 25. bc+ Kр:c4 26. Cg5 hg 27. Fg3 Ka5 28. F:e5, и черные сдались. Классическая партия.

Запутанная позиция получается после 11... Cf8. Например, 12. K : f7! Kр : f7 13. Kg5+ Kpg8 (или 13... Kpg6 14. K : e6! gf 15. g4! Фa5 16. Cf4 с преимуществом у белых, но не 14. fg С : g7 15. L : e6+ Cf6 16. g4 Фd5 17. Kh3 Kpf7 18. Kf4 Fc5 19. Ff3 Lhf8 20. Fe4 Kpg8 21. Kh5 ввиду 21... Ce5! 22. Ch6 d3! 23. C : f8 L : f8 24. Lf1 dc к выигрышу черных) 14. g4 Fg6 (14... Fd5 15. K : e6 Ke5 16. f7+ Kр : f7 17. Kg5+ Kpg8 18. L : e6 F : e5 19. Ff3 или 14... F : f6 15. L : e6 Fd8 16. Ff3 Fd7 17. Le7!! Чисто задачные мотивы!) 15. L : e6 (слабее 15. fg из-за эффектного ответа Рубинштейна 15... Cd5!) 15... gf 16. Ff3 Kpg7 17. Cf4! с лучшими шансами у белых.

12. g2-g4 Ff5-e5!
13. Kg5 : e6 f7 : e6
14. f6 : g7 ...

На 14. Cg5 черным лучше всего продолжать 14... h6! 15. fg hg 16. ghФ L : h8 17. Kg3 Ff6 18. Fe2 d3! с опасной атакой за пожертвованное качество.

14. ... Lh8-g8
15. Cc1-h6! ...

Ход Маршалла, при всей своей простоте таящий решающую угрозу пешечного наступления белых на королевском фланге.

15. ... d4-d3
16. c2-c3 ...



Шансы сторон приблизительно равны. И у белых, и у черных много интересных возможностей атаки и защиты.

Если черные играют 16... Ce7, у белых возникает выбор между ничейным продолжением 17. Ff3 Fd5 18. Ff7 Ch4 19. La1 Keb 20. Ff4 Kg6 21. Ff7 Keb с повторением ходов и продолжением, рекомендуемым Сокольским: 17. f4 Fd5 18. Fd2 с дальнейшим сдвоением ладей по линии «e». Но черные могут играть сразу 16... d2 17. Le2 (ошибоч-

но 17. K : d2? из-за 17... С : f2+!) 17... Ld3.

Теперь белые должны снова выбирать — между продолжением 18. K : c5 F : c5 19. L : d2 Ke5 20. L : d3 cd 21. Kpg2! Fd5+ 22. Kpg3 Kf7, ведущим к сложной борьбе, и вариантом 18. Ff1, на что черным вместо старинного хода 18... Сb6 лучше всего играть 18... Fd5! 19. Ld1 Keb 20. Kf6 Ff3 21. K : g8 F : g4+ с гарантированной ничьей.

Партия № 22

Арнольд

Чигорин

Играна в 1885 г. в Петербурге

«У каждой книги своя судьба» — гласит поговорка. То же можно сказать и про шахматные партии. Порою даже самые блестящие из них проходят бесследно для теории, как, например, «бессмертная партия» Андерсен — Кизерицкий, другие, как приводимая ниже подлинно бессмертная партия Арнольд — Чигорин, не только чаруют красотой замыслов, но и служат непревзойденным теоретическим образцом. А играна была эта партия в сеансе одновременной игры вслепую на десяти досках, причем противник Чигорина играл тоже не глядя на доску! Система контратаки черных признается сильнейшей и в наши дни.

1. e2-e4 e7-e5
2. Kgl-f3 Kb8-c6
3. Cf1-c4 Kg8-f6
4. Kf3-g5 d7-d5
5. e4 : d5 Kc6-a5
6. Cc4-b5+ c7-c6
7. d5 : c6 b7 : c6
8. Cb5-e2 h7-h6
9. Kg5-f3 e5-e4
10. Kf3-e5 Fd8-c7
11. f2-f4 Cf8-d6
12. d2-d4 0-0
13. 0-0 c6-c5!

Черная пешка в этой системе играет роль тарана, разрушающего ферзевый фланг.

14. c2-c3 La8-b8!
15. Kbl-a3 ...

На 15. Kd2 следует 15... cd 16. cd Lb4 17. Kb3 K : b3 18. ab L : d4!

15. ... c5 : d4
16. Ka3-b5? ...

Решающая ошибка. Следовало играть 16. cd.



16. . . . Лb8 : b5!

Жертва качества дает черным опасные проходные пешки в центре при сильной атаке на королевском фланге.

- | | | |
|-----|----------|----------|
| 17. | Ce2 : b5 | Φc7–b6 |
| 18. | a2–a4 | d4–d3+ |
| 19. | Kpg1–h1 | a7–a6 |
| 20. | Ke5–c4 | Ka5 : c4 |
| 21. | Cb5 : c4 | Cc8–g4! |
| 22. | a4–a5 | ΦB6–a7 |
| 23. | Fd1–a4 | Cg4–e2 |
| 24. | Jf1–e1 | Kf6–g4 |

Угрожает спрятый мат. Ответ белых вынужден.

25. h2—h3 Φ a7—f2
 26. Cc1—d2 Cd6—c5

Форсирует выигрыш. Достаточно было и 26...Fg3. Белым остается лишь пожертвовать фигуру в расчете на просмотр «слепого» противника и вечный шах.

27. Cc4 : f7+ Jf8 : f7
 28. Fa4—e8+ Kpg8—h7
 29. Fe8 : f7 . . .

Теперь уже ход 29... $\Phi g3$ ошибочен вследствие 30. $\Phi f5+$ $Kpg8$ 31. $\Phi eb+$ с вечным шахом. Но Чигорин наскоку и завершает партию блестящей комбинацией.

29. . . . $\Phi f2 : g2 + !$
 30. $Kph1 : g2$ $Ce2 - f3 +$
 31. $Kpg2 - f1$ $Kg4 - h2 \times$

Партия № 23 *

Эстрин

Шияновский

Играна в 1958 г. в Баку

1. e2–e4 e7–e5
 2. Kg1–f3 Kb8–c6
 3. Cf1–c4 Kg8–f6
 4. Kf3–g5 d7–d5
 5. e4 : d5 Kc6–a5
 6. Cc4–b5+ c7–c6
 7. d5 : c6 b7 : c6
 8. Cb5–e2 h7–h6

9. Kg5—f3 e5—e4
 10. Kf3—e5 Cf8—d6
 11. f2—f4 e4 : f3
 12. Ke5 : f3 Φ d8—c7

Более эластична немедленная рокировка. После 12... 0-0 13. 0-0 (или 13. d4) черные с выгодой играют 13... c5 14. d4 (или 14. 0-0) 14... cd! с хорошей позицией.

13. 0–0 0–0
 14. d2–d4 c6–c5
 15. Kb1–c3 a7–a6
 16. d4–d5 ...

Интересную попытку усилить игру белых предпринял Спасский в партии против Геллера (1955 г.). Он продолжал 16. Кph1 Сb7 17. Сe3 Лад8 18. Сg1. Однако сыгранная позднее партия по переписке Копылов — Гилезединов, 1966/67 г., показала, что после 18. .Лf8 19. Лe1 Кe6 20. d5 Kb4 21. Сc4 Л : e1 22. K : e1 Ce5 23. Ff3 С : c3 24. F : c3 Kb : d5 25. Fb3 Kf4 26. Kf3 Kg4 27. Cf1 Kh3 черные получают опасную атаку.

16. . . Cc8—b7
 17. Kpg1—h1 Jf8—e8
 18. b2—b3 . . .

Интересно 18. Kh4 Ce5 19. Kf5 Ld8 20. C : h6! с обоюдоострой игрой. В случае 20. . . K : d5 21. Cd3 K : c3 22. Fg4 Cf6 23. C : g7 Ф : g2+! шансы сторон уравниваются, а на 20. . . C : d5 хорошо 21. K : d5 L : d5 22. Fc1 Ke4 23. Cd3 Cd4 24. C : e4 L : e4 25. c3 Cf6 26. Cg5 с лучшими перспективами у белых.

18. . . Kf6—g4

Заманчивый, но далеко не сильнейший ход. Чёрные недооценили следующий ответ противника. Им следовало продолжать 18...c4!



19. Kf3—g5! . . .

Теперь черные оказываются перед затруднениями. В случае 19...Kf6 20.

Л : f6! gf 21. Kge4, или 19...Ke5 20. Kge4, или, наконец, 19...hg 20.C : g4 белые также получали отличную позицию.

19. Lf1 : f7 Kg4 : h2
20. Lf1 : f7 Fc7-d8?

После этого хода позиция черных не защищена. Однако и при лучшем продолжении 20...Le7 21. Ke5 черные испытывали бы серьезные трудности.

21. Fd1-d3! h6 : g5
22. Fd3-g6 Cd6-e5
23. Cc1 : g5 Ce5 : c3

На 23...C : d5 последовало бы 24. L : g7+ C : g7 25. C : d8 La : d8 26. Kp : h2.

24. Cg5 : d8 La8 : d8
25. Ce2-d3 Cc3 : a1
26. Lf7-f4

Черные сдались, так как от мата нет защиты.

Партия № 24.

Капенгут

Антошин

Играна в 1965 г. в Москве

1. e2-e4 e7-e5
2. Kg1-f3 Kb8-c6
3. Cf1-c4 Kg8-f6
4. d2-d4 e5 : d4
5. 0-0 Kf6 : e4
6. Lf1-e1 d7-d5
7. Cc4 : d5 Fd8 : d5
8. Kb1-c3 Fd5-h5
9. Kc3 : e4 Cc8-e6
10. Cc1-g5 ...

Эта позиция могла бы получиться также после 8...Faf5 9. K : e4 Cc6 10. Cd2 Fh5 11. Cg5.

10. ... h7-h6

Лучше 10...Cb4, что после 11. K : d4 F : d1 12. Le : d1 ведет к равенству, однако путем 11. c3 dc 12. bc белые могут вызвать осложнения.

11. Cg5-f6! Fh5-a5

Также и в случае 11...Fd5 12. c3! d3 13. Kd4 K : d4 14. cd белые доби-

ваются преимущества. В партии Сабо — Мюоринг, 1946 г., после 14...Faf5 15. F : d3 Cb4 16. d5! черные быстро капитулировали.

12. Kf3 : d4 g7 : f6

Практически вынужденно, так как после 12...K : d4 13. F : d4 белые при материальном равенстве сохраняют сильнейшее давление, а на 13...c5 14. Fd3 gf возможно 15. K : f6+ Kpe7 16. Kd5+ Kpe7 17. Ff5! с выигрывающей атакой.

13. Ke4 : f6+ Kpe8-e7



14. Kd4 : e6 ...

Безусловно слабее 14. K : c6+ bc 15. Fd7+- Kp : f6 16. Fd4+ Kpg6 17. F : h8, так как особых угроз не видно, а два слона черных — грозная сила. Но заслуживало внимания 14. b4!

14. ... f7 : e6?

Ведет к немедленному проигрышу. Следовало продолжать 14... Kp : f6, хотя в этом случае после 15. Ff3+ Kpg6 (на 15...Ff5 возможно 16. Fc3+ Kpg6 17. F : h8 fe 18. Le3 или 16...Ke5 17. K : c7 с решающей атакой) 16. Fd3+f5 (проигрывает 16...Ff5? из-за 17. Kf4+ Kpg5 18. h4+, а на 16...Kpf6 следует 17. K : c7 Ld8 18. Ke8+) 17. Kf4+ Kph7 18. Fd7+ Cg7 19. b4! белые сохраняли преимущество.

15. Fd1-d7+ Kpe7 : f6

16. Le1 : e6+ Kpf6-g5

17. h2-h4+! Kpg5 : h4

18. Le6-g6

Черные сдались.

ИСПАНСКАЯ ПАРТИЯ:

1. e2—e4 e7—e5 2. Kg1—f3 Kb8—c6
3. Cf1—b5

Этот дебют назван «испанской партией», поскольку впервые анализировали его выдающиеся шахматные теоретики XV и XVI веков испанцы Лусена и Лопес. В их трактовке ход 3. Сб5 имел несложную тактическую цель — угрозу пешке е5.

В XVII—XVIII веках испанская партия не была популярным дебютом, значительно уступая в распространении гамбитам и другим открытым началам. Лишь с конца девятнадцатого столетия благодаря принципиальному новому стратегическому подходу к дебютам вообще испанская партия начала пользоваться успехом, а в текущем столетии наравне с ферзевым гамбитом стала излюбленным оружием шахматистов, играющих белыми. В современном толковании испанской партии угроза пешке е5 является лишь началом длительной борьбы за центр и за достижение дебютного превосходства. Белые обычно ведут сложную маневренную борьбу за центральные пункты d5 и f5, сочетая ее с подготовкой комбинационной атаки на королевском фланге. Черные же подготавливают контрудар в центре d6—d5, а при наличии открытой линии «d» стремятся создать позиционное равновесие разменом тяжелых фигур. Если же белые сыграют d4—d5, черные начинают встречную атаку на одном из флангов.

Из зарубежных теоретиков большие заслуги в разработке испанской партии имеют Стейниц, Ласкер, Пильсбери, Шлехтер, Тарраш, Маршалл, Эйве

и Фишер. Ценный вклад за послевоенные годы в теорию внесли шахматисты социалистических стран.

Замечательные системы атаки и защиты, разработанные Янишем, Чигориным, Рубинштейном, Алехиным и обогащенные советскими аналитиками, а также ряд оригинальных дебютных систем советских теоретиков чрезвычайно углубили и расширили творческие возможности, таящиеся в испанской партии. При этом отчетливо сказалась принципиальная, новаторская тенденция нашей отечественной шахматной школы: искать не только пути атаки для белых и пути защиты для черных, но считать столь же правомерным стремление черных к перехвату инициативы и к контратаке. Чигоринские системы защиты, ведущие к сложной обоюдоострой борьбе, завоевали признание всего шахматного мира.

* * *

Разнообразные системы испанской партии для удобства их последовательного рассмотрения принято разделять по формальному признаку на две группы.

К первой группе относятся варианты без хода 3...ab, включающие в себя большинство старинных защит; ко второй группе относятся чигоринские защиты, открытый вариант и другие наиболее часто применяемые сейчас продолжения.

СИСТЕМЫ БЕЗ ХОДА 3...ab

I. ЗАЩИТА БЕРДА

3. Kb6—d4

Этим ходом, введенным в практику известным английским шахматистом Бердом, черные уклоняются от обычных, детально разработанных систем и переходят на оригинальный стратегический путь.

В случае размена 4. K : d4 положение пешки на d4 имеет свои плюсы, поскольку она стесняет развитие бе-

льых, и свои минусы, выражаются в том, что она требует постоянной защиты. В случае же отступления слона на 4-м ходу (вместо размена коней) черные сами осуществляют этот размен и упрощают игру.

Защита Берда, несмотря на почтенный 100-летний возраст, сравнительно мало изучена и ведет к содержательной борьбе, хотя и с несколькими лучшими шансами у белых. Основной метод завоевания ими дебютного преимущества

заключается не в попытках выиграть пешку d4, а в стремлении использовать ее слабость, с тем чтобы получить сильный центр и лучшее развитие.

4. Kf3 : d4 ...

При отступлении слона 4. Cc4 невыгодно 4...Cc5 ввиду 5. K : d4 C : d4 6. c3 Cf6 7. d4 с более перспективной игрой у белых. Явно плохо на 4. Cc4 отвечать 4...b5 из-за 5. C : f7+ Kp : f7 6. K : d4 ed 7. Ph5+, и белые выигрывают ладью a8. Поэтому на 4. Cc4 черным следует продолжать 4...K : f3+ 5. F : f3 Cf6 6. Fg3 d6 7. Ke3 cb (сильнее, чем 7...Ke7, так как надо считаться с возможностью хода Kb5) 8. 0—0 Себ! Аналогичный размен применяется и при отступлении 4. Ca4: 4...K : f3+ 5. F : f3 Cf5 6. Fg3 Ff6 7. Ke3 cb 8. d3 Ke7 9. Ce3 Cb6 10. 0—0 h6 11. f4. Однако при этом позиция белых активнее.

4. ... e5 : d4
5. 0—0 ...

Этот ход более употребителен, так как сохраняет за белыми больше возможностей, нежели спокойное 5. d3. Слабее 5. Cc4 из-за 5...Kf6, и если 6. eb, то 6...d5 с хорошей игрой у черных. Любопытно продолжалась партия Релик — Хивес, 1934 г., 7. Cf3 Cf4 8. f3 Ke4 9. Ca4+ (сейчас и на следующем ходу надо было играть g2—g3) 9...cb 10. 0—0 d3! 11. fg Cf5+ 12. Kph1 Kg3+! 13. hg Fg5 14. Lf5 h5 15. L : g5 hg+ 16. Lh5 L : h5x.

Примерно так же выиграл Ланге у Андерсена еще в 1859 г.



5. ... c7—cb

Наиболее распространение продолжение. Рассмотрим другие возможности.

5...Ke7 6. Le1 (по поводу хода 6. d3 см. партию № 29 Васюков — Гольдберг) 6...g6 7. d3 Cf7 8. c3 Kc5 9. c4! 0—0 10. Kd2. Вызвав ценой темпа ход

Kcb, белые устроили обычный для защиты Берда контрудар c7—cb и d7—d5.

5...g6 6. d3 Cf7 7. c3. Теперь черные вынуждены или меняться на c3, с темпом развивая белого коня, или же после 7...Ke7 8. cd C : d4 9. Kc3 отступить слоном обратно во избежание хода Ch6.

5...Cc5 (позиция слона, упирающаяся в собственную пешку, неудачна) 6. d3 Ke7 7. Cf5 (хорошо и сразу 7. Ph5) 7...0—0 (слабо 7...f6 из-за 8. C : f6! gf 9. Ph5+) 8. Ph5 cb 9. Cf4 d6 10. Kd2 с перспективами фигурной атаки на королевском фланге.

6. Cb5—c4 ...

Другое возможное продолжение 6. Ca4, на что черным лучше всего отвечать 6...Kf6 7. e5 Kd5 или 7. d3 d5 8. Cf5 de 9. de Ce7.

Слабее на 6. Ca4 ответ 6...Cc5, на что следует 7. c3 Ke7 8. d3 0—0 9. Kd2 или 6...Ke7 7. Le1 g6 8. c3 Cf7 9. cd 0—0 10. d3 d5 11. Kc3.

6. ... Kg8—f6

Лучшее продолжение, так как ход e4—e5 ни сейчас, ни позже в аналогичной позиции не опасен черным из-за стандартного контрудара d7—d5.

Явной ошибкой был бы ход 6...Cc5? из-за 7. C : f7+.

К невыгодному для черных упрощению игры ведет прямолинейное продолжение 6...d5 7. ed cd 8. Le1+ Ke7 (хуже 8...Ce7 из-за 9. Cb5+ Cd7 10. Fg4) 9. Cb5+ Cd7 10. C : d7+ F : d7 11. Ph5 Le8 12. d3! L : c2 13. Kd2 с превосходной позицией у белых, которые не только отыгрывают пешку, но и получают сильную атаку.

7. Le1—e1 ...

На 7. d3 черные отвечают 7...d5. После 8. ed K : d5 9. Le1+ Ce7 10. Cf5 0—0 11. C : e7 K : e7 12. Kd2 позиция белых предпочтительнее.

В случае 7. Fe2 d6 белым невыгодно играть 8. e5 de 9. F : e5+ Cf7 10. Le1 из-за остроумного контрудара Лисицына 10...b5! Например, 11. Cf3 b5 12. a4 La7! 13. ab 0—0, и у черных хорошие виты на контратаку. Если же после 7. Fe2 d6 белые играют 8. c3, то черные могут продолжать 8...Ce7 9. cd K : e4!

7. ... d7—d6
8. d2—d3 ...

Возможно 8... с3 с тем, чтобы на 8... dc отвечать 9. Фб3 Фс7 10. а4! Черные могут играть 8... б5 9. Сb3 dc и 10... Сe7 или жертвовать пешку путем 8... Сe7 9. cd d5 10. ed K : d5 11. Кc3 0—0.

В ответ на 8. с3 интересно продолжение 8... Kg4?! с угрозой 9... фh4. После 9. h3 Кe5 10. Cf1 d3 11. Le3 g5! 12. С : d3 g4 у черных опасные угрозы. Вместо 11. Le3 плохо 11. f4? из-за 11... Фb6+ 12. Kph1 (или 12. Kph2 h5 13. fe Cg4! 14. hg hg+ 15. Kpg3 Fg1 с сильной атакой у черных) 12... h5! В партии Уйтумен — Лейн, 1965 г., далее было сыграно: 13. fe Cg4! 14. Фb3 Ff2 15. Ф : b7 Ld8, и черные одержали победу.

8. ... Cf8—e7
9. Kb1—d2 0—0
10. Kd2—f3!

Сильнее, чем 10. f4 d5 11. ed, на что черные должны отвечать не 11... К : d5?, а 11... Сb4! с угрозой 12... Cg4.



Критическая позиция защиты Берда. У белых небольшое, но стойкое преимущество. Они напали на пешку d4. На 10... с5 последует 11. eb, на 10... Сg4 напротивостояние отвечает 11. h3, вынуждающий выгодный для белых размен слона на коня. В случае 10... d5 белые отвечают 11. Сb3, сохранивая возможность хода e4—eb, а при размене в центре усиливая давление на пешку d4.

II

3. ... Cf8—c5

Эта система — старейшая в испанской партии: ход 3... Сс5 применялся еще в конце XV века. В большинстве вариантов белые получают активную игру с шансами на атаку.

4. c2—c3 ...

Естественный ответ. На 4. К : e5 хорошо 4... Kd4 5. Сс4 Fg5! После 4. 0—0 черные могут также играть

4... Kd4. Лучшие шансы дало белым продолжение 5. К : d4 С : d4 6. с3 Сb6 7. d4 e6 8. Ca4 d6 9. Ka3 Kf6 (если 9... Fe7, то 10. d5!) 10. Cc2 Сe6 (на 10... 0—0 хорошо 11. Cg5 h6 12. Ch4 Fe7 13. Kc4) 11. Cg5 h6 12. С : f6 Ф : f6 13. d5 Cd7 14. Kc4 Сc7 15. Fd3, Портиш — Спасский, 1961 г.

В ответ на 4... Kd4 интересен ход 5. b4!, предложенный И. Зайцевым. Например: 5... С : b4 6. К : d4 ed 7. Сb2 Ff6 8. c3 Сc5 9. Фh5 Сb6 10. cd С : d4 11. e5 Фb6 12. e6! или 5... Сb6 6. К : d4 С : d4 7. c3 Сb6 8. d4 e6 9. Ca4 d6 10. b5! или же 5... К : b5 6. bc d6 7. a4 с хорошими перспективами у белых.



4. ... Kg8—f6

Сильнейший ответ. Рассмотрим другие возможные ходы черных.

4... Ff6 5. d4 ed 6. e5 Fg6 (нельзя 6... К : e5 из-за 7. Fe2) 7. cd Сb4+ 8. Кc3 d5 9. 0—0 с преимуществом белых или 7... К : d4? 8. К : d4 Fb6 9. e6! С : d4 10. ed + С : d7 11. С : d7+ Кр : d7 12. Сe3 c5 13. Kd2 Kf6 14. 0—0, и у белых отличная позиция за пешку.

4... d6 5. d4 ed 6. cd Сb4+ 7. Kpf1! d5 (иначе следующий ход белых еще опасней) 8. Fa4, и белые выигрывают пешку.

4... Kge7 5. 0—0 (возможно и 5. d4 ed 6. cd Сb4+ 7. Cd2 С : d2+ 8. Ф : d2 a6 9. Ca4 d5 10. ed Ф : d5, и после 11. Кc3 Fb6+ 12. Kpf1 Fc4+ 13. Kpg1 0—0, Таль — Фишер, 1962 г., возникает сложная позиция с обоюдными шансами) 5... Сb6 (плохо 5... d5 из-за 6. К : e5 de 7. К : f7) 6. d4 ed 7. cd 8. ed К : d5 9. Le1+ Сe6 10. Cg5.

Хорошо и 10. a4 ab 11. С : c6+ bc 12. Cg5 Fd6 13. Kbd2 0—0 14. Kc4 Fb4 15. Lc1 с лучшими шансами у белых или 13... h6 14. Kc4 Fb4 15. Cd2 F : c4 16. L : e6+! fe 17. Кe5 с сильнейшей атакой. Ничего не добиваются белые ходом 10. Кe5 из-за 10... Kde7! (слабее 10... Fd6 вследствие 11. Кc3 К : c3 12. bc 0—0 13. С : c6 bc 14. a4

с угрозами a4—a5 и Cc1—a3) 11. Ce3 0—0 12. C : cb K : cb 13. K : cb bc 14. Kc3 Ff6 15. Fa4 Cd5 с равной позицией, Эванс — Фишер, 1960 г.

Но и после хода 10. Cg5, согласно анализу И. Зайцева, у белых опасная атака: 10. . . Fd6 11. Kbd2 h6 12. Ke4 Fb4 13. C : cb+ bc 14. Fc1! hg (черные вынуждены принять жертву, так как в случае 14. . . 0—0 15. a3 Fb3 следует 16. C : h6 gh 17. F : h6) 15. F : cb+ Kpe7 16. Kf : g5 или, по совету Эйве, 16. a3 и 17. Ke : g5. Поскольку не видно, как усилить защиту черных, весь вариант, начинающийся ходом 4. . . Kg7, следует признать крайне трудным для них.

4. . . f5 5. d4! fe 6. C : cb dc 7. K : e5 Cd6 8. 0—0! Kf6 9. Cg5 с лучшей позицией у белых или 6. Kfd2, и здесь вместо 6. . . Ce7 7. d5 Kb8 8. Fh5+ g6 9. F : e5 Kf6 10. K : e4 0—0 11. Ch6 Le8 12. 0—0! с решающим преимуществом белых Алексин советовал жертвовать фигуру за две пешки и атаку путем 6. . . Cb6 7. d5 Kf6! 8. dc bc.

Слабее на 4. . . f5 отвечать 5. ef из-за 5. . . e4 6. d4 ef 7. dc Fe7+ 8. Ce3 fg 9. Lg1 Kf6.

5. 0—0 . . .

К обоюдоострой борьбе ведет 5. d4 ed (слабее 5. . . Cb6 из-за 6. K : e5 K : e5 7. de K : e4 8. Fg4! C : f2+ 9. Kpd1 Ph4 10. F : g7 Lf8 11. b4 Fh5+ 12. Krc2 Fg6 13. F : g6 fg 14. Kd2 с перевесом у белых, или 6. . . Fe7 7. C : cb bc 8. 0—0 K : e4 9. Le1 d5 10. Kd2, но не 10. K : cb из-за 10. . . Ff6) 6. e5 (в случае 6. cd Cb4+ 7. Kc3 K : e4 8. 0—0 C : c3 9. bc 0—0 10. d5 K : c3 11. Fd3 K : b5 12. F : b5 Ke7 13. d6 cd 14. Ca3 Kg6 15. C : d6 Le8 неясно, окапывает ли инициатива белых две пожертвованные пешки) 6. . . Ke4 (на 6. . . Kd5 в партии Смыслов — Барца, 1952 г., последовало 7. 0—0 0—0 8. cd Cb6 9. Cc4 Kce7 10. Cg5! с инициативой у белых) 7. 0—0 d5 (слабее 7. . . 0—0 из-за 8. cd Cb6 9. d5 Ke7 10. Cd3. И после 7. . . dc 8. Fd5 c2 9. F : e4! cbF 10. L : b1 у белых взамен пешки атака) 8. ed 0—0 (если 8. . . K : d6, то 9. C : cb+ bc 10. cd Cb6 11. Cg5 с активной позицией у белых) 9. dc F : c7 10. cd Ld8 11. Fc2 K : d4 12. K : d4 L : d4 13. Ce3 Lb4 14. Cd3 Fb5 15. C : e4 C : e3 16. Kc3 Cd4 17. Lf1 с преимуществом у белых, Гуфельд — Балитинов, 1962 г. Не лучше 9. . . Ff6, на что в партии

Штейн — Спасский, 1961 г., последовало 10. C : cb bc 11. cd Cd6 12. Le1 Cf5 13. Kc3 Lf8e8 14. K : e4 C : e4 15. Cg5 C : f3 16. L : e8+ L : e8 17. F : f3 F : f3 18. gf C : c7 19. Lc1.

5. 0—0

Плохо 5. . . K : e4? из-за 6. Fe2 d5 7. d3. На 5. . . Fe7 белые отвечают 6. d4 Cb6 7. Cg5 с сильными угрозами.

6. d2—d4 Cc5—b6

7. d4 : e5 . . .

Неопасно для черных 7. C : cb dc 8. K : e5 K : e4 9. Le1 Kd6 или 8. Cg5 Cg4!

К сложной маневренной борьбе ведет продолжение 7. Le1 d6 8. h3 Fe7 или 8. . . Ke7. В ответ на 7. Le1 хорошо и 7. . . ed 8. e5 (или 8. cd d5!) 8. . . Ke8 9. Cg5 f6!. В партии Суэтин — Эстрин, 1957 г., последовало 10. ef (опасно 10. Ch4 из-за 10. . . g5 11. Cg3 f5) 10. . . K : f6 11. cd d6 12. h3 hg 13. Ce3 Ke7 с полноправной игрой у черных.

На 7. Cg5 черные могут отвечать 7. . . hb 8. Ch4 d6 или сразу 7. . . d6, жертвуя в случае 8. Fa4 пешку за контратаку путем 8. . . Cd7 9. C : f6 F : f6 10. d5 a6! или получая после 8. C : cb bc 9. de de 10. F : d8 L : d8 11. K : e5 Cab! преимущество.

Белым на 7. . . d6 лучше всего отвечать, по совету Константинопольского, 8. a4 a5 9. h3 и затем Le1, поддерживая напряжение в центре.

7. Kf6 : e4

8. Fd1—d5 . . .

Наиболее энергичный ход. На 8. Kbd2 или 8. Cd3 следует 8. . . d5.

8. Ke4—c5

9. Cc1—g5 . . .



Критическая позиция системы.

Лучшим ответом для черных является ход 9. . . Ke7. Например, 10. Fc4 a6! (ошибочно 10. . . hb из-за 11. Fh4 Le8 12. C : h6) 11. Fh4 Kg6! 12. C : d8

(если 12. Фg3, то 12...Ке4, а на 12. Фh5 следует 12...Фe8) 12...К : h4 13. С : h4 ab 14. Ка3 Kd3!, и у черных, как показала партия Гипслис — Сузтин, 1963 г., лучшие шансы.

Сильнее 10. Fd1 Ke4 11. Ch4 d5! 12. Kbd2 (невыгодно для белых 12. С : e7 Ф : e7 13. Ф : d5 из-за 13...К : f2! 14. Л : f2 c6) 12...c6 13. Cd3 Cf5 14. Фс2 (если 14. Kd4, то 14...К : f2!) 14...К : d2 15. С : f5! К : f3+ 16. gf Kph8 17. Lael Фс7 18. Ch3 Lae8 с примерно равными шансами, Геллер — Спасский, 1963 г.

Слабее в позиции на диаграмме ход 9...Фe8, так как после 10. Ка3 (ошибочен напранивающийся ход 10. Kbd2 из-за 10...d6 с угрозой 11...Сe6) 10...a6 11. Сс4 Кеб 12. Фe4 или 11...Ca7 12. b4 Кеб 13. Фe4 позиция белых лучше.

III

3. ... f7—f5

Эта интересная контратакующая система изобретена более 100 лет назад Янишем. Она ведет к обоюдоострой борьбе с лучшими шансами у белых.

4. Kb1—c3 ...

Лучший ход. Встречалось и 4. d3 fe 5. de Kf6 6. 0—0 d6 7. Кс3 Сe7 8. Kd5! с лучшими шансами у белых. Интересно продолжение 4. d4 fe 5. С : c6 dc 6. К : e5 Kf6 7. Cg5 c5 8. Кс3 Cf5! В случае 5. К : e5 К : e5 6. dc с6 черные после 7. Се2 Фa5+ выигрывают пешку. Белые могут идти на неясную жертву фигуры после 7. Кс3 cb 8. К : e4 d5 9. ed Kf6 10. Фd4! Ce7!

4. ... f5 : e4

На 4...Kf6 белые отвечают 5. ef Сc5 (если 5...e4, то 6. Kg5 d5 7. d3 С : f5 8. de 9. Фe2 Сb4 10. Cd2 Фe7 11. Фс4! или 6. Kg5 Kd4 7. Ca4 c6 8. d3 с преимуществом у белых) 6. К : e5 К : e5 7. d4 или 6...С : f2+ 7. Кр : f2 К : e5 8. Le1 с лучшей позицией, а после 6...0—0? 7. Kf3! d5 8. d4 Сb6 (или 8...Cd6 9. Cg5) 9. 0—0 С : f5 10. h3! удерживают материальный перевес. Хорошо также 6. 0—0 0—0 7. К : e5 Kd4 8. Kf3.

Часто применялся оригинальный ход 4...Kd4, разработанный болгарскими шахматистами. Однако, продолжая 5. ef! Kf6 (в партии Гулько — Бояринов, 1965 г., после 5...К : b5 6. К : b5 e4 7. Фe2 Фe7 8. Kfd4 d5 9. d3 c6 10. de! cb 11. e5! белые за пожертвованную

фигуру получили отличную позицию; кроме 7. Фe2 хорошо также предложение Попова: 7. Ке5 Kf6 8. Kg4! 6. 0—0 cb (на 6...Сc5 следует 7. К : e5, а если 6...К : b5, то 7. К : b5 cb 8. Кс3 d6 9. d4 e4 10. Kg5 С : f5 11. Kg : e4 — и белые удерживают лишнюю пешку) 7. Сe2 d6 (или 7...К : f3+ 8. С : f3 d5 9. d4 e4 10. Ch5+) 8. Le1 К : f5 9. d4!, белые добиваются преимущества.

В ответ на 4...Kd4 хорошо и 5. Ca4. Партия Зурахов — А. Зайцев, 1963 г., продолжалась: 5...Сc5 6. ef Kf6 7. 0—0 0—0 8. К : e5 d5 9. Ke2! Фe7 10. К : d4 Ф : eб 11. Kf3 Ф : f5 12. d4 Cd6 13. c3 с перевесом у белых.

Встречалось и 5...Kf6. Быстрым проигрышем черных закончилась встреча Карпов — Цейтлин, 1971 г.: 5...Kf6 6. К : e5 fe 7. 0—0 Сc5 (лучше 7...Cd6 8. Кс4 Ce7) 8. К : e4 (сильно и 8. d3) 8...К : e4 9. Ph5+ g6 10. К : g6 Kf6? (необходимо 10...Фg5!) 11. Фe5+ Сe7 12. К : h8 b5 13. Ф : d4 ba 14. Le1 Kpf8 15. d3 Lb8 16. Фe5 Kg8 17. Ph5 Kpg7 18. Kf7 Фe8 19. Ch6+ К : h6 20. Ф : h6+ Кр : f7 21. Ф : h7+ Kpf8 22. Le3 Lb6 23. Lg3. Черные сдались. Эффектная миниатюра.

5. Кс3 : e4 d7—d5

На 5...Kf6 белые продолжают 6. К : f6+ gf (но не 6...Ф : f6 из-за 7. Фe2, и черные теряют пешку) 7. d4 d6 (еще хуже естественный ввиду ответ 7...e4, после которого белые путем 8. Kg5! получают неотразимую атаку) 8. d5 a6 9. Сe2 Ke7 10. Kh4 cb (или 10...Kg6 11. Ch5 Lg8 12. Фd3 Kpf7 13. f4 ef 14. 0—0 подавляющей позиции у белых) 11. Ch5+ Kpd7 12. dc+ bc 13. c4, и ввиду необеспеченного положения черного короля шансы белых лучше.

В ответ на 5...Сe7 белым лучше всего играть 6. d4 ed 7. 0—0!, и если 7...d5 (в случае 7...К : f6 8. К : f6+ С : f6 9. Le1+ Ke7 10. Kg5 черным не легко защищаться. Например: 10...0—0 11. К : h7! Кр : h7 12. Ph5+ Kpg8 13. Cd3 Le8 14. g4 d6 15. g5 Сe5 16. Ch7+ Kpf8 17. Фf3+, и белые выиграли, Трифонович — Костиц, 1937 г.), то 8. Kg3.

К большим осложнениям приводит острое продолжение 8. Keg5 h6 (если 8...Kf6, то 9. Ke5) 9. С : c6+ bc 10. Kf7? Кр : f7 11. Ke5+ Kpf6, до последнего времени считавшееся выгодным белым.

После 12. Ф : d4 c5 13. Фf3+ Cf5

14. g4 Фс8 15. Лe1 черные должны играть 15...g5! 16. Фf3 Cd6 17. Ф : d5 Сe6 18. Фe4 Ke7, отбивая атаку и сохранивая лишнюю фигуру (Хан — Надеждин, 1971 г.).

В случае 12. Фh5 Cf5 13. Фf7+ Кр : e5 14. Cf4+ Кр : f4 15. Lae1 g6 16. g3+ Kpg5! белые также ничего не достигают. Вместо 16...Kpg5 ошибочно 16...Kpf3? из-за 17. Le5 Fd7 18. Lf6! Lf8 19. h3!, и черные в партии А. Зайцев — Лысенко, 1964 г., вынуждены были сдаться.

6. Kf3 : e5 ...

Возможно и 6. Kg3 Cg4! (но не 6...Cd6? из-за 7. К : e5! С : e5 8. С : c6+ bc и 9. Фh5+ с лишней пешкой у белых) 7. h3 С : f3 8. Ф : f3 Kf6 9. 0—0 Cd6 (если 9...Ce7, то 10. Фf5) 10. Kh5! К : h5 11. Ф : h5+ g6 12. Ff3 с несколькими лучшими шансами у белых.

6. ... d5 : e4 7. Ke5 : c6 Фd8—d5

Если 7...bc 8. С : c6+ Cd7, то 9. Фh5+ Кре7 10. Фe5+ Сe6 11. f4 ef 12. 0—0 Lb8 13. d4 с перевесом у белых.

На 7...Фg5 белые отвечают 8. Фe2!, и черным нельзя играть 8...Ф : g2 из-за 9. Фh5+ Фg6 10. Ke5+, а на 8...Kf6 следует 9. f4! Ф : f4 10. K : a7+ (ошибочно 10. d4? ввиду 10...Fd6! 11. K : a7+ cb 12. K : c8 Фh4+, и черные остаются с лишней фигурой) 10...Kpd8 11. K : c8 Кр : c8 12. d4 или 10. Ke5+ c6 11. d4 ed 12. С : d3 Fb4+ 13. Cd2 Fe7 14. 0—0—0, в обоих случаях с преимуществом у белых. Вместо 9...Ф : f4 лучше 9...Фh4+ 10. g3 Ph3 11. K : a7+ (хорошо 11. Ke5+ cb 12. Ce4 Сc5 13. c3 с инициативой у белых) 11...Cd7 12. С : d7+ Ф : d7 13. Kb5 cb! (слабее 13. 0—0—0 ввиду 14. b3 cb 15. Ka3!) 14. Kc3 0—0—0 15. b3 Сb4!



Несмотря на две лишние пешки, белым нелегко защищаться.

Например: 16. Сb2? e3! 17. 0—0—0 ed+ или 16. a3 С : c3 17. dc e3! 18. 0—0 Lhe8 19. Сb2, и теперь не 19...Fd2 ввиду 20. Lae1 с последующим 21. Сc1, а указанное Лявданским 19...Фg4!. Лучше всего 16. Kd1 с последующим Ke3.

8. c2—c4 Фd5—d6 9. Кc6 : a7+ ...

В случае 9. Фh5+ g6 10. Фe5+ Ф : e5 11. К : e5+ cb 12. Сa4 (но не 12. К : c6? из-за 12...a6!) 12...Cg7 13. d4! ed 14. Cf4 Сe6 15. 0—0—0—0 черные добиваются уравнения. Интерес представляет новое продолжение 9. c5! Ф : c5 10. Fa4+. После 10...Kf6 11. d4! ed 12. 0—0 bc 13. С : c6+ Cd7 14. С : d7+ у белых сильнейшая атака.

9. ... Cc8—d7 10. Сb5 : d7+ Фd6 : d7 11. Фd1—h5+ g7—g6

На 11...Kpd8 следует 12. Fa5! Kpe8 (12...b6 13. Fa6) 13. d4! ed 14. Сe3 с преимуществом у белых.

12. Фh5—e5+ Кре8—f7 13. Ka7—b5 c7—c6



14. Фe5—d4! ...

В случае 14. Ф : h8 Kf6 15. Кc3 Le8 16. b3 Сc5 17. Ф : e8+ Кр : e8 18. h3 Фd3! у черных несомненный перевес, а на 14. Кc3 черные, продолжая 14...Kf6 15. 0—0 Le8 16. Ff4 Фd3!, получают отличную игру.

14. ... Фd7—f5

Размен ферзей к выгоде белых, а на 14...Фg4 может последовать 15. 0—0! cb 16. f3! Фeb 17. fe+ с решающим преимуществом или 14...Фe7 15. Кc3 Kf6 16. 0—0 Ld8 17. Фe3 с перевесом у белых.

15. Kb5—d6+ Cf8 : d6 16. Фd4 : d6 Kg8—e7 17. 0—0

Как показала партия Чокылты — Малих, 1964 г., у белых преимущество.

IV. БРАЗИЛЬСКАЯ ЗАЩИТА, ИЛИ ВАРИАНТ РИО-ДЕ-ЖАНЕЙРО

3. ... Kg8-f6

Эта старинная система с последующим взятием пешки e4 ведет к стесненной игре для черных. Белые обычно добиваются небольшого, но серьезного преимущества. Поэтому в современной практике бразильская защита встречается редко.

4. 0-0 ...

Менее сильно 4. d4. Например: 4... ed 5. 0-0 (после 5. e5 Ke4 6. 0-0 Ce7 7. Le1 Kc5 8. K : d4 K : d4 9. Ф : d4 0-0 черные благополучно заканчивают развитие) 5... Ce7 (5... d6 ведет к рассматриваемой разделе VI защите Стейница) 6. Фe2 0-0 (можно и 6... a6) 7. c5 Ke8 8. Jd1 d5 9. c3 Cg4 (если 9... dc 10. K : c3 Себ, то 11. Cc4) 10. cd Фd7 с минимальным преимуществом у белых.

4. ... Kf6 : e4

Ход 4... Сс5 рассмотрен в разделе V.

5. d2-d4 Cf8-e7

Можно играть также 5... a6 6. Ca4 b5 7. Сb3 d5, переходя в открытый вариант, рассматриваемый на стр. 114, так как в случае 6. С : c6 dc 7. Le1 Kf6 8. Kc3 e4! шансы уравниваются.

Рискованно для черных 5... ed 6. Le1 d5 ввиду 7. Ф : d4 (по поводу 7. K : d4 см. на стр. 115 рижский вариант) 7... Фd7 8. С : c6 Ф : e6 9. c4! Сс5 10. Ф : g7 С : f2+ 11. Kph1 Jf8 12. Ch6 с преимуществом у белых.

На 5... Kd6 белые отвечают 6. С : c6 dc 7. de Kf5 8. Ф : d3+ Kр : d8 9. Kc3. Позиция напоминает рассматриваемый далее разменный вариант в выгодной для белых трактовке. Практика показала, что в варианте 9... Kpe8 10. Ke2 Сe6 11. Kf4 Cd5 12. K : d5 cd 13. g4 Ke7 14. Cf4 шансы белых несколько лучше. Возможно и 6. de K : b5 7. a4 d6 (после 7... Kbd4 8. K : d4 K : d4 9. Ф : d4 d5 Эйне рекомендует 10. Kc3 c6 11. Ce3 Cf5 12. f4, и если 12... Ce7 13. Jf2 0-0, то 14. g4! с преимуществом у белых) 8. e6 fe 9. ab Ke7 10. Kc3 Kf5! Неясно, имеют ли белые достаточную компенсацию за пешку.

6. Fd1-e2 ...

На 6. d5 черные отвечают 6... Kd6 7. Ca4 e4!

6. ... Ke4-d6

Встречалось и продолжение 6... d5 7. K : e5 Cd7 8. С : c6 С : c6 9. Le1 Cd7 10. Kd2 Kd6 11. K : d7 Ф : d7 12. Kf3 с несколько лучшими шансами у белых.

7. Cb5 : c6 b7 : c6

Хуже 7... dc из-за 8. de Kf5 9. Jd1 Cd7 10. Kc3 0-0 11. Kc4.

8. d4 : e5 Kd6-b7

9. Kb1-c3 0-0

Если 9... Kc5, то 10. Kd4! Ca6 11. Фg4! с сильной атакой у белых.



Критическая позиция, издавна привлекающая внимание теоретиков. Рассмотрим наиболее естественные варианты.

10. Le1 Kc5 (на 10... d5 следует 11. ed С : d6 12. Cg5 Фd7 13. Ke4, а в случае 10... f6 белые добиваются преимущества путем 11. Cf4 fe 12. С : e5 Сс5 13. Cd4 С : d4 14. Фс4+ и 15. Ф : d4) 11. Kd4 Ke6 12. Ce3 K : d4 13. С : d4 c5 14. Ce3 d5 15. ed С : d6 16. Ke4 Сb7 17. K : d6 (ошибочно 17. K : c5? С : c5 18. С : c5 из-за 18... Фg5) 17... cd 18. Jd1 Фf6 19. c4 Jfe8 20. Фg4. Так развивалась партия Тарраш — Ласкер, 1908 г. Здесь черным следовало играть 20... Leб с удовлетворительной позицией. 10. Kd4 Сс5 (или 10... Kc5 11. Jd1 Фe8 12. Kf5 с атакой у белых) 11. Jd1 (теперь на 11. Kf5 последовало бы 11... d5) 11... Le8! 12. Фh5 (плохо 12. K : cб из-за 12... Фh4 13. g3 Фh3 14. Kd4 d6, но заслуживает внимания 12. b4 С : d4 13. L : d4 12... Фe7!) Партия по переписке Одович — Масеев, 1965/66 г., развивалась так: 13. Cf4 (на соблазнительное 13. Kf5 Ф : e5 14. Cd2 следует, как указал Константинопольский, 14... d6 15. Le1 С : f2+!) 13... С : d4 14. L : d4 d5 15. Ke2 Kc5 с равной игрой.

Невыгодно для белых 10. Ke4 ввиду 10...d5 11. Kg3 Kc5 12. Ld1 f5! с атакой у черных.

V

3. ... Kg8-f6
4. 0-0 Cf8-c5
5. Kf3 : e5 ...

После 5. c3 0-0 возникает позиция, рассмотренная в разделе II.

Другое возможное продолжение 5. Kc3 рассматривается в дебюте четырех коней.

5. ... Kf6 : e4!

Слабее 5...K : e5 из-за 6. d4 Cd6 7. f4 Kg6 8. e5 Ce7 9. f5! или 5...0-0 6. C : c6 dc 7. d3 Le8 8. Kf3 Cg4 9. Ce3!

После 5...K : e5 6. d4 черные могут продолжить 6...c6 7. de K : e4 8. Cd3 d5 9. ed Kf6 (ошибочно 9...K : d6? из-за 10. Le1+ Ce6 11. L : e6+! fe 12. Ph5+) 10. Cg5 F : d6 11. Kc3 Ce6 12. C : f6 gf 13. Ke4 Fe5 14. K : c5 F : c5 15. Ph3 Fg5 16. a4 с лучшими шансами у белых, Шамкович — Аронин, 1962 г.

6. d4-d2 ...

Невыгодна для белых временная жертва фигуры 6. K : f7 Kr : f7 7. Ph5+, на что может последовать 7...g6 8. Fd5+ Kpg7 9. F : e4 d5 10. Fa4 Lf8! 11. C : c6 bc 12. F : c6 Fe7! или 9. C : c6 Le8! 10. Ca4 c6 11. Fd3 Ff6! с опасной контратакой у черных.

6. ... Kc6 : e5
7. Fe2 : e4 Fd8-e7
8. d2-d4 Ke5-c6

Ошибка 8...Kg6? ввиду указанного Симагиным 9. C : d7+!

9. Fe4 : e7+ Cc5 : e7

Шансы сторон примерно равны.

VI. ЗАЩИТА СТЕЙНИЦА

3. ... d7-d6

Этот ход характеризует дебютную систему, детально проанализированную и введенную в практику чемпионом мира с 1886 по 1894 г. Стейницием. Однако ход 3...d6 упоминался еще Лопесом и рассматривался Янишем.

Достоинство защиты Стейница — в ее стратегической простоте; черные еще в дебюте проводят ряд разменов и получают хотя и стесненную, но прочную

позицию. Недостатки защиты Стейница в том, что она дает мало простора комбинационной фантазии и дальнейшее содержание партии обычно сводится к маневренной борьбе при минимальном преимуществе и стойкой инициативе белых.

4. d2-d4 Cc8-d7

Хуже 4...Cg4 из-за 5. d5 a6 6. Ca4 b5 7. dc ba 8. c4.

5. Kb1-c3 ...

На 5. de черные должны отвечать 5...de, но не 5...K : e5?, после чего белые выигрывают пешку: 6. K : e5 de (или 6...C : b5? 7. K : f7) 7. Fd5!

5. ... e5 : d4

Ход 5...Kf6 позволяет белым обогнать борьбу путем 6. C : c6 C : c6 7. Fd3 ed 8. K : d4 Cd7 (или 8...g6 9. Cg5 Cg7 10. 0-0-0, Алексин — Бринкман, 1927 г.) 9. Cg5. После длинной рокировки они могут начать штурм королевского фланга.

6. Kf3 : d4 Kg8-f6

Возможно и 6...g6 7. Ce3 Cg7 8. Fd2 Kf6 9. f3 0-0, а если 10. 0-0-0, то 10...K : d4 11. C : d4 K : e4! ведет к выгодным для черных упрощениям.

Вместо 7. Ce3 встречалось и 7. 0-0 Cg7 8. C : c6 bc, и если 9. f4, то 9...c5 10. Kde2 f5! 11. ef gf 12. Kg3 Ke7, Либерзон — Балашов, 1967 г., с обоюдными шансами. Недостаточно и 10...Ke7. В партии Мурей — Киммельфельд, 1967 г., после 11. f5! gf 12. Cg5 f6 13. Ch4 Kg6 14. Cg3 fe 15. Fd5! (энергичнее, чем 16. K : e4) 15...f5 16. Kf4 K : f4? 17. L : f4 c6 (если 17...Cc5, то 18. L : e4) 18. L : e4+! белые добились решающего преимущества. Слабо 9...Kc7 из-за 10. f5! Cf6 11. Kph1 gf 12. ef, и теперь не годится 12...c5 из-за 13. Ke6!, Аронин — Юрков, 1965 г.

7. 0-0 ...

Неопасно для черных продолжение 7. C : c6 bc (можно и 7...C : c6 8. K : c6 bc 9. Ff3 Kd7!) 8. Ff3 (с угрозой в случае «естественного» ответа 8...Ce7 получить ясное преимущество путем 9. eb 10. K : c6). Черные должны играть 8...Lb8, и теперь на 9. e5? de 10. K : c6 следует 10...e4!

7. ... Cf8-e7



Черные подготовили упрощающий игру размен легких фигур: $K : d4$ и $C : b5$. Если белые желают предотвратить его, они могут играть 8. $Kde2$ или 8. $C : cb$. Впрочем, при любом продолжении белые сохраняют более свободную игру, хотя и в позиции черных нет явных слабостей. Например, 8. $Lel 0-0-0$ 9. $C : cb$ bc 10. $b3$ d5 11. $e5$ $Cb4$ 12. $Cd2$ $C : c3$ 13. $C : c3$ $Ke4$ 14. $Cb2$.

Черным лучше вместо 3... $d6$ играть предварительно 3... $Kf6$. Белые обычно отвечают короткой рокировкой, и только тогда черные делают ход 4... $d6$. После 5. $d4$ $Cd7$ 6. $Kc3$ $Ce7$ 7. $Lel ed$ 8. $K : d4$ получается рассмотренный выше вариант защиты Стейница. Надо помнить, что ошибочно вместо 7... ed играть 7... $0-0-0$, полагаясь на встречное нападение на пешку e4, так как это неожиданно приводит к потере качества после 8. $C : cb$ $C : cb$ 9. de 10. $\Phi : d8$ $La : d8$ 11. $K : e5$ $C : e4$ 12. $K : e4$ 13. $Kd3$ f5 14. f3 $Cc5+$ 15. $K : cb$ (если 15. $Kpf1$, то 15... $Cb6!$, но ход 15. $Kpf1$ был необходим, если бы черные сыграли

10. ... $Lf : d8$
15. ... $K : c5$
16. $Cg5$ $Ld5$
17. $Ce7$ $Le8$
18. $c4$

В заключение рассмотрим остальные возможные ответы на ход 3. $Cb5$, кроме систем, начинающихся ходом 3... $a6$.

3... $Kge7$. Естественный ответ, так как преграждается выход слону f8 и уничтожается возможность контригры, связанной с нападением на пешку e4. Белые добиваются преимущества путем 4. $d4$ ed 5. $K : d4$ $K : d4$ (или 5... $g6$ 6. $Kc3$ $Cg7$ 7. $Ce3$ 0-0-0 8. $\Phi d2$) 6. $\Phi : d4$ с дальнейшим $Kc3$, $Cd2$ и 0-0-0. Получающаяся позиция напоминает выигрышный для белых вариант центрального дебюта.

3... $g6$ 4. $d4$ (лучший ход). Если 4. $Kc3$, то 4... $Kd4!$, и плохо 5. $K : e5$ из-за 5... $\Phi g5$ или 5. $K : d4$ ed 6. $Ke2?$ $\Phi g5$ 7. $K : d4$ $Cg7$ 8. $d3$ $\Phi c5!$ 4... $K : d4$ (на 4... ed белые отвечают 5. $Cg5$ f6 6. $Cf4$ с преимуществом) 5. $K : d4$ ed 6. $\Phi : d4$ $Ff6$ 7. $e5$ $\Phi b6$. Здесь вместо практиковавшегося ранее размена 8. $\Phi : b6$, также ведущего к преимуществу белых, лучше играть 8. $\Phi d3!$ $c6$ 9. $Ce4$ $\Phi a5+$ (или 9... $d5$ 10. ed $\Phi b4+$ 11. $Kc3$ $\Phi : d6$ 12. $\Phi e2+$) 10. $Kc3$ $\Phi : e5+$ 11. $Ce3$ $d5$ 12. 0-0-0 с сильной атакой взамен пожертвованной пешки.

Явно противоречит принципам дебютного развития ход 3... $\Phi f6$, на который белые отвечают просто 4. $Kc3$ $Kge7$ 5. $d3$, без труда получая позиционное превосходство, и вычурный ход Аляпина 3... $Cb4$, позволяющий белым с темпом оттеснить и разменять этого слона путем 4. $c3$ $Ca5$ 5. $Ka3$ с последующим $Kc4$.

СИСТЕМЫ С ХОДОМ 3... $a7-a6$

I. РАЗМЕННЫЙ ВАРИАНТ

3. ... $a7-a6$
4. $Cb5 : cb$...

Идея этой системы, которую особенно любили чемпион мира Ласкер и знаток эндшиля советский мастер Григорьев, заключается в стремлении белых использовать в конце партии свое пешечное превосходство на королевском фланге, в то время как сдвоенные пешки черных не обеспечивают им образования проходной на ферзевом фланге. Эта идея определяет тактику белых в середине партии, сводящуюся к разменам и максимальному упрощению позиции.

Однако практика показала, что разменный вариант не опасен для черных, которые, получая преимущество двух слонов и не имея позиционных слабостей, легко создают контригру.

4. ... $d7 : cb$

После 4... bc 5. $d4$ (если 5. $K : e5$, то 5... $\Phi g5$) 5... ed 6. $\Phi : d4$ положение белых лучше.

5. ... $0-0$...

Этот ход введен в турнирную практику чемпионом мира Р. Фишером.

К уравнению ведет 5. $K : e5$ $\Phi d4$. На 5. $d3$ черные отвечают 5... $Cc5$



или 5...Cd6, гармонично затем располагая фигуры.

При ходе 5. d4 черным легче защищаться, чем после 5. Kc3. Например, 5...ed 6. Ф : d4 Ф : d4 7. К : d4 Cd7! 8. Ce3 0—0—0 9. Kd2 Ke7 10. 0—0—0 Le8! (ход Алехина) 11. Lhe1 Kg6 12. Ke2 Cd6 13. h3 f5! 14. ef Kh4! с хорошей контргрой у черных.

В ответ на 5. Kc3 черным следует продолжать 5...f6! 6. d4 ed 7. Ф : d4 (белым в такой позиции следует стремиться к размену ферзей, чтобы в эндшпиле использовать свое пешечное превосходство на королевском фланге) 7...Ф : d4 8. К : d4 Cd7 (встречалось и 8...Cd6 9. Ce3 Ke7 10. 0—0—0 Cd7 11. Kb3 0—0—0) 9. Ce3 0—0—0 10. 0—0—0 Ke7 11. f4 c5 12. Kf3 Kc6.



Шансы сторон равны.

5. ... Cc8—g4

Часто встречается ход 5...f6, прошедший практическую проверку в ряде соревнований. После 6. d4 Cg4 (возможно и 6...ed 7. К : d4 Cd6, 7...c5 или 7...Ke7) 7. Ф : d4 8. Л : d1 fe 9. Ld3 Cd6 10. Kbd2 Kf6 (в партии Бронштейн — Клован, 1972 г.) было сыграно 10...b5 11. b3 Kf6 12. Cb2 Kd7 13. h3 Ch5 14. Kh4 0—0—0 15. Kdf3 с лучшими шансами у белых) 11. Kc4 К : e4 12. Kс : e5 (встречалось и 12. Kf : e5 Ce6 13. I3 С : e5 14. K : e5, на что черным лучше всего отвечать 14...Kc5!) 12...С : f3 13. K : f3 0—0 14. Ce3 b5.

Так развивалась 16-я партия матча

Фишер — Спасский. После 15. c4 Lab8! 16. Lc1 bc 17. Ld4 Lfe8 возникла позиция с примерно равными шансами.

Заслуживает также внимания новое продолжение 5...Fd6. После 6. d4 ed 7. К : d4 Cd7 8. Kc3 0—0—0 9. Ce3 Kh6 10. h3 черные в партии Андерсон — Портиш, 1972 г., попытались перехватить инициативу путем 10...g5? 11. Ph5 (если 11. С : g5, то 11...Lg8!) 11...g4, что привело к сложной обороностроенной позиции.

6. h2—h3 h7—h5!

Размен на f3 лишает черных их основного козыря — преимущества двух слонов.

7. d2—d3 ...

Принятие жертвы ведет к быстрому проигрышу белых.

На 7. d4 черным лучше всего продолжать 7...С : f3 (если 7...ed, то белые могут уже принять жертву фигуры: 8. hg hg 9. Kg5) 8. Ф : f3 Ф : d4 9. Kc3 Cf4, и у белых нет достаточной компенсации за пешку.

Менее убедительно 7. c3, на что возможно как 7...Fd3!? с обеспеченной ничьей (8. hg hg 9. K : e5 Cd6! 10. K : d3 Ch2+), так и 7...Cс5. В партии Ротшиль — Краснов, 1967 г., после 8. d4 ed 9. hg hg 10. Kg5 Fd6 11. e5 Ph6 12. Kh3 Pg6! 13. Kg5 Ph5 14. Kh3 0—0—0, черные одержали победу. В случае 7...Fb6 8. d4 С : f3 9. Ф : f3 ed 10. cd Ф : d4 (Суэтин предложил 10...Ф : f3 11. gf 0—0—0 с удовлетворительной игрой у черных) 11. Kc3 Cd6 12. Cf4 у белых опасная инициатива за пешку, Штейн — Холмов, 1967 г.

После 7. Le1 Ff6! 8. hg hg 9. K : e5 ничего не добиваются черные путем 9...Ph4 10. Kpf1 Ph1+ 11. Kре2 Ф : g2 ввиду 12. d3, и белым удается благополучно защититься. Сильнее 9...Ф : e5 10. Ф : g4 Kf6 11. Ff3 0—0—0 12. d3 Cd6 13. g3 Lh5, и у черных активная позиция, компенсирующая недостающую пешку.

7. ... Fd8—f6

8. Ccl—e3 ...

И здесь продолжение 8. hg hg 9. Kg5 Ph6 10. Kh3 Ph5 11. Kph2 gh 12. Ф : h5 hg! ведет к преимуществу черных. Лучше 8. Kbd2 Ke7 9. Le1 Kg6 10. d4 Cd6 11. hg hg 12. Kh2 L : h2 13. Ф : g4! Ph4 14. Ф : h4.

8. . . . Cg4 : f3
 9. Фd1 : f3 Фf6 : f3
 10. g2 : f3 Cf8-d6

Шансы сторон примерно равны.

II

3. . . . a7-a6
 4. Cb5-a4 f7-f5

Ходы 4...Cc5 и 4...d6 рассмотрены в следующих разделах.

Если черные играют 4...Kge7, 4...Kd4 или 4...g6, белые могут применять те же стратегические схемы, как при аналогичных ходах черных, сделанных без хода 3...a6.

Тайманов и Фурман снова ввели в практику старинный вариант 4...b5 5. Cb3 Ka5, цель которого — как можно скорее устранить белопольного слона. Белые могут предпринять рискованную жертву слона за две пешки и атаку, после чего возникают обоюдоострые позиции: 6. С : f7+ Kр : f7 7. К : e5+ Kpe7 8. Ff3 Kf6 9. d4 (или 9. Kc3 Fе8 10. d4 Cb7 11. Ci4 Kpd8 12. 0-0-0 Ce7 13. Kg4 K : g4 14. F : g4 Fg6, Спасский — Тайманов, 1955 г.) 9...Cb7 10. b4 Ke4 11. Fe2 K : e5 12. de K : e4 13. f3 Kpe8!, Рабар — Тайманов, 1956 г.

Ничего не добиваются белые и путем 6. K : e5 ввиду 6...K : b3 7. ab Fе7 8. d4 d6 9. Kf3 F : e4+ 10. Ce3 Cb7.

Заслуживает внимания 6. 0-0-0 d6 7. d4 ed 8. K : d4 Cb7 9. c4 K : c4 10. С : c4 bc 11. Kc3 Kf6 12. Cg5 Ce7 13. Kf5 0-0-0 14. Fd4 или 9. Fe1 c5 10. Cd2 K : b3 11. K : b3 Ce7 12. Ka5 Ja7 13. a4 b4 14. K : b7, Платонов — Савон, 1969 г., в обоих случаях с преимуществом у белых.

К солидной маневренной игре ведет продолжение 6. d4 ed 7. F : d4 Ke7 (слабо 7...K : b3 8. ab Ke7 9. Cg5 f6 10. Ch4 Kc6 11. Fd5 Cb7 12. 0-0 Ce7 13. Kc3 или 9...Kc6 10. С : d8 K : d4 11. K : d4 Kр : d8 12. K : b5 с преимуществом у белых) 8. Cg5 d6 9. e5 c5 10. Fd2 K : b3 11. ab de 12. F : d8+ Kр : d8 13. K : e5 Себ с примерно равными шансами.

Вместо 8. Cg5 слабее 8. c3 ввиду 8...K : b3 9. ab Cb7 10. Cf4 d5 11. e5 c5! и нехорошо 12. F : c5? из-за 12...Kf5!

5. d2-d4! . . .

Самое энергичное,

К обоюдоострой борьбе ведет 5. Kс3 b5 6. Cb3 b4 7. Kd5! (или 7. Kbl fe 8. K : e5 Fg5! 9. K : c6 dc 10. d3 F : g2 11. Fh5+ g6 12. Fe5+ Ke7 13. F : e4 F : e4 + 14. de Cg7 с примерно равной игрой, но не 8...K : e5? 9. Fh5+ Kgb6 10. Fd5!) 7...fe 8. d4 ef 9. F : f3 Ce7 10. Cg5! Kf6 (10...C : g5? 11. K : c7+), и здесь белые могут выбирать между 11. С : f6 C : f6 12. 0-0-0 0-0-0! (ход Моисеева) и 11. de с головоломными осложнениями.

Вместо 8. d4 возможно и 8. Kgl.

5. . . . e5 : d4

После 5...fe 6. K : e5 Kf6 7. Cg5 преимущество у белых.

6. e4-e5 . . .

К равной позиции ведет 6. K : d4 K : d4 (если 6...fe, то 7. K : cb и 8. Fh5+) 7. F : d4 c5 8. Fе5+ Fе7 9. F : e7+ (иначе b7-b5) 9...C : e7 10. c4 fe 11. Kc3 b6 или 10...b5! 11. cb Cb7.

6. . . . Cf8-c5

В случае 6...Cb4+ белые играют в гамбитном стиле 7. c3 dc 8. 0-0-0!

Теперь создалась критическая позиция системы.



Белые могут продолжать 7. c3 dc 8. K : c3 Kge7 9. Cb3! d5! (слабее 9...d6 из-за 10. Cf4!) 10. 0-0-0! (плохо 10. K : d5 K : d5 11. F : d5 F : d5 12. С : d5 из-за 12...Kb4 или 11. С : d5 Kb4) 10...Себ, и теперь у белых выбор между 11. Kg5 Cg8 12. Fh5+ g6 13. Fh6 K : e5 14. Ke2 (ошибочно 14. Fg7 из-за 14...Cd4!) 14...K7c6 15. Fg7 Fе7 16. F : h8 0-0-0 17. Cd2 f4 с крайне сложной борьбой и 11. Ke2 Fd7 12. Kf4.

Более сильно в позиции на диаграмме 7. 0-0-0, после чего в возникающей маневренной борьбе шансы белых лучше. Например, 7...Kge7 8. Cb3 d5 9. ed F : d6 10. Le1! h6 11. Kbd2 b5

(или 11... $\Phi f6$ 12. $Kc4$ $Kpf8$ 13. $Kce5$ 14. $c3!$, Иваков — Фихтель, 1959 г.) 12. $a4$ $Lb8$ 13. ab ab 14. $Kf1$.

III. СИСТЕМА МЕЛЛЕРА

3. ... $a7-a6$
4. $Cb5-a4$ $Cf8-c5$
5. $0-0$...

Сильнейший ход. На 5. $c3$ черные отвечают 5... $b5$ 6. $Cb3$ $\Phi e7$ 7. $d4$ $Ca7$ 8. $0-0$ $d6$.

5. ... $Kg8-f6$

Часто 4-й и 5-й ходы черных делаются в обратном порядке.

6. $c2-c3$...

Лучшее продолжение, ставящее перед черными наиболее трудные задачи.

Встречалось 6. $Kc3$ или 6. $d3$, на что черным проще всего отвечать 6... $b5$ 7. $Cb3$ $d6$.

К небольшому, но стойкому преимуществу белых ведет популярное в тридцатых годах продолжение 6. $K : c5$ $K : e5$ 7. $d4$ $K : e4$ (плохо 7... $Ca7$ 8. de $K : e4$ из-за 9. $\Phi g4$) 8. $\Phi e2$ (хорошо также 8. $Le1$ $Ce7$ 9. de $Kc5$ 10. $Kc3$ $K : a4$ 11. $K : a4$ 0-0 12. $Cf4$, и теперь черным приходится играть 12... $f6$, разменяв пешку $e5$. Слабее для белых 9. $L : e4$ $Kgb6$ 10. $c4$ 0-0 11. $Kc3$ $f5$ 8... $Ce7$ 9. $\Phi : e4$ $Kgb6$ 10. $c4$ 0-0 11. $Kc3$ $f5$ 12. $Fd3$.

6. ... $Cc5-a7$

В этом ходе — соль системы Меллера, часто применявшейся Алексиным. Однако найденные за последнее десятилетие усиления поставили под вопрос ее солидность.

7. $d2-d4$...

Ошибочно 7. $Le1?$ $Kg4$ 8. $d4?$ (следует вернуться ладьей на $f1$, примиряясь с потерей двух темпов), на что возможна часто встречающаяся в аналогичных позициях типичная комбинация: 8... ed 9. cd $K : d4!$ 10. $K : d4$ $\Phi h4$, и черные выигрывают.

7. ... $b7-b5$

Невыгодно черным играть 7... $K : e4$ из-за 8. $Le1$ $f5$ 9. $Kbd2$ (ход Капабланки). Если 9... $K : d2$, то 10. $K : e5!$ Не проходит заманчивая комбинация Радченко: 9. $L : e4$ fe 10. $Cb5$ $Ke7$ 11. $K : e5$ 0-0 12. $C : d7$ $C : d7$ 13. $\Phi b3+$ $Kph8$ 14. $Kf7+$ $L : i7$ 15. $\Phi : i7$ из-за эффектного возражения: 15... $Cc5!$ 16.

dc $Ceb6$! 17. $\Phi h5$ $Fd5$ 18. $Kd2$ $h6$ 19. $K : e4$ $Cf7!$, и черные выигрывают, Нейкирх — Радулов, 1964 г.) 9... 0-0 10. $K : e4$ fe 11. $Cg5$ $\Phi e8$ 12. $L : e4$, Капабланка — Мильнер-Берри, 1935 г.

8. $Ca4-b3$ $Fd8-e7$
9. $Cb3-d5!$ $e5 : d4$
10. $Cc1-g5!$ $h7-h6$

К крайне сложной борьбе, в конечном счете дающей преимущество белым, ведут продолжения 10... dc или 10... $Fd6$.

11. $Cg5 : f6$ $\Phi e7 : f6$
12. $e4-e5$...



У белых явное позиционное преимущество.

IV. УЛУЧШЕННАЯ ЗАЩИТА СТЕЙНИЦА

3. ... $a7-a6$
4. $Cb5-a4$ $d7-d6$

Название системы вряд ли справедливо, так как только варианты, начинающиеся ходами 5. $d4$ или 5. $C : cb+$, совпадают с вариантами защиты Стейница. Большинство же остальных продолжений оригинальны по своему стратегическому содержанию.

5. $c2-c3$...

Этот ход применяется чаще других и ведет к сложной борьбе со взаимными шансами, хотя белые обычно обладают большим пространством.

Рассмотрим другие возможности.

- 1) 5. $d4$ $b5$ (ответ 5... $Cd7$ приводит с небольшим различием к обычным вариантам защиты Стейница) 6. $Cb3$ $K : d4$ 7. $K : d4$ ed 8. $c3$ (ошибочно 8. $\Phi : d4?$ из-за 8... $c5$ 9. $\Phi d5$ $Ceb6$ 10. $\Phi c6+$ $Cd7$ 11. $\Phi d5$ $c4$, и белые теряют фигуру). Продолжение 8. $Cd5$ $Lb8$ 9. $Ceb6+$ $Cd7$ 10. $C : d7+$ $\Phi : d7$ ведет к равной игре) 8... $Cb7$ (в случае 8... dc 9. $\Phi h5$ $Fd7$ 10. $K : c3$ или 9. $K : c3$ $Kf6$ 10. 0-0-0 $Ce7$ 11. $Le1$ 0-0 12. $Cg5$ у белых инициати-

ва за пешку) 9. cd Kf6 10. f3 c5 11. Ce3 Ce7 12. Kc3 0-0 13. dc dc 14. 0-0 Fc7 с примерно равными шансами, Салов — Нежметдинов, 1959 г.

2) 5. C : c6+ bc 6. d4 f6! (ход f7-f6 здесь хорош, так как позволяет черным удержать центр и готовят перевод коня или слона на поле f7. Можно играть также 6...ed 7. K : d4 c5 или 6...Cg4 7. de de 8. F : d8+ L : d8 9. Kbd2 Cd6) 7. Ce3 (при ходе 7. Kc3 черные могут играть 7...g6 8. Ce3 Kh6 9. h3 Kf7 с прочной позицией, а на 7. c4 с угрозой c4-c5 черным проще всего отвечать 7...Ke7 8. Kc3 c5! 9. dc dc 10. F : d8+ Kр : d8 11. Ce3 Kcb 12. 0-0-0+Cd7 с последующим 13...Kd4, что дает им лучшие шансы) 7...Ke7 8. Kc3 Kg6 9. Fd2 (на 9. Fe2 надо играть 9...a5! 10. Fc4 Fd7 и 11...Cab) 9...Ce7 с равными шансами.

3) 5. c4. Ход Дураса. Цель его — усилить позицию белых в центре и при случае ударом с4-c5 разбить пешки противника. У черных два ответа. Первый ведет к спокойной маневренной игре: 5...Cg4 6. h3 (или 6. Kc3 Kf6! Интересная «типичная» комбинация была осуществлена в партии Шамкович — Ивашин, 1946 г.: 6...Kge7 7. d4 ed 8. Kd5 Lb8 9. Cg5 b5 10. cb ab 11. Cb3 Ke5? 12. K : e5! K : d5 13. F : g4 f6 14. C : f6!, и черные сдались) 6...C : f3 7. F : f3 Kf6 8. Kc3 (если 8. d4 ed 9. e5, то 9...Kd7!) 9...Ce7 9. d3 0-0.

Второй ответ: 5...Cd7 6. Kc3 g6 7. d4 Cg7 8. Ce3 ed (слабее 8...Kge7 ввиду 9. d5 Kb8 10. c5!) 9. K : d4 Kge7 10. 0-0 0-0 с несколько лучшей позицией у белых, имеющих превосходство в центре. Черные должны стремиться к контрудару f7-f5.

На 11. Kd5 хорошо 11...K : d4, и если 12. C : d7, то 12...c5!

4) 5. 0-0. С легкой руки Фишера этот ход стал популярным. После 5...Cg4 6. h3 Ch5 7. c3 Ff6? (лучше 7...Kf6 8. d4 Kd7 9. Ce3 Ce7 10. Kbd2 с перспективной позицией у белых) в партии Фишер — Геллер, 1961 г., последовало 8. g4! Cg6 9. d4! C : e4 10. Kbd2 Cg6 11. C : c6+ bc 12. de de 13. K : e5 с явным преимуществом у белых.

В ответ на 6. h3 черные могут играть 6...h5!, что ведет к обоюдоострой борьбе.

В позиции на диаграмме встречаются такие продолжения:



7. d4 b5 8. Cb3 K : d4 9. hg hg 10. K5g (заслуживает внимания рекомендация В. и Н. Журавлевых: 10. C : f7+? Kр : f7 11. Kg5+ и 12. c3) 10...Kh6 11. c3 K : b3 12. ab Ce7 13. K : f7 Kр : f7 (хорошо и 13...K : f7 14. F : g4 Fd7 15. Fg6 Cf6 16. c4 b4) 14. f4 gf 15. Fd5+ Kpg6, и у черных полноправная игра.

В партии Матулович — Мештрович, 1967 г., вместо 11. c3 было сыграно 11. f4, и после 11...d5 12. C : d5 Cc5 13. Ce3 ef 14. C : d4 F : g5 15. C : a8 g3 16. L : f4 C : d4+ 17. F : d4 F : f4 18. Ccb+ белые выиграли. Однако в партии Шоль — Керкхов, 1970 г., черные сыграли 13...Fd6! и после 14. b4 Cb6 15. K : f7 (если 15. C : a8, то 15...ef) 15...K : f7 16. C : f7+ Kpf8 17. fe (если 17. F : g4, то 17...K : c2) 17...Kf3+ 18. Kpf2 C : e3+ 19. Kр : e3 Fb6+ 20. Krep2 Lh2 21. Fd5 L : g2+ 22. Kpd3 Krep7! контратака принесла им победу.

7. c4 Ff6 (интересно здесь 7...b5!? 8. cb Kd4 9. ba+ cb 10. K : d4! C : d1 11. C : c6+ Krep7 12. Kf5+ Kpf6, но после 13. Kc3! преимущество у белых) 8. Fb3 0-0-0 9. C : c6 bc 10. hg (на 10. Kh2 лучше всего 10...Cd7) 10...hg 11. Kh2 d5! 12. K : g4 (на 12. Fg3 может последовать 12...Fh6) 12...Fb6 13. Fg3 de, и у черных за пожертвованную фигуру опасная атака.

7. C : c6+ bc 8. d4 (на 8. Le1 Ff6 9. Le3 черным лучше всего продолжать 9...g6 и далее 10...Ch6) 8...Ff6 9. Kbd2 Ke7 10. Le1 Cd7 с равной игрой.

7. d3 Ff6 8. Ce3 Ce7 9. Kbd2 Fg6 10. Kph1 f5 11. ef F : f5, и у черных перспективная позиция.

5. ... Cc8-d7

Интересен острый вариант 5...f5 6. ef (невыгодно для белых 6. d4 fe, после чего жертва фигуры 7. K : e5 de 8. Fh5+ Krep7 9. C : c6 bc 10. Cg5+ Kf6 11. de опровергается путем 11...Fd5! 12. Ch4 Kpd7 13. Fg5 h6! 14. Ff5+

Крe8 15. Фg6+ Фf7 16. Ф : f7+ Кр : f7 17. ef gf, и черные, имеющие двух активных слонов, стоят значительно лучше. В партии Чирич — Суэтин, 1965 г., белые продолжали 7. Kg5, но после 7... ed 8. К : e4 Cf5! 9. Ф : d4 Fe7 10. f3 b5 11. Fd5 Cd7 12. Cb3 Kf6 черные также добились преимущества) 6... С : f5 7. 0—0.

Раньше играли 7. d4, что после 7... e4 8. K5 d5 9. f3 e3 10. С : e3 h6 11. Kh3 С : h3 давало черным достаточную контригру. Сильнее 10. f4 Cd6 11. Fh5+ g6 12. Фf3. В ответ на 9. f3 хорошо предложенное Нежметдиновым немедленное 9... .h6 10. fe hg 11. ef Cd6, и если 12. Fg4, то 12... Kf6! 13. Ф : g5 Kpf8!, и у черных опасная атака. Также и при 12. Fe2+ Kpf8! 13. h3 g4! 14. Ф : g4 Lh4 у черных многочисленные угрозы. Лучше всего 12. Fd3 или 12. Kd2. Не ясно, получают ли белые достаточную компенсацию за фигуру, если вместо 8. K5 они играют 8. 0—0? ef 9. Ф : f3 и далее 9... Cd7 10. Le1+ Ce7, или 9... Cg6, или, наконец, 9... С : b1 10. Le1+ Ce7 11. Л : b1 Kf6 12. С : c6+ bc 13. Ф : c6+ Kpf7. Нежметдинов — Шияновский, 1961 г. Лучше всего для черных 9... Kge7 10. Le1 Fc8 11. h3 Kpd8 12. Cb3 d5 13. Cg5 h6 14. Ch4 g5 15. Cg3 Fd7.

Не оправдался после 7. 0—0 ответ 7... Се7, на который в партии Панов — Левенфиш, 1948 г., последовало 8. d4 e4 9. d5, а также продолжение 7... Сg4, на что в партии Панов — Мелихов, 1948 г., последовало 8. d4 b5 9. Cb3 Ff6 10. Cd5 Kge7 11. de de 12. Cg5! (нельзя 12... Ф : g5 из-за 13. Cf7+) с сильной атакой у белых в обоих вариантах.

После 7... Cd3 8. Le1 черным надо считаться с позиционной угрозой Le3 и Ke1, вынуждающей размен или отступление черного слона.



Далее возможно 8... Се7 9. Le3 e4 10. Ke1 Cg5 (при 10... С : b1 11. Л : b1

Kf6 12. d3 у белых преимущество). Здесь белым вместо ошибочного 11. К : d3? С : e3 12. Kb4 С : f2+! 13. Кр : f2 Fh4+ 14. Kpg1 Khb, Клявин — Минекас, 1959 г., следует играть 11. Lh3 Kf6 12. К : d3 ed 13. Л : d3 0—0 14. Lh3 Fe7 15. Ka3 Lae8, хотя и в этом случае у черных достаточная компенсация за пешку, Смыслов — Лутиков, 1961 г.

Вместо 14... Fe7 еще сильнее 14... Ke4 15. f3 Ff6!, как было в партии по переписке Даннберг — Эстрин, 1965/66 г., после чего не проходило 16. Fh3+ Kph8 17. Ф : b7 из-за 17... Ke5! 18. Ф : cb Lae8! с неотразимой атакой. Белые сыграли 16. Cb3+ Kph8 17. d3 и вынуждены были после 17... С : c1 (хорошо и сразу 17... Kd4) 18. Ф : c1 Kd4! перейти к защите.

В ответ на 8... Се7 вместо 9. Le3 заслуживает внимания жертва пешки 9. c4?!, дающая белым после 9... С : c4 10. d4 b5 11. Cb3! активную позицию.

В партии Геллер — Лутиков, 1961 г., белые сыграли 9. Fb3, на что последовало 9... b5 10. Fd5 Fd7 11. Ф : d3 ba 12. Fc2 Kf6 13. Ф : a4 0—0 с инициативой у черных.

На 8. Fb3 следует отвечать 8... b5 9. Fe6+ (или 9. Fd5 Kd4! 10. cd Ke7) 9... Kge7.

6. d2—d4 ...



6. ... Kg8—f6

Черные переходят в так называемый кечкеметский вариант, введенный в практику Алексиным.

Варианты, характерные для улучшенной защиты Стейница, таковы:

6... g6 7. 0—0 Cg7 8. de de (слабее 8... К : e5 из-за 9. К : e5 de 10. f4! с атакой у белых) 9. Cg5 Kge7 (возможно и 9... Kf6 10. С : cb С : cb 11. К : c5 Ф : d1 12. Л : d1 К : e4 13. Cf4 Kd6, и если 14. К : cb bc 15. С : db, то 15... 0—0—0! с примерно равной иг-

рой). После 9...Kge7 белые могут играть 10. Фcl h6 11. Сe3 Ка5 12. Ld1 b5 13. Сc2 Kс8 14. Kbd2.

6...Kge7 7. Сb3 (если 7. Kbd2 g6 8. de 9. h4!?, то черные маневром Уси 9...Сg7 10. h5 Kс8! получают хорошую позицию, а на 7. 0—0 может последовать 7...Kg6 8. Le1 Сc7 9. Kbd2 0—0 10. Kf1 Kh4) 7...h6.

Продолжение 8. Сe3 g5 9. С : g5? hg 10. К : g5 опровергнуто в партии по переписке Танин — Абронин, продолжавшейся 10...Kd5! 11. К : f7 Кр : f7 12. С : d5+ Кре8. Не лучше и 11. ed Ф : g5 12. dc С : сб. Черные могут на 8. Сe3 играть и 8...Kg6 9. Kbd2 Сe7 с последующим Kh4! Оригинальный ход 8. Kg1 с целью после Ke2 и рокировки подготовить прорыв f2—f4 отражается путем 8...Kg6 9. Ke2 Фh4 (возможен и рецепт Сутина 9...Kh4 10. 0—0 g5), но заслуживает внимания с той же идеей 8. 0—0 Kg6 9. Ke1!? Встречалось и 8. Fe2 Kg6 9. Fc4 Fe7 10. d5 b5 11. Fe2 Ka5 12. Сc2 с примерно равными шансами.

Возможно 8. Kbd2 Kg6 9. Ke4 Сe7 10. 0—0 Cg5 11. Ke3 С : e3 12. С : e3 0—0 с примерно равной игрой.

Был испробован после 6...Kge7 7. Сb3 h6 интересный ход 8. Kh4, препятствующий переводу черного коня на gб и подготовляющий ходы Ff3 или 0—0 и f2—f4, однако он не дает белым преимущества. В партии Таль — Баник, 1956 г., после 8...ed 9. cd К : d4! 10. Ф : d4 Kс6 11. С : f7+ Кр : f7 12. Фd5+ Себ 13. Ph5+ Kpg8 белым надо было продолжать 14. f4 вместо ошибочного 14. 0—0, на что последовало 14...Кеб.

На 8. Kh4 возможно и продолжение 8...Ka5 9. Сc2 g5 10. Kf5 К : f5 11. ef Kс6, после чего у белых выбор между ходами: 12. de, 12. d5 и 12. Сe3.

В ответ на 6...Kge7 интересно также ловушечное продолжение 7. de? 8. Kg5, и если 8...Kg8, то 9. Фb3, а на 8...h6 следует 9. Fh5! g6 10. Сb3! Черным надо отвечать 7...К : e5!

7. 0—0 Cf8—e7

Остроумный вариант Раузера, одновременно вытеснивший ход 7. 0—0, начинается ходом 7...К : e4, но и он ведет к преимуществу белых. После 8. Le1 Kf6 9. С : сб С : сб 10. de de

11. Ф : d8+ Л : d8 12. К : e5 Сe4 13. Kd2 (слабее 13. f3 Сc5+ 14. Сe3 С : e3+ 15. Л : e3 Ld1+ 16. Kpf2 С : b1 17. Kgб+ из-за 17...Ke4+! — соль варианта) 13...Сe7 14. К : e4 К : e4 не предвиденный Раузером ход 15. Ch6! разрушает королевский фланг черных.

Была предпринята еще одна попытка реабилитировать ход 7...К : e4 — путем 8. Le1 f5. Однако и в этом случае после 9. de de 10. Kbd2 К : d2 11. К : e5! у белых перевес.

8. Kb1—d2 0—0
9. Лf1—e1 Cd7—e8



Критическая позиция кеккеметского варианта. Ее сущность в том, чтобы в ответ на естественное продолжение 10. Kf1 играть 10...ed 11. cd d5! 12. e5 Ke4. Если же белые сыграют 10. h3, чтобы оставить пункт e4 под защитой двух фигур, то черные, продолжая 10...Kd7 11. Kf1 f6 с дальнейшим переходом слона на f7, переходят к маневренной защите, причем белые сохраняют минимальное преимущество. Хуже 10...Kph8 ввиду 11. С : сб С : сб 12. de de 13. К : e5 С : e4 14. Фb3!

Вместо 10. h3 белые могут продолжать 10. d5, блокируя центр и получая после 10...Kb8 11. Сc2 сб 12. c4 cd 13. cd a5 14. Kf1 Каб преимущество в пространстве. Сильно также 10. Сb3 и затем Kd2—f1—e3 или Kg3.

Если черные не хотят играть кеккеметскую систему, они могут вместо 9...Сe8 продолжать 9...Le8, и если 10. С : сб С : сб 11. de de 12. К : e5 С : e4 13. К : f7, то 13...Кр : f7 14. К : e4 Ф : d1 15. Kg5+ Kpg8 16. Л : d1 Сc5 с достаточной компенсацией за пешку. Встречалось и 9...ed 10. cd Kb4. Однако после 11. С : d7 Ф : d7 12. Kf1 сб 13. a3 Kс6 14. d5 Ke5 15. К : e5 de 16. Ke3 или 12...d5 13. Ke5 Fеb 14. a3 Kс6 15. К : e6

Ф : сб 16. еб позиция белых предпочтительнее. Черные вынуждены будут ограничиться пассивной защитой.

V. ГЛАВНЫЙ ВАРИАНТ

3. ... a7—a6
4. Cb5—a4 Kg8—f6

Мы вступаем в область наиболее часто и успешно применяемых обеими сторонами классических систем испанской партии с богатым и разносторонним творческим содержанием.

5. 0—0 ...

Сильнейший и логичный ход. Рассмотрим другие возможности белых.

1) 5. Kc3 (этот ход позволяет черным разменять важного для атаки бело-полярного слона противника или получить встречную инициативу на ферзевом фланге. Поэтому он применяется редко).

После 5...Ce7 6. 0—0 (если 6. C : сб dc 7. К : e5, то 7...К : e4 8. К : e4 Фd4) 6...b5 7. Cd3 d6 возникает позиция, рассмотренная в примечаниях к ходу 6. Kc3 (стр. 105).

2) 5. Fe2 (идея этого хода в том, чтобы защитить ферзем пешку e4 и одновременно освободить поле d1 для королевской ладьи. Однако столь ранний вывод ферзя черные могут использовать для контратаки) 5...b5 (прошлого всего. Если 5...d6 или 5...Ce7, то возможно 6. c3 с тем, чтобы подготовить маневр d2—d4, 0—0 и Lfd1 и обеспечить отступление слона на с2. Отметим, что после 5...Ce7 6. 0—0 ответ 6...b5 вынужден, так как на 6...0—0? последует 7. C : сб dc 8. К : e5 Фd4 9. Kf3 Ф : e4 10. Ф : e4 К : e4 11. Le1 с выигрышем фигуры) 6. Cb3 Cс5 (приемлемо для черных также продолжение 6...Ce7, после чего 7. 0—0—0—0 ведет к позиции, рассмотренной в примечаниях к 6. Fe2 (см. стр. 104), а на 7. a4 хорошо как 7...b4, так и 7...Лb8 8. ab ab 9. Kc3 0—0, и если 10. К : b5, то 10...d5 с опасной контратакой. В случае же 9. d4, как доказал болгарский шахматист Лозев, черные могут ответить 9...d5! с хорошей контригроей. Пассивен ход 6...d6, на что белым следует играть 7. с3 или 7. a4, но не 7. Kg5? из-за 7...Kd4!) 7. a4 (при 7. c3 0—0 8. 0—0 d6 9. d3 шансы сторон примерно равны) 7...Лb8 (ошибочно 7...b4? из-за 8. С : f7+ Кр : f7 9. Фc4+ d5 10. Ф :

5) 8. ab ab 9. Kc3 0—0 10. d3 (если 10. К : b5, то 10...d5 11. ed e4! Черные могут также пожертвовать качество за атаку: 10. К : b5 К : e4 11. Ф : e4 Л : b5 12. Фc4 Л : b3!) 10...d6 11. Kd5 K : d5 с уравнением. Ошибочно 11...Cg4 12. Cg5 Kd4 13. К : d4! С : e2 14. С : f6 gf (или 14...Лa8 15. Кр : e2 Фb8 16. Kcb Фb7 17. Cg5) 15. Kcb, и белые выигрывают.

3) 5. d4 (этот ход вынуждает черных уступить центр, зато дает им возможность упростить игру) 5...ed (если 5...К : e4, то 6. Fe2 f5 7. d5 Kb8 8. К : e5 Фf6 9. Kd3 Ce7 10. Kd2! к выигре белых) 6. 0—0 (или 6. еб Ke4 7. 0—0, что ведет к перестановке ходов) 6...Ce7 7. e5 (если 7. Le1, то 7...b5 8. e5 К : e5!) 7...Ke4 8. К : d4 (возможно и 8. Le1 Kc5 9. С : сб dc 10. К : d4 Ke6 11. Kf5 Ф : d1 12. Л : d1 Cd8 или 10...0—0 11. Kc3 f5! 12. Kce2 Keb 13. К : e6 Ф : d1 с равными шансами) 8...К : d4 (или 8...0—0 9. Kf5 d5 10. С : сб bc 11. К : e7+ Ф : e7 12. Le1 Le8 13. f3 Kd6! и 14...Kf5. Слабее 12...f5 13. f3 Kg5 из-за 14. С : g5 Ф : g5 15. Фd4! с преимуществом у белых или 13...Kc5? 14. b3!, и после 15. Ca3 белые добиваются материального перевеса, а на 8...Kcb возможно 9. Kf5 0—0 10. Фg4 gb 11. Ch6 Le8 12. Кс3!? К : e5 13. Фg3 с активной игрой) 9. Ф : d4 Кс5 10. Kc3 (или 10. Cb3 0—0 11. Cf4 Ke6) 10...0—0 11. Ce3 d6 12. Lad1 Ce6 13. Cf4 d5! или 11. Kd5 d6 12. К : e7+ Ф : e7 13. ed Ф : d6 с равными шансами.

4) 5. С : сб. Идея этой странной на первый взгляд потери темпа заключается в том, что теперь у черных нет хода f7—f6, обеспечивающего удобное развитие фигур. Однако они легко уравнивают шансы путем 5...dc 6. d3 (если 6. Kc3, то 6...Cb4 или 6...Cg4) 6...Cd6 7. Kbd2 (хуже 7. d4 К : e4 8. de Cb4+) 7...Себ и далее 8...Kd7 и f7—f6.

5) 5. d3 (этот старинный ход, особенно часто применявшийся Андерсоном и Стейничем, с виду прост и естествен: белые сохраняют угрозу пешке eb и защищают пешку e4. Однако они позволяют черным без препон завершить развитие и, подготовив продвижение d6—d5, получить хорошую позицию) 5...d6 (слабее 5...Cc5, после чего белые ходами с2—c3 или Сe3 используют прежде-

временный вывод слона. Однако черные могут с успехом играть 5...b5 6. Cb3 Ce7 7. 0—0 d6 8. c3 Ka5 9. Cc2 c5 10. Lel Kc6) 6. c3 (интересен редко применяемый ход Дураса 6. c4, который препятствует ходам b7—b5 и d6—d5. Недостаток его в том, что расположение пешек c4, d3 и e4 снижает маневренность слона белых. На 6. c4 черные могут играть 6...g6 7. d4 ed 8. K : d4 Cd7 9. K : c6 C : cb 10. 0—0 Cg7 с уравнением) 6...g6 (хорошо также 6...Ce7 7. Kbd2 0—0 8. Kf1 b5 9. Cc2 d5 10. Fe2 Ce6) 7. Kbd2 Cg7 8. Kf1 0—0 9. Kg3 b5 10. Cc2 d5 11. Fe2. Черные могут выбирать между ходами Le8 и Cb7, или h7—h6 и Себ, или d5—d4. Во всех трех случаях завязывается интересная игра со взаимными шансами.

6) 5. c3. Невыгодное для белых продолжение, так как черные после 5...K : e4 6. Fe2 Kc5 7. C : c6 dc 8. d4 Keb 9. de Kc5! получают превосходную позицию.



5. . . Cf8—e7

Наиболее солидное и естественное продолжение. Рассмотрим оставальные ответы черных на ход 5. 0—0, за исключением системы Меллера: 5...Cc5, уже рассмотренной (с перестановкой ходов) в разделе III, и открытого варианта, начинающегося ходом 5...K : e4, который ввиду его сложности рассматривается в самостоятельном разделе (стр. 114).

1) 5...b5 6. C : c6+ (после 6. c3 черные могут ходом 6...Cd7 перейти к кечкеметской системе; после 6. Lel Ce7 — к рассматриваемой далее чигоринской системе или разменять слона: 6. Lel b5 7. Cb3 Ka5 8. d4 K : b3, хотя при 9. ab Cb7 10. Cg5 позиция белых предпочтительнее. Если черные вместо 8...K : b3 сыграют 8...ed?, то 9. eb de 10. K : e5 Ceb 11. K : f7! Приемлем для черных вариант 6. Lel Cg4 7. c3 Kd7 8. h3 C : f3 9. Ф:

f3 Ce7 10. d4 0—0 11. Ce3 Cg5) 6...bc 7. d4 K : e4 (7...ed ведет к выгодному для белых варианту защиты Стейница. Приемлем для черных чигоринский ответ 7...Kd7 8. de de 9. Kbd2 a5 10. Lel Cab, хотя пешечные слабости могут оказаться в эндшпиле. На 7...Kd7 белым лучше играть 8. Ka3! a5 9. Lel f6 10. Fd3! с угрозами Fc3 и Ka3—c4 : a5. Интересен вариант 7...Cg4 8. de K : e4 9. h3 Ch5 10. ed C : d6 11. Fe2 f5 12. g4 Cg6 13. gf C : f5 14. Kg5 0—0 15. K : e4, и, продолжая 15...Fe8 или 15...Fh4, черные получают компенсацию за потерянную фигуру) 8. Le1 (на 8. de черные должны отвечать 8...d5 9. Kbd2 Cg4!, но не 9...Kc5 из-за 10. Kb3 Keb 11. c4! Слабее 8. Fe2, так как поле e2 надо сохранить для отступления коня) 8...f5 9. de d5 10. Kd4 Cc5 (плохо 10...c5 из-за 11. Ke2 cb 12. Kf4 g6 13. c4 d4 14. Fa4!, и если 14...Fd7, то 15. f3 Kg5 16. eb Fb7 17. h4. Рискованно черным играть по рецепту Белавенца: 10...Fh4 11. f3 Cc5 12. c3 Kf2 13. g3 Fh5, и белые могут брать коня или играть Fe2 с лучшей позицией. Плохо 13. Fd2? из-за 13...Kd3! 14. g3 K : e1!) 11. c3 0—0 12. f3 Kg5 13. Kph1 (хуже 13. Ce3 из-за 13...f4 14. Cf2 Cb6 15. Kd2 c5) 13...C : d4 14. C : g5! (не допуская перевода коня на неприступную позицию на поле e6) 14...F : g5 15. cd Lb8 16. b3 Fh4 17. Kc3 с лучшими шансами у белых ввиду пешечных слабостей противника.

2) 5...b5 6. Cb3 d6. Эта система, начинаящаяся с виду ошибочным, а на деле ловушечным ходом, предложена А. Рабиновичем. Если белые соблазняются «естественным» ответом 7. Kgb, возникает острая борьба, но они могут ходом 7. c3 перейти к обычным вариантам. При попытке черных фиксировать слона: 7. c3 Kd5 8. Cc2 c5 9. d4 Fc7 10. Kbd2 g6 — белые добываются преимущества неожиданным контрударом 11. b4 cb 12. cb Keb 13. Cb2 Cg7 14. Lel Cb7 15. Cb3, Бронштейн — Эванс, 1955 г.

После 7. Kgb d5 8. ed Kd4! создается сложная и крайне острые позиция. На 9. Le1 черные отвечают 9...Cc5! 10. L : e5+ Kpf8 11. c3 (или 11. h3 Kd7) 11...Kg4 (менее сильно 11...K : b3 12. ab Kg4 13. d4 K : e5 14. de) 12. cd C : d4 13. Kf3 C : e5 14.

h3 h5 15. d4 Cd6 16. hg hg 17. Kg5 Fe7 с сильной атакой. На 11. Kc3 возможно 11...Kg4 12. Kge4 Ph4! 13. Lh5 Ф : h5 14. h3 Ph4 15. K : c5 Ф : f2+ 16. Kph1, Корчной — Эстрик, 1951 г., и теперь путем 16...Kf3! 17. Kbe4 Фg3! черные могли сразу выиграть. Поэтому лучше 9. c3 K : b3 10. Ф : b3, и после 10...K : d5 11. Le1 f6 12. Kf3 Ce7 13. d4 позиция белых предпочтительнее, но черные могут жертвой второй пешки осложнить борьбу: 10...h6 11. Kf3 e4 12. Le1 Cb7 13. c4 Ce7 14. Kd4 Cc5 15. K : b5 0—0. Интересна идея Ломбарди: получить фигуруную игру путем 10...Cd6 11. d3 Cf5 12. c4 0—0!

Кроме 6...d6 черные могут играть также 6...Ce7, и если 7. a4, то 7...Cb7, а на 7. d4 они отвечают 7...d6, переходя к главному варианту, но не 7...ed? из-за 8. e5 Ke4 9. Cd5 Kc5 10. K : d4 с преимуществом у белых, и не 7...K : d4?? из-за 8. K : d4 ed 9. e5 Kg8 10. Фf3, и белые выигрывают. Заслуживает внимания и предложенное Нежметдиновым 6...Cb7, и если 7. Kg5, то 7...d5 8. ed Kd4, аналогично варианту А. Рабиновича, а на 7. d4 хорошо 7...K : d4! 8. С : f7+ (если 8. K : d4 ed 9. e5 Ke4 10. c3, то 10...d3!) 8...Kр : f7 9. K : e5+ Kpg8 10. Ф : d4 c5 11. Фd1 Fe7 12. Kf3 Ф : e4 с лучшими шансами у черных, Хасин — Нежметдинов, 1961 г. В случае 7. Le1 возможно 7...Cc5 8. c3 d6 9. d4 Cb6 с удовлетворительной игрой.

Ходом 6...Ce7 начинается так называемый главный вариант испанской партии. Это название, возникшее в ту пору, когда теория дебюта не была столь детально разработана, ныне устарело. Комплекс оригинальных атак и защит следовало бы назвать «главное продолжение» испанской партии, поскольку в него входит не один, как некогда, вариант, а целый ряд систем и вариантов. Но во избежание путани-

цы и разнобоя мы сохраняем исторически сложившееся название, поскольку оно прочно укрепилось в советской и зарубежной литературе.

6. Le1—e1 . . .

Основное продолжение. Рассмотрим другие схемы.

1) 6. С : c6 dc 7. Fe1 (на 7. d3 черные могут играть 7...Kd7 8. Kbd2 0—0 9. Kc4 f6 10. d4 ed 11. K : d4 Kc5 с равной игрой, а на 7. Fe2, 7. Kc3 и 7. Le1 проще всего отвечать 7...Cg4 8. h3 Ch5) 7...c5 (наиболее естественный ответ. Возможно также 7...Kd7 8. d4 ed 9. K : d4 0—0 10. Kc3 Kb6 или 7...Ce6 8. b3 Cg4 9. Fe3 С : f3 10. Ф : f3 Фd4 11. Kc3 Cb4 с равной игрой)

8. K : e5 Фd4 9. Kd3 Ф : e4.

Хорошо и 9...c4 10. Kf4 g5! 11. c3 Фd8! (на 11...Ф : e4 следует 12. Ф : e4 K : e4 13. Kd5 с перевесом у белых) 12. e5 Kd5 13. K : d5 Ф : d5 с преимуществом у черных, а на 9...K : e4 имеется остроумный ответ Кламана — 10. b3!, и если черные принимают жертву качества, они попадают под опасную атаку, однако путем 10...Kf6 11. Cb2 Фd6 12. Себ Фсб 13. Kc3 0—0 черные добиваются равной игры.

10. Ф : e4 K : e4 11. Le1 c4! Этот ход уравнивает шансы. Например, 12. Л : e4? cd 13. cd Cf5 или 12. Kf4 Kf6 13. Kc3 Kpd8!

2) 6. Fe2 b5 (возможно также 6...d6 7. c3 Cd7 8. d4 0—0 9. Cc2 Cg4, но невыгодно 6...0—0 7. С : c6 dc 8. K : e5, и белые выигрывают пешку) 7. Сb3 d6 (гамбитный вариант 7...0—0 8. c3 d5 рассмотрен в следующем абаце) 8. c3 (на «ловушечный» ход 8. a4 черным невыгодно играть сразу 8...b4 из-за 9. Фc4! d5 10. Ф : c6+ Cd7 11. Фb7 Cc5 12. K : e5 La7 13. Kcb!, но после 8...Cg4 9. c3 они могут «попасться в ловушку», как было в блестящей партии Багиров — Халилбейли, 1958 г.: 9...b4 10. Фc4 Ka5 11. Ф : f7+ Kpd7 12. Kg5 K : b3 13. Ф : b3 h6 14. f3 hg 15. fg Л : h2! 16. Л : f6 gf 17. Kр : h2 Ph8+ 18. Kpg3 Ph4+ 19. Kpf3 Фe1 20. Ka3 Lh8 21. d4 f5! 22. gf g4+. Белые сдались. Черные могли играть также 9...0—0, и если 10. ab 11. Л : a8 Ф : a8 12. Ф : b5, то 12...Ka7!, отыгрывая пешку, а на 10. h3 хорошо 10...Ka5 11. Cc2 Себ или 11. С : f7+ Л : f7 12. hg K : g4 13. ab ab 14. Ф : b5 Ch4!



с обоюдоострой позицией. В случае 15. Л : a5 Л : a5 16. Ф : a5 Л : f3! 17. gf Фg5 белым не избежать вечного шаха) 8...0—0 9. d4 (на 9. a4 следует тот же ответ) 9...Cg4 10. Ld1 (в этом ходе — соль системы, так как ладья развивает давление по линии «d») 10...ed (можно и 10...Fc8) 11. cd d5! 12. e5 (или 12. ed K : d5 13. Fe4 Сe6 14. Kc3 Kf6 15. Ф : cb Cd7 16. Fb7 Lb8, и ничья повторением ходов) 12...Ke4 13. Kc3 K : c3 14. bc Kаб (или 14...Fd7).



Шансы сторон равны.

3) 6. Fe2 b5 7. Cb3 0—0 8. c3 (на 8. a4 b4 9. a5? черные с выигрышем отвечают 9...d5! 10. ed e4! 11. dc Cg4. В партии Е. Поляк — Эстрин, 1953 г., далее последовало: 12. Le1 — лучше 12. d3—12...Cd6 13. h3 ef 14. Fd3 Kh5 15. g3 Kf4 16. gf Ph4 17. Le4 Ф : h3 18. Ff1 Ph5 19. Fc4 Ch3, и белые сдались) 8...d5. Этот ход Шлехтера ведет к интересной контратаке, разработанной советскими теоретиками. У белых два продолжения: 9. ed и 9. d3. Рассмотрим их.

9. ed Cg4! (ход Кереса. Слабее 9...K : d5 10. K : e5 Kf4 11. Fe4 K : e5 12. d4!) 10. dc e4 11. d4 ef 12. gf Ch5 с сильной атакой у черных взамен двух пешек. Белым лучше всего продолжать 13. Cf4 Le8 14. Cg3, Панов — Загоровский, 1950 г., хотя и при этом их положение трудное. Вообще эту интересную схему контратаки, часто

встречающуюся в аналогичных позициях, читателю надо запомнить.

9. d3 d4 10. cd (больше шансов на создание сложной обоюдоострой позиции дает 10. Kbd2 и затем Ld1 и Kd2—f1—g3). Черным нелегко захватить пункт d4 ходами dc и b4, так как у белых в запасе ход C4 (сомнительно 10...Cg4 из-за 11. de Kd4 12. Fe3 C : f3 13. ef C : f6 14. gf Cg5 15. Ф : d4! Ф : d4 16. C : g5 с преимуществом у белых) 11. K : d4 Ф : d4 12. Ce3 Fd6 с примерно равными шансами.

4) На 6. Kc3 следует 6...b5 7. Cb3 d6. На 8. Kd5 черные отвечают 8...Ka5 9. K : e7 Ф : e7 10. d4 Cb7 11. Cg5 K : b3 12. ab, и здесь ошибочно 12...С : e4 из-за 13. K : e5! de 14. Le1!, а надо играть 12...h6 или 12...0—0.

В случае 8. a4 b4 (уже 8...Cg4 из-за 9. ab Kd4 10. Л : ab Л : ab 11. ba Fc8 12. Ca4+ c6 13. K : d4!) 9. Kd5 Ka5 10. Ca2 (или 10. K : h4 Lb8) 10...K : d5 (если 10...K : e4, то 11. d4 Cb7 12. Fe1) 11. C : d5 c6 12. Ca2 c5 13. c3 Lb8 14. Cd5 0—0 у черных хорошая контригра.

5) На 6. d3 следует 6...b5 7. Cb3 d6, а на 6. d4 черные отвечают 6...ed 7. e5 Ke4. Получающиеся варианты были рассмотрены в примечании к пятому ходу главного продолжения.

6. ... b7—b5
7. Ca4—b3 ...

В создавшейся основной позиции главного продолжения черные могут выбирать между ходом 7...d6, ведущим к чигоринским системам, и ходом 7...0—0, ведущим к обоюдоострым вариантам атаки Маршалла. Ход болгарских шахматистов 7...Cb7, ведущий к аналогичным стратегическим схемам, также отнесен к атаке Маршалла. В этой последовательности рассмотрим указанные системы.

ЧИГОРИНСКИЕ СИСТЕМЫ В ГЛАВНОМ ВАРИАНТЕ ИСПАНСКОЙ ПАРТИИ

7. ...
8. c2—c3 ...

d7—d6

На 8. a4 лучше всего отвечать 8...b4 9. c3 0—0 10. d4 ed 11. K : d4 Cd7. Возможно 8...Cg4 или же 8...Cb7

9. Kc3 (встречалось и 9. d3 0—0 10. Kc3 Ka5) 9...Kd4!, так как после 8...Lb8 9. ab ab 10. c3 0—0 11. d4 черным угрожает потеря фигуры (12. d5).

Но вообще ход a2—a4 в испанской

партии — обьюдоострое оружие: если белые не извлекают из него конкретных тактических выгод, то получающаяся открытая линия «а» или (после $a2-a4$ $b5-b4$) ослабление пункта $b3$ дают черным контрансы и снижают эффективность атаки белых на королевском фланге.

8. ... 0—0

Считается сильнейшим продолжением. Если белые сыграют 9. $d4$, то черные ответом 9. . . $Cg4$ сразу определят дальнейшее направление дебютной стратегии и разрядят неприятное для них напряжение в центре.



Рассмотрим варианты.

1) 10. $d5$ $Ka5$ 11. $Cc2$ $c6!$ 12. dc $\Phi c7$ 13. $Kbd2$ $K : c6$ 14. $Kf1$ $Lad8$, и черные должны стремиться к контрудару в центре $d6-d5$.

2) 10. $Ce3$ ed (после 10. . . $K : e4$ 11. $Cd5$ $\Phi d7$ 12. $C : e4$ $d5$ 13. $C : h7+$ $Kp : h7$ 14. de черные теряют пешку, но возможно 10. . . $Ka5$ 11. $Cc2$ $Kc4$ 12. Ccl $d5$ 13. $b3$ $Kb6$ или острое продолжение 10. . . $d5!?$) 11. cd $Ka5$ 12. $Cc2$ $Kc4$ (хорошо и немедленное 12. . . $c5$ 13. $h3$ cd 14. $C : d4$ $C : f3$ 15. $\Phi : f3$ $Lc8$, Смейкал — Геллер, 1970 г.) 13. $Cc1$ $c5$ 14. $b3$ $Ka5$ 15. $d5$ $Kd7$ 16. $Kbd2$ $Cf6$ 17. $Lb1$ $c4$ 18. $h3$ $C : f3$ 19. $K : f3$ 20. ab с обьюдострой борьбой, Фишер — Корчной, 1962 г.

3) 10. $a4$. Этот ход позволяет черным легко уравнять шансы путем 10. . . $\Phi d7$ 11. $d5$ $Ka5$ 12. $Cc2$ $c6!$ или 10. . . $\Phi b8$ 11. $Ce3$ $Ka5$ 12. $Cc2$ $Kc4$ 13. $Cc1$ $c5$.

4) 10. $h3!?$ (интересная жертва пешки, предложенная Константинопольским) 10. . . $C : f3$ 11. $\Phi : f3$ ed 12. $\Phi d1!$ dc 13. $K : e3$ $Ka5$ 14. $Cc2$ $Le8$ 15. $f4$ $b4$ 16. $Kd5$ со сложной игрой.

Менее сильно 8. . . $Ka5$ (вместо 8. . . 0—0). Это продолжение хотя основано на тех же стратегических идеях, что и 8. . . 0—0, но не так гибко: 8. . . $Ka5$ 9. $Cc2$ $c5$ 10. $d4$ $\Phi c7$ 11. $Kbd2$

(прежде временно 11. de de 12. $Kbd2$ 0—0! 13. $Kf1$ $c4!$, и черные проводят выгодный для них маневр $Ka5-b7-c5-d3$. На 11. $a4$ следует играть 11. . . $b4$ 12. cb cb 13. $h3$ 0—0 14. $Kbd2$ $Ce6$ 15. $Kf1$ $Lac8$ 16. $Ke3$ $Kc4!$ или 13. $Kbd2$ $Cg4$ с равенством) 11. . . $Ke6$ (в случае 11. . . 0—0 12. $Kf1$ $Cg4$ интересны два продолжения Алексина: 13. $Ke3$ $C : f3$ 14. $\Phi : f3$ cd 15. $Kf5$ dc 16. $\Phi : c3$ $Lfc8$ 17. $\Phi g3$ $Cf8$ 18. $Cd3$, Алексин — Файн, 1936 г., или 13. de 14. $Ke3$ Ceb 15. $\Phi e2$ $Lfe8$ 16. Kgb с лучшими шансами у белых, Алексин — Флор, 1938 г.) 12. $a4$ (после 12. de получаются аналогичные варианты, но без ослабления пешечного расположения черных на ферзевом фланге. В случае 12. $d5$ $Kd8$ 13. $Kf1$ 0—0 центр окостеневает и начинается медлительная маневренная борьба) 12. . . $Lb8$ 13. ab ab 14. dc dc 15. $Kf1$ 0—0 16. $Ke3$, и конь вторгается на поля $d5$ или $f5$, начиная атаку на королевском фланге.



Эта система носит название «атака Раузера», по имени безвременно скончавшегося советского мастера (см. партию № 27 Раузер — Рюмин).

9. $h2-h3$. . .

Не дает белым преимущества ход 9. $a3$, имеющий целью использовать темп для развертывания активных операций на ферзевом фланге. После 9. . . Ceb 10. $d4$ $C : b3$ 11. $\Phi : b3$ возможно как 11. . . $Kd7$ 12. $Kbd2$ $Cf6$ 13. $d5$ $Ka5$ 14. $\Phi c2$ $Kb6$ 15. $Kf1$ $c5$, Суэтин — Штейн, 1964/65 г., так и 11. . . $\Phi b8$ 12. $Kbd2$ $\Phi b6$ 13. $d5$ $Ka5$ 14. $\Phi d1$ $c5$, Суэтин — Керес, 1965 г., в обоих случаях с хорошей игрой у черных.

Приемлем, но менее активен ход 9. $d3$, сущность которого в том, что те же стратегические идеи, как в рассматриваемом основном варианте, белые собираются осуществить не до, а после того, как они переведут коня ($Kb1-d2-f1-g3$ или $e3$). Однако

черные не обязаны придерживаться выжидательной тактики и быстро проводят продвижение d6-d5 с контргрой.

Например, 9...Ka5 (слабее 9...Cg4, что только благоприятствует замыслу белых). Однако неплохо продолжение 9...Cb6 10. Cc2 d5 11. ed Ф:d5) 10. Cc2 c5 11. Kbd2 Kc6 12. Kf1 Le8 13. Ke3 Cf8 14. a4 Cb7. Преждевременно 12...d5 из-за 13. ed Ф:d5 14. Cb3 Fd6 14. Fe2, а после 12...Cb6 13. Ke3 возникает такая позиция:



Черные могут выбирать между упрощающим продолжением 13...d5 14. ed K : d5 15. K : d5 Ф : d5 16. d4 ed 17. Ce4 Fd6 18. cd cd 19. C : c6 Ф : c6 20. K : d4 и более острым вариантом 13...Fc7 14. Kg5 d5 15. ed K : d5 16. K : e6 fe 17. g3 — в обоих случаях с несколько лучшими шансами у белых.

9. ... Кс6—a5

Сильнейший ответ в сочетании с ходом с7—с5 и возникающей после него пешечной структурой, характеризующей чигоринскую систему защиты. Ее достоинство — в исключительной стратегической глубине и тактическом богатстве контратакующих и защитительных возможностей.

Приведем еще две часто встречающиеся защиты, которые тоже предложены Чигориным.

Первая система основана на размене опасного белопольного слона белых: 9...Cb6 10. d4 (или 10. C : e6 fe 11. d4 Fd7 12. de de 13. Ф : d7 K : d7 14. Ce3 Kc5 с равной игрой, Болеславский — Ботвинник, 1947 г.) 10...C : b3, и здесь белым лучше всего играть 11. ab, на что может последовать: 11...Fd7 12. d5! Kd8 13. c4 Kb7 (к преимуществу белых ведет и 13...e6 14. Kc3 cd 15. K : d5 K : d5 16. Ф : d5 Kc6 17. Cd2) 14. Kc3 Lf8 15. cb ab 16. L : a8 L : a8 17. b4!

Вместо 11...Fd7 слабее 11...ed 12. cd d5 13. e5 Ke4 14. Kc3, и после 14...K : c3 15. bc позиция белых лучше, а жертва пешки 14...f5 15. ef С : f6 16. K : e4 de 17. L : e4 не оправдывается. В случае 11...Fc8 следует 12. Cg5 h6 13. Ch4 Le8 14. d5 Kb8 15. C : f6 C : f6 16. Ka3 с несколько лучшими шансами у белых, Васюков — Быховский, 1962 г. Хорошо и 11. Ф : b3 Fd7 12. Kbd2 (возможно и 12. Cg5 h6 13. С : f6 14. d5 Ka5 15. Fc2 с лучшими шансами у белых) 12...Lf8 13. a4 Ka5 14. Fd1 Cf8 15. b3 c5 16. d5 Leb8 17. b4 с более активной позицией.

Во второй системе черные укрепляют пункт e5, подготовляя контратаку на ферзевом фланге: 9...Kd7 10. d4 (возможен и ход 10. d3 с тем, чтобы на 10...Cf6 11. Kbd2 Kc5 играть не 12. Ce2, на что следует 12...d5 с хорошей позицией у черных, а по образцу партии Симагин — Быховский, 1959 г.: 12. Cd5 Cb7 13. Kf1 Ke7 14. С : b7 K : b7 15. Ke3 g6 16. d4 с лучшей игрой у белых. Если 10. a4, то 10...Cb7 11. d4 Ka5 12. Cc2 c5) 10...Cf6 11. a4 Ka5 12. Cc2 Kb6 13. ab ab 14. Kbd2 c5, и теперь возможно как 15. dc dc 16. Fe2, так и 15. Kf1 cd 16. cd ed 17. Fd3 с лучшими перспективами у белых.

Болгарские шахматисты сделали попытку усилить этот вариант, продолжая 10...Kb6 вместо 10...Cf6. Может последовать: 11. Kbd2 Cf6 (слабее 11...ed 12. cd d5 ввиду 13. Cc2! Себ 14. e5 Fd7 15. Kb3 Cf5 16. Cg5 Lfe8 17. C : e7 L : e7 18. Lc1 Kb4 19. Kc5 С : c2 20. Fd2 с преимуществом у белых, Фишер — Решевский, 1966 г.) 12. Kf1 Le8, и если 13. Kg3, то 13...g6 14. Ch6 Cb7 15. Fd2 Ka5 16. Cc2 Kac4 17. Fc1 с лучшими шансами у белых, Штейн — Геллер, 1961 г. Белые могут продолжать также 13. K1h2 с последующим Kg4 или же жертвовать пешку путем 13. Ke3!, как было в матчевых партиях Спасский — Геллер, 1965 г.

Не удержалось в турнирной практике вычурное продолжение 9...a5 с неопасной угрозой после 10. d4 ed 11. cd a4 12. Cc2 Kb4 разменять слона, на что белые могут согласиться, определив зато противника в развитии ходом 13. d5!

На ход 9...Cb7 белые могут играть 10. d4 ed (возможно и 10...Ka5 11. Cc2 Kc4 12. b3 Kb6) 11. cd d5 12. e5 Ke4 13. Kc3 Ka5 14. Cc2 f5 15. ef С : f6?!

16. K : e4 de 17. C : e4 C : e4 18. L : e4 сб, и теперь, продолжая 19. Lg4 с угрозой Cg5, получить лучшие шансы.

Большую популярность за последние годы приобрел парадоксальный ход Брейера 9...Kb8 (с целью на 10. d4 ответить Kbd7), явившийся началом системы, разработанной Борисенко и Фурманом. Однако ее принципиальный недостаток в том, что если в чигоринской системе (9...Ka5 10. Cc2 сб) черные выигрывают темпы нападением на слона и без потери времени осуществляют создание мощной обороночной пешечной цепи, то в данной системе черные теряют темпы на маневр коня. Это обеспечивает белым лучшее развитие и стойкую инициативу. Белым лучше всего играть 11. Kbd2 Cb7 12. Cc2. В ответ на 9...Kb8 10. d4 Kbd7 интересна жертва пешки по рецепту Симагина: 11. Kh4 (ничего не дает считавшееся ранее опасным продолжение 11. c4 ввиду 11...b4 12. c5 Cb7 13. Fc2 ed 14. cb d3 15. Fc4 Kb6 или 11...cb 12. c5 Fc7 13. cd C : d6 14. Cg5 Cb7 15. Kc3 ed 16. F : d4 c5 с хорошей контргрой у черных, а на 11. Kbd2 черным следует отвечать 11...Cb7 12. Cc2 Le8 13. Kf1 Cf8 14. Kg3 g6).



Теперь нехорошо 11...g6 из-за 12. Kf3, затем 13. Ch6 и 14. Kg5, а на 11...Kb6 может последовать 12. Kf5 (или 12. de de 13. Kf5 C : f5 14. F : d8! L : d8 15. ef) 12...C : f5 13. ef ed с лучшими шансами у белых.

После 11...K : e4 12. Kf5 Kdf6 белые ничего не добиваются, продолжая 13. K : e7+ F : e7 14. L : e4 K : e4 15. Cd5, из-за 15...Cf5 16. Ff3 Cg6! 17. C : e4 ed, однако путем 13. Ff3 Cb7 14. Cc2 Kc5 15. Fg3 Ke6 16. de белые выигрывают пешку с хорошей позицией. На 16...de они имеют выбор между 17. Ch6, 17. L : e5, 17. F : e5, 17. K : e7+ и 17. Ld1.

На 11...ed хорошо 12. cd Kb6 13.

Kf5 или 12. Kf5 dc 13. K : c3 с инициативой. Лучше всего 11...Le8.

В настоящее время черные с успехом применяют продолжение Смысловы 9...hb, дающее им несколько пассивную, но крепкую позицию; см. партию № 33 Геллер — Глигорич.

Успешно был применен Смысловым в 1959 г. против Кереса ход 9...Fd7, смысл которого заключается в подготовке маневра Lf8—e8 и Ce7—f8, не опасаясь выпада Kg5, на что имеется ответ Kd8.

В дальнейшем, однако, для белых был найден следующий хороший план: 10. d4 Le8 11. Kbd2 Cf8 12. d5 Ke7 13. Kf1 g6 14. c4 (Фишер — Вейд, 1966 г.).

10. Cb3—c2 c7—c5
11. d2—d4 ...



11. ... Fd8—c7

Применялось и продолжение Н. Гусева 11...Cb7 с целью после 12. Kbd2 cd 13. cd Lc8 подготовить контрудар d6—d5. Например: 14. Kf1 d5! 15. de K : e4 16. Kg3 Cc5 17. K : e4 de 18. F : d8 Lf : d8 19. C : e4 C : e4 20. L : e4 Ld1+ 21. Le1 L : e1+ 22. K : el Kc4, и черные выигрывают пешку с равной игрой, Георгиу — Нямту, 1964 г. Белым лучше отвечать 14. d5.

Вместо 13...Lc8 встречается продолжение 13...Kc6 14. d5 Kb4 15. Cb1 a5, и теперь белые имеют выбор между 16. Kf1 Ka5 17. Kg3 Cc8 18. Cd3 Cd7 19. Ce3, Фишер — Унцикер, 1960 г., и 16. Fe2 Fd7 (16...Kd7 17. Kb3!) 17. a3 Ka6 18. Cd3, Матанович — Антонин, 1963 г., в обоих случаях с некоторыми лучшими шансами у белых.

В ответ на 11...Cb7 интересно 12. b4 cb 13. cb Kc4 14. Kbd2 d5 15. ed ed со сложной игрой, Таль — Геллер, 1958 г.

На 11...Kc6 белым проще всего играть 12. Kbd2 cd (или 12...Fb6 13. del de 14. Kf1 Ce6 15. K3h2 и 16. Ff3) 13. cd Cb7 14. d5 Kb4 15. Cb1, пе-

реходя к рассмотренному выше варианту.

В позиции на предыдущей диаграмме интересна система, начинающаяся ходом 11...Kd7, введенная в практику Кересом. Черные готовы в подходящий момент разменяться на d4 и занять своим конем поле e5 или же, установив слона на f6, создать фигуровое давление на центр. После 12. Kbd2 cd 13. cd Kc6 14. Kb3 (в партии Суэтин — Таль, 1964 г., было сыграно 14. d5 Kb4 15. Cb1 a5 16. a3 Kab 17. b4 Kb6 18. Fb3 Cd7 19. Cd3 Ke7 20. Lb1 Kph8 21. Cb2 f5, и черные захватили инициативу) 14...a5 15. Cd3! (менее энергично 15. Ce3) 15...Ca6 16. Ce3 a4 17. Kc1 ed 18. K : d4, как показала партия Смыслов — Лендец, 1964 г., у белых лучшие шансы.

12. Kb1-d2 ...

В случае 12. b4? cb 13. cb черным лучше всего отвечать 13...Ke4 14. Kbd2 Cb7 15. K : c4 bc 16. d5 a5! Рискованно 13...Kc6, так как, жертвуя пешку путем 14. Cb2 K : b4 15. Cb3, белые получают опасную атаку.

После 12. Kbd2 создается критическая позиция классической чигоринской системы.



Теперь черные могут выбирать между несколькими продолжениями. Для оценки их и планирования дальнейшей игры за белых и за черных надо иметь в виду следующие соображения. Белые стремятся обеспечить себе господство в центре или контроль над ним, чтобы затем создать постепенно нарастающую фигурино-пешечную атаку на королевском фланге. В связи с этим важное значение имеет стандартный маневр коня Kb1-d2-f1-e3 (или g3, в зависимости от обстановки). Конь стремится ли на f5 с нападением на позицию черного короля, или на d5 с тем, чтобы после его вынужденного размена вскрылась необходимая для атаки диа-

гональ b1—h7 и заодно черная пешка подверглась нападению белой ладьи.

Черные же не только противодействуют указанному плану белых, но и сами стремятся захватить контроль над центром и создать контратаку на ферзевом фланге. В случае d4 : eb они начинают встречные тактические операции по этой линии или сразу сами вскрывают линию «с» (путем cb : d4) и создают по ней контргрозы.

Совершенно особый, закрытый, позиционно-маневренный характер принимает игра, если белые запрут центр ходом d4—d5 и перенесут свои операции на королевский фланг, подготовив пешечно-фигурный штурм.

Тогда черные на королевском фланге переходят в «глухую» защиту путем Kf6—e8, g7—g6, Ke8—g7, f7—f6 (подготовляя при случае контрудар f6—f5), а потом начинают пешечное наступление на ферзевом фланге.

Во всех этих продолжениях игра обеих сторон содержит много тонкостей и требует хорошего понимания позиции и тактической находчивости.

Рассмотрим основные пути атаки и защиты в позиции, изображенной на диаграмме после хода 12. Kbd2.

I

12. ... Ka5—cb

Теперь у белых несколько возможностей. Они могут играть в духе атаки Раузера: 13. dc dc 14. Kf1 (на 14. a4 черные уже не обязаны отвечать 14...Lb8, а могут продолжать 14...Ce6 или 14...Cd7) 14...Ce6 15. Ke3 fad8 16. Fe2 g6 (возможно и 16...e4, см. партию № 31) 17. Kg5 Cc8 18. a4 или 18. Cd2

Можно играть также по схеме Ботвинника: 14...Cd6 15. a4 Lb8 16. Cg5 Ke8 17. ab ab 18. Ke3 f6 19. Kd5, хотя в обоих вариантах позиция белых предпочтительнее.

Белые могут пойти на жертву пешки, практиковавшуюся Ласкером, но вышедшую затем из употребления, так как она не обеспечивает преимущества: 13. Kf1 cd 14. cd ed! (сильнее, чем 14...K : d4 15. K : d4 ed, поскольку черные сохраняют возможность размена белопольного слона противника) 15. Kg3 Ce6 16. Ke2 Kb4!, или 15. b3 d5 16. eb Ke4, или 15. Cg5 hb 16. Ch4 Le8 17. Lc1 Fb6 18. Fd2 Ce6 19. Cb3 Ke5 — во всех случаях с хорошей контргрой у черных.

Заслуживает внимания и 13. a3, что после 13...cd 14. cd ed 15. Kb3 Kd7 16. Kb : d4 K : d4 17. K : d4 Cf6 18. Ce3 оставляет белым лучшие шансы.

Белые могут, как было указано, закрыть центр и возложить все надежды на атаку на королевском фланге: 13. d5 Kd8 14. Kf1 Ke8 15. g4 g6 16. Ch6 Kg7 17. Kg3 f6 18. Kph2 Kf7 19. Ce3 Cd7 20. Jg1 со сдвоением ладей по линии «g» и бурным пешечно-фигурным штурмом, хотя оборона черных очень прочна. В аналогичных позициях белым для развития атаки часто приходится прибегать к стандартной позиционной жертве коня: Kg3—f5.

После 13. d5 Kd8 белые в последнее время нередко избирают 14. a4 с тем, чтобы путем 14...Lb8 15. b4 c4 16. Kf1 Ke8 17. ab ab 18. K3h2 затруднить контратаку черных на ферзевом фланге и лишь затем начать наступление, как было в партии Геллер — Смыслов, 1970 г.

II

- | | | |
|-----|---------|---------|
| 12. | ... | Cc8—b7 |
| 13. | Kd2—f1 | c5 : d4 |
| 14. | c3 : d4 | La8—c8 |
| 15. | Cc2—d3 | d6—d5 |

Возможно и 15...Kd7 16. Ke3 ed 17. K : d4 Cf6 18. Kd5 g6 с обоюдоострой борьбой, Смыслов — Керес, 1959 г.

- | | | |
|-----|----------|----------|
| 16. | e4 : d5 | e5—e4! |
| 17. | Cd3 : e4 | Kf6 : e4 |
| 18. | Lel : e4 | Cb7 : d5 |

Система, вошедшая в советскую и зарубежную шахматную литературу под названием «контратака Панова». Ее стратегическая сущность в том, чтобы использовать некоторую медлительность маневра Kb1-d2-f1-g3 и, быстро вскрыв центр, ценой пешки перехватить инициативу.

Основные варианты рассмотрены в примечаниях к партии № 28 Верлинский — Панов.

Надо отметить, что белые, если они не хотят идти на эту обоюдоострую систему, могут на 12...Cb7 ответить 13. d5, переходя к рассмотренной закрытой системе, но с той разницей, что слон b7 не имеет перспектив и черные должны будут перевести его обратно на диагональ c8—h3, что, правда, в подобного рода позициях не является существенной потерей темпа. С другой стороны, и черные, если они не желают

переходить к закрытой системе, могут играть не сразу 12...Cb7, а предварительно вскрыть вертикаль «с»: 12...cd 13. cd Cb7. В случае продвижения 14. d5 черные создают контригру на ферзевом фланге. Например, 14...Cc8 15. Lb1 b4! 16. Kf1 Kb7 17. Ce3 Cd7 18. Lc1 Lfc8, Глигорич — Решевский, 1952 г.

III

- | | | |
|-----|---------|---------|
| 12. | ... | c5 : d4 |
| 13. | c3 : d4 | Ka5—c6 |
| 14. | Kd2—b3 | ... |

Наиболее логичный ход. Белые стремятся к быстрейшему развитию фигур ферзевого фланга.

- | | | |
|-----|--------|-------|
| 14. | ... | a6—a5 |
| 15. | Cc1—e3 | a5—a4 |
| 16. | Kb3—d2 | ... |



Черным лучше всего продолжать 16...Ce6!, и если 17. d5, то 17...Kb4 18. Cb1 Cd7 19. Kf1 Lfc8, а на 17. a3 может последовать 17...Ka5 18. Lc1 Fb8 19. Cd3 b4 20. d5 Cd7 21. Kc4 K : c4 22. L : c4 ba 23. ba Fb3 с хорошей игрой у черных (Глигорич — Керес, 1964 г.).

Меньше обещает черным 16...Kb4 17. Cb1 Cb7 (на 17...a3 белые могут с выгодой продолжать 18. Fb3 Fa5 19. de или 19. Kf1). В партии по переписке между читателями газеты «Красноярский рабочий» и «Мадьяр Хирлап» (Венгрия), 1971/72 г., далее было сыграно: 18. a3 Kc6 19. Cd3 Cab 20. Lc1 Fb7 21. b4 ab 22. F : b3 (если 22. K : b3, то 22...b4) 22...ed 23. K : d4, и белые получили явно лучшие шансы.

IV

- | | | |
|-----|-----|--------|
| 12. | ... | Cc8—d7 |
|-----|-----|--------|

Редко встречается продолжение Кереса 12...Jd8, по идее сходное с контратакой Панова: как можно быстрее провести контрудар d6—d5. После

13. Kf1 cd (ошибочно 13...d5 14. de de? из-за 15. e1! L : d1 16. fe) 14. cd d5 15. ed ed 16. Cg5 и 17. Lc1 у белых атака.

13. Kd2—f1 Lf8—e8

Заслуживает внимания ход Кс4, примененный в 1939 г. Пановым против Смысюрова. Партия после 8. c3 продолжалась 8...Ka5 9. Cc2 c5 10. d4 Fc7 11. Kbd2 0—0 12. Kf1 Kc4 13. Fe2 Kb6 14. Kg3 g6 15. h3 Le8 16. Cg5 Kpg7 с активной позицией у черных. Идея хода Кс4 в том, чтобы воспрепятствовать переводу белого коня через e3 на f5, разменивая его. В случае b2—b3 конь после ухода на b6 защищает пункт d5. Однако в партии Таль — Петросян, 1958 г., белые, ответив на 13...Kc4 все же 14. Ke3, после 14...K : e3 15. C : e3 Ceb 16. Kd2! Le8 17. f4 добились преимущества.

На 13...Jad8 14. Ke3 g6 следует отвечать 15. b4! cb 16. cb Kc6 17. a3.

14. b2—b3 ...

Это продолжение разработано Геллером и Талем.

На 14. Cg5 черные отвечают 14...h6 15. Ch4 Kc4 с контригроой на ферзевом фланге.

На 14. a4 хорошо 14...cd 15. cd Kc6 16. Ke3 Kb4 или 14...Cf8 15. Ke3 g6 16. de de 17. Kh2 Себ. Заслуживает внимания и ответ 14...b4.

В случае 14. Ke3 g6 15. b4 cb 16. cb Kc4 17. K : c4 cb 18. Cd2 c3! или 15. Cd2 Cf8 16. b4 cb 17. cb Kc6! у черных достаточная контригра.

14. ... g7—g6



Критическая позиция системы. Белые чаще всего продолжают 15. Cg5, на что встречалось 15...Kh5 16. C : e7 L : e7 17. Ke3 Kf6 18. Kg5 cd 19. cd Le8 20. Lc1 h6 21. de de 22. Kd5, Таль — Матанович, 1963 г., или 18. Lc1 Kb7 19. b4! c4 20. a4, Штейн — Матанович, 1964 г., или же 18. Fd2 Kpg7 19. Jad1 Kb7 20. de de 21. c4, Глигорич — Матанович, 1964 г., с преимуществом у белых во всех вариантах.

V

12. ...
13. b2—b4 g7—g6

Хуже 13. Kf1 из-за 13...Le8! 14. b3 Cf8 15. Cg5 Cf7 16. Ke3 ed! 17. cd Kc6 18. Lc1 K : d4, и у черных полноправная игра.

13. ...
14. c3 : b4 c5 : b4

Продолжение 14...Kc4 15. K : c4 bc 16. Fd2 также в пользу белых.

15. a2—a3

Развивая слона на диагональ a1—h8, белые добиваются преимущества.

КОНТРАТАКА МАРШАЛЛА

3.	...	a7—a6
4.	Cb5—a4	Kg8—f6
5.	0—0	Cf8—e7
6.	Lf1—e1	b7—b5
7.	Ca4—b3	0—0

Немедленная рокировка черных вместо чигоринского 7...d6 является подготовкой к следующему гамбитному выпаду, введенному в практику чемпионом США начала текущего столетия.

Хуже 7...Cb7 с той же идеей, так как задержка короля в центре дает

белым мотивы для контригры: после 8. c3 d5?! 9. ed K : d5 10. K : e5 K : e5 11. L : e5 Kf4 12. d4 K : g2, и теперь ход 13. Fe2!, предложенный Шамковичем, обеспечивает белым решающее преимущество. Если 13...Kh4?, то 14. L : e7+! Или 13...Kpf8 14. Fh5 Fe8 15. Cg5 f6 16. C : f6! На 13...h6 следует 14. L : b5 ab 15. F : b5+ Kpf8 16. F : b7 Kh4 17. Cf4 с двумя пешками и атакой за качество.

Если белые хотят избежать контратаки Маршалла, они могут играть 8. d4, на что черные отвечают 8...d6,

так как ошибочно 8...К : d4 из-за 9. С : f7+! Л : f7 (если 9...Кph8, то 10. К : e5 d6 11. Ф : d4 de 12. Ф : d8 С : d8 13. Сb3 с лишней пешкой) 10. К : e5 Кеб (лучше 10...Лf8 11. Ф : d4 c5 с некоторой компенсацией за пешку) 11. К : f7 Кр : f7 12. e5 Ке8 13. Фd5+ Kpf8 14. Лe3, и белые выигрывают. Но возможно и 8...ed 9. e5 Ке8 10. Cd5 Лb8 11. С : cb dc 12. К : d4 Лb6!

Встречалось и 8. a4 Сb7, и если 9. Кc3, то 9...Kd4! Лучше 9. d3 Ка5 10. Ca2.

8. ... d7-d5

Ход, характеризующий контратаку Маршалла.

9. e4 : d5.

Продолжение 9. d4 К : e4 10. de Сe6 ведет к рассматриваемому на стр. 114 открытому варианту испанской партии с несильнейшим ходом Лe1. Однако в распоряжении черных имеется интересная возможность, встречающаяся в партии Геллер — Кауторин, 1951 г.: 9...de 10. К : e5 Сb7 11. Cg5 К : e5 12. de Kd7 13. e6 С : g5 14. ed Сb5 с лучшими перспективами.

После хода 9. ed черные могут выбирать между продолжением 9...К : d5, в чем, собственно, и заключалась идея Маршалла, и еще более острым продолжением 9...e4. В этом порядке мы их и рассмотрим.

I

9.
10. Kf3 : e5
11. Le1 : e5

Kf6 : d5
Кеб : e5
c7—cb

Ход 11...Kf6 рассмотрен в партии № 26 Карабланка — Маршалл, игранной в 1918 г. и явившейся первоисточником системы черных. Недостаток хода Kd5-f6 — в потере темпа и в перекрытии диагонали h4—d8, что препятствует переброске черного ферзя на королевский фланг. Достоинство же хода 11...Kf6 в том, что он оставляет свободной важную диагональ h1—a8, тогда как при ходе 11...cb она перекрывается.

В случае 11...Kf4 12. d4 Kg6 13. Le1 Сb7 14. Kd2 c5 15. Kf3 черным труднее бороться за инициативу.

12. d2-d4 . . .

Многие теоретики считают более сильным ход 12. d3. Например: 12... .

Cd6 13. Le1 Cf5 14. С : d5 cd 15. Kd2 С : d3 16. Фf3 с примерно равной позицией. Менее выгоден для черных вариант 13...Фh4 из-за 14. g3 Фh3 15. Le4! Kf6 16. Lh4 Фf5 17. Cf4.

Продолжение 12. С : d5 cd 13. d4 14. Le1 Фh4 15. g3 Фh3 16. Ce3 Cf5 ведет к позиции, где преимущество двух слонов у черных при активной позиции компенсирует пожертвованную пешку. Сильнее 14. Le1! Фh4 15. h3 Фf4 16. Le5 (хуже 16. Lg3 Фf6 17. Lf3 Fg6 18. Fd3 Le8! 19. Kpf1 Ph5 с опасной атакой у черных) 16...Фh6 17. Le1 Fg6 18. Фf3 Себ! (слабее 18...Сf5 19. Сe3 Ce4 20. Fg4 с лучшим эндшпилем у белых) 19. Ci4 С : i4 20. Ф : i4 С : h3 21. Fg3 Ф : g3 22. fg Cf5, и, как показала партия матча Таль — Спасский, 1965 г., черные избавляются от всех затруднений.

Невыгодно для белых 12. g3 ввиду 12...Сf6 13. Le1 La7 14. d4 Le7 с инициативой у черных.

12.	Ce7—d6
13. Le5—e1	Фd8—h4
14. g2—g3	Фh4—h3



15. Cc1—e3 . . .

Рискованно 15. Le4 из-за остроумного хода Авербаха 15...g5! 16. Kd2 (нельзя 16. С : g5 из-за 16...Фf5 с выигрышем фигуры). Теперь ясен смысл хода 12. d3, косвенно препятствующего выпаду 15...g5 тем, что ладья защищена) 16...f5 (на 16...Сf5 Симагин играл 17. Сc2!, жертвуя качество и перехватывая инициативу) 17. Le3 f4 18. gf Фh6 с сильной атакой у черных.

15.	Cc8—g4
16. Fd1—d3	La8—e8

Возможно и 16...f5 17. f4 Lae8 18. Фf1 Фh5 19. Kd2 Kph8 20. С : d5 cd 21. Fg2 (надежнее 21. a4) 21...Le4? 22. a4 g5 23. fg Ch3 24. Ff3 Lg4 с опасными угрозами, однако путем 25. ab!

f4 26. С : f4 Лf : f4 27. Ф : d5 Фg6 28. ба
Л : g5 29. а7 Л : g3+ 30. Крh1, как
показала партия по переписке Нейш-
штадт — Микуле, 1961/62 г., белые
могут отбить атаку и перехватить ини-
циативу.

Вместо 25. . . f4 черные должны пред-
варительно сыграть 25. . . a5!, сохра-
ния угрозу f5—f4.

Во второй партии матча Спасский —
Геллер, 1965 г., черные испробовали
новый ход 16. . . К : e3, получив после
17. Л : e3 (пронгрывает 17. Ф : e3?
из-за 17. . . Лаe8 18. Ф : e8 Cf3, а на
17. fe возможно 17. . . С : g3 по мень-
шей мере с вечным шахом) 17. . . c5
18. Cd5 Lad8 19. Kd2 Ch8 20. Cg2
Фh5 компенсацию за пожертвованную
пешку в виде двух активных слонов
и лучшего развития фигур.

17. Kb1—d2 Le8—e6
18. a2—a4 . . .

В случае 18. С : d5 cd 19. a4 f5 20.
Фf1 (некорошо сразу 20. f4 из-за 20. . .
Лfe8 21. ab С : f4! 22. gf Лg6!, и преимущество
у черных) 20. . . Фh5 21. f4
Лfe8 22. Фf2 ba! 23. Л : a4 Л8e7 или
22. Cf2 Ch3 23. Fd3 Л : e1+ 24. Л : e1
Л : e1+ 25. С : e1 Fd1 26. Fe3 Kpf7
у черных за пешку достаточно активная
позиция.

Слабо 18. Ff1 Ph5 19. Cd1? из-за
19. . . С : d1 20. La : d1 f5, и белые
беззащитны от f5—f4.



18. . . f7—f5

Хорошо здесь и 18. . . Ph5 19. ab ab,
и далее в ответ на 20. c4 в 1-й партии
матча Таль — Спасский, 1965 г., черные
с выгодой могли продолжать
20. . . К : e3 21. Л : e3 Ce2! 22. Fc2
Lh6 23. h4 Cf4! с опасными угрозами
или же путем 20. . . Cf5 21. Ff1 Ch3
форсировать ничью. Возможно и 20. . .
bc 21. K : c4 Cb4 22. Le1 Ce2 23. Cd1
C : d3! 24. С : h5 С : c4 25. Л : c4 K : e3
26. fe Cd2 с ничьей, Парма — Геллер,
1966 г.

Интересно развивалась партия
Штейн — Спасский, 1964 г.: 18. . . ба
19. Л : a4 f5 20. Фf1 (но не 20. f4?, как
играл Новопашин против Спасского,
1963 г., из-за 20. . . С : f4! 21. Cf2
Л : e1+ 22. С : e1 Le8, и белые сда-
лись) 20. . . f4 21. Ф : h3 С : h3 22.
Л : a6! fe 23. Л : e3 Л : e3 24. fe Ce7!
25. Л : cb Cg5 26. С : d5+ Kpf8.

Любопытная позиция. Здесь белым,
имеющим четыре лишние пешки, при-
шлося отдать фигуру и одну пешку,
после чего партия закончилась вни-
чью.

В партии Витолиньш — Винкель,
1967 г., черные после 18. . . ба 19.
Л : a4 сыграли сразу 19. . . Le8. Да-
лее возникли интересные осложнения:
20. Ff1 Ph5 21. С : d5 cd 22. Fg2 Ch3
23. Fh1 Л : e3! с опасной атакой.

19. Fd3—f1 Ph3—h5
20. f2—f4 Lf8—e8

В партии по переписке Драгунов —
Константинопольский, 1963/64 г., черные
взяли пешку «а». После 20. . . ба
21. Л : a4 Le8 22. Л : ab (надежнее
22. Ff2) 22. . . Л : e3 23. Л : e3 Л : e3
24. Л : cb Fe8 25. С : d5+ Kpf8 белые
удержали равновесие единственным хо-
дом 26. Ke4!, на что следовало отвечать
26. . . fe! 27. Л : d6 Ld3 28. La8 Ph5!
с опасной контратакой.

Теперь же после 21. ab Л : e3 22.
Л : e3 Л : e3 23. ба Cb8 24. a7 С : a7
25. Л : a7 Fe8 26. La1 Le2 27. Kc4 воз-
никает сложная позиция с обоюдными
шансами, несмотря на отсутствие у чер-
ных двух пешек.

Вместо 25. . . Fe8 заслуживает вни-
мания предложенный Ройтманом ход
25. . . h6, и если 26. Kc4, то 26. . . Ch3
27. Cd1 С : f1 28. С : h5 С : c4 29. Cg6
Kpf8 с лучшими шансами у черных.

II

9. . . e5—e4

Это продолжение связано с жертвой
двух пешек и ведет к крайне обойдо-
острым позициям. Все же белые отра-
жают контратаку, сохраняя материаль-
ный перевес.

10. d5 : c6 . . .

Естественный ход, который обычно
бывает лучшим. К неясным осложнени-
ям ведет вынужненное продолжение 10.
Kg5 Cg4 11. f3 ef 12. K : f3 (если 12. gf
K : d5 13. K : h7 Cd6! 14. С : d5, то

14. . . С : h2+ с вечным шахом) 12. . . К : d5 13. d4 с равными шансами или 10. . . Cd6 11. dc (если 11. К : e4 К : e4 12. Л : e4, то 12. . . Cf5 13. Le3 Ke5 14. h3 Фh4) 11. . . С : h2+ 12. Кр : h2 Kg4+ 13. Kpg1 Ф : g5 14. Le3 Фh4 15. Jg3 Фh2+ с атакой у черных.

10. . . e4 : f3
11. d2-d4 . . .

К трудной и сложной защите ведет продолжение 11. Ф : f3 Cf4 12. Фg3 Le8 13. d4 (на 13. f4 Cd6 14. Le5 С : e5 15. fe возможен ответ 15. . . Kh5 16. Fg4 Leб. Заслуживает внимания вариант Попшила: 13. f3 Fd3 14. Le3 Cc5 15. fg Kd5 16. Ka3 К : e3 17. de С : a3 18. ba Ф : c3 19. Lb1, а если 18. . . Leб, то 19. e4! Однако вместо 13. . . Fd3 черные могут играть 13. . . Cd6 14. Ff2 L : el+ 15. Ф : el Fе8! Несколько белым на 13-м ходу опасно терять хотя бы один темп, показывает партия Левченков — Сакович, 1972 г.: 13. Le3? Cd6 14. Fh4 Cf4 15. L : e8+ Ф : e8 16. f3 Fe2 17. c4 b4 18. g3 Fe1+ 19. Kpg2 С : f3+! 20. Кр : f3 (Ff1×) 13. . . Cd6 14. L : e8+ (и при 14. f4 Kh5 15. L : e8+ Ф : e8 16. Ff2 Ф : c6 17. h3 Сe6 18. Cd1 Kf6 19. Cf3 Cd5, или 18. Ce3 Le8 19. Kd2 С : b3 20. ab g5!, или 20. К : b3 Fe4 у черных атака) 14. . . F : e8 15. Fе3 Ф : c6. Теперь все фигуры черных готовы к атаке, не считаясь с затратами. Например, 16. f3 Le8 17. Ff2 Le7! 18. Cg5 Fе8 19. Kd2 h6! или 19. Ka3 Le2 20. Ff1 Ch3! (анализ Радченко). И при других продолжениях черные развиваются атаку.

11. . . Ce7-d6

Если 11. . . Cf4, то 12. gf Ch5 13. Cf4 Cd6 14. Cg3 с прочной позицией и материальным перевесом у белых.

На 11. . . fg белые могут отвечать 12. Ff3 Le8 13. Cg5 a5 14. a3 Cf4 15.

Ф : g2 Cf5 16. Kd2, Ваюков — Толуш, 1961 г., или 12. Cg5 Cf4 13. Fd3 Ch5 14. Kd2 Le8 15. Фh3, Ваюков — Каракланч, 1961 г., с лучшими шансами в обоих случаях. Если черные пытаются после 11. . . fg 12. Cg5 Cf4 13. Fd3 усилить игру путем 13. . . Le8 14. Kd2 Kh5, то белые, продолжая 15. L : e7! L : e7 16. h3 Ce2 17. Ff5 Kf6 18. С : f6 gf 19. Cc2 Leб 20. Ф : h7+ Kpf8 21. Cf5, сохраняют преимущество.

К выигре белых и 11. . . fg 12. Cg5 Fd6, на что следует 13. Ff3 Kg4 14. Cf4 Ff6 15. Kd2 Cd6 16. С : d6 Ф : d6 17. Ф : g2 Cf5 18. Le2, Ломан — Биш, по переписке, 1932 г.

12. Cf1-g5 Cd6 : h2+
13. Kpg1 : h2 Kf6-g4+
14. Kph2-g1 Fd8 : g5
15. Fd1 : f3 . . .

С угрозой 16. Ф : f7+.

15. . . h7-h5
16. Kb1-a3! . . .

Хуже 16. Fg3 h4 17. Ф : c7? La7! 18. Fd6 (если 18. Ф : a7?, то 18. . . Ff4) 18. . . h3 19. Fg3 Le7 с опасными угрозами.



После хода 16. Ka3! белые сохраняют лишнюю пешку при хорошей позиции. Например, 16. . . Fh4 17. Fg3. Если 16. . . Себ или 16. . . Cf5, то 17. Le2. На 16. . . h4 хорошо и 17. Le8 и 17. Le2.

ОТКРЫТЫЙ ВАРИАНТ

3. . . a7-a6
4. Cb5-a4 Kg8-f6
5. 0-0 Kf6 : e4

Последним ходом черных определяется название системы. И здесь, хотя понятие «вариант» не соответствует этому широко разветвленному комплексу атак и защит, приходится со-

хранить исторически сложившееся название. Открытый вариант был самым распространенным продолжением испанской партии в начале текущего столетия, но сейчас он вытеснен более содержательными чигоринскими системами.

Основной недостаток этого варианта — неустойчивость пешечной конфигура-

ции черных вообще и относительная слабость их центральной пешки d5, вокруг которой сразу завязывается дебютная борьба. Однако активное расположение дает черным хорошие контратаки в середине игры.

6. d2-d4 ...

На ходы 6. Le1 или 6. Fe2 черные отвечают 6...Kc5!, получая преимущество двух слонов при выигрышном упрощении позиции. Например, 6. Fe2 Kc5 7. C:c6 dc 8. d4 Ke6 9. de Kd4! 10. K:d4 F:d4, и если 11. Ld1, то 11...Cg4!. В случае 6. Le1 Kc5 7. Kc3 черные должны играть 7...Ce7 8. K:e5 0-0, но не 7...K:a4 из-за 8. K:e5! Ce7 (или 8...K:c3 9. K:c6+ Ce7 10. K:e7!) 9. Kd5!, и позиция белых лучше.

6. ... b7-b5

Если 6...Ce7?, то 7. Fe2 с преимуществом у белых. После 6...ed 7. Le1 d5 получается так называемый рижский вариант, в котором белые добиваются преимущества, играя 8. K:d4 Cd6? 9. K:c6 C:h2+ 10. Kph1 (после 10. Kph:h2 Fh4+ черные дают вечный шах) 10...Fh4 11. L:e4+ de 12. Fd8+ F:d8 13. K:d8+ Kp:d8 14. Kp:h2 Ce6 15. Ce3 f5 16. Kc3 Kpe7 17. g4 g6 18. Kpg3, Капабланка — Эд. Ласкер, 1915 г.

7. Ca4-b3 d7-d5

Если 7...ed 8. Le1 d5, то, как указал И. Зайцев, после 9. Kc3!! dc 10. C:d5 Cb7 11. Cg5! (плохо 11. L:e4+ из-за 11...Ke7) 11...f6 12. L:e4+ Ce7 13. Khd1 cb 14. Lb1 fg 15. Kf5 у белых решающее преимущество.

8. d4 : e5 ...

К сложной игре приводит продолжение 8. K:e5 K:d5 9. de, и теперь после 9...Cb7 (сильнее 9...cb, например 10. c3 Cc5 11. Kbd2 K:d2 12. C:d2 Cf5 13. Ff3 Fd7 14. Ce3 C:e3 15. F:e3 0-0, и шансы сторон примерно равны) 10. Ce3 Cc5 белые добиваются некоторого перевеса, играя 11. Kd2 (ошибочно 11. Fg4 C:e3! 12. F:g7? Fg5! 13. F:h8+ Kpe7 с неотразимой атакой у черных) 11...C:e3 12. K:e4 de 13. fe 0-0 14. F:d8 La:d8.

На 8. a4 черные отвечают 8...K:d4! 9. K:d4 ed 10. ab Cc5! 11. c3 0-0 12. cd Cb6 13. Kc3 Cb7 14. ba L:a6 с уравнением.

В ответ на 8. c4 лучше всего 8. Cg4!

8. ... Cc8-e6



Основная позиция открытого варианта. Белые имеют выбор между часто применявшимся в послевоенные годы продолжением 9. Fe2 и 10. Ld1 с немедленным нажимом на пешку d5 и старинным ходом 9. c3, укрепляющим пункт d4 и предохраняющим важного для атаки белопольного слона от размена на черного коня.

При всей неизбежности возникающих в обеих системах вариантов игра белых должна быть подчинена одному общему принципу: они только в том случае могут рассчитывать на преимущество, если не будут спешить с созданием тактических осложнений. Преждевременные же попытки осложнить борьбу еще в дебюте чаще всего ведут к раннему упрощению игры и уравнению шансов. Черные в открытом варианте за счет некоторого ослабления пешечной структуры быстро заканчивают развитие, и поэтому дебютные стычки им не опасны.

I

9. Fd1-e2 ...

Интересное продолжение, разработанное Кересом. Остальные ходы белых, кроме 9. Fe2 и 9. c3, позволяют черным легко уравнять игру.

На 9. Kc3 следует 9...K:c3 10. bc Ke7! и затем c7-c5 или (в случае 11. Ca3) a8-a5. На 9. Kbd2 черные отвечают 9...Ce7, сводя игру к рассматриваемым далее вариантам, возникающим после 9. c3 Ce7.

По поводу хода 9. a4 см. партию № 32 И. Зайцев — Савон.

9. ... Cf8-e7

Кроме этого солидного ответа у черных имеются еще такие:

9...Cc5 (сущность этой системы, предложенной Бронштейном и Кон-

станинопольским, в том, чтобы увести ферзя с вертикали «d», а защиту пешки d5 осуществлять ладьей) 10. Сe3 (или 10. Kbd2 K : d2 11. С : d2 0—0 12. Ld1) 10. . . Фe7 (хорошо и 10. . . С : e3 11. Ф : e3 Ke7!) 11. Ld1 Ld8 12. c3 (12. a4 С : e3) 12. . . 0—0 13. Kbd2 С : e3 14. Ф : e3 Ka5 с равными шансами.

9. . . Кс5 (идея хода — в немедленном устранении опасного слона белых, что ведет к ослаблению нажима на пункт d5) 10. Ld1 K : b3 (хуже 10. . . b4 11. Ce3 K : b3 12. ab Фc8 13. c4 dc 14. bc h6 15. Kbd2 Ce7 16. Kb3) 11. ab (серьезного внимания заслуживает 11. cb!) 11. . . Ce7 12. c4 0—0 13. Kc3 Kb4! 14. Ce3 (14. cb позволяет черным получить контригру, а заблокированные сдвоенные пешки белых ценности не имеют) 14. . . cb (возможно, что еще сильнее 14. . . c5!) 15. Lacl с минимальным преимуществом у белых. Хуже для черных вместо 11. . . Ce7 играть 11. . . Фc8 с целью убрать ферзя от противостояния ладьи. В нашумевшей партии 1949 г. Смыслов — Эйве, выведшей из строя этот вариант, последовало 12. . . c4! Эйве принял жертву и после 12. . . dc? 13. bc С : c4 14. Фe4 Ke7? (сильнее 14. . . Fb7!) быстро проиграл. Однако и при лучшей защите 12. . . Kb4 13. cb ab 14. L : a8 Ф : a8 15. Cd2! cb 16. Kd4 Ka6 17. b4! у белых преимущество.

10. Lf1—d1 . . .

Интересно продолжение 10. . . c4!? На 10. . . dc следует 11. Ld1, а на 10. . . Кс5 белые могут пожертвовать качество за атаку путем 11. cd K : b3 12. de K : a1 13. e�+ Kр : f7 14. eб+ Kpg8 15. Фe4! с последующим выигрышем застрявшего коня, а при 10. . . bc 11. Ca4 Cd7 12. Kc3 Kс5!? завязывается обойдо-острая борьба (анализ Радченко).

10. . . 0—0

Возможен ход 10. . . Кс5 с совершен-

но иной идеей, нежели в предыдущем варианте: не разменять, а сохранить этого коня, чтобы поддержать продвижение центральной пешки после 11. c4 d4!

(См. предыдущую диагр.)

Например, 12. cb d3 13. Фf1 Kd4! (хуже 13. . . K : b3 14. ab! Kb4 15. Cd2 Kc2 16. L : ab L : a6 17. ba С : b3 18. Cc3 Cc4 с неясной игрой) 14. K : d4 Ф : d4 15. С : eb fe 16. ba 0—0 с хорошей позицией у черных за пожертвованную пешку.

Вместо 12. . . d3 хорошо и сразу 12. . . K : b3 13. ab (если 13. bc, то 13. . . K : a1 14. K : d4 Фc8 15. Kc3 0—0 или 15. b3 Cc5) 13. . . ab 14. L : a8 Ф : a8 15. Ф : b5 0—0, и у черных перспективная позиция.

В партии Аронин — Керес, 1949 г., в ответ на 10. . . Кс5 было сыграно 11. Kc3 (вместо 11. c4), но и при этом продолжении после 11. . . K : b3 12. ab 0—0 13. Сe3 Kb4 и затем с7—с5 черные добились хорошей позиции.

Не дает белым преимущества в ответ на 10. . . Кс5 комбинация 11. С : d5 С : d5 12. Kc3, на что черные жертвуют ферзя ходом 12. . . Сc4! и после 13. L : d8+ L : d8 14. Фe3 b4 15. b3 Сe6 (но не 15. . . bc из-за 16. Ca3!) 16. Ke4 Ld1+ 17. Ke1 Kd4 18. Cb2 K : c2 19. Фe2 L : a1 20. С : a1 могут выбирать между сложным эндшпилем: 20. . . K : a1 21. K : c5 С : c5 22. Kd3 Сb6 23. K : b4 0—0 24. Kc6 f6 25. h4 fe 26. Ф : e5 Lf6 27. g4 (если 27. Kd8, то 27. . . Сc8, вынуждая белых форсировать ничью) 27. . . С : f2+ 28. Kph1 С : h4 и продолжением Радченко: 20. . . K : e1 21. Ф : e1 K : e4 22. Ф : e4 0—0, в обоих вариантах получая контригру.

11. c2—c4 . . .

12. Cb3 : c4 . . .

У черных два продолжения: спокойное 12. . . Сc5 13. Сe3 С : e3 14. Ф : e3 Fb8 15. Cb3 Ka5 16. Kbd2 K : d2 17. L : d2 K : b3 18. ab, что ведет к лучшей



позиции для белых, и эффективный ответ Радченко: 12...dc? 13. L : d8 Jf : d8.

Активное расположение черных фигур компенсирует небольшой материальный перевес белых.

Например, 14. Kc3 K : c3 15. bc h6! (препятствует ходу Cg5, поскольку в этой позиции размены легких фигур в пользу белых) 16. Ce3 Lae8 с контригроем у черных. Белым лучше, как указал Смыслов, играть 14. Cd2 и на 14...Kc5 вынудить размен слонов ходом 15. Cg5. Но черные могут продолжать 14...Cd5 15. Kc3 K : c3 16. C : c3 Kb4.

В ответ на 12. C : c4 заслуживает также внимания предложенное Экстремом 12...Fd7. Если теперь 13. C : ab, то 13...Kc5 14. Ce4 Kac с преимуществом у черных. Не лучше и 13. C : d5 C : d5 14. F : e4 C : e4 15. L : d7 Jfd8 16. L : d8+ L : d8. Лучше всего 13. Kc3! K : c3 14. bc f6 (или 14...Ka5 15. Cd3 c5) 15. ef C : f6 16. Kg5 C : g5 17. C : g5 Lae8 с примерно равной игрой. Геллер — Ларсен, 1966 г. В партии Фишер — Рей, 1968 г., последовало 16. Cg5! Ka5? 17. F : e6+. Но и после 16...C : c3 17. Lae1 L : f3 18. F : f3 Cd4 19. Cb3! Jf8 20. Fd3 L : f2 21. Ce3 Cf5 22. F : d4! K : d4 23. L : d4 у белых выигрыш.

На 16. Cg5 следует отвечать 16...Kph8, и если 17. Lae1, то 17...Fd6, а на 17. C : ab следует 17...Cg4.

II

9. c2—c3 Cf8—e7

Считается самым надежным продолжением: слон защищает королевский фланг черных, а пункт сб может быть использован для отступления коня и для продвижения с7—с5.

Хуже 9...Kc5 10. Cc2 Cg4. Спокойно развивааясь — 11. Le1 Ce7 (если 11...d4, то 12. h3 Ch5 13. e6! K : e6 14. Ce4!) 12. Ce3 0—0 13. Kbd2 Ch5 14. Fb1 Cg6 15. Cf5!, белые получают лучшую позицию.

Выгодно для белых также продолжение Эйве 10. Kd4 K : d4 11. cd K : b3 12. F : b3 c5 13. dc C : c5 14. Fg3!, или 10...K : e5 11. f4 Ked3 12. f5 Ce8 13. Cc2 K : c1 14. Le1+!, или, наконец, 10...K : b3 11. K : c6 Fd7 12. ab F : b3 13. b4.

К обоюдоострым позициям ведет 9...Cc5. Нет преимущества у белых при продолжении Моцко 10. Fd3, рас-

считанном на эффективную ловушку: 10...0—0 11. Kbd2 f5 12. ef K : f6 13. Kg5 Fd7? 14. K : e6 F : e6 K : e4!!?, так как черные ее легко парируют ходом 13...Ke5! (вместо 13...Fd7?). После 10...0—0 белым лучше всего продолжать 11. Ce3 f5 12. ef F : f6? 13. Kbd2! C : e3 14. F : e3 Ka5 15. Kd4 K : d2 16. F : d2 Kc4 17. C : c4 dc 18. a4 c5 19. K : e6 F : e6 с равной игрой. Слабее 13. C : c5 K : c5 14. Fe3 из-за 15...d4! Рискованно принимать жертву пешки, так как после 13. C : d5 Lad8 14. C : e6+ F : e6 у черных опасные угрозы. Например, 15. Fc2? L : f3! 16. C : c5 (если 16. gf?, то 16...Fg6+ 17. Kph1 Kg3+) 16...K : c5 17. gf Jd5!, или 15. Fe2 K : f2, или 15. Cd4 L : f3 16. F : f3 C : d4 17. cd K : d4 18. Fd1 Kg3! Только после 15. Kd4! K : d4 16. cd! (плохо 16. C : d4? из-за 16...L : d4 17. cd K : f2!) 16...C : d4 17. C : d4 c5 18. Fe2 белые избегают немедленного проигрыша. В ответ на 10. Fd3 заслуживает внимания 10...f6! 11. ef F : f6 12. C : d5 (надежнее 12. Ce3 или 12. Kbd2) 12...0—0—0 13. C : e6+ F : e6 с опасной инициативой.

На 10. Cf4 черные могут путем 10...g5 11. Ce3 C : e3 12. fe g4 13. Kfd2 K : d2 14. F : d2 K : e5 выиграть пешку, правда несколько ослабив при этом свою позицию.

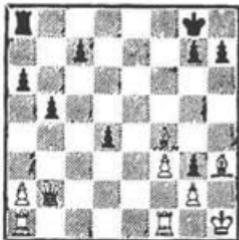
В ответ на 9...Cc5 белым лучше всего играть 10. Kbd2 0—0 11. Cc2 f5 (в случае 11...K : d2 12. F : d2! f6 13. ef L : f6 14. Kd4 K : d4 15. cd Cd6 шансы сторон примерно равны. Интерес представляет предложенная Ботвинником жертва фигуры: 11...K : f2? 12. L : f2 f6 13. ef C : f2+! 14. Kp : f2 F : f6 15. Kpg1 Lae8 16. Kf1 Ke5. После 17. Ce3 K : f3+ 18. F : f3 F : f3 19. gf L : f3 20. Cf2 Ch3 21. Kg3 g6! у черных хорошая позиция. Заслуживает внимания и 11...Cf5 12. Kb3 Cg4 13. K : c5 K : c5 14. Le1 Le8 15. Ce3 Ke6 16. Fd3 g6 17. Ch6 Ke7 с хорошей позицией у черных. Фишер — Ларсен, 1966 г.). Теперь белые могут играть 12. Kb3, что рассматривается ниже, или продолжать 12. ef K : f6 13. Kb3 (если 13. Kg5, то 13...Cg4 14. C : h7+ K : h7 15. F : g4 K : g5 16. Kb3 L : f2! 17. L : f2 C : f2+ 18. Kp : f2 Ke4+ с примерно равной игрой) 13...Cb6, после чего возникает позиция, которая расценивалась в пользу белых, но интересные анализы Радченко по-

ставили под сомнение эту оценку: 14. Kbd4 (если 14. a4, то 14... Cg4 15. ab Ke5! 16. Le1 С : f3 17. gf Kf4!, Банник — Эстрин, 1945 г.) 14... K : d4 15. K : d4 Cg4 16. Fd3 c5 17. Kf5 Fd7! 18. Kg3 c4 19. Fd2 Lae8 или 18. Ke3 c4 19. Fd2 d4! с атакой у черных.

На 14. Kg5 в партии Деренков — Радченко, 1963 г., последовало 14... Cg4! 15. С : h7+ Kph8 16. Fc2 (или 16. Fd3 Ke5 17. Fg3 K : h7 18. K : h7 Kр : h7 19. F : e5 Lf5) 16... Fd6 17. Cf5? (лучше 17. Kph1!) 17... Ke5 18. Kd4 c5 19. Kd6 Ke4 с отличной игрой у черных. В ответ на 14. Kg5 Cg4 15. Fd3 Радченко рекомендует ход 15... h6, и если 16. Kh7, то 16... Ke4! 17. K : f8 Ke5 с выигрышем ферзя.

К исключительно сложному и обоюдоострому эндшпилю, все же предпочтительному для белых, ведет (после 9... Cc5 10. Kbd2 0—0 11. Cc2 f5) вариант 12. Kb3 Ca7 (хуже 12... Cб6 из-за 13. a4 b4 14. a5, и пешка b4 становится слабостью). Однако вместо 13... b4 в партии Суэтин — Ней, 1967 г., последовало 13... Fd7 14. Kbd4 K : d4 15. K : d4 c5 16. Ke2 d4 с полноправной игрой у черных) 13. Kfd4 K : d4 14. K : d4 С : d4 15. cd f4 16. f3 Kg3! (эта остроумная жертва предложена Чигориным) 17. hg fg 18. Fd3 Cf5 (вынужденно, так как после 18... Fh4 19. F : h7+ F : h7 20. С : h7+ Kр : h7 21. Cd2! у белых преимущества) 19. F : f5 L : f5 20. С : f5 Fh4 21. Ch3 (в партии Балашов — Эстрин, 1969 г., было сыграно 21. Себ+ Kph8 22. Ch3 F : d4+ 23. Kph1 F : e5 24. Cd2 F : b2 25. Cf4 d4! 26. С : c7 d3 27. С : g3 d2 28. Lad1, и теперь путем 28... Ld8 с последующим 29... Le2 черные получали хорошую игру) 21... F : d4+ 22. Kph1 F : e5 23. Cd2 (на 23. f4 в партии Кутянина — Эстрин, 1944 г., последовало 23... Fe2 24. Kpg1 g5 25. fg Lf8, и белые сдались) 23... F : b2 (хорошо и 23... c5 24. Lael F : b2 25. Cf4 Ff6 26. С : g3 d4 27. Leb Fg5 28. Ce5 d3 с контригрою у черных, Тешнер — Конфи, 1969 г.) 24. Cf4 d4!

Эта позиция является еще одним образцом того, как детально разработаны варианты испанской партии. И все же нельзя дать безапелляционную оценку позиции на диаграмме и предусмотреть все возможности атаки и контратаки. Тактика черных должна заключаться в максимально быстрым продвижении проходной пешки «d», которая препят-



ствует овладению белыми ладьями открытой линией «e» и мешает гармоничной работе обеих ладей. При этом черные пренебрегают возможной потерей других пешек. Тактика белых состоит в том, чтобы, препятствуя продвижению черных пешек, одновременно развивать фигуруную атаку на черного короля.

Если белые в ответ на 16... Kg3 игнорируют жертву коня, то в этом случае атака черных весьма опасна. Например: 17. Lf2 Fh4 18. Fd3 Lf5 19. С : f4 L : f4 20. hg (на 20. Fc3 возможно как 20... Laf8, так и острое 20... Ke4 21. С : e4 de 22. Fс6 Laf8 23. F : e6+ Kph8 24. F : af, и у черных реальные шансы на королевском фланге) 20... F : g3 21. F : h7+ Kpf7 22. Fh5+ (лучше 22. Fh2! с примерно равной игрой) 22... Kре7 23. Ld1 Lh4 24. Fbg8 25. Kpf1, и, как доказал Бронштейн, после 25... Lg4! 26. Fd3 Lh1+ 27. Kре2 Le4+ 28. F : e4 de 29. L : h1 Cс4+ 30. Kре3 g5! выигрывают черные.

В партии Штейн — Керес, 1967 г., черные предпочли сохранить своего чернопольного слона и вместо 14... С : d4 избрали 14... Fd7. Однако после 15. f3 Kc5 16. Kph1 Kb7 17. Ce7 c5 18. K : e6 F : eb 19. a4! белые, благодаря активному расположению фигур и наличию двух грозных слонов, получили преимущество.

Вернемся к позиции после ходов 9. c3 Ce7.



У белых есть несколько хороших продолжений, основанных на одной стратегической идее: разменять или отеснить коня e4 с его сильной позиции и после завершения развития приступить к планомерному использованию пешечных слабостей черных. Черные же придерживаются такого общего плана игры: избегая разменов и упрощений, они организуют фигурую контратаку на королевском фланге, стратегической предпосылкой для чего служит размен центральной белой пешки e5 и вскрытие вертикали «f».

10. K_b1-d2 ...

Кроме этого наиболее естественного и солидного продолжения применялся ряд других.

Алексин пытался интересной жертвой пешки осложнить борьбу еще до рокировки черных путем 10. Kd4, но этот ход не оправдал себя. Например, 10... K : e5 11. f3 (невыгодно 11. K : e6 fe 12. Ph5+ Kf7 13. Pg4 Fd6 14. F : g7 Kf6! Не лучше и напрашивавшееся 11. f4 из-за 11... Cg4 12. Fc2 Kc4. Чтобы ослабить пункт c4 и усилить игру белых в последнем варианте, Алексин в другой партии играл предварительно 10. a4, и теперь на 10... b4 следует 11. Kd4 K : e5 12. f4! Cg4! 13. Fc2 c5 14. fe cd 15. cd, но и в этом случае после 15... 0-0-0 16. Fd3 Ch5! 17. Ce3 Cg6 18. Fe2 f6 или 16. Kbd2 Ce2! 17. Le1 Lc8 18. Fb1 Ch5! черные располагают хорошими возможностями. После 10. a4 b4 11. Kd4 черные могут и не принимать жертву пешки, а просто отвечать 11... K : d4 12. cd c5! 13. f3 Kg5, и если 14. h4?, то 14... Kh3+ 15. gh c4 с лучшей позицией) 11... Kc5 12. Cc2 Cd7! (хуже 12... 0-0 из-за 13. b4 Kb7 14. f4 Kc4 15. Fd3), и у белых нет позиционной компенсации за пожертвованную пешку.

Продолжение 10. Cf4 с идеей, укрепив пешку e5, подготовить ход Kf3-d4 невыгодно белым. Черные могут ответить энергичным выпадом 10... g5, и после 11. Ce3 (плохо 11. Cg3 из-за 11... h5!) 11... g4 12. Kfd2 Kc5 13. Fe2 Fd7 14. Jd1 K : b3 15. K : b3 K : e5 16. Kld2 Cd6 17. Cd4 f6 возникает сложная позиция с обоюдными шансами, Авербах — Корчной, 1958 г.

В партии Петросян — Корчной, 1965 г., в ответ на 10. Cf4 черные избрали 10... Kc5 11. Cc2 Cg4.

Уравнивают шансы черные и после

10. Fe2 Kc5 11. Cc2 d4 12. Jd1 Cc4 13. Fe1 d3 14. Ka3 Fc8 15. Cb1 Cd5!

Редко применяется сейчас продолжение 10. Le1 0-0-0 11. Kd4 из-за ответа 11... K : e5! (грубая ошибка 11... Fd7? из-за 12. K : e6 и 13. L : e4) 12. f3 Cd6! (бронниковский вариант; жертвуя фигуру, черные получают опасную контратаку) 13. fe Cg4! (на 13... Ph4? белые отвечают 14. g3 Ph3 15. Cf4) 14. Fd2 (если 15. Kf3?, то 14... K : f3+ 15. gf Ph4 с неотразимой атакой у черных). Однако вполне возможен ход 14. Fc2, чтобы на 14... Ph4 ответить 15. g3 Ph3 16. Cf4. Поэтому на 14. Fc2 черным следует продолжать 14... c5 15. C : d5 cd 16. C : a8 Ph4! 17. Jf1 d3 18. Ff2 F : f2+ 19. L : f2+ L : a8 20. Cf4 с обоюдными шансами: взамен качества у черных опасная проходная пешка 14... Ph4 15. h3 c5 16. Ff2 F : f2+ 17. Kp : f2 Cd7! с превосходной игрой у черных.

10. ... 0-0

Преждевременной была бы попытка перехватить инициативу путем 10... Kc5 11. Cc2 Cg4 (или 11... d4 12. Ke4! dc 13. K : c5 C : c5 14. Ce4 Fd7 15. bc с преимуществом у белых) 12. Le1 Fd7 13. Kf1 (слабее 13. Kb3 Keb 14. Fd3 Ch5!), и в дальнейшем белые играют Kf1-e3 или h2-h3 и Kf1-g3 с лучшими шансами.



В этой критической позиции у белых есть выбор между несколькими продолжениями.

Не опасны для черных варианты: 1) 11. K : e4 de 12. C : e6 fe (или 12... ef 13. Cd5 K : e5 14. C : f3! с уравнением) 13. Kd4 Fd5 14. Fb3 Kd8!

2) 11. Cc2 f5 (на 11... Kc5 следует 12. Kd4, и если 12... K : e5?, то 13. Ph5 Kg6 14. f4, и белые выигрывают, а после 11... K : d4 12. F : d2 13. F : f6 14. C : f6 15. Kg5 белые переходят в выгодный для них эндшпиль) 12. ef (если 12. Kb3, то 12... Fd7 13. Kbd4 K : d4

14. cd c5!, а на 13. Kfd4 следует 13... K : d4 14. cd a5! с равными шансами) 12... K : f6 13. Kg5 (или 13. Kb3 Cg4! 14. Fd3 Ke4 15. Kbd4 K : d4 16. K : d4 Cd6!, и если 17. Kc6 Fh4! 18. F : d5+?, то 18... Kph8 19. g3 C : g3! Нехорошо 17. K : b5? C : h2+ 18. Kr : h2 Lf5! с атакой у черных или 17. Cb3 Kph8! 18. h3 Fh4 19. f4 Kc5! 20. Fe3 Lae8, и черные в партии Гипслис — Суэтин, 1959 г., перехватили инициативу. Вместо 14... Ke4 возможно и 14... Ch5 15. Kbd4 K : d4 16. K : d4 Cg6, Болеславский — Эйве, 1946 г.) 13... Cg4 14. f3 Cd7 15. Le1 Fc8 с примерно равными шансами.

3) 11. Fe2 Kc5 12. Kd4 (если 12. Cc2, то 12... d4!) 12... K : b3! 13. K2 : b3 (или 13. K : cb K : cl) 13... Fd7 14. K : c6 (если 14. f4, то 14... K : d4 15. cd a5!, а на 14. Cd2 следует 14... Kd8 15. Ce3 Kb7 и затем c7—c5) 14... F : c6 15. Ce3 (или 15. f4 Cf5 16. Kd4 Cc5 17. Ce3 C : d4 18. C : d4 Fg6) 15... Cf5 с приблизительно равными шансами.

4) 11. Fe1 (смысл этого как будто странного хода в том, что после 11... Kc5 12. Kd4 черные не смогут, как в предыдущем варианте, брать слона cl, так как белый ферзь ушел из-под удара) 11... Kc5 12. Kd4 Fd7! 13. Cc2 (если 13. f4, то 13... K : d4 14. cd K : b3 15. K : b3 a5!) 13... f6 14. K : e6 F : e6 15. b4 Kd7 16. ef F : f6 17. Cb3 Kb6 или 14... K : e6 15. Kf3 fe 16. K : e5 K : e5 17. F : e5 Cd6 с равными шансами.

5) 11. Kd4. Черные сразу уравнивают игру путем 11... K : d4 12. cd K : d2 13. C : d2 c5!, Керес — Файн, 1938 г.

6) Невыгоден для белых вариант 11. Le1 Kc5 12. Kd4 (на 12. Cc2 следует 12... d4 13. cd K : d4 14. K : d4 F : d4 15. Fh5 Kd3, а на 12. Kf1 сильно 12... K : b3 13. ab d4! 14. K : d4 K : d4 15. cd c5!) 12... K : d4 13. cd Kd3! (хуже 13... K : b3 из-за 14. K : b3 с последующей атакой белых по вертикали «с») 14. Le3 Kf4! 15. Cc2 c5!, Флямберг — Алехин, 1914 г.

Партия № 25 Ласкер — Капабланка

Играна в 1914 г. в Петербурге

- | | |
|-------------|---------|
| 1. e2—e4 | e7—e5 |
| 2. Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. Cf1—b5 | a7—a6 |
| 4. Cb5 : c6 | d7 : c6 |
| 5. d2—d4 | e5 : d4 |

- | | |
|-------------|----------|
| 6. Fd1 : d4 | Fd8 : d4 |
| 7. Kf3 : d4 | ... |

Это была одна из первых встреч чемпиона мира 1894—1921 гг. Ласкера с будущим чемпионом мира 1921—1927 гг. Капабланкой. Оба партнера шли во главе турнира, и Ласкеру необходимо было во что бы то ни стало выиграть партию, чтобы опередить своего соперника. Поэтому общее удивление вызвало применение Ласкером «ничейного» разменного варианта испанской партии. Но замысел Ласкера как раз и заключался в том, что подобная репутация варианта усыпят бдительность гениального, но слишком уверенного в себе Капабланки и тот решит, что партнер играет «на ничью». Ласкер же, имевший богатый опыт разыгрывания разменного варианта, намеревался в полном блеске продемонстрировать свое искусство разыгрывания эндшпилля.

- | | |
|--------|--------|
| 7. ... | Cf8—d6 |
|--------|--------|

Лучший способ защиты 7... Cd7 с последующей длинной рокировкой.

- | | |
|-----------|--------|
| 8. Kb1—c3 | Kg8—e7 |
| 9. 0—0 | 0—0 |
| 10. f2—f4 | Lf8—e8 |

Угрожает 10... Cc5 11. Ce3 Kd5.

- | | |
|------------|-------|
| 11. Kd4—b3 | f7—f6 |
| 12. f4—f5 | ... |



Обычно такой ход не рекомендуется, так как пешка e4 становится отсталой и пункт e5 может быть занят черным конем или слоном. Но Ласкер при конкретной оценке позиции, а не на основе «общих» соображений решил, что указанные недостатки хода компенсируются ограничением маневренности черных фигур, трудностью развития их белопольного слона и перспективами вторжения белого коня на поле e6.

- | | |
|------------|---------|
| 12. ... | b7—b6 |
| 13. Cc1—f4 | Cc8—b7? |

Вот здесь и сказался беспечный подход Капабланки к позиции, которую он в глубине души считал ничейной и не стоящей труда и размышлений. Иначе он при его глубоком и тонком позиционном чутье нашел бы правильный план, указанный им после партии: 13...С:f4 14. Л:f4 с5 15. Лd1 Сb7 16. Лf2 Лас8, и затем черные путем Ke7-cб-e5 (или Kd4) получили бы превосходную контригру.

14. Cf4 : d6 c7: d6

Несомненно, Капабланку прельстила ликвидация сдвоенных пешек. Но при этом очередной ход белых он просто просмотрел.

15. Kb3-d4 La8-d8
16. Kd4-e6 Ld8-d7
17. La1-d1 ...

Белые успешно осуществили свой план и, утвердив коня в центре, добились лучшей позиции. Сейчас черным следовало играть 17...c5, разменивая своего белопольного слона на коня с3: 18. Kd5 (иначе 18...d5) 18...С:d5 19. ed b5 с дальнейшим маршрутом коня Ke7-c8-b6-c4-e5.

17. ... Ke7-c8
18. Lf1-f2 b6-b5
19. Lf2-d2 Ld7-e7
20. b2-b4! Kpg8-f7
21. a2-a3 Cb7-a8

Здесь и в дальнейшем черные играют беспланово, выжидательно, вместо того чтобы жертвой качества Л:e6 получить сильную позицию с шансами на ничью.

22. Kpg1-f2 Le7-a7
23. g2-g4 ...

А Ласкер не теряет ни времени, ни единого шанса и начинает с минимальными силами атаку на королевском фланге, подготавливая типичный для этой системы прорыв по вертикали «g» или «h».

23. ... h7-h6
24. Ld2-d3 a6-a5
25. h2-h4 a5:b4
26. a3:b4 La7-e7?

Вскрыв вертикаль, черные добровольно уступают ее противнику. Впрочем, положение черных уже безнадежно.

27. Kpf2-f3 Le8-g8
28. Kpf3-f4 g7-g6

29. Ld3-g3 g6-g5+
30. Kpf4-f3 Kc8-b6
31. h4:g5 h6:g5
32. Lg3-h3! ...

Ошибочно было бы 32. L:d6 из-за 32...Kc4 33. Ld1 Ke5+ 34. Kpg2 La7 с контригроой.

32. ... Le7-d7
33. Kpf3-g3 Kpf7-e8
34. Ld1-h1 Ca8-b7
35. e4-e5! ...

Решающий прорыв. Ласкер всю партию играл с классическим мастерством.

35. ... d6 : e5
36. Kc3-e4 Kb6-d5
37. Keb-c5 Cb7-c8
38. Kc5 : d7 Cc8 : d7
39. Lh3-h7 Lg8-f8
40. Lh1-a1 Kpe8-d8
41. La1-a8+ Cd7-c8
42. Ke4-c5

Черные сдались.

Партия № 26

Капабланка	Маршалл
Играна в 1918 г. в Нью-Йорке	
1. e2-e4	e7-e5
2. Kg1-f3	Kb8-c6
3. Cf1-b5	a7-a6
4. Cb5-a4	Kg8-f6
5. 0-0	Cf8-e7
6. Lf1-e1	b7-b5
7. Ca4-b3	0-0
8. c2-c3	d7-d5
9. e4 : d5	Kf6 : d5
10. Kf3 : e5	Kc6 : e5
11. Le1 : e5	Kd5-f6

На 11...Kb6 в партии Неделькович — Геллер, 1957 г., последовало 12. d4 Cd6 13. Cg5 Fd7 14. Le1 Cb7 15. Kd2 La8, и здесь вместо 16. f3 белым следовало играть 16. Fh5 Ff5 17. Kf1!, и если 17...h6, то 18. L:e8 L:e8 19. Ke3 L:e3 20. fe с угрозой 21. Lf1.

12. Le5-e1 ...

В настоящее время считается лучшим продолжением 12. Le2 (или 12. d4 Cd6 13. Le2) 12...Cd6 13. d4. Теперь возможны варианты 13...Cb7 14. Kd2 Fd7 15. Kf1, или 13...Kg4 14. h3 Fh4 15. Kd2, или 13...Kh5

14. $\Phi d3$ $\Phi h4$ 15. $g3$, или 14... $\Phi f6$
15. $Cd5$.

12. ... $Ce7-d6$
13. $h2-h3$ $Kf6-g4!$

Далеко рассчитанная смелая жертва, специально подготовленная Маршаллом к встрече с Капабланкой. Более спокойным продолжением атаки было 13... $Cb7$ 14. $d4$ $\Phi d7$.

14. $\Phi d1-f3!$...

Капабланка отклоняет данайский дар противника, так как после 14... hg $\Phi h4$ 15. $\Phi f3$ черные, как указал Шамкович, красиво выигрывают: 15... $Ch2+!$ 16. $Kpf1$ $C:g4$ 17. $\Phi e4$ $Cf4!$ 18. $g3$ $\Phi h2!$ или 16. $Kph1$ $C:g4$ 17. $\Phi:g4$ $\Phi:g4$ 18. $Kp:h2$ $Lae8$.

14. ... $\Phi d8-h4$
15. $d2-d4$...

Слабее 15. $Le8$ из-за 15... $Cb7!$ 16. $L:f8+$ $L:f8$ 17. $\Phi:g4$ $Le8$ 18. $Kpf1$ $\Phi e7$ 19. $Ce6$ $Cd5!$

15. ... $Kg4:f2!$



16. $Le1-e2$...

Ошибочно 16. $\Phi:f2$ из-за 16... $Ch2+!$ (но не сразу 16... $Cg3??$ из-за $\Phi:f7+!$) 17. $Kpf1$ $Cg3$ 18. $\Phi e2$ $C:h3$ 19. gh $Lae8$, и черные выигрывают.

Но еще сильнее, чем ход в партии, 16. $Cd2!$, препятствуя выпаду 16... $Kg4$, на что следует 17. $Le4$, и ходу 16... $Cg3$ ввиду ответа 17. $\Phi:f7+$. После 16... $C:h3$ партия Аронин — Демурин, 1957 г., продолжалась 17. gh $K:h3+$ 18. $Kpf1$ $g5$ 19. $Le4$ $Cf4$ 20. $C:f4$ $K:f4$ 21. $Kd2$ $Lad8$ 22. $L:f4$ gf 23. $Ke4$ с выигрышем белых. На 16... $Cb7$ в партии городов Ростов — Пенза, 1958 г., последовало 17. $\Phi:b7$ $Kd3$ (или 17... $\Phi g3$ 18. $\Phi f3$ $K:h3+$ 19. $Kpf1$) 18. $Le2!$ $\Phi g3$ 19. $Kpf1$ $\Phi h2$ 20. $g4$ $\Phi:h3+$ 21. $\Phi g2$, и белые выигрывают.

16. ... $Cc8-g4$

Капабланка считал этот ход лучшим продолжением атаки, но почему-то не рассматривал спокойный ход 16... $Kg4$, после которого шансы уравниваются. Например, 17. $Le8$ (плохо 17. $\Phi:a8$ из-за 17... $\Phi g3$ 18. hg $\Phi h2+$ 19. $Kpf1$ $Cg3$ 20. $Ce3$ $\Phi h1+$ 21. $Cg1$ $Ch2$ 22. $Kpe1$ $\Phi:g1+$ 23. $Kpd2$ $Cf4+$, а на 17. $Cf4$ возможно 17... $Cb7$ 18. $\Phi f1$ $Kf6$ 19. $C:d6$ cd с равной игрой) 17... $Kf6$ 18. $L:f8+$ $Kp:f8$ 19. $Kd2$. Однако Маршалл стремился не к ничьей, а к победе и потому отказался от отступления конем.

17. $h3:g4$...

Нельзя 17. $\Phi:f2$ из-за 17... $Cg3$ 18. $\Phi f1$ $C:e2$ 19. $\Phi:e2$ $Lae8$.

17. ... $Cd6-h2+$
18. $Kpg1-f1$ $Ch2-g3$
19. $Le2:f2$ $\Phi h4-h1+$
20. $Kpf1-e2$ $Cg3:f2?$

Решающая ошибка. Сильнее было 20... $\Phi:c1$, сохраняя напряжение. Например, 21. $C:f7+$ $Kph8$ 22. $Lf1$ $\Phi c2+$ 23. $Kd2$ $Lae8+$ 24. $C:e8$ $L:e8+$ 25. $\Phi e3$ $L:e3+$ 26. $Kr:e3$ $g5$ или 21. $\Phi:g3$ $\Phi:b2+$ 22. $Kpd3$ $\Phi:a1$ 23. $Kpc2$ $b4$. Тогда была бы еще долгая и трудная борьба. Теперь же позиция сразу упрощается в пользу белых.

21. $Cc1-d2!$...

Выигрывая важный темп, поскольку слон под ударом, и препятствуя вторжению черного ферзя на ферзевый фланг.

21. ... $Cf2-h4$
22. $\Phi f3-h3$ $La8-e8+$
23. $Kre2-d3$ $\Phi h1-f1+$
24. $Kpd3-c2$ $Ch4-f2$
25. $\Phi h3-f3$ $\Phi f1-g1$

На 25... $Le2$ последовало бы 26. $a4!$ $Fe1$ 27. $ab1$, и нельзя играть 27... $Ce3$ из-за 28. $\Phi:e3$.

26. $Cb3-d5$ $c7-c5$
27. $d4:c5$ $Cf2:c5$
28. $b2-b4$ $Cc5-d6$
29. $a2-a4$ $a6-a5$
30. $a4:b5$ $a5:b4$
31. $La1-a6$ $b4:c3$
32. $Kb1:c3$ $Cd6-b4$
33. $b5-b6$ $Cb4:c3$
34. $Cd2:c3$ $h7-h6$
35. $b6-b7$ $Le8-e3$
36. $Cd5:f7+$

И мат в 5 ходов.

Партия № 27

Раузер

Играна в 1936 г. в Ленинграде

В этой встрече с одним из ведущих советских мастеров выдающийся советский теоретик Раузер впервые применил разработанную им систему атаки, которая с тех пор носит его имя, и блестяще довел партию до победы.

1. e2—e4 c7—e5
2. Kg1—f3 Kb8—c6
3. Cf1—b5 a7—a6
4. Cb5—a4 Kg8—f6
5. 0—0 Cf8—e7
6. Lf1—e1 b7—b5
7. Ca4—b3 d7—d6
8. c2—c3 Kc6—a5

После этой партии ход 8...Ka5 почти вышел из употребления, вместо него стали играть 8...0—0.

9. Cb3—c2 c7—c5
10. d2—d4 Fd8—c7
11. Kb1—d2 Ka5—c6

Сильнее 11...0—0 12. Kf1 Kc4.

12. a2—a4! ...

В этом положении ход a2—a4 выходит для белых, которые или получают в свое обладание вертикаль «a», или после 12...b4 13. Kc4 занимают конем превосходную позицию. После 12. h3 0—0 возникла основная позиция системы Чигорина.

12. ... La8—b8
13. a4 : b5 a6 : b5
14. d4 : c5! ...

Это в связи с последующим маневром коня и составляет суть идей Раузера. Белые начинают фигуруюю атаку в центре и на королевском фланге, причем оказывается ослабление ферзевого фланга черных.

14. ... d6 : c5
15. Kd2—f1 Cc8—e6
16. Kf1—e3 0—0
17. Kf3—g5 Lf8—d8
18. Fd1—f3 Ld8—d6?

Больше шансов на уравнение давало продолжение 18...h6 19. K : e6 fe, как было сыграно в партии Константинопольский — Панов, 1940 г.

19. Ke3—f5 Ce6 : f5
20. e4 : f5 ...

Дебют закончен: белые добились преимущества двух слонов, из которых

Рюмин



особенно опасен «испанский», белопольный слон, вскрыли вертикаль «e» для ладьи, ослабили пешки ферзевого фланга черных и имеют хорошие перспективы пешечно-фигурной атаки на черного короля. Чего еще можно требовать от теоретической новинки!

20. ... h7—h6
21. Kg5—e4 Kf6 : e4
22. Cc2 : e4 Ce7—f6
23. Cc1—e3 Kc6—e7

Нельзя 23...Ka5 из-за 24. С : c5, а на 23...c4? следует 24. Сс5.

24. b2—b4! ...

Раузер блестяще ведет атаку. Теперь чернопольный слон белых получает опорный пункт сб и появляется возможность хода La7.

24. ... c5—c4
25. g2—g3 Ld6—d7
26. La1—a7 Fc7—d8
27. La7 : d7 Fd8 : d7
28. h2—h4 ...

Полностью сковав черных и устранив всякую возможность контригры, белые начинают финальный штурм.

28. ... Kpg8—h8
29. g3—g4! Ke7—g8

Если 29...С : h4?, то 30. Fh3 Cf6 31. g5 с выигрышем слона.

30. g4—g5 Cf6—e7
31. Le1—d1 Fd7—c7
32. f5—f6! Ce7 : f6

Вынужденно, так как на 32...gf следует 33. Ff5, а на 32...Cd8 выигрывает 33. fg+ Kp : g7 34. gh+ K : h6 35. Fg3+.

33. g5 : f6 Kg8 : f6
34. Ce4—c2 Lb8—d8
35. Ce3 : h6 Ld8 : d1+
36. Cc2 : d1 e5—e4
37. Ch6—f4 Fc7—d8
38. Ff3—e2

Черные сдались.

Партия № 28

Верлинский

Панов

Играна в 1944 г. в Москве

Эта партия явилась первоисточником новой системы контригры черных, которая приобрела в последующие годы популярность. Ряд анализов в советской и зарубежной шахматной печати и многократные испытания контратаки Панова в практических партиях не дали еще возможности прийти к определенному выводу об ее выгодности или невыгодности для черных. Ясно одно: она ведет к острой, напряженной борьбе, в которой у черных, несмотря на отсутствие пешки, неплохие контраинсы. Как всякий гамбит, эта система требует от шахматиста, применяющего ее, тактической изобретательности.

- | | |
|-------------|---------|
| 1. e2—e4 | e7—e5 |
| 2. Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. Cf1—b5 | a7—a6 |
| 4. Cb5—a4 | Kg8—f6 |
| 5. 0—0 | Cf8—e7 |
| 6. Lf1—e1 | b7—b5 |
| 7. Ca4—b3 | d7—d6 |
| 8. c2—c3 | Kc6—a5 |
| 9. Cb3—c2 | c7—c5 |
| 10. h2—h3 | 0—0 |
| 11. d2—d4 | Фd8—c7 |
| 12. Kb1—d2 | Cc8—b7 |
| 13. Kd2—f1 | c5 : d4 |
| 14. c3 : d4 | La8—c8 |



15. Cc2—d3 ...

Как выяснилось позднее, лучший способ игры за белых заключается в максимальном упрощении позиции путем 15. Le2 d5 16. de K : e4 17. Kg3 f5 18. ef C : f6 19. С : e4 de 20. K : e4 С : e4 21. Л : e4 Фe2 22. Фd5+ Kph8 23. Ke1 Fc7 24. Cf4 Fa7 25. Lb1 или 21. . . Lfd8 22. Fe2 с обоюдоострой борьбой, в которой, однако, белые сохраняют материальный перевес. В свою очередь, черные в ответ на 15. Le2 могут играть 15. . . Kc6 16. Kg3 Lfe8.

Если белые вместо 15. Le2 или 15. Cd3 сыграют 15. Cb1, на этот выжидательный ход черным нецелесообразно отвечать 15. . . d5, так как после 16. ed ed (не лучше и предложенная Эйве жертва пешки 16. . . e4 17. Kg5 Lfd8 18. K : e4 K : d5 из-за 19. Фh5!) 17. Cg5 белые получают опасную атаку: 17. . . h6 18. С : h6 gh 19. Фd2 С : d5 20. Ф : h6 С : f3 21. Kg3! с выигрышем, или 17. . . Lfd8 18. Cf5 La8 19. Fe2!, или 17. . . С : d5 18. K : d4 Lfd8 19. Kf5 Себ 20. Фf3, или 17. . . K : d5 18. С : e7 K : e7 19. С : h7+ Кр : h7 20. Kg5+ Krg6 21. Kg3, или, наконец, 17. . . Lfe8 18. Фd3 Fc4 19. Л : e7 Л : e7 20. Fa3.

Вместо 15. . . d5 черные должны стремиться использовать подаренные им два темпа (отступление слона на b1 и его будущий уход оттуда) и играть 15. . . Lfe8 16. Kg3 gb, и если 17. b3, то 17. . . Kd7 18. Cb2 Cf6 с обоюдными шансами.

15. . . d6—d5

В этой жертве пешки, взамен которой черные получают преимущество двух слонов при стойкой инициативе, и заключается суть системы.

16. e4 : d5 ...

О возможностях черных, если белые попытаются осложнить борьбу, дает представление партия Равинский — Панов, 1947 г.: 16. de K : e4 17. Kg3 f5 18. ef С : f6 19. Kf5? (сильнее принятие жертвы путем 19. С : e4 de 20. K : e4 С : e4 21. Л : e4, но после 21. . . Lcd8, или 21. . . Kc4, или 21. . . Ff7 черные удерживают инициативу) 19. . . Kc4 20. Le2 K : b2 21. С : b2 С : b2 22. Kh6+ gh 23. Л : b2 Fg7 24. С : e4 de 25. Kd4 Kph8 26. Jd2 Lg8 27. g4 Fеb 28. Fb3 h5 29. Fе3 hg 30. h4 g3 31. f4 Ff6 32. Lad1 g2 33. Ff1 Lc3 34. Kf5 Lh3 35. Fd4 F : d4+. Белые сдались.

Вместо 17. . . f5 встречалось и 17. . . Cb4 18. Le2 f5 19. ef K : g3 20. fg F : g3 21. Cf5 Lc7, и у белых, как указал Равинский, после 22. Fd3! лучшие шансы.

- | | |
|--------------|----------|
| 16. . . | e5—e4! |
| 17. Cd3 : e4 | Kf6 : e4 |
| 18. Le1 : e4 | Cb7 : d5 |
| 19. Le4—e1 | Fc7—b7 |
| 20. Cc1—f4 | ... |

Партия Унцикер — Эйве, 1951 г., продолжалась 20. Ке3 С : f3 21. Ф : f3 Ф : f3 22. gf Кс6 23. Кd5 Чh4 24. Лe4 Лcd8 с лучшей позицией у черных.

20. . . . Лf8—d8
21. Кf1—d2 Ce7—b4
22. Лe1—e3 f7—f6!
23. b2—b3 Cb4—a3
24. Фd1—e2 Ka5—c6

Черные фигуры расположены гармонично, в то время как координация белых фигур нарушена, и это обеспечивает черным отыгрыш пешки при сохранении позиционного перевеса.

25. Kd2—e4 Фb7—b6
26. La1—d1 Cd5—f7
27. Fe2—d2 Ca3—b4
28. Фd2—b2 Фb6—a5
29. Le3—e2 h7—h6
30. Cf4—d2 . . .

Белые цепко защищаются, стараясь разменами упростить позицию. Однако после размена чернопольных слонов у черных создаются атакующие возможности и на королевском фланге.

30. . . . Fa5—b6
31. Cd2 : b4 Kc6 : b4
32. Le2—d2 Kb4—d5
33. Ke4—c5? . . .

Необходимо было 33. Kg3, препятствуя последующему ослаблению королевского фланга.

33. . . . Cf7—h5
34. Jd2—d3? . . .

В цейтноте белые допускают ошибку, ведущую к немедленному проигрышу, но и после 34. g4 Cf7 черные, играя затем Kg4 и Cd5, добивались победы.

34. . . . Kd5—f4
35. g2—g4 . . .

Плохо также 35. Le3 из-за 35. . . Л : c5, а на 35. Lc3 последовало бы 35. . . b4, и нельзя 36. Ka4 из-за 36. . . bc.

35. . . . Kf4 : h3+
36. Kpg1—h2 Ch5 : g4
37. Jd1—e1 Фb6—d6+
38. Kph2—g2 Le8 : c5

Белые сдались.

Партия № 29.

Васюков Гольдберг

Играна в 1955 г. в Москве

1. e2—e4 e7—e5
2. Kg1—f3 Kb8—c6

3. Cf1—b5 Kc6—d4
4. Kf3 : d4 e5 : d4
5. 0—0 Kg8—e7
6. d2—d3 . . .

Естественный и хороший ход. С аналогичными стратегическими идеями связано продолжение 6. Le1, препятствующее немедленному d7—d5. В партии Панов — Гольдберг, 1953 г., последовало 6. Le1 gb 7. d3 Cg7 8. c3 0—0 9. cd cb 10. Ca4 С : d4 11. Kc3 Cg7 12. Cg5 h6 13. Ch4 g5 14. Cg3 с преимуществом у белых.

6. . . . g7—g6

Лучше 6. . . . cb 7. Cc4 d5.

7. Cc1—g5! . . .

Этот простой ход, ведущий к не приятной связке, вынуждает черных рано или поздно ослабить свой королевский фланг ходами h7—h6 и g6—g5.

Интересен гамбитный вариант: 7. c3 Kс6 8. Kd2 Cg7 9. Kf3! dc 10. bc С : c3 11. Ch6.

7. . . . Cf8—g7
8. Kb1—d2 h7—h6
9. Cg5—h4 c7—c6
10. Cb5—c4 g6—g5
11. Ch4—g3 d7—d5
12. e4 : d5 c6 : d5
13. Cc4—b3 Cc8—e6
14. Фd1—e2 0—0

Черные не могут избежать размена чернопольных слонов, так как на 14. . . . Kс6 последовало бы 15. Ca4+, а на 14. . . . Kс6 очень сильно 15. f4.



15. Cg3—e5 Ke7—g6
16. Ce5 : g7 Kpg8 : g7
17. Lf1—e1 Lf8—e8

Нельзя 17. . . . Kf4 из-за 18. Фe5+ Фf6 19. Ф : f6+ Кр : f6 20. Kf3, и черные теряют пешку.

18. Kd2—f1 . . .

На 18. Kf3 черные ответили бы 18. . . . Ff6 с угрозой 19. . . . Cg4.

18. . . . a7—a5
 19. a2—a4 Фd8—d7?

После этого шаблонного хода черные попадают в трудное положение, так как они не смогут одновременно защищать слабую пешку d4 и препятствовать угрозам белых на королевском фланге. Невыгоден для черных и переход в эндшпиль: 19...Kf4 20. Фe5+ Kf6 21. Ф : f6+ (но не 21. Фc7? из-за 21...Ch3! 22. Л : e8 Л : e8 23. gh K : h3+ 24. Kpg2 Ф : f2+ 25. Кр : h3 h5! с неизбежным матом) 21... Кр : f6 22. Kd2! Cg4 23. g3 Kh3+ 24. Kpg2 Л : e1 25. Л : e1 Ld8 26. Ca2, и белые ходом Kb3 выигрывают пешку.

Необходимо было 19...Фb6! 20. Kg3 Kf4 21. Kh5+ (21. Фe5+ f6) 21... K : h5 22. Ф : h5 f6, и черные могут упорно защищаться.

20. Kf1—g3!

Чтобы предотвратить Kh5+ и защитить пешку d4, черные вынуждены допустить решающее ослабление своей позиции.

20. . . . Сe6—g4
 21. Фe2—f1 Лe8 : e1
 22. La1 : e1 b7—b5
 23. f2—f3! Cg4—e6

К немедленному проигрышу вело 23...ba 24. fg ab 25. Kh5+ и 26. Фf6.

24. Фf1—f2 Фd7—a7
 25. Kg3—e2 b5 : a4
 26. Cb3 : a4 La8—b8
 27. Ke2 : d4 . . .

Белые правильно предпочитают атаку на королевском фланге переходу в эндшпиль путем 27. Ф : d4+, после чего у черных сохранились тактические контришансы.

27. . . . Kpg7—f6
 28. b2—b3 Lb8—c8
 29. Фf2—e3 Lc8—c3
 30. g2—g3 h6—h5

Черные пытаются проявить активность и проигрывают в несколько ходов. Однако и при пассивной защите белые, играя Kph1 и f3—f4, вскрывали линии и получали неотразимую атаку на короля, поскольку тяжелые фигуры черных вне игры.

31. Kpg1—h1 Lc3—c8
 32. h2—h4! . . .

Захватом пункта g5 белые форсируют победу. Черные не могут дважды брать пешку из-за 34. Фe5+.

32. . . . g5 : h4
 33. g3 : h4 Fa7—b6
 34. Фe3—g5+ Kpf6—g7
 35. Kd4 : e6+ f7 : e6
 36. Le1—gl e6—e5
 37. Ca4—d7 . . .
 Слабее 37. Ф : e5+ из-за 37... Ff6.

37. . . . Lc8—f8
 38. Cd7—f5 Lf8—f6
 39. Фg5 : h5

Черные сдались.

Партия № 30

Нейштадт **Милютин**

Играна в VI первенстве СССР по переписке в 1963/64 г.

1. e2—e4 e7—e5
 2. Kg1—f3 Kb8—c6
 3. Cf1—b5 a7—a6
 4. Cb5—a4 Kg8—f6
 5. 0—0 Cf8—e7
 6. Lf1—e1 b7—b5
 7. Ca4—b3 d7—d6
 8. c2—c3 0—0
 9. h2—h3 Kc6—a5
 10. Cb3—c2 c7—c5
 11. d2—d4 Фd8—c7
 12. Kb1—d2 Cc8—e6

Не лучшее продолжение. Путем 13. d5 Cd7 14. b3! белые получали хорошие перспективы. Другие возможности указаны в анализе.

13. d4 : e5 d6 : e5
 14. Kf3—g5 La8—d8
 15. Kg5 : e6 . . .

В партии Альтшулер — Милютин из этого же турнира было сыграно 15. Fe2 Cc8 16. Kf1 g6 17. Ke3 Cb7 18. a4! с лучшими шансами у белых.

15. . . . f7 : e6
 16. Фd1—e2 g7—g6
 17. Kd2—f1 Kf6—h5
 18. g2—g3 c5—c4
 19. Cc1—h6 . . .

В случае 19. Ke3 Kc6 20. Kg4 Cc5 21. Kpg2 Kd4 22. cd ed белым лучше всего продолжать 23. Cd3!, возвращая фигуру и блокируя опасную пешку «ed».

19. . . . Lf8—f7
 20. Kf1—e3 Kab—c6

21. Ke3—g4 Ce7—c5
22. Ch6—e3 . . .

Надежнее было 22. Kpg2.



Своим последним ходом белые создали угрозу выигрыша качества, что, однако, не смущило черных, предложивших в жертву еще и фигуру.

22. . . . Kc6—d4!
23. c3 : d4 e5 : d4
24. Kg4—h6+ Kpg8—g7
25. Kh6 : f7 d4 : e3!
26. Kf7 : d8 e3 : f2+
27. Kpg1—h1 . . .

Интереснейшая комбинация, предпринятая черными, привела к очень любопытной позиции. У белых в настоящий момент две лишние ладьи, но многочисленные угрозы противника крайне опасны.

27. . . . Fc7 : g3

После 27. . . feF+ 28. F : e1 F : d8 29. g4! черные оставались только без качества за пешку, но белые избавлялись от всех затруднений и получали лучшие шансы. Не проходило 27. . . K : g3+ из-за 28. Kpg2, и черные не могут взять ферзя ввиду ответа 29. K : e6+.

28. Fe2—f1 . . .

При продолжении 28. K : e6+ Kpf6 29. e5+ Kp : e6 30. Fg4+ F : g4 31. hg feF+ 32. L : e1 Kf4 черные, угрожая ходами 33. . . Cd4 или 33. . . Kd3, получали более чем достаточную компенсацию за качество.

28. . . . Fg3—e5!
29. Kd8 : e6+? . . .

Решающая ошибка. Белые возвращают противнику легкую фигуру, заставляя неприятельского ферзя покинуть диагональ h2—b8. Но черные сохраняют опасные угрозы. Следовало играть 29. Kpg2!, что после 29. . . Fg3+ 30. Kph1 Феб приводило к ничьей. За-

мечивое 29. . . Kg3 опровергалось путем 30. K : e6+ Kph6 31. K : c5 K : f1 32. L : f1.

29. . . . Fe5 : e6
30. Ff1—g2 Fe6—e5!

Черные не торопятся бить ладью, поскольку пешка f2 принимает самое деятельное участие в атаке.

31. Fg2—g4 Cc5—d6
32. Kph1—g2 . . .

Спасаясь от матовой атаки, король белых вынужден отправиться в дальнейшее путешествие, где его все-таки настигает гибель. Дальнейшие события развиваются форсированно.

32. . . . Fe5—h2+
33. Kpg2—f3 f2 : e1Ф
34. La1 : e1 Cd6—g3
35. Le1—e2 Fh2—h1+
36. Kpf3—e3 Fh1—c1+
37. Kpe3—f3 Fc1—f1+
38. Kpf3—e3 Cg3—f4+
39. Kpe3—d4 Kh5—g3!

Еще одна фигура черных принимает участие в атаке. И хотя у белых по-прежнему небольшой материальный перевес, но открытое положение короля и неудачное расположение всех фигур делает их позицию безнадежной.

40. Le2—h2 Ff1—c1
41. Fg4—d1 Fc1 : b2+
42. Kpd4—c5 Kg3 : e4+
43. Cc2 : e4 Cf4—e3+
44. Kpc5—c6 Fb2 : h2

У черных уже три лишние пешки. Еще последовало:

45. Fd1—d7+ Kpg7—h6
46. Fd7—g4 Ph2—e5
47. Fg4—f3 Fe5—c5+
48. Kpc6—d7 Ce3—g5
49. Kpd7—e6 a6—a5

Белые сдались.

Партия № 31

Фишер Холмов

Играна в 1965 г. в Гаване

- | | |
|-----------|--------|
| 1. e2—e4 | e7—e5 |
| 2. Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. Cf1—b5 | a7—a6 |
| 4. Cb5—a4 | Kg8—f6 |
| 5. 0—0 | Cf8—e7 |
| 6. Lf1—e1 | b7—b5 |
| 7. Ca4—b3 | 0—0 |
| 8. c2—c3 | d7—d6 |

9. h2-h3 Kc6-a5
 10. Cb3-c2 c7-c5
 11. d2-d4 Hd8-c7
 12. Kb1-d2 Ka5-c6
 13. d4 : c5 d6 : c5
 14. Kd2-f1 ...

На 14. a4 черные могут продолжать 14...Cc6 или 14...Lb8.

14. ... Cc8-e6

Иначе развивалась партия Суэтин — Авербах, 1964 г.: 14...Ld8 15. Fe2 Lb8 16. Ke3 g6 17. Kg5 Cb7 18. Cb3 Lf8 19. Qd5 K : d5 20. C : d5, и белые получили преимущество.

15. Kf1-e3 La8-d8
 16. Fd1-e2 c5-c4

Встречалось здесь также 16...g6 17. Kg5 Cc8 или 17...Kh5.

17. Kf3-g5 ...

Заслуживает внимания 17. Kf5, после чего от черных требуется определенная точность, чтобы удержать равновесие. Например: 17...Lf6! 18. Cg5 Kd7 19. C : e7 K : e7 20. Kg5 Kf8! 21. K : e6 K : e6.

17. ... h7-h6

Нехорошо 17...Cc8 ввиду 18. Qd5! K : d5 19. ed C : g5 20. C : g5 с явным преимуществом у белых, так как нельзя 20...L : d5? из-за 21. Fe4!. Черные смело идут на сдвоение своих пешек, полагая, что противнику нелегко до них добраться, а важные стратегические пункты d5 и f5 будут надежно контролироваться пешкой e6.

18. Kg5 : e6 f7 : e6
 19. b2-b4? ...

Серьезная ошибка, передающая инициативу черным. Белые, очевидно, недооценили следующего ответа противника. Лучше было 19. a4 или 19. b3.



19. ... Kc6-d4!

Типичная жертва фигуры, нередко встречающаяся в подобных позициях.

20. c3 : d4 e5 : d4
 21. a2-a3 ...

На 21. e5 последовало бы не 21...F : e5 из-за 22. Kf1!, а 21...d3! 22. ef C : f6 23. Fg4 C : a1 24. F : e6+ Ff7, и черные выигрывали. Очевидно, что при 19. a4 выпад 19...Kd4 не проходил.

21. ... d4-d3
 22. Cc2 : d3 Ld8 : d3!

Слабее 22...cd из-за 23. Fa2!

23. Ke3-g4 Kpg8-h7
 24. e4-e5 Kf6 : g4
 25. Fe2-e4+ g7-g6
 26. Fe4 : g4 Lf8-f5

Черные добились очевидного позиционного преимущества. Все их фигуры превосходно расположены, а белая пешка e6 нуждается в защите.

27. Fg4-e4 Fc7-d7
 28. Cc1-e3 Fd7-d5
 29. Fe4 : d5 Ld3 : d5

На заманчивое 29...ed могло последовать 30. Cc5! с выгодными для белых осложнениями.

30. f2-f4 g6-g5

Неточность. Сильнее было 30...Ch4! 31. Lf1 (31. Led1 Cg3) 31...g5, и белые лишились важного защитительного хода g2-g3.

31. g2-g3 g5 : f4
 32. g3 : f4 Lf5-f8
 33. Kpg1-g2 Kph7-g6
 34. Le1-g1 Ld5-d3
 35. Kpg2-f3+ Kpg6-f5
 36. Lg1-g7 Ce7-d8
 37. Lg7-b7 ...

Необходимо воспрепятствовать ходу 37...Cb6. На 37. Lag1 последовало бы, конечно, не 37...Cb6? из-за 38. Lf1g5+! hg 39. L : g5+, а 37...L : e3+! 38. Kr : e3 Cb6+, и черные получали выигрышный эндшпиль.

37. ... Lf8-g8
 38. Lb7-b8 ...

На 38. Lf7+ Krb6 39. Lb7 черные продолжали бы 39...Kph5! с последующим 40...Ch4.

38. ... Lg8-g7

Хорошо было и сразу 38...h5.

- | | | |
|-----|----------|---------|
| 39. | a3—a4 | h6—h5 |
| 40. | a4 : b5 | a6 : b5 |
| 41. | Lb8 : b5 | ... |

Не спасало и 41. L1a8 ввиду 41...h4
42. L : d8 Lg3+, и черные выигрывали.

- | | | |
|-----|---------|---------|
| 41. | ... | Cd8—h4 |
| 42. | Kpf3—e2 | Lg7—g2+ |
| 43. | Kre2—f1 | Lg2—h2 |
| 44. | Kpf1—g1 | Lh2—e2 |
| 45. | Ce3—b6 | c4—c3 |
| 46. | Kpg1—f1 | Le2—h2 |

Белые сдались.

Партия № 32

И. Зайцев Савон

- Играна в 1969 г. в Москве
- | | | |
|----|--------|----------|
| 1. | e2—e4 | e7—e5 |
| 2. | Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. | Cf1—b5 | a7—a6 |
| 4. | Cb5—a4 | Kg8—f6 |
| 5. | 0—0 | Kf6 : e4 |

Открытый вариант испанской партии — сравнительно редкий гость в практике второй половины двадцатого века, но гроссмейстер В. Савон с достойным похвалы упорством пытается его возродить, применяя новые или забытые продолжения. Однако в данной партии он потерпел неудачу.

- | | | |
|----|---------|--------|
| 6. | d2—d4 | b7—b5 |
| 7. | Ca4—b3 | d7—d5 |
| 8. | d4 : e5 | Cc8—e6 |
| 9. | a2—a4 | ... |

Обычные продолжения — 9. c3 или 9. Fe2 (см. анализ).

Ход в партии сравнительно мало изучен.

- | | | |
|----|-----|--------|
| 9. | ... | Kc6—a5 |
|----|-----|--------|

Сильнее считалось 9...b4, и если 10. ab (с угрозой Ca4), то 10...Kc5 11. Cg5 Fd7 с обоюдными шансами. Видимо, опасаясь какой-либо домашней заготовки на десятом ходу, Савон избирает уже встречавшееся некогда продолжение, которое, однако, ведет к преимуществу противника.

- | | | |
|-----|---------|---------|
| 10. | a4 : b5 | a6 : b5 |
|-----|---------|---------|

В партии Симагин — Тайманов, 1947 г., было сыграно 10...K : b3 11. cb ab 12. L : a8 F : a8 13. Kd4 с преимуществом у белых. Однако и про-

должение, случившееся в данной партии, не лучше, что ставить под сомнение весь план черных, начатый 9-м ходом.

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 11. | Kf3—d4 | Cf8—c5 |
|-----|--------|--------|

Над этим ходом Савон продумал час двадцать минут, что свидетельствует о его неподготовленности к избранию варианта. Позиция действительно трудна! Помимо грозящего наступления пешки «f», что и было в партии, белые угрожают при случае побить слона eb с дальнейшим Fg4 или взять пешку b5. Черные примиряются с потерей пешки в надежде после 12. K : b5 0—0 перехватить инициативу.

- | | | |
|-----|--------|-----|
| 12. | c2—c3! | ... |
|-----|--------|-----|

Белые предпочитают вместо небольшого материального перевеса сохранить большое позиционное преимущество.

- | | | |
|-----|-----|--------|
| 12. | ... | Cc5—b6 |
|-----|-----|--------|

Черные не успевают ликвидировать опасного «испанского» слона, так как их конь не имеет полей для отступления. Например, 12...K : b3 13. L : a8 F : a8 14. F : b3, и черные не могут рокировать из-за угрозы f2—f3.

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 13. | Cb3—c2 | Ka5—c4 |
|-----|--------|--------|

Опять нельзя 13...0—0 из-за 14. f3 Kc5 15. b4 или 14...Kg5 15. h4.

- | | | |
|-----|----------|----------|
| 14. | La1 : a8 | Fd8 : a8 |
| 15. | f2—f3 | ... |

У белых все предпосылки для успешной атаки: пешечный перевес в центре, фигуры нацелены на королевский фланг, тогда как фигуры черных отвлечены на ферзевый фланг и координация их действий нарушена, а рокировка практически невозможна.

- | | | |
|-----|-------|--------|
| 15. | ... | Ke4—c5 |
| 16. | f3—f4 | ... |

С новой угрозой (помимо f4—f5): 17. b3 Ka5 18. b4. Поэтому ответ черных вынужден.

- | | | |
|-----|--------|---------|
| 16. | ... | Kc5—e4 |
| 17. | b2—b3 | Kc4—a5 |
| 18. | f4—f5 | Ceb—c8 |
| 19. | Fd1—g4 | Kre8—f8 |

Или 19...g6 20. e6 gf 21. Fg7 Lf8 22. Ch6 Cc5 23. b4.

- | | | |
|-----|----------|---------|
| 20. | Cc2 : e4 | d5 : e4 |
| 21. | Cc1—a3+ | b5—b4 |

22. Ca3 : b4+ c7—c5
 23. Cb4 : a5 Fa8 : a5



24. Kd4—e6+! ...

Теперь на злосчастного черного короля, лишенного защиты кавалерии, обрушивается удар белых фигур. Размен слона на коня открывает вертикаль «б» и вводит в бой белую ладью, но не лучше и 24...fe 25. fe+ Kpg8 26. e7!

24. ... Cc8 : e6
 25. f5 : e6 c5—c4+
 26. Kpg1—h1 Fa5 : e5
 27. e6 : f7 Kp1—e7
 28. Lf1—f5 Fe5—e6
 29. Fg4 : g7!

Черные сдались.

Вся партия — хороший пример, как невыгодный дебютный вариант предопределяет всю дальнейшую неудачную защиту.

Партия № 33

Геллер Глигорич

- Играна в 1970 г. в Белграде
- | | |
|-----------|--------|
| 1. e2—e4 | e7—e5 |
| 2. Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. Cf1—b5 | a7—a6 |
| 4. Cb5—a4 | Kg8—f6 |
| 5. 0—0 | Cf8—e7 |
| 6. Lf1—e1 | b7—b5 |
| 7. Ca4—b3 | d7—d6 |
| 8. c2—c3 | 0—0 |
| 9. h2—h3 | h7—h6 |

Это продолжение введено в практику Смысловым и с успехом применяется черными в соревнованиях последних лет.

- | | |
|------------|--------|
| 10. d2—d4 | Lf8—e8 |
| 11. Kb1—d2 | Ce7—f8 |
| 12. Kd2—f1 | ... |

Ничего не добиваются белые путем 12. a4 ввиду 12...Cd7 13. Cc2 b4! К равной игре ведет 12. d5 Ke7 (возможно и 12...Ka5 13. Cc2 c5) 13. a4

- Cd7 14. c4 Kg6 15. ab ab 16. L : a8
 Ф : a8, Глигорич — Корчной, 1962 г.

12. ... Cc8—b7

Часто встречается и 12...Cd7. После 13. Kg3 Ka5 (интересно 13...a5) 14. Cc2 c5 15. d5 Ke4 16. Kh2 или 15. b3! Ke6 16. d5 создается сложная позиция с лучшими перспективами у белых. В 4-й партии матча Керес — Спасский, 1965 г., было сыграно 13. de K : e5 14. K : e5 de 15. Ff3, однако черные путем 15...c5 16. Ld1 c4 17. Cc2 Fe7 18. b3 cb 19. ab Лес8 получали хорошую позицию. Нельзя, разумеется, 12...ed 13. cd K : e4? ввиду 14. Cd5.

13. Kf1—g3 Ke6—a5

В партии Геллер — Портиш, 1967 г., черные испробовали ход 13...Fd7, однако после 14. de de 15. Kh5! Fe7 16. Kh4 K : h5 17. F : h5 попали в полосу затруднений. Далее было сыграно: 17...Ka5 18. Cg5!! (великолепный ход! Слона нельзя брать ни ферзем, ни пешкой, так как на 18...hg следует 19. Kg6!) 18...Fd7 19. Ld1 Cd6 20. C : h6 gh (сразу проигрывало 20...K : b3 из-за 21. C : g7!) 21. Fg6+ Kpf8 22. Ff6 Kpg8 23. Le3, и черные сдались.

14. Cb3—c2 Ka5—c4

Слабее 14...c5 из-за 15. d5! или 14...d5 15. K : e5 de 16. Kh5! с лучшей игрой у белых.

15. b2—b3 Kc4—b6

16. Cc1—b2 Kb6—d7

Сильнее 16...c5 17. de de 18. c4 Kbd7, как было в следующей партии между теми же партнерами.

17. Fd1—d2 c7—c5

18. La1—d1 Fd8—a5

19. d4 : c5 d6 : c5

Можно было отдать ферзя за ладью, слона и пешку: 19...F : a2?! 20. La1 F : b2 21. Leb1 F : a1 22. L : a1 K : c5, но это рискованное продолжение не в духе Глигорича.

20. c3—c4 b5—b4?

Лучше было меняться ферзями с приблизительно равной позицией. Взятие пешки a2 уже невыгодно, так как на 20...F : a2 белые, как указал Бондаревский, отвечают 21. Cc3! b4 22. La1 bc 23. F : c3 с лучшими шансами.

21. a2—a4! Фа5—с7

Черные подготавливают перевод коня на d4, но не предвидят остроумной комбинации противника. Лучше было 21...Леб и 22...Ла8, переходя к пассивной, но упорной защите.

22. Kg3—f5 Kd7—b8?

Следовало играть 22...Лад8.



23. Kf3 : e5! ...

Жертвуя две фигуры за ладью и пешку, белые быстро используют свой перевес в развитии и начинают пешечный штурм королевского фланга.

23. ... Le8 : e5

24. Cb2 : e5 Fc7 : e5

25. f2—f4 Fe5—e6

Не лучше и 25...Fc3 из-за 26. Ff2.

26. e4—e5 Kf6—e8

Или 26...Ke4 27. Л : e4! Ф : f5

28. Ле1! Фh5 29. Фd3 g6 30. e6!

27. Kf5—h4 Kb8—c6

28. Fd2—d3 g7—g6

29. f4—f5! g6 : f5

30. Kh4 : f5 Fe6—g6

Единственная защита от угроз 31. Ke7+ или 31. Kd6!, но и она только оттягивает поражение.

31. Fd3—e2 ...

Еще проще было 31. Fd7.

31. ... Fg6—g5

32. h3—h4 Fg5—f4

33. g2—g3 Ff4 : e5

34. Fe2—g4+ Fe5—g7

35. Ke5 : g7 Ke8—f6

36. Fg4—f4 Cf8 : g7

Черные давно могли бы сдаться, но по инерции тянут до контрольного сорокового хода.

37. Ff4—c7 La8—b8

38. Ld1—d6 Kf6—g4

39. Ld6 : c6 Cg7—d4+

40. Kpg1—f1 Черные сдались.

Эта партия была премирована как лучшая победа советского гроссмейстера в командном матче: сборная СССР — сборная избранных шахматистов мира.

ДЕБЮТ ЧЕТЫРЕХ КОНЕЙ:

1. e2—e4 e7—e5 2. Kg1—f3 Kb8—c6
3. Kb1—c3 Kg8—f6

Это начало в своем главном, «испанском» варианте (4. Сb5) ведет к интересной, соперничающей борьбе. Однако шансы белых на получение дебютного преимущества меньше, нежели в испанской партии, и имеются системы, в которых черные могут сразу упростить игру, получая ясные ничейные перспективы. Это привело к тому, что сейчас дебют четырех коней применяется все реже.

При ходе 4. Сс4 К : е4 получается один из выгодных для черных вариантов.

При 4. d4 ed 5. К : d4 возникает шотландская партия. К сложной борьбе с лучшими шансами для белых ведет продолжение 4. d4 Сb4 5. d5. После 5. К : e5 К : e4 6. Fg4 К : c3 7. F : g7 Лf8 8. a3 Ca5 9. К : c6 dc 10. Fе5 +

позиция упрощается при равных шансах. В ответ на 5. К : e5 интересно 5...Fе7 6. Fd3 К : e5 7. de F : e5 8. Cd2 0—0 9. 0—0—0 d6 (уже 9...С : c3 10. С : c3 F : e4 из-за 11. Fg3!) 10. f3 Cd7 11. g4! Сс6 12. Kd5 с лучшей игрой у белых, Кажич — Самарян, партия по переписке, 1961/64 г., или же острое продолжение 5...0—0!?, рекомендованное И. Зайцевым. Например: 6. f3 d5 7. К : c6 bc 8. e5 Ke4!, или 6. К : c6 dc 7. Сg5 Le8 8. Fd3 Cf5 9. f3 К : e4, или, наконец, 6. К : c6 dc 7. e5 Ke4 8. Fd3 Cf5 9. a3! С : c3+ 10. bc c5 с острой игрой.

Самостоятельное значение имеет лишь белградский гамбит: 4. d4 ed 5. Kd5.

У черных три ответа, дающих им по меньшей мере равные шансы.



1) 5...Kb4 6. Cc4 (слабее 6. K : f6+ F : f6 7. a3 Kb6 8. Cg5 Fg6 9. Cd3 d6! или 6. K : d4 K : e4 7. Kf5 c6 8. K : b4 C : b4+ 9. c3 Ff6! с преимуществом у черных) 6...Kb : d5 7. ed Cb4+ 8. Cd2 Fe7+ 9. Fe2 C : d2+ с быстрым упрощением позиции.

2) 5...Ce7 6. K : d4 (или 6. Cf4 d6 7. K : d4 K : d5 8. ed K : d4 9. F : d4 Cf6) 6...K : d5 (хуже 6...K : e4 из-за 7. Kf5 0—0 8. Fg4 Cf6 9. Kh6+ Kph8 10. F : e4!) 7. ed K : d4 8. F : d4 0—0 с равной позицией.

3) 5...K : e4 (единственное рискованное для обеих сторон и действительное «гамбитное» продолжение!) 6. Fe2 f5 7. Kg5 (если 7. Cf4, то 7...d6 8. 0—0—0 Сe6 9. K : d4 K : d4 10. L : d4 e6! с преимуществом у черных) 7...d3! (слабее 7...Ce7 из-за 8. K : e4 fe 9. F : e4 0—0 10. Cd3 g6 11. Ch6 Le8 12. 0—0! или 7...Cb4+ из-за 8. c3 dc 9. bc 0—0 10. K : e4 Le8 11. Cg5!) 8. cd (плохо 8. F : d3? из-за 8...Kb4) 8...Kd4 9. Fh5+ g6 10. Fh4 c6! (если 10...Kc2+ 11. Kpd1 K : a1, то 12. de c6 13. Cc4! с опасной атакой у белых) 11. de cd 12. ed.

Нехорошо теперь 12...Fe7+ 13. Kpd1 Fc5 ввиду 14. Cc4!, и после 14...F : c4 15. Le1+ белые выигрывают.

Плохо и 12...Kc2+ 13. Kpd1 K : a1 из-за 14. Cb5! с угрозой Le1+.

Сильнее 12...Fa5+ 13. Kpd1! F : d5 14. Cc4 F : c4 15. Le1+ Ce7. Отсутствие белой пешки d5 по сравнению с рассмотренным выше продолжением 12...Fe7+ позволяет черным избежать непосредственной опасности. Атака белых после 16. L : e7+ Kр : e7 17. Ke4+ Креб! достаточна лишь для ничьей.

Встречается и 12...Cg7. После этого у белых выбор между жертвой фигуры 13. Cc4 b5 14. 0—0 bc 15. Le1+ Kpf8 16. K : h7+ Kpf7 17. Cg5 L : h7! с перевесом у черных и продолжением 13. Kpd1 h6 14. Kf3 K : f3 15. F : d8+

Kр : d8 16. gf со сложной игрой. Хуже 13. Fg3 из-за ответа 13...0—0, и если 14. Cc4 или 14. d6, то 14...b5!

Основным продолжением является 4. Cb5. У черных два наиболее часто применяемых ответа: старинное симметричное продолжение 4...Cb4, ведущее к маневренной борьбе со взаимными шансами, и более энергичное 4...Kd4, при котором черные или сразу упрощают игру, или ценой пешки получают длительную инициативу. Рассмотрим основные варианты обеих систем.

I

4. ... Cf8—b4

Невыгодно черным играть по образцу испанской партии 4...a6, поскольку временная защищенность пешки e4 конем c3 совершенно меняет ситуацию. Например, 5. C : c6 dc 6. K : e5 K : e4 7. K : e4 Fd4 8. 0—0 F : e5 9. Le1 Ce6 10. d4 Ff5 (если 10...Fd5 11. Kg5 0—0—0 12. K : e6 fe 13. Fg4 F : d4 14. F : e6+ Fd7 15. F : d7+ с лучшими шансами у белых) 11. Cg5 h6 12. Fd3 Kpd7 (угрожало 13. Kd6+) 13. Ch4 Fb5 14. Fd2 с преимуществом у белых.

На 4...Cc5 белым лучше всего отвечать 5. 0—0! (слабее 5. K : e5 из-за 5...Kd4 6. Kd3 K : b5 7. K : b5 K : e4! 8. Fe2 0—0! 9. F : e4 Le8 10. Ke5 d6 11. d4 C : d4! или 6. Ce2 d5 7. Kd3 K : e4 8. K : e4 de 9. K : c5 Fg5 10. K : e4 F : g2 11. Kg3, после чего, как указал Хачатуров, черные ходом 11...h5 получают сильную атаку) 5...0—0 (или 5...d6 6. d4 ed 7. K : d4 Cd7 8. Kf5 0—0 9. Cg5 C : f5 10. ef Kd4 11. Cd3 с преимуществом у белых) 6. K : e5. Теперь у черных выбор между 6...Kd4 7. Cc4 d6 8. Kf3 Cg4 9. Ce2 K : e2+ 10. F : e2 Le8 с инициативой, вряд ли возмещающей нехватку пешки после 11. d3, и 6...K : e5 7. d4 Cd6 8. f4 Kc6 9. e5 Cb4 10. d5! C : c3 11. bc Ke4 12. Fe1!, или 6...Cd4 7. Kf3 C : c3 8. dc K : e4 9. Le1 d5 10. c4, или 6...Le8 7. Kf3 K : e4 8. d4, но во всех вариантах преимущество у белых.

5. 0—0 ...

Невыгодно 5. Kd5 из-за 5...K : d5 6. ed e4! 7. dc dc! или 5. d3 из-за 5...Kd4 6. Ca4 b5 7. Cb3 d5 8. K : e5 Fc7 9. f4 0—0.

5. ... 0—0

Плохо 5...Kd4 из-за 6. K : d4 ed 7. e5 dc 8. bc Ce7 9. ef, и черные вынуждены играть 9...gf, так как на 9...C : f6? следует 10. Ca3 с неожиданно быстрым выигрышем.

6. d2-d3 d7-d6

Продолжение 6...C : c3 обычно приводит с перестановкой ходов к главному варианту, но оно имеет и самостоятельное значение: черные предупреждают возможность 6...d6 7. Ke2, если она им не по вкусу, и, кроме того, могут после 6...C : c3 7. bc начать ходом 7...d5 атаку Свенониуса. Она ведет к обьюдоострой, сложной борьбе с несколько лучшими шансами для белых. Они продолжают 8. ed Ф : d5 9. c4 (слабее 9. Cc4 Fa5 10. Lb1 ab! 11. Le1 b6 12. Fe2 Cg4 13. Cg5 из-за 13...e4!) 9...Fd6 10. C : c6 bc 11. Cb2 Le8 12. Fe1!

Встречается и ход Дураса 6...Kd4. После 7. Cc4 сб 8. K : d4 ed 9. Ke2 Cc5 10. Cg5 белые сохраняют некоторый перевес.

7. Cc1-g5 ...

На 7. Ke2 черным лучше всего продолжить симметрию: 7...Ke7 8. c3 Ca5 9. Kg3 сб 10. Ca4 Kg6 11. d4 d5 с упрощающими разменами в центре. Менее выгоден ход 7...Cg4, так как белые после 8. c3 Cc5 9. Kg3 Kh5 10. Kph1! с дальнейшим h2-h3 получают несколько лучшую позицию.

7. ... Cb4 : c3

Теперь уже механическое копирование ходов противника привело бы черных к проигрышу: 7...Cg4 8. Kd5 Kd4 9. K : b4 K : b5 (относительно лучше 9...Fc8 10. c3!) 10. Kd5 Kd4 11. Fd2 Fd7? (ведет к немедленному поражению, однако не спасает и 11...cb 12. K : f6+ gf 13. Ch4 C : f3 14. Ph6 Ke2+ 15. Kph1 C : g2+ 16. Kр : g2 Kf4+ 17. Kph1 Kg6 18. f4 или 11...C : f3 12. C : f6 gf 13. Ph6 Ke2+ 14. Kph1 C : g2+ 15. Kр : g2 Kf4+ 16. K : f4 ef 17. Kph1! с неотразимой атакой у белых) 12. C : f6 C : f3 13. Ke7+ Kph1 Kpg7 13. Фf3 ef 14. Ф : f4 Cd4 15. Cc4 Lh8, и если теперь белые вместо 16. h3 ответят 16. g3?, то они

проигрывают после 16...Л : h2+! 17. Kр : h2 g5! и 18...Фh8+! 8...c6 9. Cc4 d5 10. Cb3 Fd6, и у белых выбор между спокойным ответом 11. Фf3, дающим им некоторое преимущество, и обьюдоострым 11. f4, ведущим после 11...C : c3 12. bc к неясным осложнениям.

Бесцветен ход 11. h3, на что следует 11...h6!

8. b2 : c3 Fd8-e7

Этот ход характеризует систему Меттера, уже более полувека считающуюся одним из надежнейших защитительных продолжений, при котором создается сложная позиция со взаимными шансами. Другие защиты обязывают черных к пассивной обороне. Например, 8...Ke7 9. Kh4 (хорошо и простое 9. C : f6 gf 10. Kph1 с дальнейшим f2-f4) 9...Kg6 10. K : g6 fg (после 10...hg 11. f4 c6 12. Cc4 Fb6+ 13. Kph1 Kg4 14. Фf3 Ke3 15. f5! K : f1 16. f6 или 14...ef 15. Ф : f4 черные попадают под атаку) 11. Cc4+ Kph8 12. f4 с лучшими шансами у белых.

Пассивную, но прочную позицию получают черные после 8...h6 9. Ch4 Cg4 10. h3 C : f3 11. Ф : f3 g5 12. Cg3 Kd7 13. d4 f6 14. Fg4, Капабланка — Ласкер, 1914 г. Более хитро та же стратегическая идея осуществляется при 8...Cd7 9. Fd2! (черные собираются продолжать 9...h6 10. Ch4 Ke7 11. C : f6 C : b5! или 11. C : d7 K : d7, уравнивая шансы) 9...h6 (ошибочно 9...Ke7 10. C : f6 C : b5?? из-за 11. Fg5) 10. Ch4 Cg4 11. Фe3 (нельзя 11. Ke1 из-за 11...K : e4) 11...C : f3 12. Ф : f3 g5.

9. Lf1-e1 Kc6-d8

К упрощению позиции ведет 9...ab, что вынуждает размен слона на коня, так как на 10. Cc4 последует 10...Каб. Белым лучше всего продолжать 10. C : c6 bc 11. Kd2 с минимальным преимуществом.

10. d3-d4 Kd8-e6

По поводу продолжения Капабланки 10...Cc4 11. h3 Ch5 см. партию № 35 Белавенец — Панов.

11. Cg5-c1 ...

Лучше всего, так как на 11. Ch4 следует 11...Kf4.

11. ... c7-c5

Классическое продолжение. По по-
вому хода 11...Лd8 см. партию № 36
Ботвинник — Решевский.



Критическая позиция системы Мет-
зера. Здесь возможны такие продолже-
ния:

1) 12. d5 (в случае 12. Cf1 cd 13. cd
Fc7 14. Cb2 Kd7 15. Le3 у белых мини-
мальный перевес) 12...Kc7 13. Cd3,
и здесь черные могут готовить конт-
рудар f7—f5 на королевском фланге
путем 13...Kf6 14. c4 Cd7 15. Lb1
Lb8 16. c3 g6 или прорываться на фер-
зовом фланге путем 13...b5 14. Cg5
h6 15. Ch4 Cd7 (или 15...Cg4) 16. c4
Lf8.

2) 12. de de 13. Cc4 (нельзя 13. K : e5?
из-за 13...Kc7). Это — излюбленный
маневр Ботвинника в аналогичных
позициях, цель которого —очно овладеть
пунктами d5 и d4. В партии
Равинский — Микенас, 1958 г., было
сыграно 13...Ld8 14. Cd5 Kf4, и та-
перь путем 15. C : f4 ef 16. c4 белые
получали преимущество.

Вряд ли лучше на 14. Cd5 отвечать
14...Kc7 15. c4 b5 из-за 16. Fe2 Lb8
17. Cb2!

По-видимому, черным вообще не сле-
дует делать «автоматического» хода
13...Ld8, поскольку открытая линия
все равно перекрывается слоном, а
ладья нужнее для защиты пункта f7.
На 13. Cc4 заслуживает внимания
13...Kc7 14. Cd5 Lb8 15. c4 b5 16.
Cb2 Kd7 или 16. Cg5 Ke6! с обоюдоост-
рой позицией.

3) 12. a4 (новый ход, введенный в
практику Ю. Гусевым. Белые угрожают
выигрышем пешки после 13. de) 12...
Ld8 (в случае 12...a6 13. Cf1 с последу-
ющим a4—a5 белые добиваются пере-
веса) 13. Kh4 cd 14. Kf5 Fc7 15. cd
ed 16. Ca3 ab 17. Cf1 Ke8 18. Ff3, и у
белых за отданную пешку активная
позиция (Гусев — Лейн, 1971 г.).

II

4. ... Kc6—d4!

Интересная контратака, впервые
примененная Маршаллом и затем раз-
работанная Рубинштейном. Доброволь-
но теряя темп, а в некоторых вариан-
тах — и пешку, черные перехваты-
вают инициативу, восстанавливая затем
материальное равновесие или полу-
чая позиционную компенсацию.

Против контратаки Маршала —
Рубинштейна до сих пор не найдено
убедительного возражения, ведущего
хотя бы к минимальному преимуществу
белых. Именно поэтому дебют четырех
коней сходит со сцены.

5. Cb5—a4 ...

Самое солидное и стратегически со-
держательное продолжение. К ничей-
ной позиции ведут размены 5. K : d4
ed 6. e5 (не лучше 6. Kd5 K : d5! 7. ed
Ff6) 6...dc7. ef Ф : f6! (рискованно при-
нимать жертву пешки путем 7...cd+.
так как после 8. С : d2 Ф : f6 9. 0—0
белые получают опасную атаку) 8. dc
Ce7 (или 8...Fb5+ с разменом ферзей)
9. 0—0 0—0.

Невыгодно для белых продолжение
5. K : e5 Ff7 6. f4 (или 6. Kf3 K : b5
7. K : b5 Ф : e4+ 8. Fe2 Ф : e2+ 9.
Kр : e2 Kd5! 10. Le1 f6) 6...K : b5 7.
K : b5 d6 8. Kf3 Ф : e4+ 9. Kpf2 Kg4+
10. Kpg3 (или 10. Kpg1 Fc6!) 10...Fg6
11. Kh4 Fh5 12. h3 (вынужденно, так
как после 12. K : c7+ Kpd8 13. K : a8
g5! 14. fg Ф : g5 15. Kf3 Fg7 или 13. h3
Kf6 14. K : a8 Ф : h4+!! 15. Kр : h4
Ke4! у черных неотразимая атака)
12...Ф : b5 (к уравнению ведет 12...
Kf6 13. Ф : h5) 13. hg g5 с атакой
у черных.

Выгодное для черных упрощение
игры вызывает 5. 0—0 K : b5 6. K : b5
cb 7. Kc3 d6 8. d4 Fc7.

При отступлении 5. Cc4 сказывается
разница по сравнению с позицией
белого слона на поле a4, откуда он
временно препятствует продвижению
пешки d7. Черные в ответ на 5. Cc4
могут играть или 5...K : f3+ 6.
Ф : f3 d6 7. d3 Ce6 8. Cb3 Ce7 9. 0—0
0—0 с равными шансами, или, по ре-
цепту Алексина, жертвой пешки перехваты-
вать инициативу: 5...Cc5 6. K : e5
Ff7! 7. Kf3 (белым невыгодно брать
пешку f7 ни слоном из-за 7...Kpd8
и 8...d6, ни конем из-за 7...d5). На 7.
Kd3 последовало бы 7...d5 8. С : d5

K : d5 9. **K : d5** **Ф : e4+** 10. **Ke3 Cd6** 11. 0—0 **Ce6** 12. **Ke1** 0—0—0 с преимуществом у черных) 7...d5! 8. **K : d5** (если 8. **K : d4**, то 8...dcl, а на 8. **C : d5** следует 8...**Cg4** 9. **d3 c6** 10. **Cb3 Kd7**) 8...**Ф : e4+** (хорошо и 8...**K : d5** 9. **C : d5 c6** 9. **Ke3 Cg4** 10. **Ce2 K : e2** 11. **Ф : e2** 0—0—0 12. **d3 Феб** 13. 0—0 **Kd5**. Белые сохранили лишнюю пешку, не получив явных слабостей, но черные прочно захватили инициативу. Рокировки в разные стороны предвещают острую борьбу со взаимными шансами.

5. ... **Cf8—c5**

К примерно равной позиции ведет 5...**K : f3+** 6. **Ф : f3 c6** 7. **d3 d6** 8. 0—0 (8. **Fg3 Ce7** или 8...**g6**) 8...**Ce7** и 9...**0—0**.

6. **Kf3 : e5** ...

Если белые ищут борьбы, они должны брать пешку, так как после 6. 0—0 0—0 7. **d3** (но не 7. **K : e5** из-за блестящего алексинского ответа 7...**d6** 8. **Kc4 Cg4** 9. **Fe1 Kf3+!!** с неограниченной атакой у черных) 7...**c6** 8. **K : d4** (и сейчас нехорошо 8. **K : e5**) 8...**ed** 9. **Ke2 d5** или 8. **Cg5 h6** 9. **Ch4 g5** 10. **Cg3 K : f3+!!** 11. **Ф : f3 d6** у них нет никакого преимущества.

6. ... 0—0

В этом варианте ход 6...**Fe7** невыгоден черным, поскольку у них нет в запасе контрудара **d7—d5**. После 6...**Fe7** 7. **Kd3 K : e4** 8. 0—0 **K : e3** 9. **dc1 Ke6** 10. **K : c5 Ф : c5** 11. **Ce3** положение белых предпочтительнее.

7. **Ke5—d3** ...

Слабее 7. **d3 d5** 8. **Cg5 c6** 9. **Ch4 Le8** 10. **f4 Ke6** 11. **Cg3 Cd4**, и черные отыгрывают пешку при лучшей позиции.

Невыгодно и 7. **Kf3** ввиду 7...**d5!** 8. **K : d4 C : d4** 9. 0—0 (если 9. **K : d5?**, то 9...**K : e4** 10. **Ke3 C : e3**) 9...**de**.

Ошибочно и 7. 0—0 из-за 7...**d6** 8. **Kd3 Cg4** 9. **Fe1 Kf3+!!** 10. **gf C : f3**, и белые беззащитны от матовых угроз.

7. ... **Cc5—b6**

(См. след. диагр.)

8. **Kd3—f4** ...

Это продолжение ведет к очень острой борьбе. В случае 8. 0—0 **d5** 9. **K : d5 K : d5** 10. **ed** черные, как указал Равинский, путем 10...**Ph4** 11. **Kph1 c6!** 12. **d6** (если 12. **dc**, то 12...**K : f3+** 13. **Ke3** следует 13...**Cg4** 13. **f3 Cc7**) 12...**Le8** 13. **c3 Ke2** 14. **Le1 Cg4** или 11. **Ke5 f6** 12. **Kd7 Le8!** 13. **K : b6 Ke2+** 14. **Kph1 Le5!** получают опасную атаку. Хорошо также предложенное Заком 10...**Ф : d5** 11. **Kf4** (если 11. **c3**, то 11...**Fe4!**, а на 11. **Ke1** следует 11...**Fe4!**) 11...**Фg5!** с решающими угрозами. Направляющийся ход 8. **e5** дает черным сильную контратаку после 8...**Ke8** 9. 0—0 (ошибочно 9. **Kd5 d6** 10. **c3?** из-за 10...**Ph4!**) 9...**d6** 10. **ed Kf6!** (слабее 10...**K : d6** из-за 11. **Kph1 f5** 12. **f4** или 11...**Cf5** 12. **Kf4 c6** 13. **d3**) 11. **d7** (относительно лучший ход, так как на 11. **dc** последует 11...**Фd6!** с сильнейшей атакой на слабо защищенную позицию белого короля) 11...**C : d7** 12. **C : d7** 13. **Ke1 Lae8** 14. **d3 Kg4** 15. **h3 f5!** с большими осложнениями.



8. ... **d7—d5!**
9. **d2—d3** ...

Плохо 9. **Kf : d5** ввиду 9...**K : d5** 10. **K : d5 Ph4!** 11. 0—0 **Cg4** 12. **Fe1 Kf3+!**

9. ... **Cc8—g4**

Невыгодно для черных 9...**de** 10. **de K : e4** 11. **K : e4 Fe7** 12. **f3** или 10...**Cg4** 11. **Fd3! Fe7** 12. **Kfd5**.

10. **f2—f3** **Kf6—h5**
11. **Kf4 : h5** ...

Если 11. **fg**, то 11...**Ph4+** 12. **g3 K : g3** 13. **Kg2 Ff6** 14. **hg Kf3+!!** с вечным шахом.

11. ... **Cg4 : h5**

В получившейся позиции превосходство черных в развитии в связи с угрозами **Ph4+** или **d5 : e4** и **f7—f5** обеспечивает им контратаку, компенсирующую материальный перевес белых. Например, на 12. **K : d5** следует, согласно анализу Кереса, 12...**cb1** 13. **K : b6** (если 13. **Kf4**, то 13...**K : f3+**, а на 13. **Ke3** следует 13...**Cg4** 13. **f3 Cc7**) 12...**Le8** 13. **c3 Ke2** 14. **Le1 Cg4** или 11. **Ke5 f6** 12. **Kd7 Le8!** 13. **K : b6 Ke2+** 14. **Kph1 Le5!**



$\Phi h4+$ 14. $Kpf1 f5!$ 13. . . ab 14. $Cb3$ $\Phi h4+$ 15. $Kpf1 K : b3$ 16. cb f5, и взамен недостающих пешек у черных сильная атака при разноцветных слонах, что делает ее особенно опасной.

Этот вариант прошел практическую проверку в партии Эстрин — Каркер (финал VI первенства мира по переписке, 1968—1972 гг.). Вот как продолжалась далее эта партия: 17. $Fe1$ $Fd8$ 18. $Fe2$ c5 19. a4 $Lf7$ 20. $Cd2$ $Ld7$ 21. ef Cf7 22. Cc3 C : b3 23. h4 b5 24. Le1 b4 25. Ce5 C : a4 с острой игрой и обоюдными шансами.

Партия № 34

Капабланка Стейнер

Играна в 1933 г. в Лос-Анджелесе
„живыми фигурами“

Эта партия, блестяще проведенная экс-чемпионом мира против одного из сильнейших американских мастеров, показывает, какие опасности могут возникнуть перед шахматистом при стремлении к разменам в надежде добиться быстрой ничьей.

- | | |
|------------|----------|
| 1. e2—e4 | e7—e5 |
| 2. Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. Kb1—c3 | Kg8—f6 |
| 4. Cf1—b5 | Cf8—b4 |
| 5. 0—0 | 0—0 |
| 6. d2—d3 | d7—d6 |
| 7. Cc1—g5 | Cb4 : c3 |
| 8. b2 : c3 | Kc6—e7 |
| 9. Kf3—h4 | c7—c6 |

Сильнее 9. . . Kg6, но черные стремятся разменять максимальное количество легких фигур.

- | | |
|-------------------|---------|
| 10. Cb5—c4 | Cc8—e6? |
| 11. Cg5 : f6! | g7 : f6 |
| 12. Cc4 : e6 | f7 : e6 |
| 13. $\Phi d1—g4+$ | Kpg8—f7 |
| 14. f2—f4! | ... |

Это естественное продолжение обеспечивает белым опасную атаку.

- | | |
|---------|-----------|
| 14. . . | $Lf8—g8?$ |
|---------|-----------|

Сразу проигрывает. Плохо и 14. . . Kgb из-за 15. f5! Относительно лучше 14. . . ef 15. $\Phi : f4$ $Kg8$, хотя и при этом белые сохраняют большое позиционное преимущество.

- | | |
|-------------------|-----------|
| 15. $\Phi g4—h5+$ | $Kpf7—g7$ |
| 16. f4 : e5 | d6 : e5 |



- | | |
|----------------|-----|
| 17. Lf1 : f6!! | ... |
|----------------|-----|

Далеко рассчитанная жертва, ведущая к исключительно красивому финалу.

- | | |
|-------------------|-----------|
| 17. . . | Kpg7 : f6 |
| 18. La1—f1+ | Ke7—f5 |
| 19. Kh4 : f5! | e6 : f5 |
| 20. Lf1 : f5+ | Kpf6—e7 |
| 21. $\Phi h5—f7+$ | Kpe7—d6 |
| 22. Lf5—f6+ | Kpd6—c5 |

И после 22. . . $\Phi : f6$ 23. $\Phi : f6+$ $Kpd7$ 24. $\Phi : eb$ белые легко выигрывают.

- | | |
|--------------------|-----|
| 23. $\Phi f7 : b7$ | ... |
|--------------------|-----|

С двойной угрозой матов.

- | | |
|---------|----------|
| 23. . . | $Fd8—b6$ |
|---------|----------|

Черные защищили оба матовых пумкта — b4 и cb, но теперь следует последняя, отвлекающая жертва, ведущая к экономичному задачному мату.

- | | |
|------------------------|----------------|
| 24. Lf6 : cb+! | $\Phi b6 : cb$ |
| 25. $\Phi b7—b4\times$ | |

Партия № 35

Белавенец Панов

Играна в 1934 г. в Ленинграде

- | | |
|------------|--------------|
| 1. e2—e4 | e7—e5 |
| 2. Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. Kb1—c3 | Kg8—f6 |
| 4. Cf1—b5 | Cf8—b4 |
| 5. 0—0 | 0—0 |
| 6. d2—d3 | d7—d6 |
| 7. Cc1—g5 | Cb4 : c3 |
| 8. b2 : c3 | $\Phi d8—e7$ |
| 9. Lf1—e1 | Kc6—d8 |
| 10. d3—d4 | Cc8—g4 |

Излюбленный ход Капабланки. Черные развиваются последнюю легкую фигуру, не определяя пока расположение пешек своего ферзевого фланга.

11. h2-h3 Cg4-h5
12. g2-g4 ...

Заслуживает внимания 12. Cd3.

12. ... Ch5-g6
13. d4-d5 ...

В партии Ивков — Унцикер, 1966 г., белые продолжали 13. Ch4 Keb (если 13...h5, то 14. Cd3!) 14. de de 15. K : eб Fс5 16. K : g6 hg, что привело к равенству.

13. ... c7-e6
14. Cb5-d3 ...

Здесь сильнее сразу 14. Cf1 с тем, чтобы на 14...cd 15. ed Lc8 продолжать 16. Le3! Fd7 17. C : f6 gf 18. Kh4 f5 19. gf C : f5 20. Cb5!. Менее убедительно 16. c4 ввиду 16...Fd7! 17. C : f6 gf с последующим f6-f5. В ответ на 14. Cf1 возможно также сразу 14...Lc8 15. c4 (если 15. Le3 Le8 16. Kh4, то 16...h6) 15...b6 с последующим Kb7.

14. ... c6 : d5
15. e4 : d5 La8-c8
16. c3-c4 e5-e4!

Выглядит очень рискованно. Однако белым невыгодно играть ни 17. C : f6 Ф : f6 18. C : e4 Л : c4, ни 17. Kd2 Fd7 18. C : f6 ed! Не годится и 17. Kd4 из-за 17...Fе5.

17. Cd3-f1 ...



17. ... Kd8-e6!

Вот на чем основывался замысел черных. Они форсируют теперь выгодные упрощения.

18. d5 : e6 e4 : f3
19. e6 : f7+ Fe7 : f7
20. Fd1 : d6 Kf6-e4
21. Fd6-e7 Lf8-e8

Таким путем черные ликвидируют преимущество двух слонов у противника и перехватывают инициативу.

22. Fe7 : f7+ Cg6 : f7
23. Cg5-e3 Cf7 : c4
24. Cf1 : c4+ Lc8 : c4
25. Ce3 : a7 h7-h5!

Очень сильный ход. После 25...Л : c2 26. Le3 белые получали шансы на ничью.

26. g4 : h5 ...

По-видимому, решающая ошибка. Однако и после 26. Le3 hg 27. hg Lf8 белым было бы нелегко защищаться.

26. ... Le8-e5
27. Ca7-e3 Ke4-c3
28. Kpg1-h2 Kc3-e2!
29. Ce3-b6 ...

У белых уже нет защиты против решающего сдавления черных ладей по вертикали «h».

29. ... Le5 : h5
30. Cb6-d8 Lc4-g4!
31. Le1-g1 ...

Белые вынуждены отдать качество, так как на 31. h4? последовал бы мат в два хода.

31. ... Ke2 : g1
32. La1 : g1 Lg4 : g1
33. Kph2 : g1 Lh5 : h3

Через несколько ходов белые сдались.

Партия № 36

Ботвинник Решевский

Играна в 1948 г. в Москве

1. e2-e4 e7-e5
2. Kg1-f3 Kb8-c6
3. Kb1-c3 Kg8-f6
4. Cf1-b5 Cf8-b4
5. 0-0 0-0
6. d2-d3 Cb4 : c3
7. b2 : c3 d7-d6
8. Cc1-g5 Fd8-e7
9. Lf1-e1 Kc6-d8
10. d3-d4 Kd8-e6
11. Cg5-c1 Lf8-d8

Классическое продолжение Меттера 11...c5 логичнее. Черные вынуждают в этом случае противника выяснить позицию в центре и получают удовлетворительную игру. При избранном Решевским плане черные собираются перевести коня с eб на gб и подготов-

вить атаку на королевском фланге, что не соответствует духу позиции.

12. Cb5—f1 Ke6—f8

Слишком пассивно. И здесь предпочтительнее 12...c5 13. d5 Kf8 14. g3 или 12...cb 13. g3 Fc7 14. Cg2 (но не 14. Kh4 из-за 14...d5!) — в обоих случаях со стесненной позицией у черных и более широкими маневренными возможностями у белых.

13. Kf3—h4! Kf6—g4

На 13...K : e4 14. L : e4 f5 могло последовать 15. Cc4+ Kph8 16. Ph5 fe 17. Cg5 Fd7 18. Cf7 ed 19. Le1 с переводом ладьи на королевский фланг и решающей атакой. Плохо и 13...Kgb ввиду 14. Kf5! C : f5 15. ef с преимуществом у белых.

14. g2—g3 Fe7—f6

15. f2—f3 Kg4—h6

16. Cc1—e3 ...

Это еще сильнее, чем 16. C : h6 gh (16...F : h6 17. de) с ослаблением пешек противника.

16. ... Ld8—e8

17. Fd1—d2 Kf8—g6

18. Kh4—g2! ...

После 18. Cg5 K : h4 19. C : h4 Fgb защита черных значительно облегчилась.



В этом положении Решевский предложил ничью. Ботвинник, располагавший значительным позиционным преимуществом, конечно, отказался. Очевидно, что кони черных стоят неудачно, ладьи и слон их не имеют пока перспектив, в то время как у белых свободная игра и ясный план дальнейших действий.

18. ... Cc8—h3

На 18...F : f3 последовало бы 19. Ce2 Ff6 (нельзя 19...F : e4? из-за 20. C : h6 gh 21. Cb5!) 20. Cc4 Fe7 21. C : h6 gh 22. F : h6 с атакой у белых.

19. Cf1—e2 Ch3 : g2

20. Kpg1 : g2 d6—d5

Единственный практический шанс — жертвой пешки ввести в игру свои фигуры.

21. e4 : d5 e5 : d4

22. c3 : d4 Kh6—f5

23. Ce3—f2 Le8—d8

Ничего не давала черным жертва коня 23...Kfh4+? из-за 24. gh Kf4+ 25. Kpg1! Kh3+ 26. Kpf1.

24. c2—c4 h7—h5

25. h2—h4 ...

Как указал Ботвинник, сильнее было 25. Lb1!, предупреждая пешечный подрыв центра белых.

25. ... b7—b5

26. Fd2—g5! Ff6 : g5

27. h4 : g5 h5—h4

28. Ce2—d3 h4 : g3

29. Cf2 : g3 Kf5 : d4

30. La1—d1! ...

Очень сильный ход, показывающий, что, отыграв пешку, черные попали в безнадежное положение.

30. ... c7—c5

31. d5 : c6 Kd4 : c6

32. Cd3—e4 La8—c8

33. Ld1 : d8+ Kc6 : d8

34. Ce4—f5 Lc8—a8

35. Le1—e8+ Kpg8—h7

36. c4 : b5 ...

Исключительно тонкая, несмотря на сильный цейтнот, игра Ботвинника привела к своеобразному пату всех черных фигур. Еще последовало:

36. ... f7—f6

37. Cg3—c7 Kd8—e6

38. Le8 : a8 Ke6 : c7

39. La8 : a7 Kc7 : b5

40. La7—d7 f6 : g5

41. a2—a4 ...

Черные сдались.

ДЕБЮТ ТРЕХ КОНЕЙ:

1. e2—e4 e7—e5 2. Kgl—f3 Kb8—c6
3. Kbl—c3 Cf8—b4

Этот дебют не основан на оригинальном стратегическом замысле, а возник в результате желания черных уклониться от дебюта четырех коней. Во всех вариантах белые достигают несколько лучшей позиции.

В случае 3...d6 белые могут ходом 4. Cb5 перейти в испанскую партию или же продолжать 4. d4 Cf4 (или 4...Cd7 5. Cc4) 5. Cb5 ed 6. F : d4 C : f3 7. gf с лучшими перспективами.

Для черных невыгодны продолжения 3...f5 из-за 4. d4 fe 5. K : e5 Kf6 6. Ce4 d5 7. K : d5! с неотразимой атакой или 3...Cc5 из-за 4. K : e5 K : e5 5. d4 Cd6 6. de C : e5 7. f4 с лучшей позицией.

Возможно старинное продолжение Стейница 3...g6. После 4. d4 ed 5. Kd5! Cg7 6. Cg5 Kce7 (если 6...f6, то 7. Cf4, а на 6...Kge7 следует 7. K : d4! C : d4?? 8. F : d4!, и белые выигрывают) 7. e5 h6! 8. C : e7 (ход 8. Cf6? после разменов ведет к потере пешки f6) 8...K : e7 9. F : d4 K : d5 10. F : d5 d6 11. 0—0—0 0—0!, и в случае принятия белыми жертвы пешки у черных отличная контригра. Также и при 7. K : d4 cb 8. Kc3 h6 9. Cf4 d5 10. Fd2 Kf6 у черных хорошая позиция, Леман — Керес, 1960 г.

Лучше для белых играть 7. Cc4 cb 8. K : e7 K : e7 9. 0—0—0 10. K : d4 h6 11. Ch4 g5 12. Cg3 d5 13. ed K : d5 14. c3, Хонфи — Радович, 1962 г.

Если же белые вместо 5. Kd5 продолжают 5. K : d4, то им трудно рассчитывать на получение дебютного преимущества: 5...Cg7 6. Ce3 d6 (лучше 6...Kf6) 7. Fd2 Kf6 8. Cb5 Cd7 9. C : cb bc, Карасев — Геллер, 1971 г. Вместо 6...d6 слабее 6...Kf6 ввиду 7. K : cb be 8. c5 Kg8 9. Cd4 Fe7 10. Fe2 f6 11. ef F : e2+ 12. C : e2 K : f6 13. Cf3 0—0 14. 0—0—0, и у белых преимущество, Хавский — Шахтман, 1971 г.

4. Kc3—d5 Kg8—f6

Отступление слона на e7 явилось бы потерей темпа и не спасло бы его от размена в более выгодной для белых обстановке после 5. d4 ed 6. K : d4 K : d4 7. F : d4 Kf6 8. K : e7 F : e7 9. Cd3.

В случае 4...Cc5 или 4...Ca5 белые достигают преимущества естественным ходом 5. c3 и затем b2—b4 и a2—a4 (или d2—d4).

5. Kd5 : b4 Kc6 : b4
6. Kf3 : e5 ...

Слабее 6. d4 из-за 6...d5! или 6. c3 Kc6 7. d4 ed 8. e5 Ke4 9. cd d5.

6. ... d7—d6!

К худшему эндшпилю для черных ведут продолжение 6...Fc7 7. d4 d6 8. a3! (если 8. Kd3 F : e4+ 9. Ce3, то 9...Kbd5) 8...de 9. ab ed 10. F : d4 F : e4+.

7. Ke5—f3 ...

После 7. Kd3 Kc6 преимущество у черных вследствие неудачного расположения белых фигур.

7. ... Kf6 : e4
8. d2—d3 ...

Хуже 8. c3 из-за 8...Fe7!

8. ... Ke4—f6
9. c2—c3 Kb4—c6
10. d3—d4



У белых преимущество двух слонов и более перспективная позиция.

Партия № 37

Леонгард

Тарранц

Играна в 1910 г. в Гамбурге

1. e2—e4 e7—e5
2. Kgl—f3 Kb8—c6
3. Kbl—c3 Cf8—b4
4. Kc3—d5 Cb4—a5

Как указывалось, сильнее 4...Kf6.

5. G1—c4 d7—d6

На 5...Kf6 белые продолжали 6. 0—0, и если 6...K : e4, то 7. d4 с сильной атакой.

6. 0—0 Kg8—f6
7. d2—d3 h7—h6?

Существенная потеря времени. Следовало сразу играть 7...K : d5 8. ed Ke7 9. d4 f6.

8. c2—c3 Kf6 : d5
9. e4 : d5 Kc6—e7
10. d3—d4 e5 : d4

Уже не годится 10...f6 ввиду 11. de fe 12. K : e5! de 13. Fh5+ с сильнейшей атакой у белых. Нехорошо и 10...e4 из-за 11. Kd2 f5 12. f3.

11. Fd1—a4+! c7—c6
12. d5 : c6 b7 : c6
13. Ki3 : d4 Cc8—d7
14. Lf1—e1! Krep8—f8

Черным пришлось потерять рокировку, так как на 14...0—0 последовало бы 15. L : e7 F : e7 16. F : a5.

15. Cc1—f4 Ca5—c7

На 15...c5 белые могли продолжать 16. Fd1 Cc7 17. Ff3! с неотразимой атакой.

16. Fa4—a3 Ke7—c8
17. Le1—e3 Kpf8—g8

18. La1—e1 d6—d5
19. Cf4 : c7 Fd8 : c7



Теперь следует эффектный финал:

20. Le3—e8+! Cd7 : e8
21. Le1 : e8+ Kpg8—h7
22. Cc4—d3+ f7—f5

В случае 22...g6 белые форсировали мат путем 23. L : h8+ Kp : h8 24. Fi8+ Kph7 25. Kf5!

23. Le8 : h8+ Kph7 : h8
24. Fa3—f8+ Kph8—h7
25. Cd3 : f5+ g7—g6
26. Ci5 : g6+!

Черные сдались.

На 26...Kp : g6 последовало бы 27. Fi5+ Kpg7 28. Keb+ с выигрышем ферзя.

Партия удостоена первого приза за красоту.

ЧАСТЬ II

ПОЛУОТКРЫТЫЕ ДЕБЮТЫ

О ПОЛУОТКРЫТЫХ ДЕБЮТАХ:

1. e2—e4 БЕЗ ОТВЕТА 1...e7—e5

Полуоткрытые начала, мало популярные до текущего столетия, в наши дни переживают творческий расцвет. Объясняется это, во-первых, привлекательностью основного принципа полуоткрытых начал — формирование игры не с точки зрения белых, а с точки зрения черных. Так, если в открытых началах задача шахматиста, играющего черными, обычно сводится к выбору наилучшей системы защиты в стратегической обстановке, предопределенной белыми, то в полуоткрытых началах возможности контригры для черных значительно шире.

Второе важное обстоятельство, обусловившее популярность полуоткрытых начал, состоит в том, что дебютная фаза здесь проходит обычно в позиционно-маневренном лавировании, а острые комбинационные стычки на-

чинаются позже, нежели в открытых началах. В условиях турнирной пятичасовой игры это позволяет шахматисту ритмично распределить свое время и силы и тщательно подготовиться к решающей схватке.

И, наконец, успеху полуоткрытых начал способствует значительное разнообразие их защитительных систем — гораздо большее, нежели в открытых началах. Если большинство открытых начал по первым ходам несколько похожи друг на друга, а многие открытые начала даже переходят друг в друга (русская партия — в дебют четырех коней, венская — в итальянскую и т. п.), то между, например, скандинавской защитой, защитой Алексина и защитой Каро-Канн нет стратегического сходства.

СКАНДИНАВСКАЯ ЗАЩИТА:

1. e2—e4 d7—d5

Самый старый полуоткрытый дебют. Его идея заключается в быстрейшем выводе ферзя и в дальнейшем создании фигурной контригры в центре. Однако связанная с ранним выводом ферзя потеря темпа и отсутствие у черных опорных пунктов в центре обеспечивают белым длительную инициативу при лучшей позиции. Поэтому скандинавская защита, или, как ее иначе называют, скандинавская партия, сейчас встречается редко.

2. e4 : d5 Fd8 : d5

Классическое продолжение, отражающее идею дебюта.

На 2...Kf6 хорошо 3. d4 K : d5 4. c4 с активной позицией у белых. Например: 4...Kf6 5. Kf3 Cg4 6. Ce2 (хорошо и 6. Fb3) 6...e6 7. Ce3 Ce7 8. Kc3, или 4...Kb4 5. a3 K4cb 6. d5 Keb 7. Kf3 K : f3+ 8. F : f3, или же 4...Kb6 5. Kf3 Cg4 6. c5! C : f3 (после 6...Kd5 7. Fb3 C : f3 8. F : b7! белые добиваются материального преимущества, а на 6...K6d7 7. Fb3 Kcb хорошо 8. d5!) 7. F : f3 Kd5 8. Fb3 b6 9. Cg5 Fd7 10. Kc3 e5 11. K : d5 F : d5 12.

$\Phi : d5$ ed 13. c6!, Суэтин — Шамкович, 1965 г.

Интересен следующий вариант, напоминающий защиту Грюнфельда:

2...Kf6 3. d4 K : d5 4. c4 Kb6 и далее g7-g6, например: 5. Kf3 g6 6. Ce3 Cg7 7. Kc3 0-0 8. Fd2 Kcb 9. h3 Le8 10. 0-0-0 e5 11. d5 Ka5 12. b3 e4 13. Ke1 с очень сложной позицией, Лутиков — Ходос, 1959 г. В случае отступления коня на f6 белые после 5. Kf3 g6 6. Kc3 Cg7 7. h3 0-0 8. Ce3 Kbd7 9. Fd2 получают лучшие шансы.

В ответ на 3...K : d5 возможно и 4. Kf3, и если 4...Cg4, то 5. c4, а на 4...Cf5 в партии Таль — Корчной, 1962 г., последовало 5. Cd3 C : d3 6. F : d3 Kcb 7. c4 Kdb4 8. Fb3 e5 9. 0-0! K : d4 10. K : d4 F : d4 11. Kc3 Fb6 12. c5! с преимуществом у белых.

После 2...Kf6 белые могут играть на удержание лишней пешки, например 3. Cf5+ Cd7 4. Cc4 Cg4 (если 4...b5 5. Cb3 Cg4, то 6. Kf3 K : d5 7. Kc3 K : c3 8. Ke5! Fd4 9. F : g4 F : e5+ 10. Kpf1 Fe2+ 11. F : e2 K : e2 12. Kp : e2 с перевесом у белых. Также и при 5. Ce2 K : d5 6. d4 e6 7. Kf3 c5 8. 0-0 Fb6 9. c4 bc 10. C : c4 преимущество у белых, Воронов — Микенас, 1971 г.) 5. f3 Cf5 6. Kc3 (возможно 6. g4 Cc8 7. Kc3 Kbd7 8. g5 Kb6 9. Cb5+ Kfd7 10. f4 с преимуществом у белых, Фишер — Берграссер, 1966 г.) 6...Kbd7 7. Fe2 Kb6 8. Cf3 Fd7 9. d6! F : d6 10. Kb5 Fd7 11. Fe5 0-0-0 12. K : a7+ Kpb8 13. Kb5, Шагалович — Ройзман, 1961 г., или 9...cd 10. a4 a5 11. d3 d5 12. Kb5 — в обоих случаях с перевесом у белых. Невыгодно 3. c4 c6 4. dc (после 4. d4 cd игра сводится к атаке Панова в защите Каро-Кани) 4...K : c6 5. d3 e5 6. Ce2 Cc5 7. Kf3 Kg4 8. 0-0 Fb6 9. Fe1 Kb4, и у черных за пешку отличная контригра, Бахчеванский — Гик, 1962 г.

3. Kbl—c3 Fd5—a5

После 3...Fd8 4. d4 черные передко играют 4...g6, на что белым лучше всего продолжать 5. Ce4 Cg7 6. Kf3, и если 6...Kh6, то 7. C : h6 C : h6 8. h4! и 9. h5.

4. d2—d4 Kg8—f6

Рискованный ход 4...e5 к выигре белых. Например: 5. Kf3! (слабее 5. de Cb4 6. Kf3 Kcb 7. Cd2 Cg4 8. a3 Kd4! 9. Ce2 C : f3 10. gf 0-0-0 11. 0-0 C : c3 12. bc Ke6! с обоюдоострыми

сложениями) 5...Cb4 6. Cd2 Cg4 7. Ce2 ed 8. K : d4 Fe5 9. Kcb5! C : e2 10. F : e2 C : d2+ 11. Kp : d2 F : e2+ 12. Kp : e2 Ka6 13. Jhe1 с лучшим окончанием.

5. Kg1—f3 Cc8—g4

На 5...Cf5 белые отвечают 6. Ke5! (с угрозой Kc4) 6...c6 7. g4!, а на 5...Ke6 следует 6. Cf5!

6. h2—h3 Cg4—h5

К выигре белых ведет 6...C : f3 7. F : f3 c6 8. Cd2 Kbd7 9. 0-0-0.

7. g2—g4 Ch5—g6

8. Kf3—e5 c7—c6

9. h3—h4!



У белых явное преимущество как после 9...Kbd7 10. Kc4 Fc7 11. h5 Ce4 12. K : e4 K : e4 13. Ff3, так и после 9...Ke4 10. Cd2.

Партия № 38

Бронштейн

Лутиков

Играна в 1960 г. в Ленинграде

1. e2—e4 d7—d5

2. e4 : d5 Kg8—f6

3. Cf1—b5+ Cc8—d7

4. Cb5—e2 ...

Классическое продолжение здесь 4. Cc4, но Бронштейн избирает новый путь.

4. ... Kf6 : d5

5. d2—d4 g7—g6

6. c2—c4 Kd5—b6

7. Kb1—c3 Cf8—g7

8. c4—c5 ...

Слон черных расположен не на c8, как обычно, а на d7, что вынуждает коня отступить на восьмую горизонталь.

8. ... Kb6—c8

9. d4—d5 c7—c6

10. Fd1—b3 b7—b6

11. Ce2—f3 0—0

Нельзя было играть 11...bc из-за 12. Fb7 Kb6 13. dc Cc8 14. c7!, и белые выигрывают.

12. Cc1—e3 c6 : d5
 13. Cf3 : d5 Kb8—c6
 14. La1—d1 Fd8—c7
 15. Kc3—b5 Fc7—b7
 16. Kb5—d4 La8—b8
 17. Kg1—f3 e7—e5

Черные не выдерживают напряжения и хотят во что бы то ни стало освободить коня от неприятной связки. Сильнее было 17...eb, хотя и в этом случае у черных трудная позиция.



18. Cd5 : f7+! ...

ЗАЩИТА АЛЕХИНА: 1. e2—e4 Kg8—f6

Один из самых «молодых» дебютов! Впервые он был применен Алексиным в 1921 г. и благодаря оригинальности заложенной в нем стратегической идеи явился подлинной теоретической сенсацией. Вопреки, казалось бы, незыблемым принципам развития, черные уже в дебюте согласились на добровольную потерю двух-трех темпов с целью вынудить ослабление пешечной конфигурации противника.

С течением времени выяснилось, что в большинстве вариантов белые получают лучшую позицию, а статистика показала, что черные сравнительно редко добиваются победы. Несмотря на это, и сейчас защита Алексина считается корректным дебютом, за последние годы постоянно встречаясь в соревнованиях и всесторонне рассмотрена в вышедшей в 1971 г. монографии В. Багирова «Защита Алексина».

2. e4—e5 ...

В случае 2. Ke3 черные могут ходом 2...eb перейти в венскую партию или избрать продолжение 2...d5 3. eb (после 3. ed K : d5 4. Cc4 Kb6 5. Cb3 c5 6. Ph5 eb 7. d3 Kc6 8. Kge2 черные уравнивают игру) 3...Kfd7 (слабее 3...Ke4 из-за 4. Ke2!, но вполне прием-

Этот неожиданный комбинационный удар ведет к решающему преимуществу белых.

18. ... Jf8 : f7
19. Kd4 : c6 Cd7 : c6

При 19...F : cb 20. Kg5 Ce8 21. Ld8 Cf8 22. K : f7 C : f7 23. Ch6! черные также были обречены.

20. Ld1—d8+ Cg7—f8
21. Kf3 : e5 b6 : c5

У черных уже нет удовлетворительной защиты. На 21...Kpg7 последовало бы 22. K : f7 F : f7 23. Ch6+.

22. Ce3—h6 c5—c4
23. Fb3 : b7 Lb8 : b7
24. Ke5 : f7 Lb7 : f7
25. Jd8 : c8 Cc6 : g2
26. Jh1—g1 Cg2—b7
27. Lc8 : f8+ Lf7 : f8
28. Ch6 : f8 Kpg8 : f8
29. Lg1—g5

Черные сдались.

ЗАЩИТА АЛЕХИНА: 1. e2—e4 Kg8—f6

лем стандартный упрощающий маневр 3...d4, и если 4. ef, то 4...dc 5. fg cd+, а на 4. Kce2 следует 4...Kg8). После 3...Kfd7 белые могут ходом 4. K : d5 упростить игру: 4...K : c5 5. Ke3 c5 6. Kf3 K : f3+ 7. F : f3 Kcb 8. Cb5 Cd7 — или создать ценою жертвы пешки 4. eb?! обходоственные осложнения. Например, 4...fe 5. d4 c5 (хуже 5...eb 6. de! eb 7. Cd3!) 6. Kf3 Kcb 7. dc g6 (если 7...K : c5, то 8. Ch5 Cd7 9. Ce3 с преимуществом у белых) 8. h4 Kf6 9. Ch5 Cd7 10. Ce3 (на 10. h5 следует не 10...K : h5? 11. L : h5! gh 12. C : cb C : cb 13. Keb, а 10...gh) 10...Cg7 со взаимными шансами.

2. ... Kf6—d5

Теперь у белых есть ряд продолжений. Рассмотрим их.

I

3. c2—c4 ...

Не опасен для черных ход 3. Ke3, на что проще всего отвечать 3...K : c3 4. dc d6 (можно и 4...d5 5. c4 d4) 5. Kf3 Kcb 6. Cb5 Cd7 7. Fe2 K : e5 8. K : e5 de 9. F : e5 f6! 10. Fe2 e5 11. Ce3 Cd6 12. 0—0—0 0—0 с равными

шансами (Купрейчик — Багиров, 1965 г.).

Хорошо также и 3...e6.

3. ... Kd5-b6



4. d2-d4 ...

Не дает белым преимущества продолжение 4. c5 Kd5. Например, 5. Kc3 e6! 6. K : d5 (если б. d4, то 6...d6!) 6...ed 7. d4 d6 8. cd cd 9. Kf3 Kc6 10. Ce2 de 11. de Cb4+ 12. Cd2 Фab или 5. Cc4 e6 6. Kc3 d6! (по поводу хода 6...K : c3 см. партию № 40 Равинский — Фридштейн) 7. K : d5 ed 8. C : d5 cb! (но не 8...de из-за 9. Ff3), и теперь белым вряд ли целесообразно жертвовать фигуру: 9. C : f7+ Kр : f7 10. cd из-за 10...Fе8! с угрозами Ф : eb и С : db. Партия Васюков — Спасский, 1959 г., продолжалась: 11. Ff3+ Kpg8 12. Fe3 Себ 13. Ke2 Kd7 14. 0—0 K : e5! 15. Ф : eb Сc4 16. Ф : e8 Л : e8 17. d3! с быстрой ничьей.

4. ... d7-d6

Третий и четвертый ходы могут быть сделаны в обратном порядке. Теперь возможны следующие варианты.

1

5. f2-f4 ...

Так называемый «вариант четырех пешек», который сам Алехин считал наиболее логичным и опасным для черных.

Не лучше, как доказал Алехин, 5. Kf3 из-за 5...Cg4! 6. Ce2 de 7. c5! (некорректна жертва пешки: 7. K : e5 С : e2 8. Ф : e2 Ф : d4 9. 0—0 K8d7 10. K : d7 Ф : d7!) 7...e4! 8. cb (к неясным последствиям ведет 8. Kg5) 8...ef 9. С : f3 С : f3 10. Ф : f3, и здесь черные могут играть 10...Kc6 11. 0—0 eb 12. Kc3 ab 13. d5 ed 14. K : d5 La5 15. Le1+ Ke7! (но не 15...Ce7 16. K : e7 K : e7 17. Cg5!! L : g5 18. Lad1 Фe8 19. Fe3)

или 10...ab 11. Ф : b7 Kd7 12. Cf4 e5! 13. С : e5 K : e5 14. de Cb4+ 15. Kc3 С : c3+, в обоих случаях с равными шансами.

5. ... d6 : e5

Возможно и продолжение 5...Cf5, которое обычно сводится лишь к перестановке ходов, но иногда связывается с оригинальной стратегической идеей — не выводить ферзевого коня до окончания развития королевского фланга, с тем чтобы сделать ход с7—с5 в наименее выгодной обстановке: после ходов 6. Kc3 de 7. fe eb 8. Kf3 Cb4 (см. партию № 43 Полгар — Багиров). Встречался и вариант, ведущий к обоюдоострой позиции после 6. Ce3 eb 7. Kf3 Ka6 8. Kc3 c5 9. Ce2 Ce7 10. 0—0 0—0. Белым проще всего на 7...Kab отвечать 8. ed, вынуждая ответ 8...cd, после чего черные кони не имеют перспектив.

Интересный «гамбитный» выпад 5...g5? встретился в партии Трингов — Планниц, 1970 г., которая продолжалась 6. ed gf 7. dc Ф : c7 8. Kc3! (с угрозой Kб5 или с4—c5) 8...e5 9. de Kc6 10. С : f4 Сeb 11. Ke4 Cb4+ 12. Kpf2 K : c4 13. С : c4 С : c4 14. Kf3 Ld8 15. Fcl Фbb+ 16. Сe3, и у белых большое преимущество.

Вряд ли оригинальной «новинке» 5...g5 предстоит большое будущее.

6. f4 : e5 Kb8—c6

Невыгодно для черных бурное продолжение Аргунова: 6...c5 7. d5 eb 8. Kc3 ed 9. cd Fh4+ 10. g3 Fd4. Как указал Радченко, 11. Cb5+! Cd7 12. Fe2 K : d5 13. eb! обеспечивает белым неотразимую атаку, например 13...fe 14. Ф : eb+ Ke7 15. Kf3 Ff6 16. Fe2 С : b5 17. K : b5 Ka6 18. Cg5 Fb6 19. 0—0—0, Балашов — Л. Григорян, 1967 г., или 13...С : b5 14. K : b5 Fb4+ 15. Cd2 Ф : b2 16. ef+++ Kр : f7 17. Fh5+ Kреб 18. Kf3! Ф : al+ 19. Kpf2! с быстрым выигрышем.

Вместо 9...Fh4+ Микенас рекомендовал 9...c4, на что белым проще всего отвечать 10. a3!, препятствуя ходу 10...Cb4 и надежно укрепляя пешку d5, или даже 10. d6.

7. Cc1—e3 ...

К выигре черных ведет продолжение Сорокина: 7. Kf3 Cg4 8. eb! fe 9. c5. После, например, 9...Kd5! 10. Cb5 Fd7 11. Kbd2 g6 12. Fa4 Cg7 13. Keb

$C : e5$ 14. de $Ke3!$ 15. $\Phi e4$ 0—0! 16. $\Phi : e3$ $Kb4!$ черные выигрывают.

7. $Cc8-f5$
8. $Kb1-c3$...

Грубой ошибкой является ход 8. $Cd3?$ из-за 8... $C : d3$ 9. $\Phi : d3$ $K : e5$.

8. ... $e7-e6$
9. $Kg1-f3$...



9. ... $Cf8-e7$

Лучшее продолжение. Преждевременная контратака 9... $Kb4$ 10. $Lc1-c5$ 11. $Ce2$ (рекомендованная Микенасом жертва пешки 11. $d5$ ed 12. cd $K4 : d5$ 13. $Cg5$ $Ce7$ 14. $Cb5+$ $Kpf8!$ ведет к равной игре; на 11. $Cg5$ следует 11... $f6$ 12. ef gf 13. $Ch4$ $Ce7!$, а на 11. $a3$ черные отвечают 11... cd 12. $Cg5$ $dc!$ 13. $C : d8$ $L : d8$ 14. $Fb3$ cb 15. $\Phi : b2$ $Ka4!$ — в обоих случаях с преимуществом) 11... $Ce7$ (слабее 11... cd 12. $K : d4$ Kcb 13. $K : f5$ $\Phi : d1+$ 14. $L : d1$ ef 15. 0—0! или 12... $Cg6$ 13. $a3$ Kcb 14. $K : cb$ 15. $\Phi : d8+$, и сильные слоны белых при пешечном перевесе на ферзевом фланге обеспечивают им преимущество). Теперь после 12. $a3$ cd 13. $K : d4$ Kcb 14. $K : f5$ ef 15. 0—0 с дальнейшим $Kc3-d5$ или 12. 0—0 cd 13. $K : d4$ $Cg6$ 14. $Kdb5$ позиция белых предпочтительнее.

В пользу белых продолжение 9... $Fd7$ 10. $Ce2$ 0—0—0 11. 0—0, так как черным не удается развить нажим на пешку $d4$, белые создают фигуруную атаку на позицию черного короля: 11... $f6$ (если 11... $Cg4$, то 12. $c5!$ $Kd5$ 13. $K : d5$ $\Phi : d5$ 14. $Kg5!$ а на 11... $Ce7$ следует 12. $d5$ ed 13. $C : b6$ ab 14. cd $Kb4$ 15. $Kd4$ $g6$ 16. $K : f5$ gf 17. $L : f5!$ $Cc5+$ 18. $Kph1$ $K : d5$ 19. $e6!$ fe 20. $L : d5!$; нельзя 15... $Cc5$ из-за 16. $L : f5$) 12. $d5!$ (ход Аргунова) 12... $K : e5$ 13. $K : e5$ fe 14. $Lc1$ или 14. $a4$ с серьезными угрозами.

Не опасно для белых продолжение 9... $Cg4$, которого они при желании

могут избежать, играя сначала 9. $Ce2$, а потом 10. $Kf3$. После 10. $Fd2$ $Ka5$ 11. $b3$ $Cb4$ 12. $Ce2$ и 13. 0—0 выясняется, что черные кони расположены неудачно, а связка по диагонали $a5-e1$ не содержит реальных угроз. Если в ответ на 10. $Fd2$ следует 10... $Ce7$, то 11. 0—0—0—0 12. $h3!$ с лучшими шансами у белых.

10. $Cf1-e2$...

К острой борьбе, в конечном счете выгодной для белых, ведет ход 10. $d5$, впервые примененный в партии Копылов — Толуш, 1948 г.

Черные должны отвечать 10... $Kb4$ (но не 10... $ed?$ 11. ed $Kb4$ из-за 12. $Kd4$ $Cg6$ 13. $Cb5+$ $Kpf8$ 14. 0—0) 11. $Kd4$ $Cg6$ 12. $a3$ $c5$ 13. $K : e5!$ (после 13. ab cd 14. $\Phi : d4$ $C : b4$ 15. de по зиция черных лучше) 13... fe 14. ab cb , и здесь, согласно анализу Багирова, следует продолжать: 15. $Ka4!$ 0—0 16. $K : b6$ ab 17. $L : a8$ $\Phi : a8$ 18. $d6$ $Cd8$ 19. $Ce2$ $Ce4$ 20. $Lf1$ $C : g2$ 21. $L : f8+$ $Kr : f8$ 22. $Kpf2$ с преимуществом у белых, несмотря на лишнюю (строенную!) пешку черных. Также и в случае 15. $Kd7$ 16. $Fd4!$ у белых перевес (Куррейник — Гипслис, 1972 г.).

Опасно для белых, как показала блестящая партия Коккорис — Марович, 1970 г., в вышеприведенном варианте заманчивое продолжение 15. $Kb5$ 0—0 16. $d6$ из-за 16... $Cg5$ 17. $Cd4$ $Ce3!!$ 18. $C : e3$ (если 18... $g3$, то 18... $Ce4$ 18... $\Phi h4+$ 19. $Kpd2$ $L : f1$ 20. $L : f1$ $K : c4+$ 21. $Kpe2$ $Ch5+$ 22. $Lf3$ $C : f3+$ 23. $Kr : f3$ $Lf8+$ 24. $Kpe2$ $Fg4+$ 25. $Kpe1$ $\Phi : g2$, и белые сдались).

Другая возможность атаки для белых после 10. $d5$ $Kb4$ заключается в предложенном А. Зайцевым ходе 11. $Lc1$, с тем чтобы на любой ответ черных продолжать 12. $a3$, оттесняя коня на поле ab и фактически выключая его из игры. Черным следует избрать спокойное продолжение 11...0—0 12. $a3$ Kab 13. $Cd3$ $C : d3$ 14. $\Phi : d3$ $Kc5$, так как попытка обострить борьбу ходом !!... $f6$ после 12. $a3$ Kab 13. $g4!$ ведет к печальным последствиям. Например, 13... $C : g4$ (при отступлении слона теряется пешка $e6$ без всякой компенсации) 14. $Lg1$ $f5$ 15. $b3$ $C : f3$ 16. $\Phi : f3$ 0—0 17. $Lc2$ $Fd7$ 18. $Ld2$ $Lae8$ 19. $d6$ с давляющим преимуществом белых, Велимирович — Гипслис, 1971 г., или 15... $Ch4+$ 16. $Kpd2$ $Ch5$ 17. $L : g7$

ed 18. cd K : d5? 19. Fa4+, и белые выиграли, Трингов — Родригес, 1971 г.

10. ... 0—0
11. 0—0 ...

Рискованно для белых 11. Fd2 f6 12. ef C : f6 13. h3 Cg6 14. 0—0—0, так как их пешечная атака на королевском фланге запаздывает по сравнению с контратакой черных на ферзевом: 14...Fe7 15. g4 Fb4 16. b3 e5! или 16. Kb5 F : d2+ 17. L : d2 La8 18. b3 a6 19. Kc3 e5! с преимуществом у черных, Камышов — Рагозин, 1944 г.

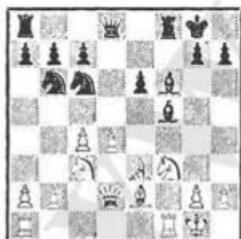
11. ... f7—f6

Эта стандартная идея подрыва ходом f7—f6 пешечного центра белых получила оригинальное оформление в партии Геллер — Корчной, 1960 г. Корчной вместо 6...Keb сыграл 6...Cf5, не предрешая развития коня. После 7. Kc3 e6 8. Kf3 Ce7 9. Ce2 0—0 10. 0—0 f6 создалась позиция, похожая на рассматриваемую, но черные могут пойти конем и на d7. Так, в партии Шияновский — Смыслов, 1961 г., последовало 11. Ce3 fe 12. K : e5 K8d7 13. Kf3 c6 14. Fd2 Fe8 15. Lae1 Ld8 16. Fc1 Kf6 с равными шансами.

12. e5 : f6 ...

По поводу 12. Kh4 см. партию № 41.

12. ... Ce7 : f6
13. Fd1—d2



Критическая позиция, в которой шансы белых во всех вариантах предпочтительнее. Например, 13...Fe7 14. Lae1 Ld8 15. Fc1 Kph8 (Микенас в партии против Гипслиса, 1970 г.), испробовал ход 15...e6. Вместо размена на e5 с быстрым упрощением игры следовало играть 16. d5 Kd4 17. K : d4 ed 18. C : d4 Cg5 19. Fa1! 16. Kph1 Ld7 17. d5! (к маневренной борьбе с приблизительно равными шансами ведет 17. Ld2 Lfd8 18. Lfd1 Cg4) 17...Ke5 (или 17...Kb4 18. a3 Ka6 19. b4

с выгодой для белых. Плохо 17...ed 18. K : d5 K : d5 19. cd и 20. Cf5 18. K : e5 C : e5 19. g4! Cg6 20. L : f8+ F : f8 21. de с лишней пешкой у белых (партия по переписке Эстрин — Зильберберг, 1970/71 г.).

Или 13...Fe8 14. Cg5 Ld8 15. C : f6 L : f6 16. Lae1 Cg4 17. Ke4 Lf5 18. Fc3 с лучшей игрой у белых.

Не дает черным уравнения и ход Микенаса 13...Lf7 с идеей сдвоения тяжелых фигур по вертикали «d». После 14. Lae1 Ld7 15. c5! Kd5 16. K : d5 ed 17. Ke5! C : e5 18. L : f5 Cf6 19. Cg4 белые также добились преимущества, Лутиков — Багиров, 1960 г.

2

5. e5 : d6 ...

Этот размен ведет к спокойной маневренной игре с небольшим позиционным преимуществом у белых.

5. ... e7 : d6

После 5...cd 6. Ce3 g6 7. Kc3 Cg7 8. Kf3 Cg4 9. Ce2 Kc6 10. b3 0—0 11. 0—0 e5 (если 11...d5, то 12. c5 Kc8 13. b4! a6 14. Lb1) 12. d5 Ke7 (если 12...e4, то 13...K : e4 C : a1 14. dc!) 13. Le1 позиция белых лучше.

6. Cc1—e3 ...

С перестановкой ходов к тому же ведут продолжения 6. Cd3 или 6. Ke3.

На 6. Ce2 лучше всего отвечать 6...Kc6 7. Kf3 Cf5 или 7...Cg4.

Если в ответ на 6. Ke3 черные играют 6...g6, то может последовать 7. Kf3 Cg7 8. Cg5! f6 9. Ce3 cb 10. a4 с перевесом у белых.

6. ... g7—g6

Вступительный ход к системе Микенаса, идея которой в подготовке путем Kc6, 0—0, Lfe8 продвижения d6—d5 с тем, чтобы после ответа c4—c5 вести фигурую атаку на пешку d4. Приемлемо для черных продолжение 6...Ce7 с той же идеей — см. партию № 39 А. Поляк — Панов.

7. Kg1—f3 ...

Возможен иной план развития, препятствующий выводу черного слона на f5: 7. Cd3 Cg7 8. Ke3 u—0 9. Kge2 Kc6 10. 0—0.

7. ... Cf8—g7
8. Kb1—d2 ...

Напрашивающийся ход 8. Кс3 дает черным возможность легко осуществить свой стратегический план: 8... Кс6 9. Се2 Кг4 10. b3 d5! (если 10... 0-0, то 11. h3!) 11. с5 Ке8 (но не 11... Kd7 12. К : d5 К : с5? 13. dc С : а1 14. Ф : а1, а на 12... 0-0 следует 13. Лс1) 12. 0-0 0-0 13. h3 Себ с дальнейшим Кс8-e7-f5.

8. ... Кб8-с6
9. Cf1-e2 0-0
10. 0-0 ...

Слабее играли белые в партии Толуш — Микенас, 1944 г.: 10. Фb3 Лe8 11. 0-0 a5! (выигрывать пешку путем 11... С : f3 12. К : f3 К : d4 13. К : d4 С : d4 14. С : d4 Л : e2 рискованно) 12. Лf1 a4 13. Fa3 d5 14. c5 Kd7 с инициативой у черных.

10. ... Сс8-g4
11. La1-cl ...



Положение белых предпочтительнее. Они угрожают оттеснить черного слона ходом h3, а затем сыграть d4-d5 и Cd4, вызывая размен чернопольных слонов, после чего отчетливо выявляется теневые стороны хода g7-g6. Но черные могут воспрепятствовать этому плану, играя 11... Kc7 12. h3 Cd7, на что белым следует продолжать 14. Kb3 Kf5 15. Cf4. Возможно и продолжение 11... d5 12. c5 Kc8 со взаимными шансами.

II

3. d2-d4 ...

Эта система считается сильнейшей для белых. Они не торопятся с ходом с2-с4, а сначала завершают развитие королевского фланга, получая длительную инициативу.

3. ... d7-d6
4. Kg1-f3 ...

Нередко встречается и продолжение 4. Сс4 Kb6 5. Сb3, и если 5... de, то 6. Фf3, а на 5... Кс6 очень сильно

6. eb! В случае 5... d5 возможно 6. Фf3, препятствуя развитию белопольного слона черных.

4. ... Cc8-g4

Ошибочно 4... Кс6 из-за 5. с4 Кб6 6. eb! fe 7. Kg5 или 7. Cd3 с атакой.

На 4... g6 белые достигают преимущества путем 5. Kg5 (с угрозой 6. Фf3) 5... de 6. Кс6 7. Сс4 eb 8. Кf3 Cg7 9. Фe2 (но не 9. 0-0 из-за 9... Kb6). Хорошо и 5. Сс4 eb 6. 0-0 Cg7 7. ed Ф : d6 8. Le1 0-0 9. Cg5, Смыслов — Горт, 1966 г.

На 4... Cf5 белым проще всего играть 5... Cd3, с темпом разменявшая слонов, так как плохо 5... Сg6? из-за 6. С : g6 hg 7. с4 Kb6 8. eb!

После 4... de 5. К : eb рискованно 5... Kd7, как было в партии Таль — Ларсен, 1965 г., после чего белые уклонились от многообещающей жертвы коня 6. К : f7, давшей бы им опасную атаку. После 6... Kр : f7 7. Фh5+ Креб возникает головоломная позиция, над которой работали многие аналитики. Приводим основные варианты: 8. с4 К5f6 9. d5+ Kpd6 10. c5+ К : с5 (или 10... Kр : с5 11. Сe3+ Kpd6 12. Cf4+ Кре5 13. Фe2!) 11. Cf4+ Kpd7 12. Cb5+ eb 13. dc+ bc 14. Ф : с5 cb 15. Ф : b5+ Креб 16. Фс6+ Kpf7 17. Ф : a8 с решающим материальным перевесом.

Слабее 8. g3, на что Ларсен дает такой вариант: 8... b5 9. a4 cb 10. ab g6 11. Фe2+ Kpf7 12. bc K7f6. У белых три пешки за коня и предстоит борьба.

5. Cf1-e2 ...

Не дает белым преимущества продолжение Панова — 5. h3. После 5... С : f3 (если 5... Ch5, то 6. eb!) 6. Ф : f3 de 7. eb (хуже 7... Кс6 из-за 8. Сb5) белым невыгодно играть 8. a3, так как черные перехватывают инициативу путем 8... Kd7 9. Фg3 (или 9. с4 Ke7 10. Ф : b7 cb!) 9... h5 10. h4 Ke7! Вариант 8. Cd2 Kd7 9. Фg3 Кс5 10. Кс3 К : с3 11. С : с3 Ke4 ведет к бесцветным разменам. Но и лучший ход 8. Сс4 не опасен черным. Пряда, невыгодны для них ответы 8... Kd7 9. Фe2 cb 10. 0-0 Kf7 11. Le1 с дальнейшим Kb1-d2-f3, или 8... Kb4 из-за 9. 0-0! К : с2 10. Ф : b7 Kd7 11. Cb5!, или 8... Kb4 9. 0-0-0 K8cb из-за 10. Jd1 Kd4 11. Фe4 Kb : с2 12. Се3 с5 (если 12... Сс5, то 13. b4 Cb6 14. Кс3) 13. Сb5+. Но после 8. Сс4 Кс6 9. Фe4

маневр Микенаса 9...Kde7! уравнивает шансы. Если 10. Ce3 Kf5 11. 0-0, то 11...Ph4!, тогда как 11...K : e3 12. fe! Cc5 13. Ff4 0-0 14. Kc3 Fd2 15. Lael F : c2 16. Ke4 дает белым опасную инициативу.

К обоюдоострой борьбе ведет алексинская жертва пешки: 5. c4 Kb6 6. Ce2 de 7. K : e5 C : e2 8. F : e2 или 7. c5 e4!

5. ... Kb8-c6

После 5...de 6. K : e5 C : e2 7. F : e2 Kb6! (ошибочно 7...cb из-за 8. Ff3 Kf6 9. Fb3; теперь же на 8. Ff3 следует 8...Fd5) 8. 0-0! Kd7 (рискованно 8...F : d4 9. Ld1) 9. Ld1 белые добиваются преимущества. На 5...Kd7 следует 6. h3, и если 6...Ch5, то 7. Kg5 C : e2 8. eb!

Слабо 5...g6 из-за 6. Kg5 C : e2 7. F : e2 с угрозами 8. Ff3 или 8. K : f7.

На ход Флора 5...cb лучше всего отвечать 6. c4 Kb6 7. Kbd2!, и если 7...de, то 8. K : e5! C : e2 9. F : e2 F : d4 10. Kdf3 и 11. 0-0 с сильной атакой у белых взамен пешки.

К сложной борьбе с преимуществом у белых ведет продолжение 5...cb 6. Kg5 C : e2 (или 6...Cf5 7. e6!) 7. F : e2 de 8. de eb 9. 0-0 Kd7 10. Le1! или 9...Ce7 10. Ke4.

На 5...e6 хорошо 6. 0-0 Ce7 7. c4 Kb6 8. ed!, что ведет к основному продолжению.

6. 0-0 ...

Возможно и 6. c4 Kb6 7. ed ed. По поводу этого продолжения см. партию № 42 Смыслов — Спасский. К уравнению ведет 6. h3 C : f3 7. C : f3 de 8. de eb 9. 0-0 Kdb4!

6. ... e7-e6

Ошибочно 6...g6 из-за 7. e6! fe 8. Kg5! C : e2 9. F : e2 K : d4 10. Fd3! с опасной атакой.

7. c2-c4 Kd5-b6

Преимущество белым дает продолжение 7...Kde7 8. ed F : d6 9. Kc3! C : f3 10. C : f3 F : d4 11. F : d4 K : d4 12. C : b7 Lb8 13. Ce4.

8. e5 : d6 c7 : d6
9. Kb1-c3 ...

Часто играют 9. d5, на что следует отвечать 9...ed 10. cd Ke7, но не 10...C : f3 из-за 11. g1!

9. ... Cf8-e7

Ошибочно 9...C : f3 10. C : f3 K : c4 из-за 11. d5! с сильной атакой.

10. b2-b3 Ce7-f6
11. Cc1-e3 0-0

Предложенный Микенасом маневр 11...d5 12. c5 Kd7 нашел эффективное опровержение: 13. b4! K : b4 14. Lb1 Kc6 15. L : b7 C : f3 (проигрывает 15...K : c5 16. dc C : c3 17. Fa4!) 16. C : f3 K : c5? (следует играть 16...0-0 17. Fa4 Fc8) 17. K : d5!

12. a2-a3



Позиция белых предпочтительнее. На 12...d5 последует 13. c5 Kd7 14. b4, а при пассивной защите черных белые играют Lc1 и затем начинают пешечное наступление на ферзевом фланге.

Партия № 39

А. Поляк

Панов

Играна в 1946 г. в Москве

1.	e2-e4	Kg8-f6
2.	e4-e5	Kf6-d5
3.	c2-c4	Kd5-b6
4.	d2-d4	d7-d6
5.	e5 : d6	e7 : d6
6.	Cc1-e3	...

Партия Константинопольский — Панов, 1946 г., продолжалась 6. Kc3 Ce7 7. Ce3 Kc6 8. Ce2 0-0 9. Kf3 Cg4 10. b3 Le8 11. 0-0 Cf6 12. Lc1 d5 13. c5 Kc8 14. h3!, и здесь вместо 14...Ch5?, что плохо из-за угрозы g2-g4, следовало играть 14...Ceb и затем Kc8-e7-f5 с обоюдоострой борьбой, хотя позиция белых предпочтительнее.

6.	...	Cf8-e7
7.	Cf1-d3	Kb8-c6
8.	a2-a3	...

Цель этого хода — предупредить размен белопольного слона путем Kc6-b4 : d3. Однако при этом черные те-

ряют несколько темпов, так что и указанный маневр, и предупреждающий его ход 8. a3 вряд ли можно рекомендовать. Лучше 8. Kc3.

8. Ce7—f6
9. Kg1—e2 Cc8—g4!

Идея этого хода кроме угрозы 10... С : d4 — в переводе слона на королевский фланг после ослабления пункта e3.

10. f2—f3 Cg4—h5
11. 0—0 Ch5—g6
12. Kb1—c3 0—0
13. b2—b3 ...

В партии Слепухов — Панов, 1946 г., последовало 13. С : g6 hg (ошибочно 13... К : c4? из-за 14. С : h7+) 14. b3 Le8 15. Cf2 d5 16. c5 Kc8 17. b4 K8e7 18. g4 g5 19. Fd2 Kg6 20. Lael b6 с инициативой у черных.

13. ... Lf8—e8
14. Ce3—f2 d6—d5!

Фиксируя подверженную атаке черных фигур пешку d4.

15. c4—c5 Kb6—c8
16. Ke2—f4 Kc8—e7

В этой позиции возможность получить пару слонов путем К : g6 не обеспечивает белым даже минимального преимущества, так как черные кони расположены очень активно, и к тому же этот размен только укрепил бы позицию черного короля.

17. Lf1—e1 ...

Угрожает 18. K : d5.

17. ... Fd8—d7
18. b3—b4 a7—ab
19. La1—a2 ...

Следовало упрощать позицию путем 19. С : g6 hg 20. Fd2, и если 20... Kf5, то 21. Kf : d5.

19. ... Cg6 : d3
20. Fd1 : d3 Ke7—f5!

Черные закончили развитие и теперь осуществляют размен пешек d4 и d5, обеспечивающий им овладение центральными вертикалями.

21. Lel—d1 ...

После 21. L : e8+ у черных также позиционное преимущество.

21. ... Cf6 : d4

22. Cf2 : d4 Kc6 : d4
23. Kf4 : d5 ...

Не опасно для черных сейчас и в дальнейшем g2—g4 из-за Kf5—h4.

23. ... La8—d8
24. La2—d2? ...

Лучше было 24. Lf2, на что черные ответили бы 24... cb 25. Kb6 Fe7 или 25. Kf4 Fc7 с сильной атакой.

24. ... Le8—e5
25. Kd5—f4 Kf5—e3!



Соль этого хода в том, что нельзя играть 26. F : d4 из-за 26... K : d1

27. F : d7 Lel ×.

26. Ld1—e1 Fd7—e7

Угрожает 27... K : f3+.

27. Kpg1—h1 Ke3—c4
28. Lel : e5 Fe7 : e5
29. Ld2—d1 ...

У белых нет защиты: если 29. Lf2, то 29... Ke6 30. F : c4 F : c3!

29. ... Kc4—b2

Белые сдались.

Партия № 40

Равинский Фридштейн
Играна в 1947 г. в Москве

1. e2—e4 Kg8—f6
2. e4—e5 Kf6—d5
3. c2—c4 Kd5—b6
4. c4—c5 Kb6—d5
5. Cf1—c4 e7—e6
6. Kb1—c3 Kd5 : c3

Лучше 6... d6! (см. анализ), не принимая жертвы пешки.

7. d2 : c3 Cf8 : c5

К сложной, обоюдоострой борьбе ведет продолжение 7... Kc6 8. Cf4 С : c5 9. Fg4 (приемлемо и 9. Fh5) 9... g5 10. С : g5 (слабее 10. F : g5 F : g5 11. С : g5 K : e5! 12. Cf6 K : c4 13. С : h8

$K : b2$, и у черных две пешки за качество при прочной позиции) 10... $Lg8$ (ошибочно 10... $K : e6?$ из-за 11. $\Phi h5$) 11. $Kh3$ $Ce7$ 12. $f4$ $K : e5$ 13. fe $C : g5$ 14. $\Phi h5$ $h6!$ 15. $0-0$ $Lg7$ 16. $Cd3$ (с угрозой 17. $L : f7$) 16... $\Phi e7$ 17. $Lf3$.

Попытка «экономить» темп, обойдясь без скромного на вид хода 14... $h6$, повела в партии Эрлер — Эспиг, 1971 г., к эффектному разгрому: 14... $Lg7$ 15. $0-0$ $b6?$ 16. $L : f7!$ $Ce3+$ 17. $Lf2+$ $Kpe7$ 18. $\Phi f3$ $C : f2+$ 19. $K : f2$ $Ca6$ 20. $\Phi f6+$ $Kpe8$ 21. $\Phi : g7$ $C : c4$ 22. $Ke4$ $\Phi e7$ 23. $Kf6+$. Черные сдались.

Не лучше 7... $\Phi h4$ 8. $\Phi e2$ $C : cb$ 9. $Kf3$ с явным перевесом в развитии у белых.

8. $Fd1-g4$ $Kpe8-f8$

Теперь черные попадают под опасную атаку. Нехорошо и 8... $Cf8$ ввиду 9. $Cg5$. В случае 8... $\Phi e7$ 9. $\Phi : g7$ $\Phi f8$ 10. $\Phi : f8+$ и 11. $Kf3$ белые сохраняли преимущество.

- | | |
|--------------|----------|
| 9. $Cc1-f4$ | $d7-d5$ |
| 10. $0-0-0$ | $Cc8-d7$ |
| 11. $Cc4-d3$ | $Cc5-e7$ |

Разумеется, не 11... $C : f2?$ из-за 12. $Kh3$ $Cc5$ 13. $Lhf1$ с разгромом.

- | | |
|---------------|----------|
| 12. $h2-h4$ | $c7-c5$ |
| 13. $h4-h5$ | $Cd7-a4$ |
| 14. $Ld1-d2$ | $c5-c4$ |
| 15. $Cd3-b1!$ | ... |

Просто и убедительно. Теперь атака белых развивается беспрепятственно, в то время как продолжение 15. $C : c4$ $\Phi c7$ давало черным контригру.

- | | |
|------------------|------------|
| 15. ... | $Kb8-d7$ |
| 16. $Lh1-h3$ | $f7-f5$ |
| 17. $e5 : f6$ | $Kd7 : f6$ |
| 18. $\Phi g4-e2$ | $Kpf8-f7$ |
| 19. $Kg1-f3$ | $Kf6-d7$ |



Теперь следует эффектный финал.

- | | |
|---------------|-----------|
| 20. $Cb1-g6+$ | $Kpf7-f8$ |
|---------------|-----------|

Сразу проигрывало и 20... hg 21. $hg+$ $Kp : g6$ 22. $\Phi : e6$ 23. $Lg3+$ $Kph7$ 24. $L : d5$, и черные беззащитны.

- | | |
|--------------------|-----------|
| 21. $\Phi e2 : e6$ | $h7 : g6$ |
| 22. $h5 : g6$ | |

Черные сдались.

Партия № 41

Теплоход

Атомный ледокол

«Десна»

«Ленин»

Играна в 1960 г. в радиотурнире судов Морского флота СССР

Данная партия показывает, на какой высоте находится шахматное творчество среднего массового любителя. Оказавшиеся среди команд кораблей шахматисты сплотились в дружные спортивные коллективы и провели соревнование по радио с подлинным мастерством.

- | | |
|------------|-----------|
| 1. $e2-e4$ | $Kg8-f6$ |
| 2. $e4-e5$ | $Kf6-d5$ |
| 3. $c2-c4$ | $Kd5-b6$ |
| 4. $d2-d4$ | $d7-d6$ |
| 5. $f2-f4$ | $d6 : e5$ |

Часто играют 5... $Cf5$, что объясняется не теоретическими, а спортивными соображениями — желанием не раскрывать сразу противнику намеченный стратегический план.

- | | |
|--------------|----------|
| 6. $f4 : e5$ | $Kb8-c6$ |
| 7. $Cc1-e3$ | $Ce8-f5$ |
| 8. $Kb1-c3$ | $e7-e6$ |
| 9. $Cf1-e2$ | $Cf8-e7$ |

Другие возможности рассмотрены в анализе.

- | | |
|--------------|---------|
| 10. $Kg1-f3$ | $0-0$ |
| 11. $0-0$ | $f7-f6$ |
| 12. $Kf3-h4$ | ... |

Сильнее 12. ef $C : f6$ 13. $\Phi d2$. Белые намечают жертву пешки в надежде получить подавляющий позиционный перевес, но в запасе у черных имеется убедительный тактический контрудар.

- | | |
|----------------|-----------|
| 12. ... | $f6 : e5$ |
| 13. $Kh4 : f5$ | $e6 : f5$ |
| 14. $d4-d5$ | $Kc6-d4!$ |

Слабее 14... Kab из-за 15. $b3!$ или 14... $Kb8$ из-за 15. $c5$ с мощным наступлением белых пешек в центре.

- | | |
|--------------------|-----------|
| 15. $Ce3 : d4$ | $e5 : d4$ |
| 16. $\Phi d1 : d4$ | $Kb6-d7!$ |

Напрашивавшийся ход 16... $Cf6$ после 17. $\Phi d3$ с дальнейшим $Kph1$ и $Lad1$ повел бы к преимуществу белых.



17. Kpg1-h1 ...

К этому же расположению с перестановкой ходов пришла партия Шпильман — Колле, 1928 г. Белые сыграли 17. Ka4 в надежде провести продвижение c4—c5, но бельгийский чемпион смело пожертвовал пешку 17...b5! и получил грозную атаку. Партия продолжалась: 18. cb Cd6 19. Lae1 Fe7! 20. Cd3 (сильнее было бы 20. Cc4, вынуждая ход 20...Fg5) 20...Ke5 21. Kph1 (если 21. C:f5, то 21...L:f5 22. L:f5 Kf3+ 23. L:f3 F:e1+ 24. Lf1 C:h2+, а на 21. b4 последовало бы 21...Ff6! 22. Kph1 Ph6 23. L:e5 Lae8!) 21...f4 22. Le2 Lae8 23. Kc3 (или 23. Lf1 Ph4 24. L:e5 F:e1+) 23...Ph4 24. Ke4 Kg4 25. h3 f3 26. L:f3 L:f3 27. Kf6+ Kpf7!, и белые сдались.

Поскольку и рассматриваемая «партия кораблей» доказывает, что при лучшем ответе 17. Kph1 черные сохраняют опасную атаку, то обе приведенные партии имеют теоретическое значение.

17. ... Ce7-c5
18. Fd4-d3 Fd8-g5
19. Kc3-b5 ...

Смысл хода не столько в нападении на пешку, сколько в подготовке перевода коня через d4 на e6 или размене его на опасного черного слона. Но черные легко препятствуют этому замыслу. Лучше было 19. Lae1.

19. ... La8-e8!

Снова жертвуя пешку с целью после 20. K:c7 Le3 21. Fd2 Cd6 22. Keb Ph4 создать неотразимые угрозы.

20. Ce2-f3 Le8-e3
21. Fd3-d2 Lf8-f6
22. b2-b4 Cc5-e7
23. Kb5: c7? ...

До сих пор белые защищались точно и хорошо, но сейчас, видимо, переоцен-

нили свои шансы. Следовало играть 23. Lae1.

23. ... Lf6-h6
24. Kc7-e6 ...

Если 24. Kb5, то 24... Cf6 25. Lae1 Fg3 и 26... Ce5.

24. ... Pg5-g3
25. h2-h3 Ce7-d6
26. Kph1-g1 Lh6 : h3

Белые сдались.

Угроза 27... Lh1+ неотразима.

Партия № 42

Смыслов

Спасский

Играна в 1960 г. в Москве

1.	c2—e4	Kg8—f6
2.	e4—e5	Kf6—d5
3.	d2—d4	d7—d6
4.	Kg1—f3	Cc8—g4
5.	Cf1—e2	Kb8—c6
6.	c2—c4	Kd5—b6
7.	e5 : d6	e7 : d6
8.	0—0	Cf8—e7
9.	Kb1—c3	0—0

Возможно было также 9... C:f3 10. C:f3 K:c4 11. C:s6+ bc 12. Fa4 Kb6 13. F:c6+ Fd7 с примерно равными шансами.

10. b2—b3 Ce7—f6

Преждевременно 10...d5. В партии Матулович — Минич, 1967 г., белые после 11. c5 Kc8 12. h3 Ce6 13. Cb5 Cf6 14. C:s6 bc 15. Cf4 добились преимущества.

11. Cc1—e3 Lf8—e8

Партия Эстрина — Гика, 1968 г., продолжалась: 11...d5 12. c5 Ke8 13. h3 Ce6 14. b4 a6 15. Lb1 Ke8 16. g4 h6 17. Ke1 g5 18. Kg2 Kg6 с обоюдоострой позицией. Вряд ли стоит продвигать пешку «b», давая черным время на перегруппировку фигур, а надо по образцу рассматриваемой партии развивать давление на королевском фланге.

12. h2—h3 Cg4 h5
13. Fd1-d2 d6—d5

Фигуры белых занимают более активные позиции, чем в рассмотренной партии А. Поляка — Панова, в которой ход d6—d5 позволил черным начать осаду центральной пешки противника. В настоящей партии сделанный ход только затрудняет защиту черных.

14. c4—c5 Kb6—c8
 15. La1—d1 a7—a5
 16. Lf1—e1 Kc8—a7

Увы, у королевского коня уже нет более удобного поля.

17. Ce3—f4 Fd8—d7
 18. g2—g4 ...

Еще больше ограничивая подвижность черных фигур.

18. ... Ch5—g6
 19. Cf4—g3 h7—h6
 20. Fd2—f4 Le8—e7
 21. Ce2—f1 La8—e8
 22. Le1 : e7 Le8 : e7
 23. h3—h4! ...



Постепенно черные оказались в критическом положении. От угрозы 24. g5 не видно удовлетворительной защиты.

23. ... Le7—e4

Жертва качества не облегчает положения черных. Также и после 23. ... Ce4 24. g5 C : f3 25. gf C : d1 26. fe Ch5 27. K : d5! белые выигрывали.

24. Kc3 : e4 d5 : e4
 25. h4—h5 Cg6—h7
 26. g4—g5 h6 : g5
 27. Kf3 : g5 Cf6 : g5
 28. Ff4 : g5 f7—f6
 29. Cf1—c4+

Черные сдались.

Партия № 43

Полгар **Багиров**
Играна в 1971 г. в Венгрии

1. e2—e4 Kg8—f6

Из знатоков и поклонников защиты Алексина особенно большой теоретический и практический вклад внесли в ее теорию советские мастера Багиров, Копылов, Микенас и датский гроссмейстер Ларсен.

2. e4—e5 Kf6—d5
 3. d2—d4 d7—d6
 4. c2—c4 Kd5—b6
 5. f2—f4 ...

По мнению Микенаса, если и есть опровержение защиты Алексина, то только в рассматриваемом «варианте четырех пешек».

5. ... Cc8—f5
 6. Kb1—c3 d6 : e5
 7. f4 : e5 e7—e6
 8. Kg1—f3 Cf8—b4

Этот новый ход был предложен в ответ на 8. Се3 английским мастером Кином и не раз испытывался советскими шахматистами и шахматистками. Идея хода — подготовить контрудар с7—с5 в выгодной для черных обстановке и не допускать типичного для системы четырех пешек прорыва d4—d5. Интересно развивалась партия Лазаревич—Кушнир, 1971 г.: 8. Се3 Сb4 9. Фb3 a5! 10. a3 a4, и здесь белые, опасаясь попасться на домашнюю заготовку, отказались от разработанного грузинскими шахматистами продолжения: 11. Ф : b4 Кс6 12. Фс5 Лa5 13. Кб5 Кd7 14. К : c7+ Ф : c7 15. Фb6 Фb6 с угрозами Ф : b2 или Кd : e5. Они отступили ферзем на d1, а черные отвели слона на e7. Получилась позиция, в которой шансы черных во всяком случае не хуже.



9. Cf1—e2 ...

Кроме этого, возможны продолжения: 9. a3 C : c3+ 10. bc c5 11. Се3 0—0 12. a4? Кс6 13. Се2 Кa5 с контригрой у черных (Добсон—Кушнир, 1969 г.) и 9. Фb3 c5 10. Сg5 Фc7 11. 0—0—0 (с угрозами 12. dc C : c5 13. Лd8+ или 12. Кb5) 11. ... С : c3 12. Ф : c3 Кa6 (если 12. ... cd 13. К : d4 Ф : e5?, то 14. К : f5), и здесь белые ходом 13. a3 могли получить лучшие шансы (Эстрин—Шмидт, 1971 г.).

Продолжение в партии также вполне приемлемо.

9. ... c7—c5
 10. Cc1—g5 ...

Не следовало определять положение слона, а надо было играть просто 10. 0—0. Например, 10...cd 11. K:d4 Cc5 12. Ce3 C:d4 13. C:d4 Kc6 14. Kb5 K:d4 15. K:d4 Cg6 16. c5 Kd7 17. Cb5 с преимуществом у белых.

10. ... Fd8—d7
11. Fd1—d2? ...

И сейчас следовало рокировать. Теперь черные быстро добиваются преимущества.

11. ... Kb8—c6
12. a2—a3 Cb4 : c3
13. b2 : c3 Kc6—a5!
14. La1—d1 ...

На 14. dc следует 14...Kb3 15. F:d7+ K:d7.

14. ... h7—h6

Проще 14...Kb : c4 15. Fa2 Fd5.

15. d4 : c5 Fd7 : d2+

Если 15...hg?, то 16. F:g5!

16. Cg5 : d2 Kb6 : c4
17. Kf3—d4 La8—c8
18. c5—c6 ...

В расчете на прозрачную ловушку: 18...K:c6? 19. K:f5.

18. ... b7 : c6
19. 0—0 ...

И при 19. K:f5 ef 20. 0—0 g6 черные сохраняют лишнюю пешку при активной позиции. Для белых слонов нет оперативного простора!

19. ... Cf5—h7
20. Ce2—h5 0—0
21. Cd2—f4 Kc4—b2

Хорошо и 21...K:a3 22. Ke2 Lc7.

22. Ld1—e1 Kb2—d3
23. Le1—e2 Lc8—b8
24. c3—c4 Kd3 : f4

Если 24...K:c4, то 25. K:c6 Lb7 26. Cg3.

25. Lf1 : f4 Lb8—b1+
26. Kpg1—f2 Cg6—d3
27. Le2—e1 Lb1—b2+
28. Kpf2—g1 c6—c5

К выгодному для белых упрощению позиции ведут размены 26. C:c4 K:c6.

29. Kd4—b5 g7—g6
30. Ch5—f3 Ka5 : c4
31. Kb5 : a7 Kc4 : a3

Опасная проходная пешка черных обеспечивает им легкую победу. Белые уже могли бы сдаться, но в цейтноте не успевают на это решиться!

32. Lf4—a4 Ka3—c4
33. Ka7—c6 Kc4—d2
34. Cf3—e2 Cd3 : e2
35. Le1 : e2 Kpg8—g7
36. La4—a7 Lf8—c8
37. Kc6—e7 Lc8—d8
38. Ke7—c6 Ld8—d3
39. Le2—e1 c5—c4
40. La7—c7 c4—c3.

Белые сдались.

ДЕБЮТ НИМЦОВИЧА: 1. e2—e4 Kb8—c6

В отличие от защиты Алексина (1. e4 Kf6) ранний вывод черного коня носит в этом начале менее активный характер, так как конь не нападает на центральную пешку. Прямого опровержения дебюта Нимцовича не существует, но белым обеспечен позиционный перевес: у них больше пространства и гармоничное расположение фигур.

2. d2—d4 ...

Ходы 2. Kf3 или 2. Kc3 позволяют черным перейти в один из открытых дебютов.

2. ... d7—d5

Так обычно играл Нимцович.

Встречается и 2...e5. После 3. de (слабее 3. d5 Kce7 и затем Kgb с приемлемой позицией у черных) 3...K:e5 возможен ход 4. Cf4, гарантирующий белым при 4...d6 (если 4...Ff6 5. Cg3 Kg6, то 6. e5!) 5. Kc3 небольшое, но стойкое позиционное преимущество. Размен 5. C:e5 de 6. F:d8+ Kp:d8 7. Kc3 cb приводит к равной игре.

В вариантах 4. H Kg6 5. Ce3 (иначе 5...Cc5) 5...Kf6 6. e5 или 4...Kcb 5. Ce3 Kf6 6. e5 Fe7 7. Ff3 у белых тоже хорошая игра.

В ответ на 4...Kcb хорошо и 5. Cc4, после чего нельзя играть 5...Cc5 из-за 6. C:f7+, а на 5...Kf6 следует 6. e5, и если 6...Fe7, то 7. Fe2! и нельзя

7...Kd4? из-за 8. ef!, а на 7...Kg8 следует 8. Kc3 с лучшей позицией. При спокойных продолжениях 5...d6 6. Kf3! Kf6 7. Kc3 или 5...Cb4+ 6. c3 Ca5 7. Ce3 позиция белых также предпочтительнее.

3. Kb1—c3 ...

Менее сильно 3. e5 Cf5! (вариант Нимцовича 3...f6 4. f4 Cf5 5. Ke2 Ce4 6. Kbc3 f5 после 7. K : e4 дает 8. Ce3 eb 9. c4 Cb4+ 10. Kpf2 Khb 11. h3 Ph4+ 12. Kpg1! ведет к тяжелой для черных позиции) 4. Ke2 eb 5. Kg3 Cg6, что несколько напоминает один из вариантов защиты Каро-Кани.

На 3. ed черные отвечают 3... Ф:d5 4. Kf3 Cg4 5. Ce2 0—0—0 с хорошей фигуранной контригрою.

3. ... d5 : e4
4. d4—d5 Kcb—b8

Возможно и 4...Ke5 5. f3, и если 5...ef 6. K : f3 K : f3+, то после 7. Ф:f3 Kf6 8. Cf4 ab 9. h3 g6 10. g4 Cd7 11. 0—0—0 у белых сильнейшая атака.

В ответ на 5. f3 черные должны играть 5...eb! 6. Fd4 Cd6 7. f4 cb 8. dc K : cb 9. Ф:g7 f6 с хорошей позицией. В случае 5. Fd4 Kg6 6. Ф:e4 (и здесь сильно 6. f3) 6...Kf6 7. Cb5+ cb! 8. dc K : e4 9. c7+ Fd7 10. С : d7+ Kр : d7 11. K : e4 Kр : c7 черные избавляются от затруднений (Чистяков — Чаплинский, 1969 г.).

Ничего не дает белым продолжение 5. Cf4 Kg6 6. Cg3 ab (предупреждает 7. Kb5) 7. Cc4 Kf6 8. Fd4, на что черные имеют несколько хороших возможностей. Например: 8...cb! 9. Ф : cb еб

10. Fe3 Kg4 11. Ф : e4 f5 12. Фe2 f4 13. h3 Kf6 14. Ch2 Cb4 или 8...e5 9. С : eb K : e5 10. Ф : e5+ Fe7 11. Fd4 Fc5 12. Kge2 Ф : d4 13. K : d4 Cb4.

5. Cc1—f4 ...

Гамбитный вариант 5. f3 ef 6. Ф : f3 Kf6 7. Cf4 ab 8. Cc4 gb (или 8...e6 9. 0—0—0) 9. h3 Cg7 10. 0—0—0—0 11. g4 также ведет к преимуществу белых, однако путем 5...eb! черные добиваются удовлетворительной игры.

5. ... Kg8—f6
6. Cf1—c4 c7—c6

На 6...ab хорошо 7. Fe2.

7. Kgl—e2 c6 : d5

Ошибочно 7...b5? из-за 8. dc, и если 8...Ф : d1+? 9. Л : d1 bc, то 10. С : b8 и нельзя 10...Л : b8 из-за 11. c7 Kd7 12. Л : d7! Изыянная комбинация!

8. Kc3 : d5 Kf6 : d5
9. Cc4 : d5 e7—e6
10. Cd5 : e4 Fd8 : d1+
11. La1 : d1



У белых позиционное превосходство.

ЗАЩИТА УФИМЦЕВА: 1. e2—e4 d7—d6

Формально эту систему развития, разработанную и введенную в практику советским мастером Уфимцевым, на основании первого хода черных относят к полуоткрытым началам, но в дальнейшем легко убедиться в ее стратегическом сходстве со старонидийской защитой.

В прошлом веке это оригинальное начало часто применялось известным немецким мастером Луи Паульсеном. В настоящее время защита Уфимцева, которую за рубежом иногда называют «защитой Пирца» или «югославской защитой», стала очень популярной.

Задача Уфимцева детально рассмотрена в монографии Г. Фридштейна, вышедшей в 1970 г.

2. d2—d4 g7—g6

Встречается и иной порядок ходов, при котором черные отказываются от хода d6: 1. e4 g6 2. d4 Cg7 3. Kc3 cb 4. Kf3 d5 или 4. f4 d5 5. eb h5, что ведет к одному из вариантов защиты Каро-Кани.

3. Kb1—c3 Kg8—f6

Нередко черные играют 3...Cg7, задерживаясь с развитием королевско-

го коня, чтобы избежать хода 4. Cg5. Если, например, 4. Ce3 Kd7 5. Fd2 c6 6. f3 Фa5 7. Kge2 b5, то белые после 8. Kc1! сохраняют преимущество, Суэтин — Полугаевский, 1966 г.



После 3...Kf6 у белых три основных продолжения: 4. Cg5, 4. f4 и 4. Kf3.

За последнее время стало чаще встречаться и ход 4. f3 с последующим развитием белого слона на e3. После 4. f3 c6 5. Ce3 Kbd7 6. Fd2 Cg7 7. Kh3! (не так сильно 6. 0—0—0 из-за 6...Faf5) 7...Faf5 8. Kf2 ab 9. Ce2 b5 10. 0—0 позиция белых предпочтительнее.

Возможно также 4. Ce2 Cg7 5. h4, на что черные могут ответить 5...Kb6 6. Ce3 e5 7. d5 Kd4, жертвуя пешку и получая после 8. C : d4 ed 9. F : d4 0—0 10. Fd2 Le8 11. f3 Kh5 или 11...c5 опасную контратаку. Хорошо и 5...c5 6. de Faf5 7. Kpf1 F : c5 8. Ce3 Faf5 9. h5 gh! (хуже 9...Kcb 10. h6 Cf8 11. Kd5 с перевесом у белых) 10. C : h5 Kcb 11. Ce2 Seb 12. Kh3 0—0—0 с полноправной игрой.

В ответ на 6...Faf5 Микенас предлагает играть 7. cd? K : e4 8. de K : c3 9. bc, но после 9...Kcb! черные получают хорошую позицию и вскоре с выгодой отыгрывают обе пешки, тогда как при 9...C : c3+ 10. Kpf1 C : a1 11. Cg5! Kcb 12. F : a1 Lg8 13. Kf3 у белых хорошие возможности атаки.

При ответе 5...h5 белые завладевают важным стратегическим полем g5.

I

4. Cc1—g5 Cf8—g7

В случае 4...c6 (с целью после 5. e5 de 6. de разменять ферзей, непуская белого коня на b5 или d5) белые продолжают 5. Fd2 (на 5. Fe2 с угрозой e4—e5 черные могут отвечать 5...h6 6. C : f6 ef 7. 0—0—0 Cg7 8. f4 0—0) 5...Cg7 6. f4 0—0—0 7. Kf3 с лучшей по-

зицией. На 4...Kbd7 следует 5. f4 с угрозой e5.

5. Fd1—d2 ...

На 5. e5 черным следует играть 5...Kfd7, и если 6. f4, то 6...f6. Продолжения 5...de 6. de F : d1+ 7. L : d1 Kfd7 8. f4 с угрозой Kd5 или 7...Kg4 8. h3! K : e5 9. Kd5 для черных явно невыгодны.

Внимания заслуживает энергичное 5. f4, на что черным плохо отвечать 5...c5 6. e5 cd 7. ef ef 8. F : d4 Fe7+ из-за 9. Kce2! На 5. f4 надо играть 5...0—0, и если 6. e5, то 6...Kg4.

5. ... c7—c6

Хорошо и 5...0—0. В случае 5...h6 6. Ci4 черные должны отвечать 6...Kbd7 7. Kf3 c5 8. d5 g5 9. Cg3 Kh5. Слабо 6...c6 7. 0—0—0 b5? ввиду 8. e5! b4 9. ef bc 10. F : c3 C : f6 11. Kf3 с преимуществом у белых. На 11...c5 в партии по переписке Каменецкий — Дубовик, 1964/65 г., последовало 12. Ce5, и черные оказались перед серьезными затруднениями.

6. f2—f4 ...

К острой борьбе ведет 6. 0—0—0—0 7. f3 и затем g2—g4 и h2—h4 со стремительным пешечным штурмом королевского фланга черных. Слабее 6. Ch6 ввиду 6...C : h6 7. F : h6 Faf5 8. 0—0—0 b5.

6. ... 0—0 7. Kg1—f3 ...

Хорошо также 7. Ce2 и 8. 0—0—0 или сразу 7. 0—0—0 и затем e4—e5. Позиция белых, имеющих сильный пешечный центр и шансы на успешную атаку на королевском фланге после рокировки в любую сторону, лучше. У черных чисто тактические возможности, всегда возникающие в сложной и малоисследованной позиции.

II

4. f2—f4 ...

Этот ход, подготовляющий прорыв e4—e5, наиболее популярен.

4. ... Cf8—g7 5. Kg1—f3 0—0

Хуже 5...c5 ввиду 6. Cb5+ Cd7 7. e5, и если 7...Kg4, то 8. Kg5! C : b5 9. F : g4 Cd7 10. e6 или же сразу 8. e6 C : b5 9. ef+ Kpd7 10. K : b5 Faf5+

11. Kc3. Хотя при этом продолжении черные опережают противника в развитии, но их король расположен на d7 не очень удачно.

В ответ на 5...c5 встречалось и 6. dc Фa5 7. Cd3 Ф : c5 8. Fe2 0—0 9. Ce3 Фab 10. 0—0 с лучшими перспективами у белых, матч Спасский — Фишер, 1972 г.



6. e4—e5 ...

Раньше часто играли 6. Ce2 (см. партию № 44 Эстрин — Жуховицкий).

Нередко встречается ход 6. Cd3, направленный прежде всего против подрыва 6...c5, на что может последовать 7. dc (не проходит 7...Фab, так как пешка e4 защищена слоном) 8. Fe2 Ce6 9. f5 или 8...Kcb 9. e5 Kd5 10. K : d5 Ф : d5 11. Ce4 с преимуществом у белых.

При ответе 6...Kcb черные лишаются возможности подрыва центра противника и белые могут с успехом играть 7. e5 (если 7. d5, то 7...Kb4 или 7...Kb8, а на 7. 0—0 Cg4 8. Ce3 следуют 8...e5) 7...de 8. fe Kd5 9. Ke4. В партии Карпов — Николаевский, 1971 г., черные продолжали 8...Kh5 9. Ce3 Cg4 10. Cc4 Kph8 11. Fd2 f6, но после 12. ef C : f6 13. 0—0 C : f3 14. L : f3 белые получили лучшие шансы.

По поводу хода 6...Cg4 см. партию № 45 Фишер — Бенко.

Иногда играют и 6...Kbd7, и если 7. Fe2, то 7...c5 8. d5 Kb6 9. a4 e6!, Полугаевский — Гипслис, 1963 г., а на 7. 0—0 хорошо 7...e5! Только энергичное 7. e5 Ke8 8. Ke4! (если 8. 0—0, то 8...c5! 9. ed K : d6 10. dc K : c5 с инициативой у черных) 8...c5 9. c3 дает белым лучшие перспективы.

6. ... Kf6—d7

На 6...Ke8 хорошо 7. Ce3, и если 7...Kd7, то 8. h4 с опасной атакой у белых. Жертва пешки 7...c5 8. dc Kcb не дает черным достаточной компенсации.

В партии Эстрин — Карапетян, 1968 г., путем 9. Ce2 Fa5 10. cd ed 11. Fd5! Fb4 12. Fb5 (хорошо и 12. 0—0—0) 12...de 13. F : b4 K : b4 14. 0—0—0 белые добились преимущества.

В случае 6...de белые могут играть как 7. fe Kd5 8. Cc4 Ce6 9. Fe2 или 8. Ke4 Cf5 9. Kg3 Cg4 10. Ce2 с обоюдными перспективами, так и 7. de Ф : d1+ 8. Kp : d1 Ld8+ 9. Cd3! Kd5 10. K : d5 L : d5 11. Kp : d1 Ld8 12. Ce4 с лучшими шансами, Минев — Стефанов, 1966 г. Вместо 8...Ld8+ встречалось и 8...Kg4 9. Kp : d1 Kcb, на что белым лучше всего продолжать 10. Cb5! f6 (если 10...Kb4, то 11. Ca4) 11. h3 Kb6 12. Kd5!, Эстрин — Котков, 1971 г.

7. h2—h4 ...

Продвижением этой пешки белые стремятся вскрыть позицию неприятельского короля. Интерес представляет предложенная А. Константинопольским жертва пешки 7. e6!?, дающая белым после 7...fe 8. Kg5 Kb6 (в случае 8...Kf6 9. Ce4 d5 10. Cd3 позиция черных сильно скомпрометирована) 9. Cd3 Kcb 10. Ce3 Kb4 11. h4 K : d3+ 12. F : d3 Kd5 13. h5 Fe8 14. 0—0—0 сильнейшую атаку.

Заслуживает внимания и 7. Ce4. После 7...e6 8. Ce3 ab 9. h4 b5 10. Cd3 c5 11. Ce4! b4 12. Kb1 cd 13. C : d4 возникает сложная позиция с обоюдными шансами. В случае 7...Kb6 8. Cb3 Kcb 9. Ce3 Ka5 10. Fe2 белые стоят свободнее.

7. ... c7—c5

Ботвинник против Гипслиса (1965 г.) избрал 7...Kb6, но после 8. h5 Cg4 9. hg fg 10. Ce2 de 11. Kg5! Cf5 12. fe h5 13. g4! hg белые, продолжая 14. Ce3 и 15. Fd2 с последующей длинной рокировкой, могли получить сильнейшую атаку.



8. e5—e6! ...

Жертва пешки, связанная с новой идеей. Раньше в позиции на диаграмме играли только 8. h5 cd 9. Ф : d4 de 10. Фf2 либо 9. hg? dc 10. gf+ Л : f7 с большими осложнениями.

8. ... f7 : e6

Черные вынуждены принять жертву, после чего атака белых по линии «h» значительно выигрывает в силе, поскольку подрывается основной опорный пункт черных на королевском фланге, а белым фигурам обесцвечиваются поля вторжения.

9. h4—h5 g6 : h5

Как ни парадоксально, но только этот неожиданный ход позволяет черным успешно защищаться. После 9... Kf6 10. hg hg 11. Cd3 атака белых развивается беспредметственно.

10. d4 : c5 ...

Хорошо также и 10. Л : h5 Kf6 11. Lh4 с угрозой g2—g4—g5. В случае 11... cd 12. К : d4 e5 белым следует продолжать 13. Cc4+ Kph8 (проигрывает 13... d5 ввиду 14. К : d5! К : d5 15. Фh5 h6 16. fe с многочисленными угрозами) 14. fe de 15. Kf3 или 12... Kc6 13. Ce3 e5 14. К : c6 bc 15. fe de 16. Cc4+ Kph8 17. Фe2, получая отличные атакующие возможности.

10. ... Kd7 : c5

11. Lh1 : h5 Kb8—d7

12. Cf1—d3 Kd7—f6

13. Lh5—h4 Cc8—d7

В случае 13... e5 14. fe K : d3+ 15. Ф : d3 de 16. Фc4+ и 17. К : e5 преимущество у белых.

14. Cc1—e3 Ke5 : d3+

15. Фd1 : d3 Фd8—e8



В этой позиции у белых за пожертвованную пешку длительная инициатива. В партии по переписке Эстрин — Санаев, 1968—1970 гг., далее было

сыграно: 16. 0—0—0 Фg6 17. Фe2 Lfc8 18. Cd4 b5 19. g4 b4 20. g5 Kh5 21. f5! с опасными угрозами.

III

4. Kg1—f3 Cf8—g7
5. Cf1—e2 ...

Менее сильно 5. Сg5 ввиду 5... h6, и если 6. Ch4, то 6... g5 7. Cg3 Kh5 с разменом чернопольного слона, полезного для белых в этой системе.

Нехорошо 5. Сc4 ввиду 5... 0—0 6. 0—0 К : e4! 7. К : e4 d5 с выгодными для черных упрощениями.

На 5. Cf4 черным лучше всего отвечать 5... c5! 6. dc (если 6. e5, то 6... Kh5 7. Ce3 cd 8. С : d4 Kc6!) 6... Fa5 7. Cb5+ Cd7 8. С : d7+ Kb : d7 9. cd К : e4 10. 0—0 К : c3 11. bc e5 12. Cg5 f6 13. Ce3 0—0 с равными шансами. Слабее 5... Kbd7 из-за 6. Фd2 0—0 (или 6... c5 7. dc К : c5 8. e5!) 7. 0—0—0 сб 8. e5 Ke8 9. h4! с сильной атакой у белых. На 5... 0—0 также следует 6. Фd2 и затем 0—0—0.

5. ... 0—0
6. 0—0 c7—c6

Возможно и 6... Kbd7 7. e5 Ke8 8. Cf4 Kb6 9. Le1 сб 10. h3 Kc7 11. Cg3 f5, Филип — Петросян, 1962 г. Белым следовало продолжить 12. ed ed 13. d5!

Часто играют также 6... Сg4, препятствуя 7. e5, на что следует 7... Kfd7 8. h3 С : f3 9. С : f3 Kc6. После 7. Le1 Kc6 8. Сe3 e5 9. d5 Ke7 10. Фd2 Ke8 возникает сложная, обоюдоострая позиция (Мягмарсурен — Иков, 1967 г.).

Черные могут избрать и немедленное 6... e5, поскольку им нет причин опасаться продолжения 7. de dc 8. Ф : d8 Л : d8 9. К : e5 из-за 9... К : e4 10. К : f7 К : c3 11. Сe4 Лd4.

На 6... ab белым лучше всего продолжать 7. Le1 b5 8. e5 Ke8 (слабо 8... Kfd7? ввиду 9. e6! fe 10. Kg5 Kf6 11. Cf3 с подавляющей позицией; также и при 8... de 9. de Ф : d1 10. С : d1 Ke8 11. a4 b4 12. Kd5 Ke6 13. Сg5 у белых преимущества) 9. a4 b4 10. Kd5! с лучшими перспективами.

7. a2—a4 ...

Белые препятствуют продвижению b7—b5.

Продолжение 7. h3 e5 8. Le1 Kbd7 9. de ведет к равенству.

7. ... Kb8-d7
8. Lf1-e1 ...

Или 8. e5 Kd5 9. K : d5 cd 10. ed ed 11. c3 с минимальным преимуществом у белых. На 8. Cg5 следует 8...e5.

8. ... e7-e5
9. a4-a5 ...

Возможно также 9. de de 10. h3 с последующим Ce3.

9. ... e5 : d4
10. Kf3 : d4 Lf8-e8
11. Ce2-f1 Kd7-c5
12. f2-f3



Шансы сторон примерно равны.

Партия № 44

Эстрин Жуховицкий
Играна в 1958 г. в Баку

1. e2-e4 d7-d6
2. d2-d4 Kg8-f6
3. Kb1-c3 g7-g6
4. f2-f4 Cf8-g7
5. Kg1-f3 0-0
6. Cf1-e2 c7-c5

Наиболее энергичное возражение. На 6...c6 белые отвечают 7. 0-0, после чего черным трудно создать контригру. Например: 7...Kbd7 8. e5 Kd5 9. Ke4 f5 10. Kg5 Kc7 11. Cc4+ d5 12. Cd3 eb 13. Kph1 с последующим Lg1 и g4 (Васюков — Кофман, 1953 г.), или 7...Cg4 8. Kph1 d5 9. e5 Ke8 10. Kg5! (Равинский — Коган, 1952 г.), или, наконец, 7...b5 8. e5! Ke8 9. Ke4 Kc7 10. c3 f5 11. Keg5 h6 12. Kh3 (Эстрин — Гусев, 1956 г.), и атака белых развивается беспрепятственно.

7. d4 : c5 Fd8-a5

Ошибочно 7...dc ввиду 8. F : d8 L : d8 9. e5 Ke8 10. Ce3, и у белых явный перевес.

8. 0-0 Fa5 : c5+
9. Kpg1-h1 Kb8-c6

Интересно продолжение 9...Kbd7. Невыгоден ответ 9...Kg4 ввиду 10. Kd5! Kc6 (10...Kf2+? 11. L : f2 F : f2 12. Ce3 ведет к потере черными ферзя) 11. c3 с преимуществом у белых.

В ответ на 9...b5 может последовать 10. e5 de 11. fe Kg4 12. Fd5 Fb6 13. h3 (сильно также 13. Cg5). В случае 13. F : a8 Cb7 14. Kd5 Fab 15. Kb4 Fb6 белые добиваются лишь ничьей) 13...Kh6 14. F : a8 Cb7 15. Kd5 Fab 16. Kb4 Fb6 17. Ce3!, и у белых преимущество.

10. Kf3-d2 ...

Хорош и естествен ход 10. Cd3. Например, 10...d5 11. e5 Kg4 12. Fe2 Kh6 13. Cd2 Cf5 14. a3 Lad8 15. b4, и белые добиваются преимущества.

10. ... Cc8-e6

В партии Васюков — Бастиров, 1957 г., было сыграно 10...Kd4 11. Kb3 K : b3 12. ab Cd7 13. e5! Ke8 14. Ce3!, и черным пришлось отдать пешку, так как в случае 14...F : e3 15. Kd5 Fc5 16. b4! они теряли ферзя. Вместо 12...Cd7 нехорошо и 12...b5 из-за 13. e5! de 14. fe Ke8 (брать пешку нельзя ввиду 15. Cf4 и 16. Cf3) 15. b4 Fb6 16. Cg5! с явным преимуществом у белых.

Черным следует продолжать 10...a5! 11. Kb3 (на 11. Kc4 возможно 11...Kg4) 11...Fb6 12. a4 Kb4, и у них полноправная игра. В партии Корчной — Фишер, 1962 г., после 13. g4? (правильно 13. Cf3) 13...C : g4 14. C : g4 K : g4 15. F : g4 K : c2 белые оказались в трудном положении.

11. Kd2-b3 Fc5-b6
12. g2-g4 La8-c8
13. f4-f5! Se6 : b3
14. a2 : b3 Kb6-b4
15. Ce2-c4 Fb6-c6

Создается впечатление, что черные преодолели все дебютные затруднения и угрожают после 16. Fe2 d5! вызвать упрощения. Однако белые, жертвуя качество и две пешки, создают сильнейшую атаку на короля.

16. Fd1-f3! Kb4 : c2
17. g4-g5! Kc2 : a1

У черных нет выбора, и они вынуждены идти навстречу замыслам противника.

18. g5 : f6 e7 : f6

Не лучше и 18... С : f6 из-за 19.
fg hg 20. Kd5.

19. f5 : g6 h7 : g6
20. Lf1—g1! ...

Наиболее последовательное продолжение атаки. Впрочем, и после 20. Kd5 Lfe8 21. K : f6+ С : f6 22. Cd5! Ф : c1 23. Ф : f6! белые должны победить.

20. ... g6—g5



21. Cc1 : g5! f6 : g5
22. Lg1 : g5 ...

У черных уже лишняя ладья, но позиция их короля незащищена.

22. ... d6—d5
23. Ke3 : d5 Lf8—e8

На 23... Kph8 последовало бы 24. Lh5+ Ch6 25. Kf6 Kpg7 26. L : h6! Kr : h6 27. Ph5+, и мат в два хода.

24. Kd5—f6+ Kpg8—f8
25. Kf6—h7+ Kpf8—e7
26. Фf3 : f7+ Kpe7—d8
27. Lg5—d5+ Фс6 : d5
28. Фf7 : d5+ Kpd8—c7
29. Фd5—f7+ Kpc7—b8
30. Сс4—d5

Черные сдались.

Партия № 45

Фишер Бенко

Играна в 1964 г. в Нью-Йорке

1. e2—e4 g7—g6
2. d2—d4 Cf8—g7
3. K5! c3 d7—d5
4. f2—f4 Kg8—f6
5. Kg1—f3 0—0
6. Cf1—d3 Cc8—g4
7. h2—h3 Cg4 : f3
8. Фd1 : f3 Kb8—c6
9. Cc1—e3 e7—e5
10. d4 : e5 d6 : e5
11. f4—f5 g6 : f5

Сильнее было 11... Kd4 12. Фf2 Kd7, однако и тогда после 13. g4 и 14. 0—0—0 у белых отличная атакующая позиция.

12. Фf3 : f5 Kc6—d4
13. Фf5—f2 Kf6—e8
14. 0—0 Kе8—d6
15. Фf2—g3 Kpg8—h8

В случае 15... f5 16. Ch6 Фf6 17. С : g7 Ф : g7 18. Ф : g7+ Кр : g7 19. ef K4 : f5 20. Lae1 окончание выгодно белым.

16. Фg3—g4 c7—c6

Слишком пассивно. Сильнее 16... c5.

17. Фg4—h5 Fd8—e8?

Решающая ошибка. Черные, разумеется, не предусмотрели великолепного возражения противника, рассчитывая лишь на 18. С : d4 ed 19. eb f5! с контригроем. Единственным шансом, дающим возможность защищаться, было 17... Кеб, хотя и в этом случае дела черных не блестяли.



18. Сe3 : d4! e5 : d4
19. Lf1—f6! ...

Блестящий ход! На 19... С : f6 или 19... h6 решает 20. e5!

19. ... Kph8—g8
20. e4—e5 h7—h6
21. Kc3—e2!

Самое простое. Грозит 22. Л : d6, а на 21... Kb5 следует 22. Фf5. Черные сдались.

Партия № 46

Савон Шамкович

Играна в 1971 г. в Ленинграде

1. Kg1—f3 g7—g6
2. e2—e4 Cf8—g7
3. d2—d4 d7—d6
4. Cf1—c4 Kg8—f6

С перестановкой ходов возник редко встречающийся вариант защиты Уфимцева, при котором белые воздерживаются от обычного хода $Kc3$, сохраняя возможность продвижения $c2-c3$ и хода $Kbd2$.

5. $\Phi d1-e2$...

Если сразу 5. $Kbd2$, то 5... $K : e4$.

5. ... 0-0

6. 0-0 $c7-c6$

7. $Cc4-b3$ $Cc8-g4$

Лучше 7... $\Phi c7$ и 8... $e5$, переходя к стратегическим схемам староиндийской защиты, или 7... $b5$, подготовляя при случае вывод слона на а8 и защищая пункт $c4$. Черные играют по образцу партии Гипслис — Ботвинник, 1963 г., которая развивалась так: 7... $a5$ 8. $a4$ $Cg4$ 9. $Kbd2$ $d5$ 10. $e5!$ $Kfd7$ 11. $h3$ $C : f3$ 12. $K : f3$ $e6$ 13. $Cg5$ $\Phi b6$ со взаимными шансами, но напрасно отказываются от промежуточного хода 7... $a5$, вынуждающего ответ 8. $a4$, после чего ферзевый фланг белых несколько ослаблен.

Любопытно, что Савон играл этот вариант (только черными!) семь лет назад против Янсы и после 7... $a5$ 8. $a4$ предпочел 8... Kab и 9... $Kc7$, получив сложную, обороночную позицию.

8. $Kb1-d2$ $d6-d5$

9. $c2-c3$...

Последовательнее было бы 9. $e5$, так как теперь черные могут упростить позицию с перспективами для своего чернопольного слона, играя 9... de 10. $K : e4$ $Kbd7$.

9. ... $Kb8-d7?$

10. $e4-e5$ $Ki6-e8$

11. $h2-h3$ $Cg4 : f3$

12. $Kd2 : f3$...

Теперь позиционный перевес белых очевиден. Они могут не спеша подготовлять атаку на королевском фланге, тогда как черные вынуждены пассивно выжидать событий.

12. ... $Ke8-c7$

Ход 12... $e6?$ вел к потере качества за пешку после 13. $Cg5$ $\Phi c7$ (или 13... $f6$ 14. $e5$ и 15. $\Phi : e6+$) 14. $Se7$ $K : e5$ 15. $C : f8$ $K : f3+$ 16. $\Phi : f3$ $C : f8$.

13. $h3-h4!$...

Глубокая оценка позиции! Именно вертикаль « h » должна сыграть решаю-

щую роль в исходе борьбы, так как тяжелым фигурам белых будут противостоять слабые силы черных, координация действий которых нарушена.

13. ... $f7-f5$

Больше практических шансов на защиту давал ответ 13... $h5$, чтобы любой ценой препятствовать продвижению ладейной пешки. Например, 14. $Cc2$ (если 14. $Kg5$, то 14... $f6$) 14... Keb 15. $Ce3$ $c5$ (или сразу 15... $\Phi b6$), завязывая контригуру на ферзевом фланге. Белым пришлось бы преодолеть гораздо больше трудностей, чем при продолжении в партии, так как теперь черные гибнут из-за слабости черных полей плохо защищенного королевского фланга.

14. $h4-h5$ $g6 : h5$

Иначе у черных не было бы даже такого слабого прикрытия для короля, как пешка $h7$. К тому же после 14... Feb или 14... Keb белые кроме прямой атаки на короля угрожали ходом 15. $h6$ выключить черного слона из игры до конца его дней.



15. $g2-g3!$...

Белым некуда спешить, и они точно держатся плана сдвоения ладей по линии « h ».

15. ... $Kc7-e6$

16. $Kpg1-g2$ $\Phi d8-e8$

После 16... $f4$ 17. $Lh1 fg$ 18. fg открывались диагонали для обоих белых слонов.

7. $Lf1-h1$ $\Phi e8-f7$

Если сразу 17... $\Phi g6$, то 18. $Cc2$ с угрозой $Kh4$.

18. $Lh1-h4$ $\Phi f7-g6$

19. $Cc1-d2$ $Cg7-h6$

20. $La1-h1$ $Ch6 : d2$

21. $\Phi e2 : d2$ $Ke6-g7$

22. $Kf3-g5$...

С угрозой 23. Cd1 h6 24. Kh3, и белые после 25. Kf4 не только выигрывают обе ладейные пешки, но и еще более усиливают атаку. Поэтому черные делают последнюю отчаянную попытку осложнить борьбу.

22. f5—f4
23. g3 : f4 Kg7—e6
24. Cb3—c2 Ke6 : f4+
25. Fd2 : f4 ...

Проще было 25. Kpf1 F : g5 26. Lg1 F : g1+ 27. Kr : g1, получая ферзя взамен ладьи и коня при непрекращающейся атаке.

25. ... Fg6 : c2

Ход 25. . . L : f4 вел к потере фигуры после 26. C : g6 L : h4 27. C : h7+.

26. Ff4—g3 Fc2—g6

27. Lh4 : h5 Lf8—f5
28. f2—f4 Kd7—f8
29. Lh5—h6 Pg6—g7
30. Kg5 : h7 Pg7 : g3+

Если 30. . . L : f4, то 31. Kg5 Lf5 32. Lh8+ F : h8 33. L : h8+ Kr : h8 34. Fh3+ и 35. F : f5.

31. Kpg2 : g3 Ki8 : h7
32. Lh6 : h7 La8—f8
33. Lh7—h8+ Kpg8—g7

Или 33. . . Kpf7 34. L : f8+ Kr : f8 35. Kpg4.

34. Lh1—h7+ Kpg7—g6
35. Lh8 : f8 Lf5 : f8+
36. Lh7 : e7 Kpg6—f5
37. Kpg3—f3

Черные сдались.

ЗАЩИТА КАРО-КАНН:

1. e2—e4 c7—c6

Этот дебют, изобретенный в прошлом веке немецкими шахматистами Каро и Канном, вначале имел репутацию бесцветного, пассивного начала, позволяющего черным уклониться от острых, гамбитных игр, свойственной той эпохи.

Усилиями советских теоретиков защиты Каро-Канн с тридцатых годов текущего столетия обогатилась новыми оригинальными стратегическими схемами, значительно расширявшими возможности атаки за белых и инициативной защиты за черных.

Защита Каро-Канн является излюбленным оружием шахматистов позиционного стиля, стремящихся к прочному положению с большим количеством фигур и гибкой пешечной конфигурацией, чтобы при первой возможности перехватить инициативу.

Блестящим знатоком защиты Каро-Канн был Капабланка. В послевоенные годы успешно практиковал этот дебют Ботвинник в матчах против Смыслова и Талья.

Принципиальное достоинство защиты Каро-Канн заключается в том, что у черных нет трудностей в развитии ферзевого слона, что является проблемой для многих других дебютов.

Переходим к рассмотрению возникающих после хода 1. e4 сб стратеги-

ческих систем. На втором ходу у белых выбор: пойти путем 2. d4 d5 на классические продолжения или, играя 2. Kc3, уклониться от них. Не имеет самостоятельного значения ход 2. c4, так как после 2. . . d5 3. ed cd 4. d4 получается атака Панича, а в случае 4. cd a6! 5. Kc3 Kf6 6. Fa4+ Kb7 7. Kf3 g6 (или 7. . . Lb8) черные отыгрывают пешку при хорошей позиции.

Невыгодно для белых продолжение 2. Kf3 d5 3. e5 Cf5 (хорошо и 3. . . Cg4 4. h3 C : f3 5. F : f3 e6) 4. Kd4? (или 4. Kh4 Cd7!) 4. . . Cg6 5. e6 Fb6 6. Fg4 c5! с лучшей игрой у черных, Толуш — Котов, 1939 г.

Иногда встречается 2. d3, что после 2. . . d5 3. Kd2 с последующим g2—g3 и Cf1—g2 ведет к старонидийскому началу, а в случае 3. . . e5 4. Kgf3 Kd7 белые могут продолжать 5. d4.

I

2. d2—d4 d7—d5
3. Kb1—c3 ...

Своеобразное продолжение 3. f3 еще мало исследовано, но не опасно для черных. По идее ход 3. f3 ловушечный, так как продвижение пешки на f3, отнимающее поле у коня и ослабляющее королевский фланг белых, стратегически не оправдано. Но тактически оно

вызывает черных на интересные и выгодные для белых осложнения, если черные попытаются немедленно использовать ход f3 для выигрыша пешки или перехвата инициативы. После 3...e6 4. Ce3! (плохо 4. Cd3 de 5. C : e4 f5!) 4...de 5. Kd2! ef 6. Kg : f3 или 4...Fb6 5. Kd2 F : b2 6. Kb3 белые получают преимущество в развитии и атаку, компенсирующие пожертвованную пешку.

В ответ на 3. f3 черные могут пойти на основной вариант: 3...de 4. fe e5 5. Kf3 Ce6! 6. c3, при котором третий ход белых оправдывает себя и дает им активную позицию, или избрать более солидную и надежную закрытую систему: 3...eb (заслуживает внимания ход Копылова 3...g6) 4. Ce3 Kf8 5. Ke3 (или 5. eb Kfd7 с последующим cb—cb, переходя к приемлемому для черных варианту французской защиты; на 5. Cd3 следует сразу 5...c5!) 5...Fb6 6. Lb1 (сейчас жертва пешки b2 вряд ли оправдана) 6...c5! (этим ходом проще всего выявляются недостатки хода f2—f3: черным выгодно вскрыть диагональ g1—a7) 7. ed ed со взаимными шансами.

К маневренной борьбе ведет стариное продолжение 3. e5 Cf5 4. Cd3 (на 4. g4? черные должны играть 4...Cd7, но не 4...Cb6 из-за 5. h4 h5 6. eb! или сразу 5. eb) 4...C : d3 5. F : d3 e6 6. Ke3 (в ответ на 6. Ke2 или 6. f4 черные могут предпринять разменийный маневр 6...Fa5+ 7. c3 Fa5 или играть 6...Fb6 и 7...cb с хорошей позицией) 6...Fb6! 7. Kge2 c5 8. dc C : cb 9. 0—0 Ke7, и парящая инициатива черных на ферзевом фланге сильнее, чем шансы белых на королевском (см. партию № 47 Нимцович — Капабланка).

В ответ на 3...Cf5 заслуживает внимания продолжение 4. Ke2 e6 5. Kg3 Cg6 6. h4 h6 7. h5 Ch7 8. Cd3 C : d3 9. cd!, и если 9...Fb6, то 10. Ce3 F : b2 11. Kbd2 с отличной позицией за пожертвованную пешку.

Если после 3. e5 Cf5 белые играют 4. c4, избегая размена слонов, черным проще всего отвечать 4...eb 5. Ke3 dc (хорошо и 5...Kd7 6. cd cd 7. Kge2 Ke7 8. Kg3 Cg6 9. Cg5 Fb6) 6. C : c4 Kd7 7. Ke2 Kb6 8. Cd3 Ke7 9. Ke4 Ked5 или 8. b3 Cg6!, но не сразу 8...Ke7 из-за 9. Ca3 с несколько лучшей позицией). На 4. Ke2 черные должны играть 4...eb 5. Kf4 c5! или 5. Kg3 Cg6 6. h4 h6 7. h5 Ch7 8. Cd3 C : d3 9.

F : d3 c5! с контригроем. Интерес представляет острое продолжение Нежметдинова 4. h4!?, встретившееся в матче Таль — Богинник, 1961 г. После 4...h5 (4...h5 5. Ke3 eb 6. Kf3 Cg4 7. Ce2 c5 8. Ce3 Keb 9. dc дало белым лучшие шансы, Аронин — Смыслов, 1961 г.) 5. g4 Cd7 (в партии Аронин — Бронштейн, 1961 г., было сыграно 5...Cc8 6. Kc3 Fb6 7. Ch3 eb 8. Kge2 c5 9. 0—0 Keb 10. Ce3, и белые добились преимущества) 6. h5 cb 7. c3 eb 8. f4 Fb6 9. Kf3 Keb возникает сложная позиция с обоюдными шансами.

Встречается также продолжение 3. ed ed 4. Cd3 (ход 4. c4, начинающий атаку Панова, ввиду ее сложности рассматривается в разделе II) 4...Keb 5. c3 Kf6 (хорошо и 5...Fc7, препятствуя выводу белого слона на f4) 6. Cf4 (на 6. h3 черные играют 6...e5! 7. de K : eb 8. Kf3 Kcb! 9. 0—0 Ce7 с равными шансами, а на 6. Cg5 проще всего избрать 6...Cg4 7. Fb3 Fd7) 6...Cg4 7. Fb3 (на 7. Ke2 или Kf3 черные отвечают 7...Fb6!) 7...Ka5! 8. Fa4+ Cd7 9. Fc2 eb 10. Kf3 Fb6 (проще 10...Ce7). Черные готовятся путем 11...Cb5 разменять белопольных слонов. В 1-й партии «матча века» Фишер — Петросян, 1970 г., далее было сыграно 11. a4! Lc8 12. Kbd2 Kcb 13. Fb1 Kh5 14. Ce3 h6 15. Ke5 с лучшими перспективами у белых.

3. . . . d5 : e4

Невыгодно для черных продолжение 3...Kf6 из-за 4. eb Kd7 (если 4...Ke4, то 5. Kce2! с угрозой f2—f3) 5. eb! fe 6. Kf3 или 6. Cd3 с атакой.

За последнее время в моду вошло такое построение: 3...g6 4. eb Cg7 5. f4 h5, что с перестановкой ходов встречается и в защите Уфимцева. После 6. Kf3 Cg4 7. h3 C : f3 8. F : f3 eb 9. g3 Fb6 10. Ff2, как было в 3-й партии «матча века» Фишер — Петросян, 1970 г., белые должны стремиться к продвижению g3—g4 и подготовке прорыва f4—f5, что даст им преимущество.

4. Ke3 : e4 . . .

На гамбитное продолжение 4. f3 черным лучше всего отвечать 4...e5! В случае же 4. Cc4 Kf6 5. f3 ef 6. K : f3 eb у белых нет компенсации за пожертвованную пешку.

После 4. K : e4 у черных имеется

ряд равноценных стратегически оригинальных продолжений.

1

4. ... Cc8-f5

Старинный ход, ведущий к сложной маневренной борьбе, в которой белые сохраняют длительную инициативу.

5. Ke4-g3 Cf5-g6

6. h2-h4 ...

Продвигая пешку, белые в дальнейшем вынуждают размен белопольных слонов. Этот ход,— писал Алексин,— в связи с длиной рокировкой — одна из старейших систем разыгрывания белыми защиты Каро-Кани. Так играли, и не без успеха, Чигорин, Пильсбери и другие. Однако позднее было доказано, что черные легко могут освободиться путем своевременного контр удара в центре ($c6-c5$). . . »

Ход 6. Kf3 рассматривается настр. 164.

На 6. Kf3 с идеей сыграть Kf4 и h2-h4, не давая возможности ответить h7-h6, черным проще всего играть 6... Kd7 7. Ce4 Kg6 8. Kf4 e5!, и после 9. K : g6 hg 10. de Fa5+ 11. Cd2 Ф : e5+ преимущество белых минимально. Хуже 6... Kf6 7. Kf4 e5 8. de Ф : d1+ (в случае 8... Fa5+ 9. Cd2 Ф : e5+ 10. Ce2 Ф : b2 11. K : g6 hg 12. Lb1! у белых большой перевес в развитии) 9. Kr : d1 Kg4 10. K : g6 hg 11. Ke4 K : e5 12. Ci4! с преимуществом у белых, Штейн — Холмов, 1964 г.

На 6. Cc4, как было в партии Геллер — Багиро, 1960 г., и как играл Таль в 15-й партии матча на мировое первенство 1960 г. против Ботвинника, последовало 6... e6 7. K1e2 Cd6 8. h4 (в случае 8. 0—0 Фc7 9. f4 черные играют 9... Ke7) 8... h6 9. Kf4 С : f4 10. С : f4 Kf6 с пассивной, но прочной позицией у черных.

В ответ на 6... e6 встречалось и 7. K1e2 Kf6 8. Kf4 (неопасно для черных 8. 0—0 Cd6 9. f4, на что следует отвечать просто 9... Fd7 или даже 9... Cf5!) 8... Cd6 9. Cb3 Fc7 10. Ff3 с несколько лучшими шансами у белых.

6. ... h7-h6

(См. след. диаграмму)

7. Kgl-f3 ...

Классическое продолжение.

В послевоенные годы часто применялась система, в которой белые не меня-



ли белопольных слонов, а переводили своего королевского коня на f4, вынуждая отступление черного слона на h7 и подготовляя фигурую атаку на королевском фланге. Но при точной защите и в этой системе черные быстро уравнивают шансы.

В случае 7. Kh3 проще всего ликвидирует натиск белых контрудар Капабланки: 7... e5! Например: 8. de Fa5+ 9. Cd2 (если 9. Fd2, то 9... Cb4! 10. c3 Ф : e5+ 11. Ce2 Cc5, и белые не могут рокировать из-за 12... Ф : g3, а на 12. Kf4 следует 12... Kbd7 и длинная рокировка) 9... Ф : e5+ 10. Ce2, и здесь, несмотря на явный риск, черным следует играть 10... Ф : b2. Сейчас обычно играют 7. K1e2, после чего ход 7... e5 уже черным невыгоден, так как в варианте 8. de Fa5+ 9. Cd2 Ф : e5 пешка отыгрывается без шаха и белые могут ходом 10. Cc3 начать атаку. Но если черные продолжают, как в 9-й партии матча Таль — Ботвинник, 7... Kf6 8. Kf4 Ch7 9. Cc4 e6! (слабее 9... e5 из-за 10. Fe2! e4 11. Ce3 Kbd7 12. 0—0—0 или 10... Ф : d4 11. 0—0 с атакой у белых) 10. 0—0 (или 10. Fe2 Cd6 11. Ce3 Kbd7 12. Kgh5 K : h5 13. K : h5 Lg8!, как было в 5-й партии указанного матча) 10... Cd6, создается критическая позиция системы.



Не оправдала себя рискованная жертва фигуры, предложенная Талем: 11. K : e6?! fe 12. C : e6 Fc7 13. Le1 (больше возможностей у белых при 13.

Kh5) 13...Kbd7!, но белые могут продолжать 11. Le1 0—0 12. c3, после чего нельзя играть 12...Kbd7 из-за 13. K : eb fe 14. L : eb, однако достаточно для уравнения шансов ответ 12...Kd5!

7. ... Kb8—d7

Точный порядок ходов обязателен. При другом ходе черных белые, играя 8. Ke5, с темпом оттесняют слона. Ошибочно, например, 7...eb 8. Ke5 Ff6?? 9. Cg5!, и белые выигрывают.

8. h4—h5 ...

По поводу продолжения 8. Cd3 см. партию № 48 Григорьев — Панов.

8. ... Cg6—h7

9. Cf1—d3 ...

В этой позиции развитие слона на c4 неэффективно, так как после 9. Cc4 Kgf6 10. 0—0 eb 11. Le1 Ce7 у него нет перспектив.

9. ... Cg6 : d3

10. Fd1 : d3 Fd8—c7!

Черные не только готовят длинную рокировку, но и препятствуют ходу Cf4.

11. Cc1—d2 ...

Оригинальная идея была испробована в партии Керес — Багиров, 1959 г.: 11. Lh4 eb 12. Cf4 Cd6 13. C : d6 F : d6 14. Ke4 Fe7 15. 0—0—0 Kgf6 16. K : f6+, и здесь вместо продолжения 16...K : f6 17. Ke5 0—0—0 18. Fg3 Lhg8 19. Ld3 Ke8 20. Lf4, при котором вывод ладьи на четвертую горизонталь оправдался в сыгранной позже партии Глигорич — Петросян, 1959 г., черные ответили 16...gl, лишая фигуры противника опорных пунктов.

11. ... e7—e6

12. Fd3—e2! ...

Сильнейшее продолжение. Белые сохраняют возможность рокировать в любую сторону.

12. ... Kg8—f6

В ответ на 12...0—0—0 белые должны продолжать 13. Ke5 K : eb (или 13...Kbd7 14. c3 Kgf6 15. 0—0 c5 16. b4! с сильной атакой) 14. de Ke7 15. 0—0—0 c5 16. f4, получая лучшие перспективы, а на 12...Cd6 следует 13. Ke4

Cf4 14. Ke5! C : d2+ 15. K : d2 с хорошими возможностями у белых.

13. 0—0—0 0—0—0

14. Kf3—e5 ...



14. ... Kd7 : e5

Стабее 14...Kb6 15. Ca5 c5 ввиду 16. c4! cd 17. Kpb1, и если 17...Cd6, то 18. c5! C : c5 19. Lc1 Ld5 20. Kd3, и белые должны выиграть.

15. d4 : e5 ...

Черные могут выбирать между двумя примерно равнозначными отступлениями коня: 15...Kd7 16. f4 c5 17. c4 Kb4 (Спасский — Ботвинник, 1966 г.) и 15...Kd7 16. f4 Ce7 17. Ke4 Ke5, (Спасский — Петросян, 13-я партия матча, 1966 г.). В обоих случаях позиция белых предпочтительнее.

Несколько иначе складывается игра без ходов 6. h4 h6, что позволяет обоям противникам рокировать в короткую сторону. Например: 6. Kf3 Kd7 7. Cd3 (после 7. Cc4 белый слон не имеет перспектив, хотя черным следует учитывать возможность жертвы этого слона на eb; поэтому им надо играть 7...Kgf6 8. c3 eb 9. Fe2 Ce7 10. 0—0—0 11. Le1 Kd5 и затем Fc7 и Kf4, Ейтс — Рети, 1924 г.) 7...eb 8. 0—0 Kgf6 9. Le1 Ce7 (или 9...Fc7 10. c4 Cb4, а на 10. Kf5 следует 10...0—0—0) 10. c4 0—0 (или предварительно 10...C : d3). Позиция белых свободнее, но у черных надежное положение.

2

4. ... Kg8—f6

5. Ke4 : f6+ ...

Кроме этого естественного и сильного продолжения применяется 5. Kg3. В этом случае черные могут играть 5...Kbd7 6. Kf3 eb, переходя к системе, рассмотренной в рубрике 3, или избрать следующие варианты:

5...eb 6. Kf3 (хуже 6. de F : d1 +. Kp : d1 Kg4 или 6...Fa5+, в обоих

случаях к выигрыше черных) 6...ed 7. K : d4 Ce7! (если 7...Cc5, то 8. Fe2+ Ce7 9. Ce3 c5 10. Kdf5 0-0-0 11. Fc4 с дальнейшим Cd3 и 0-0-0, как было в известной партии Алексин — Тартаковер, 1927 г.) 8. Ce2 0-0 9. 0-0 Cc5 с приблизительно равными шансами.

5...c5 6. Kf3 Kcb 7. Ce3 Fb6 8. Cd3 e6 9. 0-0 Cd7! (рискованно для черных 9...F : b2 10. dc Ce7 11. Kd4) 10. dc C : c5 F : c5 12. c3 с нескольки-ко лучшими перспективами у белых.

5...h5 6. h4 (ошибочно 6. Cg5 h4? C : f6?), на что в партии Шустер — Карльс, 1914 г., последовало 7...hg 8. Ce5 L : h2 9. L : h2 Fa5+ 10. c3 F : e5+! 11. de gh, и белые сдались) 6...Cg4 7. Ce2 C : e2 8. K1 : e2 Kbd7 9. Fd3 с несколько лучшей игрой у белых.

Заслуживает внимания 5. Kg5. Теперь уже 5...e5 невозможно ввиду 6. Cc4, если же 5...h6, то 6. Kf3 и затем Kf3-e5 и Kg1-f3 или Kg1-e2-g3 в зависимости от игры черных.

Алексин в 1936 г. испробовал рекомендованный Таррашем гамбитный ход 5. Cd3 и после 5...F : d4 6. Kf3 Fd8 7. Fe2 K : e4 8. C : e4 Kd7 9. 0-0-0 Kc5 10. Ld1 Fc7 11. Ke5 постепенно создал опасную атаку. Однако это продолжение рискованно для тех, кто не является Алексиным!

На 5. Fd3 следует отвечать 5...Kbd7 и затем K : e4, но не вскрывать игру ходом e7—e5. Неожиданно быстро кончилась игра на этом варианте партия Рети — Тартаковер: 5...e5 6. de Fa5+ 7. Cd2 F : e5 8. 0-0-0! K : e4?? 9. Fd8+! Kр : d8 10. Cg5++ и мат следующим ходом.

5. ... g7 : f6

Хотя этот ход выглядит менее надежным, нежели 5...ef, так как ослабляет королевский фланг черных и обязывает их очень точно играть в дебюте, но зато они получают важную для контратаки полуоткрытую линию «g» (см. партию № 49 Левенфиш — Константинопольский) и вообще у них больше возможностей осложнить борьбу.

Рассмотрим теперь продолжение 5...ef, основной недостаток которого в том, что белые получают пешечный перевес на ферзевом фланге, который особенно оказывается в эндшпиле. Зато сдвоенные пешки «f» укрепляют королевский фланг и одна из них при случае может сыграть важную роль в атаке.

Итак, 5...ef 6. Cc4 Ce7.

После более активного на первый взгляд хода 6...Cd6 черные при ответе 7. Fe2+ вынуждены или менять ферзей, приближая неблагоприятный для них эндшпиль, или терять темп на отступление слоном на e7 с лучшей игрой у белых, например: 7...Fe7 8. F : e7+ Kр : e7 9. Ke2 Ceb 10. Cd3! Ld8 11. c4 Kd7 12. Cd2 или 7...Ce7 8. Kf3 Cg4 9. c3 Kd7 10. h3 Ch5 11. g4 Cg6 12. Kh4.

7. Ke2 (на 7. Fh5 черным лучше всего отвечать 7...g6 8. Ff3 F : d4) 7...Kd7 8. 0-0-0-0 (ошибочно 8...Kb6 с дальнейшим переводом коня на d5, что только облегчает продвижение центральных белых пешек: черные должны стремиться к созданию атаки на королевском фланге и при случае к захвату линии «e») 9. Cf4 Le8 10. Fd2 Kf8.



У белых минимальное позиционное преимущество. Вернемся к основному варианту.

6. c2—c3 ...

Этот скромный ход имеет целью укрепить пешку d4, предупредить шах ферзем с поля ab и вынудить следующий ответ черных. Возможны еще и такие продолжения:

6. Ke2 Cg4 (на 6...h5 лучше всего 7. Fd3!, а на 6...Cf5 хорошо 7. Kg3 Cg6 8. h4 h5 9. Ce2) 7. h3 Ch5 8. c3 Kd7 9. Fb3 Fb6, и белые после размена ферзей и 11. Kf4 получают преимущество двух слонов.

6. Kf3 Cg4 (возможно и 6...Cf5 7. Ce2 e6 8. 0-0 Cg7) 7. Ce2 Fc7 (препятствуя выводу белого слона на f4). Хорошо также 7...e6 8. Cf4 Cd6 9. Cg3 Fc7) 8. 0-0 Kd7 9. c4 с обоюдными шансами.

Черные ввиду угрозы пешечного прорыва в центре не должны начинать контратаку на королевском фланге до полного завершения развития, как показывает поучительная партия Ма-

танович — Сабо, 1958 г.: 7...e6 8. 0—0 Cd6 9. c4 Lg8? (лучше 9...Fc7! 10. h3 C : f3 11. C : f3 Kd7 и затем длинная рокировка) 10. Kph1 f5 11. d5! cd 12. cd e5 13. K : e5! C : e5 14. Ne1 Kd7 15. f4 с лишней пешкой и лучшей позицией у белых.

Возможно и 6. g3 Fd5 7. Kf3 Cf5 8. c4 Fe4+ 9. Ce2 или 7...Cg4 8. Cg2.

Менее сильно, чем другие, продолжение 6. Cc4, так как этим белые отказываются от своего основного козыря — использования пешечного перевеса в центре. Например, 6...Cf5 7. Ke2 e6 8. Kg3 Cg6 9. h4 h5, и нельзя 10. Ce2 Cd6 11. K : h5? из-за 11...C : h5 12. C : h5 Fh5+. В этом варианте видно значение хода с2—с3.

6. ... Cc8—f5

Меньше шансов оставляет черным пассивная система защиты 6...b6 7. Kf3 Cb7 8. Cf4 e6 9. Ce2 Cd6 10. Cg3.

7. Kg1—e2 ...

Лучший ход, так как белые с темпом отесняют слона и вынуждают рискованное для черных продвижение пешки «h».

На 7. Kf3 черные должны играть 7...e6 (слабее 7...Fc7 8. Cc4 e6 9. Fe2 Kd7 10. Kh4 Cg6 11. f4 0—0—0 12. f5! ef 13. 0—0 с преимуществом у белых; при ферзе на d8 черные на 11. f4 играют 11...f5) 8. Cf4 Cd6 9. Cg3 Fc7 10. Ce2 Kd7, и после длинной рокировки позиция приблизительно равна.

7. ... h7—h5!

Идея Симагина. Хуже 7...e6 8. Kg3 Cg6 9. h4 h6 10. h5, после чего слон f8 обречен стеречь пешку h6.

8. h2—h4 ...

Если 8. Kg3, то 8...Cg4 9. f3 h4 или 9. Ce2 C : e2 10. F : e2 Fd5! с контр-игрой у черных.

8. ... Kb8—d7

9. Ke2—g3 Cf5—g4

10. Cf1—e2 ...

Если 10. f3, то 10...Fc7! 11. Kpf2 Ce6.

10. ... Cg4 : e2

11. Fd1 : e2 Fd8—a5

12. 0—0 0—0—0



пешка «h», но выигрывать ее рискованно. Например, 13. c1 e6 14. a3 Fc7! 15. K : h5 c5! 16. Ce3 cd 17. C : d4 Cc5 с контратакой.

Таким образом, в ответ на 5. K : f6+ для черных приемлемы оба продолжения: 5...ef и 5...gf.

3

4. ... Kb8—d7

Система Нимцовича, идея которой заключается в подготовке хода 5...Kgf6.

5. Kg1—f3 ...

На 5. Fe2 следует играть 5...Kdf6! Слабее 5...eb из-за 6. Cf4, а на «автоматический» ответ 5...Kgf6?? следует 6. Kd6×.

На 5. Cc4 в партии Суэтин — Смыслов, 1960 г., последовало 5...Kgf6 6. Kg5 e6 7. Fe2 (менее убедительно 7. Ke2 h6 8. Kf3 Cd6 9. 0—0 Fc7 10. Kc3 b5!, Симагин — Смыслов, 1963 г.) 7...Kb6 8. Cb3 h6 (если 8...F : d4, то 9. Kf3 Cb4+ 10. c3 C : c3+ 11. Kpf1 или 9...Fd6 10. Ke5) 9. K5f3 Ce7 10. c3 c5 11. dc Kbd7 с равными шансами. Вместо 8. Cb3 перспективнее 8. Cd3, так как для атаки на неприятельского короля слон на d3 расположен активнее.

5. ... Kg8—f6

6. Ke4—g3 ...

На 6. Kc3 черным лучше всего продолжать 6...Kb6 7. Ce2 Cf5 8. 0—0 eb. Возможен и рекомендуемый Копыловым ход 6...gb6.

После 6. K : f6+ K : f6 7. Cc4 черным нельзя играть 7...Cg4? из-за 8. C : f7+, но в случае 7...Cf5 8. Keb eb 9. 0—0 (ничего не достигают белые путем 9. g4 Cg6 10. h4 из-за 10...Kd7!) 9...Ce7 10. Cb3 a5! у черных хорошая позиция. Глигорич — Смыслов, 1963 г. Возможно и 7...g6 8. Keb Kd5 9. Ff3 Ceb или 7...eb 8. 0—0 Ce7, под-

Критическая позиция, в которой начинается острая борьба со взаимной атакой на флангах. У черных слаба

готовляя после рокировки фланкеттирование белопольного слона.

6. ... e7-e6

На 6...g6 белые могут продолжать 7.h4, вынуждая ответ 7...h5, так как опасно для черных 7...Cg7 8.h5 0-0 9.hg.

7. Cf1-d3 Cf8-e7

Иногда черные играют сразу 7...c5. Например, 8.c3 Ce7 9.0-0-0-0.

8. 0-0 c6-c5

Этот порядок ходов позволяет черным избежать острого продолжения 8...0-0 9.c4 c5 10.b3 b6 11.Cb2 Cb7 12.Fe2 Le8 13.Lad1 Fc7, и в случае 14.Cb1 уравнивает шансы ход 14...Fc6!

Однако внимание заслуживают ходы 14.Kb5 и 14.Kph1, с тем чтобы на 14...Fcb играть 15.Lg1.

9. c2-c3 ...

Белым невыгодно 9.c4 из-за 9...cd 10.K:d4 Kb5.

9. ... 0-0
10. Fd1-e2 b7-b6
11. Kf3-e5 Cc8-b7
12. Cc1-e3 ...



В этой обьюдоострой позиции у белых есть шансы на атаку, и черные должны защищаться точно.

II

2. d2-d4 d7-d5
3. e4 :d5 c6 :d5
4. c2-c4 ...

Атака Панова. Ее ценность — в стратегическом разнообразии возникающих вариантов, близких по идеи к позициям из принятого ферзевого гамбита, сцилианской защиты, защиты Грюнфельда. Борьба в дебюте порой принимает острый и напряженный характер. Алехин писал: «Атака Панова, по-мо-

ему, предоставляет белым больше возможностей, нежели 3. Kb1-c3 — и с успехом применял эту систему в соревнованиях.

Автор системы с удовлетворением отмечает, что она уже более 40 лет выдерживает испытания и вошла в дебютный репертуар чемпионов мира Алехина, Капабланки, Ботвинника, Талья, Спасского.

4. ... Kg8-f6

В случае 4...Kc6 белые добиваются преимущества путем 5.cd F:d5 6.Kf3 e5 (после 6...Cg4 7.Ce2 e6 8.Kc3 Cb4 9.0-0 Fd5 10.a3 Kf6 11.d5! ed 12.al! F:a1 13.Kd2! получается выигрышная для белых позиция из партии Алехин — Подгорный, 1942 г., начатой сцилианской защитой) 7.Kc3 Cb4 8.Cd2.

5. Kb1-c3 ...

Теперь у черных есть выбор между несколькими продолжениями.

I

5. ... g7-g6

Вариант, связанный с жертвой пешки (сбыточно временной).

6. Fd1-b3 Cf8-g7
7. c4 :d5 0-0
8. Cf1-e2 ...

В случае 8.g3 Kab 9.Cg2 Fb6 10.F:b6 ab 11.Kge2 Kb4 12.0-0-0 Ld8 белые путем 13.d6! L:d6 14.Cf4 Ld7 15.Lfd1 добиваются преимущества, как было в матче Алехин — Петросян, 1966 г.

Вместо 13...L:d6 не лучше и 13...ed ввиду 14.Cg5 Le8 15.a3 Kc6 16.Le1 Cg4 17.C:f6 C:f6 18.Kd5, Таль — Ботвинник, 1966 г.

В ответ на 8.g3 интересно гамбитное продолжение 8...e6! 9.de Kc6 10.ef+ Kph8! 11.Kge2 Fe7 12.Ce3 Kg4 с инициативой у черных.

8. ... Kb8-d7

И здесь встречалось 8...Kab 9.Cf3 Fb6.

9. Ce2-f3 Kd7-b6
10. Cc1-g5 ...

В случае 10.Cf4 Cf5 11.Ld1 Fd7 возникает обьюдоострая позиция защиты Грюнфельда. Возвращая пешку, белые получают лучшие шансы.

10. ... Cc8-g4

И после 10...Cc5 11. Ld1 Fd7 12. h3 h5 13. Kge2 Lfd8 14. d6! ed 15. a4 или 11...F8 12. h3 Fc4 13. F:c4 K:c4 14. g4! преимущество у белых, поскольку проигрывает 14...Cc2 из-за ответа 15. Ld2!, Васюков — Гургенидзе, 1969 г.

В ответ на 11. Ld1 испытывался ход 11...a5, однако продолжение 12. Kge2 a4 13. Fb5 h6 14. C:f6 ef 15. 0—0 Le8 16. d6! сохраняет преимущество за белыми.

Больше возможностей оставляет черным немедленное 10...a5, Багиров — Гургенидзе, 1969 г.

11. Cg5 : f6 Cg4 : f3
12. Kg1 : f3 Cg7 : f6

Также и при 12...ef 13. 0—0 Fd7 14. Lf1 e1 у белых позиционный перевес.

13. a2—a4! ...



После 13...Fc7 14. 0—0 Lfd8 15. a5 Fc4 16. La3 белые добиваются преимущества.

2

5. ... e7—e6

Спокойное продолжение, ведущее к маневренной борьбе со взаимными шансами.

6. Kg1—f3 Cf8—e7!

Слабее 6...Kcb6, после чего белые осуществляют одну из основных стратегических идей системы — получают пешечный перечес на ферзевом фланге при стабильном центре: 7. c5 Ke4 8. Cb5 K:c3 9. bc Cd7 10. 0—0 Ce7 11. Cf4 или 7. c5 Ce7 8. Cb5 0—0 9. Cf4 Cd7 10. 0—0 b6 11. C:c6 C:b6 12. Ke5 — в обоих случаях с лучшими шансами у белых.

В случае 6...dc 7. C:c4 получается благоприятная для белых позиция принятого ферзевого гамбита.

7. c4 : d5 ...

Ход Алехина. Продвижение c4—c5 при отсутствии коня на сб менее выгодно белым: черные, как предложил в 1938 г. Каsparян, сочетая пешечный подрыв на ферзевом фланге ходом b7—b6 с контратакой в центре путем Kf6—e4 и f7—f5, получают контригру. Однако ход b7—b6 черные должны делать после рокировки, так как если сразу 7. c5 b6 8. b4 a5, то путем 9. Ka4 Kfd7 10. Cb5! белые добиваются преимущества.

Вообще после 7. сб черные должны защищаться очень точно, поскольку один поверхностный ход может сразу повести к тяжелой позиции. Нередко встречается такое продолжение: 7. c5 0—0 8. Cd3 b6 9. b4 a5 10. Ka4 Kfd7 (возможно и 10...Kbd7? 11. Cf4 Kh5! 12. Cd2 ab 13. c6! с осложнениями или же 11...ab 12. cb Kc5! 13. dc bc, получая три пешки за фигуру) 11. b5 bc 12. dc e5! 13. cb e4 14. cd K:d7 с равными шансами, хотя и дальше черные должны играть точно: 15. 0—0 ef 16. F:f3 Ke5 17. Fg3 K:d3 18. F:d3 d4!, Сокольский — Симагин, 1965/66 г., по переписке.

Кроме 11. b5 заслуживают внимания еще два продолжения: 11. Fc2 и 11. h4?

В партии Нейштадт — Чернышев, 1959 г., после 11. Fc2 Kcb 12. b5 Kb4 13. C:h7+ Kph8 14. Fb1 bc 15. dc! (это сильнее, нежели 15. a3) 15...Lb8 16. a3 Kcb 17. Cb2 белые добились преимущества.

В случае 11. h4 (с угрозой 12. C:h7+) 11...h6 12. Lh3 e5 13. C:h6! Cf6 14. Lg3 e4 15. Kg5 Kcb 16. Fh5 или 12...ab 13. C:h6! Le8 14. Lg3 Cf6 15. Kg5 gh 16. Kh7+ у белых сильная атака.

В партии Ботвинник — Голомбек, Москва, 1956 г., черные вместо энергичного 9...a5 сыграли пассивно — 9...Cd7 и после 10. Ce3 (чтобы на 10...a5 ответить 11. b5) 10...Kg4 11. 0—0 a5 12. Ka4 быстро проиграли.

Ботвинник считает ход 7. c5, «пожалуй, единственным осложняющим борьбу».

Кроме хода 8. Cd3, препятствующего выпаду 8...Ke4, серьезного внимания заслуживает также продолжение 8. b4 Ke4 9. Fc2 f5 10. Cd3 Cf6 11. Lb1. В партии Эстрик — Ильинский, 1964 г., после 11...g5 12. Ke2 Ff7

13. 0—0 g4 14. Kе5 С : e5 15. dе Kс6 16. f3 белые получили перевес.

После 7. Сg5 получается вариант, рассмотренный под рубрикой 3.

7. ... Kf6 : d5
8. Cf1—c4 ...

Ход Ботвинника. Алехин предполагал играть 8. Сb5+ Cd7 9. С : d7+ Ф : d7 10. Ке5 К : c3 11. bс Fb5 12. с4 Fa5+ 13. Cd2 Сb4 14. Lb1 или 8... Kс6 9. 0—0 0—0 10. Le1, обеспечивая белым «многочисленные возможности, основанные на владении большим пространством». Хорошо и 8. Cd3.

8. ... 0—0
9. 0—0 Kb8—c6
10. Lf1—e1 Kd5 : c3

Ошибочно 10... b6, как играл Алехин против Ботвинника в 1938 г., на что последовало 11. K : d5 ed 12. Сb5! Cd7 13. Fa4 Kb8 14. Cf4 с преимуществом у белых.

11. b2 : c3 b7—b6



Шансы сторон приблизительно равны.

3

5. ... Kb8—c6

Наиболее сложный и трудный вариант.

6. Ccl—g5 ...

Этот ход был приведен в анализе, опубликованном Пановым в 1930 г., и успешно применен Ботвинником в 1933 г. в матче против Флора. «Хороший ход, но не лучше, чем 6. Kf3», — писал Алехин. Ход 6. Kf3 рассмотрен под рубрикой 4.

6. ... e7—e6

Этот ход охарактеризован в указанном анализе как лучший ответ на 6. Сg5, и было дано примерное продолжение: 7. cd ed 8. С : f6 Ф : f6 9. K : d5 Фd8, ведущее к уравнению игры.

На 6... dc сильно гамбитное алексинское продолжение 7. С : c4! Ф : d4 8. Ф : d4 K : d4 9. 0—0—0 или 7... K : d4 8. Kf3 K : f3+ 9. Ф : f3 с атакой у белых. Хорошо и 7. d5 Ke5 8. Фd4 Kd3+ 9. С : d3 cd 10. Kf3!, Ботвинник — Флор, 1933 г.

На продолжение Флора 6... Сe6 7. Kf3 g6 проще всего отвечать 8. С : f6 ef 9. c5 с пешечным перевесом на ферзевом фланге и инициативой у белых.

По поводу хода 6... Сg4 см. партию № 50 Таль — Бронштейн.

К очень острой борьбе ведет вариант 6... Фb6 7. cd K : d4 (ошибочно 7... Ф : b2?, на что в партии Ботвинник — Шпильман, 1935 г., последовало 8. Lc1! Kb4 9. Ka4 Ф : a2 10. Cc4 Cg4 11. Kf3 С : f3 12. gf, и черные сдались! Делая 6-й и 7-й ходы, Шпильман рассчитывал на ответ, рекомендованный в анализе Рейфера: 8. Ka4? Фb4+ 9. Cd2 Ф : d4 10. dc Kе4 11. Сe3 Фb4+ 12. Kр2 bc с сильной атакой у черных, но анализ оказался «с дырой»).

После 7... K : d4 ход 8. Сe3 дает возможность черным получить контригру путем 8... e5 9. de Сc5 10. ef+ Kрe7 11. Сc4 Ld8 (или 11. Kge2 Ф : b2). Возможен также ход Мюллера 8. Kge2, на что черным лучше всего избрать 8... Kf5! 9. Fd2 h6 10. С : f6 ef 11. Kg3 Cd6 12. Сb5+ Kрf8 с обороной способной позицией.

Заслуживает внимания и многообещающее, но почти не прошедшее практического испытания продолжение 8. Kf3 K : f3+ (или 8... Ф : b2 9. Lc1!) 9. Ф : f3 Ф : b2 10. Сb5+ или 10. Lc1 Cd7 11. d6! Lc8 12. Сb5!, и если 12... С : b5 13. Ф : b7 Л : c3?, то 14. d7+! K : d7 15. Fc8+! Л : c8 16. L : c8X.

7. Kgl—f3 Cf8—e7



Здесь у белых выбор между алексинским продолжением 8. Cd3 dc 9. С : c4 0—0 10. 0—0 b6 11. a3 Сb7 12. Fd3 Kd5 13. С : d5 ed 14. С : e7 K : e7 с не-

сколько лучшей позицией у белых и вариантом, случившимся в партии Керес — Алехин, 1938 г.: 8. c5 0—0 9. Cb5 Ke4 10. С : e7 Ф : e7 11. Фс2 Kg5! 12. K : g5 Ф : g5 13. С : сб bc 14. 0—0 e5! с равными шансами.

4

5. Kb8—c6
6. Kg1—f3 Cc8—g4!

Лучший ход. На 6...e6 следует 7. c5!, а на 6...g6 белые играют 7. Сg5 Ke4 8. cd K : c3 9. bc Ф : d5 10. Lb1 или 10. Фb3 с преимуществом. Поучительно протекала партия Панов — Мудров, 1929 г., в которой белые впервые испытывали новую систему: 6... Cf5 7. c5 eb 8. Cb5 Kd7 9. Cf4 Ce7 10. Lb1 0—0 11. 0—0 a6 12. Ca4 Lc8 13. Fe2 Le8 14. Lfe1 Kf8 15. La1 Kg6 16. Ch2 Kh4 17. Ke5 Cf8 18. K : c6 bc 19. Ф : a6 Fg5 20. Cg3 e5 21. С : сб Фh6 22. Cb7 Leb 23. Фf1 С : h3 24. С : h4. Черные сдались.

7. c4 : d5 Kf6 : d5
8. Cf1—b5 ...

Так всегда играл Алехин, которому, видимо, не нравилось упрощающее продолжение, указанное в анализе Панова: 8. Фb3 С : f3 9. gf e6 (после 9...K : c3 к преимуществу белых ведет и 10. bc, и головоломный ответ 10. Ф : b7 K : d4 11. bc!) 10. Ф : b7 K : d4 11. Cb5+ K : b5 12. Феб+! Kре7 13. Ф : b5 K : c3 14. bc Фd5 15. Ф : d5 ed 16. Lb1 Kреb! 17. Сe3 с несколько лучшим эндшпилем у белых.

Вместо 13. Ф : b5 встречалось и 13. K : b5 a6 14. Kd4 Kрb6 с последующим g7—g6 и Kpg7.

8. ... La8—c8!

Алехин считал это лучшим ответом. Слабее 8...Фa5 из-за 9. Фb3 С : f3 10. gf K : c3 11. bc (ошибочно 11. С : c6+ bc 12. Фb7? из-за 12...Kd5+ 13. Cd2 Фb6! 14. Ф : a8+ Kpd7 15. 0—0 Kc7, Нимцович — Алехин, 1931 г.) 11...e6 12. d5! ed 13. 0—0 с сильной атакой у белых.

Внимания заслуживает продолжение индийского мастера Султан-Хана, блестящим метеором промелькнувшим по шахматному небосклону, примененное им против Алехина: 8...a6?! 9. С : сб+ bc 10. Фa4 K : c3! 11. Ф : сб+ Cd7 12. Ф : c3 Lc8 13. Фe3 Cb5. Черные,

по мнению Алехина, получают позиционную компенсацию за пешку.

9. h2—h3 Cg4 : f3
10. Фd1 : f3 e7—e6
11. 0—0 Cf8—e7

Шансы сторон равны.

III

2. Kb1—c3 d7—d5
3. Kg1—f3 ...

На редкий ход Шпильмана 3. Фf3, который незаслуженно забыт, лучше всего отвечать 3...de (после 3...d4 4. Сс4 рискованно принимать жертву коня или играть 4...Kf6 5. cb! dc 6. ef cb из-за 7. С : f7+). На 6...ef следует 7. Ф : c3 с лучшей позицией. Невыгодно для черных и рекомендованное Мюллером продолжение 3...Kf6 4. e5 d4 5. ef dc 6. fg cd+ 7. С : d2 С : g7 8. 0—0—0 Фb6 из-за 9. Сc3!) 4. K : e4 Kd7, и после 5. d4 Kg6 6. Сс4 черные могут принять жертву пешки путем 6...Kb6 7. Cd3 Ф : d4 8. Ke2 Fd8 (хорошо и 8...Fd7 с целью сыграть потом Fg4) 9. K : f6+ ef 10. Cf4 Kd5 с неплохими шансами сохранить материальный перевес. В случае же 6...eb 7. Cg5 Ce7 (заслуживает внимания ход 6...Fa5+) 8. 0—0—0 K : e4 9. С : e7 у белых хорошее развитие и преимущество в пространстве, так что ранний вывод ферзя оправдан.

3. ... Cc8—g4

Продолжение 3...de 4. K : e4 Kf6 5. K : f6+ gf может свестись в случае 6. d4 к рассмотренным выше вариантам, но сильнее, как играл Смыслов против Ботвинника в 17-й партии матча на мировое первенство 1958 г., 6. Сс4!, на что плохо отвечать 6...Cg4? из-за 7. Ke5! Черные могут продолжать 6...Сf5, подготавливая длинную рокировку, или 6...Cg7 7. h3 Cf5 8. 0—0 e6 9. Le1 0—0! (но не 9...Kd7 ввиду 10. Kd4 Cg6 11. С : e6) 10. d4 Kd7 с минимальным преимуществом у белых. Слабее ход 6. g3 из-за 6...Cg4 7. Cg2 Fd7 8. 0—0 Ch3 или 8. h3 Себ и затем Kab и 0—0—0.

После 3...de 4. K : e4 черные могут играть сразу 4...Cg4 5. Сс4 eb (снова не годится 5...Kf6? ввиду 6. Ke5! Ch5?? 7. Ф : h5) 6. c3 Kd7 7. d4 Kg6 с пассивной, но прочной позицией. Слабее 4...Cf5 из-за 5. Kg3, и черные вынуждены играть 5...Cg4, так как

шаблонный ответ (по примеру варианта 2. d4 d5 3. Kc3 de 4. K : e4 Cf5 5. Kg3 Cg6) 5...Cg6? опровергается путем 6. h4 h6 7. Ke5! Ch7 8. Fh5 g6 9. Ff3 Kf6 (нельзя 9...Fd5 из-за 10. F : d5 cd 11. Cb5+) 10. Fb3 или 10. Cc4 с превосходной позицией у белых. Например, в партии 1934 г. Ласкер — Мюллер было сыграно 10. Fb3 Fd5 11. F : b7 F : e5+ 12. Ce2 Fd6 13. F : a8 Cf7 14. a4 Cg7 15. La3 0—0 16. Lb3 с выигрышем.

Невыгодно для черных 3...d4 4. Ke2 c5 из-за 5. c3 de 6. bc. Еще хуже после 3...d4 4. Ke2 c5 5. c3 играть 5...d3? из-за 6. Kf4 c4 7. Fa4+ или 5...Kc6 6. cd cd 7. Fa4 с потерей пешки в обоих случаях.

В случае 3...Kf6 4. e5 Ke4 (если 4...Kfd7, то 5. eb! fe 6. d4 с атакой за пожертвованную пешку) белые продолжают 5. Ke2! Далее может последовать 5...e6 (на 5...Cg4 возможно как 6. h3 C : f3 7. gf, так и 6. Kfgl, а на 5...Fb6 следует 6. d4 c5 7. dc F : cb 8. Ked4) 6. d3 Ke5 7. d4 Kcd7 (ошибочно 7...Ke4? из-за 8. Kfgl!) 8. Ki4 c5 9. c3, и позиция белых предпочтительнее.

4. h2—h3 Cg4 : f3

Слабее 4...Ch5 из-за 5. ed cd 6. g4 (ничего не добиваются белые путем 6. Cb5+ Kcb 7. Ke5 ввиду 7...C : d1 8. K : cb Fb6!) 6...Cg6 7. Cb5+ Kcb (проигрывает 7...Kd7 из-за 8. Ke5 Kf6 9. g5) 8. Ke5 Lc8! (плохо 8...Fdb 9. d4 f6 10. K : gb hg 11. Fd3!, и белые выигрывают пешку, так как нельзя 11...Kpi7 из-за 12. K : d5!, а на 11...0—0—0 следует 12. C : cb F : cb 13. F : gb) 9. d4 e6 10. Fe2! Cb4 11. h4 с преимуществом у белых, Гургенидзе — Багиров, 1960 г.

5. Fd1 : f3 Kg8—f6!

Сильный ход Иливицкого. Раньше играли 5...e6, на что возможна предложенная Болеславским жертва пешки 6. d4! Например, в его партии с Флором, 1950 г., последовало 6...Kf6 7. Cd3 de 8. K : e4 F : d4 9. Ce3! Fd8 (или 9...F : b2 10. 0—0 с опасной атакой) 10. 0—0—0 (хорошо также 10. K : f6+ F : f6 11. Fg3!) 10...Kbd7 11. Cc4 с позиционным преимуществом, более чем компенсирующим нехватку пешки. Если же черные после 5...e6 6. d4 играют 6...de, белым невыгодно жертвовать пешку ходом

7. K : e4, так как после 7...F : d4 8. Ce3 F : b2 их белопольный слон еще не вошел в игру, и у черных в запасе шах слоном, а на 8. Cd3 черные отвечают 8...Kbd7 9. Cc3 Fa4!, подготовляя упрощающий положение ход Ke5 и длинную рокировку. Но белые могут продолжать 7. F : e4 Kf6 8. Fh4 Ce7 9. Cd2.

6. d2—d3 ...

Теперь жертва пешки ходом 6. d4 уже не оправдывается, так как после 6...de 7. K : e4 F : d4 черные, нападая на коня, вынуждают его размен или отступление и благополучно завершают развитие, сохраняя материальный перевес. Но и после хода 6. d3 игра принимает благоприятный для черных закрытый характер, где преимущество двух слонов неощутительно.

6. ... e7—e6



Критическая позиция, в которой начинается сложная маневренная борьба со взаимными цансами.

Как играть белым?

На естественный с виду ход 7. g3 (с целью фланкетировать белопольного слона) черные отвечают 7...Cb4!, и если 8. Cd2, то 8...d4 9. Kbd7 Fb6!, перехватывая инициативу и добиваясь позиционного преимущества.

В матчевой партии Смыслов — Ботвинник, 1958 г., белые сыграли 7. a3, предупреждая размен чернопольных слонов, неизбежный после 7. g3 Cb4. Таким образом, они ценой темпа сохраняют преимущество двух слонов и подготовляют фланкетирование белопольного слона. После 7...Ce7 8. g4 Kfd7 (сильнее был предварительный размен 8...de и затем Kfd7 и Cg5) 9. d4 Kf8 10. Ce3 Kg6 11. Fg3! белые добились перевеса.

В партии Сахаров — Симагин, 1960 г., белые в позиции на диаграмме применили ход Жилина 7. Cd2, заранее защищаясь от связки, но после

7... .Ce7 8. g3 0—0 9. Cg2 Каф не полу-
чили преимущества.

Очевидно, лучшей возможностью для белых бороться за дебютное преимущество является ход 7. Сe2, и если 7...Cb4, то 8. 0—0!, но не 8. Fg3?, из-за 8...d4! 9. a3 Ca5 10. b4 Cc7.

Партия № 47

Нимцович **Капабланка**
Играна в 1927 г. в Нью-Йорке

1.	e2—e4	c7—c6
2.	d2—d4	d7—d5
3.	e4—e5	Cc8—f5
4.	Cf1—d3	Cf5 : d3
5.	Φd1 : d3	e7—e6
6.	Kb1—c3	Φd8—b6
7.	Kg1—e2	c6—c5
8.	d4 : c5	Cf8 : c5
9.	0—0	Kg8—e7
10.	Kc3—a4	

В этом варианте защиты Қаро-Канн черные не испытывают трудностей и быстро уравнивают игру. Белые пытаются упростить позицию, но лучше 10. а3, вызывая ход 10...Фсб.

10. . . . $\Phi b6 - c6$
 11. $Ka4 : c5$ $\Phi c6 : c5$
 12. $Cc1 - e3$ $\Phi c5 - c7$
 13. $f2 - f4$ $Ke7 - f5$
 14. $c2 - c3?$. . .

Пассивный ход, после которого инициатива переходит к черным. Необходимо было, как указал Алексин, 14. $\text{La}1 \text{Kc}6$ 15. $\text{Cf}2 \text{h5}$ 16. $\text{c}4 \text{dc}$ 17. $\Phi : \text{c}4$ 0—0 18. $\text{Jfd}1$, подготовляя маневр $\text{Ke}2-\text{c}3-\text{e}4$.

14. ... Kb8-c6
 15. La1-d1 g7-g6
 16. g2-g4? ...

Позиционная ошибка. Белые ослабляют королевский фланг, что превосходно использует Капабланка. Следовало играть 15. Cf2 h5 16. Ld2 и затем Le1, подготовляя вскрытие вертикали «с».

16. . . . Kf5 : e3
 17. $\Phi d3 : e3$ h7—h5!
 (См. диаграмму)

Типичный прием вскрытия линии или создания сильного укрепленного пункта.

18. g4-g5 . . .

Если 18. h3, то 18. . . hg 19. hg 0—0—0 с контратакой по вертикали «h».



18. . . . 0-0
 19. Ke2-d4 $\Phi c7-b6!$

Связывая коня и предупреждая ход
20. Kb5.

20. Лf1—f2 Лf8—c8
 21. a2—a3 Лc8—c7
 22. Лd1—d3 Кc6—a5

Ловушечный ход, разгадываемый Нимцовичем, который был превосходным тактиком. Лучше сразу играть 22...Ke7 и затем Лас8, Фаб, b7—b5, Fb6 и a7—a5, начиная атаку на ферзевом фланге, тогда как у белых нет шансов на королевском.

23. Лf2—e2! Лa8—e8!

Ошибочна была бы попытка выиграть пешку путем 23. . . Kc4 24. Ff2 K : a3 из-за ответа 25. f5!, но не 25. ba? Fb1+.

24. Kpg1—g2 Ка5—с6
25. Лe2—d2 ...

Больше шансов на ничью давал белым немедленный размен коней.

25.
 26. $\text{Jd}2-\text{e}2$ $\text{Kc}6-\text{e}7!$
 27. $\text{Le}2-\text{d}2$ $\text{Lc}7-\text{c}4$
 28. $\text{Fe}3-\text{h}3$ $\text{Kpg}8-\text{g}7$
 29. $\text{Jd}2-\text{f}2$ $\text{a}7-\text{a}5$

Белые ограничиваются выжидательными ходами, в то время как черные ход за ходом усиливают свою позицию. Капабланка классически проводит окончание партии, являющейся одной из лучших в его творческом наследии.

30. Jf2—e2 Ke7—f5!
31. Kd4 : f5+ ...

На 31. Лd2 черные продолжали
бы 31. .K : d4 32. L : d4 L : d4 33.
cd Lc4 34. Fe3 a4 с большим позицион-
ным преимуществом.

31. $\Phi h3 \dots$ g6 : f5
 32. $\Phi h3 - f3$ \dots

Если 32. $\Phi : h5$, то 32... $Lh8$ 33. $\Phi f3$ $Lh4$, и черные выигрывают.

- | | | |
|-----|--------------|--------------|
| 32. | ... | Kpg7-g6 |
| 33. | $Le2-d2$ | Lc4-e4 |
| 34. | $Ld3-d4$ | Lc8-c4 |
| 35. | $\Phi f3-f2$ | $\Phi b6-b5$ |
| 36. | $Kpg2-g3$ | ... |

Или 36. $L : c4 \Phi : c4$ 37. $Ld4 \Phi b3!$, и в случае размена ладей ферзевый эндшпиль проигран для белых ввиду открытого положения их короля и защищенной проходной пешки у черных.

- | | | |
|-----|-----------|---------------|
| 36. | ... | Lc4 : d4 |
| 37. | $c3 : d4$ | $\Phi b5-c4$ |
| 38. | $Kpg3-g2$ | b7-b5 |
| 39. | $Kpg2-g1$ | b5-b4 |
| 40. | $a3 : b4$ | a5 : b4 |
| 41. | $Kpg1-g2$ | $\Phi c4-c1$ |
| 42. | $Kpg2-g3$ | $\Phi c1-h1!$ |
| 43. | $Ld2-d3$ | $Le4-e1$ |
| 44. | $Ld3-f3$ | $Le1-d1$ |
| 45. | $b2-b3$ | $Ld1-c1!$ |
| 46. | $Lf3-e3$ | ... |

Если 46. $Kph3$, то 46... $Lc2$.

- | | | |
|-----|-----|----------|
| 46. | ... | $Lc1-f1$ |
|-----|-----|----------|

Белые сдались.

Партия № 48

Григорьев

Панов

Играна в 1928 г. в Москве

- | | | |
|----|------------|---------|
| 1. | $e2-e4$ | c7-c6 |
| 2. | $d2-d4$ | d7-d5 |
| 3. | $Kb1-c3$ | d5 : e4 |
| 4. | $Kc3 : e4$ | Ce8-f5 |
| 5. | $Ke4-g3$ | Cf5-g6 |
| 6. | $h2-h4$ | h7-h6 |
| 7. | $Kg1-f3$ | Kb8-d7 |
| 8. | $Cf1-d3$ | ... |

В последние десятилетия предпочитают играть предварительно 8. $h5$ Ch7 (см. анализ). Как видно из дальнейшего, положение пешки на $h4$ было использовано черными для перехвата инициативы.

- | | | |
|----|----------------|----------|
| 8. | | Cg6 : d3 |
| 9. | $\Phi d1 : d3$ | Kg8-f6 |

В третьей партии матча Смыслов — Ботвинник, 1958 г., и в первой партии матча Спасский — Петросян, 1966 г., черные продолжали 9... $\Phi c7$, и затем последовало 10. $Cd2$ $e6$ 11. $0-0-0$ 0-0-0-0 12. $c4$ $Kgf6$ 13. $Kpb1$ $c5$ 14. $Cc3$ cd 15. $C : d4$ ab , после чего Смыслов сыграл 16. $\Phi e2$, а Спасский — $Kf3$ со сложной позиционной борьбой в обоих случаях.

Свой любимый вариант Спасский применил и в партии против Ботвинника в 1966 г. (с включением хода 8. $h5$ Ch7), но, отметил Ботвинник в журнале «Огонек», «к несчастью для моего партнера, весь этот вариант был мне хорошо известен, ибо еще в 1928 году мне привелось быть комментатором партии Н. Григорьев — В. Панов, где встретилось это начало».

- | | | |
|-----|----------|--------------|
| 10. | $Cc1-d2$ | e7-c6 |
| 11. | $0-0-0$ | $\Phi d8-c7$ |
| 12. | $Lh1-e1$ | ... |

«Этим ходом,— писал Ботвинник,— белые делают небольшую ошибку, оставляя пешку $h4$ без защиты, но после которой им уже приходится защищаться, так как черные получают длительную инициативу. Правильно было 12. $\Phi e2$, чтобы на 12... $0-0-0$ отвечать без потери темпа 13. $Keb K : e5$ 14. de $Kd5$ 15. $f4$ $Ce7$ 16. $Ke4$ с неприятной угрозой 17. $c4$ $Kb4$ (17... Kbb 18. $Ca5$) 18. $C : b4$ $C : b4$ 19. $c5$. Партия белых заслуживала бы некоторого предпочтения».

Любопытно, что все эти стратегические идеи, указанные Ботвинником в 1928 г., до нашего времени используются в практике этого варианта.

- | | | |
|-----|--------------|-------|
| 12. | ... | 0-0-0 |
| 13. | $\Phi d3-e2$ | ... |

Уклоняясь от неприятного противостояния ферзя и ладьи.

Это отступление ферзя постоянно применяется и теперь в аналогичных позициях.

- | | | |
|-----|----------|---------|
| 13. | ... | Kf6-d5! |
| 14. | $Kf3-e5$ | ... |

Предупреждая вторжение коня на $f4$, но оставляя без защиты пешку $h4$, черные тотчас пользуются для выигрыша важного темпа и перехвата инициативы. Лучше 14. $Ke4$ $Kf4$ 15. $C : f4$ $\Phi : f4+$ 16. $Kpb1$.

- | | | |
|-----|-----------|----------|
| 14. | ... | Kd7 : e5 |
| 15. | $d4 : e5$ | Cf8-e7i |
| 16. | $h4-h5$ | ... |

На 16. $\Phi g4$ Ботвинник советовал отвечать 16... $h5$ 17. $\Phi : g7$ $C : h4$ (но не 17... $Kc3$ из-за 18. $\Phi : f7i$ $K : d1$ 19. $\Phi : e6+$) 18. $Ke4$ $Ldg8$ 19. $Kd6+$ $Kpb8$ 20. $\Phi : f7$ $\Phi : f7$ 21. $K : f7$ $Lh7$ 22. $Kd6$ $L : g2$ с лучшими шансами у черных.

16. Lh8-c8
 17. Fe2-g4 Ce7-f8
 18. f2-f4 c6-c5!

Черные не только готовят пешечную атаку на короля, но и обеспечивают своему коню неприступную позицию в центре.

19. Kg3-e4 ...

Необходимо было 19. c4 Kb4 20. C:b4 cb с несколько худшей, но защищенной позицией у белых. Вся партия доказывает, что белые в этой системе обязаны играть c2-c4 , так как иначе черные после c5-c4 получают непротивное поле для коня и хорошие шансы на атаку позиции белого короля.



19. c5-c4!
 20. Fg4-f3 Kpc8-b8
 21. g2-g4 ...

После 21. Kc3 Fc6 22. K:d5 L:d5 черные овладевают единственной открытой вертикалью.

21. ... b7-b5!

Начало решающего пешечного штурма. Белые вынуждены перейти к пассивной обороне, так как контраступление на королевском фланге не опасно для черных.

22. a2-a3 a7-a5
 23. c2-c3 Ld8-d7!

Подготавливая сдвоение ладей, защищая седьмую горизонталь и сохраняя возможность прикрыть ладьей своего короля или перебросить ее на ферзевый фланг противника по вертикали «a» и «b».

24. Cd2-e3 b5-b4
 25. a3 : b4 a5 : b4
 26. Ce3-d4 Fc7-a5

Попытка белых развить инициативу на королевском фланге потерпела крах. Пешечная атака противника на противоположном фланге оказалась более

действенной. Белые стали испытывать затруднения, и им уже угрожает мат в три хода.

27. Kpc1-c2 Fa5-a4+
 28. Kpc2-d2 b4 : c3+!

Как раз вовремя, поскольку белые не могут брать пешкой или слоном.

29. Ke4 : c3 Fa4-b3
 30. Kpd2-e2 Le8-d8

Немедленный выигрыш пешки упрощал позицию и давал белым контрольные ввиду открытого положения черного короля.

31. Kre2-f1 Cf8-b4
 32. Jd1-a1 Jd7-b7

Теперь ясно, насколько полезен был 23-й ход черных.

33. Ff3-f2 Cb4 : c3
 34. b2 : c3 Kd5 : c3
 35. Cd4-a7+ Kpb8-c8
 36. Ca7-c5 Kc3-b5!

Заключительный маневр. Черные ликвидируют попытки осложнить борьбу путем 37. La8+ Lb8 38. L : b8+ K : b8 39. Cd6+ и сами угрожают шахом на h3 .

37. Kpf1-g2 c4-c3
 38. La1-a8+ Lb7-b8
 39. La8-a6 Ld8-d2
 40. Le1-e2 Phi3-d5+
 41. Kre2-f1 ...

Нельзя 41. Kpg1 из-за 41. Jd1+ 42. Le1 L : el+ 43. $\text{Phi : el Phi : c5+}$.

41. ... Jd2 : c2
 42. Kpf1 : e2 c3-c2
 43. Lab-a1 Kb5-c3+

Белые сдались.

Партия № 49

Левенфиш Константинопольский

Играна в 1947 г. в Ленинграде

1. e2-e4 c7-c6
 2. Kb1-c3 d7-d5
 3. Kg1-f3 d5 : e4
 4. Kc3 : e4 Kg8-f6
 5. Ke4 : f6+ g7 : f6
 6. d2-d4 Cc8-g4
 7. Cf1-e2 Phi8-c7
 8. c2-c3 Kb8-d7
 9. Fd1-a4 ...

Как это часто бывает, ранний выход ферзя оказывается неудачным. Лучше

было 9. Сe3, чтобы только в случае 9...0-0-0 играть 10. Фa4 Крb8 11. 0-0-0.

9. e7-e6
10. Сс1-d2 Лh8-g8

Остроумный маневр, благодаря которому ладья быстро перебрасывается в центр доски.

11. 0-0-0 Сg4-f5
12. Лd1-e1 Лg8-g4

Ошибочно было бы 12...Л:g2 из-за 13. Kh4. Теперь же угрожает 13...Kc5.

13. h2-h3 Лg4-e4!
14. Фa4-b3 ...

На другие ходы следует эффективная комбинация: 14...Kc5 и 15...Л:e2.

14. ... 0-0-0

В этой острой и короткой схватке двух выдающихся теоретиков Константинопольскому — мастеру тонкого позиционного стиля — удалось полностью переиграть своего опытающегося противника.

15. Cd2-e3 ...

И при других ходах у белых нет защиты от начинающейся атаки, так как их фигуры — и особенно король! — расположены крайне неудачно, в противоположность гармоничному развитию черных.

15. ... c6-c5!
16. Kf3-d2 ...

У белых уже затруднения. Не лучше 16. Cd3 из-за 16...Л:c3 17. Л:c3 С:d3 18. Л:d3 c4 или 16. dc К:c5 17. С:c5 Ch6+ 18. Сe3 Л:e3.



16. ... c5:d4!
17. Kd2:e4 Cf5:c4
18. Ce3-d2 ...

На 18. С:d4 следует 18...Kc5 19. Фc4 b5!! или 19. С:c5 Ф:c5 с

неотразимой атакой у черных в обоих случаях.

18. ... Kd7-c5
19. Фb3-b4 ...

У ферзя нет хорошего хода. На 19. Fd1 решает 19...dc 20. bc Fa5.

19. ... Kc5-d3+
20. Сe2:d3 Cf8:b4
21. Лe1:e4 d4:d3
22. Cd2:c3 Лd8:d3
23. Лe4:b4 Лd3:c3+

Белые сдались.

Партия № 50

Таль

Бронштейн

Играна в 1971 г. в Ленинграде

1. e2-e4 c7-c6
2. c2-c4 d7-d5
3. c4:d5 c6:d5
4. d2-d4 Kg8-f6
5. Kbl-c3 ...

С перестановкой ходов возникла атака Панова, дающая белым, как мы уже видели в анализе, хорошие перспективы.

5. ... Kb8-c6
6. Сс1-d5 Сс8-g4

Не лучшее продолжение, что убедительно доказывает экс-чемпион мира. Обычно черные играют 6...e6, 6...Фb6 или 6...dc.

7. Cf1-e2! ...

Очень сильный ход, дающий перевес белым. Ранее играли 7. f3 Сe6 8. c5, что приводило к сложной позиции с лучшими шансами у белых.

7. ... Cg4 : e2

Черные вынуждены меняться на e2, так как в случае 7...Сe6 8. Cf3 они оказывались перед затруднениями.

8. Kg1 : e2 d5 : c4

Эта уступка центра также вынуждена, поскольку черным не удержать пункта d5. На 8...c6 могло последовать 9. cd ed 10. Фb3, и черным вскоре пришлось бы расстаться с пешкой.

9. d4-d5 Kc6-e5
10. 0-0 ...

У черных пока даже лишняя пешка, но они сильно отстали в развитии, и им нелегко защищаться.

10. ... h7-h6

Трудно посоветовать что-либо лучшее. Если 10...e6, то 11. С:f6 gf 12. Фa4+ Фd7 13. Кb5 Lc8 14. de fe 15. La1, и у белых превосходная позиция, а на 10...g6 белые с выгодой продолжали бы 11. d6! ed (если 11...Cg7, то 12. del) 12. С:f6 Ф:f6 13. Kd5 Fd8 14. Fa4+ с решающими угрозами.

11. Cg5-f4 Ke5-g6

12. Fd1-a4+ Fd8-d7

13. Fa4:c4 La8-c8

14. Fc4-b3 ...

В итоге белые отыграли пешку и сохранили все выгоды своего положения.

14. ... e7-e5

Отчаянная попытка вырваться из тисков. Не приносит облегчения и 14...K:f4 15. K:f4 g5 ввиду изящного возражения 15. Keb! fe 16. de Fcb 17. La1, и белые должны выиграть.

15. d5 : e6 Fd7 : e6

16. Fb3 : b7 Cf8-c5

Создается впечатление, что ценой пешки черные сумели избавиться от непосредственных угроз противника. Ведь после 17...0-0 их король будет в безопасности. Однако рокировать они не успевают. Экс-чемпион мира наносит решающий удар, после которого дальнейшие материальные потери для черных неизбежны.



17. Ke2-d4! Cc5 : d4

Продолжение 17...Fd7 18. Lf1+ Kp18 19. F:d7 K:d7 20. Ce3 приводило черных к трудной и бесперспективной позиции, в которой у них к тому же недоставало бы пешки. Стремясь как-то осложнить борьбу, они отдают ферзя, но это не облегчает их участия.

18. La1-e1 0-0

После 18...Ce5 19. C:e5 0-0 20. C:f6 F:f6 21. F:a7 белые выиграли вторую пешку.

19. Le1 : eb f7 : e6

20. Cf4-d6 Lf8-d8

21. Cd6-c7 Ld8-f8

22. Kc3-b5 Cd4-e5

23. Cc7 : e5 Kg6 : e5

24. Fb7 : a7 ...

Дальнейшее просто.

24. ... Kf6-d5

25. Fa7-d4 Ke5-g6

26. h2-h4 Kg6-f4

27. Fd4-e4 ...

Черные сдались.

ФРАНЦУЗСКАЯ ЗАЩИТА:

1. e2-e4 e7-e6 2. d2-d4 d7-d5

Французская защита не была особенно популярна в прошлом веке. Однако в текущем столетии она обогатилась многими новыми стратегическими идеями и завоевала общее признание. Большой вклад в теорию дебюта внесли — в игре черных — Тарраш, Стейниц, Рубинштейн, Нимцович, Эйве, и многие блестящие пути атаки изыскал Ахехин. Из советских шахматистов, всесторонне разработавших буквально все варианты французской защиты, в первую очередь надо упомянуть Ботвинника и Раузера.

Достоинство французской защиты

состоит в том, что черные, всемерно укрепив королевский фланг и поддерживая равновесие в центре, при первой возможности ходом c7-c5 переходят в контратаку на ферзевом фланге. Ее основной недостаток — в трудности развития слона с8, вследствие чего в возникающих сложных и острых позициях белые обычно добиваются инициативы и преимущества в пространстве (как говорится, более свободной игры).

Поскольку французская защита хотя и обеспечивает черным надежную оборону, но дает им меньше шансов на перехват инициативы, она в последние

годы применяется значительно реже, чем сицилианская защита или ответ 1...e7—e5.

I

3. e4 : d5 ...

Редко применяемое продолжение, ведущее к уравнению.

3. Cf1—d3 e6 : d5
4. Kf1—c3 Kb8—c6!

Лучший ход. Слабее 4...Cd6 из-за 5. Kc3 c6 6. Kge2 Fh4 (препятствуя ходу 7. Cf4) 7. Ce3 Kf6 8. Fd2!, и если 8...Kg4, то 9. g3 с преимуществом у белых.

5. Kg1—e2 ...

Возможно и более острое продолжение 5. Kf3 Cg4 6. c3 Fd7 7. 0—0 0—0—0 со взаимной пешечной атакой на флангах. После 8. Kbd2 Cd6 9. Le1 Kge7 10. b4 черным следует играть, по совету Эйве, 10...Ld8 (освобождая место для отступления коня в случае b4—b5) 11. Kb3 f6 с равными шансами.

5. ... Cf8—d6
6. c2—c3 ...

На 6. Kbc3 Алексин советовал играть 6...Kb4, разменяв слона или отесняв его после 7. Cb5+ сб на пассивную позицию. Однако маневр Kcb : b4 : d3 связан с потерей двух темпов, и его белым не следует предупреждать. После 6. Kbc3 Kb4 они могут играть 7. Cf4, опережая противника в развитии.

6. ... Fd8—h4!

Алексинский маневр, предупреждающий ход Cf4. На напрашивающийся ход 7. Kd2 (с целью играть 8. Kf3) черные ответят 7...Cg4, и если 8. Fb3, то 8...0—0—0 9. F : d5? Kf6 с сильной атакой. Если черные не стремятся к осложнениям, они могут ответить 6...Kge7, подготовляя ход Cf5.

7. g2—g3! Fh4—h5

На 7. Fh3 следует тот же ответ, а на 7...Fe7 белые играют 8. 0—0 и 9. Le1.

8. Ke2—f4 Fh5 : d1+
9. Kpe1 : d1 Cc8—g4+
10. Kpd1—c2 0—0—0
11. Lh1—e1 ...

Нельзя 11. K : d5? из-за 11...Cf3.



Шансы сторон равны. Весь этот вариант пользуется заслуженной репутацией бесцветной ничейной системы, не дающей белым преимущества.

II

3. e4—e5 ...

Старинная система, охотно применявшаяся Стейницием и Нимцовичем и основанная на том, что центральная белая пешка стесняет развитие черных. Однако черные легко создают контратаку на ферзевом фланге и по меньшей мере уравнивают шансы.

3. ... c7—c5

Теперь белые перед выбором: защищать ли пешку d4 или, что предпочитал Нимцович, пожертвовать ее, но зато, опередив черных в развитии, искать шансов на королевском фланге.

4. c2—c3 ...

Жертва пешки, как показала практика, не дает белым достаточной позиционной компенсации. Например, 4. Kf3 Kc6 (или сразу 4...cd 5. F : d4 Kcb 6. Ff4 f5!) 5. Cd3 cd 6. 0—0 f6! (хорош также ход Ботвинника 6...Cc5, на что белым следует играть 7. Kbd2 Kge7 8. Kb3 Cb6 9. Cf4 Kgb 10. Cg3, хотя и тогда позиция черных предпочтительнее) 7. Cb5 (если 7. Cf4, то 7...g5 с выигрышем пешки) 7...Cd7 8. C : cb bc 9. F : d4, и здесь черные могут продолжать 9...f5, или 9...Fb6, или 9...fe 10. F : e5 (10. K : e5 Fb6!) 10...Kf6 11. Cf4 Cc5 12. Kc3 0—0 с хорошей игрой.

Интерес представляет продолжение Нимцовича 4. Fg4, на что черные отвечают 4...Kc6 5. Kf3 Kge7! («Если этого хода раньше не делали,— пишет его изобретатель Алексин,— то это лишь очередное доказательство близорукости госпожи Теории, так как проблему развития коня g8 — одну из самых трудных в этом варианте — следует

решать при первой возможности». В случае 5...cd 6. Cd3 Fc7 белые практически вынуждены жертвовать вторую пешку путем 7. 0—0!? K : e5 8. K : e5 F : e5 9. Cf4, так как на 7. Fg3 следует 7...f6!, а на 7. Cf4 черные играют 7...Kge7 и 8...Kgb6) 6. c3 Kf5 7. Cd3 cd! с преимуществом у черных, так как на 8. cd последует 8...Kb4! Вместо 6. c3 сильнее 6. Cd3 K : d4 7. K : d4 cd 8. 0—0! с инициативой у белых за пешку.

Не дает белым преимущества продолжение 4. dc Kc6! (если 4...C : c5, то 5. Fg4, с темпом развивая ферзя) 5. Kf3 C : c5 6. Cd3 f5! (ход Ласкера. Хорошо также 6...f6 7. Cf4 fe 8. K : e5 Ff6 или 6...Kge7 7. 0—0 Kg6 8. Le1 Cd7 9. c3 Cb6!, подготовляя перевод слона на с7) 7. c3 a6 (предупреждает отсечение коня ходами b2—b4—b5 и связку Cd3—b5) 8. Kbd2 Kge7 с хорошей контригрою у черных.

4. Kb8—c6
5. Kg1—f3 ...

Если 5. f4, то 5...Fb6 6. Kf3 Kh6 с преимуществом у черных.

5. ... Fd8—b6!

Сильный маневр. Черные атакуют пункты b2 и b4 и мешают ходу Kb1—d2.

6. Cf1—e2 ...

В случае 6. Cd3 cd 7. cd Cd7 белые вынуждены играть 8. Ce2, теряя темп, или отдать пешку. Например, 8. 0—0 K : d4 9. K : d4 F : d4 10. Kc3 a6 (взятие второй пешки дает белым сильнейшую атаку) 11. Fe2 Cb4 12. Ld1, и у белых перевес в развитии и инициатива, компенсирующие пешку. Или, как было в партии Таль—Штальберг, 1961 г., 10. Fb6 11. Fg4 h5 12. Fg5 g6 13. a4! Ch6 14. Fh4 a6 15. C : h6 K : h6 16. Ff6 Lh8 17. K : d5 Fd8 18. Ff4 с преимуществом у белых.

К сложной позиции ведет стариинный ход Паульсена 6. a3, на что черные могут ответить 6...a5 7. Cd3 Cd7 8. Cc2 cd 9. cd Kge7 или 6...a5 7. Ce2 cd 8. cd Kge7 с дальнейшим переводом коня на f5. Можно играть 6...c4 и затем Ka5, Cd7 и 0—0—0, тогда как после 6...cd 7. cd Kge7 8. b4! Kf5 9. Cb2 Cd7 10. Kc3 позиция белых предпочтительнее.

На 6...f6 белые ответят 7. Cd3. Ошибочно 6. dc C : c5 7. Fc2 из-за

7...f6! 8. Cd3 fe! с преимуществом у черных.

6. ... Kg8—e7
7. Kb1—a3 ...

Заслуживает внимания продолжение Эйве: 7. dc Fc7 (если 7...F : c5, то 8. Ce3) 8. Kd4! (на 8. Cb5 следует 8...Kg6). Теперь черным невыгодно играть 8...K : e5? 9. Kb5 F : c5 из-за 10. Fd4! с выигрышем качества, но и после 8...F : e5 9. 0—0 (слабее 9. f4 Ff6 10. Kb5 из-за 11...Kf5! 12. Kc7+ Kpd8 13. K : a8 Fh4+) с дальнейшим b2—b4 у белых активная позиция. Поэтому часто играют 6...Kh6.

На 7. b3 следует 7...cd 8. cd Kf5 9. Cb2 Ce7, и затем черные, продолжая h5, Cd7, 0—0—0 (или Lc8) и f7—f6, получают хорошую контригру.

7. ... c5 : d4
8. c3 : d4 Ke7—f5
9. Ka3—c2 Cf8—e7

На 9...Cb4+ белые отвечают 10. Kpf1! Ce7 11. b4. Черные вообще в этой системе не должны допускать хода b2—b4, препятствуя ему путем c5—c4 или a7—a5.

10. La1—b1 a7—a5



После хода 3...e5 белые, отвечая 4. de de 5. Fe2!, выигрывают пешку при лучшей позиции.

В случае 3...Kf6 белые продолжают 4. e5 Kfd7 5. Cd3 (заслуживает внимания продолжение 5. f4 c5 6. c3 Kcb7 7. Kdf3 Fb6 8. g3! cd 9. cd Cb4+ 10. Kpf2!) 5...c5 6. c3 Kcb6 (вариант 6...b6 ведет после 7. Ke2 Cab 8. C : ab K : ab 9. 0-0 с дальнейшим Kg3, Fg4 и f2-f4 к преимуществу белых) 7. Ke2 Fb6.

(Возможен вместо 7...Fb6 ленинградский вариант: 7...cd 8. cd Kb6 9. 0-0 Cd7 10. a3 a5 11. b3 a4 12. b4 Lc8 со взаимной атакой на флангах или же 7...cd 8. cd f6 9. ef F : f6 10. 0-0! K : d4 11. K : d4 F : d4 12. Kf3 Ff6 13. Cg5 с отличной игрой за пешку, Мордкович — Багиров, 1958 г. Если белые вместо 9. ef сыграют 9. Kf4, черные могут ответить 9...K : d4! Приемлемо для черных и острое продолжение 7...f6 8. Kf4 Fe7 9. ef F : f6 10. Kf3 Cd6 11. Kh5 Fe7 12. 0-0 g6 13. dc C : c5 14. Kf4 0-0.)

8. Kf3 (если 8. 0-0 cd 9. cd K : d4 10. K : d4 F : d4 11. Kf3 Fb6 12. Fa4, то 12...Fb4! 13. Fc2 g6) 8...cd 9. cd Cb4+, и здесь белые могут перейти в несколько лучший эндшпиль: 10. Cd2 C : d2+ 11. F : d2 Fb4 12. Lc1 F : d2+ 13. Kp : d2 — или после 10. Kpf1 f6!? (единственный контршанс, так как 10...Ce7 11. a3 ведет к тяжелой для черных позиции) 11. Kf4? fe 12. K : eb e4 13. Cf4 (или 12...Kf6 13. K : g7+ Kp8) пойти на обоюдоострые осложнения.

Поскольку эти продолжения не обеспечивают черным выгод, вместо 9...Cb4+ предпочтительнее играть 9...f6 10. ef K : f6 11. 0-0 Cd6, получая следующую критическую сложную позицию.



У обеих сторон возникают интересные возможности.

Например, 12. Cd2 Cd7 13. Cc3 0-0 14. Kg3 Lae8, или 12. Kc3 Cd7 13. Cg5

0-0-0 (ход Макогонова. После 13...0-0 14. Le1 получилось бы положение из партии Керес — Бронштейн, 1956 г., где черные сыграли 14...Kg4 с угрозой F : b2 и на 15. Ch4 продолжали 15...Kh6, или 12. Kf4 0-0 13. Le1, после чего черные могут временно пожертвовать пешку: 13...Cd7 14. K : eb Lfe8 15. Cf5 Cb4! (ход Эйве. Хорошо также 15...Ka5) 16. Cd2 C : d2 17. F : d2 или играть 13...Ke4.

Интересна система 3...Kc6, при которой черные добровольно отказываются от своего основного козыря во французской защите — продвижения c7-c5, но зато хотят получить фигурную контргру в центре. У белых два продолжения:

1) 4. c3 e5 5. ed (слабее 5. de из-за 5...de или 5. Cb5 из-за 5...de 6. K : e4 Fd5!) 5...F : d5 6. Kgl3 ed (плохо 6...e4 из-за 7. Cc4 Ff5 8. Fc2 или 6...Cg4 7. Ce4 C : f3 из-за 8. Fb3!) 7. Cc4 Ff5 (или 7...Fh5) 8. 0-0 Себ с равными шансами;

2) 4. Kgl3 (лучший ответ) 4...Kf6 5. e5 Kfd7 6. Kb5 (ход Ботвинника, дающий белым небольшое, но стойкое преимущество). Слабее 6. c3 из-за 6...f6 7. Cd3 fe 8. K : cb Kc : e5 9. de K : e5 10. Fh5+ Kf7 11. C : h7 Cd7 12. Kf3 Ff6 13. Kg5 Cc5 14. f4 Cb6! или 6. c4 dc 7. K : c4 Kb6. На 6. Cd3 следует 6...Kb4 7. Ce2 c5) 6...f6 (основной контршанс черных в этой системе, который белые должны все время иметь в виду. Можно играть и 6...Ce7 7. Cb5 Kcb8!) 7. Cb5! (после 7. ef F : f6 с дальнейшим eb—e5 у черных активная позиция).



В создавшейся критической позиции черным невыгодно играть 7...fe 8. de (если 8. C : cb bc 9. de, то 9...a5!, но не 9...Ce7 из-за 10. Ka5) 8...Ce7 из-за 9. Kbd4!, и нельзя 9...K : d4 10. K : d4 cb 11. K : eb Fa5+ 12. Cd2 F : b5 ввиду 13. Kc7+, а на 9...Kdb8

в партии Эстрин — Багиров, 1958 г., последовало 10. Kg5! C : g5 11. Ph5+ g6 12. Ф : g5 Ф : g5 13. С : g5 Cd7 14. K : c6 K : c6 15. Cf6 Lg8 16. Ce2 Kd4 17. Cd1 с преимуществом у белых.

После 7...ab белые, играя по образу партии Бронштейн — Сабо, 1948 г., получают атаку: 8. С : c6 bc 9. 0—0 (если сразу 9. KаЬ, то 9...Cb4+ 10. Cd2 С : a5) 9...c5 10. cd1 dc 11. KаЬ Kb6 12. ef Ф : f6 13. dc Фf5 14. Cg5, и если 14...Ф : cб, то 15. Fd8+ Kpf7 16. Ld1 с выигрышем белых.

Черным лучше всего в позиции на диаграмме играть 7...Ce7 8. Cf4 0—0 (хорошо и 8...f5), и после 9. ef черные могут в зависимости от вкуса брать на f6 любой фигуру или пешкой, хотя белые сохраняют несколько лучшую позицию.

4. e4 : d5 ...

К равной игре ведет продолжение 4. dc С : c5 5. Cd3 Kb6 6. Kgf3 (или 6. ed Ф : d5 7. Fg4? Ke5! 8. Ф : g7 Cd4) 6...Kf6 7. Fe2 (если 7. eb, то 7...Kd7 8. Fe2 Cb6 9. Kb3 Ce7 10. Cf4 f6!) 7...Kb4! или 4. Kgf3 Kb6 (или 4...Kf6 5. ed K : d5) 5. Cb5 cd 6. 0—0 Kf6 7. e5 Kd7 8. Kb3 ab! 9. С : cб bc.

На 4. Kgf3 черным лучше всего отвечать 4...Kf6 5. eb Kfd7, однако им следует считаться с тем, что после 6. c3 Фb6 7. Cd3 Kb6 8. 0—0 cd 9. cd K : d4 10. K : d4 Ф : d4 11. Kf3 Фb6 12. Fa4! белые за пожертвованную пешку получают инициативу.

При медлительном развитии королевского фланга черным при одном неосторожном ходе грозит опасность попасть под неограниченную атаку, примером чего может служить блестящая миниатюра Таль — Ульман, 1971 г.: 4...Kс6 5. Cb5 de 6. K : e4 Cd7 7. Cg5 Fa5+? 8. Kc3 cd 9. K : d4 Cb4 10. 0—0 С : c3 11. bc Ф : c3? (необходимо было 11...f6) 12. Kf5!! ef 13. Le1+ Ce6 14. Fd6 h6 15. Cd2 Ф : c2 16. Cb4 a6 17. Ff8+ Kpd7 18. Led1+ Kpc7 19. Ф : a8. Черные сдались.

4. ... e6 : d5

Это ведет к спокойной игре с равными шансами. Ошибочно 4...cd из-за 5. Cb5+ Cd7 6. de! С : b5 7. ef+ Kр : f7 8. Ph5+. Недостаточно для уравнения острое продолжение 4...Ф : d5 5. Kgf3 cd 6. Cc4 Фd8 (встречалось также 6...Fg6 7. 0—0 Kb6 8. Kb3 Kf6 9. Kb : d4 K : d4 10. K : d4 Ce7

11. b3 0—0 12. Cb2 с лучшими перспективами у белых) 7. 0—0 Ke6 8. Kb3 Ce7 (или 8...Kf6 9. Fe2 Ce7 10. Ld1 0—0 11. Kb : d4) 9. Fe2 (белые не стремятся сразу отыграть пешку, что ведет к уравнению, а сначала выводят на открытую вертикаль ладью) 9...Cf6 10. Ld1 Ke7 11. Kf : d4 K : d4 12. K : d4 С : d4 13. Ce3, и у белых лучшие шансы. Поэтому вместо 5...cd лучше 5...Kf6, стремясь к быстрейшему завершению развития, и после 6. Cc4 Фcb 7. 0—0 Kbd7 8. Fe2 (или 8. Keb Фc7) 8...ab 9. a4 b6 черные располагают фигуры по схеме Cb7, Ce7, 0—0. Белые могут после 6. Cc4 Фcb пойти на острый вариант 7. a4 ab (при желании избежать осложнений можно играть 7...Kbd7) 8. Cb5! ab 9. ab Ф : f3 10. L : a8 Ф : g2! (слабее 10...Ф : d1+ 11. Kр : d1 Kfd7 12. Kc4 b6 из-за 13. La7! с неотразимой угрозой Cf4) 11. Фf3 Ф : f3 12. K : f3 Kfd7 13. Ke5 cd 14. K : d7 Kр : d7 15. L : b8 Cd6 с обоядными возможностями, Болеславский — Чистяков, 1956 г. Однако сильнее 8. 0—0 b6 9. Keb Фc7 10. Le1 Kcb 11. Kdf3, и если 11...K : e5, то 12. de Kd7 13. Kg5 с атакой. Например, 13...Cb7 14. K : f7! Kр : f7 15. С : e6+!

Интересен гамбитный вариант Шапошникова: 4...Kf6 5. de С : e6. Однако после 6. Kgf3 (возможно 6. Cb5+ Kb6 7. С : c6+ bc 8. Kdf3 cd 9. K : d4 или 9. Ф : d4 Fa5+ 10. Cd2) 6...cd (или 6...Kc6 7. Cc4!) 7. Cb5+ Kb6 8. 0—0 белые, угрожая ходами Kb3 и при случае Kgb или Keb, получают преимущество.

5. Cf1—b5+ ...

Можно сначала играть 5. Kgf3 и потом 6. Cb5+, так как в случае 5...ab белые добиваются преимущества путем 6. dc С : c5 7. Kb3 Ca7 8. Cd3 Kf6 9. Fe2+ Ce6 10. Ce3! с разменом слонов и захватом черных полей или могут обострить борьбу путем 6. c4 Kf6 7. Ce2 Kb6 8. cd K : d5 9. 0—0. В ответ на 5. Kgf3 Kf6 6. Cb5+ Cd7 7. С : d7+ Kb : d7 8. 0—0 Ce7 9. dc K : c5 10. Kb3 черным следует играть 10...Keb, не допуская после 10...0—0? 11. K : c5 С : c5 неприятной связки 12. Cg5.

Кроме того, после 5. Kgf3 возможно продолжение 5...c4 6. Ce2 (хорошо также 6. b3 cb 7. Cb5+) 6...Kc6 7. 0—0 Cd6.

5. ... Kb8—c6

К упрощению позиции, в принципе желательному для белых ввиду относительной слабости пешки d5, ведет продолжение 5... Cd7 6. Fe2+ Fe7 (чтобы избежать раннего размена ферзей, Бронштейн в матче с Ботвинником, 1951 г., играл 6... Ce7 и после 7. dc Kf6 8. Kgf3 0—0 9. 0—0 Le8 10. Kb3 C : c5 11. Fd3 ab 12. C : d7 Kb : d7 13. Cg5 мог ходом 13... Ca7 уравнять шансы) 7. C : d7+ (или 7. F : e7+ C : e7 8. C : d7+ K : d7 9. dc K : c5 10. Kb3 Ka4) 7... K : d7 8. dc K : c5 9. Kb3 (хорошо также 9. Kdf3 и Ce3) 9... F : e2+ (на 9... Ka4 следует 10. Ce3! K : b2 11. Kf3 с атакой) 10. K : e2 K : b3 11. ab Cc5 12. Cd2 Ke7 13. Cc3 с минимальным преимуществом у белых.

6. Kg1—f3 ...

К вариантам, аналогичным предыдущим, ведет 6. Fe2+ Fe7 7. dc F : e2+ 8. K : e2 C : c5. Если черные хотят избежать размена ферзей, они могут на 6. Fe2+ отвечать 6... Ce7 7. dc Kf6 8. Kgf3 0—0 9. Kb3 Le8 10. Ce3 Ke4 11. 0—0—0 (11. 0—0) 11... K : c5 с обоюдоострой игрой.

6. ... Cf8—d6!

На 6... Fe7+ белые отвечают 7. Ce2! cd 8. 0—0 Fc7 9. Kb3 Cd6 10. Kb : d4 a6 11. b3! Kg7 12. Cb2 с лучшей позицией. Керес — Кацабланка, 1938 г. На 6... c4 следует 7. 0—0 Cd6 8. b3 cb 9. c4! dc 10. Le1+.

7. 0—0 Kg8—e7

8. d4 : c5 Cd6 : e5

9. Kd2—b3



Критическая позиция. Куда отступить слоном? На 9... Cb6 следует тонкий ответ Ботвинника 10. Ce3, имеющий целью захват черных полей d4 и c5. Черным проще всего продолжать 10... 0—0, хотя и 10... C : e3 11. C : c5+ bc

(если 11... K : c5, то 12. Le1!) 12. fe 0—0 13. Fd2 Fd6 14. Fc3 a5 дает белым лишь небольшое преимущество. Хорошо и отступление слоном на d6, чтобы после 10. Kbd4 0—0 11. b3 Cg4 12. Cb2 Fb6 создать позицию со взаимными шансами, все же несколько лучшими для белых.

IV

3. Kb1—c3 ...

Теперь у черных имеется ряд стратегически оригинальных систем. Рассмотрим их по порядку. (Продолжение 3... Cb4 ввиду его сложности рассматривается в разделе V).

1

3. ... d5 : e4

Ход Рубинштейна. Сдача черными центра обеспечивает белым большее пространство и более активную позицию, почему эта система сейчас применяется редко.

Нельзя рекомендовать ход 3... Kc6, поскольку черный конь сам пресекает возможность типичного для французской защиты выпада c7—c5. Белым проще всего отвечать 4. eb, но хорошо также как было в 9-й партии матча 1971 г. Фишер — Петросян: 4. Kf3 Kf6 5. ed ed 6. Cb5 Cg4 7. h3 C : f3 8. F : f3 Ce7 9. Cg5.

4. Kc3 : e4 Kg8—f6

В случае 4... Kd7 белые быстро завершают развитие, добиваясь атакующей позиции. Например, 5. Kf3 Kgf6 6. K : f6+ (на 6. Cg5 черные отвечают 6... Ce7 7. K : f6+ C : f6 или 7. C : f6 K : f6 и затем 0—0 с уравнением) 6... K : f6 7. Cd3 Ce7 (после 7... c5 8. dc! C : c5 9. Cg5 Ce7 10. Fe2 0—0 11. 0—0—0 или 7... b6 8. Fe2 Cb7 9. Cf4 и 10. 0—0—0 у белых шансы на атаку) 8. 0—0 0—0 9. Ke5 c5 10. dc Fa5 11. Fe2 F : c5 12. Cg5 (или Cd2). У черных прочная позиция, но фигуры белых расположены более гармонично и нацелены на королевский фланг противника.

При ходе 4... Ce7 (имея в виду в случае размена коней брать на f6 слоном) белые создают атаку путем 5. Kf3 Kf6 6. Cd3 Kbd7 7. Fe2 0—0 (ошибочно 7... K : e4 8. C : e4 Kf6 9. C : b7) 8. 0—0 K : e4 9. F : e4 Kf6 10. Ph4!

Хорошо и 6. К : f6+ С : f6 7. Cd3 Кс6 8. с3, после чего не проходит 8... e5? из-за 9. de К : e5 10. К : e5 С : e5 11. 0—0!, и черные не могут играть 11... 0—0 ввиду 12. С : h7+.

5. Ke4 : f6+ g7 : f6

Невыгодно для черных 5... Ф : f6 из-за 6. Kf3 h6 (иначе 7. Cg5 и 8. Cd3 с атакой у белых) 7. Cd3 (неопасно для черных продолжение 7. h4 Кс6! 8. Cg5? из-за 8... hg 9. hg Ф : f3!) 7... c5 8. Ce3.

6. Kg1—f3 ...

Если белые хотят предупредить ход с7—c5, лучше играть 6. Сс3.

6. ... b7—b6

Ответ 6... c5 лишь способствует переходу в выгодный для белых эндшпиль после 7. Сс3 cd 8. Ф : d4. Они могут ответить и 7. Cd3 cd 8. 0—0 с лучшей позицией. На 6... f5 или 6... Cg7 надо отвечать 7. Сс4 или 7. g3 и 8. Cg2.

7. Сс1—f4 Сс8—b7
8. Cf1—c4 c7—c6
9. Фd1—e2 Cf8—d6
10. Cf4—g3 Фd8—e7

Ошибочно 9... Фс7 10. 0—0—0, и черные не могут играть 10... Кd7 из-за 11. С : e6!

11. 0—0—0 ...

Другой стратегической возможностью является короткая рокировка, с тем чтобы после длинной рокировки противника ходом Са6 разменять белопольных слонов и начать пешечный штурм на ферзевом фланге, в то время как черные будут контратаковать на королевском.

11. ... Kb8—d7



Позиция белых предпочтительнее.

2

3. ... Kg8—f6

Классическое продолжение, которое (вряд ли обоснованное!) вытеснено ходом 3... Сb4.

4. Сс1—g5 ...

К бесцветной игре ведет 4. ed ed (на 4... К : d5 можно играть 5. Ke4!) 5. Cd3 (или 5. Cg5 Кс6) 5... Кс6 6. Kge2 Сe6 7. Cg5 Ce7 8. 0—0 h6!

Сравнительно мало изучено продолжение 4. Cd3, на что черных лучше всего отвечать 4... c5 5. ed ed (если 5... cd, то 6. Cb5+ Cd7 7. Ф : d4, но не 7. de? из-за 7... С : b5 8. ef+ Кр : f7 9. К : b5 Фa5+) 6. dc С : c5 7. Kf3 0—0 8. 0—0 h6 с равной игрой.

К острой борьбе с хорошими контршансами у черных ведет продолжение Стейница 4. eb Kfd7 5. H (или 5. Kce2 c5 6. e3 Кс6 7. f4 f6 8. Kf3 Фb6 9. g3 cd 10. cd Cb4+ 11. Кс3 0—0 12. ef К : f6 13. a3 с равной игрой. Хуже для белых 12. Cg2 из-за 12... fe 13. fe L : f3 14. С : f3 К : d4. Невыгодна атака Гладхилла 5. Fg4 из-за 5... c5 6. Kb5 cd 7. Kf3 Кс6 8. Kd6+ С : d6 9. Ф : g7 С : e5 10. К : e5 Фf6 или 6. Kf3 cd 7. К : d4 К : e5 8. Fg3 Кс6 9. Cb5 a6!, но не 9... Cd7 из-за 10. С : c6 К : c6 11. Kdb5 Lc8 12. Cf4 Фb6 13. Сb7 Фc5 14. Cd6! Фb6 15. С : f8 Кр : f8 16. Fd6+ Кре8 17. 0—0—0 с нетривиальной атакой) 5... c5 6. dc Кс6 7. a3 С : c5 (если 7... К : c5 8. b4, то не 8... Kd7 9. Cd3 с преимуществом у белых, а 8... d4 9. Kce2 d3!, как указал Ласкер. Поэтому на 7... К : c5 надо играть спачала 8. Kf3 Ce7 и лишь теперь 9. b4 Kd7 10. Cd3 или 8... f5 9. ef Ф : f6 10. Ce3 a6 11. Fd2 Cd6 12. 0—0—0 0—0 13. g3) 8. Fg4 0—0 9. Kf3 f5 10. Fh3 Kd4 (хорошо и 10... Ce7 и потом Кc5) 11. Cd3 a6 или Сb6, подготовляя маневр Kd7—c5—e4.

4. ... Cf8—e7

Разменный вариант 4... de ведет к позициям, аналогичным рассмотренным под рубрикой 1. Белым лучше всего продолжать 5. К : e4 Ce7 (или 5... Kbd7 6. К : f6+ К : f6 7. Kf3) 6. С : f6 С : f6 (на 6... gf белые отвечают 7. Kf3 b6 8. Cc4 Сb7 9. Fе2 и затем 0—0—0. Слабее 7. g3, так как после 7... f5 8. Кс3 Cf6 9. Kge2 новинка Петросяна, примененная им в 3-й партии матча 1971 г. против Фишера,

9...Kc6 дискредитировала 7-й ход белых. Последовало 10. d5 ed 11. K : d5 C : b2 12. Cg2! 0—0! 13. 0—0! Ch8, и черные, отказавшись от рискованного выигрыша качества, сохранили лишнюю пешку при хорошей позиции) 7. Kf3 Kd7 (на 7...Cd7 лучше всего отвечать по образцу 23-й партии матча Спасский — Петросян, 1966 г.: 8. Fd2! Cf6 9. K : f6+ Ф : f6 10. Ke5 0—0 11. 0—0—0 Kd7 12. K : c6 bc 13. h4! с преимуществом) 8. Fd2. Позиция белых активней. Например: 8...0—0 9. 0—0—0 Fe7 10. g4 или 8...b6 9. Cb5 Cb7 10. K : f6+. Хорошо также 8. c3 0—0 9. Fc2 или 8. Cc4 0—0 9. Fe2.

Менее выгоден белым вариант 5. C : f6 gf 6. K : e4 f5 7. Kc3! (слабее 7. Kg3, после чего черные ходом c5 получают контригру) 7...Cg7 8. Kf3 0—0 9. Fd2 c5 10. dc Fa5 11. Kb5 с приблизительно равной игрой, Алексин — Тартаковер, 1922 г.

К очень острой и сложной борьбе ведет контратака Мак-Кетиона 4...Cb4, которая была особенно популярна в тридцатых годах. Рассмотрим основные варианты: 5. e5 (слабее 5. ed Ф : d5 6. C : f6 gf 7. Fd2 Fa5 8. Kge2 Kd7 9. a3 Kb6! 10. Ld1 Ce7 с хорошей позицией у черных). На 5. Ke2 черные уравнивают шансы путем 5...de 6. a3 Ce7 7. C : f6 C : f6 8. K : e4 e5! или могут обострить игру: 7...gf 8. K : e4 b6 9. g3 Cb7 10. Cg2 cb) 5...h6 6. Cd2 (по поводу хода Яновского 6. Ce3 см. партию № 56 Шамкович — Прохорович. Чигорин рекомендовал 6. ef hg 7. fg Lg8 8. h4 gh! 9. Fh5, но хорошо и продолжение Григорьева: 9. Fg4 Ff6 10. L : h4 Ф : g7 11. Ф : g7 L : g7 12. Lh8+ Cf8 13. 0—0—0 cb). На 9. Kf3 проще всего 9...Ff6 10. L : h4 Ke6) 6...C : c3 (если 6...Kfd7, то 7. Fg4 Cf8 8. 0—0—0 e5 9. f4 или 8. Kf3 e5 9. dc Kc6 10. Kb5 с лучшими шансами у белых) 7. bc (после 7. C : c3 Ke4 белые не смогут уберечь слона от размена ходом 8. Cb4, на что последует 8...e5, и если 9. dc?, то 9...K : f2!) 7...Ke4 8. Fg4.

(См. диаграмму)

Критическая позиция системы Мак-Кетиона. У черных два продолжения:

1) 8...Kpf8 9. h4 (если 9. Cc1, что предлагал в свое время Дураас, то 9...c5 10. Cd3 K : c3 11. dc Fa5 12. Cd2 Ф : c5 или 12...Fa4) 9...f5! (ход Эйве, форсированно упрощающий



позицию). Слабее 9...c5, после чего белые, согласно анализу Мароци, получают или опасную атаку: 10. Lh3 Fa5 11. Cd3 K : d2 12. Lg3! g6 13. Kr : d2 cd 14. F : d4 Kc6 15. Ff4 d4 16. Kf3! F : c3+ 17. Kpe2 F : a1 18. Ff6 Lg8 19. h5!, или явно лучшую позицию: 17...Ke7 18. F : d4). Теперь у белых выбор между 10. cf Ф : f6 11. Kf3 Kc6 12. Ff4 K : d2 13. F : d2 e5 с равной игрой и ходом 10. Ff4, ведущим к сложной маневренной борьбе со взаимными шансами;

2) 8...g6 с такими возможными вариантами: 9. Cd3 K : d2 10. Kr : d2 c5 11. Ff4! (на 11. Kf3 черные отвечают 11...Fc7, и если 12. Ff4, то 12...f5) 11...cd 12. cd Kc6 13. Kf3 Cd7 14. h4 или 11. h4 Kc6 12. Lh3 (с угрозой на 12...Fab ответить 13. C : g6!); но тогда, играя 12...cd 13. cd Fb6! 14. Kf3 Cd7, черные обеспечивают себе после длинной рокировки хорошие контртрансы. Если белые избирают ход 9. Cc1, имеющий то достоинство, что сохраняется важный для атаки чернопольный слон и возможность короткой рокировки, черные отвечают 9...c5 10. Cd3 K : c3 11. dc Fa5. Менее сильно 11...Kc6 12. Kf3 Fc7 13. 0—0, так как нельзя брать пешку конем из-за 14. Fd4, и белые выигрывают.

После 9. Cc1 K : c3 10. Cd3 (если сразу 10. Ca3, то 10...c5 11. C : c5 Fa5 или 11. dc Ke4!) черным важно предупредить комбинацию: C : g6 Lg8, C : f7+ Kr : f7, Ff3+ и затем F : c3 с отыгрышем фигуры и предотвратить захват белыми диагонали a3—f8. К этой цели ведет 10...Fe7 11. Kf3 Cd7 12. 0—0 Kc6 13. a4 Kb4 14. Ca3 a5 или 14. a5 K : d3 15. cd Kb5. Однако путем 11. Cd2 Ka4 12. Lb1 или 11...Ke4 12. C : e4 de 13. Lb1! белые получают хорошую игру.

5. e4—e5

...

Неопасно для черных продолжение
5. C : f6 C : f6 6. e5 Ce7 7. Фg4 0—0
8. Cd3 f5 9. Ph3 c5 10. dc Kd7.

5. . . . Kf6—d7

На редко применяемый ход 5. . . Ke4 белым проще всего отвечать 6. C : e7 Ф : e7 7. K : e4 de 8. Fe2 Kd7 9. 0—0—0 f5 10. ef K : f6 11. f3 или 6. . . K : c3 7. Фg4! Ф : e7 8. Ф : g7 Фb4 9. Ф : h8+ Kpd7 10. Ld1! K : d1+ 11. Kр : d1 Ф : d4+ 12. Cd3 Ф : b2 13. Ф : h7, и исход борьбы решает быстрое движение пешки «h».



6. Cg5 : e7 . . .

Этот ход ведет к спокойной маневренной борьбе со взаимными шансами. Интересные осложнения возникают в атаке Шатара — 6. h4!, введенной в серьезную практику Алехиным. В случае, если черные принимают жертву пешки, белые получают компенсирующую ее атаку, как свидетельствует партия № 53 Алехин — Фарни.

Невыгодно черным на 6. h4 отвечать и 6. . . f6 из-за 7. Фh5+! g6 (если 7. . . Kpf8, то 8. ef K : f6 9. Fe2 c5 10. dc или 10. Kf3 с лучшими шансами у белых) 8. ef! K : f6 (если 8. . . gh, то 9. fe, и эндшпиль лучше у белых) 9. Fe2, и после 0—0—0, g2—g3 и Ch3 у белых преимущество.

Идея защиты черных против атаки Шатара заключается в сохранении напряжения в центре и организации контратаки на ферзевом фланге путем с7—с5 (сразу или после подготовки).

Например:

1) 6. . . ab (рискованная для черных рокировка из-за 7. Cd3 c5 8. Kh3 Le8 9. Kb5! Если 8. . . h6, то 9. C : h6! gh 10. Фg4+ Kph8 11. Kg5) 7. Фg4 Kpf8 8. f4 c5 (при 8. . . h5 белым не обязательно соглашаться на рискованную жертву фигуры: 9. Ph3 f6 10. cf gf 11. Ф : eb Kb6, а можно просто играть 9. С : e7+ Ф : e7 10. Fe2) 9. С : e7+ Ф : e7 10. Kf3 Kpf8 11. 0—0—0 b5 12.

dc K : c5 13. Cd3, и после Kc3—e2—d4 у белых преимущество;

2) 6. . . h6 7. С : e7 (проще всего. К обоюдоострым позициям ведут варианты 7. Ce3 c5 8. Фg4 Kpf8 9. Kf3 Kc6 10. 0—0—0 cd 11. С : d4 K : d4 12. Ф : d4 Cf5! 13. Cd2 Fa5 или 7. Cf4 c5 8. Фg4 Kpf8, и если 9. Lh3 cd 10. Lg3, то 10. . . g5! На ход Белавенца и Юдовича 7. Ph5 с угрозой K : d5 и e5—eb черным следует отвечать 7. . . g6 8. С : e7 Ф : e7 с дальнейшим a7—ab и c7—c5) 7. . . Ф : e7 8. f4 a6 9. Фg4 Kpf8 10. 0—0—0. Позиция белых предпочтительнее;

3) 6. . . cb (это острое продолжение осталось в современной практике) 7. С : e7 (на 7. Фg4 следует 7. . . Kpf8, а на 7. Kcb5 черные отвечают 7. . . f6, после чего для белых невыгодно ни 8. ef K : f6 9. Cf4 0—0 10. Kc7 из-за 10. . . Ke8!, ни 8. Cd3 из-за 8. . . ab 9. Ph5+ Kpf8 10. Lh3 ab 11. Ch6 gh 12. Ф : h6+ с вечным шахом) 7. . . Kр : e7 (если 7. . . Ф : e7, то 8. Kb5 0—0 9. Kc7 cd 10. K : a8 Фb4+ 11. Cd2 Ф : b2 12. Ld1 Kcb 13. Kf3 Kc5 14. Cd3 или 10. . . f6 11. Ф : d4 Kcb 12. Cd2 fe 13. 0—0—0, и белые отражают контратаку) 8. f4 Kcb (если 8. . . Фb6, то 9. Kf3 Ф : b2 10. Kb5 Фb4+ 11. Kpf2 Kcb 12. c4! или 11. . . ab 12. Kc7 La7 13. c4! с атакой у белых. Ошибочно 10. . . Kaf из-за 11. a3! Kb6 12. Lb1 Fa2 13. Fc1 Ka4 14. Kc3!! K : c3 15. La1. Заслуживает внимания после 8. . . Фb6 ответ 9. Lh3. На 8. . . cd следует 9. Ф : d4 Kcb 10. Cd2) 9. dc K : c5 10. Фg4 Kpf8 11. 0—0—0 с активной игрой у белых.

6. . . . Fd8 : e7
7. f2—f4 . . .

Наиболее естественный и логичный ход, укрепляющий пункт e5 — ключ к позиции белых. Это позволяет им в ответ на характерное продвижение с7—с5 использовать после d4 : c5 пункт d4: в миттельшпиле для неприступной стоянки белых коней, а в эндшпиле для прохода белого короля на ферзевый фланг противника (см. партию № 52 Тарраш — Тейхман).

К схожим вариантам ведет ход 7. Cd2. Например: 7. . . 0—0 8. f4 c5 9. Kf3 Kcb 10. dc! (на 10. g3 следует 10. . . f6, а на 10. 0—0—0 сильный ход 10. . . c4) 10. . . K : c5 11. 0—0—0 ab 12. Cd3 b5 со взаимной атакой на флангах.

На совершенно иной стратегической идее — укрепления пешки d4 — основано старинное продолжение 7. Kb5. Связанная с ним потеря темпов позволяет черным развить встречную инициативу на ферзевом фланге путем 7...Kb6 8. c3 a6 9. Ka3 c5 10. Kc2 Kc6 11. f4 Ka4 12. Lb1 b5 13. Kf3 Cd7 14. Fd2 Lc8 с равными шансами. Иногда вместо 9...c5 играют 9...f6 с продолжениями 10. Cd3 fe 11. Fh5+ Kpd8 12. de Ka4 13. Lb1 K : b2 или 10. Kf3 K8d7 11. ef : f6 12. Cd3 e5 13. de K : e5 14. Fe2 Kbd7 15. 0—0—0—0, дающими черным превосходную контригру. Однако в случае 10. ef! F : f6 11. Fh5+ Ff7 12. Fh4 с дальним Kf3, Cd3 и 0—0 или 11...g6 12. Fh6 e5 13. de F : e5+ 14. Kpd2 положение белых лучше.

7. ... 0—0

Ошибочно 7...c5 из-за 8. Kb5. На подготовительный ход 7...a6 белые отвечают 8. Kf3 c5 9. dc Kc6 (если 9...F : c5, то 10. Fd4, оттесняя черного ферзя или вынуждая выгодный для белых размен ферзей: 10...Kb6 11. F : c5 K : c5 12. Cd3 Kpe7 13. Kce2! и затем Ked4) 10. Cd3 F : c5 11. Fd2 b5 12. a3 с последующим Ff2 и захватом пункта d4 при более активной позиции.

8. Kg1—f3 c7—c5
9. d4 : c5 ...

После 9. Cd3 f5 10. ef F : f6 (или 10...L : f6 11. Fd2 Kc6 12. dc K : c5 13. g3! и затем рокировка в любую сторону, с активной позицией у белых и хорошими перспективами в центре и на королевском фланге) 11. Kg5 черные могут продолжать 11...F : f4! 12. C : h7+ Kph8 13. Fh5 Ff2+ с обоюдоострой борьбой.

9. ... Kb8—c6
10. Cf1—d3 f7—f5
11. e5 : f6 ...



К равной игре ведет 11. 0—0 K : c5 и далее Kc5—e4.

11. ... Fe7 : f6
12. g2—g3 Kd7 : c5

(См. предыдущую диаграмму)

После 13. 0—0 b6 14. Fd2 Cf7 15. Lael Лад8 создается обоюдоострой позиция со взаимными шансами.

V

3. Kb1—c3 Cf8—b4

Идея хода 3...Cb4 заключается в связке коня с3 и дальнейшем наступлении на ферзевом фланге путем с7—c5, Fc7 и т. д. при пассивной защите на королевском фланге. Белые, естественно, придерживаются противоположной стратегии: защищаясь на ферзевом фланге, они стремятся развить фигурную атаку на позицию черного короля.

Рассмотрим основные варианты.

Бесцветный размен 4. ed ведет к быстрому уравнению и вышел из практики. «Если белые хоть сколько-нибудь стремятся к борьбе,— указывал Ахехин,— им следует избегать размена пешек на 4-м ходу». После 4...ed 5. Cd3 Kcb 6. Ke2 (если 6. Kf3, то 6...Cg4) 6...Kge7 7. 0—0 Cf5 8. C : f5 (или 8. Kg3 C : d3 9. F : d3 Fd7 с последующей рокировкой) 8...K : f5 9. Fd3 Fd7 10. Cf4 черные могут рокировать в любую сторону, сохранив равные шансы.

Ход 4. Fg4 невыгоден белым, так как черным удастся быстро создать контратаку в центре: 4...Kf6 5. F : g7 Lg8 6. Fh6 Lg6 7. Fe3 c5! (предложено Ахехиным). Слабее 7...K : e4 из-за 8. Cd3 f5 9. Ke2 c5 10. C : e4 8. a3 (если 8. Cd2, то 8...Kg4 9. Fd3 Kcb с сильной атакой у черных) 8...Ca5. Здесь белые перед неприятным выбором. На 9. Ke2 черные отвечают 9...Kcb, а на 9. e5 следуют 9...Kg4 с многочисленными угрозами. В случае 9. Kf3? белые после 9...de теряют фигуру. Но и после лучшего 9. Cd2 черные продолжают атаку ходами 9...Kg4 или 9...cd.

При 4. Ke2 черные уравнивают шансы после 4...de 5. a3 Ce7 (к обоюдоострой борьбе ведет продолжение 5...C : c3— 6. K : c3 Kcb! 7. Cb5 Ke7 8. Cg5 f6 9. Ce3; вместо хода Кана 6...Kcb слабее 6...f5, стремясь к удержанию лишней пешки, из-за ахехинского ответа 7. f3! ef 8. F : f3 F : d4

9. Фg3 или 8...Фh4+ 9. g3 Ф : d4
 10. Cf4 c6 11. Фh5+ g6 12. Фe2 Фg7
 13. 0—0—0 с сильнейшей атакой у белых) 6. К : e4 Kf6 7. K2g3 (или 7. K2c3 Kc6! 8. Ce3 0—0 9. Kg3 b6 с хорошей позицией у черных; нельзя 9. Ce2 из-за 9...K : e4 10. K : e4 f5 и 11...f4 с выигрышем пешки) 7...0—0
 8. Ce2 Kc6 9. K : f6+ С : f6 10. c3 e5
 11. d5 Ke7 12. c4 Kg6 13. 0—0.

1

4. a2—a3 ...

Этот ход успешно применялся в матчах на мировое первенство Алехином против Эйве в 1935 г. и Смысловым против Ботвинника в 1954 г. Достоинство его в том, что белые сразу выясняют положение в центре и получают преимущество двух слонов. Недостаток хода в том, что белые в начинавшихся осложнениях теряют несколько темпов, что позволяет противнику создать фигуруную контригру.

4. ... Сb4 : c3+
 5. b2 : c3 d5 : e4
 6. Fd1—g4 Kg8—f6

Наиболее логичное и острое продолжение. Возможно также, как указал Алехин, 6...Kpf8 7. Ф : e4 Kd7 с последующим Kd7—f6.

7. Фg4 : g7 Lh8—g8
 8. Фg7—h6 c7—c5

Заслуживает внимания продолжение Алаторцева 8...b6 и затем Сb7. В партии Фишер — Ковачевич, 1970 г., после 8...Kbd7 9. Ke2 b6 10. Сg5 Fe7 11. Фh4 Сb7 12. Kg3 h6! черные получили отличную игру. Встречается и остроумный маневр Головко 8...Lg8 9. Fe3 Kc6 10. Сb2 Ke7. Однако после 11. c4 b6 12. Ke2 Сb7 13. Kf5 Kg5 14. Fc3! шансы белых лучше.

9. Kg1—e2 ...

Не лучше 9. Сb2, на что в партии Лейн — Загоровский, 1959 г., последовало 9...Kbd7 10. Kh3 Fc7 11. 0—0—0 b6 12. Сb5 Lg6 (угрожало 13. Ф : f6) 13. Ff4 Ф : f4 14. K : f4 Lg4 15. g3 Сb7 16. Lhe1 0—0—0 с равными шансами.

9. ... Lg8—g6

Равноценно продолжение 9...Kc6 10. dc, которое было рекомендовано Алехиным и применено в 19-й партии

матча 1954 г. Смыслов — Ботвинник. Оно часто сводится с перестановкой ходов к рассматриваемым далее вариантам. После 9...Kc6 10. dc! строенные пешки белых слабы только в эндшпиле, а пока представляют большую силу, так как обеспечивают чернопольному слону использование центральных полей и тормозят развитие ферзевого фланга черных. К тому же одна из этих пешек лишняя, и черные должны затратить усилия и время, чтобы ее отыграть.

На 9...Cd7 сильно 10. Сg5! Lg6 11. Фh4, и если 11...Cc6, то 12. d5! (но не сразу 12. Kf4 из-за 12...Фa5!).



В создавшейся критической позиции возможны следующие продолжения.

10. Fе3 Kс6 (слабее 10...Kbd7 11. Kg3, после чего с перестановкой ходов возникает выгодная для белых позиция из 3-й партии матча Алехин — Эйве, 1935 г.) 11. dc Фa5! Идея Алехина: черные хотят после Cd7 и 0—0—0 увести своего короля в безопасное место. На 11...e5 белым следует отвечать 12. Kg3 Cg4 13. Cd2 Fd5 14. c4 Fd4 15. Сс3! Невыгодно для черных и продолжение 11...Kg4 12. Ф : e4 Fd1+ 13. Kр : d1 K : f2+ 14. Kр : e4, как играл Ботвинник в 7-й партии матча 1954 г. против Смысловы, из-за 15. Kf4 Lg8 16. Cd3 K : c5 17. С : h7, и белые сохраняют лишнюю пешку.

В 19-й партии матча 1954 г. Смыслов после 9...Kc6 10. dc Lg6 сыграл 11. Fd2 (чтобы избавить ферзя от нападения коня и при случае развить давление по линии «d») 11...Cd7 12. Lb1! Fc7 13. Fd6 0—0—0 14. Ф : c7+ Kр : c7 и здесь мог ходом 15. Kg3! получить лучшую позицию.

Поэтому, когда в 21-й партии матча 1954 г. Смыслов в позиции на диаграмме сыграл не 10. Fе3, а 10. Fd2, Ботвинник уклонился от жертвы пешки ходом 10...Kc6, а ответил 10...Kbd7

11. Cb2 b6, но теперь белые могли добиться активной позиции, играя 12. Kf4 Lg8 13. Cb5 с последующим c3—c4.

2

4. Cf1—d3 ...

Система Кондратьева. Она ведет к острой борьбе со взаимными шансами, но лишь при согласии черных на это.

4. ... c7—c5

Черные при желании легко уравнивают игру путем 4...de 5. С : e4 Kf6 6. Cf3 Kc6 7. Ke2 e5! 8. d5 e4!

5. e4 : d5 ...

Слабее 5. dc из-за 5...de. На 5. Kf3 следует 5...de 6. С : e4 Kf6 7. Cg5 Фa5!, а на 5. a3 черные отвечают 5... С : c3+ 6. bc e4 7. Ce2 de 8. С : c4 Фc7 или 7. Cf1 Ph4!

5. ... Фd8 : d5

6. Cc1—d2! ...

Остроумная идея Кондратьева: ценой пешки белые получают активную игру.

Интересен ловушечный вариант 6. Kf3 cd 7. a3 Фa5? (7...С : c3+) 8. ab Ф : a1 9. K : d4 и 10. Kb3 с выигрышем ферзя.

6. ... Сb4 : c3

Если сразу 6...Ф : g2??, то 7. Сe4 и ферзь пойман.

7. Cd2 : c3 c5 : d4!

Сильнее, чем 7...Ф : g2 8. Фf3 Ф : f3 9. K : f3 cd 10. K : d4 с большим перевесом в развитии у белых, компенсирующим нехватку пешки.

8. Сc3 : d4 Фd5 : g2

9. Фd1—f3 ...

Интересен требующий практической проверки ход 9. Фd2?!, и если 9...Ф : h1, то 10. f3 Kc6 11. 0—0—0 K : d4 12. Сb5+ или 10. 0—0—0 Фg2 11. Сb5+, а на 9...Kc5 следует 10. 0—0—0.

9. ... Фg2 : f3

10. Kg1 : f3 f7—f6



Критическая позиция системы Кондратьева. У белых позиционное превосходство, но и положение черных прочное. Например, после 11. Lg1 Kpf7 12. 0—0—0 Kc6 13. Сс3 Kg5 черные имеют хорошие шансы благо получив закончить развитие и занять конями центральные пункты, нейтрализуя силу белых слонов. Поэтому в позиции на диаграмме лучше играть 11. 0—0—0 Kcb 12. Сb5 Cd7 13. Lhg1 e5 14. Сс5 g6 15. Kd2 с угрозой Kc4. Наличие лишней пешки у черных далеко не предопределяет исход борьбы, и шансы сторон следует расценивать как равные.

3

4. Cc1—d2 ...

Интересное гамбитное продолжение, впервые примененное в партии Маршалл — Чигорин, 1901 г., и позднее разработанное в стройную систему Алексиным и советскими аналитиками. Оно ведет к крайне острой, напряженной борьбе со взаимными шансами.

4. ... d5 : e4

При желании уклониться от осложнений черные могут играть 4...Kc6 5. Kf3 Kf6 6. e5 Ke4.

Интересен ловушечный вариант 4...Kcb 5. Фg4 Kf6 6. Ф : g7 Lg8 7. Фh6 K : d4 8. e5? (8. 0—0—0!) 8...Kf5 9. Ф : f6 Ce7.

5. Фd1—g4 Фd8 : d4

Более рискованное, но зато более последовательное и сильное продолжение, чем 5...Kf6 6. Ф : g7 Lg8 7. Фh6 Lg6 8. Фe3 (хорошо также 9. Фh4) 8...Kcb 9. Kge2, и теперь черные могут играть 9...С : c3 10. Ф : c3 (хорошо и 10. С : c3 Ke7 11. Cd2 Kf5 12. Fa3, жертвуя пешку, Панов — Батуринский, 1946 г.) 10...Kd5 11. Fb3 a5 или 9...e5 10. de K : e5 11. 0—0—0 Себ с обоядоострой борьбой. Не лучше и 7...Ф : d4 8. 0—0—0 или 7...Kcb 8. Kge2 Cd7 9. 0—0—0.

6. 0—0—0 ...

К упрощению игры ведет 6. Kf3 Kh6! 7. Ф : e6+! (слабее 7. Фf4 из-за 7...e5, и белые отыгравают пешку в менее выгодной обстановке) 7...С : eб

(хуже 7... fe 8. K : d4 C : c3 9. С : с3 0—0 10. Сс4 Лe8 11. 0—0 с преимуществом у белых) 8. K : d4 Cd7 9. K : e4.

Приемлем и ход 6. Kg6.

6. ... f7—f5

Этот ход, примененный Чигориным в указанной партии против Маршалла, сильнее, чем немедленный возврат пешки, связанный к тому же с ослаблением королевского фланга путем

6... Kf6. Белые отвечают 7. F : g7 Lg8 8. Fh6 Cf8 (ошибочно 8... F : f2 из-за 9. Сb5+ и 10. Lf1) 9. Fh4 Lg4 10. Fh3 F : f2 (при пассивной защите атака белых еще опаснее) 11. Ce2 (остроумный ход Батыгина. Если теперь 11... Lh4, то 12. F : h4! F : h4 13. g3, а на 11... L : g2 следует 12. Сe3. Слабее сразу 11. Сe3 Fh4 12. F : h4 L : h4 13. Сg5 из-за 13... Ch6) 11... Lg6 12. g4. Атака белых и их преимущество в развитии компенсируют пожертвованную пешку.

Интересен ход 6... h5, сделанный в партии 1959 г. Гицесен — Бертольд, которая продолжалась 7. Fg5? (если 7. F : e4??, то 7... С : c3) 7... Ce7 8. Fg3? Cd6 9. Cf4 h4! 10. Fg4 (или 10. Fg5 Ff6) 10... Kf6! 11. Fg5 (если 11. F : g7, то 11... С : f4+ 12. Kpb1 Lh7!) 11... С : f4+ 12. F : f4 Сf5 с преимуществом у черных.

Белые в ответ на 6... h5 должны не стремиться к немедленному отыгрышу пешки, а развивать атаку, продолжая 7. Fe2 с угрозами 8. Сg5 или (в случае Kf6) 8. Ch6 Fеb 9. f4!

7. Fg4—g3 ...

На 7. Сg5, как играл Маршалл, проще всего отвечать 7... fg! 8. Jl : d4 Ce7 9. K : e4 Kf6! с преимуществом

7. ... Cb4—d6
8. Cd2—f4 Cd6 : f4+
9. Fg3 : f4 Fd4—c5



В этой критической позиции у белых взамен двух пожертвованных пе-

шек преимущество в развитии и атака. Основная тактическая задача, стоящая перед ними, — прорвать пешечный массив противника. Например: 10. f3 Ke7 (после 10... ef 11. K : f3 Kf6 12. Сс4 атака белых опасна) 11. fe 0—0 12. Kf3 Kd7 13. ef!

4

4. e4—e5 ...

Наиболее часто применяемое продолжение. В противоположность предыдущим системам оно ведет не столько к острым тактическим схваткам, сколько к сложной маневренной борьбе.

4. ... c7—c5

Встречаются также осуждавшиеся теорией продолжения, основное тактическое и спортивное достоинство которых в том, что они позволяют черным избежать детально разработанных вариантов системы 4. cb5. Рассмотрим их.

4... Ke7 5. a3 (слабее 5. Fg4 из-за 5... Kf5 6. Cd3 h5 7. Ff4 Fh4 или 5... cb5 6. a3 Fa5 7. Cd2 cd) 5... Ca5 (после 5... С : c3+ 6. bc cb игра сводится к главному варианту, а на 6... bc следует 7. Fg4 Kgb 8. h4 h5 9. Fg3 Cab 10. С : ab K : ab 11. Kf3 с дальнейшим Kgb или 11. Ke2) 6. b4 Cb6 7. Ka4 с лучшей игрой у белых.

4... bb6 (цель хода в размене важного для атаки белопольного слона белых, но зато ходом 4... bb6 перекрывается диагональ a5—d8, которая в других вариантах используется черными для вывода ферзя) 5. Fg4 (естественный и сильный ответ, подготовляющий к тому же длинную рокировку) 5... Cf8 (необходимость этого отступления слона делает 4-й ход черных сомнительным. Ответ 5... g6 6. h4 h5 7. Fg3 Cab 8. С : ab K : a6 9. Cd2 и 10. Kh3 ведет к ослаблению королевского фланга) 6. Сg5 Fd7 (если 6... Ke7, то 7. С : e7, и черные вынуждены брать коня королем, Панов — Лилиенталь, 1938 г.) 7. 0—0—0. Теперь белым лучше всего, используя свой перевес в развитии, готовить пешечный прорыв на королевском фланге по единой стратегической схеме: 7... Cab 8. Kh3 С : f1 9. Lh : f1, или 7... hb 8. Ce3 Cab 9. Kh3, или 7... Kcb 8. Kh3 Cb7 9. f4 0—0—0 10. Ff3.

4... Fd7 (этот ход дает возможность на 5. Fg4 ответить 5... fb. Смысл си-

стемы, которая часто переходит в предыдущую, в том, что черные сначала стремятся завершить развитие ферзевого фланга и лишь потом начинают контригру в центре) 5. a3 C : c3+ 6. bc b6 7. Fg4 f5 8. Fg3 Ca6 9. C : ab K : ab 10. Ke2 или 5. Fg4 f5 6. Fg3 b6 7. a3 Cf8 8. Kf3 Ca6 9. C : ab с преимуществом у белых.

5. a2—a3 ...

Считается сильнейшим ответом: белые сразу выясняют обстановку на ферзевом фланге и получают преимущество двух слонов.

К упрощению игры ведет 5. Cd2, на что черным лучше всего продолжать 5... Kc6 6. Kb5 (или 6. a3 C : c3 7. C : c3 cd 8. C : d4 K : d4) 6... C : d2+ 7. F : d2 K : d4 8. K : d4 (жертва пешки ходом 8. Kd6+ некорректна: 8... Kpf8 9. 0—0—0 Kh6 10. Cd3 f5) 8... cd 9. F : d4 Ke7 10. Kf3 Cd7. Возможно также 5... Ke7 6. Kb5 C : d2+ 7. F : d2 0—0 8. c3 Kc6 или 6. a3 C : c3 7. C : c3 cd 8. F : d4 Kf5!.

Мало исследована интересная система 5. dc Ke7! (если 5... d4, то 6. a3 Ca5 7. b4 dc 8. Fg4! с преимуществом у белых) 6. Kf3 Kc6 7. Cd2! (в партии Файн — Ботвинник, 1938 г., было сыграно 7. Cd3 d4 8. a3 Ca5 9. b4 K : b4 10. ab C : b4 11. Cb5+, и теперь вместо 11... Kc6? 12. La4! черные могли после 11... Cd7! 12. F : d4 C : c3+ 13. F : c3 C : b5 получить лучшую позицию; в свою очередь, белые могли сыграть сильнее: 11. 0—0! C : c3 12. Lb1 Cd7 13. Kg5 Cc6 14. Fh5 Kg6 15. K : e6! с преимуществом) 7... C : c5 (если 7... Kg6, то 8. Kbf5 C : c5 9. Cc3 ab 10. Kbd4!, и у белых перевес) 8. Ka4! Cb4 9. a3. Шансы белых лучше.

К сложным позициям ведет ход 5. Fg4, в ответ на который наиболее сильно 5... Ke7. Тогда у белых выбор между двумя продолжениями: 1) 6. F : g7 Lg8 7. Fh6! (но не 7... F : h7? из-за 7... cd 8. a3 Fa5 9. Lb1 dc 10. ab Fa2!) 7... cd 8. a3 Ca5 (если 8... Fa5, то 9. ab! F : a1 10. Kb5) 9. b4 Fc7 10. Kb5 F : e5+ 11. Ke2 или 2) 6. dc Kc6 (в случае 6... C : c3+ 7. bc Kd7 белым лучше всего продолжать 8. Kf3 Kg6 9. Cb5 0—0 10. C : d7 C : d7 11. 0—0 Fa5 12. Fb4 Fa4 и далее, как в партии Эстрик — Сокольский, 1961/62 г., — 13. Le1! F : c2 14. F : b7 Ca4 15. Ce3 с преимуществом у белых) 7. Cd2 (на 7. Kf3 черные с выгодой

продолжают 7... d4 8. Cb5 Fa5 9. C : c6+ bc! 10. F : d4 Kf5 или 10. F : g7 Lg8 11. F : h7 Ca6!) 7... 0—0 8. Kf3 f5! 9. Fg3 d4 10. Kb1 с примерно равными шансами.

5. ... Cb4 : c3+

После 5... cd 6. ab dc белые ходом Рауэра 7. Kf3! (хуже 7. bc из-за 7... Fc7!) получают преимущество: 7... cb 8. C : b2 Ke7 9. Cd3 Kcb6 10. Fd2 Kg6 11. b5 Kce7 12. h4 или 7... Fc7 8. Fd4! cb 9. C : b2 Ke7 10. Cd3.

К стесненному для черных положению ведет ход 5... Ca5 после рекомендованного Алексиным ответа 6. b4! Рассмотрим основные варианты: 6... cd (или 6... cb 7. Kb5! ba+ 8. c3 Cc7 9. C : a3, а на 7... Kcb6 следует 8. ab C : b4+ 9. c3 Ce7 10. Ca3! с атакой у белых, компенсирующей пожертвованную пешку) 7. Fg4! (смелый выпад Нежметдинова, ведущий к острой позиции с лучшими шансами у белых. В его партии с Арамановичем, 1949 г., последовало 7... Ke7 8. Kb5 Cc7 9. F : g7 Lg8 10. F : h7 C : e5 11. Kf3! Lh8 12. Fd3 Cf6 13. Cf4. Если 10... ab, то 11. K : c7+ F : c7 12. Ke2 F : e5 13. Ch2 Kcb6 14. 0—0—0).

В ответ на 7... Ke7 иначе сыграли Мучник в 1951 г. против Поляка и Смыслов в 9-й партии матча на мировое первенство 1954 г. против Ботвинника: 8. ba dc 9. F : g7 Lg8 10. F : h7, после чего получилась следующая критическая позиция.



Ботвинник продолжал 10... Kd7, и после 11. Kf3 (хорошо также 11. f4) 11... Kf8 12. Fd3 F : a5 13. h4 Cd7 14. Cg5 Lc8 15. Kd4 Смыслов добился подавляющего перевеса. Если бы черные после 10... Kd7 11. Kf3 ответили 11... Fc7, то белые тоже добивались преимущества: 12. Cb5! a6 (если 12... L : g2, то 13. Kpf1 Lg8 14. Lg1) 13. C : d7+ C : d7 14. 0—0

Фс4 (или 14..0—0—0 15. Сg5) 15. Кg5 0—0—0 16. g3!

В случае 10...Ксб 11. f4 Ф : a5 12. Kf3 Cd7 13. Kg5 f1f8 белым проще всего играть 14. Lb1 Kd4 15. Cd3, подготавливая рокировку, или 15. Фd3 Fa4 16. Kpd1.

Если черные на 7. Фg4 отвечают 7...Kpf8, белые после 8. Kb5 Cb6 9. Cd3 Kcb 10. f4 с дальнейшим Kf3 и Сb2 или после 8. ba dc 9. Kf3 (хорошо и 9. a4 Kcb 10. Ca3+) 9...Ke7 10. Cd3 Kcb6 (если 10...Kd7, то 11. Фb4! Фc7 12. 0—0) 11. 0—0 Ф : ab 12. Le1 Cd7 13. h4 получают сильную атаку.

К спокойной маневренной игре ведет продолжение (после 5...Ca5 6. b4 cd), дважды избранное Смысловым в матче против Ботвинника: 7. Kb5 Cc7 8. f4 Ke7 9. Kf3. В первой партии матча черные продолжали 9...Kcb6 10. Cd3 Cb8 11. Kb : d4 ab, а в третьей партии — 9...Cd7 10. Kb : d4 Kcb6 11. c3, и белые оба раза добились активной позиции.

6. b2 : c3 Kg8—e7

Считается сильнейшим продолжением, оставляющим к тому же за черными большой выбор путей. Хорошо также 6...Фc7 7. Kf3 (интересно здесь 7. Фg4 f5 8. Фh5+ g6 9. Фd1!, что было предложено Бронштейном). В первой партии матча Таль — Ботвинник, 1960 г., было сыграно 8. Фg3 Ke7 9. Ф : g7 Lg8 10. Ф : h7 cd 11. Kpd1!, что привело к очень острой и более перспективной для белых позиции; к сложной борьбе с лучшими шансами у белых ведет и 7...f6 8. Kf3 Kcb 9. Фg3 cd 10. cd (Фf7) 7...Ke7 (на 7...Cd7 с целью блокировать ферзевый фланг белых и не допустить развития слона на диагональ a3—f8 белые сейчас и позже должны отвечать a3—a4) 8. Сe2 (часто играют 8. a4, на что черные отвечают 8...Kcb6 9. Фd2 f6 10. ef gf 11. Ce2 c4 или 11...Kgb; если 8...b6, то 9. Cb5+! Cd7 10. Cd3, не допуская размена белопольного слона, а на 9...Kcb6 следует 10. 0—0 Сab 11. Kgb или 11. c4) 8...Kcb6 9. 0—0 Cd7 (теперь на 9...f6 сильно 10. ef gf 11. Kh4 Kgb 12. Ch5 Fg7 13. Фd3!) 10. a4 с несколько лучшей позицией у белых.

7. Fd1—g4 ...

На 7. Kf3 черные отвечают 7...Fa5, и после 8. Cd2 (если 8. Fd2, то 8...Fa4!

9. Lb1 c4 10. Ce2 0—0 с равной позицией) 8...c4 9. Ce2 Kcb 10. 0—0 начинается сложная маневренная борьба.

Нередко встречается и продолжение 7. a4 Kcb6 (прежде временно 7...Fa5, так как после 8. Cd2 c4 9. Fg4 белые начинают атаку на королевском фланге) 8. Kf3 Fa5.



В этой позиции у белых две возможности:

1) 9. Fd2 cd 10. cd Ф : d2+ 11. С : d2 Kf5 12. Cc3! (но не 12. c3 из-за 12...Ka5!), после чего позиция белых, имеющих активных слонов, несколько предпочтительнее. Черные могут играть 9...c4, завязывая после 10. g3 0—0 11. Cg2 f6 12. ef L : f6 острую борьбу со взаимными шансами. Могут они играть и 9...Cd7, оставляя за собой возможность размена ферзей и рокировки в любую сторону;

2) 9. Cd2 c4 10. Kgb h6 11. Kh3 Kgb (препятствуя маневру Kh3—f4—h5) 12. Ff3 (хорошо также Cf1—e2—h5).

Создается острая позиция со взаимными шансами. Хотя черные могут выиграть пешку a4, им будет трудно перегруппировать свои фигуры для реализации материального перевеса, а белые могут прорываться в центре и на королевском фланге. После 9. Cd2 c4 10. g3 Cd7 11. Ch3 черные могут рокировать в длинную сторону с обоюдной пешечной атакой на флангах.

Иногда черные не препятствуют выведу белого слона на диагональ a3—f8, а стремятся быстро закончить развитие и начать контригру в центре. Например, 8...Cd7 9. Cd3! (точнее, чем 9. Ce2, так как препятствует немедленной рокировке черных угрозой С : h7+, а отключение слона ходом с5—c4 ослабляет черные поля, по которым действует другой белый слон) 9...Фc7 10. 0—0 c4 11. Ce2 f6 12. Le1 Kgb (сильнее 12...0—0—0 13. Ca3 Kf5) 13. Ca3! с атакой у белых (Фишер — Ларсен, 1971 г.).

7. ... Фd8—c7

Продолжение 7. . . cd 8. Ф : g7 Лg8 9. Ф : h7 Фс7 ведет к перестановке ходов. На 7. . . cd белые могут отвечать также 8. cd Фс7 9. Cd2, или 9. Kpd1, или 9. La2.

Возможно 7. . . Kf5 8. Cd3 h5, после чего у белых выбор между 9. Фh4 Фh4 10. С : f5 Ф : f4 11. С : f4 ef 12. dc Себ с примерно равной игрой и 9. Фh3 cd (на 9. . . Ксб белые добиваются преимущества: 10. Kf3 cd 11. g4 Kfe7 12. cd или 10. . . Fa5 11. Cd2 c4 12. Ce2 Cd7 13. g4) 10. Ke2! или 10. g4 Fa5 11. Ke2 Ke7 12. Cd2 dc 13. С : c3 и 14. gh со сложной позицией.

8. Фg4 : g7 Lh8—g8

9. Фg7 : h7 c5 : d4

10. Kрe1—d1 . . .

Хорошо также 10. Ke2 Kсб 11. f4.

10. . . Kb8—c6

11. Kg1—f3 d4 : c3

К головоломной борьбе с лучшими шансами у белых ведет продолжение 11. . . K : e5 12. Cf4 Ф : c3 13. K : e5 Ф : a1+ 14. Cc1 d3 15. Ф : f7+ Kpd8 16. Ff6! dc+ 17. Kpd2 Fd4+ 18. Cd3 (Бронштейн — Ульман, 1965 г.).

12. Kf3—g5 Lg8—f8

Возможно продолжение 12. . . K : e5! 13. Cf4 Fb6 14. С : e5 L : g5 15. h4 Lg8 16. Kрe1 Cd7 с контригрою у черных, Матулович — Ульман, 1967 г. В партии Иоахим — Портиши, 1967 г., после 13. f4 L : g5! 14. fg K5g6 15. Cd3 eb черные добились перевеса.

13. f2—f4 Cс8—d7



В этой критической позиции белые располагают следующими возможностями: 14. Cd3 Fb6 15. Le1 0—0—0 16. K : f7 L : f7 17. Ф : f7, О'Келли — Питти, 1965 г., или 14. . . Fd3 0—0—0 15. Ф : c3 Kpb8, Минич — Корчной,

1966 г., и теперь 16. a4 или, наконец, 14. Lb1 Ka5 15. Fd3 0—0—0 16. h4 d4 17. Ke4, Петрусяк — Ульман, 1967 г.

VI. СИСТЕМА ЧИГОРИНА: 2. Fd1—e2

Этот метод развития фигур Чигорин применял и в ответ на 1. . . c5. И во французской, и в сицилианской защите система Чигорина является, в сущности, попыткой применить, играя белыми, идеи староиндийской защиты, исследователем и знатоком которой был великий русский шахматист.

Тарраш, против которого Чигорин в матче 1893 г. постоянно играл свою систему, давал такую оценку второму ходу белых: «Главная ценность этого хода, почти всегда применяемого Чигориным, заключается в том, что у обеих сторон получается игра, трудная для оценки и развивающаяся не по проторенным путям. Поэтому здесь легче могут выявиться преимущества более сильного шахматиста».

2. . . c7—c5

Иногда Тарраш против Чигорина играл 2. . . Сe7 с целью обеспечить продвижение d7—d5. Чигорин тогда отвечал 3. b3, что меньше соответствует духу его системы, нежели рассматриваемый ниже главный вариант, при котором чернопольный слон опиряется по диагонали с1—h6. После 3. b3 d5 4. Сb2 черным невыгодно продолжать 4. . . Cf6, на что следует, конечно, 5. eb, но зато вполне приемлем ход 4. . . Kib, так как вариант 5. ed ed 6. С : f6 выгоден для черных, получающих преимущество двух слонов при активной позиции.

В партии Чигорин — Марко, 1895 г., после ходов 2. . . Kсб 3. Kf3 e5 4. g3 Сс5 5. c3 Kf6 (сильнее 5. . . d6 6. Сg2 Kge7, подготавливая контрудар f7—f5) 6. Сg2 d6 7. d3 0—0 создалось равное положение, которое напоминает оригинальное начало, зачастую применяемое Константинопольским: 1. e4 e5 2. Kf3 Kсб 3. g3.

3. g2—g3 . . .

Чигорин часто играл также 3. Kс3, 3. Kf3 и 3. f4 и затем g3, поскольку, по его собственным словам, не придавал особого значения порядку этих ходов, которые все входят в его систему.

3. ... K_b8—c_b
4. K_g1—f₃ ...

В партии № 51 Чигорин — Тарраш этот конь был развит на h3.

4. ... Cf8—e7

Ботвинник рекомендует 4...Kge7
5. Cg2 g6 6. Kc3 Cg7 7. d3 d5.

5. Cf1—g2 d7—d5
6. d2—d3 Kg8—f6

7. 0—0 0—0
8. Kb1—c3 a7—a6

Так развивалась 4-я партия матча Чигорин — Тарраш. Хорошо также 8...b6 и 9...Sa6.

9. Cc1—g5 ...



Критическая позиция системы Чигорина. Белые стремятся вынудить продвижение d5—d4, а после окостенения пешечного центра они, играя Kd1, Cd2, Ke1, начинают стремительную пешечную атаку на королевском фланге путем f2—f4, g3—g4 и т. д. Черным же, напротив, выгодно поддерживать напряжение в центре и проявлять инициативу на ферзевом фланге путем b7—b5, Cb7, Lc8 и т. д.

В позиции на диаграмме предстоит сложная борьба со взаимными шансами.

Партия № 51

Чигорин Тарраш
Играна в 1893 г. в Петербурге

Интересно, как оригинальная схема развития, избранная Чигориным, и связанная с этим необходимостью сойти с хорошо изученных шаблонных путей отрицательно повлияла на догматическое мышление Тарраша. Весь дебют чемпион Германии провел неуверенно, в то время как Чигорин играл с подкупющей простотой и силой. Направляется историческая аналогия. Когда Алексин однажды спросили: «Как

это вам удается так быстро разделяться с противниками?» — он ответил: «Очень просто — я на каждом ходу заставляю их мыслить самостоятельно».

1. e2—e4 e7—e6
2. Fd1—e2 c7—c5
3. g2—g3 Kb8—c6
4. Cf1—g2 Cf8—e7
5. Kb1—c3 Fd8—c7
6. Kg1—h3 ...

Новая идея, испробованная Чигориным в этой партии. Обычно он играл Kf3. Сейчас получился закрытый вариант сицилианской защиты.

6. ... a7—a6
7. Kh3—f4 Kc6—d4
8. Fe2—d1 Kg8—f6
9. d2—d3 b7—b5
10. 0—0 Cc8—b7
11. Cc1—e3 La8—c8?

Смысль хода малопонятен. Следовало играть 11...0—0 и затем Ld8 или Lfd8, подготовлив прорыв d7—d5. Преждевременная попытка перехватить инициативу немедленно карается Чигориным.



12. a2—a4! b5—b4
13. Kc3—b1 e6—e5?

Серьезная ошибка. И сейчас необходимо было рокировать.

14. Kf4—d5 Cb7 : d5

Лучшие шансы на защиту давало 14...K : d5 15. ed Kf5!

15. e4 : d5 Fc7—d6?

Попытка черных выиграть пешку или вызвать ход c2—c4, укрепляющий позицию коня d4, изящно опровергается Чигориным.

16. Kb1—d2! Fd6—c7

Если 16...K : d5, то 17. Kc4 Feb 18. C : d4 cd 19. C : d5 F : d5 20. Kb6.

17. Kd2—c4 h7—h5

Не атакующий, а оборонительный ход. Опасно 17...0-0 из-за 18. g4 с угрозой 19. c3. На 17...d6 следует 18. Ch3 с выигрышем качества в связи с угрозой 19. c3, а на 17...Kf5 белые ответили бы 18. Cd2, подготовляя Le1 и Ch3.

- | | |
|--------------|---------|
| 18. f2-f4 | Kd4-f5 |
| 19. Ce3-d2 | e5 : f4 |
| 20. Cd2 : f4 | d7-d6 |
| 21. Фd1-e2 | Lc8-d8 |
| 22. La1-e1 | Kre8-f8 |

Нельзя 22...0-0 из-за 23. Ch3.

- | | |
|--------------|---------|
| 23. c2-c3 | a6-a5 |
| 24. Cf4-d2 | b4 : c3 |
| 25. b2 : c3 | Kf5-h6 |
| 26. Kc4 : a5 | Kh6-g8 |
| 27. Ka5-c6 | Ld8-e8 |
| 28. c3-c4 | Фc7-d7 |
| 29. Cd2-f4 | h5-h4 |

Тонкими маневрами Чигорин довел противника до цугцванга.

- | | |
|------------|----------|
| 30. g3-g4! | Kf6 : g4 |
|------------|----------|

Если 30...Ф : g4, то 31. Ф : g4 K : g4 32. K : e7 K : e7 33. C : d6.

- | | |
|---------------|---------|
| 31. Cg2-h3 | Kg8-f6 |
| 32. Cf4-g5 | Lh8-h5 |
| 33. Cg5 : f6 | g7 : f6 |
| 34. Fe2 : g4! | |

Черные сдались.

На 34...Lg5 последует 35. Ф : g5.

Партия № 52

Тарраш Тейхман
Играна в 1912 г. в Сан-Себастьяне

В этой встрече двух выдающихся немецких шахматистов — специалистов позиционного маневрирования — Таррашу удалось точно использовать принципиальные недостатки пешечной структуры черных и со свойственной ему методичностью довести незначительное позиционное преимущество до победы.

- | | |
|-------------|----------|
| 1. e2-e4 | e7-e6 |
| 2. d2-d4 | d7-d5 |
| 3. Kb1-c3 | Kg8-f6 |
| 4. Cc1-g5 | Cf8-e7 |
| 5. e4-e5 | Kf6-d7 |
| 6. Cg5 : e7 | Fd8 : e7 |
| 7. Фd1-d2 | ... |

Старинное продолжение, при котором белые сохраняют за собой возможность рокировки в любую сторону, в зависимости от тактической обстановки.

Сейчас обычно играют 7. f4, сразу укрепляя центр.

- | | |
|-----------|--------|
| 7. . . | 0-0 |
| 8. f2-f4 | c7-c5 |
| 9. Kg1-f3 | Kb8-c6 |
| 10. g2-g3 | ... |

Ход Рубинштейна. Часто играют также 10. dc K : c5 11. 0-0-0 или даже сразу 10. 0-0-0 c4 11. f5 со взаимной атакой на флангах.

- | | |
|---------|-------|
| 10. . . | a7-a6 |
|---------|-------|

На 10...f6 белые продолжают 11. ef K : f6 12. 0-0-0, а на 10...cd 11. K : d4 Fb4 следует 12. 0-0-0 с несколько лучшей позицией. Черные же в данной партии избрали самую медлительную систему контргры.

- | | |
|------------|-------|
| 11. Cf1-g2 | b7-b5 |
| 12. 0-0! | ... |

Длинная рокировка была бы слишком рискованна. Теперь белым благодаря их мощному центру обеспечена стойкая инициатива.

- | | |
|--------------|----------|
| 12. . . | c5 : d4 |
| 13. Kf3 : d4 | Kc6 : d4 |
| 14. Fd2 : d4 | Fe7-c5 |
| 15. Fd4 : c5 | Kd7 : c5 |



Черным удалось упростить позицию, и они даже предложили после своего 15-го хода ничью, но на самом деле борьба только начинается. Белые захватывают конем ключевой, центральный пункт, и к тому же большинство черных пешек расположено на полях цвета своего и неприятельского слонов. Все это обеспечивает белым значительно лучшие шансы в эндшпиле. Поучительно проследить, как белые постепенно увеличивают свое преимущество.

- | | |
|--------------|--------|
| 16. Kc3-e2! | Cc8-d7 |
| 17. Ke2-d4 | La8-c8 |
| 18. Kpg1-f2! | Lc8-c7 |
| 19. Kpf2-e3 | Lf8-e8 |

Черные придерживаются выжидательной тактики, так как им трудно создать эффективный план контригры.

- | | | |
|-----|----------|----------|
| 20. | Lf1—f2! | Kc5—b7 |
| 21. | Cg2—f1 | Kb7—a5 |
| 22. | b2—b3 | h7—h6 |
| 23. | Cf1—d3 | Ka5—c6 |
| 24. | Kd4 : c6 | Cd7 : c6 |
| 25. | Kpe3—d4! | ... |

Белый король занял идеальную позицию, как, впрочем, и остальные фигуры. Начинается финал, в котором, в сущности, играет только одна сторона, а другая бессильна. Вся партия — превосходный образчик творчества Тарраша, о котором Шпильман писал: «Едва прямой атакующий стиль уступил место позиционному, как появился Тарраш с проповедью новых методов борьбы. Если проследить эти принципы по партиям самого Тарраша, то станет ясно, что в них нет духа атаки. Медленно, страшно медленно, как бы подкрадываясь, движутся войска в бой. Их девиз — уклоняться, насколько возможно, от открытого боя и лишь осаждать противника, блокировать, ждать, пока истощатся его жизненные средства, и тогда его медленно задавить».

- | | | |
|-----|--------|---------|
| 25. | ... | Cc6—d7 |
| 26. | g3—g4 | Cd7—c8 |
| 27. | h2—h4 | g7—g6 |
| 28. | La1—h1 | Kpg8—g7 |
| 29. | h4—h5 | Le8—h8 |
| 30. | Lf2—h2 | Cc8—d7 |
| 31. | g4—g5! | ... |

Тщательно подготовленный прорыв.

- | | | |
|-----|----------|----------|
| 31. | ... | h6 : g5 |
| 32. | f4 : g5 | Lh8 : h5 |
| 33. | Lh2 : h5 | g6 : h5 |
| 34. | Lh1 : h5 | Kpg7—f8 |
| 35. | Lh5—h8+ | Kpf8—e7 |
| 36. | g5—g6 | ... |

Еще проще выигрывало 36. Lh7 Kpf8 37. g6 fg 38. C : g6 Kpg8 39. Lf7 Kph8 40. Ch7!, и у черных цугцванг.

- | | | |
|-----|----------|---------|
| 36. | ... | f7 : g6 |
| 37. | Cd3 : g6 | b5—b4 |
| 38. | Lh8—h7+ | Kpe7—d8 |
| 39. | Cg6—d3 | Lc7—c3 |
| 40. | a2—a3 | a6—a5 |
| 41. | Lh7—h8+ | ... |

Черные сдались

Партия № 53

Алехин

Фарни

Играна в 1914 г. в Маннгейме

В этой партии молодой чемпион России дал классический образец дебютной атаки и надолго вывел из употребления популярный ранее вариант французской защиты.

- | | | |
|----|--------|--------|
| 1. | e2—e4 | c7—e6 |
| 2. | d2—d4 | d7—d5 |
| 3. | Kb1—c3 | Kg8—f6 |
| 4. | Cc1—g5 | Cf8—e7 |
| 5. | e4—e5 | Kf6—d7 |
| 6. | h2—h4! | ... |

«Этот энергичный ход применялся в легких партиях французским любителем Шатаром, а ранее — румынским мастером Альбином. Но свое боевое крещение в турнире мастеров он получил в настоящей партии», — писал Алехин.

- | | | |
|----|-----|----------|
| 6. | ... | Ce7 : g5 |
|----|-----|----------|

Как доказала эта партия, принимать жертву слишком рискованно. Алехин считал лучшим ходом 6... .c5, и если 7. Kb5, то 7... f6.

- | | | |
|----|---------|----------|
| 7. | h4 : g5 | Fd8 : g5 |
| 8. | Kg1—h3 | Fg5—e7 |

Если 8... .Fh6, то 9. g3 и 10. Cg2 с лучшей позицией у белых.

- | | | |
|----|--------|--------|
| 9. | Kh3—f4 | Kd7—f8 |
|----|--------|--------|

На 9... ab белые с успехом могут продолжать 10. Fg4 g6 11. 0—0—0 Kb6 12. Cd3, а в случае 9... g6 10. Cd3 Kf8 жертва фигуры 11. Kf : d5! ed 12. K : d5 дает белым неотразимую атаку. Однако и после хода в партии черным очень трудно защищаться.

- | | | |
|-----|---------|-------|
| 10. | Fd1—g4! | f7—f5 |
|-----|---------|-------|

Единственный ход, парирующий угрозы 11. F : g7 и 11. K : d5.

- | | | |
|-----|---------|---------|
| 11. | e5 : f6 | g7 : f6 |
| 12. | 0—0—0 | c7—c6 |
| 13. | Ld1—e1 | Kre8—d8 |
| 14. | Lh1—h6 | e6—e5 |
| 15. | Fg4—h4 | Kb8—d7 |
| 16. | Cf1—d3 | e5—e4 |
| 17. | Ph4—g3! | ... |

Угрожает 18. K : d5, а на 17... .Fd6 последовало бы 18. C : e4 de 19. L : e4 и затем Fg7.

- | | | |
|-----|-----|--------|
| 17. | ... | Fe7—f7 |
|-----|-----|--------|



18. Cd3 : e4! d5 : e4
19. Kc3 : e4 Lh8 - g8

Если 19...Ф : a2, то 20. К : f6 К : f6
21. Фg7.

20. Фg3-a3 Фf7-g7

На 20...Фe7 следует 21. Фa5+ b6
22. Фe3 с неотразимыми угрозами.

21. Ke4-d6! Kd7-b6
22. Kd6-e8 Fg7-f7
23. Fa3-d6+

и белые дают мат в два хода.

Партия № 54

Смыслов **Ботвинник**
Играна в 1944 г. в Москве

Эта боевая партия имела не только решающее значение в борьбе за победу на XIII чемпионате СССР, но и большое теоретическое значение, так как оба противника являются знатоками французской защиты. «Смыслов неоднократно заявлял, — пишет Ботвинник про эту партию, — что избранная мною система для черных плоха, поэтому я с особым удовольствием применил ее в данной партии».

1. e2-e4 e7-e6
2. d2-d4 d7-d5
3. Kb1-c3 Cf8-b4
4. e4-e5 c7-c5
5. a2-a3 Cb4 : c3+
6. b2 : c3 Kg8-e7
7. a3-a4 Kb8-c6
8. Kg1-f3 Fd8-a5
9. Cc1-d2 ...

Обычно играют 9. Fd2 с тем, чтобы использовать слона на диагонали a3-f8, но при этом у черных возникает возможность размена ферзей путем 9...cd. Смыслов же стремится к фигурной атаке на позицию черного короля.

9. . . . c5-c4
10. Kf3-g5 ...

Идея этого хода в маневре Kg5-h3-f4-h5, рекомендованном Ботвинником. Но черные имеют возможность предупредить его.

10. . . . h7-h6
11. Kg5-h3 Ke7-g6
12. Fd1-f3 Cc8-d7
13. Kh3-f4 Kg6 : f4
14. Ff3 : f4 Kc6-e7

Теперь оказывается отрицательная сторона хода 7. a4 — пешка гибнет. Правда, при этом черный слон на некоторое время оказывается вне игры, что позволяет белым усилить атаку на королевском фланге.

15. h2-h4 Cd7 : a4
16. h4-h5 Fa5-b5!



17. Kpe1-d1 ...

Кажется логичным, поскольку белые намечают пешечный штурм королевского фланга, но при этом выключается из игры белая ладья и нарушается взаимодействие фигур. Правильно 17. Lc1, затем Ce2 и 0-0 с хорошими перспективами атаки на любом фланге и возможностью гармонично использовать для этого все фигуры.

17. . . . La8-c8!

Наоборот, черные используют все возможности, чтобы быстро активизировать свои фигуры. Ладья перебрасывается на ферзевый фланг, чтобы освободить слона и принять участие в контратаке.

18. Cd2-c1! Lc8-c6
19. Cf1-e2 Lc6-a6
20. Kpd1-d2 ...

Маневры белого короля оказались не только потерей темпа, но и привели к перекрытию важной для атаки диагонали c1-h6.

20. . . . 0-0

В погоне за красивой ловушкой черные ставят своего короля в опасное положение. Следовало, как указал Ботвинник, играть 20...Фd7 с дальнейшим Сb5, разменяв одну пару ладей и вы свобождая слона.

21. g2—g4! ...

Смыслов искусно реализует представившуюся возможность усилить атаку. Ошибочно было бы напрашивающееся 21. Ca3? из-за 21...С:c2 22. С:c2 Фb2!

21. ... f7—f6

Вынужденно, так как черные не могут допустить прорыва g4—g5.

22. e5 : f6 Lf8 : f6

23. Ff4—c7 ...

Фигуры белых сразу ожили, и шансы уравнялись.

23. ... Lf6—f7

24. Fc7—d8+ Kpg8—h7

25. f2—f4! Фb5—a5

Ботвинник мог путем 25...Фd7 26. Ф:d7 С:d7 27. Л:a6 ба перейти в приблизительно равный эндшпиль, но предпочел искать победы в обоюдоострых осложнениях.

26. Fd8—b8 ...

Сейчас размен ферзей был бы выгден черным, так как они избежали сдвоения пешек на ферзевом фланге.

26. ... Ke7—c6

27. Фb8—e8 Lf7—e7

28. Fe8—g6+ ...

На 28. Фf8 последовало бы 28...Фd8, вынуждая размен ферзей.

28. ... Kph7—g8

29. Cc1—a3 ...

Необходимо было 29. g5 с головоломными осложнениями. Белые ходом 29. Ca3 напали на ладью и предупредили выпад К:d4, но теперь у черных возникла возможность красивой комбинации.

29. ... e6—e5

Здесь черным следовало играть 29...Fc7 30. Lhf1 (нельзя брать ладью из-за потери ферзя) 30...Kb4!! 31. С:b4 Ce8! с поимкой ферзя.

30. f4 : e5? ...

Решающая ошибка. Следовало играть 30. d4 : e5, после чего мощная пешечная цепь давала белым превосходные контрансы.

30. ... Kc6 : d4!
31. Ca3—b4 Fa5—d8
32. Fg6 : a6 b7 : a6
33. c3 : d4 ...

При наличии пешки f4 белые могли бы успешно бороться, а теперь решает партию следующий ход, форсирующий вторжение черного ферзя.

33. Le7—b7!
34. La1 : a4 Fd8—g5+
35. Kpd2—d1 a6—a5
36. Ce2—f3 ...

Слон b4 не может отойти из-за немедленного матта.

36. ... Lb7 : b4
37. Cf3 : d5+ Kpg8—f8
38. Lh1—f1+ Kpf8—e8
39. Cd5—c6+ Kpe8—e7
40. La4 : b4 Fg5 : g4+

Белые сдались

Партия № 55

Смыслов Ботвинник
9-я партия матча на мировое первенство
Играна в 1954 г. в Москве

1. e2—e4 e7—e6
2. d2—d4 d7—d5
3. Kb1—c3 Cf8—b4
4. e4—e5 c7—c5
5. a2—a3 Cb4—a5

Это продолжение издавна считается невыгодным для черных, но в практике все же встречается.

6. b2—b4 ...

Ход Алехина. Как указано в анализе, идея хода в том, что на 6...cb белые продолжают 7. Kb5 ба+ 8. c3 с сильной атакой за пешку.

6 ... c5 : d4
7. Fd1—g4 Kg8—e7

Слишком рискованно. Несколько месяцами позже Ботвинник в партии против Унцикера избрал более осторожное продолжение 7...Kpf8, но опять попал в худшее положение.

8. b4 : a5 d4 : c3
9. Fg4 : g7 Lh8—g8
10. Fg7 : h7 Kb8—d7

На 10...Kbc6 белые могут продолжать 11. f4 Ф : a5 12. Kf3 Cd7 13. Kg5 Lf8 14. Ce2 с угрозой 15. K : f7!

11. Kgl-f3 Kd7-f8
12. Ph7-d3 Ph8 : a5
13. h2-h4! ...

Идея этого хода не в попытке провести проходную пешку в ферзи, а в создании господствующей позиции для чернопольного слона белых и в перекрытии вертикали «g» от действия черной ладьи.

13. ... Cc8-d7
14. Cc1-g5 La8-c8
15. Ki3-d4 Ke7-f5
16. La1-b1! ...



Вся партия протекает очень оригинально: обе стороны отказались от рокировки и оставили своих королей в центре, а борьба происходит на флангах.

16. ... Lc8-c4

На 16...b6 у белых имеется сильный ответ 17. Kb5 с угрозой 18. Ф : f5 С : b5 19. Ff6. Относительно лучше было 16...K : d4 17. Ф : d4 b6, но и тут у белых хорошие шансы на выигрыш благодаря сильной походной пешке и паре слонов, контролирующих всю доску.

17. Kd4 : f5 e6 : f5
18. Lb1 : b7 Lc4-e4+?

В тяжелой позиции черные принимают ошибочную комбинацию, опровергающуюся эффектным ответом белых.

Больше шансов осложнить борьбу и запутать противника давала предварительная жертва качества: 18...Л : g5 19. hg Lc4+, но и тогда, продолжая 20. Ce2 Kg6 (если 20...Keb, то 21. gg и нельзя 21...Kf4 из-за 22. Ф : e4) 21. Kpf1 K : e5 22. Lh8+ Kpe7 23. Fb5 Ф : a3 24. Ф : d5 Fe1+ 25. Cd1 Fd2 26. Fc5+ Креб 27. Le8+, белые выигрывали.

19. Фd3 : e4! d5 : e4
20. Lb7-b8+ Cd7-c8
21. Cf1-b5+ Fa5 : b5
22. Lb8 : b5 Kf8-e6
23. Cg5-f6 Lg8 : g2
24. h4-h5 Cc8-a6
25. h5-h6!

Черные сдались

Партия № 56

Шамкович

Прохорович

Играна в 1961 г. в Москве

1. e2-e4 e7-e6
2. d2-d4 d7-d5
3. Kb1-c3 Kg8-f6
4. Cc1-g5 Cf8-b4
5. e4-e5 h7-h6
6. Cg5-e3 ...

Система Яновского, начинающаяся этим ходом и связанная с жертвой пешки за атаку, требует от черных точной и энергичной защиты.

6. ... Kf6-e4
7. Fd1-g4 Kpe8-f8

Слабее 7...gg 8. a3 С : c3+ 9. bc с5 10. Cd3 Fa5 11. Ke2. В партии Шамкович — Чистяков, 1961 г., после 11...cd 12. С : d4 Kc5 13. 0—0 Keb 14. С : g6! Lg8 15. С : f7+ Кр : f7 16. Fh5+ белые за пожертвованную фигуру получили сильнейшую атаку.

8. a2-a3 ...

Малоизученное продолжение, ведущее к сложным, обоюдоострым позициям. Обычно играли 8. Cd3 K : c3 9. a3 Ka2+ (лучше 9...Ca5 10. Cd2 Ka4!) 10. Cd2 или 10. Kpf1!

8. ... Cb4 : c3+

На 8...Ca5 проще всего 9. Cd3 K : c3 10. Cd2. Менее ясно 9. b4 K : c3 10. ba или 9. Kge2 из-за c7-c5 и на d4 : c5 ответа Kc6!

9. b2 : c3 Ke4 : c3

Черные смело принимают жертву пешки. В случае 9...c5 10. Cd3 K : c3 11. dc у белых несомненный перевес. Партия Шамкович — Цветков, 1965 г., продолжалась далее 11...Kcb 12. Ki3 Fa5 13. 0—0 Cd7 14. a4! Lb8 15. La3 с явным преимуществом у белых.

10. Cf1-d3 b7-b6

Черные дублируют систему защиты, примененную в аналогичной позиции

(слон не на e3, а на c1) в партии Сайгин — Гольденов, 1953 г. Она продолжалась: 10... b6 11. Kh3 Ca6 12. Kf4 C : d3 13. cd и т. д. Вместо хода 10. Kh3 Керес предложил «играть сильнее»: 11. h4 Ca6 12. Lh3, что подтвердила и рассматриваемая партия.

Конечно, в такой острой позиции, где дорог каждый темп, нельзя терять время на медлительные маневры. Необходимо сразу 10... c5, и если 11. dc, то 11... Fa5 12. Cd2 Fa4 или сначала 11... Kcb, а на 11. h4 надо отеснить опасного белопольного слона ходом 11... c4. Например, 12. Cf1 Kd7 13. Lh3 f5 14. ef K : f6 или 13. Cd2 Ke4 14. Cb4+ Kpg8, и нельзя 15. C : c4 или 15. f3 из-за 15... a5.

11. h2—h4! Cc8—a6
12. Lh1—h3 h6—h5

Белые угрожали 13. Lg3. Недостаточно было 12... C : d3 13. cd Kd7 из-за 14. Lg3 g6 15. Cd2! Ka4 16. h5 g5 17. f4 f5 18. Fd1! с решающими угрозами.

13. Fg4—f4 Fd8—e7
14. Lh3—f3 Kpf8—g8
15. Kg1—h3 Ca6 : d3
16. c2 : d3 Kb8—a6

Не проходило, разумеется, 16... Kd7 или 16... Kcb из-за 17. Lc1.

17. Ff4—g3 ...

Белые осуществляют перестройку сил, после чего четыре их фигуры примут участие в атаке неприятельского короля. Но точнее было предварительно 17. Cd2, отбрасывая коня черных на пассивную позицию.

17. ... c7—c5
18. Ce3—g5 Fe7—e8

На 18... Ff8 последовало бы 19. Kf4.

19. Cg5—f6 Fe8—f8

Только так. На 19... Lh7 белые продолжали бы 20. Kg5 gf (или 20... Lh6 21. C : g7!) 21. K : h7+ Kp : h7 22. L : i6 Fg8 23. Ff4 Fg4 24. Fh6+ Kpg8 25. Lf3, выигрывая ферзя.

20. Fg3—g5 Kc3—b5!

Черные защищаются лучшим образом, однако написк белых фигур все усиливается. Не проходило 20... Lh6 ввиду 21. Kf4 g6 22. K : e6! fe 23. Ch8!, и белые выигрывали.

21. Lf3—g3 Lh8—h7
22. Kh3—f4 Kb5 : d4
23. Cf6—e7! ...



Несмотря на упорнейшую защиту, черные оказались в критическом положении.

23. ... f7—f6

Также и при 23... Fc8 24. K : h5 Kf5 25. Kf6+ Kph8 26. K : h7 K : g3 27. Kf6 Kf5 28. g4! Kh6 29. Kh5 Fg8 30. K : g7 Kph7 31. Cf6 и далее 32. Fh5 и 33. g5 белые добивались победы.

24. e5 : f6 Ff8—f7
25. Kf4—g6 Kd4—c6
26. Krep—I1 Ka6—c7
27. La1—e1 ...

Последняя неразвитая фигура белых — ладья a1 — включилась в игру.

27. ... Kc7—b5
28. f6 : g7 Kb5—d4
29. Ce7—f6 Kd4—f5

Угрожало 30. Kf8 с выигрышем качества.

30. Lg3—f3 Lh7—h6

Сразу проигрывало 30... K : g7 из-за 31. C : g7 F : g7 32. L : e6 Kd4 33. F : d5.

31. Lf3 : f5 Ff7 : g6

Продолжение 31... L : g6 32. F : h5 L : g7 33. C : g7 вело к безнадежной для черных позиции.

32. Le1 : e6 Kc6—d4
33. Fg5 : g6 Lh6 : g6
34. Lf5 : h5 Kd4 : e6
35. Lh5—h8+ Kpg8—f7
36. Lh8 : a8 Ke6 : g7
37. Cf6 : g7 Kpf7 : g7
38. La8 : a7+ ...

и белые вскоре выиграли, реализовав свой материальный перевес.

СИЦИЛИАНСКАЯ ЗАЩИТА: 1. e2—e4 c7—c5

Сицилианская защита, имевшая в прошлом некую репутацию трудного, невыгодного для черных начала и поэтому применявшаяся редко, сейчас стала излюбленным оружием шахматистов всех стран, необычайно обогативших весь дебют и разработавших ряд новых продолжений за обе стороны. Пожалуй, нет другого дебюта, теория которого столь бурно развивается и где отдельные варианты столь же быстро входят в моду, сколь и развенчиваются.

Особенность сицилианской защиты заключается в том, что она требует от обоих противников чрезвычайно точной игры в дебюте при детальном знании большого количества теоретических вариантов. Малейшая неточность, порою перестановка ходов, может привести к резкому ухудшению позиции, а то и к проигрышу.

С первых же ходов дебютная борьба насыщена нюансами, тонкостями, безобидными на первый взгляд, но коварными маневрами, которые по их стратегическому эффекту можно шутливо сравнивать с милиами замедленного действия. В дальнейшем читатель увидит примеры того, как даже известные гроссмейстеры и мастера за один опешенный или шаблонный ход платились немедленным проигрышем.

I. ЗАКРЫТАЯ, ИЛИ ЧИГОРИНСКАЯ, СИСТЕМА

2. Kb1—c3 Kb8—c6
3. g2—g3 ...

В этой системе белые, сохранив контролль над центром, стремятся к быстрейшему развитию фигур, чтобы затем начать пешечно-фигурный штурм позиции короля противника или ходом d3—d4 вскрыть центр в наиболее благоприятной для них стратегической обстановке.

Черные, противодействуя ходу d3—d4, создают для своего коня сильный опорный пункт в центре и при первой возможности начинают пешечную контратаку на ферзевом фланге. Чигорин так разыгрывал эту систему в партии против Шифферса, 1895 г.: 3. Kf3 e6 4. Fe2 Ce7 5. g3 d5 6. Cg2 Kf6 7. d3 0—0 8. 0—0. Недостатком развития

белых является то, что конь на f3 препятствует атакующему продвижению f2—f4.

В наши дни эта система трактуется по-новому.

Встречается и продолжение 3. f4 b6 4. Kf3 Cf7 5. Cc4, после чего ответ 5. . . d6 6. 0—0 Kf6 7. f5 0—0 d6 дает белым инициативу, а в случае 5. . . e6 6. f5! ef 7. d3! Kg6 8. 0—0 d6 9. Fe1 белые за пожертвованную пешку получают активную игру. Вместо принятия жертвы пешки путем 6. . . ef или 6. . . gf черным лучше всего играть 6. . . Kg6 7. fe fe 8. d3 d5 или 6. . . d5? 7. ed cd 8. K : d5 C : f5.

Если в ответ на 3. f4 черные избирают 3. . . e6 4. Kf3 d5, то белые получают лучшие шансы, продолжая 5. Cb5 и далее 5. . . Kg6 7. ed ed 7. Fe2!

3. g7—g6

На 3. . . Kf6 с целью провести d7—d5 белые могут продолжать 4. Cg2 e6 5. Kge2 Ce7 6. 0—0 0—0 7. d3 d5 8. ed ed 9. Cg5 d4 10. C : f6 C : f6 11. Ke4 с лучшими шансами.

4. Cf1—g2 Cf8—g7
5. d2—d3 d7—d6

Часто играют 5. . . e6 6. Ce3 d6, переходя к главному варианту, но не 6. . . Kd4, после чего маневр Смылова 7. Kce2! дает белым преимущество как в случае 7. . . d6 8. c3 K : e2 9. K : e2 Ke7 10. d4 Fc7 11. Fd2, так и при 7. . . K : e2 8. K : e2 C : b2 9. Lb1 Cg7 10. C : c5. Если 9. . . Fa5+?, то 10. Cd2 F : a2 11. L : b2 F : b2 12. Cc3. Хорошим продолжением является 5. . . Kf6 6. Kge2 d6 7. 0—0 0—0 8. h3 Ke8 9. f4 f5.

Приемлем для черных ход 5. . . b6, имеющий целью противопоставить белопольных слонов. В 13-й партии матча Смыслов — Ботвинник, 1954 г., последовало 6. Kge2 d6 (если 6. . . Cb7, то 7. Ce3!, и черные не могут предупредить ход d3—d4, так как на 7. . . Kd4 последует 8. C : d4 cd 9. Kb5) 7. 0—0 Cb7, и здесь Ботвинник вместо 8. f4, на что черные ответили 8. . . f5, рекомендует играть 8. Ce3, и если 8. . . Kd4, то 9. C : d4 cd 10. Kb5 e5 11. a4 с преимуществом у белых.

6. Kg1—e2 . . .

Старинное продолжение, ведущее к сложной позиции со взаимными шансами. Иногда играют 6. Се3, на что черным также следует отвечать 6...е5!



6. ... e7—e5!

Хороший ответ, впервые примененный Ботвинником в 15-й партии матча против Смыслова, 1954 г.

Интересно протекала партия Спасский — Симагин, 1961 г., в которой выпад e7—e5 был сделан спустя два хода: 6. ... Kf6 7. Ce3 0—0 8. h3 e5 9. 0—0 Себ 10. f4 Kd4 11. Fd2 Ke8 12. fe de, и у черных хорошая игра.

Хорошо также 6...е6 7. Ce3 Kd4 8. 0—0 Ke7 9. f4 Lb8 10. Lb1 Kec6.

Возможно и 6...Lb8, на что лучше всего отвечать 7. 0—0 b5 8. f4 b4 9. Kd5 Kd4 10. K : d4 C : d4+ 11. Kph1 e6 12. Ke3 с неплохими перспективами на королевском фланге.

Встречается и другой план: 6. f4 (вместо 6. Kge2) 6...Kf6 (лучше 6...е6 7. Kf3 Kge7 8. 0—0—0 с обоюдными шансами) 7. Kf3 0—0 8. 0—0 Lb8.

Теперь продолжение 9. Kh4 парируется сильным ответом Геллера 9...Kd4!. Белым лучше играть 9. h3 b5 10. a3 a5 11. Ce3, стремясь сначала обезвредить инициативу противника на ферзевом фланге и затем уже начать атаку на неприятельского короля. Вот как развивалась далее 6-я партия матча Спасский — Геллер, 1968 г.: 11...b4 12. ab ab 13. Ke2 Cb7 14. b3! La8 15. Lc1 La2 16. g4 Fa8 17. Fe1, и белые опередили противника, создав опасные угрозы черному королю.

Применяют белые и продолжение: 6. Kh3 (вместо 6. f4) 6...Kf6 7. 0—0 0—0.

7. Kc3—d5 Kg8—e7
8. c2—c3 Ke7 : d5
9. e4 : d5 Kc6—e7

У черных полноправная игра. Упомянутая 15-я партия матча Смыслов —

Ботвинник продолжалась далее 10. 0—0 0—0 11. f4 Cd7 12. h3 Fc7 13. Ce3 Lae8 с хорошей позицией у черных.

Можно прийти к выводу, что хотя закрытая система ведет к сложным и содержательным позициям, у белых в ней меньше шансов на получение преимущества, чем в системах, рассматриваемых далее.

II СИСТЕМА РУБИНШТЕЙНА

2. Kg1—f3 . . .

Наиболее распространенный ход. Им начинается ряд стратегически оригинальных современных систем.

Перечислим остальные, редко встречающиеся продолжения, справедливо расцениваемые как невыгодные для белых.

1) 2. b4 (сицилианский гамбит, который лучше применять не на втором, а на третьем ходу после 2. Kf3 eb или 2. Kf3 d6) 2...cb 3. a3 (в этом ходе — суть гамбита: после 3...ba 4. K : a3 с дальнейшим Cb2 белые получают взамен пешки хорошую фигуруную игру) 3...d5! 4. ed (если 4. eb, то 4...Kcb 5. d4 Fbb с преимуществом у черных) 4...F : d5 5. Kf3 (предупреждает угрозу Fb5+ и F : a1) 5...e5 6. ab C : b4 7. Ca3 C : a3 8. K : a3 (или 8. L : a3) 8...Kcb, и черные удерживают лишнюю пешку при хорошей позиции. Если 9. Kb5, то 9...Fd8, а на 9. Cc4 следует 9...Fe4+;

2) 2. g3 d5 3. ed F : d5 4. Kf3 Cg4 5. Cg2 Fb6+! 6. Kpf1 Ch3 7. d4! cd 8. K : d4 Fd7! 9. Kc3 Kcb с равными шансами;

3) 2. d4 cd 3. Kf3 (слабее 3. F : d4 Kcb 4. Fe3 Kf6 5. c4 eb, и черные после Ce7 проводят d7—d5 с лучшей игрой). Теперь черные, играя 3...d6, 3...eb, 3...Kcb, могут перевести партию в один из рассматриваемых далее вариантов. Рискованно играть на удержание пешки: 3...e5 4. c3! (4. K : e5? Fa5+) 4...dc 5. K : c3 d6 6. Cc4 или 3...Fa5+ 4. c3 dc 5. K : c3. В обоих случаях у белых атака, компенсирующая пожертвованную пешку.

После 2. d4 cd возможен гамбит Морра: 3. c3 dc (встречается и отказ от принятия жертвы: 3...d3 или 3...Kf6) 4. K : c3 Kcb 5. Kf3 d6 6. Cc4 eb 7. 0—0 Kge7 8. Cg5 ab (но не 8...h6? из-за 9. Kb5!) 9. Fe2 h6 10. Ce3 Kg6 11. Lfd1 b5;

4) 2. c3 (ход Алапина) 2... d5 3. ed Ф : d5 4. d4 Kс6! (после 4... cd 5. cd черный ферзь с темпом отстает конем) 5. Kf3 Cg4 6. Ce2 e6 7. 0—0 Kf6. Шансы сторон равны;

5) 2. Ke2. Ход Кереса. В ответ черные могут путем 2... Kс6, 2... d6 или 2... eб перейти к обычным системам или продолжать 2... Kf6 3. Kс3 (если 3. eб, то 3... Kd4 4. f4 d5) 3... d5 (или 3... Kс6 4. g3 d5 5. ed K : d5 6. Cg2 к выигрышу белых) 4. ed K : d5 5. K : d5 Ф : d5 6. d4! e5 7. de Ф : e5 8. Cd2 Ce7 9. Cс3 Fg5 10. Kg3 0—0 11. Cd3 Ld8 с примерно равной позицией.

2. ... Kg8—f6

Ход, характеризующий систему защиты, разработанную Рубинштейном. Его впервые стал применять Нимцович, но он после 3. eб отступал конем на g8, теряя два темпа.

3. e4—e5 ...

На 3. Kс3 возможно 3... d6. К интересной борьбе со взаимными шансами ведут продолжения 3... d5 4. ed K : d5 5. Cb5+ Kс6! (но не 5... Cd7? из-за 6. Ke5! С : b5 7. Ff3!) 6. Ke5 K : c3 7. dc! или 3... Kс6 4. d4 d5 5. ed K : d5. Например, 6. K : d5 Ф : d5 7. c4 Fe4+ 8. Ce3 cd 9. K : d4 e5 с равной игрой или 6. Cb5 K : c3 7. bc Fa5! 8. С : c6+ bc 9. 0—0 Cg4 10. h3 с лучшими шансами у белых.

3. ... Kf6—d5

4. Kb1—c3 ...

К уравнению ведут продолжения 4. c4 Kс7 5. d4 cd 6. Ф : d4 Kс6 7. Fe4 d5 8. ed Ф : d6 9. Kс3 Fg6! или 4. d4 cd 5. Ф : d4 e6 6. Cс4 d6!

4. ... e7—e6

К выигрышу белых 4... K : c3 5. dc. eб 6. Cf4 Kс6 7. Cс4 Fс7 8. 0—0 b6 9. Le1!, а также упрощающий позицию вариант 5... d5 6. ed Ф : d6 7. Ф : d6 ed 8. Cf4. Ошибочно 5... b6 ввиду изящного возражения 6. eб! de (если 6... fe, то 7. Ke5!) 7. Ф : d8+ Kр : d8 8. Ke5 Kр : e8 9. Cb5+ Cd7 10. K : d7 K : d7 11. Cf4. Грубой ошибкой было бы сейчас 11... 0—0—0?! из-за 12. Ca6x.

5. Kс3 : d5 ...

Заслуживает внимания ход 5. Ke4 Например, 5... d6 6. ed С : d6 7. Cb5+

с преимуществом у белых или 5... Kс6 6. b3 f5 7. Kс3 Kс7 8. Cb2 Ce7 9. g3 0—0 10. Cg2, и позиция белых предпочтительнее.

5. ... d2—d4 Kb8—c6

Продолжение Ларсена. Возможно и более спокойное 6... d6 7. Cb5+ Cd7 8. С : d7+ Ф : d7 9. 0—0 с лучшими перспективами у белых. В ответ на 6... d6 встречалось и 7. Cb5 Fa5+ 8. c3 cd 9. Cd3! dc 10. 0—0 с активной позицией за отданные пешки.

7. d4 : c5 Cf8 : c5
8. Fd1 : d5 Fd8—b6
9. Cf1—c4 ...

Продолжение 9. Fd2 0—0 10. Cd3 d6 11. ed Le8+ к выигрышу черных.



9. ... Cc5 : f2+
10. Kр : e2 0—0
11. Lh1—f1 ...

Заслуживает внимания острое продолжение 11. Ld1 Kb4 12. Fe4 d5 13. ed Cd7 14. Cg5 Kph8 15. Ke5 со сложной позицией, Аронин — Краснов, 1962 г.

11. ... Cf2—c5
12. Kf3—g5! Kc6—d4+
13. Kpe2—d1 ...

В партии Глигорич — Ларсен, 1959 г., белые пошли по иному пути: 13. Kpd3 Fg6+ 14. Fe4, что дало после 14... d5 15. С : d5 Cf5 16. L : f5 K : f5 17. e6 Ld8 18. ef+ Kph8 19. c4 b5! преимущество черным.

— 13. ... Kd4—e6
14. c2—c3 ...

В случае (14) Ke4 d6 15. ed Ld8 16. Фh5 черные после 16... С : d6 17. Cd3 f5! 18. L : f5 Kf8 19. K : d6 С : f5 20. Ff7+ Kph8 21. K : f5 Fg1+ форсируют вечный шах.

14. ... d7—d6!
15. b2—b4 Cc5 : b4

При 15...К:g5 16. b2 dc 17. С:g5 Сe6 18. Fe4 С:c4 19. Ф:c4 Фb2 20. Lc1 Ф:g2 21. Ce7!, Глигорич — Матанович, 1961 г., или 15...Сe3 16. L:f7! L:f7 17. К:f7 С:c1 18. К:d6 (анализ Глигорича) у белых явно лучшие шансы, но заслуживает внимания 15...Cg1!

16. La1—b1 a7—a5!

В случае 16...К:g5 17. Л:b4! Фd8 18. С:g5 Ф:g5 19. ed Cg4+ 20. Krc2 преимущество у белых.



После 17. К:f7 Л:f7 18. Л:f7 Кр:f7 19. ed Ф:d6 20. cb Ф:d5+ 21. С:d5 Лab черные избавляются от всех затруднений.

III. ВАРИАНТ ДРАКОНА

2. Kg1—f3 d7—d6
3. d2—d4 ...

Кроме этого естественного и сильного продолжения возможны другие варианты:

1) 3. b4 cb 4. d4 Kf6 5. Cd3 d5 6. Kbd2 e6 7. Fe2 Кс6 8. e5 Kd7 9. Сb2 Сe7 10. 0—0. Белые готовят атаку на королевском фланге, однако позиция черных очень прочна;

2) 3. c3 Kf6 4. e5 (возможно 4. Cb5+ Cd7 5. С:d7+ Kb:d7 6. Fe2; на 4. Фc2 черные могут играть 4...e5!) 4...d5. К:e5 Кб6 6. К:c6 bc 7. Сc4 Cf5 с равными шансами;

3) 3. Сb5+ Кс6 (к равенству приводит 3...Cd7 4. С:d7+ Ф:d7 5. 0—0 Kf6 6. Le1 e6 7. c3 Кс6 8. d4 cd 9. cd d5! 10. e5 Ke4! или 5. d4 cd 6. К:d4 Kf6 7. Кс3 g6 8. 0—0 Cg7 9. Сe3 0—0 10. f4 Le8 11. Ff3 a6 12. Лад1, Корчной — Моисеев, 1966 г.) 4. 0—0 Cg4 5. c3 Kf6 6. Le1 Фb6 с удовлетворительной игрой. Хуже 6...a6 7. С:c6+ bc 8. d4! с преимуществом у белых. Если в ответ на 3. Сb5+ черные избирают 3...Kbd7, то после 4. d4 cd 5. Ф:d4

Kf6 6. Cg5 e6 7. Кс3 Сe7 8. 0—0 белые получают более свободную игру.

3. ... c5 : d4

На 3...Kf6 белым лучше всего отвечать 4. Кс3, переходя к главному варианту, так как после 4. dc К:e4 5. cd e6 6. Cd3 К:d6 7. 0—0 Сe7 8. Кс3 0—0 черные уравнивают игру. Невыгодно для черных 5...Фb6 из-за 6. Fd4 Ф:d4 7. К:d4 К:d6 8. Кс3 Cd7 9. Kd5 с преимуществом.

4. Kf3 : d4 Kg8—f6

Слабее 4...Кс6 или 4...g6, на что белые отвечают 5. c4!, получая лучшую позицию.

5. Kb1—c3 ...

Сильнейшее. Не обеспечивает белым дебютного преимущества ход Раузера 5. f3 с целью сыграть 6. c4, так как ответ Вересова 5...e5 во всех вариантах ведет к уравнению. Например, 6. Сb5+ (на 6. Kbd2 следует 6...a6 7. Kc5 Сe6 8. Kd5 К:d5 9. ed Сc8 10. c4 f5, а на 6. Kb5 черные играют 6...d5 7. Cg5 Сe6! 8. ed Ф:d5 9. K1d2 Сe7 10. Сc4 Фc6 11. Фe2 0—0 12. 0—0 Kbd7, но не 7...de? ввиду 8. Ф:d8+ Кр:d8 9. С:f6+ gf 10. fe с преимуществом у белых) 6...Cd7 7. С:d7+ Кb:d7 8. Kf5 d5! 9. ed Фa5+ 10. Кс3 Kb6 11. Ке3 Kb:d5 12. К:d5 0—0—0!

5. ... g7—g6

Этот ход с дальнейшим фланкеттированием слона характеризует вариант дракона, ведущий к острой борьбе, в которой, как показала практика последних лет, шансы белых предпочтительнее.

На 5...Kbd7 лучше всего 6. Сc4!. Далее возможно 6...Фc7 7. Фe2 a6 8. Cg5 b5 9. Cd5! К:d5 10. К:d5. Таль — Тайманов, 1966 г., или 6...Kbd7 7. Сb3 e6 8. a4 a5 9. Kbd5, Эстрипин — Симагин, 1968 г., — в обоих случаях с преимуществом у белых.



Продолжения 5...a6, 5...Kc6 и 5...e6 рассматриваются в следующих разделах.

6. Cc1—e3 ...

Это продолжение вытеснило из практики старинные варианты, связанные с ходом 6. Ce2. Действительно, ход 6. Ce2 с последующей короткой рокировкой не обещает белым дебютного преимущества.

1) 6. f4 Kc6! (сильнейший ответ. Если 6...Cg7, то 7. e5! de 8. fe Kd5 9. Cb5+ Kpf8 10. 0—0; на 10...C : e5 следует 11. K : d5 Ф : d5 12. Ch6+! Cg7 13. Kf5! Fc5+ 14. Kph1!, и черные вынуждены отдать ладью. Вместо 8...Kd5 лучше 8...Kfd7 9. e6 Ke5 10. Cb5+ Kc6 11. cf+ Kp : f7 12. 0—0+ Cf6 с приемлемой позицией у черных)

7. K : c6 bc 8. e5 Kd7 (ошибочно 6...de из-за 7. Ф : d8+ Kp : d8 8. fe Kd7 9. Cf4 с последующим 0—0—0 или 8...Kg4? 9. Cf4 Cg7 10. 0—0—0+ Kpe8 11. Kb5!, и белые выигрывают)

9. Cc4 Kb6 (плохо 9...de из-за 10. 0—0 или 9...d5 из-за 10. K : d5 cd 11. Ф : d5 Kb6 12. Ф : f7+ Kpd7 13. Ce3 с выигрышем белых)

10. ed Ф : d6 (если 10...K : c4, то 11. Фd4)

11. Ф : d6 ed с уравнением игры. Как видно, весь вариант состоит из сплошных ловушек, легко парируемых, но требующих внимания. К более содержательной борьбе ведет продолжение 6. f4 Kc6 7. Cb5 Cd7 8. Kf3 Cg7 9. Fe2 0—10. 0—0 или 8. C : e6 bc 9. eб;

2) 6. g3. Фланговое развитие белого слона в варианте дракона встречается очень редко. После 6...Cg7 7. Cg2 0—0 8. h3 Kc6 9. Kb3 у белых лишь небольшое преимущество;

3) 6. Kd5! Cg7 (слабее 6...K : d5 ввиду 7. Cb5+ Cd7 8. ed. Ошибочно 6...K : e4? из-за 7. Cb5+ Cd7 8. Fe2 f5 9. f3 Ke5 10. b4) 7. Cb5+ Cd7 8. 0—0 0—0 9. Le1 Kc6. Шансы сторон равны;

4) 6. Ce2 Cg7 7. Ce3 Kc6.



Критическая позиция старинного варианта дракона. У белых есть ряд совершенно различных по стратегическому содержанию продолжений:

8. 0—0 0—0 9. Kb3 (пекоректна жертва пешки: 9. f4 Fb6 10. e5 de 11. fe K : e5 12. Kf5 Ф : b2 13. K : e7+ Kph8 14. Cd4 Фb4 15. K : e8 La : c8 16. С : e5 Lfd8 17. С : f6 С : f6 с преимуществом у черных. Возможно и 12...Feb 9...Себ 10. f4 Kaf 11. f5 (атака Мильнер-Берри) 11...Cc4 12. K : a5 С : e2 13. Ф : e2 Ф : a5 14. g4 Kd7 15. Kd5 Lae8 с примерно равными шансами. Или 12. Cd3 С : d3 13. cd K : b3 14. ab, что также дает примерное равенство. Обоюдоостро продолжение Тартаковера 10...Fc8 11. Fe1 a5 12. Lad1.

8. Kb3 0—0 9. f4 a5! (ход Алехина, идея которого в том, чтобы вынудить ослабление ферзевого фланга белых и этим поставить под сомнение намеченный ими штурм на королевском фланге. В случае 9...Себ возможна атака П. Рабиновича 10. g4 d5 11. f5 Сc8 12. fg hg 13. ed Kb4 14. Cf3 С : g4 15. С : g4 K : g4 16. Ф : g4 K : c2+ 17. Kpf2 K : a1 18. Л : a1 Lc8! с примерно равными шансами. Или 12. ed Kb4 13. d6 Ф : d6 14. Сc5 Ff4 15. Lf1 Ф : h2 16. С : b4 K : g4 17. С : g4 Fg3+ 18. Lf2 Fg1+ с вечным шахом, Алехин — Ботвинник, 1936 г.) 10. a4 Себ 11. 0—0 Kb4 (слабее 11...Fc8 ввиду 12. Kd5! С : d5 13. ed Kb4 14. c4 с лучшими шансами у белых)

12. Kd4 Lc8 с равной позицией.

8. Fd2 (система Григорьева) 8...0—0 (или сразу 8...Kg4 9. С : g4 С : g4 10. Kd5 Lc8 11. 0—0, переходя в главный вариант, так как на 11. С4 черные отвечают 11...Fa5) 9. 0—0 Kg4 10. С : g4 С : g4 11. Kd5 Lc8 12. c4. У белых преимущество в пространстве. Черным следует играть 12...Cd7, подготовляя прорыв пешечной цепи ходами a7—ab и b7—b5.

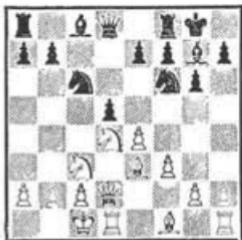
6. ... Ci8—g7
7. f2—f3 0—0
8. Cf1—c4 ...

Именно при этом продолжении черным труднее всего организовать контригру.

8. ... Kb8—c6

Возможна перестановка ходов: 8. Fd2 Kc6 9. Cc4.
Раньше популярен был вариант

9. 0—0—0, однако исследования доказали, что черные могут добиться удовлетворительного положения. Основным возражением считается предложенное Константиновским 9...d5 (меньше обещает черным продолжение 9...K:d4 10. C:d4 Себ из-за ответа 11. Kpb1, и если 11...Фа5, то 12. Kd5!).



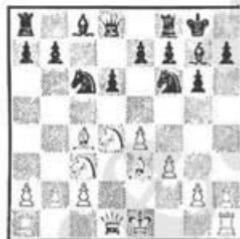
10. ed (точнее, чем 10. K:c6 bc 11. ed Фа5 12. dc Себ с крайне острой игрой. Но возможно 11. Ch6) 10... K:d5 11. K:c6 bc 12. K:d5 (после осторожного хода 12. Cd4 черные могут избежать размена слонов и интересной жертвой качества, предложенной Авербахом: 12...e5 13. Cc5 Себ!?) 14. С:f8 Ф:f8 15. Kpb1 Lb8 — получить сильную контратаку. Лучше играть 14. Cc4) 12...cd 13. Ф:d5 Фс7 (на ход Вересова 13...Lb8 плохо отвечать 14. Ф:d8 из-за 14...С:b2+ 15. Kpb1 Cd4+, однако путем 14. b3! Фс7 15. Фс5 белые получают перевес) 14. Ф:a8 (получающейся позиции черный ферзь сильнее двух ладей) 14...Cf5 15. Ф:f8+ Кр:f8 16. Ld2 h5 17. Се2.

Если белые уклоняются от взятия ладьи путем 14. Фс5, то, продолжая 14...Фb7 15. Fa3 Cf5 16. Сa6 Фс7 17. Fc5 Фb6 (ход Авербаха), черные форсируют размен ферзей и после 18. Ф:b6 ab 19. Сc4 Lfc8 20. Сb3 L:a2! 21. Ld8+ уравнивают шансы. Равинский — Бейлин, 1955 г.

Кроме 9. 0—0—0 белые могут играть 9. Kb3, препятствуя d6—d5. Этот ход ведет к острой и трудной борьбе. Если 9...a5 10. Ka4 d5, то после 11. Kb6 Lb8 12. ed Kb4 13. c4 Cf5 14. Kd4 интересно продолжение Фридштейна 14...Ke4!?, 15. fe С:e4. В случае 11. 0—0—0 Себ 12. Сb6 Фd6 13. Kpb1 черные, продолжая 13...Фe5! 14. ed K:d5 15. Fe1 Ff6 16. Cf2 Kdb4, получают отличную контригру (Панов — Эстрин, 1949 г.).

Встречалось и 9...Себ, после чего белым невыгодно 10. g4 d5 11. g5 из-за 11...K:e4 12. fe d4, а на 10. 0—0—0 ход 10...a5 приобретает большую силу, чем в предыдущем варианте. Если же 10. Kd5, то 10...С:d5 11. ed Ke5 12. 0—0—0 Фс7 с обоюдными шансами.

Вернемся к позиции после 8. Сс4 Кс6.



В этом положении встречались ходы 9. Fd2 и 9. Сb3. Часто это сводится лишь к перестановке ходов, но могут возникнуть и совершенно различные варианты. Например, 9. Fd2 K:d4 10. С:d4 Себ 11. Сb3 Fa5 12. 0—0—0 b5 13. Kpb1 Lfc8 14. Lh1 С:b3 15. cb b4 16. С:f6 bc 17. С:c3. Позиция белых лучше.

В ответ на 9. Fd2 неубедительно 9...a5 ввиду 10. a4!

Авербах предложил оригинальную систему развития, связанную с ходом 9...Kd7. Однако после 10. h4 Ka5 11. Сb3 Kb6 12. Fd3 Cd7 13. h5! Lc8 14. hg hg 15. 0—0—0 у белых преимущество. Характерна партия Фишер — Пуревжав, 1962 г.: 10. 0—0—0 Kb6 11. Сb3 Ka5 12. Fd3 Cd7 13. h4 Lc8 14. h5 Kbc4 15. hg hg 16. Ch6 e6 17. f4 e5 18. Kf5 С:f5 19. ef K:b2 20. Кр:b2 e4 21. С:g7!, и белые выиграли. Как указал Воронков, лучше 12...K:b3+ (вместо 12...Cd7) 13. ab a5!

Чаще встречается 9...Cd7 10. Сb3 Lc8.



Важной для теории этого варианта является партия Таль — Вейд, 1966 г.: 11. h4 Фаб 12. h5 К : h5 13. g4 Kf6 14. 0—0—0 Kе5 15. Ch6 С : h6 (Таль считает, что сильнее сразу 15... Л : c3!, так как в этом случае белые не могли бы ответить 16. bc из-за 16... K : f3! 17. K : f3 K : e4, и слон g7 с решающей силой входит в игру). 16. L : h6 L : c3 17. bc Lс8 18. Kрb2 b5 (сильнее 18... Kс4+ 19. С : c4 L : c4 20. Kб3 Феб) 19. Ld1 Kс4+ 20. С : c4 bc 21. L : h7! K : h7 22. Fh6 e6? (проигрывающий ход). Необходимо было 22... Fе5) 23. f4! e5 24. g5! Сe8 25. Kе6!, и черные сдались.

Во 2-й партии матча претендентов Геллер — Корчной, 1971 г., было сыграно 11. 0—0—0 Kе5 12. Ch6 С : h6 13. F : h6 L : c3! 14. bc a5! с сильной контригрою у черных.

Белым в позиции на диаграмме следует продолжать 11. h4! Kе5 12. h5 K : h5 13. 0—0—0 Kс4 14. С : c4 L : c4 15. g4 Kf6 16. Ch6, и если теперь 16... С : h6 17. F : h6 L : c3, то после 18. g5! Kh5 19. L : h5 gh 20. Lh1 у белых решающая атака, а в случае 16... K : e4 17. Fе3! L : c3 18. bc Kf6 19. С : g7 Kр : g7 продолжение 20. Lh2! Фаб (лучше 20... Lg8) 21. Kб3! F : a2 22. F : e7 ведет к затруднениям для черных, что убедительно продемонстрировала 4-я партия матча Геллер — Корчной, 1971 г.

9. Cc4—b3 Fd8—a5

Наиболее модное продолжение.

10. Fd1—d2 Cc8—d7
11. 0—0—0 . . .

Попытка белых создать атаку на позицию неприятельского короля, не тратя времени на длинную рокировку: 11. h4 Kе5 12. g4 Lс8 13. h5, опровергается контрударом Константинопольского 13... Lc4! В партии по переписке А. Зайцев — Эстрин, 1970 г., после 14. 0—0 Lас8 15. hg hg 16. g5 Kh5 17. Kde2 Сe6 18. Kd4 L : d4 черные добились преимущества.

11. . . . Lf8—c8

Именно так! Практика показала, что активную контригру дает черным только ход королевской ладьей на с8.

На диаграмме — критическая позиция.

В партии Бузис — Геллер, 1967 г., далее было сыграно: 12. Kрb1 Kе5 13. h4 Kс4 14. С : c4 15. h5 (слабее



15. Kb3 Fab 16. e5 Ke8 17. Kd5 Kpf8!, и белые не могут продолжать 18. Ch6? из-за красивого возражения 18... L : c2! с последующим 19... Cf5, а на 18. g4 черным лучше всего избрать 18... e6 19. Kf6 K : f6 20. gf С : f6 с защитим позицией) 15... K : h5 16. g4 Kf6 17. Kб3 Fd8, и теперь, продолжая 18. g5 Kh5 19. Kd5!, белые получали перевес.

Вместо 17... Fd8 и здесь заслуживает внимания отступление ферзя на a6. В партии по переписке Войцех — Эстрин, 1971 г., после 18. e5 K : g4 19. fg С : g4 20. ed С : d1. 21. de С : c2+ 22. F : c2 Lc8 23. Ld1 Lcc8 24. Fе4 Fеб черные получили удовлетворительную позицию.

В ответ на 12... Kе5 в партии по переписке Симагин — Дубинин, 1965/66 г., последовало 13. Fе2 b5 (жертва пешки; больше обещает черным продолжение 13... ab 14. g4 b5 15. g5 Kh5 16. Kd5 Fd8) 14. Kc : b5 Lав8 15. Ka3 d5 16. ed K : d5 17. С : d5 F : d5 18. Kб3 Fb7 19. Cd4 f6 со сложной игрой.

Кроме 13. h4 и 13. Fе2 заслуживает также внимания 13. Cg5, и если 13... Kс4, то 14. С : c4 L : c4 15. Kb3 с перевесом у белых.

Интересна партия Минич — Быховский, 1967 г.: 12. g4 Kе5 13. Kрb1 (более энергично немедленное 13. h4, и если 13... Kс4, то 14. С : c4 L : c4 15. Kb3 Fab 16. h5, не теряя времени на ход королем). В партии Быховский — Гик, 1968 г., после 16... L : c3 17. bc Сe6 18. Kрb1 Lc8 19. Cd4 Lc4 20. hg hg белые должны были продолжать 21. Fh2! Fа3 — или 21... La4 22. c4! — 22. С : f6 С : f6 23. g5 с явным преимуществом. Вместо 13... Kс4 интерес представляет ход Вересова 13... Lc4!?, что после 14. С : c4 K : c4 15. Fd3 b5 16. Kб3 Fab 17. a3 ведет к сложной позиции) 13... Kс4 14. С : c4 L : c4 15. Kb3 Fd8 16. h4 Lас8 17. h5 С : g4! 18. e5 (нельзя 18. fg из-за 18... .

Л : с3!) 18... С : f3 19. ef C : f6 20. hg hg 21. Kd5 Ce5 22. Cg5 Jl : e2! 23. K : e7+ Ф : e7! 24. С : e7 Ce4!! и черные выиграли.

По поводу продолжения 12. h4 Ke5 13. h5 K : h5 14. Ch6 см. партию № 62 Карпов — Гик.

IV. НОВЕЙШЕЕ ПРОДОЛЖЕНИЕ 2...d6 и 5...ab

Как ни странно, но две самые солидные и самые популярные группы сицилианских систем до сих пор не имеют объединяющего их названия! Попытки отдельных зарубежных теоретиков присвоить системе 1. e4 c5 2. Kf3 d6 3. d4 cd 4. K : d4 Kf6 5. Kc3 ab имя Найдорфа на том единственном основании, что он применял этот ход в начале пятидесятых годов, явно несостоятельны.

Ход a7—ab применялся в аналогичных позициях еще Паульсеном. Основные же системы, органически связанные с этим ходом, разработаны советскими теоретиками.

Безымянной остается и другая группа систем, связанная с ходами 2...Kcb и 5...d6.

Для удобства читателей первую группу систем, рассматриваемую в данном разделе, мы называем «новейшим продолжением», а вторую группу систем, которая рассматривается в разделе V, — «современным продолжением».

- | | |
|-------------|---------|
| 2. Kg1—f3 | d7—d6 |
| 3. d2—d4 | c5 : d4 |
| 4. Kf3 : d4 | Kg8—f6 |
| 5. Kb1—c3 | a7—ab |



Теперь белые могут избрать одну из нескольких систем. Рассмотрим основную подробнее, а остальные — более кратко.

Атака 6. Cg5 6. Cc1—g5 ...

Этот энергичный ход характеризует стратегическую идею советского аналитика Раузера. Она применяется и в других системах сицилианской защиты. Белые выпадом слона предупреждают контрудар d6—d5 и готовятся после длинной рокировки начать атаку на королевском фланге.

Возможны еще следующие системы:

- I) 6. f4 На этот ход у черных есть несколько хороших ответов. В случае 6...Kcb белые получают после 7. Ce2 Fb6 8. Kb3 eb 9. Cf3 Ce7 10. Fe2 0—0 Сe3 активную позицию.

Интересно протекала после 6. f4 eb партия Керес — Смыслов, 1959 г. В ней последовало: 7. Ff3 Fb6 8. Kb3 Kcb 9. Cd3 Ce7 10. Ce3 Fc7 11. 0—0 0—0 12. Lael Kb4 с обоюдоострой позицией.

Ход 6...eb, правда, предупреждает возможное продвижение e4—e5, но, с другой стороны, оправдывает продвижение f2—f4. Играя 7. Kf3! Fc7 8. Cd3 Kbd7 9. 0—0 b5 10. Kph1, белые готовятся атаку на королевском фланге.

На 6...Fb6 белым следует играть 7. Cc4 Kcb 8. K : cb bc 9. Fd3 eb 10. Cb3 и затем Ce3.

На 6...gb белые отмечают обычными для варианта дракона построениями, например 7. Ce2 Cg7 8. Kb3 Kcb 9. Ce3 0—0 10. g4 b5 11. g5 Kd7 12. Fd2 Cb7 13. h4 с сильной атакой, Нежметдинов — Аронин, 1950 г.

После 6...Fc7 7. Cd3 Kbd7 8. 0—0 b5 9. a3 Cb7 10. Fe2 eb 11. Kph1 Kcb или 11...Ce7 создается сложная позиция, в которой белые стремятся к атаке на королевском фланге, а черные ищут контршансов в центре и на ферзевом фланге;

2) 6. g3 (этот ход часто переводит игру после 6...gb в вариант дракона, а после 6...eb — в рассматриваемый ниже шенениговский вариант) 6...eb (слабее 6...Cg4 7. f3 Cd7, после чего белые должны играть не Cg2, поскольку у слона g2 нет перспектив, а 8. Ce3! Kcb 9. Fd2 eb 10. 0—0—0 с активной позицией. Ошибочно 9...gb? из-за 10. Kd5! K : d5 11. ed Kcb 12. h3 Cc8 13. f4 Kd7 14. Cg2 с сильной атакой у белых, Панов — Сорокин, 1953 г. На прямолинейный ход 6...b5 белые отвечают 7. Cg2 Cb7 8. 0—0 eb

9. Fe2 Kbd7 10. a3, подготавливая ходы 2-f4 и g3-g4) 7. Kde2 Ce7 8. Cg2 0-0 9. 0-0 b5 10. h3 Cb7 11. Kd5 K : d5 12. ed Kd7 с равными шансами; 3) 6. Ce2 e5 (система чешского мастера Опоченского) 7. Kb3 (слабее 7. Ki3 из-за 7...Ce7 8. 0-0 0-0 9. Cg5 Ce6) 7...Ce6 (встречается и 7...Ce7 8. 0-0 0-0 9. Ce3 Ce6 10. f4! ef 11. C : f4 Kc6 12. Kph1 Lc8 13. Fe1 Kd7 14. Ld1 Kd5 15. Kd5, и у белых несколько лучшие шансы) 8. f4 Fc7 9. f5 Cc4 10. Cf3. Здесь черные обычно играют 10...a5, но возможно и 10...Kc6 11. Cg5 Ce7 12. Fd2 h6 13. Ce3 a5 с обещающей позицией у черных, Карасев — Бронштейн, 1971 г.; 4) 6. Cc4 (смысл этого хода, которым начинается атака Созина, — в подготовке пешечного штурма на королевском фланге путем f2-f4-f5 и при случае g2-g4. Этот ход также обесценивает контрудар e7-e6, на что последует Kde2 с активной позицией у белых) 6...e6 (естественный ход, ограничивающий сферу действий белого слона). Грозит при случае стандартная разменная комбинация: K : e4 и d6-d5. Слабее 6...Kcb ввиду 7. K : cb bc 8. e5, и нельзя 8...de? из-за 9. C : f7+, а после 8...Kg4 9. e6! Ke5 10. ef+ K : f7 11. C : f7+ Kr : f7 12. Ff3+ белые выигрывают пешку) 7. 0-0 (менее энергичен ход 7. a3, создающий убежище для слона на a2, но часто играют сразу 7. Cb3, что рассматривается ниже). 7...Ce7 (очень рискован выигрыш пешки путем 7...b5 8. Cb3 b4). Правда, после 9. Kb1 K : e4 10. Ff3 черные отражают атаку эффективным маневром 10...Cb7 11. Ca4+ Kd7 12. Kcb Kc5! или 12. Cc6 C : cb 13. K : cb Fbb 14. F : e4 d5, но белые должны развить наступление путем 9. Ka4 K : e4 10. f4. Например, в партии Фишер — Таль, 1959 г., после 10...g6? 11. f5 gf 12. K : f5! белые получили опасную атаку. Черные должны были играть 10...Cb7, но и тогда после 11. f5 e5 могла последовать интересная жертва: 12. Ke6!? Вообще весь этот вариант — для любителей гамбитов и смелых тактиков) 8. Cb3 (предупреждая ход K : e4) 8...0-0 9. f4 h5 10. a3 Cb7 11. f5. Так протекала партия Крогиус — Полугаевский, 1959 г., типичная для характеристики возможностей белых. Если 11...e5 12. Kde2 K : e4 13. K : e4 C : e4, то 14. Kg3 Cb7 15. f6! C : f6

16. Kh5 Kd7 17. Fg4! с угрозой L : f6, а на 17...g6 следует 18. F : d7. В более поздней партии, с Котковым, Полугаевский усилил игру черных, получив после 12...Kbd7 13. Kg3 Kc5 14. Cd5 C : d5 15. ed Lc8! 16. Cg5 Kcd7 17. C : f6 K : f6 18. Kce4 Lc4 значительно лучшие перспективы.

После 6. Cc4 e6 7. Cb3 b5 8. 0-0 (по поводу продолжения 8. f4 Cb7 9. f5 см. партию № 61 Бирн — Фишер) возникает такая позиция.



Теперь в случае 8...Cb7 9. Le1 Kbd7 10. Cg5 Kcb белые получают опасную атаку, жертвуя фигуру ходом 11. Cd5!. В партии И. Зайцев — Савон, 1969 г., после 11...b4 (если 11...ed 12. ed+ Kpd7, то 13. b4! Ka4 14. K : a4 ba 15. c4, и у белых отличная позиция) 12. C : b7 K : b7 13. Kd5! черные оказались перед серьезными затруднениями.

Если же в ответ на 10. Cg5 черные избирают 10...h6, то после 11. C : f6 K : f6 12. Fd3 Kd7 13. Fh3 Kc5 14. Cd5 Fd7 15. C : b7 K : b7, что встретилось в партии Хонфи — Гуфельд, 1968 г., белым лучше всего играть 16. b4! Ce7 17. a4.

В позиции на диаграмме нередко встречается и 8...Ce7 9. f4. Далее возможны такие продолжения:

9...b4 10. Ka4 Cb7 11. e5 Kd5 12. Fg4 0-0 13. C : d5 C : d5 14. f5 с опасной атакой у белых или же 9...Cb7 10. e5 de 11. fe Cc5 12. Ce3 Kcb 13. ef C : d4 14. fg C : e3+ 15. Kph1 Lg8 16. Ff3 L : g7 17. C : e6! Fe7 18. Cd5 с преимуществом у белых (Гуфельд — Платонов, 1969 г.). Черным следует играть 9...0-0 10. e5 de 11. fe Kd7 12. Ci4 Cb7, что ведет к сложной позиции;

5) 6. h3 Kcb 7. g4 K : d4 8. F : d4 e5 9. Fd3 Ce7 10. g5 Kd7 11. Ce3 Kc5 12. Fd2 Ce6 13. 0-0-0, и у белых лучшие шансы, Фишер — Болбочан, 1969 г.

6. ... e7-e6

Одно время был очень популярн вариант 6...Kbd7 7. Cc4 Fa5 8. Fd2 e6.



Однако продолжение 9. 0-0-0!
b5 10. Cb3 Cb7 11. Lh1! Lc8 (или 11...
Ce7 12. f4 Kc5 13. C : f6 gf 14. Fe3
0-0-0 15. a3 K : b3+ 16. K : b3 Fc7
17. f5!, или 11...Kc5 12. e5 de 13.
C : e6! fe 14. K : e6 Kcd7 15. C : f6
K : f6 16. L : e5 Kpf7 17. Fe3!, Мацу-
кевич — Воорема, по переписке, 1966 г.)
12. e5! K : e5 (если 12...b4, то
13. ef bc 14. Ff4!) 13. K : e6! fe 14.
L : e5 de 15. C : f6 убедило черных
в его невыгодности.

Встречалась и короткая рокировка, что менее энергично. После 9. 0-0 h6! (хуже 9...b5 ввиду 10. Cd5! ed 11. Kc6 Fb6 12. ed) 10. Ch4 Ce7 11. Ld1! Ke5 12. Cb3 g5 13. Cg3 Kh5 14. Ca4+ b5 15. C : e5 de 16. Kcb6 Fc7 17. K : e7
Кр : e7 черные получили контригру, Таль — Корчной, 1959 г.

7. f2-f4 ...

На вышедшем из моды ход 7. Cf3 черным лучше всего отвечать 7...h6!
8. Ch4 Kbd7 или 8...Ce7.

Возможно и 7...Kbd7 8. 0-0-0
Fc7 9. Fg3 Ce7, но не 9...b5, на что
в партии Бронштайн — Найдорф,
1954 г., последовало 10. C : b5 ab
11. Kd : b5 Fb8 (если 11...Fec5, то
12. Ce3) 12. K : d6+ C : d6 13. F : d6
F : d6 14. L : d6 с лучшим эндшип-
лем у белых.

7. ... Cf8-e7

Возможны продолжения:

1) 7...Fb6 (ошибочно 7...Kc6?
из-за 8. K : c6 bc 9. e5!) 8. Fd2 (после
8. Kb3 Fc3+ шансы сторон равны)
8...F : b2 9. Lb1 Fa3.

Этот вариант один из самых актуаль-
ных.

(См. диаграмму)

10. e5 de (ошибочно 10...Kfd7?
из-за 11. f5! K : e5 12. fe fe 13. Ce2

Kbc6 14. K : c6 bc 15. Ke4) 11. fe Kfd7
12. Ce4 (слабее 12. Ke4, на что в партии
Корчной — Толуш, 1958 г., последо-
вало 12...h6! 13. Ch4 F : a2 14. Lb3
Fa1+ 15. Kp1! Fa4 16. Cb5 ab 17.
K : b5 Cc5+! с выигрышем черных)
12...Cb4 (хуже 12...Ce7 из-за 13.
C : e6! 0-0-0 14. 0-0-0 C : g5 15. F : g5
16. Fh5! с многочисленными угрозами,
но хорошо 12...Fa5 13. C : e6? fe
14. K : e6 K : e5! 15. Cd8 Kf3+ 16. gf
Fe5+ 17. Kpd1 C : e6 18. Le1 Ff5
с перевесом у черных, как было в пар-
тии по переписке Шаламов — Мурей,
1967 г., или 13. 0-0-0 K : e5 14. Lb1
Kbc6 с надежной позицией у черных)
13. Lb3 Fa5 14. 0-0-0-0-0 15. Cf6
K : f6 16. ef Ld8 17. L : b4! F : b4
18. Fg5 g6 19. Ke4 Ff8 20. Kf3 Kcb
21. Fh4. У белых за качество и пешку
опасная инициатива. Шансы сторон
примерно равны.

Кроме 10. e5 в последние годы с ус-
пехом применяется и продолжение
10. f5, впервые встретившееся в партии
Гипслис — Корчной, 1963 г. После
10...Kc6 11. fe fe 12. K : c6 bc 13. e5
de (если 13...Kd5, то 14. K : d5 cd
15. Ce2! de 16. 0-0 Cc5+ 17. Kph1 с сильной атакой у белых за две отдан-
ные пешки, как было в партии Фишер—
Геллер, 1967 г., или 14. Ke4 fe 15. Ld1!
Cb4 16. c3 K : c3 17. Fd8+ с опасными
угрозами) 14. C : f6 gf 15. Ke4 Ce7
16. Ce2 0-0 белые выиграли прямой
атакой. Вместо 16...0-0 сильнее
16...h5!, как играл Фишер против
Кавалека, 1967 г. Последовало 17. c4
f5 18. Lb3 Fa4 19. 0-0-0 fe 20. Fc3
F : a2! 21. Cd1 Lf8 22. C : h5+ Kpd8
23. Ld1+ Cd7 24. Ff3 Fa5 25. Lb7
Cc5 26. Ld : d7+ Kpc8, и ничья веч-
ным шахом.

Встречалось и 10. C : f6 gf 11. Ce2.

Вместо 9. Lb1 заслуживает внимания
продолжение 9. Kb3 Ke6 10. C : f6
11. Ce2. В 11-й партии матча Спас-
ский — Фишер, 1972 г., после 9...
Fa3 10. C : f6 gf 11. Ce2 черные избрали

11...h5, хотя Фишер сам утверждал ранее, что этот ход ошибочен. После 12. 0—0 Kc6 13. Kph1 Cd7 14. Kb1! Фb4 15. Fe3! ферзь черных оказался в окружении. Далее последовало 15...d5 (угрожало 16. a3 Fa4 17. Kc3) 16. ed Ke7 17. c4 Kf5 18. Fd3, и белые быстро выиграли;

2) 7...h6 8. Ch4 Fb6 9. a3. Теперь взятие пешки 9...F:b2? невозможно из-за 10. Ka4, а в случае 9...Kc6 10. Cf2 Fc7 11. Ff3 Ce7 12. 0—0—0 у белых активная позиция, Таль — Олафсон, 1959 г. Черным на 9. a3 лучше отвечать 9...Cd7, предупреждая ход Ka4, но и тогда белые продолжают 10. Cf2 Kg4 (в случае 10...F:b2?? 11. Kde2! ферзь ловится иным способом) 11. Cg1 F:b2 12. Kpd2!, получая преимущество. Возможно и 9. Fd3, если 9...F:b2, то 10. Lb1 Fa3 11. e5 Kd5 (или 11...de 12. fe Kd5 13. K:d5 F:d3 14. Kc7+ Kpd7 15. C:d3 Kp:c7 16. Lf1). И в других возможных головоломных вариантах шансы белых лучше) 12. K:d5 F:d3 13. C:d3 ed 14. e6! с сильной атакой, несмотря на размен ферзей, Микенас — Таль, 1958 г.

Если же черные отказываются от всех осложнений, то их позиция хуже;

3) 7...b5. Этот вариант разработан и введен в практику гроссмейстером Полугаевским. Критическим для его оценки является продолжение 8. e5, на что обычно отвечают 8...de 9. fe Fc7 (если 9...Cc5, то 10. Kd:b5).



В позиции на диаграмме Таль рекомендует 10. Kf3 Kfd7 11. Fd2 K:e5 12. 0—0—0, жертвуя пешку за атаку. Симагин предпочитал ход 10. Fe2, если 10...Kfd7 11. 0—0—0 Kc6 (очень острый вариант возможен после 11...Cb7 12. K:e6? fe 13. Fg4 F:b5 14. C:b5 ab 15. Lhel h5! Сильнее, однако, 12. Fg4 F:b5 13. Cd3! Kf6 14. C:f6 gf 15. Cf5 h5 16. Fh3 Cc5 17. Lhel Ff4+ 18. Kpb1 C:d4 19.

C:e6! C:c3 20. bc 0—0, Тукмаков — Аникаев, 1969 г., и теперь путем 21. C:f7+ белые выигрывают. Поэтому в ответ на 12. Fg4 черным лучше играть 12...Fb6 13. C:b5 ab 14. Kd:b5 K:e5 15. Ff4 Kbc6!, что ведет к очень острой и неясной позиции), то 12. K:f6 F:c6 13. Fd3!. В случае 10...Cb4 (если 10...b4, то 11. Kcb5! ab 12. ef) продолжение 11. ef! C:c3+ 12. bc F:c3+ 13. Fd2 F:a1+ 14. Kpf2 0—0 (на 14...Kd7 решает 15. fg Lg8 16. K:e6! fe 17. Ce2) 15. fg Le8 16. C:b5! F:h1 17. C:e8 Cb7 18. C:f7+ или 17...F:h2 18. Fb4! дает белым неотразимую атаку. Не избавляет черных от затруднений и 10. ef, на что следует 10...Fe5+ 11. Ce2 (или 11. Ke4 F:e4+ 12. Ke2 Kc6 13. Fd2 La7!) 11...F:g5 12. 0—0 La7 13. Fd3 Ld7 (относительно лучше 13...Fe5) 14. Ke4 Fe5 15. Kf3 F:b2 16. Ff3 Cb7 17. Lab1! F:c2 18. Kf5 g6 19. Lfc1 F:a2 20. K:f7 с сильнейшей атакой у белых, Эстрий — Витолиньш, 1964 г.

Менее энергичны другие ответы на 7...b5: 8. Ff3 Cb7 9. a3 Kbd7 или 8. Ce2 b4 9. Ka4 Ce7;

4) 7...Kbd7. При этом продолжении белые могут в дальнейшем пойти на интересную жертву фигуры либо ответить 8. Cc4, угрожая при случае также пожертвовать фигуру на eb. Например: 8...b5 9. C:eb fe 10. K:eb Fa5 (уже 10...Fb6 виду 11. Kd5 K:d5 12. F:d5 Fe3+ 13. Kpf1 Kb6 14. Kc7+ Kpd7 15. Ff7+ Krc6 16. Kd5! F:e4 17. Fc7+, и белые выигрывают. Матанович — Гуфельд, 1969 г.) 11. K:f8 L:f8 12. F:d6 Fb6 13. 0—0—0 F:d6 14. L:d6 b4 15. Ka4 h6 16. Ch4 a5 17. Lhd1. Так развивалась партия Цейтлин — Полугаевский, 1971 г. У белых три пешки за фигуру. Шансы сторон примерно равны.

После 8. Ff3 Fc7 9. 0—0—0 b5 (9...Cc7 ведет к рассмотренным ниже вариантам) 10. e5 Cb7 11. Fh3 de 12. K:e6! fe 13. F:b5+ Ce7 у белых опасная инициатива. Жертвуя еще одну фигуру, они могут создать сильнейшую атаку на позицию неприятельского короля: 14. K:b5! (возможно также 14. C:f6 gf 15. Ce2 h5 16. Kd5 C:d5 17. L:d5 Kb6 18. Cd3! или 14. C:b5 ab 15. K:b5 Fc6 16. Kd6+ Kpd8 17. fe Le8 18. ef gf 19. K:b7+ Krc7 20. L:d7+ F:d7 21. Cf4+ с перевесом у белых, Бронштейн —

Чокылтая, 1968 г.) 14...ab 15. C : b5. В партии Желяздинов — Полугаевский, 1967 г., черным пришлось возвратить одну фигуру: 15...0—0—0 16. F : e7 ef 17. Fb4 Ke5 18. F : f4, что привело к обоюдоострой позиции.

8. Fd1—f3 Fd8—c7

Точнее, чем 8...Kbd7, на что хорошо 9. Cc4.

После 8...h6 9. Ch4 g5 возникает головоломный вариант, получивший боевое крещение в гетеборгском турнире 1955 г. После 10. fg Kfd7 (возможно 10...hg 11. C : g5 Kbd7 12. Cd3 Ke5 13. Fe2) 11. K : e6! fe 12. Fh5+ Kpf8 13. Cb5! черные должны отвечать 13...Jh7! (но не 13...Ke5 из-за 14. Cg3 C : g5 15. 0—0+ Kpe7 16. C : e5 Fb6+ 17. Kph1 de 18. Ff7+ Kpd6 19. Ld1+, и белые выиграли, Геллер — Панно, 1955 г.). После 14. 0—0+ Kpg8 15. g6 Lg7 16. Lf7 C : h4 17. F : h6 L : f7 18. gf+ Kp : f7 19. Fh7+ Kpe8 (слабее 19...Kpf8 из-за 20. Lf1+ Cf6 21. Ce2!, и у белых опасная атака) 20. Fh5+ Kpe7 белые форсируют ничью вечным шахом.

Вместо жертвы фигуры 11. K : e6 возможно продолжение 11. Cg3 hg 12. 0—0—0 Fc7 13. Cb5! или 11. Fh5! Ke5 12. Cf2 C : g5 13. h4 с обоюдоострой игрой.

9. 0—0—0 Kb8—d7

Рискованно 9...0—0, так как белые могут немедленно начать атаку на королевском фланге: 10. Cd3 Ke6 11. K : cb (хорошо и 11. Kce2 и 12. g4) 11...bc (или 11...F : cb 12. Fg3). Юдович рекомендует 12. e5 de 13. Fh3.

Возможно 9...Kc6. После 10. K : cb bc 11. e5 de 12. fe Kd5 13. C : e7 K : e7 14. Ke4 позиция белых предпочтительнее, но черные могут вместо 10...bc ответить 10...F : cb 11. Ce2 Cd7 с обоюдоострой позицией.

10. g2—g4 b7—h5
11. Cg5 : f6 Kd7 : f6

Нехорошо 11...C : f6? из-за 12. C : b5! ab 13. Kd : b5, а по поводу хода 11...gf см. партию № 59.

12. g4—g5 ...

Заслуживает внимания продолжение 12. a3 Lb8 13. f5! Если черные продолжают игру по обычной схеме: 13...b4 14. ab L : b4, то после 15. g5 им придется отступить конем на g8, так как жертва фигуры 15...K : e4

16. K : e4 Cb7 17. f6! не дает достаточной компенсации. Сомнительно и продолжение 13...d5 14. fe (черным придется считаться также с выпадом 14. e5, что после 14...F : e5 15. Kcb ведет к потере качества), 14...fe 15. ed 0—0 16. Cd3 с хорошими перспективами у белых.

В партии Шамкович — К. Григорян, 1971 г., в ответ на 13. f5 черные избрали 13...0—0 14. g5 Ke8. Далее было сыграно 15. Lg1 b4 16. ab L : b4 17. Lg3! Fc5 18. Kb3 Fe5 19. Cd3 с отличной позицией у белых.

12. ... Kf6—d7



Критическая позиция варианта.

После 13. a3 Cb7 14. Ch3 0—0—0 15. f5 C : g5+ 16. Kpb1 e5 17. Kd : b5 ab 18. K : b5 белые в партии Глигорич — Фишер, 1959 г., получили преимущество. Вместо 15. f5 интерес представляет жертва фигуры 15. C : e6! fe 16. K : e6, предпринятая Талем против Глигорича в 1963 г. и быстро давшая белым решающее преимущество: 16...Fc4 17. Kd5 C : d5 18. ed Kpb7 19. b3 Fc8 20. Ld3 Kb6 21. Lc3.

В ответ на 13. a3 черным лучше всего избрать 13...Lb8. После 14. h4 b4 15. ab L : b4 16. Ch3 у них есть несколько возможностей: 16...0—0 17. K : e6 fe 18. C : e6+ Kph8 19. Kd5 Fc4!, или 16...Ke5 17. f5 Fb6 (либо 17...Fb7), или же 16...Fb6 17. Kf5!, или, наконец, 16...Fcb! 17. Kb3 (либо 17. Fd3) 17...Fb6.

Во всех вариантах возникает сложная борьба с обоюдными шансами.

V. СОВРЕМЕННОЕ ПРОДОЛЖЕНИЕ (2...Kc6 и 5...d6)

2. Kg1—f3 Kb8—c6
3. d2—d4 ...

Вариант 3. Cb5 в соревнованиях последних лет завоевал признание. Многие любители спокойной позицион-

ной борьбы уклоняются таким образом от острых вариантов основного продолжения 3. d4.

При правильной защите черные добиваются равного положения, но задача их вовсе не так проста.

Например, в партии Холмов — Керес, 1959 г., последовало 3... Kf6 4. e5 Kg4? (лучше 4... Kd5 с последующим 5... Kc7) 5. С : cb 6. 0—0 g6 7. Le1 Cg7 8. h3 Kb6 с лучшей позицией у белых. Вместо 3... Kf6 больше обещает черным система развития, связанная с ходом 3... g6. Например, 4. 0—0 Cg7 5. Le1 Kf6 (на 5... e5 в распоряжении белых есть интересное гамбитное продолжение 6. b4!? K : b4 7. c3 Ke6 8. d4! ed 9. e5 или 6... cb 7. a3 Kge7 8. ab 0—0 9. c3) 6. Kc3 0—0 с хорошей игрой у черных, Либерт — Симагин, 1967 г., или 5. c3 Kf6 6. Le1 0—0 7. Ka3 d6 8. h3 Cd7 9. d3 ab с равной игрой, Дамянович — Симагин, 1967 г.

3. c5 : d4
4. Kf3 : d4 Kg8—f6

Интересен вариант 4... g6, идея которого в том, что если белые избирают обычное продолжение 5. Kc3, то черные после 5... Cg7 6. Ce3 Kf6 7. Ce2 0—0 8. 0—0 d5! 9. ed Kb4! выигрывают по сравнению с вариантом дракона темп (там d7—d6—d5, а здесь d7—d5). Однако черные должны считаться с вариантом 7. K : cb bc 8. e5 Kg8 9. Cd4! Кроме того, в распоряжении белых имеется интересное продолжение 7. Cc4, которое с перестановкой ходов может привести партию к варианту дракона (7. Cc4 d6 8. f3 0—0). Однако 7. Cc4 имеет и самостоятельное значение. Например, в партии Бастириков — Шамкович, 1958 г., последовала комбинация: 7... 0—0 (на немедленное 7... Ka5 возможно 8. С : f7+ Kр : f7 9. e5) 8. Cb3 Ka5? 9. e5! K : b3 10. ef K : a1 11. fg с явным преимуществом у белых. Год спустя на этот вариант попался Решевский в важной партии против Фишера. Он сыграл 9... Ke8 и после 10. С : f7+! L : f7 11. Keb! остался без ферзя.

В ответ на 8. Cb3 встречалось и 8... Kg4 9. Ф : g4 K : d4 10. Fd1! K : b2 11. ab bb, что после 12. Cd4 f6 13. h4! дает белым перевес.

Продолжение 8... Fa5 9. f3 d5 10. ed Kb4 11. Fd2 Kb : d5 12. K : d5 Ф : d2+ 13. C : d2 K : d5 14. C : d5 C : d4

15. 0—0—0 Ld8 16. Cb3 Cf6 17. Cf4! дает белым лучшие шансы в окончании.

Больше возможностей дает черным выпад ферзем на a5 на ход раньше, так как препятствует длинной рокировке белых. После 7... Fe5 8. 0—0 9. Kb3 Fc7 10. f4 d6 11. Ce2 возникает одна из позиций, аналогичная рассмотренным выше старинным разветвлениям варианта дракона.

Черные могут перейти к варианту дракона и путем 7... d6. Интерес представляет вариант 8. f3 Fb6.



В этой позиции следует рассмотреть два основных продолжения — 9. Сb5 и 9. Kf5.

1) 9. Cb5 Fc7 10. Kd5 (при 10. Fd2 или 10. g4 черные спокойно заканчивают развитие, получая достаточную контригру) 10... K : d5 11. ed ab! 12. K : e6 ab 13. Cd4 bc 14. C : g7 Lg8 15. Ce3 cd 16. Ф : d5 Fb7 с равными шансами;

2) 9. Kf5! (это обоюдоострое продолжение значительно перспективнее) 9... Ф : b2 10. K : g7+ Kpf8 11. K : d5 12. С : d5 (при 12. Ф : d5 Ce6! 13. K : e6+ fe 14. Ф : e6 Ф : a1+ 15. Kpf2 Фf6 возникает позиция с примерно равными шансами) 12... Kр : g7 13. Lb1 (хорошо и 13. 0—0 Fc3 14. Le1 Fa5 15. Fc1 с опасной инициативой у белых, Фишер — Кобо, 1965 г.) 13... Fc3+ 14. Kpf2 f6.

Последний ход черных, перекрывающий диагональ a1—h8, встречался уже не раз, но не избавлял черных от затруднений. Лучше, видимо, 14... Fa5! и 15... Fc7 (предложено Фридштейном). После же 14... f6 15. Fc1 e6 16. Lb3 Fa5 белые, продолжая 17. С : e6 C : e6 18. L : b7+ Cf7 19. Ch6+ Kpg8 20. Fb2, добиваются явного преимущества.

Вместо хода 4... g6, ведущего к варианту Симагина, иногда встречается и продолжение 4... e5 5. Kb5 ab 6. Kd6+ C : d6 7. Ф : d6 Ff6.



После 8. $\Phi : f6$ К : f6 9. Кс3 Кb4 10. Cd3 К : d3+ 11. cd h6 шансы сторон равны. Более популярен ход 8. $\Phi d1$. Далее возможно 8... $\Phi g6$ 9. Кс3 Kge7 10. h4 h5 11. Cg5 d5 12. ed Kd4! 13. Cd3 Cf5 с достаточной контргиры у черных. В партии Фишер — Таль, 1962 г., вместо 12. ed было сыграно 12. С : e7 d4 13. Cg5 dc 14. bc $\Phi : e4+$ 15. Ce2 f6, и у черных нет затруднений.

Встречалось 8. $\Phi c7$. Эйве считает этот ход сильнейшим, но и здесь после 8... Kge7 9. Кс3 Кb4 10. Cd3 d5 11. 0—0 d4 у черных хорошая игра.

Хорошим продолжением является 8. $\Phi a3$. После 8... $\Phi g6$ 9. Ce3! $\Phi : e4$ 10. Кс3 $\Phi b4$ 11. $\Phi : b4$ К : b4 12. 0—0—0 Ke7 13. Сс5 Kbc6 14. f4 d5 15. fe Себ 16. Cd6! белые имеют очевидное преимущество. Спасский — Утцкий, 1960 г.

В центре внимания до сих пор находится и система Мароци: 1. e4 с5 2. Kf3 Кс6 3. d4 cd 4. К : d4 g6 5. с4.



В позиции на диаграмме у черных такие возможности:

1) 5... Kf6 6. Кс3 К : d4 7. $\Phi : d4$ d6. Черные завлекают неприятельского ферзя на поле d4, которое он затем должен будет покинуть, теряя темп.

Важная партия Портиш — Сабо, 1966 г., показала, что после 8. c5 Cg7 9. Сb5+ Cd7 10. cd С : b5 11. К : b5 0—0 12. 0—0 ed у белых небольшой перевес.

В партии Шияновский — Гуфельд,

Москва, 1966 г., черные вместо 10... С : b5 сыграли 10... 0—0 и в ответ на 11. e5? С : b5 12. К : b5 Kd7 13. f4 $\Phi a5+$ 14. Кс3 ed 15. $\Phi : d6$ жертвой фигуры 15... К : e5! получили сильную атаку. Если в ответ на 10... 0—0 белые вместо 11. e5 продолжают 11. de $\Phi : e7$ 12. Cd3, то в распоряжении черных есть сильный ход 12... К : e4!;

2) 5... Cg7 6. Се3 (на маневр Аlexина 6. Кс2 с дальнейшим маршрутом коня через e3 на ключевой пункт d5 можно ответить 6... b6. Эйве советует на 6. Кс2 d6 7. Се2 играть 7... f5 — авантюристическое продолжение 7... Kh6 8. g4! $\Phi a5+$ 9. Cd2 $\Phi b6$ 10. Кс3 К : g4? опровергается ходом 11. c5!, но и тогда после 8. e1 С : f5 9. 0—0 Kh6 позиция черных сомнительна) 6... Kf6 (к острой игре ведет вариант Вересова 6... Kh6 7. Кс3 0—0 8. Се2 f5) 7. Кс3 Kg4 8. $\Phi : g4$ К : d4 9. $\Phi d1$ Кe6 (менее сильно 9... e5 из-за 10. Kb5! 0—0 11. $\Phi d2$ $\Phi h4$ 12. Cd3. После 12... d5 13. cd К : b5 14. С : b5 $\Phi : e4$ белые могут выбирать между 15. f3 $\Phi h4+$ 16. Cf2 $\Phi f6$ 17. 0—0 и немедленным 15. 0—0 Ld8 16. Lad1 Себ 17. de? Л : d2 18. ef+ Кр : f7 19. Л : d2 a6 20. Cd3 $\Phi b4$ 21. Lc1, получая за пожертвованного ферзя достаточную компенсацию. Розенберг — Дворецкий, 1972 г.) 10. $\Phi d2$ d6 11. Се2 Cd7 12. Ld1 13. 0—0 Сс6 14. Kd5 с активной позицией у белых, Ларсен — Петросян, 1966 г.).

5. Кb1—c3 d7—d6



В распоряжении белых три основные системы развития: 6. Се2 (система Болеславского) 6. Сg5 (атака Раузера) и 6. Сс4 (атака Созина), которые последовательно и рассмотрим. Но прежде всего разберем менее актуальные продолжения.

На 6. g3 черные могут ходом 6... e6 перейти в швейцарский вариант, рассматриваемый под рубрикой VII, или играть 6... g6 7. Сg2 Сg4 8. f3 Cd7 и затем Сg7, переходя в вариант

дракона. Слабее для черных на 6. g3 отвечает 6...e5, так как после 7. Kde2 Ce7 8. Cg2 Ce6 9. 0—0—0 10. Kd5 или 7...Cg4 8. Cg2 Kd4 9. 0—0 Kf3+ 10. Kph1 позиция белых предпочтительнее.

Интересен ловушечный вариант 6. Ce3, и если 6...Kg4?, то 7. Cb5 K : e3 8. fe (или 8. K : cb Fd7) 8...Cd7 9. 0—0 Kf5? 10. Kf3 с атакой у белых. Следует играть 9...e6 10. C : cb bc 11. e5 Ce7 12. Ff3 0—0 с равными шансами, но не 11...d5 из-за 12. Ff3 Fe7 13. b4! g6 14. b5 c5 15. e4!!; и если 15...cd, то 16. ed с угрозой d5—d6, Караклаич — Авербах, 1956 г. На 11...de белые отвечают 12. Fh5 (слабее 12. Ff3 из-за хода Фридштейна 12...f5!, и если 13. K : cb, то 13...e4) 12...Fe7 13. F : e5, после чего позиция белых предпочтительнее.

Не дает белым преимущества 6. Kb3 из-за 6...ab! 7. a4 g6!, переходя к варианту дракона в выгодной трактовке для черных. Вычурный ход 6. Kde2 приводит к хорошему положению для черных после 6...e6 7. g3 d5! 8. ed K : d5 9. Cg2 K : c3 10. F : d8+ Kp : d8 11. K : c3 Cd7.

Система Болеславского

6. Cf1—e2 ...

Этот ход в связи с последующим ответом и характеризует систему Болеславского.

Относительно 6...e6 см. шевенингенский вариант.

6. ... e7—e5

В этой системе у черных образуется отсталая пешка d6, но зато они создают хорошую фигурную контригру.

7. Kd4—b3 ...

Невыгоден размен 7. K : cb (слабо 7. Kf5? из-за 7...d5) 7...bc 8. Fd3 Ce7 9. 0—0 0—0 10. Ld1 Fd7 11. Cg5 Jd8 с хорошей игрой у черных.

На 7. Kf3 черные отвечают 7...h6 (предупреждая связку Cg5, после которой продвижение d6—d5 невозможна) 8. 0—0 Ce7 9. Ce3 (в случае 9. Cc4 черные после рокировки играют Cb6, разменявши или оттеснив слона). На 9. b3 или 9. Le1 черные отвечают 9...0—0, а затем a7—ab и при случае Cg4 или b7—b5, создавая контратаку на ферзевом фланге) 9...0—0 10. Fd2 Ce6 11. Ld1 Le8 (ошибочно 11...

Kab из-за 12. Kd5!, и черные не могут брать пешку e4 из-за потери фигуры). Шансы сторон примерно равны.

7. ... Cf8—e7
8. 0—0 ...

После 8. Cg5 черные ходом 8...K : e4 с выгода упрощают позицию. а на 8. f3 следует 8...d5 9. K : d5 K : d5 10. ed Kb4 11. c4 Cf5 или 11. Cb5+ Kpf8 с контригроу у черных.

8. ... 0—0
9. f2—f4 ...

Этот логичный ход вскрывает важную для атаки вертикаль «f», но зато предоставляет в дальнейшем черному коню сильный опорный пункт e5; кроме того, у черных появляются контришансы на ферзевом фланге.

К медленной позиционной борьбе, тоже без особых перспектив для белых, ведет вариант 9. Cf3 Ce6 10. Ce3 Kab 11. K : a5 F : a5 12. Fd2.

На 9. f3 черным лучше всего продолжать 9...a5 10. a4 Kb4 или 10. Kd5 K : d5 11. ed Kb4 с хорошей позицией.

9. ... a7—a5

Возможен вариант 9...ef 10. C : f4 Fb6+ 11. Kph1 Ceb с дальнейшим Keb и разменом слона белых, вынужденного идти на f3 или d3. Неопасен для черных ответ 12. Kd5 C : d5 13. ed Ke5 14. c4 из-за 14...Ke4!

10. a2—a4 ...

На 10. Ce3 следует 10...a4 11. Kc1 a3.

10. ... Kc6—b4
11. Kpg1—h1! ...

Предупреждает комбинации, основанные на шахе с b6, например: 11. Cf3 Ce6 12. f5? Cc4 13. Le1 K : c2! или 11. Ce3 Ce6 12. Cf3? ef! 13. C : f4 K : c2.

11. ... Cf8—e6
12. f4—f5 ...

Вынужденно, так как иначе следует Le8 и Cc4.

12. ... Ce6—d7

Слабее 12...C : b3 13. cb d5 14. ed Kb : d5, после чего оказывается преимущество двух слонов.

13. Cc1—g5 ...

Единственный способ предотвратить Себ и d6-d5, что дало бы черным отличную позицию.

13. ... La8-c8
14. Ce2-f3



Критическая позиция, которую можно расценивать как равную. Черные могут играть 14... .C6b 15. Fe2 h6 16. Ch4 Fc7 с последующим Lfd8 или 14... .h6 15. Ch4 Kh7, завязывая интересную тактическую борьбу.

Атака Раузера

6. Cc1-g5 e7-e6

Интересно продолжение Авербаха, цель которого — избежать обычных вариантов атаки Раузера: 6... .Cd7. Например: 7. Kb3 eb 8. Kb5 Fb8 9. C : f6 gf 10. Ce2 Ce7 11. 0—0 ab 12. K5d4 0—0 13. Fd2 Kph8 с равными шансами, Спасский — Авербах, 1960 г. Вместо 8. Kb5 сильнее 8. Fd2 с последующим 0—0—0.

Вместо 7. Kb3 в последнее время нередко встречается 7. Fd2 Le8 8. 0—0—0 K : d4 9. F : d4 Fa5 10. f4, что дает возможность черным осуществить интересную жертву качества: 10... .L : c3! После 11. bc e5 12. Fb4 F : b4 13. cb K : e4 14. Ch4 черные могут с выгодой играть 14... .g5! 15. fg Ce7, как было в партии Унцикер — Георгиу, 1969 г. Вместо 14. Ch4 заслуживает внимания 14. Cc4! Kf2 15. fe с лучшими шансами у белых.

Белые, разумеется, могут продолжать и 7. C : f6 gf, но для получения некоторого преимущества им необходимо играть все же 8. Kb3, избегая разменов, с последующим Fd1-d2 и 0—0—0.

7. Fd1-d2 ...

Идея атаки Раузера заключается в длинной рокировке с последующей фигурной или пешечной атакой на короля черных.

Невыгодна для белых жертва пешки,

предложенная Рихтером: 7. K : c6 bc 8. e5. Отвечая 8... .Fa5 9. C : f6 (или 9. Cb5 cb 10. ef b4 11. Ff3 Fb7+ 12. Ce3 d5 с преимуществом у черных) 9... .gf 10. ed Fc5+ 11. Fe2 C : d6 12. 0—0—0 Lb8 13. F : e5 C : e5 или 8... .de 9. Ff3 Ce7 10. F : c6+ Cd7 11. Ff3 e4! 12. K : e4 K : e4 13. C : e7 Fb5+!, черные добиваются лучшей позиции.

Возможен интересный ход 7. Fd3, идея которого состоит в переброске ферзя по третьей горизонтали на королевский фланг. Однако при длинной рокировке черные получают контригру после 7... .Cc7 8. 0—0—0 0—0 9. Kb3 a5 10. a3 (или 10. C : f6 C : f6 11. F : d6 F : d6 12. L : d6 a4 13. Kd2 a3 с преимуществом у черных) 10... .a4 11. Kd4 h5 12. Ch4 Fb6! Но и при короткой рокировке белых у черных прочная позиция: 7. Fd3 Ce7 8. Ld1 0—0 9. Ce2 Cd7 10. 0—0 K : d4 11. F : d4 Cc6 12. Kph1 Fa5! или 9... .d5 10. ed Kb4 11. Fg3 Kf : d5 12. K : d5 K : d5 13. C : e7 F : e7.

К обоюдоострой борьбе ведет 7. Ce2 Ce7 8. 0—0 0—0. Здесь невыгодно белым 9. Kdb5 из-за 9... .ab! 10. C : f6 gf, Смыслов — Ботвинник, 1948 г. на 9. Fd3 черные могут, как указал Шамкович, отвечать 9... .K : d4 10. F : d4 K : e4 11. K : e4 C : g5 12. K : g5 F : g5 13. F : d6 Ld8 с равными шансами или 11. C : e7 K : c3 12. Fh4 K : e2+ 13. Kph1 Fb6 14. C : f8 Kp : f8 с интересными осложнениями в их пользу.

Ход 7. Cb5 вносит новые стратегические мотивы в систему. Однако после 7... .Cd7 8. 0—0 Ce7 9. Kph1 0—0 белые должны считаться с выгодными для черных упрощениями в случае K : d4 или K : e4.

Продолжая в ответ на другой алексинский ход 7. Kb3 просто 7... .Ce7 8. Fd2 (или 8. Ff3 a6 9. Ld1 h6 10. Cc1 0—0) 8... .h6 9. Ch4 0—0 с угрозой после 10. Ld1 или 10. 0—0—0 сыграть K : e4, черные уравнивают игру.



В этой позиции у черных три хороших продолжения: 7...h6, 7...Cf7 и 7...ab.

1

7. . . h7-h6

Излюбленный ход Ботвинника. Однако практика показала, что черные получают хотя и прочную, но пассивную позицию с меньшими контрапешками, чем при других продолжениях.

8. Cg5 : f6 . . .

Невыгодно 8. Ch4 из-за 8...K : e4.

8. . . g7 : f6

Ошибочно 8...F : f6 из-за 9. Kdb5 Fd8 10. 0-0-0.

9. 0-0-0 a7-a6

10. f2-f4 Cf8-c7

11. Cf1-e2 h6-h5

Черные не должны пускать неприятельского слона на h5, откуда он атакует пункт f7, парализуя защиту черных. В партии Бондаревский — Ботвинник, 1951 г., после 11...Fb6 12. Ch5 K : d4 13. F : d4 F : d4 14. L : d4 белые добились небольшого, но длительного позиционного преимущества, так как черным трудно активизировать своих слонов.

12. Kpc1-b1 Fd8-b6

13. Kd4-b3 0-0-0

Белые избегают размена ферзей, стремясь к фигуранной атаке.

14. Lh1-f1 Cf8-e7

Слабее 14...Ka5 15. Lf3 K : b3 16. ab Kpb8 из-за 17. Ka4, как было в партии Керес — Ботвинник, 1956 г.

15. Lf1-f3 Lh8-g8

16. Ce2-f1 h5-h4



В этой критической позиции шансы белых предпочтительнее.

2

7. . . Cf8-e7
8. 0-0-0 0-0

Возможно продолжение 8...K : d4 9. F : d4 0-0 10. f4 (рискованно 10. C : f6 C : f6 11. F : d6 из-за 11...Faf5 с контратакой у черных, но возможно 10. e5 de 11. F : e5 Cd7 12. h4!) 10...h6 (если сразу 10...Faf5, то ходом Лыскова 11. e5 белые переходят в лучший эндшпиль: 11...de 12. F : e5 F : e5 13. fe Kd5 14. C : e7 K : e7 15. Cd3. Ошибочно 12...Fbb? из-за 13. Ka4) 11. Ch4 (белым невыгодно отвечать 11. C : f6 C : f6 12. F : d6 из-за 12...Fa5 13. e5 Ld8 14. Fa3 L : d1+ 15. K : d1 F : a3 16. ba Ce7) 11...Fa5 12. e5 de 13. F : e5 F : e5 14. fe Kd5 15. C : e7 K : e7 16. Cb5 a6 17. Cd3 b5 18. Ce4 La7 с минимальным преимуществом у белых. Однако вместо 12. e5 у белых есть возможность осложнить борьбу путем 12. Fd3 (подготовляя ход g2-g4, что сразу плохо из-за 12...e5). Черные не могут ответить 12...Le8? из-за 13. C : f6 C : f6 14. Fb5!, а на 12...Ld8 возможно сразу 13. g4, или 13. Fh3 Cd7 14. Cd3, или 13. Ce2 Cd7 14. Fg3 с угрозой e4-e5.

Заслуживает внимания и ход Толуша f2. Fg1, на что следует 12...Cd7 13. g4 Cc6.

9. f2-f4 . . .

Естественное и солидное продолжение, ведущее к содержательной борьбе с несколько лучшими шансами у белых.

Невыгодно для белых гнаться за выигрышем пешки путем 9. K : c8 bc 10. C : f6 C : f6 11. F : d6, на что черные отвечают 11...Fb6! с четырьмя угрозами: Lb8, Ld8, C : c3 и F : f2. Слабее 11...Faf5 из-за 12. Fg3 C : c3 13. F : c3 F : a2 14. Cc4.

На 9. Kdb5 последует 9...Faf5 10. C : f6 (ошибочно 10. K : d6 из-за 10...Ld8) 10...C : f6 11. K : d6 (плохо 10...F : d6 из-за 11...ab!) 11...Ld8 (или 11...C : c3 12. F : c3 F : a2 13. Cc4 с преимуществом у белых) 12. f4 (на 12. Fc3 следует 12...Cd4!, а на 12. Fe1 черные отвечают 12...Kb4) 12...e5 13. Fd5 Fc7 14. f5 Kd4 (или 14...ab 15. Cc4 Ld7 16. Ke8!) 15. Kdb5 Fa5 16. Fc4 (на ход Флора 16. Fb5 надо играть 16...a6 17. b4 b5) 16...C : f5! 17. ef Лас8 18. Fa4 F : a4 19. K : a4 с равенством.

Не опасен для черных скромный ход 9. Kpb1, на что сильно 9...h6!, вынуждая размен слона: 10. C : f6 C : f6 11. Kb3 Fb6 12. f4 a5! 13. Ka4 Fc7, и нельзя 14. F : d6? из-за 14...Ld8!!

Весьма перспективен для белых александровский ход 9. Kb3 с угрозой С : f6. В 4-й партии матча Таль — Ларсен, 1969 г., было сыграно 9...a6 10. C : f6 gf (хуже 10...C : f6 11. F : d6 Fb6 ввиду 12. f4, и черные не могут ответить 12...C : c3 13. bc Fc3+ 14. Kpb2 F : e4 из-за 15. Cd3 с последующим 16. C : h7+) 11. Ce2 Kph8 12. Ch5 Cd7 13. f4 b5 14. Kpb1 Fb6 15. f5 с обоядными шансами.

В ответ на 9. Kb3 чаще встречается 9...Fb6, и белым невыгодно 10. C : f6 C : f6 11. F : d6 из-за 11...F : f2, а после 11. Ka4 Fc7 12. F : d6 белые даже проигрывают: 12...Cg5+ 13. Kpb1 Ld8!. Но, продолжая 10. f3! a6 11. g4 Ld8 12. Ce3 Fc7 13. g5 Kd7 14. h4 b5 15. g6! fg 16. h5 gh 17. L : h5 Kf6 18. Lg5 Ke5 19. Fg2, как было в партиях Спасский — Болеславский, 1958 г. и Таль — Морлок, 1962 г., белые развивают типичный для системы Раузера пешечный штурм.

Заслуживает внимания на 10. f3 ответ 10...Ld8 11. g4 (сильнее 11. Ce3 Fc7 12. g4) 11...d5, Холмов — Тайманов, 1959 г.

На 9. Ce2 черные могут отвечать 9...a6 или 9...K : d4.



9. ... h7—h6

Следует рассмотреть также два других продолжения: 9...e5 и 9...d5.

После 9...e5 10. Kf5 (ничего не добиваются белые путем 10. fe. Иное отступление коня также дает черным достаточную контригру) 10...C : f5 11. ef Lc8 12. Kpb1 Kd4 13. Cd3 Fa5 14. g4 ef 15. C : f4 у белых явно лучшие перспективы.

В случае 9...d5 10. e5 Kd7 11. C : e7 (интересно 11. h4) 11...F : e7 12. Kf3

Kb6 13. Cd3 Cd7 14. Fe1 h6 15. g4 у белых инициатива.

10. Cg5—h4 ...

Не дают белым преимущества продолжения 10. K : c6 bc 11. C : f6 C : f6 12. F : d6 Fb6 13. e5 Ld8 14. Fa3 Fc3+ 15. Kpb1 L : d1+ 16. K : d1 F : a3 17. ba Ce7 или 10. C : f6 C : f6 11. Kdb5 Fa5 12. K : d6 Ld8 13. Fe1 C : c3. Если же белые предложат напрашивающуюся жертву фигуры 10. h4, то после 10...hg 11. hg Kg4 12. e5 черным лучше всего играть 12...K : d4 13. F : d4 Fb6 или 13...de 14. Fe4 f5 15. gf K : f6 16. L : d8 K : e4, форсируя размен ферзей.

10. ... e6—e5

Разменная комбинация 10...K : e4 после 11. C : e7 K : d2 12. C : d8 K : f1 13. K : c6 bc 14. Ce7 Le8 15. Lh : f1 L : e7 16. L : d6 Cb7 17. g3 и 18. Lfd1 дает черным только шансы на ничью, да и то после упорной пассивной защиты, а после 10...K : d4 11. F : d4 Fa5 12. e5, или 12. Fd3, или 12. Fg1 возникают рассмотренные ранее варианты.

11. Kd4—f5 ...

По сравнению с рассмотренным выше аналогичным вариантом (без хода h7—h6) у черных при данном продолжении после 11...C : f5 12. ef Fa5 больше шансов на получение контригры.

3

7. ... a7—a6

Черные предупреждают рассмотренные выше попытки противника немедленно реализовать слабость пункта d6. Однако они несколько запаздывают с развитием своего королевского фланга, что позволяет белым создать тактические осложнения, пользуясь необеспеченным положением черного короля.

8. 0—0—0 h7—h6

Вся эта система, разработанная Арониной, ведет к острой и напряженной борьбе со взаимными шансами и сейчас считается лучшим оружием черных против атаки Раузера.

Приемлемо для черных продолжение 8...Cd7 9. f4 h6 10. Ch4 K : e4 11. Fe1 Kf6 12. Kf5 Fa5 13. K : d6+ C : d6 14. L : d6 0—0—0, и теперь белым лучше всего играть 15. Ld1 или 15. Ld2.

Большой интерес вызвал головоломный вариант московских школьников Горюшкина и Гусева: 8...Cd7 9. f4 h6 10. Ch4 Lc8 11. Kf3 Fa5 12. Kpb1 b5 13. e5 b4 14. ef bc 15. fg cd (если 15...C:g7, то 16. F:d6) 16. ghF Kb4 17. a3 K:c2 18. L:d2? (или 18. Cf6 K:a3+ 19. ba e5!) 18...K:a3+ 19. ba e5! 20. F:f6 F:a3 с выигрышем черных. Анализ Горюшкина и Гусева был опубликован в 1958 г., и его эффективность подтвердила партия Падевский — Минев. Она продолжалась недолго: 21. Lb2 Ceb 22. Cb5+ ab 23. K:e5 de, и белые сдались. Однако впоследствии выяснилось, что, играя 18...K:d2!, белые отражают атаку: 18...K:a3+ 19. ba e5 20. Kc4 Lb8+ 21. Kpa2 Ceb 22. L:d6.

Белые вообще могут избежать осложнений, если они вместо 12. Kpb1 ответят 12. Cce4 b5 13. Cb3 b4 14. C:f6 gf 15. Ke2 Fb6 16. e5!

В случае, если после 8...Cd7 9. f4 черные играют 9...Ce7, белые могут продолжить 10. Kf3 с угрозой e4—e5, и если 10...b5 с контратакой на ферзевом фланге, то можно отвечать 11. C:f6 gf 12. f5 с преимуществом.

Однако заслуживает внимания идея Симагина: 11...C:f6? 12. F:d6 Ce7 13. Fd2 b4 (возможно и сразу 13...La7, что привело к равной игре в партии Яниса — Симагин, 1967 г.) 14. Kc2 (сильнее 14. Ka4) 14...La7 15. Kpb1 0—0 16. Ked4 Fb6 17. K:c6 C:s6 с контргрой у черных.

Вместо 11. C:f6 применялся ход 11. e5. Однако после 11...b4 12. ef bc 13. F:c3 gf 14. Ch4 d5! положение черных из-за сильного пешечного центра и открытых линий на ферзевом фланге перспективнее.

Вместо 10. Kf3 в партии Холмов — Тайманов, 1967 г., было испытано новое продолжение: 10. f5?! После 10...Lc8 (в случае 10...K:d4 11. F:d4 ef 12. ef C:f5 13. Cc4 0—0 14. Lhel у белых за пожертвованную пешку до-

статочная компенсация) 11. fe fe 12. Cc4 K:d4 13. F:d4 Fa5 14. C:f6 gf 15. Cb3 черные из-за необеспеченного положения своего короля оказались перед затруднениями.

9. Cg5—h4! ...

Сильнейшее продолжение, приводящее к несколько лучшему окончанию. Не опасен для черных ход 9. Cf4 ввиду 9...Cd7, после чего возможны за белых два основных варианта:

1) 10. K:c6 C:s6 11. f3 (неопасно и 11. Fe1 Fa5 12. Cc4! Ce7! 13. f3 Ld8!) 11...d5! 12. Fe1 Cb4 13. a3 Ca5! (после 13...C:c3 14. F:c3 у белых очевидное преимущество) 14. ed (если сразу 14. b4, то 14...Cb6! 15. ed C:d5 16. K:d5 K:d5 17. c4 Ff6! 18. Ce5 Ce3+! 19. F:e3 K:e3 20. C:f6 K:d1 21. C:g7 Lg8 22. C:h6 Kf2, и черным гарантирована ничья) 14...K:d5 15. b4 K:f4! 16. L:d8+ C:d8, и благодаря ослабленному ферзевому флангу белых у черных достаточная позиционная компенсация за пожертвованного ферзя (см. партию № 60, Костро — Симагин);

2) 10. Cg3 Ce7 (ошибочно 10...b5 11. C:d6 C:d6 12. K:e6 C:s6 13. F:d6 F:d6 14. L:d6 C:e4 15. K:e4 K:e4 16. L:a6! Тайманов — Аронин, 1951 г., но вполне хорошо 10...Lc8! 11. f3 Ce7 12. h4 0—0 13. Ce1 d5! Дубинин — Симагин, 1967 г.) 11. Ce2 (слабее 11. f3 Ke5 12. f4 Kh5 с разменом слона на коня, так как нельзя 13. fe из-за 13...Cg5!) 11...0—0 с обоюдными шансами.

Продолжение 9. Ce3 не считалось опасным ввиду 9...Cd7 10. f3 b5 11. K:c6 C:s6 13. Ff2 Fc7 13. Cd3 Ce7 (Смыслов — Ботвинник, 1957 г., 4-я партия матча). Как известно, 9...Kg4 10. K:c6 bc 11. Cc5! считается выгодным для белых на основании 2-й партии матча Смыслов — Ботвинник, 1957 г.

Вариант 9. Ce3 снова вошел в практику после партии Суэтин — Таль, 1967 г.: 9...Cd7 10. f4 Fc7 11. h3 Ce7 12. g4 b5 13. C:b5!, где завязались выгодные для белых осложнения. Однако перспективы возрождения этого варианта пока еще туманны.

9. ... Kf6: e4

Возможно продолжение 9...Ce7 10. f4 Cd7 11. Kf3 b5 12. C:f6, приводящее



к вариантам, данным в начале этого раздела.

10. Фd2—f4 Ke4—g5

Хуже 10...g5 11. Ф : e4 gh 12. К : c6 bc 13. Ф : c6+ Cd7 14. Фf3, и положение черного короля внушает опасения. Плохо 10...Kf6? 11. К : c6 bc 12. Ke4.

11. Kd4 : c6 b7 : c6
12. Фf4—a4 Фd8—b6
13. f2—f4 Kg5—h7
14. f4—f5! Cf8—e7!

Хуже 14...Lb8 15. fe C : e6 16. Cc4 Ce7 17. С : e6 fe 18. С : e7 Кр : e7 19. Фg4 Ф : b2+ 20. Kpd2 с сильной атакой у белых, Васюков — Зурахов, 1960 г.

15. Kc3—e4! ...

После 15. С : e7? Кр : e7 черные отражают атаку и остаются с лишней пешкой.

15. ... La8—b8!

Плохо 15...С : h4 16. K : d6+ или 15...d5 16. С : e7 Кр : e7 17. Fa3+.

16. Fa4—a3! Фb6—b4!

В партии по переписке О'Келли — Симагин, 1963/64 г., последовало 17. Ф : b4 Л : b4 18. С : e7 Кр : e7 19. К : d6 a5 20. Cc4 с минимальным перевесом у белых.

Атака Созина

6. Cf1—c4 ...

В соревнованиях последних лет атака Созина вытесняет атаку Раузера и является главным предметом дискуссий в сицилианской защите.

6. ... e7—e6

Большой популярностью в последнее время стал пользоваться ход 6...Фb6. После 7. К : c6 bc 8. 0—0 e6 9. b3 Сe7 10. Сb2 0—0 11. Fe2 e5 12. Kph1 Fc7 13. Lae1 Kd7 14. Ka4! позиция белых предпочтительнее (Карпов — Штейн, 1971 г.). При желании белые могут путем 7. Kb3 e6 8. 0—0 Сe7 9. Сe3 Fc7 10. Cd3 свести игру к шевенингенскому варианту.

7. 0—0 ...

Иногда белые воздерживаются от немедленной рокировки и играют 7. Сe3. Интересна система защиты, разрабо-

танная Крогиусом: 7...a6 8. Сb3 Ka5 9. 0—0 b5 10. f4 K : b3.



11. cb Сb7 12. e5 de 13. fe Kd7 14. Ph5 g6 15. Ph3 Fe7 16. Lad1 Cg7 17. Сg5 Ф : g5 18. Л : f7 (лучше 18. К : e6 fe 19. Л : d7 Кр : d7 20. Лf7+ Kpd8 21. Fd3+ Cd5 22. К : d5 Кре8 23. Kf6 с вечным шахом) 18...Кр : f7 19. Ф : e6+ Kpf8 20. Kd5 С : d5 21. Ф : d5 Le8 22. Fd6+ Fe7 23. Lf1+ Kf6!, и черные отбивают атаку, Дамянович — Крогиус, 1967 г., или 11. ab Сb7 12. e5 de 13. fe Kd7 14. Ph5 g6 15. Ph3 Fe7 16. Kf3 Cg7 17. Kg5 К : e5 18. Kge4 с обоядными шансами.

Пользуется большой популярностью система развития, связанная с длинной рокировкой белых: 7. Сe3 Сe7 8. Фe2 (в партии Фишер — Геллер, 1967 г., последовало 8. Сb3 0—0 9. Фe2 Фab 10. 0—0—0 К : d4 11. С : d4 Cd7 12. Kpb1 Сc6 13. f4 Lad8 14. Lh1!! b5 15. f5 b4 16. fe bc 17. ef+ Kph8 18. Lf5 Fb4!, и черные выиграли. Впоследствии Мурей доказал, что вместо 17. ef+ белые выигрывали, продолжая 17. Л : f6 gf 18. ef+ Kph8 19. Fg4!) 8...0—0 (встречается и 8...a6 9. 0—0—0 Fc7 10. Сb3 Ka5 11. g4 b5 12. g5 К : b3+ 13. ab Kd7 14. Kf5! ef 15. Kd5 Fd8 16. ef Сb7! 17. f6! с опасной атакой у белых за пожертвованную фигуру) 9. 0—0—0 Fc7 10. Сb3 a6.



11. Lhg1! (заслуживает внимания немедленное 11. g4, на что черные могут ответить 11...K : d4 12. Л : d4 b5!

13. g5 Kd7 14. Lg1 Kc5 15. Lg3 g6 со сложной, обоюдоострой игрой. Если черные избирают 12...eb, то после 13. Kd5 K : d5 14. L : d5 Ce6 15. Ld3 у белых перевес. В ответ на 11. g4 в партии Фишер — Ларсен, 1970 г., было сыграно 11...Kd7 12. h4 Kc5 13. g5 b5 14. f3 Cd7 15. Fg2 b4, и черные захватили инициативу. Вместо 12. g5 с последующим 13. Ph5 и маневром Lh1—g1—g3—h3) 11...b5 (возможно и здесь 11...Kd7) 12. g4 b4 13. K : c6! F : c6 14. Kd5 ed 15. g5 de 16. gf C : f6 17. Cd5 Fa4.



В этой критической позиции белые сохраняют опасные угрозы. Вот как развивалась партия Гипслис — Таль, 1967 г.

18. Cd4 (рискованно 18. C : a8 ввиду 18...Cеб или 18...Ф : a2, а в случае 18. L : g7+ С : g7 19. Lg1 черные спасаются путем 19...b3) 18...C : d4 19. L : d4 Ce6 20. F : e4 Лас8! 21. C : e6 fe 22. L : d6 F : a2 23. L : g7+ Kр : g7 24. Ld7+ Lf7 25. L : f7+ Kр : f7 26. Fb7+ Kрf6 27. F : c8. Ничья.

Ход 18. Ch6 парируется путем 18...Cf5! Наиболее перспективным продолжением является 18. Fh5, после чего проигрывает 18...Kph8 ввиду 19. Cd4 C : d4 20. L : d4, а на 18...Cеб может последовать 19. L : g7+! С : g7 20. Lg1 Lfc8 21. L : g7+. Пожертвовав ладью и качество, белые развиваются очень опасную атаку.

Создается впечатление, что вариант с 9. 0—0—0 благоприятен для белых, однако следует проверить логичное продолжение Константинопольского 9...d5!, на что Болеславский рекомендует играть 10. Kf3! Возможна также проблематичная жертва И. Зайцева 10. K : eb 11. ed с большими осложнениями.

Очень интересен вариант 7. Ce3 Cd7 8. Fе2 a6 9. 0—0—0 Lc8 10. Cb3 Kac5 11. f3 Ce7 12. g4 0—0 13. g5 Kh5 14. Lhg1 g6 15. f4 L : c3 с обоюдоострой

игрой, Агейченко — Симагин, 1967 г. Идею с Lc8 лучше всего осуществлять после 7. Ce3 Ce7 8. Fe2 Cd7 9. 0—0—0 Lc8.

7. ... Cf8—e7
8. Cc4—b3 ...

Возможно и 8. Ce3 0—0 9. Cb3 Cd7, что ведет к перестановке ходов.

8. ... 0—0
9. Cc1—e3 Kc6—a5

Встречалось и продолжение 9...Cd7 10. f4 K : d4 11. C : d4 Ce6 12. Fe2 b5 13. K : b5 C : b5 14. F : b5 K : e4. После 15. f5 Cf6 16. Fd3 позиция белых лучше. В 4-й партии матча Фишер — Спасский было сыграно 9...a6 10. f4 K : d4 11. C : d4 b5 12. a3 Cb7 13. Fd3, после чего важное усиление черных: 13...a5! 14. e5 de 15. fe Kd7 16. K : b5 Kc5 позволило им получить полноправную игру.

10. f2—f4 b7—b6

Ход Ботвинника. Заслуживает внимания 10...Cd7 11. Ff3 Lас8, и если 12. g4, то 12...Kc4 13. g5 Ke8 14. C : c4 L : c4 15. h4 g6 16. f5 g1! 17. ef e5! с преимуществом у черных, Риттер — Симагин, 1968 г. Ход 12. g4 оказался ошибочным.

11. e4—e5 Kf6—e8
12. f4—f5 ...

Хуже 12. Lf3 K : b3 13. Kc6 Fd7 с преимуществом у черных, Нейкирх — Ботвинник, 1966 г.

12. ... d6 : e5
13. f5 : e6 Ka5 : b3

Слабо 13...f6 14. Kf5! K : b3 15. Kd5! Kd4 16. Kd : e7+ Kph8 17. Kg6+, и белые выиграли, Геллер — Ватников, 1950 г.

14. Kd4—c6 Fd8—d6
15. Fd1 : d6 ...

Плохо 15. Kd5 Ch4! 16. ef+ L : f7 17. L : f7 K : a1 18. Ff1 Cf6 19. K : f6+ K : f6, и черные выиграли, Билек — Петросян, 1961 г.

15. ... Ce7 : d6
16. a2 : b3 Cc8 : e6

Белые имеют некоторое преимущество в окончании.

VI. КЛАССИЧЕСКОЕ ПРОДОЛЖЕНИЕ

2. Kg1—f3 e7—e6
 3. d2—d4 . . .

Здесь также возможен гамбит 3. b4, причем эта жертва сейчас предлагается в более выгодной для белых обстановке, чем при ходах 1. e4 c5 2. b4 и 1. e4 c5 2. Kf3 d6 3. b4. После 3... cb 4. d4 d5 5. e5 Kcb 6. a3 ba 7. c3 Cd7 8. K : a3 ab 9. Cd3 у белых шансы на атаку королевского фланга.

3. Kf3 : d4 c5 : d4
4. Kg8—f6

На 4...Кс6 белые могут играть 5. Кс3 или 5. Kb5 d6 6. Cf4 e5 7. Cc3 (если 5...Кеб, то 6. Fd4! с угрозой 7. K:d6+).



5. Kb1—c3 . . .

После 5. Cd3 черные уравнивают позицию путем 5...Kc6 6. K:c6 dc 7. 0—0 e5.

5. . . Kb8—c6

Возник старинный «вариант четырех коней». Ход 5...d6 рассматривается под рубрикой VII.

После 5...Cb4 6. Kdb5 (сильный ход 6. e5 рассмотрен далее) черным следует играть 6...Kc6, переходя к главному варианту, так как после 6...K : e4 7. Fg4 K : c3 8. bc Cf8 9. Cf4 Ka6 10. Cd6 Ff6 11. Cd3 или 6...d5 7. e5 (если 7. ed, то 7...a6) 7...Kfd7 8. Fg4 Cf8 9. Cg5 Fb6 10. Ce3 Fc6 11. f4 белые добиваются преимущества. На 9...Fab белые отвечают 10. Fa4!, и нельзя брать ферзя из-за матов, а на 10...Fb6 тоже следует 11. Ce3.

Если на 5...Cb4 белые отвечают 6. Cd3, то у черных выбор между алексинскими продолжениями 6...e5 7. Ke2 d5 8. ed K : d5 9. 0—0 Kc6 10. K : d5 Pf : d5 11. a3 Ca5 12. b4 Cc7 13. Le1 Cf6! или 6...e5 7. Kf5 0—0 8. Cg5 d5!, и нельзя 9. ed из-за 9...e4 с выигрышем.

шем фигуры и вариантом 6...Кеб, после чего белые, играя 7. К : с6 dc 8. e5 Kd7 9. Фg4 Fa5 10. 0—0! С : с3 11. bc Ф : e5 12. Cf4, получают за пешку атаку, а после 7. К : с6 bc 8. e5 Kd5 9. Фg4 Cf8 лучшую позицию.

После 5...Cb4 6. e5 Kd5 (ощибочно 6...Fa5? из-за 7. ef C : c3+ 8. bc Ф : c3+ 9. Фd2 Ф : a1 10. c3 Fb1 11. Cd3 Fb6 12. fg Jg8 13. Fhb6 или 6...Ke4 7. Fg4 K : c3 8. Ф : g7 Jf8 9. a3 Kb5+ 10. ab K : d4 11. Cg5 Fb6 12. Ch6 Ф : b4+ 13. c3 Kf5 14. cb K : g7 15. C : g7. Ha 9...Fa5 следует 10. Kb3 Fd5 11. Cd3. Ha 6. e5 Ke4 7. Fg4 Fa5 Эйве рекомендует 8. Ф : e4 C : c3+ 9. bc Ф : c3+ 10. Kpd1 Ф : a1 11. Kb5 Kpd8 12. c3!, а если 11...d5, то 12. Fb4 Ф : e5 13. Cf4 Kc6 14. С : e5 K : b4 15. Kc7+) 7. Fg4 (хорошо также 7. Cd2 K : c3 8. bc Ce7 9. Fg4 Kpf8 10. Cd3 d6 11. f4 Kc6 12. 0—0! или 7...Kc6 8. K : d5 C : d2+ 9. Ф : d2 ed 10. 0—0—0) 7...g6 (после 7...Fa5 8. F : g7 C : c3+ 9. bc Ф : c3+ 10. Kpe2 Ф : d4 11. Ф : h8+ Kpe7 белые выигрывают путем 12. Ca3+) 8. Cd2 0—0 9. K : d5 C : d2+ 10. Kp : d2 ed 11. Ff4 Kc6 12. c3 K : d4 13. Ф : d4 d6 14. ed Ф : d6 15. Cd3 у белых шансы на атаку (h2—h4), а в случае разменов у них эндшпиль будет явно лучше.

6. Kd4—b5 . . .

Сильнейший ход, обеспечивающий белым несколько лучшую игру. Хуже 6. Сe3 из-за 6. . .Cb4 7. Cd3 d5! 8. K : cb ве 9. e5 Kd7 10. Fg4 Cf8 11. f4 Lb8 12. Kd1 Сa5 с инициативой у черных.

К уравнению, по мнению Алексина, ведет 6. $K : c6$ bcl . 7. $e5$ $Kd5$ 8. $Ke4$ (с угрозой $c2-c4-c5$) 8. . . $f5$ 9. ef $K : f6$ 10. $Kd6 +$; $C : d6$ 11. $\Phi : d6$ $Bf6!$ (с угрозой 12. . . $\Phi : f2+$) 12. $Cd3$ $c5$ 13. $Cf4$ $Cb7$ 14. $0-0$ $Lc8$. На 8. . . $\Phi a5+$ проще всего отвечать 9. $c3$, так как в случае 9. $Cd2$ следует 9. . . $Kb4$ 10. $f4$ $Fd5$ 11. $Kc3$ $Fd4$ с контригроем у черных.

6. . . . Cf8—b4

Лучший ход. Ошибочно 6...d5? из-за 7. ed ed 8. K : d5 с выигрышем пешки. В случае 6...d6 7. Cf4 черные вынуждены отвечать 7...e5 8. Cg5 а 9. Ka3!, так как 7...Ke5? после 8. Fd4! и 9. K : d6+ проигрывает пешку.

7. a2—a3

Солидное, спокойное продолжение. К уравнению ведет 7. $Kd6+$ $Kre7!$ 8.

K : c8+ **L : c8,** а 7. **Kd6+** **Kre7!**
8. **Cf4 e5** 9. **Kf5+** **Kpf8** 10. **Cg5 d5!**
даже передает черных инициативу.

Встречалось и 7. **Cf4 K : e4** 8. **Kc7+** **Kre7!** (Чигорин рекомендовал этот ход, ведущий в случае 9. **K : a8 K : c3** 10. **bc C : c3+** 11. **Kre2 e5** 12. **Ce3 C : a1** с дальнейшим **d7-d6** и **Cc8-e6** к выигрышу пешки. Если черные играют 8... **Kpf8**, то ход 9. **K : a8** уже плох из-за ответа 9... **Fb6** с опасной атакой, но не 9... **K : c3** из-за 10. **Cd6+**. Белые должны играть 9. **Ff3 d5** 10. **0-0-0 C : c3** 11. **bc Lb8** 12. **K : d5 ed** 13. **F : e4** de 14. **L : d8+** **K : d8** 15. **C : b8** с минимальным преимуществом) 9. **Ff3 d5** 10. **0-0-0 C : c3** 11. **bc g5** 12. **Cg3** (явно слабее 12. **F : e4** из-за 12... **de!**) 13. **C : g5+ f6** 12... **f5** 13. **c4 f4** 14. **K : a8** (уже 14. **K : d5+ ed** 15. **cd** ввиду 15... **Cf5!**) 14... **fg** 15. **cd** ed 16. **Cc4 Ceb** 17. **Lh1 Faf5** 18. **Kc7** с перевесом у белых.

7. ... **Cb4 : c3+**
8. **Kb5 : c3** **d7-d5**
9. **e4 : d5** **e6 : d5**

После 9... **K : d5** 10. **Cd2 0-0** 11. **Fh5 Kf6** 12. **Fh4 Fd4** 13. **Cg5!** у белых явно лучшие шансы, Гуфельд — Хасин, 1966 г.

10. **Cf1-d3** **0-0**

После 10... **Cg4** 11. **f3 Ceb** 12. **0-0 h6** (или 12... **0-0**) 13. **f4** у белых активная позиция.

11. **0-0** **h7-h6**

Предупреждает неприятную связку ходом **Cg5**. Например, 11... **Cg4** 12. **f3 Ceb** 13. **Cg5 Fh6+?** 14. **Kph1 F : b2** 15. **C : f6 gf** 16. **Fd2** с опасной атакой у белых.

12. **Lf1-e1** ...

Встречается и 12. **Cf4 d4** 13. **Kb5 Kd5** 14. **Ff3 Ceb** 15. **Lad1** с несколько лучше игрой у белых.

12. ... **d5-d4**



Критическая позиция. После 13. **Ke4 K : e4** 14. **C : e4 Ff6** позиция белых предпочтительнее.

VII. ШЕВЕНИНГЕНСКИЙ ВАРИАНТ

2. **Kg1-f3** **e7-e6**
3. **d2-d4** **c5 : d4**
4. **Kf3 : d4** **Kg8-f6**

В последние годы стал популярен старинный паульсеновский ход 4... **a6**, который рассматривается в следующем разделе, так же как и 4... **Kc6**.

5. **Kb1-c3** **d7-d6**

Это расположение пешек («малый центр»), ограничивающее маневренность белых фигур и создающее хотя и стесненную, но прочную позицию, характеризует шевенингенский вариант, названный так по имени голландского городка, где он был впервые применен.

Это положение может получиться и при ином порядке ходов: 2. **Kf3 d6** 3. **d4 cd** 4. **K : d4 Kf6** 5. **Kc3 e6**.

6. **Cf1-e2** ...

На ход 6. **f4** в партии Керес — Смыслов, 1959 г., последовало 6... **a6** 7. **Ff3 Fb6** 8. **Kb3 Kc6** 9. **Cd3 Ce7** 10. **Ce3 Fc7** 11. **0-0-0** с равными шансами.

Раньше часто применялась система с ходом **g2-g3** и дальнейшим фланговым развитием слона, которая была разработана Пановым в конце двадцатых годов. Слон с **g2** развивает сильное давление по диагонали **a8-h1**, препятствуя продвижению **d6-d5**. Закончив развитие и обеспечив контроль над центром, белые начинают стремительную атаку пешками «f» и «g» (см. партию № 58 Панов — Гречкин).

Интересен ход 6. **g4**, примененный Пановым в 1939 г. в партии против Когова. Черным не следует отвечать 6... **d5?** ввиду 7. **Cb5+?** **Cd7** 8. **ed** **K : d5** 9. **K : d5 ed** 10. **Fe2+ Ce7** 11. **Kf5** или 10... **Fe7** 11. **Cc3** с преимуществом. После 6... **h6** хорошо 7. **g5 hg** 8. **C : g5**. Лучше всего 6... **Kc6** 7. **g5 K : d4** 8. **F : d4 Kd7**. Слабее 7... **Kd7** ввиду 8. **Kdb5 Kc5** 9. **Cf4 e5** 10. **Ce3 Ke6** 11. **Kd5** с лучшими шансами у белых. Недостаточно и 6... **cb** ввиду 7. **Cb5+** или 7. **Kf5**. Заслуживает внимания новая система защиты в этом варианте, разработанная шахматистами ГДР: 6... **ab** 7. **g5 Kd7** 8. **Cc3 b5** 9. **a3 Kb6!** Хотя из девяти сделанных ходов черные развили только одну легкую фигуру, за-

тратив на ее передвижение целых четыре хода, они добились хорошей игры, взяв под контроль важный пункт с4. В партии Эстрин — Эспиг, 1971 г., после 10. Cg2 Kbd7 11. f4 e5 12. Kf5? g6! черные получили преимущество.

6. ... a7—a6

Этот ход, который считался ранее необходимым почти во всех вариантах сицилианской защиты, теперь нередко вообще не делается. Черные не опасаются выпада Kb5, так как неприятельский конь с b5 сразу же отесняется.

7. a2—a4 Cf8—e7

Далее возможно 8. 0—0 Фс7 9. f4 Ксб 10. Се3 0—0 11. Kb3 b6 12. Cf3 Сb7 13. Fe1 Le8 14. La1, и позиция белых предпочтительнее, Левенфиш — Макогонов, 1939 г.

Теперь рассмотрим так называемый «улучшенный» шевенингенский вариант, в котором черные долгое время воздерживаются от профилактического хода a7—ab. Вот по какой системе развивается борьба в этом варианте: 6. Се2 Се7 7. 0—0 0—0 8. Се3 Ксб 9. f4 Cd7 10. Fe1 (вместо этого хода белые могут по образцу классического шевенингенского варианта играть 10. Kb3, а затем Cf3, подготовляя пешечный штурм g2—g4).



На ход 10. . . Фс7 белые должны все-таки продолжать 11. Kdb5! Fb8 12. Jd1. И теперь в случае 12. . . ab, как указал болгарский мастер Янков, путем 13. K : d6! С : d6 14. e5 С : e5 15. fe Ф : e5 16. Cf4 Fсб+ 17. Kph1 белые добиваются отличной атакующей позиции.

Поэтому в позиции на диаграмме черным вместо 10. . . Фс7 лучше избрать излюбленный размненный маневр Капабланки, постоянно применявшимся им в аналогичных положениях: 10. . . K : d4 11. С : d4 Сс6 и в случае 12. Fg3 ответить ходом Корчного: 12. . . g7—g6.

В партии Холмов — Корчной, 1964 г., после 13. Fе3 Fa5 14. e5 de 15. fe Kd7 16. La1 Сс5 17. С : с5 18. Ф : с5 К : с5 19. Cf3 Las3 черные получили благоприятное окончание.

В партии Уницкер — Найдорф, 1966 г., вместо 12. Fg3 было сыграно 12. Cd3 Kd7 13. Fg3 e5 14. fe, на что последовало сильное возражение 14. . . Ch4! Продолжение 15. Fh3 K : e5 16. Kd5 С : d5 17. ed g6 18. с4 Cf6 привело к позиции с равными шансами.

VIII. СИСТЕМА ПАУЛЬСЕНА

- | | |
|-------------|---------|
| 2. Kg1—f3 | e7—e6 |
| 3. d2—d4 | c5 : d4 |
| 4. Kf3 : d4 | a7—ab |

Эта гибкая система вошла в современную практику относительно недавно, примерно с середины пятидесятых годов, и сразу же завоевала всеобщую популярность. Старинный паульсеновский ход 4. . . ab позволяет черным временно замаскировать свои стратегические планы.

Продолжение 4. . . Ксб после 5. Kс3 d6 6. Се2 Kf6 7. Се3 Се7 ведет к шевенингенскому варианту. При этом порядке ходов черные избавляют себя от опасной атаки 4. . . Kf6 5. Kс3 d6 6. g4!

В ответ на 4. . . Kсб возможно и 5. Kb5 d6 6. с4 (продолжение 6. Cf4 e5 7. Се3 Kf6 8. Сg5 успешно применялось белыми). После 8. . . Fa5+ 9. Fd2 K : e4 10. F : a5 K : a5 11. Се3 Kpd7 12. Kf3 K : c3 13. K : c3 у белых, как показали партии Фишер — Тайманов, 1971 г., и Адорьян — Бобоцов, 1971 г., отличная игра. Однако в первой партии финального матча претендентов Фишер — Петросян, 1971 г., черные после обычных ходов 8. . . Себ 9. Kc3 ab 10. С : f6 gf 11. Ka3 вместо встречавшегося ранее продолжения 11. . . Kd4 применили важную новинку: 11. . . d5! 12. ed С : a3 13. ba Fа5 14. Fd2 0—0—0 15. Сс4 Jhg8 и получили превосходную позицию, после чего весь вариант больше не встречался на практике) 6. . . Kf6 7. Kf3 ab 8. Ka3 Се7 9. Се2 0—0 10. 0—0 Cd7 (в партии Карпов — Тукмаков, 1971 г., было сыграно 10. . . b6 11. Се3 Сb7 12. Lc1 Ke5 13. Fd4 Ked7 14. f3 d5 15. ed Сс5 16. Fd2 с лучшими перспективами у белых) 11. Се3 Fс7 12. Lc1 Lfb8 13. f3 с преимуществом у белых, Ланевег — Корчной, 1965 г.

Также и после 11. . . Fb8 12. f3 (за-

служивает внимание и 12. f4 12... b6 13. Fе1 La7 14. Ff2 Lb7 15. Lfd1 Kb4 16. Ld2 Ld8 (на 16... b5 возможно 17. Lад1 и плохо 17... bc 18. K : c4 d5 ввиду 19. Ka5) 17. Lад1 Ce8 18. f4 у белых перевес (Капенгут — Балашов, 1971 г.).



5. Kb1—c3 ...

Здесь встречались и другие продолжения:

5. Cd3 Kс6 6. K : с6 bc 7. 0—0 d5 8. c4 Kf6 9. cd cd 10. ed ed (если 10... K : d5, то 11. Cс4) 11. Kс3 Ce7 12. Fa4+! с лучшими шансами у белых, как было в 7-й партии матча Фишер — Петросян, 1971 г.), или 5... Cс5 6. Kв3 Ca7 7. 0—0 Kс6 8. Fg4 (хорошо и 8. Fе2 Kg7 9. Ce3 C : e3 10. F : e3) 8... Kf6! 9. Fg3! d6 10. Kс3 b5 11. Kрh1 Cb7 12. f4, Ивков — Полугаевский, 1962 г.;

5. c4 Kf6 6. Kс3 Cb4 7. e5 Ke4! 8. Fg4 K : c3 9. a3 Cf8! 10. bc d6 со сложной игрой. Ошибочно вместо 7... Ke4 играть 7... Fa5?, что опровергается путем 8. ef C : c3+ 9. bc F : c3+ 10. Fd2 F : a1 11. Ce2 Kс6 12. fg Lg8 13. K : с6 bc 14. 0—0 F : g7 15. g3 d5 16. Ca3. Хотя у белых недостает качества и пешки, это с лихвой компенсируется господством их слона по черным полям.

Вместо 7. e5 хорошо и 7. Cd3 Kс6 8. K : с6 dc 9. e5, на что ошибочно 9... Fd4 или 9... Fa5 ввиду 10. ef C : c3+ 11. bc F : c3+ 12. Cd2! F : d3 13. fg Lg8 14. Ch6, и у белых преимущество. В ответ на 9. e5 сильнее 9... Kd7 10. f4 Kс5 11. Ce2 F : d1+ 12. Kр : d1 b5 13. Ke4 K : e4 14. C : e4 Cb7 15. Ce3 0—0—0+ 16. Kре2 и после 16... bc (но не 16... c5? из-за 17. C : b7+ Kр : b7 18. Lacl! bc 19. L : c4, и черные теряют пешку, Эстриин — Масеев, 1969/70 г.) 17. Lacl a5 18. a3 Ce7 19. Cb6 Ld7 20. C : a5 Ld4 шансы сторон примерно равны.

5. ... Fd8—c7

Нередко черные продолжают сразу 5... b5 6. Cd3 Cb7. В этом случае после 7. 0—0 Fс7 (если 7... Ke7, то 8. Fh5) 8. Le1! Kс6 белые добиваются преимущества путем 9. K : с6 F : с6 10. a4 b4 11. Kd5!, Таль — Гипслис, 1958 г. Не лучше и 8... Kf6 из-за 9. Cg5 b4 10. e5! или 8... Cd6 9. Fh5 Kf6 10. Fh4.

В ответ на немедленное 7... b4 (вместо 7... Fс7) возможна жертва фигуры, встретившаяся в партии Эстриин — Шацкес, 1967 г.: 8. Kd5! ed 9. ed C : d5 10. Le1+ Ce7 (в случае 10... Себ 11. Ff3 La7 12. Ce3 Lc7 13. Cf4 Lc8 14. Lад1 позиция черных вряд ли защитима) 11. Kf5 Kс6 12. K : g7+ Kрf8, и теперь, продолжая 13. Kh5! Ce6 14. Ff3 Cf6 15. Ce3 h6 16. Cс5+ Ce7 17. L : e6!, белые получали очень опасную атаку. Также и после 7... Ke7 8. Fh5 Kс6 9. K : с6 C : с6 10. Cf4! Kg6 11. Cg3 у белых лучшие шансы, Суэтин — Гипслис, 1966 г.

6. Cf1—e2 ...

Возможно здесь и 6. Ce3 Kс6 7. f4 (или 7. a3 Kf6 8. f4 K : d4 9. C : d4 F : f4 10. g3 Fс7 11. e5 с активной позицией у белых за пожертвованную пешку) 7... b5 8. K : с6 F : с6 9. Ce2 Ca3?! на что белые могут ответить 10. Cс1. Встречалось и 10. K : b5 ab 11. ba F : e4, на что Спасский предложил 12. Fd4 Kf6 13. F : e4 K : e4 14. C : b5 с лучшими шансами у белых.

Возможен и такой порядок ходов: 6. Cd3 Kс6 7. Ce3 Kf6 8. 0—0 Kе5 9. h3 b5 (встречается и 9... Cс5 10. Fе2 d6 11. f4 Kg6 12. Kб3 C : e3+ 13. F : e3 0—0 14. Lael b5 с удовлетворительной игрой у черных) 10. f4 Kс4 11. C : с4 F : c4 12. e5 (или 12. Fd3 d5 со сложной игрой) 12... b4 13. Ff3 Lb8 14. ef bc 15. b3 Fс7 16. f5! с атакой у белых, Ивков — Портиш, 1964 г.

Вместо 8... Kе5 играют и 8... K : d4 9. C : d4 Cс5 10. C : f6 gf 11. Fg4! или же сразу 8... b5, что после 9. K : с6 F : с6 10. a3 Cb7 (или 10... b4 11. ab C : b4 12. La4!) 11. Fе2 Fс7 (хуже 11... d5 12. ed K : d5 ввиду 13. Ce4. Лучше 11... Ce7) 12. f4 d6 13. Cd4 также дает перевес белым.

В ответ на 8. 0—0 черным лучше всего играть 8... Cd6 9. Kрh1 Cf4! 10. C : f4 F : f4 11. Kde2 Fh4. Поэтому вместо 8. 0—0 заслуживает внимания идея Лутикова 8. Fd2. После 8... Cd6 9. K : с6 bc 10. f4 e5 11. f5 у белых хорошие перспективы атаки позиции неприя-

тельского короля (Лутиков — Таль, 1969 г.).

За последнее время в моду вошло старинное продолжение 6. g3 Kc6 7. Cg2 Kf6 8. 0—0. Далее возможно 8... K : d4 9. Ф : d4 Cf5 10. Cf4! d6 (после 10... С : d4 11. С : c7 С : c3 12. bc d5 13. ed K : d5 14. Сб у белых преимущество) 11. Фd3! Kd7 12. Ka4 c5 13. Cd2 b5 14. K : c5 K : c5 15. Фa3. Белые получают лучшие перспективы.

Встречается и 8... d6 9. Le1 K : d4 10. Ф : d4 Ce7. В партии Васюков — Либерзон, 1969 г., белые избрали 11. e5 de 12. L : e5 0—0 13. Cf4 Cd6 14. Ld1! После 14... С : e5 (сразу проигрывало 14... Ld8? из-за 15. Lc5!) 15. С : e5 Фe7 16. Ka4 Kd7 17. Cd6 черные оказались перед затруднениями.

В ответ на 9. Le1 испытывался ход 9... Cd7. После 10. K : c6 bc (если 10... С : c6, то 11. Kd5!) 11. Ka4 Lb8 (в партии Таль — Найдорф, «Матч века», 1970 г., последовало 11... e5 12. c4 Ce7 13. Сb5 с перевесом у белых) 12. Сc5 13. Kc3 Ce7 14. b3 Cf6 15. Cb2 позиция белых предпочтительнее (Савон — Таль, 1971 г.).

- | | | |
|----|--------|--------|
| 6. | ... | Kb8—c6 |
| 7. | Cc1—e3 | Kg8—f6 |
| 8. | 0—0 | ... |

В партии Суэтин — Владимиров, 1967 г., было сыграно 8. a3, однако после 8... Ce7 9. f4 d6 10. 0—0 Cd7 11. Kb3 0—0 12. g4 d5! черные получили достаточную контригру. Нетрудно убедиться, что возникла позиция из шевенингенского варианта, в которой у белых сделан ненужный ход a2—a3. В случае 8... Cd6 белым лучше всего играть 9. Фd2! Cf5 10. f4 или 9... K : d4 10. С : d4 Cf4 11. Фd3.



- | | | |
|----|---------|--------|
| 8. | ... | Cf8—b4 |
| 9. | Kc3—a4! | 0—0 |

Конечно, нехорошо 9... K : e4? из-за 10. K : c6 Ф : c6 11. Kb6 Lb8 12. Фd4 Cf8 13. Cf3 d5 14. С4 с преимуществом

у белых. В случае 9... Ke7 10. c4! K : e4 11. Cf3 Kc5 12. a3 K : a4 13. ab K : b2 14. K : e6!, как было в партии Лепешкин — Фурман, 1965 г., возникает сложная, обобщественная позиция.

Слабо 9... b5 ввиду 10. K : c6 dc 11. Cf5!, а на 9... Cd6 белые с выгодой отвечают 10. Kb6!

- | | | |
|-----|----------|---------|
| 10. | Kd4 : c6 | b7 : c6 |
|-----|----------|---------|

После 10... dc 11. Kb6 Lb8 12. c3 Cd6 13. g3 позиция белых лучше, поскольку черным рискованно играть 13... K : e4 ввиду 14. Kc4.

- | | | |
|-----|----------|-----------|
| 11. | Ka4—b6 | La8—b8 |
| 12. | Kb6 : c8 | Lf8 : c8? |

Черные смело жертвуют пешку. В случае 12... Ф : c8 неприятен ход 13. e5.

- | | | |
|-----|----------|--------|
| 13. | Ce2 : ab | Lc8—e8 |
|-----|----------|--------|

Далее может последовать 14. Cd3 Cd6 15. f4 e5 16. f5 L : b2 или 15. g4 h6 16. Kph1 Ce5 17. Lb1 С : b2, Геллер — Таль, 1971 г.; в обоих случаях с контргрой у черных.

Партия № 57

Чигорин

Паульсен

Играна в 1881 г. в Берлине

Выигрыш Чигорина у чемпиона Германии Луи Паульсена немецкий журнал «Дейче шахцайтунг» охарактеризовал так: «Одной этой партии достаточно, чтобы признать представителя России первоклассным мастером».

Действительно, когда изучаешь эту партию, создается впечатление, будто она играна не в 1881, а в 1973 г.! Настолько в игре Чигорина органически соединены тонкая стратегия наших дней, последовательное наращивание позиционного преимущества и финальная комбинационная атака.

- | | | |
|----|----------|---------|
| 1. | e2—e4 | c7—c5 |
| 2. | Kg1—f3 | Kb8—c6 |
| 3. | d2—d4 | c5 : d4 |
| 4. | Kf3 : d4 | Fd8—b6 |
| 5. | Kd4—b3 | Kg8—f6 |
| 6. | Kb1—c3 | e7—e6 |
| 7. | a2—a3! | ... |

Препятствуя ходу Сb4 или (при случае) ходу Kb4.

- | | | |
|----|--------|--------|
| 7. | ... | Cf8—e7 |
| 8. | Cf1—e2 | ... |

На 8. Cd3 последовало бы 8... d5, и черные успешно заканчивали развитие фигур.

8. ... 0—0
9. 0—0 a7—a6
10. Fd1—d3! ...

Этот ход с последующей переброской ферзя на королевский фланг был «воскрешен» советскими шахматистами более чем полвека спустя и воспринят теорией наших дней как остроумная новинка!

10. ... Fb6—c7
11. f2—f4 d7—d6
12. Fd3—g3 Cc8—d7
13. Cc1—e3 La8—d8
14. Kb3—d2 ...

С целью сыграть Kc4 или перебросить коня для атаки на королевский фланг.

14. ... d6—d5

Лучше было 14...b5, не допуская случившегося в партии ответа.

15. e4—e5 Kf6—e8
16. Kd2—f3 f7—f5
17. Fg3—f2! Fc7—b8
18. Ce3—b6 Ld8—c8
19. Ce2—d3 ...

Тонким позиционным маневрированием Чигорин совершил «зажал» противника и теперь перегруппировывает свои фигуры для штурма королевского фланга.

19. ... Ke8—c7
20. Kc3—e2 Kc7—a8
21. Cb6—e3 Kb6—a5
22. b2—b3 b7—b5
23. h2—h4! Ka5—b7
24. b3—b4! ...

Не допуская хода Kc5 с разменом важного для атаки слона d3.

24. ... Fb8—c7
25. Ke2—d4 Kb7—d8



26. g2—g4! ...

Тщательно подготовленная атака началась! Жертвой пешки белые вскрывают линии для вторжения фигур.

26. ... f5 : g4
27. Kf3—g5 Ce7 : g5

Плохо 27...h6 из-за 28. Kh7 Le8 29. Cg6 Kf7 30. f5! или 27...g6 из-за 28. Fg3 с последующим F : g4 и K : h7.

28. h4 : g5 g7—g6
29. Kpg1—g2 Lc8—b8
30. Lf1—h1 Lf8—f7
31. Lh1—h6 Lf7—g7
32. La1—h1 Kd8—f7

Не лучше 32...Cc8 33. Fh4 Lb7, после чего белые красиво выигрывают: 34. C : g6 hg 35. L : g6!!

33. Lh6—h4 Lb8—f8
34. Ff2—g3 Kf7—d8
35. Fg3 : g4 Ka8—b6

Теперь следует эффектная комбинация, сразу решающая исход борьбы.

36. Lh4 : h7! Lg7 : h7
37. Lh1 : h7 Lf8—f7

Нельзя 37...K : h7 из-за 38. Fh5+, и через два хода мат.

38. Lh7—h6 Kb6—c4
39. Lh6 : g6+ Kpg8—f8
40. Ce3—f2 Cd7—c8

Освобождая путь своему королю для бегства на ферзевый фланг.

41. Fg4—h4 Kpf8—e7
42. Lg6—g8 Kpe7—d7
43. g5—g6 Lf7—e7
44. Fh4 : e7+!

Черные сдались

Партия № 58

Панов Гречкин
Играна в 1949 г. в Одессе

1. e2—e4 c7—c5
2. Kg1—f3 e7—e6
3. d2—d4 c5 : d4
4. Kf3 : d4 Kg8—f6
5. Kb1—c3 d7—d6
6. g2—g3 ...

Смысл этого хода в том, что слон прикрывает короля и оказывает давление на диагональ a8—h1, препятствуя контрудару d6—d5. При дальнейшем же движении пешек королевского фланга белый ферзь может быть переброшен на h5, а ладья — на h3. Эта система введена в практику Пановым в 1929 г.

6. ... a7—a6
7. Cf1—g2 Fd8—c7

8. 0—0 Cf8—e7
 9. Cc1—e3 0—0
 10. Fd1—e2! ...

Белые не должны спешить с проведением своего плана. Сначала им надо закончить развитие ферзевого фланга и предупредить возможность характерного контрудара d6—d5, разработанного Гречкиным.

10. ... Kb8—c6
 11. La1—d1 Cc8—d7

Черные подготовляют разменивый маневр Капабланки: Kc6 : d4 и Cd7—c6, но белые препятствуют этой возможности.

12. Kd4—b3 b7—b5
 13. a2—a3 Cd7—c8?

Черные хотят ценой потери двух темпов перевести слона на b7, освобождая пункт d7 для отступления коня, но при этом отстают в развитии. В таких положениях, где один из противников намечает стремительную пешечно-фигурную атаку, надо ценить каждый темп. Следовало играть 13. ... La8c8.

14. f2—f4 Cc8—b7
 15. g3—g4 ...

Движение пешечного «крыла», вращающегося, как на оси, на центральном пункте d5,— характерная стратегическая особенность этой системы.

15. ... Kf6—d7
 16. g4—g5 Kd7—b6

Плохо 16. ... f6 из-за 17. Ch3. Лучше всего играть 16. ... Lfe8 17. f5 Cf8.

17. f4—f5 Kb6—c4
 18. f5—f6 Ce7—d8
 19. Ce3—c1 Kc6—e5

Если 19. ... g6, то 20. Fg4 Kbe5 21. Ph4 h5 22. Ke2 с дальнейшим Kg3 и K : h5.

20. f6 : g7 Kpg8 : g7
 21. Kb3—d4 Ke5—c6
 22. Kd4 : c6 Fc7 : c6
 23. Ld1—d3 ...

Теперь у черных нет защиты от атаки тяжелых фигур белых по вертикалям «f» и «h».

23. ... Cd8—b6+
 24. Kpg1—h1 Kc4—e5
 25. Ld3—h3 Lf8—h8
 26. Fe2—h5 Ke5—g6
 27. Kc3—e2 ...

Решающий перевод коня. На 27. ... Laf8 следует 28. Fh6+ Kpg8 29. Kg3 с дальнейшим Kg3—h5—f6+. Если 27. ... F : c2, то 28. Lh3 с неотразимой атакой, а на 27. ... F : c4 следует простой ответ Lg3! Поэтому черные жертвуют пешку в надежде прикрыться пешкой противника от матовых угроз.

27. ... f7—f5
 28. g5 : f6+ Kpg7—f7
 29. Ke2—f4 La8—g8
 30. Ph5 : h7+! Lh8 : h7
 31. Lh3 : h7+ Kpf7 : f6
 32. Kf4—d5+ +Kpf6—e5
 33. Lh7—h5+ Kpe5—d4
 34. Cc1—e3+ Kpd4—c4
 35. b2—b3X



Партия № 59

Холмов Бронштейн
 Играна в 1965 г. в Киеве

1. e2—e4 c7—c5
 2. Kg1—f3 Kg8—f6
 3. Kb1—c3 d7—d6
 4. d2—d4 c5 : d4
 5. Kf3 : d4 a7—a6
 6. Cc1—g5 e7—e6
 7. f2—f4 Cf8—e7
 8. Fd1—f3 Fd8—c7
 9. 0—0—0 Kb8—d7
 10. g2—g4 b7—b5
 11. Cg5 : f6 g7 : f6

По поводу взятия на f6 слоном или конем см. анализ.

12. f4—f5! ...

Лучший ход, разработанный Симагиным. Слабее 12. a3, так как после 12. ... Cb7 13. f5 черные с выгодой могут ответить 13. ... e5!, поскольку поле d5 контролируется слоном.

12. ... Kd7—e5

Слабее 12. ... b4 13. fe bc 14. ed+ C : d7 из-за 15. e5!

13. Ff3—h3 0—0
 14. g4—g5 b5—b4

Этот ход оказывается ошибочным. Лучше было играть 14...f5 15. fe fe 16. K : e6 Fd7 17. Kd5 F : e6 18. F : e6+ C : e6 19. K : e7+ Kpf7 и примириться с равным эндшпилем.

15. g5 : f6 Ce7 : f6
16. Lh1-g1+ Kpg8-h8
17. Fh3-h6 Fc7-e7
18. Kd4-c6!! ...



Блестящий ход, который черные, разумеется, недооценили. Жертвуя фигуру, а затем еще пешку, белые открывают путь своим легким фигурам, которые грозят нанести решающий удар.

18. ... Ke5 : e6
19. e4-e5! Cf6-g5+

После 19...C : e5 20. f6! C : f6 21. Cd3 или 19...K : e5 20. Ke4 Kd7 21. L : d6 ef 22. L : f6! черные также не могли бы спасти партию.

20. Lg1 : g5 f7-f6
21. e5 : d6 Fe7-f7
22. Lg5-g3 b4 : c3

Черные упрощают позицию, оставаясь с лишней фигурой. Однако атака белых продолжается.

23. Cf1-c4! c3 : b2+
24. Kpcl-b1 Kc6-d8
25. Ld1-g1 ...

Здесь белые сразу выигрывали ходом 25. d7.

25. ... La8-a7
26. d6-d7 La7 : d7

Черные вынуждены расстаться с материальными завоеваниями.

27. f5 : e6 Kd8 : e6
28. Cc4 : e6 Ld7-d1+
29. Lg1 : d1 Cc8 : e6
30. Kpb1 : b2 Lg8-b8+
31. Kpb2-a1 Ceb : a2
32. Lg3-d3! ...

Теперь становится очевидным, что черные не в состоянии защитить восьмую и седьмую горизонтали.

32. ... Ff7-e7
33. Kpal : a2 Fe7-e6+
34. Ld3-b3

Черные сдались

Партия № 60

Костро

Симагин

Играна в 1966 г. в Варне

1. e2-e4 c7-c5
2. Kgl-f3 Kb8-c6
3. d2-d4 c5 : d4
4. Kf3 : d4 Kg8-f6
5. Kb1-c3 d7-d6
6. Cc1-g5 e7-e6
7. Fd1-d2 a7-a6

Продолжение, разработанное Аронним.

8. 0-0-0 h7-h6

Белые на распутье трех дорог: 9. Ch4, 9. Ce3 и 9. Cf4. Пожалуй, самое сильное 9. Ch4. Продолжение, избранное белыми, не доставляет черным затруднений (см. анализ).

9. Cg5-f4 Cc8-d7
10. Kd4 : cb ...

Размен конем облегчает задачу черных. Предпочтительнее 10. Cg3, на что заслуживает внимания малопривычное 10...Lc8, с тем чтобы на 11. K : cb ответить 11...L : cb.

10. ... Cd7 : cb
11. f2-f3 ...

Рекомендация Талля 11. Fe1 также не приносит белым преимущества. После 11...Fa5 12. Cc4! (или 12. C : d6 C : d6 13. L : d6 C : e4) 12...Ce7! невозможно 13. C : d6 C : d6 14. L : d6 ввиду 14...Fc5!

11. ... d6-d5
12. Fd2-e1 Cf8-b4
13. a2-a3 Cb4-a5
14. e4 : d5 ...

На 14. b4 черные обязаны играть 14...Cb6 15. ed C : d5 16. K : d5 17. c4 Ff6 18. Ce5 Ce3+! с хорошей игрой.

14. ... Kf6 : d5
15. b2-b4 ...



15. ... Kd5 : f4

Великолепная жертва ферзя, обеспечивающая черным хорошую позицию, причем игра носит спокойный позиционный характер.

16. Jd1 : d8+ Ca5 : d8

17. Kc3—e2 ...

Этот ход ведет к затруднениям для белых, однако и после 17. Ke4 0—0 у черных полнокровная игра с шансами на атаку неприятельского короля.

17. ... Kf4 : e2+

18. Cf1 : e2 0—0

19. Fe1—f2 ...

В партии по переписке Эстрин — Симагин, 1963/64 г., белые сыграли 19. Kpb1, но после 19... Cf6 20. h4 Lc8 21. g4 Cd5 черные также получили хорошую игру.

19. ... Cd8—b6

20. Lh1—d1 b7—b5

Возникает неприятная угроза 21... a5. Белый король пытается сбежать из опасной зоны.

21. Kpc1—d2 Cc6—d5

22. Ce2—d3 Lf8—c8

23. Kpd2—e2 Lc8—c3!

После этого хода черные выигрывают пешку.

24. h2—h4 ...

Попытка организовать контратаку на королевском фланге, не имеющая успеха.

24. ... La8—c8

25. g2—g4 Cd5—c4!

26. Cd3 : c4 ...

У белых нет ничего лучшего.

26. ... Lc3 : c2+

27. Jd1—d2 Lc2 : c4

28. Ff2—g3 g7—g5!

Заключительная тонкость. Данная партия является своеобразным шахмат-

ным парадоксом, так как белый ферзь вдруг оказался очень слабой фигуран.

29. h4—h5 Lc4—c3

30. Fg3—d6 Lc3 : a3

Белые пешки сыплются как спелые яблоки с дерева. Позиция черных уже легко выиграна.

31. Fc6—b6 Lc8—c4

32. Fb6—b8+ Kpg8—g7

33. Fb8—d6 Lc4—c3

34. f3—f4 Lc3—e3+

35. Kpe2—f1 g5 : f4

36. Fd6—c7 La3—a1+

37. Kpf1—g2 f4—f3+

Белые сдались

Партия № 61

Р. Бирн Фишер

Играна в 1967 г. в Сузе

1. e2—e4 c7—c5

2. Kgl—f3 d7—d6

3. d2—d4 c5 : d4

4. Kf3 : d4 Kg8—f6

5. Kb1—c3 a7—a6

6. Cf1—c4 ...

Фишер с удовольствием играет эти позиции как белыми, так и черными.

6. ... e7—e6

7. Cc4—b3 b7—b5

Наиболее обвязывающее продолжение. К хорошему положению для черных приводит вариант 7... Cd7 или 7... Ce7.

8. f2—f4 Cc8—b7

9. f4—f5 e6—e5

10. Kd4—e2 Kb8—d7

11. Cc1—g5 Cf8—e7

12. Ke2—g3 La8—c8

Угрожая при случае стандартной жертвой качества 13... L : c3 с разрушением пешечного центра белых. Куже было сыграно в партии Полугаевский — Доннер, Бевервейк, 1966 г.: 12... Kc5? 13. C : f6 C : f6 14. Cd5! с явным перевесом у белых.

13. 0—0? ...

Серьезная ошибка. Следовало продолжать 13. C : f6 K : f6 14. Kh5.

13. ... h7—h5!

Белый конь не может занять поле h5 и оказывается в плохом положении.

14. h2—h4 ...



Продолжение 14. Ch4 несколько лучше. Данная партия служит хорошей иллюстрацией тому, как просто проиграть в сицилианской защите, сделав всего лишь одну ошибку!

14. . . b5—b4
15. Cg5 : f6 Ce7 : f6
16. Kc3—d5 Ce7 : h4
17. Kg3 : h5 Fd8—g5
18. f5—f6! . . .

Единственный способ осложнить борьбу. На 18. . . F : h5 возможно 19. fg, а на 18. . . L : h5 следует 19. Lf5.

18. . . g7—g6
19. Kh5—g7+ Kpe8—d8
20. Lf1—f3 Ch4—g3
21. Fd1—d3 Cg3—h2+
22. Kpg1—f1 Kd7—c5
23. Lf3—h3! . . .

Бирн играет очень изобретательно, но исправить дебютную погрешность ему так и не удается. Теперь после 23. . . K : d3 24. L : h8+ Kpd7 25. Ca4+ борьба осложнилась.

23. . . Lh8—h4!
24. Fd3—f3 Kc5 : b3
25. a2 : b3 Lh4 : h3
26. Ff3 : h3 Cb7 : d5
27. e4 : d5 Fg5 : f6+
28. Kpf1—e1 Ff6—f4

Белые сдались, так как защититься от мата можно только ценой больших материальных потерь.

Партия № 62

Карпов

Гик

Играна в 1968 г. в Москве

За последние несколько лет юный Анатолий Карпов добился выдающихся успехов, став одним из сильнейших гроссмейстеров мира. Занимаясь в школе ДСО «Труд» под руководством М. Ботвинника, Анатолий уже в детские годы проявил незаурядные шахматные способности, а в восемнадцати-

летнем возрасте возвратил советским шахматистам звание чемпиона мира среди юношей, после чего завоевал ряд первых мест в сильных по составу международных турнирах.

1. e2—e4 c7—c5
2. Kg1—f3 d7—d6
3. d2—d4 c5 : d4
4. Kf3 : d4 Kg8—f6
5. Kb1—c3 g7—g6
6. Cc1—e3 Cf8—g7
7. f2—f3 0—0
8. Cf1—c4 Kb8—c6
9. Fd1—d2 Fd8—a5
10. 0—0—0 Cc8—d7

Возникла одна из самых популярных позиций в современной дебютной теории. Белые готовят пешечный штурм королевского фланга, стремясь вскрыть линию для тяжелых фигур. Черные, в свою очередь, развиваются контратаку на противоположном фланге.

11. h2—h4 Kc6—e5
12. Cc4—b3 Lf8—c8
13. h4—h5 . . .

Белые жертвуют пешку, стремясь к скорейшей мобилизации сил. Как указано в анализе, встречались также продолжения 13. Kpb1 и 13. g4.

На немедленное 13. Cb6 может последовать 13. . . C : h6 14. F : h6 L : c3!, и после 15. bc черные могут избрать как 15. . . F : c3 16. Kpb1 a5 17. a4 b5, так и 15. . . Fa3+ 16. Kpd2 a5 17. h5 g5! 18. F : g5+ Kph8, после чего атака белых заходит в тупик (Гуревич — Дубинин, 1968/69 г.).

13. . . Kf6 : h5
14. Ce3—h6 . . .

Белые могут играть и 14. g4, поскольку жертва фигуры 14. . . K : g4 15. fg C : g4 16. Ldf1 выглядит очень рискованной. В партии по переписке Кауранен — Эстрин, 1968/70 г., после 14. . . Kf6 15. Ldg1 b5 16. Ch6 L : c3! 17. F : c3 F : c3 18. bc черные получили полноценную игру.

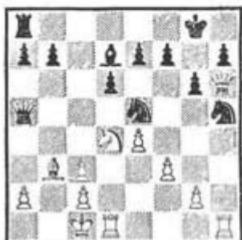
14. . . Cg7 : h6

К крайне острой ситуации приводит продолжение 14. . . Kd3+ 15. Kpb1! K : b2 (нехорошо 15. . . C : d4 из-за 16. Kd5!) 16. Kp : b2 C : h6 17. F : h6 F : c3+ (слабее 17. . . L : c3 ввиду 18. g4 Kf6 19. e5! L : b3+ 20. ab de 21. Ke2 Cc6 22. g5 Kh5 23. L : h5! с выигрывающей атакой у белых) 18. Kpb1.

15. $\Phi d2 : h6$ $Lc8 : c3$

Черные должны действовать энергично, в противном случае белые определят их в развитии инициативы и первыми добьются успеха.

16. $b2 : c3$...



16. ... $Fa5 : c3?$

Как убедительно доказывает Карпов, этот естественный ход дает белым неотразимую атаку.

Заслуживает внимания 16. . $Kf6$, и если белые играют 17. $g4$, то тогда уже хорошо 17. . . $\Phi : c3!$ 18. $Ke2 \Phi : f3$.

В партии по переписке Смрчка — Эстрин, 1968/70 г., в ответ на 16. . $Kf6$ белые продолжали 17. $Kpb1 b5$ 18. $f4$ $Kc4$ 19. $e5$ с обоюдоострой игрой.

Встречается и 16. . . $Lc8$, на что белым лучше всего играть 17. $Kpb1$ или 17. $Ke2$.

17. $Kd4 : e2!$ $Fc3 : c5$

Не проходило заманчивое 17. . . $Kd3 +$ 18. $L : d3$ $Fa1 +$ 19. $Kpd2 \Phi : h1$ ввиду 20. $g4$ $Kg3$ 21. $\Phi : h1$ $K : h1$ 22. $Kre3$, и черный конь теряется.

18. $g2 : g4$ $Kh5 : f6$

19. $g4 : g5$ $Kf6 : h5$

20. $Lh1 : h5!$...

Решающая жертва качества.

20. . . $g6 : h5$

21. $Ld1 : h1$ $Fc5 : e3 +$

22. $Kpc1 : b1$ $Fe3 : f3$

В случае 22. . . $\Phi : e2$ 23. $\Phi : h5$ защиты от матта не было.

23. $Lh1 : h5$ $e7 : e6$

На 23. . . Kgb белые продолжали бы не 24. $\Phi : h7 +$ $Kpf8$ 25. Lhb $e6$ 26. $L : gb$ fg 27. $\Phi : d7$ $\Phi : e2$, что позволяло черным избежать поражения, а 24. $Lh1!$ (предложено И. Зайцевым) с последующим 25. $Kd4$, а если 24. . . $e5$, то 25. $Kc3$.

24. $g5 : g6!$ $Ke5 : g6$

25. $\Phi h6 : h7 +$ $Kpg8 : f8$

26. $Lh5 : f5!$...

Заключительный удар, после которого позиция черных незащищена. Еще последовало:

26. . . $\Phi f3 : b3 +$

27. $a2 : b3$ $e6 : f5$

28. $Ke2 : f4$ $La8 : d8$

29. $\Phi h7 : h6 +$ $Kpf8 : e8$

30. $Kf4 : g6$ $f7 : g6$

31. $\Phi h6 : g6 +$ $Kpe8 : e7$

32. $\Phi g6 : g5 +$ $Kpe7 : e8$

33. $e4 : f5$ $Ld8 : c8$

34. $\Phi g5 : g8 +$ $Kpe8 : e7$

35. $\Phi g8 : g7 +$ $Kpe7 : d8$

36. $f5 : f6$

Черные сдались

Партия № 63

Купрейчик

Играна в 1970 г. в Сочи

Таль

1. $e2 : e4$ $c7 : c5$

2. $Kgl : f3$ $d7 : d6$

3. $d2 : d4$ $c5 : d4$

4. $Kf3 : d4$ $Kb8 : c6$

5. $Kbl : c3$ $Kg8 : f6$

6. $Cf1 : c4$ $\Phi d8 : b6$

7. $Kd4 : b3$ $e7 : e6$

8. $Cc1 : e3$ $\Phi d8 : c7$

9. $f2 : f4$...

Как указано в анализе, хорошо также 9. $Ce2$, что ведет к старинному швейцарскому варианту. Белые, однако, избирают иную расстановку фигур, также весьма перспективную.

9. . . $a7 : a6$

10. $Cc4 : d3$ $b7 : b5$

11. $a2 : a3$ $Cf8 : e7$

12. $\Phi d1 : f3$ $Cc8 : b7$

13. $0-0$ $La8 : c8$

14. $La1 : e1$ $0-0$

Нетрудно убедиться, что белые и черные лучшим образом расположили свои фигуры. И если белые имеют в виду атаку позиции неприятельского короля, то черные стремятся к контрудару в центре и к активности на ферзевом фланге.

15. $\Phi f3 : h3$...

Играют и 15. $g4$. Но при подобном фланговом выпаде белые всегда должны считаться с ответом $d6 : d5$, даже если это и приводит к потере черными пешки, поскольку король белых оголяется.

15. ... b5-b4



16. Kc3-d5!?

Очень интересная и многообещающая жертва фигуры в стиле самого Талля. Комбинационным путем белые стремятся использовать свой перевес в пространстве. Подобная жертва коня белых на d5 встречается во многих вариантах сицилианской защиты.

16. ... e6 : d5

17. e4 : d5 Kc6-b8

18. Ce3-d4 g7-g6

19. Lh1-f3 ...

Путем 19. f5 C : d5 20. L : e7! Ф : e7 21. fg fg 22. С : f6 белые могли отыграть фигуру, но после 22. . . Фe6! атака их испарялась. Как указал Шамкович, на заманчивое 19. Le3 С : d5 20. Ph4 черные могли ответить 20. . . С : b3! 21. L : e7 Ф : e7 22. С : f6 Fe3+ 23. Kpf1 Kd7.

19. ... Сb7 : d5

20. Lf3-e3 Ce7-d8

21. Ph3-h4 Kb8-d7

На отступление коня решает жертва ферзя: 21. . . Kh5 22. Ф : h5! или 21. . . Kfd7 22. Ф : h7+!, и белые матуют.

22. Ph4-h6 Фc7-b7

Здесь заслуживала внимания указанная Талем интереснейшая жертва ферзя: 22. . . Фb6!!? 23. С : b6 С : b6 24. Kpf1 Kg4 25. Ph3 K : e3+ 26. L : e3 С : e3 27. Ф : e3, и черные, имея две ладьи за ферзя, получают в предстоящей борьбе лучшие перспективы.

23. Le3-g3 Kd7-c5?

Серьезная ошибка, не свойственная Талю. Атаку белых опроверг ход 23. . . Сb6!. После 24. Le7 С : d4+ (продолжение 24. . . С : b3 25. С : g6 С : d4+ 26. Kpf1 Kph8 27. С : f7 Kg4 28. Cg6 Lh7! 29. L : f7 K : h6 30. Lh7+ Kpg8 31. Ce4+ Kpf8 32. С : b7 L : c2 тоже

вело к победе черных. Ошибочно было бы 27. . . Ke4? из-за 28. Ф : h7+!! Кр : h7 29. Cg8+++, и мат следующим ходом) 25. K : d4 Fb6 26. С : g6 Ф : d4+ 27. Kpf1 Kph8! черные выигрывали (варианты указаны Талем и Купрейчиком).

После допущенной черными ошибки атака белых неотразима.

24. Kb3 : c5 d6 : c5

25. f4-f5! c5 : d4

Не спасало и 25. . . Lc7 из-за 26. С : c5 Ce7 27. Cd4.

26. f5 : g6 f7 : g6

27. Cd3 : g6 Kpg8-h8

Зашиты уже нет. Грозило убийственное 28. Cf7++.

28. Ph6 : f8+ Kf6-g8

29. Cg6-f5 Lc8-b8

30. Le1-e8 Фb7-f7

31. Lg3-h3

Черные сдались

Нет защиты от 32. Ф : g8+ Ф : g8 33. L : h7X или же 32. L : h7+.

Партия № 64

Парма

Балашов

Играна в 1971 г. в Москве

1. e2-e4 c7-c5

2. Kg1-f3 d7-d6

3. d2-d4 c5 : d4

4. Kf3 : d4 Kg8-f6

5. Kb1-c3 a7-a6

6. Cc1-g5 e7-e6

7. f2-f4 Фd8-c7

Балашов нередко применяет этот ход, предлагая белыми большой выбор различных продолжений. Как указано в анализе, надежнее 7. . . Ce7.

8. Fd1-f3 . . .

Возможно и 8. С : f6 gf 9. Fd2, сводя игру к одному из рассмотренных в анализе вариантов.

8. . . b7-b5

Как показывает настоящая партия, очень рискованный ход. Надежнее 8. . . Ce7 или 8. . . Kbd7.

9. Cg5 : f6 g7 : f6

10. e4-e5 Fc7-b7

Нехорошо 10. . . Сb7 из-за 11. Ph5 с угрозами 12. K : eb и 12. ef. Избирая ход в партии, черные, очевидно, возла-

гали надежды на продолжение 11. $\Phi : b7$ $C : b7$ 12. ef или 11. ef $\Phi : f3$ 12. $K : f3$, при котором они получали двух мощных слонов, что давало им возможность без труда отыграть пешку $f6$. Но белые не соблазняются этой возможностью, а стремятся использовать свой перевес в развитии.

11. $Kc3 - e4$ $f6 : e5$
12. $f4 : e5$ $d6 : e5$
13. $Cf1 - d3!$...

Видимо, этот сильный ход черные недооценили. Они не могут взять коня ввиду 14. $Kf6 +$ и 15. $Ce4$.

13. ... $f7 - f5$



Отчаянная попытка осложнить борьбу, которая легко опровергается югославским шахматистом.

14. $Kd4 : e6!$...

Просто и убедительно. Позиция черных разваливается как карточный домик.

14. ... $f5 : e4$

Нельзя было, разумеется, 14... $C : e6$ ввиду 15. $Kf6 +$, и черные теряли ферзя.

15. $Cd3 : e4$ $\Phi b7 - b6$
16. $Ke6 : f8$ $Lh8 : f8$

В случае 16... $La7$ 17. $Lf1$ белые оставались с лишней пешкой и сохраняли многочисленные угрозы.

17. $\Phi f3 - h5 +$ $Lf8 - f7$
18. $\Phi h5 : e5 +$ $Cc8 - e6$

На 18... $Le7$ последовало бы 19. $\Phi h8 +$ $Kpd7$ 20. $0 - 0 - 0 +$ и 21. $C : a8$.

19. $0 - 0 - 0$...

Белые уводят своего короля в безопасное место, после чего их атака неотразима. Грубой ошибкой было бы здесь 19. $C : a8?$ ввиду 19... $\Phi f2 +$ 20. $Kpd1$ $Ld7 +$ 21. $Kpc1$ $\Phi d2 +$, и белые получали мат в два хода.

19. ... $La8 - a7$
20. $Ld1 - d6$ $\Phi b6 - e3 +$
21. $Kpc1 - b1$ $La7 - e7$

Препятствует удару 22. $Cc6 +$, на что последует 22... $K : cb$ 23. $\Phi : e3$ $C : a2 +$, и выигрывают черные.

22. $Ld6 : e6$.

Черные сдались, так как остались без двух пешек в худшей позиции. На 22... $Kd7$ белые продолжали бы 23. $L : e7 +$ $L : e7$ 24. $\Phi h8 +$ $Kf8$ 25. $Cc6 +$ $Kpd8$ 26. $Ld1 +$ с легким выигрышем.

Партия отмечена специальным призом как красивейшая в турнире.

ЧАСТЬ III

ЗАКРЫТЫЕ ДЕБЮТЫ

О ЗАКРЫТЫХ ДЕБЮТАХ

Закрытыми принято называть все дебюты, в которых белые делают первый ход не королевской пешкой на два поля, а иной пешкой или королевским конем.

Главное место среди закрытых начал занимает ферзевый гамбит, который на самом деле вовсе не является гамбитом, так как в нем попытка принять и удержать жертвуемую пешку обычно ведет к немедленному проигрышу или к тяжелой позиции. Только в текущем столетии был разработан ряд систем в принятом ферзовом гамбите, основанных не на удержании пешки, а на ее немедленной отдаче, что ведет к вполне приемлемой для черных игре.

До конца прошлого века, в эпоху господства «старой» комбинационной школы и увлечения королевским гамбитом и гамбитом Эванса, ферзевый гамбит не пользовался популярностью и имел репутацию сухого, бесцветного дебюта.

Шахматисты, воспитанные на острых тактических схватках, относились к нему как к самозванцу, не имеющему морального права на высокий титул гамбита! Только после торжества новых методов разыгрывания дебютов и пересмотра общих принципов шахматной борьбы отношение к ферзовому гамбиту коренным образом изменилось. С начала XX века он стал самым распространенным и популярным дебютом. Были найдены новые пути атаки и защиты, новые стратегические замыслы и тактические идеи, и в результате ферзевый гамбит стал излюбленным оружием и таких корифеев позиционного стиля, как Стейниц, Пильсбери, Тарраш, Ру-

бинштейн, Мароци, Видмар, Капабланка, и таких блестящих мастеров комбинации, как Блекберн, Харузек, Маршалл, Шпильман.

Детальная разработка ферзевого гамбита повела к тому, что его отдельные системы и варианты выросли в самостоятельные дебюты, объединенные лишь сходством первых ходов. В них обе стороны борются за центр, стремясь обеспечить себе большую свободу маневра и гармонично расположить фигуры с точки зрения атаки или защиты. Большое внимание уделяется безопасности собственного короля. Тактические схватки возникают лишь после полного завершения развития и дальнейшей тщательной маневренной подготовки.

Группу дебютов, входящих в ферзевый гамбит, мы рассмотрим поочередно, начав с принятого ферзевого гамбита и малоупотребительных систем и кончая классическими ортодоксальной и славянской защитами.

Большинство других закрытых дебютов — защита Нимцовича, голландская защита, староиндийская защита, защита Грюнфельда — возникли из-за желания черных избежать ферзевого гамбита, который одно время считался идеальным дебютом для белых, гарантирующим якобы им ничью при стойких шансах на выигрыш. Творческие поиски Чигорина, Алехина, Нимцовича, Ботвинника, Смылова и других гроссмейстеров и мастеров привели к созданию оригинальных дебютных систем, трактующих начальную борьбу с точки зрения черных.

ФЕРЗЕВЫЙ ГАМБИТ

ПРИНЯТЫЙ ФЕРЗЕВЫЙ ГАМБИТ:

1. d2-d4 d7-d5 2. c2-c4 d5 : c4
Черные берут пешку c4 не потому, что желают ее удержать. Стратегическая сущность дебюта состоит в том, что черные временно уступают белым центр, но зато быстро завершают развитие и затем начинают контратаку на центральную пешку белых.

3. Kg1-f3 ...

Считается лучшим ответом. Белые препятствуют контрудару e7-e5, который возможен при других ходах белых.

1) 3. e3 e5 (но не 3...b5 4. a4 c6? 5. ab cb?? 6. Ff3, и белые выигрывают)
4. C : c4 ed 5. ed Cf4+ (заслуживает внимания 5...Kc6. После 6. Kf3 Kf6 7. Fb3 Cf4+ 8. Ke3 0-0 черные добиваются удовлетворительной позиции) 6. Ke3 Kf6 7. Kf3 0-0 8. 0-0 Cg4 9. Cg5 Kc6 (возможно и 9...Ce7, препятствуя 10. Kd5) 10. Kd5 Ce7 11. K : e7+ F : e7 12. h3! C : f3 13. F : f3 K : d4 14. F : b7 с минимальным преимуществом у белых, Штальберг — Глигорич, 1949 г. Если, например, 14...Fcb, то 15. C : f6 F : c4 16. b3!, и у черных трудности. Хуже 12. Cd5 Lfd8 13. Le1 Fdb. Это положение встретилось в партии Маршалл — Яновский, 1924 г. После 14. C : c6 F : c6! 15. Ke5 Fd5! 16. K : g4 F : g5 17. K : f6+ F : f6 игра равна (анализ Алексина);

2) 3. e4 e5 4. Kf3 (на 4. d5 хорошо 4...ab, но не 4...f5? ввиду 5. Kc3 Kf6 6. C : c4 Cc5 7. Kf3 Fe7 8. Cg5!, а на 4. de черные отвечают 4...F : d1+ 5. Kp : d1 Kc6 6. F4 Cg4+ и 7...0-0-0 или 6...f6 со взаимными шансами) 4...ed 5. C : c4 (в случае 5. F : d4 F : d4 6. K : d4 Cc5 7. Kb5 Kd6 8. C : c4 c6 у черных хорошая игра) 5...Cb4+ 6. Kbd2 Kc6 7. 0-0 Ceb 8. C : e6 fe 9. Kb3 Fd7 10. Kb : d4 K : d4 11. F : d4 F : d4 12. K : d4 Kp!?, Тайманов — Петерсон, 1964 г., и у белых несколько лучшие шансы.

В случае 6. Cd2 C : d2+ 7. Kb : d2 Kc6 8. 0-0 Kf6!, как было в партии Зак — Мацукеевич, 1964 г., черные благополучно завершают развитие. На 9. e5 Kg4 10. h3 черные отвечают 10...Kh6 с последующим 11...Kf5.

После 3. e4 c5 белые могут выбирать между разменным вариантом 4. Kf3 cd 5. F : d4 F : d4 6. K : d4 Cd7 7. C : c4 ab с равной игрой и продолжением 4. d5 e5 5. C : c4 Kf6! В эндишиле после 6. de F : d1+ 7. Kp : d1 C : e6 8. C : e6 fe шансы сторон равны, а на 6. Fa4+ Cd7 7. Fb3 черные располагают сильным ответом 7...ed!. Например, 8. F : b7 dc 9. F : a8 Fc7, и белый ферзь в западне, или 8. ed Cd6, и снова нехорошо 9. F : b7 из-за 9...0-0-0;

3) 3. Kc3 e5 4. d5 (если 4. de, то 4...F : d1+ 5. Kp : d1 Kc6) 4...ab 5. e4 (на 5. a4 следует 5...Cb4) 5...b5. Как показала партия Голомбек — Алехин, 1935 г., у черных хорошая игра.

3. ... Kg8-f6

Естественный и сильный ответ. Несгодно для черных 3...b5 4. a4 c6 5. e3 Fb6 6. ab cb 7. Ke5! (грозит Ff3 с двойным ударом на пункты f7 и a8) 7...Cb7 8. b3!, и белые отыгрывают пешку при лучшей позиции. Ошибочно 3...c5 4. e3 cd 5. C : c4 de? из-за 6. C : f7+.

К обидоострой борьбе с несколько лучшеими шансами для белых ведет алехинская система защиты: 3...ab 4. e4.

На 4. e3 хорошо предложенное Алексином 4...Cg4 5. C : c4 e6 6. Fb3 C : f3 7. gf b5 8. Ce2 c5 9. dc C : c5 10. Lg1 Cf8! Здесь белым следует избрать спокойный путь развития: 11. Kc3! Kf6 12. Cd2 с дальнейшим 0-0-0 (встречается и 8...Kd7 9. a4 b4 10. f4 Kg6 11. Cf3 La7 12. Cc6 с лучшей позицией у белых, как было в 10-й партии матча на мировое первенство 1954 г. Ботвинник — Смыслов). Но возможно, что интересная жертва качества ходом 11...c5, предложенная Гречинским, даст черным после 12. C : a8 F : a8 13. Lg1 Cd6 достаточную позиционную компенсацию). На продолжение Алаторцева 6. d5 ed 7. C : d5 с нападением на пункты b7 и f7 черным, по совету Флора, следует играть 7...Fe7! 8. Fd4 Fb4+ 9. Kc3 Kf6!, и нельзя 10. F : b4 C : b4 11. C : b7 из-за 11...La7 с выигрышем слона или 8. Fb3 cb, после чего плохо 9. C : f7+ F : f7+ 10. F : f7+ Kp : f7 11. Ke5+ Kреб 12. K : g4 из-за 12...h5! На 8. 0-0-0 чер-

ные отвечают 8...сб 9. Сb3 Kd7 со сложной игрой.

4...b5.



Защищая пешку, черные оказываются перед серьезными трудностями. После 5. a4 Сb7 6. b3 С : e4 7. Кc3 Сb7 8. ab 9. Л : a8 С : a8 10. bc bc возникает позиция, которая ошибочно оценивалась как приемлемая для черных. Как указал Нейштадт, продолжая теперь 11. d5 или 11. Кеб, белые добиваются ясного перевеса.

Поэтому вместо 4...b5 предпочтительнее 4...Сg4 5. С : c4 e6 6. 0—0 Kd7 7. Кc3 c5 8. d5 e5 9. a4 Cd6, Борисенко — Флор, 1951 г., хотя в этом случае шансы на стороне белых.

4. e2—e3 ...

После 4. Кc3 черные могут перевести игру ходом 4...сб в приемлемый для них вариант славянской защиты (см. стр. 260). В ответ на 4...ab у белых два продолжения:

1) 5. a4 (ошибочно 5. Fa4+?) из-за 5...b5, и нельзя 6. К : b5 из-за 6...Cd7 5...c5 6. d5 e6 7. e4 ed 8. e5! Белые получают лучшую позицию. Оригинально было сыграно в партии Спасский — Смыслов, 1959 г.: 6...Cf5 7. Kg5 hg 8. e4 hg 9. cf Fd6 10. С : g5 Феб+ с крайней сложной и острой позицией. Вместо 5...сб заслуживает внимания 5...Кеб 6. e4 Cg4 7. Ce3 e5 (или 7...Ka5) 8. de Kd7 9. С : c4 Kd : e5 с надежной позицией у черных, а вместо 8...hg — 8...Сgb;

2) 5. e4 (белые не стремятся сразу отыграть пешку и стараются захватить инициативу в центре и на королевском фланге) 5...b5 6. e5 Kd5 7. a4 (в ответ на 7. Kg5 лучше всего 7...К : c3 8. bc f6!) 7...K : c3 8. bc Сb7 9. e6 fe 10. Kg5 Fd5 11. Ce2 Ф : g2 12. Lf1 Cd5 13. Cf4 (заслуживает внимания 13. Сg4) 13...b4 14. Cg4 h6 15. Ch3 Ф : g5! 16. С : g5 hg. Как показала партия Полугаевский — Сабо, 1965 г., не-

смотря на то что у черных лишь две легкие фигуры за ферзя, они сохраняют опасные угрозы. Вместо 11. Сe2 интересно 11. Fg4 Ff5 12. Fg3, как играл Бронштейн против Чиковани, 1967 г.

После 4. Fa4+ черным невыгодно играть 4...Kbd7, как показывает партия № 65 Тайманов — Полугаевский. Лучше продолжать 4...сб (возможно и 4...Ксб) 5. Ф : c4 Cg4 (возможно и 5...Cl5) 6. Кc3 Kbd7 7. g3 eb.

Алехин писал: «После более распространенного хода 4. e3 шансы белых считаются гораздо лучшими, что объясняется современной трактовкой белыми принятого ферзевого гамбита, которая заключается в продвижении при первой же возможности своих центральных пешек, хотя бы ценой жертвы.

4. ... e7—eb

Продолжение Смысова 4...g6 5. С : c4 Cg7 приводит к позициям защищенных Грюнфельда.

К борьбе с обойдными шансами ведет 4...Сg4 5. С : c4 e6 6. h3 Ch5 7. Кc3 ab 8. 0—0 Кеб 9. Ce2 Cd6. Продолжение 6. Fb3 потеряло свою привлекательность после того, как выяснилось, что при 6...С : f3 7. gf Kbd7 8. Ф : b7 c5! черные получают за пожертвованную пешку достаточную контригру.

Ошибочно 4...b5 5. a4 сб 6. Кеб Сa6? из-за 7. ab cb 8. b3 cb (или 8...Fd5 9. bc be 10. Л : a6! К : a6 11. Fa4+) 9. Л : a6! К : a6 10. С : b5+.

5. Ci1 : c4 e7—c5
6. 0—0 ...

Белые должны рокировать как можно скорее, чтобы незамедлительно ввести в игру королевскую ладью. На 6. Fе2 в партии Фурман — Суэтин, 1959 г., последовало 6...ab 7. dc С : c5 8. 0—0 Кеб (слабее 8...b5 9. Cd3 0—0 10. e4) 9. e4 b5 10. e5 (если 10. Cd3, то 10...Kb4) 10...bc 11. ef gf 12. Ф : c4 Fb6 с контригрою у черных.

6. ... a7—a6

Этот и следующий ходы характеризуют современную общепринятую систему защиты черных, связанную с продвижением b7—b5 и фланговым развитием их белопольного слона.

К стесненной, но тоже прочной позиции ведет старинное продолжение Стейница 6...Кеб 7. Фе2 cd 8. Ld1 Сe7 9. ed 0—0 10. Кc3 Kb4 (соль системы черных — они захватывают ключевой

пункт d5, блокируя центральную пешку) 11. Ke5 Cd7 12. Ce3 Ccb или 12... Kbd5.



7. Fd1—e2 ...

На 7. Kc3 может последовать 7... cd 8. ed b5 9. Cb3 Cb7 10. Cg5 Ce7.

Часто применяется и рубинштейновский ход 7. a4, препятствующий выпаду b7—b5 ценой ослабления пункта b4. Например: 7... Kcb 8. Fe2 Ce7 9. dc C : cb 10. e4 Kg4 11. e5 Kd4 12. K : d4 Ф : d4 13. Ka3 C : a3 14. L : a3 K : e5 15. Ca2! (это сильнее, нежели встретившееся ранее 15. b3) с сильным давлением или 7. a4 Kcb 8. Kc3 Ce7 9. Fe2 cd 10. Ld1 e5! 11. ed ed 12. K : d4 (или 12. Ceb 0—0 13. K : d4 Fc7) 12... K : d4 13. Fb6! с равными шансами.

В последние годы успешно применяется дерзкий алексинский ход 7. e4?!, с тем чтобы в случае принятия черными гамбита 7... K : e4 продолжать 8. Fe2 Kf6 (слабее 8... Kd6 9. dc K : c4 10. Ф : c4 Fc7 11. b4) 9. Ld1 с атакой. Однако если черные не возьмут пешку, а сыграют 7... b5 8. Cd3 Cb7 9. eb Kfd7 10. Cg5 Fb6, они получают хорошую позицию.

После 7. Fe2 у черных несколько практически приемлемых систем защиты. Рассмотрим их.

1

7. ... b7—b5

Идея этой системы заключается в немедленном фланкетировании белопольного слона с последующим развитием коня на d7, а не на сб.

Черные могут немедленно ликвидировать напряжение в центре путем 7... cd 8. ed Ce7. Однако после 9. Kc3 b5 10. Cb3 Cb7 11. Cg5 0—0 12. Lfe1 Kcb 13. Lad1 преимущество оказывается на стороне белых.

8. Cc4—b3 ...

Реже применяется ход 8. Cd3, поскольку он ослабляет давление белой ладьи по вертикали «d», и продвижение e3—e4 и d4—d5 уже не опасно для черных. На 8. Cd3 черным лучше всего отвечать 8... cd 9. ed Ce7 со взаимными шансами.

8. ... Lf1—d1 Cc8—b7
9. ...

После 9. a4 Kbd7 10. ab ab 11. L : a8 Ф : a8 12. Kc3 (ошибочно 12. Ф : b5 из-за 12... C : f3) 12... b4 13. Kb5 Fa5! 14. e4 Ce7 (если 14... C : e4, то 15. Kg5) 15. d5 ed 16. С : d5 K : d5 17. ed 0—0 у черных хорошая игра.

9. ... Kb8—d7
10. Kbd1—c3 Fd8—b8

Слабее 10... Cd6 (с той же идеей) ввиду 11. e4 cd 12. L : d4! Cc5 (если 12... Fb8, то 13. L : d6 и 14. e5) 13. Ld3! Kg4 14. Cg5 Fb6 15. Kd5! Fa5 (принятие жертвы фигуры дает белым сильнейшую атаку) 16. Lf1 Lc8 17. Kf4, и белые добиваются подавляющей позиции, Петросян — Берток, 1962 г.

11. Kf3—e5 ...

По поводу хода 11. d5 см. партию № 66 Болеславский — Джинджихашвили. Интерес представляет продолжение 11. e4 cd 12. K : d4 Cd6 13. e5!? (хуже 13. g3 из-за 13... b4 14. Ka4 C : e4 15. f3 e5!) 13... C : e5 (или 13... K : e5 14. f4) 14. K : e6! fe 15. f4 с острой игрой.

11. ... Cf8—d6
12. Ke5 : d7 Kf6 : d7
13. d4—d5 e6—e5
Опасно 13... C : h2+ 14. Kph1.
14. a2—a4 ...



В позиции на диаграмме у белых лучшие шансы.

2

7. ... Kb8-c6

При развитии коня не на сб, а на d7 белым следует играть a2-a4, предупреждая ход b7-b5. Затем белые ходами Ld1, Kc3 и e3-e4 добиваются преимущества.

8. Kb1-c3! ...

На 8. Ld1 черные отвечают 8...b5 9. Cb3 (если 9. dc, то 9...Fc7 10. Cd3 C : c5 11. a4 ba! Невыгодно для белых 9. d5 ed 10. C : d5 K : d5 11. e4 из-за 11...Fe7 12. L : d5 Себ. На 9. Cd3 следует 9...cd! 10. K : d4 K : d4 11. ed Cb7 или 10. ed Kb4 к выгоде черных) 9...c4 10. Cc2 Kb4 (сказывается недостаток хода Ld1 — устраивается ценный для атаки белопольный слон) 11. Ke3 K : c2 12. Ф : c2 Cb7 13. d5 Fc7 (уже 13...ed 14. e4 Ce7 15. e5! с преимуществом у белых) 14. e4 (если 14. de fe 15. Kd4, то 15...Kpf7) 14...e5 15. Cg5 Kd7 16. Ce3 Cd6 с лучшей позицией у черных.

8. ... b7-b5
9. Cc4-b3 Cc8-b7

Лучше всего, хотя и в этом случае белые сохраняют стойкую инициативу. Слабее 9...Ce7 из-за 10. dc C : c5 e4 с атакой. При 9...b4 ответ 10. Ka4 сохраняет за белыми преимущество. Преждевременно 9...cd 10. ed! (слабее 10. Ld1 Fb6! 11. ed Ka5 12. Cc2 Ce7, и черные защищались). Сразу проигрывает 10...Cb7 11. ed Kb4? 12. d5! Kb : d5 13. Cg5) 10...Ce7 (после 10...K : d4 11. K : d4 Ф : d4 12. Kd5! K : d5 13. Ld1 у белых тоже сильная атака) 11. Ld1 Kb4 (если 11...0—0, то 12. d5! 12. Ke5 с опасной атакой у белых).

10. Lf1-d1 ...

На 10. dc чёрные отвечают 10...C : c5 11. e4 Kd4! 12. K : d4 Ф : d4 13. Ce3 Fe5 14. f4 Fc7.



У черных выбор между тремя продолжениями:

1) 10...c4 11. Cc2 Kb4 12. Cb1 Kbd5 13. e4 K : c3 14. bc с позиционным преимуществом у белых;

2) 10...Fc7 11. d5 ed 12. e4 0—0—0 (но не 12...d4 13. Kd5 K : d5 14. ed+ Kf7 15. a4 c4 16. K : d4 C : d5 17. ab cb 18. Kf5 или 13...Fd8 14. Cf4 Le8 15. a4 c4 16. ab d3 17. bc!! с выигрышем белых в обоих случаях) 13. K : d5 K : d5 14. C : d5 с преимуществом у белых;

3) 10...Ce7 11. dc (сомнителен рекомендаемый Кузьминых прорыв 11. d5 ed 12. e4 d4 13. e5 из-за 13...Kg8! 14. e6 c4) 11...Fc7 12. e4 C : c5 13. h3 0—0 14. e5 Kd7 15. Cf4. Позиция белых активнее. Ходами La1, Ke4, Cc2 они могут готовить атаку в центре и на королевском фланге.

Партия № 65

Тайманов Полугаевский
Играна в 1960 г. в Ленинграде

- | | | |
|----|---------|---------|
| 1. | d2-d4 | d7-d5 |
| 2. | c2-c4 | d5 : c4 |
| 3. | Kg1-f3 | Kg8-f6 |
| 4. | Fd1-a4+ | Kb8-d7 |

Как указано в анализе, лучшими продолжениями являются 4...cb или 4...Kcb. Теперь белые форсированно образуют сильный пешечный центр.

- | | | |
|----|--------|-------|
| 5. | Kb1-c3 | e7-e6 |
| 6. | e2-e4 | c7-c5 |

Контратака черных, начатая этим ходом, оказывается преждевременной. Однако и после 6...Ce7 или 6...ab позиция белых лучше.

- | | | |
|----|--------|-----|
| 7. | d4-d5! | ... |
|----|--------|-----|

Логично и сильно. Слабее было сыграно в партии Левенфиш — Суэтин, 1953 г.: 7. C : c4 cd 8. K : d4 Cc5 9. Ce3 0—0 10. 0—0—0? (следовало играть 10. Ke2!), и белые после 10...Fc7 11. Kpb1 a6 12. Fb3 b5 попали под неотразимую атаку.

- | | | |
|----|-------|---------|
| 7. | ... | e6 : d5 |
| 8. | e4-e5 | d5-d4 |

Полугаевский, видимо, лишь сейчас вспомнил, что опасно применять рекомендованный руководствами вариант 8...b5 9. F : b5 Lb8 10. Fa4 d4 11. ef dc 12. C : c4 Lb4 (если 12...cb?, то 13. C : f7+) 13. Fc2 F : f6, якобы ве-

дущий к преимуществу черных. Летом 1959 г. был опубликован анализ венгерского мастера Недьеши, в котором он доказал, что белые ходом 13. $\Phi d1!$ вместо 13. $\Phi c2$ получают выигрышную позицию. Например: 13. . . $K : f6$ 14. $C : f7+$ $Kpe7$ 15. $\Phi : d8+$ $Kp : d8$ 16. bc или 13. . . $\Phi : f6$ 14. $Cg5!$ $\Phi d6$ (иначе 15. $\Phi e2+$) 15. $\Phi e2+$ $Ce7$ 16. $Ld1$ cb 17. $0-0!$ $b1\Phi$ 18. $L : d6$ 16. $L : b1$ $L : b1+$ 20. Kel $Ke5$ 21. $Cb5+$ $Kpf8$ 22. $Ld1$ $L : d1$ 23. $\Phi : d1$ fg 24. $Kf3$. А на 13. . . gf следует скромный ответ 14. $b3!$, закрепляющий преимущество белых. Например: 14. . . $\Phi e7+$ 15. $Ce3$ $Ke5$ 16. $K : e5 fe$ (или 16. . . $\Phi : e5$ 17. $0-0$ и затем Lel) 17. $\Phi d3$ или 14. . . $Ke5$ 15. $\Phi : d8+$ $Kp : d8$ 16. $K : e5 fe$ 17. $Cg5+$ $Ce7$ 18. $0-0-0+$.

На 8. . . $Kg4$ последовало бы 9. $K : d5$, также с сильной атакой.

9. $Cf1 : c4!$ $d4 : c3$
10. $e5 : f6!$. . .

Слабее ход Суэттина 10. $0-0$, на что последовало бы 10. . . $Ce7$! 11. ef $C : f6$ 12. $Lel+$ $Kpf8$.

10. . . $\Phi d8 : f6$
11. $Cc1-g5!$ $\Phi f6-c6$
12. $0-0-0$. . .



Решающий комбинационный удар, рекомендованный еще в 1934 г. во время матча Алексина с Боголюбовым. На 12. . . $\Phi : a4$ последует 13. $Lhe1+$ $Ce7$ 14. $L : e7+$ $Kpf8$ 15. $L : f7+$ $Kpg8$ (или 15. . . $Kre8$ 16. $Lel+$) 16. . . $Ll : d7+$ $\Phi : c4$ 17. $Ld8+$ $Kpf7$ 18. $Ke5+$, и белые отыгрывают ферзя, сохраняя лишнюю фигуру.

12. . . $c3 : b2+$

Не лучше 12. . . $Ce7$, на что последовало бы 13. $\Phi : c6!$ (если 13. $Lhe1?$, то 13. . . $0-0-0!$ 14. $\Phi : c6$ $C : g5+$) 13. . . bc 14. $C : e7 cb+$ 15. $Kp : b2$ $Kp : e7$ 16. $Lhe1+$ $Kpd8$ 17. $Kg5$ или 16. . . $Kpf8$ 17. $Ke5$.

13. $Kpc1 : b2$ $Cf8-e7$

Если 13. . . $f6$, то 14. $Lhe1+$ $Ce7$ 15. $Cb5$.

14. $Llh1-e1$ $f7-f6$

15. $Cc4-b5$ $\Phi c6-b6$

Или 15. . . $\Phi c7$ 16. $Cf4$.

16. $Kpb2-c1!$ $f6 : g5$

У черных уже нет мало-мальски приемлемых ходов. Теперь белые собирают богатый урожай.

17. $Cb5 : d7+$ $Kre8-f8$

18. $Lel : e7!$ $Kpf8 : e7$

19. $\Phi a4-e4+$ $Kre7-d8$

И при других отступлениях мат в несколько ходов неизбежен.

20. $Cd7-f5+$ $Kpd8-c7$

21. $\Phi e4-e5+$ $Kpc7-c6$

22. $Ld1-d6+$ $Kpc6-b5$

23. $\Phi b5-b2+$

Черные сдались

Партия № 66

Болеславский Джинджихашвили

Играна в 1966 г. в Минске

1. $d2-d4$ $d7-d5$

2. $c2-c4$ $d5 : c4$

3. $Kgl-f3$ $Kg8-f6$

4. $e2-e3$ $e7-e6$

5. $Cf1 : c4$ $c7-c5$

6. $0-0$ $a7-a6$

7. $Kb1-c3$ $b7-b5$

8. $Cc4-b3$ $Cc8-b7$

9. $\Phi d1-e2$ $Kb8-d7$

10. $Ll1-d1$ $\Phi d8-b8$

11. $d4-d5$. . .

Белые спешат воспользоваться неравнотостью королевского фланга противника и вскрывают игру в центре.

11. . . $eb : d5$

Естественнее быть пешку конем, так как при ходе в тексте черные должны считаться с выпадом 12. $c4!$?, что после 12. . . de 13. $Kg5$ $c4$ 14. $Kc : e4$ или 12. . . $d4$ 13. $Kd5$ дает белым опасную атаку.

12. $Kc3 : d5$ $Kf6 : d5$

13. $Cb3 : d5$ $Cb7 : d5$

14. $Ld1 : d5$ $\Phi b8-b7$

15. $e3-e4$ $Cf8-e7$

16. $Cc1-g5$ $Kd7-b6$

На 16. . . $C : g5$ белые продолжали бы 17. $Lad1!$ После 17. . . $Ld8$ 18. $K : g5 h6$ (если 18. . . $0-0-0?$, то 19. $\Phi d2$, и

черные теряют фигуру) 19. К : f7! Кр : f7 20. Фh5+ у белых, как доказал И. Зайцев, решающая атака, а если черные играют 17...Сe7, то и в этом случае после 18. Л : d7 Ф : d7 19. Л : d7 Кр : d7 20. Фd2+ Кре8 21. Фd5! белые добиваются преимущества.

17. La1—d1? ...

Интересная жертва качества. После 17. С : e7 К : d5 18. С : c5 Kf4 19. Фe3 Кеб 20. Cd6 f6, как играл Доннер против Портиша, 1962 г., черным удалось отразить угрозы противника.

Обычное продолжение 17. Ld2 0—0 18. La1 дает белым инициативу.

17. ... h7—h6

Немедленное принятие жертвы путем 17...К : d5 18. ed f6 приводит после 19. d6! fg 20. Le1 Ld8 21. Феб к затруднениям для черных.

18. Cg5 : e7 Kb6 : d5

19. Ce7 : c5 Kd5—e7

При 19...Kf4 20. Фe3 Кеб 21. Cd6 у белых по сравнению с партией Доннер — Портиш сделан важный ход Ld1, в то время как черные лишь потеряли темп на движение своей крайней пешки.

20. Kf3—e5 La8—c8?

Серьезная ошибка. Черные просмотрели замечательную комбинацию противника. Необходимо было 20...Fc7 21. Cd6 Фb7.

21. Ld1—d7 Le8—c7



22. Ld7—d8+! ...

Это немедленно выигрывает партию.

22. ... Kpe8 : d8

23. Ke5 : f7+ Kpd8—d7

После 23...Kre8 24. Kd6+ белые при лучшей позиции с лихвой возвращали пожертвованный материал.

24. Fe2—g4+ Kpd7—c6

25. Fg4—e6+

Черные сдались, так как получают мат в два хода.

ОРТОДОКСАЛЬНАЯ ЗАЩИТА

1. d2—d4 d7—d5

2. c2—c4 e7—e6

3. Kb1—c3 Kg8—f6

Эта основная дебютная система отказанного ферзевого гамбита распадается, в свою очередь, на ряд стратегически оригинальных систем и схем.

Расцвет ортодоксальной защиты относится к началу текущего столетия, особенно ко времени матча на мировое первенство 1927 г. между Алехиным и Капабланкой.

С начала тридцатых годов интерес к ортодоксальной защите стал падать, и сейчас она встречается реже. Тем не менее и в этот старый дебют вносятся новые идеи. В нескольких партиях матча Ботвинник — Петросян, 1963 г., применялось необычное продолжение 3...Сe7, препятствующее ходу 4. Cg5. Ботвинник нашел убедительное возражение: 4. cd ed 5. Cf4 c6 6. e3 Cf5 7. g4! Сe6 8. h3! 14-я партия матча продолжалась так: 8...Kf6 9. Cd3 c5 10. Kf3 Kc6 11. Kpf1 0—0 12. Kpg2, и у белых преимущество. Лучшие шансы у белых и в случае 8...Cd6 9. Kge2 Ke7 10. Фb3 Сc8 11. Cg2 (хороши и 11. С : d6 Ф : d6 12. Kf4 Kd7 13. Ce2!), Корчной — Сласский, матч, 1968 г.

I. Ортодоксальное фианкетто

4. Cc1—g5 ...

Системы «улучшенная защита Таррата» (4. Kf3 c5 5. cd К : d5), «голландский вариант» (4. Cg5 c5 5. cd cd) и «перуанский вариант», или «вариант Каналя» (4. Cg5 c5 5. cd Фb6), рассмотрены под рубрикой «защита Таррата» (стр. 250).

4. ... Cf8—e7

Ход 4...Kbd7 ведет к кембридж-спрингской защите, или защите Пильсбери (стр. 245). Белые не могут после 4...Kbd7 выиграть пешку: 5. cd ed 6. K : b5?? K : d5! 7. С : b8 Сb4+.

5. e2—e3 0—0

Ходы 5...h6 6. Ch4 b6 характеризуют систему Бондаревского и Мако-

гонова, которая рассматривается в разделе II.

6. Kg1-f3 Kb8-d7

В ответ на систему Ласкера 6... h6 7. Ch4 Ke4 белые обычно продолжают 8. C:e7 F:e7 9. Fc2, и здесь черные могут выбирать между 9... cb, 9... K:c3 и 9... Kf6, играя затем b7-b6 и развивая слона на b7, после чего у белых лишь минимальное преимущество.

Кроме 9. Fc2 другим перспективным для белых продолжением является 9. cd. Например: 9... K:c3 10. bc ed 11. Fb3 с некоторой инициативой.

7. La1-c1 ...

Рассмотрим другие возможности.

После 7. Cd3 черные уравнивают игру путем 7... dc 8. C:c4 c5!

Если белые играют 7. Fc2, следует продолжать 7... c5 8. 0-0-0 (к уравнению ведет 8. cd K:d5 9. C:e7 F:e7 10. K:d5 ed 11. dc K:c5 12. Ce2 Ceb) 8... Fa5 (на ход 8... cd возможно 9. L:d4!) 9. Kpb1 dc 10. C:c4 h6 (или 10... Le8) с обоюдоострой позицией. Больше трудностей черные испытывают после 7... cb 8. Ld1! (если 8. 0-0-0, то 9... Le8, а на 8. a3 следует 8... dc 9. C:c4 Kd5) 8... Le8 9. a3 a6 10. Cd3 h6 11. Cf4, и теперь оказывается значение хода 8. Ld1!, так как контрудар cb-c5 рискован, а если 11... b5?, то 12. cb 13. K:b5!

Плохо на 7. Fc2 отвечать 7... b6, на что в партии Рубинштейн — Тейхман, 1908 г., последовало: 8. cd! ed 9. Cd3 Cb7 10. 0-0-0 c5 11. h4 с атакой у белых.

На 7. Fb3 следует играть 7... cb, а на 7. a3 проще всего 7... dc 8. C:c4 c5! 9. 0-0 ab с равными шансами.

7. ... b7-b6

Старинная система защиты, позволяющая белым сохранить длительную инициативу. Современные, более сильные продолжения рассматриваются в разделе III (7... cb) и в разделе V (7... ab). На 7... cb белые добиваются преимущества путем 8. dc dc 9. cb! или 8... K:c5 9. cd.

8. c4 : d5 e6 : d5

Ошибочно 8... K:d5 из-за 9. K:d5 ed 10. C:e7 F:e7 11. L:c7.

9. Cf1-d3 ...

Сильнейший ход, подготовляющий атаку на королевском фланге.

К лучшей позиции для белых ведет также продолжение 9. Cb5 Cb7 10. 0-0 ab 11. Ca4 Lc8 12. Cb3! Не дает белым преимущества старинное продолжение 9. Fa4 c5! (хуже 9... Cb7 из-за 10. Cab с ослаблением ферзевого фланга черных) 10. Fcb (теперь 10. Cab С:ab ведет лишь к уравнению игры) 10... Lb8 11. K:d5 Cb7 12. K:e7+ F:e7 13. Fa4 C:f3! (если 13... Lbc8, то 14. Fa3! Fcb 15. C:f6 K:f6 16. Ca6) 14. gf cd 15. F:d4 K:e5 16. Ce2 Lbd8 17. Ff4 Ld6. Как доказал Дурас, черные за пешку получают сильную контригру.

9. ... Cc8-b7
10. 0-0 c7-c5
11. Fd1-e2 ...



В этой критической позиции у белых небольшое, но бесспорное позиционное преимущество. На 11... c4 они, продолжая по схеме Пильсбери 12. Cb1 ab 13. Ke5 b5 14. f4 с дальнейшим Lf1-f3-h3, получают опасную атаку на королевском фланге, а в случае 11... Ke4 12. Cf4 или 11... cd 12. ed! с дальнейшим Ke5 или Cab у них хорошие шансы на ослабленном ферзевом фланге черных.

Черным лучше всего сразу продолжать 11... a6!

II. Система Бондаревского — Макогонова

4. Cc1-g5 Cf8-e7
5. e2-e3 h7-h6

Часто ходы делаются в ином порядке: 5. Kf3 h6 6. Ch4 0-0 или 5. e3 0-0 6. Kf3 h6 7. C:f6 C:f6. Интересен ход 8. Fd2, затрудняющий продвижение c7-c5.

6. Cg5-h4 ...

К обоюдоострой борьбе со взаимными шансами ведет продолжение 6. C:

f6 C : f6 7. Фb3 (или 7. Фc2) с последующей длинной рокировкой, пешечным штурмом королевского фланга черных, которым, конечно, еще опаснее оставлять короля в центре.

В случае же 7. cd ed 8. Фb3 сб 9. Kf3 0—0 10. Cd3 Le8 11. 0—0—0 Фb6 12. Fc2 Себ 13. Kpb1 Kd7 у черных прочная позиция, Чистяков — Макогонов, 1949 г.

На 8. Cf4 следует 7... c5!

6. . . . b7—b6
7. Kg1—f3 . . .

В случае 7. cd K : d5 8. С : e7 Ф : e7 9. K : d5 ed 10. Lc1 0—0 11. Ce2 с целью перевести слона на f3, чтобы атаковать центральную пешку, черные могут создавать контригру так: 11... Ld8 12. Cf3 сб 13. Ke2 Kc6! 14. dc bc 15. 0—0 Ke5! 16. С : d5 Lb8.

7. . . . 0—0
8. c4 : d5 . . .

После 8. Cd3 черные уравнивают игру путем 8... dc 9. С : c4 Cb7 10. 0—0 Ke4, а на 8. Fc2 хорошо как 8... c5 9. cd (заслуживает внимания продолжение 9. dc bc 10. 0—0—0 Сb7 11. cd ed 12. Cc4! с интереснымисложнениями) 9... ed 10. dc bc 11. Ce2 Себ, так и 8... Сb7 9. С : f6 С : f6 10. cd ed 11. 0—0—0 Kc6!

Встречается и 8. С : f6 С : f6 9. cd ed 10. Fd2. Этот план нередко избирает Петросян. Во второй партии его матча против Хюбнера, 1971 г., далее было сыграно 10... Себ 11. Ld1 Ce7 12. a3 сб с надежной позицией у черных.

8. . . . Kf6 : d5
9. Ch4 : e7 . . .

На 9. Cg3 следует 9... c5 с контригрою у черных.

9. . . . Fd8 : e7
10. Kc3 : d5 e6 : d5
11. La1—c1 Cc8—e6!

В этом неожиданном ходе (вместо напрашивающегося Сb7) заключается идея Тартаковера, впервые применившего его в партии против Капабланки, 1922 г., причем Тартаковер не менял коней, а играл 8... ed 9. Фb3 Себ. Эта система впоследствии была усовершенствована и обогащена советскими шахматистами Бондаревским и Макогоновым, почему и носит их имена.

12. Fd1—a4 c7—c5

Заслуживает внимания ход 12... a5 (с угрозой 13... Фb4+). После 13. Lc3 Lc8 14. Cd3 c5 15. Fa3 Fa7 16. Cb5 Kab 17. 0—0 Kc7 18. Cc6 c4! черные в партии Фурман — А. Зайцев, 1971 г., получили хорошую контригру.

13. Fa4—a3 . . .

На этой связке основана вся предыдущая стратегия белых.

13. . . . Lf8—c8
14. Cf1—e2 . . .

По поводу хода 14. Сb5 см. партию № 72 Фишер — Спасский.



Критическая позиция, в которой шансы сторон равны. Черные могут выбирать между продолжением Кузьминых 14... Фb7 15. dc bc 16. 0—0 (если 16. L : c5, то 16... L : c5 17. Ф : c5 Ф : b2) 16... Фb6 17. Kd2 Kd7 18. e4 Фb4! и маневром Бондаревского и Макогонова 14... Kd7 15. 0—0 Фf8!, подготовляющим ход с5—c4. В случае 16. dc bc 17. Kd2 с целью подорвать пешки черных ходом e3—e4 хороший ответ Константинопольского 17... f5!, а при 17. Lc2 Fd6 18. Lfc1 Fb6 19. Kd2 Le8 20. Kb3 сильно 20... d4!, Петросян — Спасский, турнир в Санта-Монике, 1966 г.

Во 2-й партии матча Петросян — Спасский, 1966 г., черные сыграли 14... a5. Последовало 15. 0—0 Kd7 16. dc bc 17. Kd4 Cd7 18. С : ab L : ab 19. Ke2 (если 19. Kb3, то 19... Lgb6). Теперь вместо случившегося 19... a4 20. Lfd1 Fd6 21. Ld2! черным следовало продолжать 19... Сb5 20. Lfe1 С : e2 21. L : e2 Fе4 или же 21... d4, после чего положение белых лишь несколько предпочтительнее.

III. Система Капабланки

4. Сc1—g5 Cf8—e7
5. e2—e3 0—0

6. Kg1-f3 Kb8-d7
 7. Ld1-c1 c7-c6

Лучший ход, оставляющий черным выбор различных систем защиты.

8. Cf1-d3 ...

Чаще всего применяемый ответ. Рассмотрим еще продолжение 8. Fc2, смысл которого в «борьбе за темп». Белые стремятся выжидательными ходами вынудить d5 : c4, чтобы взять пешку слоном в один ход (Cf1 : c4), а не в два хода (Cf1-d3 : c4), как в основном варианте. 8...a6 9. a3 h6 10. Ch4 Le8! (слабее сразу 10...dc 11. C:c4 b5 из-за 12. Ca2! Cb7 13. Cb1 Le8 14. Ke5 Kf8 15. 0-0 с преимуществом у белых) 11. h3 dc (у черных уже нет полезных выжидательных ходов, да и нет необходимости откладывать взятие пешки, так как они все подготовили для проведения расширенного фланкетто) 12. C:c4 b5 13. Ca2 c5 14. dc K:c5 15. Cb1 Cb7 с хорошей позицией у черных — см. партию № 67 Грюнфельд — Алеинин. К тому же на 8. Fc2 черные могут ответить и 8...Ke4 с уравнением игры.

8. ... d5 : c4

Это продолжение, связанное с рядом разменов и быстрым упрощением, всегда применял Капабланка, рассчитывая на то, что ему удастся без риска перенаграть противника в возникающих «простых» малофиギрных позициях, не-превзойденным виртуозом которых он был.

9. Cd3 : c4 Kf6-d5
 10. Cg5 : e7 ...

Размен вынужден. На 10. Cf4 следует 10...K:f4 11. cf c5 с контригроем у черных, а на 10. Ke4 черные отвечают 10...Faf+!, и белые вынуждены отказаться от рокировки: 11. Kpf1 (если 11. Ked2, то 11...C:g5 12. K:g5 K:e3) 11...f6 12. Ch4 K7b6 с инициативой.

10. ... Fd8 : e7

Ошибочно 10...K:c3? 11. C:d8 K:d1 12. Ce7 Le8 13. Ca3, и белые выигрывают.

11. 0-0 ...

В матче против Капабланки Алеинин регулярно применял ход 11. Ke4, но потом пришел к заключению, что «стационарный ход 11. 0-0, хотя его и нельзя

назвать многообещающим, дает белым больше практических шансов, чем ход конем». На 11. Ke4 Капабланка отвечал 11...K5f6! 12. Kg3 Fb4+ (можно и 12...c5 13. 0-0 ab 14. Ke5 cb 15. ed Fd6 16. Fe2 b5 с уравнением игры) 13. Fd2 F:d2+ 14. Kp : d2 Ld8 15. Lhd1 b6 16. e4 Cb7 17. e5 Ke8, и после длительной позиционной борьбы с минимальным преимуществом белых партии матча кончались вничью.

Другой способ уравнять шансы после 11. Ke4 заключается в ходе 11...e5. Ласкер делал этот ход в аналогичной позиции не сразу, а после 11...K5f6 12. Kg3, но при этом белые, согласно анализу Алеина, могут добиться преимущества путем (12...e5) 13. 0-0 ed 14. ed Kbb6 15. Le1 Fd6 16. Cb3 Cg4 17. h3!, жертвуя пешку ради сильной атаки. Проще играть 11...e5 сразу, после чего белым рискованно выигрывать пешку: 12. de K : e5 13. C:d5 cd 14. F : d5? K : f3+ или 14. Kc3 Cg4! 15. K : d5 Fd6 16. 0-0 Лад8 с опасной контратакой у черных. Продолжение же 12. 0-0 ed 13. F : d4 K7b6 14. Cb3 Cg4 или 12. de K : e5 13. K : e5 F : e5 14. C : d5 cd 15. Kc3 Ld8 16. Fd4 F : d4 ведет к бесцветной борьбе при минимальном преимуществе белых.

11. ... Kd5 : c3
 12. Lc1 : c3 eb — eb

Одно время Капабланка предполагал играть 12...b6 и затем Cb7.



Критическая позиция. Алеинин считал, что ходы 13. Fc2 или 13. Cb3 сильнее, чем 13. de. Капабланка же, комментируя свою партию с Ласкером, 1936 г., писал, что он сомневается, могут ли ходы 13. Fc2 или 13. Cb3 осложнить борьбу, и играл 13. de.

После 13. de K : e5 14. K : e5 F : e5 15. f4 надо решать, куда лучше отступить ферзем. Ласкер в указанной партии сыграл 15...Ff6, и после 16. e4 Себ 17. eb Fе7 18. Cd3 f5! 19. Fa4

a6 20. Cc4 Lad8 21. С : e6+ Ф : e6
 22. Фb3 Ф : b3 23. Л : b3 экс-чемпионы мира согласились на ничью. Капабланка позже писал: «Возможно, что сильнейшим продолжением являлось 16. f5, но я принципиально избегаю таких позиций, в которых без особой необходимости создаются слабости, последствия чего нельзя учесть». К тому же и после 16. f5 b5! 17. Cd3 Ld8 шансы сторон равны.

К менее ясным позициям ведет отступление 15. . . Fe4. Капабланка считал, что после 16. Cb3 «белые получают сильнейшую атаку». Однако, согласно анализу Эйве, продолжая 16. . . Cf5! 17. Фh5 g6 18. Фh4 Lad8 19. Сс2 Фd5 20. Jd1 Fa5, черные отражают все угрозы. Если 16. Fe2, то тоже 16. . . Cf5 17. Cd3 Fd5 18. e4 Fd4+ 19. Kph1 Lf8 20. Le4 Fd7 21. Fc2 Себ с управлением. На 16. Kph1 следует 16. . . Cf5 17. Cd3 Fe6, и если 18. e4?, то 18. . . С : e4 19. Le1 Lad8! По-видимому, самый опасный для черных ответ на их вызывающий ход 15. . . Fe4 — это 16. Cd3 Ф : e3+ 17. Kph1 с большими осложнениями.

Возвращаемся к критической позиции на диаграмме. На 13. Fc2 рискованно играть 13. . . ed 14. ed Kf6 (возможно, что лучше ход 14. . . Kb6) 15. Le1 Fd6 из-за 16. Kg5 с опасной атакой. Например: 16. . . Ff4 17. K : f7! b5 18. Сb3 L : f7 19. Le7!, и белые выигрывают (Левенфиш — Рюмин, 1935 г.), или 16. . . Ф : d4 17. Lf3 с неотразимой атакой, или 16. . . Cg4 17. Lg3 Ch5 18. Lh3 Cg6 19. Ф : g6!! hg 20. С : f7+ Л : f7 21. Lh8+ с выигрышем. Эта красивая комбинация содержится в анализе Н. Копаева и В. Чистякова. Однако, играя 18. . . Fb4!, черные избегают указанной комбинации, поэтому на 16. . . Cg4 проще отвечать 17. Fb3. Но и при лучшем ответе на 13. Fc2 черные после 13. . . e4 14. Kd2 Kf6 15. Jc1 Cf5 16. a3 Lad8 17. b4 не имеют контригры против атаки пешечного меньшинства и вынуждены перейти к пассивной защите.

Менее выгоден для белых ход 13. Сb3. Черные отвечают 13. . . ed 14. ed Kf6 15. Le1 Fd6, и теперь на 16. Kg5 следует 16. . . h6.

На 13. Fb1 в партии Кобленц — Холмов, 1953 г., последовало 13. . . e4 14. Kd2 Kf6 15. b4 Kd5! с контриграй у черных.

IV. Расширенное фианкетто

Отличие этой системы от рассмотренной в разделе I в том, что черные сочетают фианкеттирование слона с освобождающим продвижением b7—b5 и сб—с5, начиная пешечное контрапоступление на ферзевом фланге. Белые препятствуют плану черных прямолинейным ходом a2—a4, обеспечивая лишь минимальное преимущество, или встречным продвижением в центре e3—e4, что дает им возможность не только косвенно предупредить ход b7—b5, но и подготовить атаку на королевском фланге. Вся дебютная борьба в данной системе основана на этих стратегических мотивах.

- | | |
|-----------|--------|
| 4. Cc1—g5 | Cf8—e7 |
| 5. e2—e3 | 0—0 |
| 6. Kg1—f3 | Kb8—d7 |
| 7. La1—c1 | c7—c6 |
| 8. Cf1—d3 | h7—h6 |

Излюбленное продолжение Алехина. Если черные сразу играют 8. . . dc 9. С : c4 b5 10. Cd3 a6, то белые добиваются преимущества ходом 11. e4! Например: 11. . . c5 12. e5 Ke8 13. С : e7 Ф : e7 14. d5 или 12. . . Kd5 13. С : e7 Ф : e7 (на 13. . . K : c3? или 13. . . K : e7? следует 14. С : h7+!) 14. dc! Ф : e5 (если 14. . . K : c5, то 15. С : h7+) 15. 0—0.

9. Cg5—h4 . . .

Белые могут играть также 9. Cf4, после чего расширенное фианкетто 9. . . dc 10. С : c4 b5 11. Cd3 a6 12. e4 невыгодно для черных, например: 12. . . Ch7 13. e5 Kd5 14. K : d5 cd 15. 0—0 Fb6 16. Fd2 с атакой. К выигре белых и 9. . . Kh5 10. Себ! K : e5 11. de g6 12. 0—0. Однако после 9. . . dc 10. С : c4 Kd5 11. 0—0! (или 11. Cg3 K : c3 12. bc b6 с управлением) 11. . . K : f4 12. ef Kb6 13. Сb3 Kd5 14. Fd2 b6! черные получают стесненную, но прочную позицию.

- | | |
|--------------|---------|
| 9. . . | d5 : c4 |
| 10. Cd3 : c4 | b7—b5 |
| 11. Cc4—d3 | a7—a6 |
| 12. Cd3—b1! | . . . |

Этот ход ставит перед черными наиболее трудные задачи. Невыгодно для белых 12. e4, на что в 28-й партии матча 1935 г. Эйве — Алехин последовало 12. . . K : e4! (в этом соль хода 8. . . h6 — при слоне на g5, а не

на h4 взятие на e4 невозможно) 13. C : e4 (если 13. C : e7, то 13...K : c3!) 13...C : h4 14. C : c6 La7 15. 0—0 Kb6 с лучшей позицией у черных.

На 12. a4 черным проще всего продолжать, по совету Капабланки, 12...ba. Например, 13. K : a4 Fa5+ 14. Kd2 Cb4 15. Kc3 c5!

После 12. 0—0 c5 13. Fc2 Cb7 шансы сторон примерно равны.

12. ... c6—c5



После 13. dc K : c5 14. Fc2 Kcd7 15. Ld1 Le8 16. Ke5 Fc7 17. K : d7 C : d7 18. 0—0 у белых лучшие перспективы (Аверкин — Микенас, 1969г.).

V. Карлсбадский вариант

- | | |
|-----------|--------|
| 4. Cc1—g5 | Cf8—e7 |
| 5. e2—e3 | 0—0 |
| 6. Kg1—f3 | Kb8—d7 |
| 7. La1—c1 | a7—a6 |

Этим ходом черные хотят провести «расширенное фланкетто» в наиболее благоприятной обстановке: 8. Cd3 dc 9. C : c4 b5 10. Cd3 c5, и белым невыгодно ни 11. e4 из-за 11...cd 12. K : d4 Cb7 с угрозой Kc5, ни 11. a4 из-за 11...b4.

8. c4 : d5 ...

Хорошо и 8. c5, на что черные применяют систему выдающегося советского теоретика А. Рабиновича, опубликованную в 1922 г., которая позже разрабатывалась за рубежом и получила там название швейцарской защиты: 8...c6 9. Cd3 (хорошо и 9. b4 a5 10. b5 Le8 11. h3! или 11. h4 e5 12. bc1 13. de Kd4 14. e6! fe 15. Kd4 с преимуществом у белых. Менее энергично заманчивое 10. Fa4, на что следует 10...b5!, а жертва фигуры 11. K : b5 cb 12. C : b5 опровергается ответной жертвой 12...Kb6! 13. cb C : b4+ 14. Kpe2 F : b6, и нельзя 15. C : f6 из-за 15...Ca6! или 10.

a3 ab 11. ab b6 12. Cd3 bc 13. bc Ca6) 9...b6 10. b4 a5 11. b5 Cb7 12. cb F : b6 13. bc C : c6 14. Ke5 с лучшими шансами у белых.

- | | |
|------------|---------|
| 8. ... | e6 : d5 |
| 9. Cf1—d3 | c7—c6 |
| 10. Fd1—c2 | Lf8—e8 |

После 10...h6 11. Ch4 Ke8 12. Cg3 Cd6 13. 0—0 C : g3 14. hg Kd6 15. Ka4 Le8, как играл Алексин в 27-й партии матча с Капабланкой, черные вынуждены ограничиться пассивной защитой.

11. 0—0 Kd7—f8

Ошибочно продолжение 11...h6 12. Cf4 Kh5? из-за 13. K : d5!, и нельзя 13...cd из-за 14. Cc7.

12. Lc1—b1.



Критическая позиция. Белые готовят так называемую «атаку пешечного меньшинства», продвигая пешки b2—b4, a2—a4, b4—b5 с целью вынудить ослабление ферзевого фланга черных.

Далее может последовать 12...Se6 13. b4 Lc8 14. a4 (если 14. Ka4, то 14...Ke4! с уравнением, так как после 15. C : e7 F : e7 16. C : e4 de слон становится на d5, а если белые не берут коня, то следует f7—f5 с контратакой) 14...Kg6 и затем Kd7, разменяя чернопольных слонов с прочной позицией. Черные могут играть также 12...g6 13. b4 Ke6 14. Ch4 Kg7 15. a4 Cf5, разменяв опасного белопольного слона противника. Возможно также 12...Ke4.

Рискованно для черных в позиции на диаграмме продолжение Рубинштейна: 12...Kh5 13. C : e7 F : e7 14. b4 g5!? со взаимной атакой на флангах, ведущее к крайне острой борьбе с лучшими шансами у белых.

VI. Разменная система

4. Cc1—g5 Kb8—d7
 5. e2—e3 c7—c6
 6. c4 : d5 . . .

Этим разменом, который часто производится на 5-м и даже на 4-м ходах, белые избегают расширенного фланкетто или кембридж-спрингской защиты и имеют в виду атаку пешечного меньшинства. Однако после хода 4... Сe7 размен 5. cd менее целесообразен, так как черные не обязаны отвечать 5...ed, а могут сыграть 5...K: d5 6. C : e7 F : e7 7. Kf3 K : c3 8. bc e5!

Не раз применялось и такое продолжение: 4. cd ed 5. Cg5 cb 6. e3 h6 7. Ch4 Cf5 8. Ff3. Здесь черные могут отступить слоном на g6, так как сдвоение пешек после 8...Cg6 9. C : f6 F : f6 10. F : gf компенсируется преимуществом двух слонов.

На 6...Фb6 сильно 7. С : f6 Ф : b2 8. Фc1! Если же 7. Фc2, то 7...Ке4! В партии Штарк — Цинн, 1965 г., после 8. К : e4 d6 9. Ф : e4+ Сe6 10. 0—0—0 Фa5! черные добились преимущества. На 7. С : f6 возможно 7...Ф : b2 8. Фc1 Ca3! 9. С : g7 Lg8.

6. . . . e6 : d5

Нехорошо б...cd, так как белые могут первыми захватить открытую линию «С».

7. Cf 1-d3 Cf8-e7

В этом положении в распоряжении белых два плана. Они могут развивать коня на f3, после чего возникает положение, сходное с карлсбадским вариантом (с той разницей, что черная пешка находится на a7, а белая ладья — на a1). Например: 8. Kf3 0—0 9. Fc2 Le8 10. 0—0 Kf8 11. Lab1 Kg6 (заслуживает внимания 11...a5) 12. b4 ab 13. a4 Ke4 14. C : e7 F : e7 15. b5 ab 16. ab Cg4, и белые проводят план атаки, аналогичный рассмотренному в карлсбадском варианте. Черные, в свою очередь, организуют контр-игру в центре и на королевском фланге, используя полуоткрытую линию «е».

Кроме 11. *Lael* заслуживает внимания 11. *Lae1 Ke4* 12. С : e7 Ф : e7 13. С : e4 de 14. Kd2 или же 11. С : f6 С : f6 12. b4, уничтожая важного коня противника и выигрывая темп для движения пешки «b».

Другое продолжение — 8. Kge2 —

впервые применено в 32-й партии матча Алексин — Капабланка, 1927 г.

Идея этого оригинального хода состоит в подготовке игры в центре и на королевском фланге. Кроме того, он позволяет белым при случае сыграть f2-f3, препятствуя ходам Ke4 и Cg4. Ахехин писал: «Это развитие коня не лучше и не хуже обычного Kf3. Однако если при ходе 8. Kge2 белые захотят рокировать в длинную сторону, они должны быть особенно осторожны, так как контратака черных на ферзевом фланге легко может стать более опасной, чем инициатива белых на королевском фланге».

Далее возможно 8...0-0 9. Фс2 Лe8 10. 0-0 Kf8 11. Лав1.



С перестановкой ходов к этой позиции пришла партия Ботвинник — Керес, 1952 г. Черные сыграли 11... Cd6?, допустив принципиальную ошибку, так как они должны не уклоняться от размена чернопольных слонов, а, наоборот, стремиться к нему, с тем чтобы потом организовать фигурую контратаку на королевском фланге. Следовало играть 11... Ke4 или 11... Kh5, после чего у белых лишь минимальное преимущество.

КЕМБРИДЖ-СПРИНГСКИЙ ВАРИ- АНТ, ИЛИ ЗАЩИТА ПИЛЬСБЕРИ

- | | | |
|----|--------|--------|
| 1. | d2-d4 | d7-d5 |
| 2. | c2-c4 | e7-e6 |
| 3. | Kb1-c3 | Kg8-f6 |
| 4. | Cc1-g5 | Kb8-d7 |
| 5. | e2-e3 | c7-c6 |

В случае 5...Cb4 6. cd (ошибочно 6. Kf3 c5 7. Cd3? Fa5 8. Fb3? b5! или 8...Ke4!) 6...ed 7. Kf3 c5 8. Cd3 Fa5 9. Fc2 c4 (иначе не было смысла выводить ферзя и слона на ферзевый фланг) 10. Cf5 возникает вестфальский вариант. Черным невыгодно играть 10...Kc5 из-за 11. C:f6 C:f5 12. F: f5 C:c3+ (или 12...gf 13. dc

C : c3+ 14. bc Φ : c3+ 15. Kpe2
 Φ b2+ 16. Kd2 c3 17. Φ : f6 Φ : d2+
18. Kpf3 Jg8 19. Lbd1) 13. bc Φ : c3+
14. Kpe2 Kd3 15. Ch4! (вариант Лили-
енталя) 15... Φ c2+ 16. Kpf1 Fb2 17.
g4! Φ : a1+ 18. Kpg2 Φ : a2 19. Kg5
с неотразимой атакой, а после 10...
0—0 11. 0—0 Le8 12. a3 C : c3 13.
 Φ : c3 14. bc у белых хорошие перспек-
тивы на ферзевом фланге.

6. Kg1-f3 Φ d8-a5

Если белым не по душе защита Пильсбери, они могут избежать ее ходами 6. a3 или 6. cd. В 9-й партии матча Капабланка — Алексин, 1927 г., было сыграно 6. Fc2 Fa5 7. cd K: d5 8. e4 K : c3 9. Cd2, и черные остроумным маневром 9...Fa4 10. F : c3 a5! добились уравнения.

Позже Алексин применял перестановку ходов 5. $Kf3$ сб, чтобы без потери темпа сыграть 6. $e4$. Однако, отвечая по его же совету 6. . . de 7. $K : e4$ $h6$! 8. $C : f6$ $K : f6$ 9. $Kc3$ $b6$ с последующим $Cb7$, черные получают хорошую игру...

После 6...Фa5 невыгодно для белых 7. Cd3 ввиду 7...Kе4 8. С:е4 (прогрывает 8. Fс2? K:g5 9. K:g5 dc) 8...de 9. Kе5 Cb4! (но не 9...K:e5 10. de Ф:е5?? 11. Fd8x) или 7. Fс2 Kе4 8. cd Cb4! 9. de K:c3 10. ed+ C:d7 11. Kd2 Cf5 с лучшей игрой у черных. К бесцветному упрощению ведет 7. С: f6 K:f6 8. Cd3 Cb4 9. Fс2 (или 9. Fb3) 9...c5.

Практически применяются две следующие системы, ведущие к содержательной, интересной борьбе.

1

7. Kf3-d2 Cf8-b4

Уже здесь черные могут предпринять рубинштейновский упрощающий размен, обычно практикуемый на следующем ходу и ведущий к аналогичным вариантам: 7...dc 8. C : f6 — см. следующее примечание. Однако после 8...K : f6 9. K : c4 Fc7 10. Lc1 позиция белых предпочтительнее.

Заслуживает внимания 7...Ke4 8.

8. $\Phi d1-c2$ 0-0

К стесненной, но надежной позиции для черных ведет 8...dc 9. Cf f6 K:f6 10. K:c4 Fc7 (если 10...Fd5, то 11. Kd2, вынуждая отступ-

ление ферзя или размен слона. Худшая позиция у черных при 10... С:c3+ 11. Ф:c3 Ф:c3+ 12. bc) 11. g3! (слабее напрашивающийся выигрыш темпа 11. a3, так как после 11... Сe7 12. g3 черные могут ответить 12... c5 13. Kб5 Фb8! 14. dc С:c5 15. Cg2 0—0 16. 0—0 Cd7 17. Kc3 Фc7 с уравнением. Теперь же 11... c5 невыгодно черным, так как после 12. Cg2 они не могут брать на d4 из-за 13. Fa4+!) 11... 0—0 12. Cg2 Cd7 (если 12... c5, то 13. 0—0 cd 14. Kб5) с лучшей игрой у белых. Например: 13. a3 Сe7 14. b4 Kd5 15. 0—0 K:c3 16. Ф:c3 Lfd8 17. Lfc1. Так играл белыми Алексин в 1936 г. У белых большое преимущество в пространстве, и черные вынуждены ограничиться пассивной защитой.

Оценивая ход 8...dc, Алехин писал: «Черные получают преимущество двух слонов, что вряд ли является достаточной компенсацией за сдачу центра. Старые продолжения 8...0—0 или 8...Ke4 обещают черным больше». Однако и после 8...Ke4 9.Qd : e4 de 10.Ch4 0—0 11.Ce2 e5 12.0—0 позиции белых лучше. Например, 12...ed (на 12...f5 следует 13.K : e4 fe 14.a3! Cd6 15.b4) 13.K : e4 f5 14.a3!



9. Cg5-h4

Ход Капабланки, с успехом примененный им против Алехина.

В случае 9. Се2 черные кроме перехода к рубинштейновской системе в более выгодной для них трактовке — путем 9...dc могут играть и 9...e5 10. de Ke4! Уравнивает игру также и 9...b6 с последующим Сab.

9. . . c6-c5
 10. Kd2-b3 Φ a5-a4
 11. Ch4 : f6 Kd7 : f6
 12. d4 : c5 Cb4 : c3+

Проще всего. В 7-й партии матча Капабланка — Алехин было сыграно 12...Ke4, и после 13. cd C:c3+

14. bc K : c5 15. Ld1 ed 16. L : d5
K : b3 17. ab Феб 18. Ld4 белые добились преимущества.

13. Fc2 : c3 Kf6—e4
14. Fc3—a5 Fa4 : a5
15. Kb3 : a5 Ke4 : c5
16. e4 : d5 e6 : d5

Этот вариант, указанный Алексиным, привел к позиции, в которой минимальное преимущество белых при точной защите вряд ли можно увеличить.

II

7. c4 : d5 ...

Это острое продолжение применяется значительно реже, чем 7. Kd2.

7. ... Kf6 : d5

Слабее 7...ed 8. Cd3 Ke4 9. 0—0! Если теперь черные примут жертву пешки, они, согласно алексинскому анализу, попадут под опасную атаку: 9...K : c3 10. bc F : c3 11. e4! de 12. Le1 f5 13. Le1 Fa3 14. Kh4, а в случае 9...K : g5 10. K : g5 у белых преимущество в развитии.

Невыгодно для черных играть сразу 7...Ke4 из-за 8. de fe 9. Fa4 F : a4 10. K : a4 Cb4+ 11. Kрe2 b5 12. Kс5 или 12. a3 с лучшей позицией у белых.

8. Fd1—d2 ...

После 8. Fb3 Сb4 9. Lc1 черные временной жертвой пешки 9...e5 обеспечивают себе атаку, а при отказе белых от осложнения борьбы — несколько лучшую позицию. Например: 10. de? Kс5 11. Fc2 Ka4, или 10. K : e5 K : e5 11. de Сe6 12. a3 K : c3 13. ab F : e5 14. Cf4 C : b3 15. С : e5 Ka2, или же 10. Cc4 K7b6 11. С : d5 K : d5 12. K : e5 Ce6 13. Kc4 K : c3 14. K : a5 K : a2+ 15. F : b4 K : b4 16. Kpd2 f6.

8. ... Kd7—b6

После этого хода возникают позиции, годами вызывавшие споры и противоречивые оценки аналитиков, про которые Алексин писал: «Теоретики утверждают, что 8...K7b6 достаточно для уравнения».

К спокойной игре ведет 8...Cb4 9. Lc1 f6 (возможен ход 9...h6 с аналогичными вариантами) 10. Ch4 0—0 11. e4 K : c3 12. bc Ca3 13. Lb1 e5 14. Cd3 Le8 15. 0—0 b6 16. Cg3 с несколько лучшей позицией у белых.

9. Cf1—d3 ...

Так играл Алехин. Белые жертвуют пешку, но получают хорошие перспективы на королевском фланге.

К бесцветному упрощению ведет 9. K : d5 F : d2+ или 9. a3 K : c3 10. F : c3 F : c3+ 11. bc f6 12. Ch4 c5.

Не оправдало себя, с точки зрения белых, продолжение 9. Lc1 K : c3 10. bc Kd5 11. Сc4 (или 11. Kpd1 Ca3 12. Lc2 f6 13. e4 Ke7 14. Сc3 0—0 с несколько лучшой позицией у черных) 11...Ca3! 12. Lb1 (ошибочно 12. Lc2 из-за 12...Kb4) 12...K : c3 13. Lb3 b5 14. Cd3 b4, и черные удерживают пешку. Для предупреждения маневра b7—b5—b4 после 9. Lc1 K : c3 10. bc Kd5 стали играть сразу 11. Cd3 K : c3 (теперь при 11...Ca3 12. Lb1 K : c3 13. Lb3 у черных нет хода b7—b5, выигрывающего темп нападением на слона, а после 13...Cb4 14. a3 С : a3 15. F : c3 F : c3+ 16. L : c3 Сb4 17. Kpd2 позиция белых предпочтительнее) 12. 0—0 Сb4 13. a3 F : a3 14. La1 Fb3 15. Keb! (ход Алексина). В этой острой позиции черные могут форсировать ничью повторением ходов: 15...0—0 16. Сc4 Ke4 17. Fe2 Fc3 18. Lc1 Fd2 19. Fg4 K : g5 20. Lcd1 Fc3 (рискованно 20...Fc2 из-за 21. Cd3 и 22. F : g5 с опасной атакой у белых) 21. Lc1 и т. д. с бесконечным преследованием ферзя. Как указал Эйве, черные могут удержать материальный перевес путем 15...Ke4 16. Fe2 K : g5 17. Fh5 Ce7 18. Lb1 Fc3 19. Lb1 Fb4 20. Lb1 Fd6 21. f4 g6 22. Fh6 Cf8 23. F : g5 Cg7, получая стесненную, но прочную позицию.

9. ... Kd5 : c3

10. b2 : c3 Kb6—d5

11. 0—0 ...

После 11. Lc1 игра сводится к рассмотренным вариантам.

11. ... Fa5 : c3

Ошибка 11...K : c3 из-за 12. Lfc1 Cb4 13. a3.

12. Fd2—e2 Cf8—d6

После 12...f6 (или 12...h6) 13. Ch4 ослабляется королевский фланг черных.

13. La1—c1 Fc3—a5

В этой критической позиции у белых за пешку неплохие шансы на атаку.



Они могут играть 14. $Cb1$ или 14. $Kd2$, подготавливая переброску ферзя на королевский фланг и движение центральных пешек.

ЗАЩИТА РАГОЗИНА

- | | |
|-------------|----------|
| 1. $d2-d4$ | $d7-d5$ |
| 2. $c2-c4$ | $e7-e6$ |
| 3. $Kb1-c3$ | $Kg8-f6$ |
| 4. $Kg1-f3$ | $Cf8-b4$ |

Этот ход ведет иногда к позициям вестфальского варианта или защиты Нимцовича (стр. 320). Однако советский гроссмейстер имел в виду оригинальную стратегическую идею: черные не стремятся, как в упомянутых системах, продвижением $c7-c5$ начать контригру на ферзевом фланге. Наоборот, они хотят как можно скорее произвести размен $d5 : c4$ и, ликвидировав напряжение на ферзевом фланге, добиться продвижения $e6-e5$, заявляя фигуруюю борьбу в центре и на королевском фланге.

Все же многие варианты и позиции защиты Рагозина столь часто переходят или совпадают с вариантами и позициями защиты Нимцовича, что эти дебютные системы полезно изучать одновременно.

5. $e2-e3$...

Солидное и чаще всего применяемое продолжение.

К содержательной борьбе со взаимными шансами ведет вариант 5. $Fa4+ Kc6$. Теперь у белых два пути, которые были намечены Алексиным в примечаниях к партии, которую он играл черными против Колле в гастингском турнире 1925/26 г.: 6. $e3 0-0$ 7. $Cd2!$ $Le8$ 8. $Jd1 Cd7$ 9. $Fc2$. На этом кончается указанный Алексиным вариант. Теперь на 9... $Cd6$ белые могут ответить 10. $Cc1$, после чего черным рискованно проводить характерное для этой системы продвижение $e6-e5$, и белые угрожают ходами $c4-c5$, $a2-a3$ и $Cb5$ стеснить противника. И при ином

порядке ходов шансы белых предпочтительнее.

Менее выгодно для белых после 5. $Fa4+ Kc6$ второе продолжение: 6. $Ke5 Cd7$ 7. $K : d7 F : d7$ 8. $a3$ (рекомендация Алексина). Колле против него играл 8. $e3$ и после 8... $e5!$ 9. $a3 ed!$ 10. ab 11. $bc 0-0$ 12. $Ce2 dc!$ 13. $0-0 ab$ получил худшую партию 8... $C : c3+$ (если 8... $K : d4?$ то 9. ab) 9. $bc e5$ (или 9... $0-0$ 10. $e3 ab$ 11. $Fc2!$, но не 11. $Ce2$ из-за 11... $b5!$ с инициативой за пешку) 10. $e3 0-0$ 11. $Cd3 Le8$ 12. $0-0 e4$ 13. $Cc2$ (если 13. $Ce2$, то 13... $K : d4!$) 13... dc 14. $F : e4 Ka5!$ с разменом ферзей в случае 15. $Fa4 F : a4$ 16. $C : a4 cb$ или с уравнением шансов после 15. $Fe4$ (или 15. $Fe2$) 15... $\Phi d5!$ Слабее 14... $Kd5$ из-за 15. $f3!$, и если 15... $Ka5$, то 16. $Fe2! K : c3$ 17. $Fd2$.

Другая благоприятная для белых система, начинающаяся ходом 5. cd , рассмотрена в главе «Защита Нимцовича» в примечаниях к партии № 88 Петросян — Матанович, поскольку возникающая в ней миттельшпильная борьба характерна для того дебюта.

Невыгоден белым ход 5. $\Phi b3$, после чего черные легко осуществляют идею системы: 5... $Kc6$ 6. $e3$ (на 6. $a3$ черные отвечают 6... $Ce7$ или 6... dc 7. $\Phi : c4 Cd6$ и $e6-e5$) 6... $0-0$ 7. $a3 dc$ 8. $C : c4 Cd6$ 9. $Cb5 e5!$ 10. $C : c6 ed!$ 11. $K : d4 bc$ 12. $K : c6 fd7$ 13. $Kd4 \Phi g4$ с хорошей контригрою взамен пешки, Капабланка — Рагозин, 1935 г.

На 5. $Fc2$ следует 5... de 6. $e3 b5$ 7. $a4 cb$ 8. $ab cb$ 9. $Cd2 C : c3$ 10. $C : c3 Kc6$ 11. $Ke5 K : e5$ 12. $de Kd5$ 13. $b3 K : c3$ 14. $\Phi : c3 0-0$ с инициативой у черных. Поэтому к позиции защиты Рагозина с ферзем на $c2$ белым лучше переходить при ином порядке ходов: 1. $d4 Kf6$ 2. $c4 e6$ 3. $Kc3 Cb4$ 4. $Fc2 Kc6$ 5. $Kf3 d5$, после чего продолжение 6. $e3 0-0$ 7. $a3$ (или 7. $Cd2 Cd7$ 8. $Ce2 dc$ 9. $C : c4 Cd6$ и затем $e6-e5$) 7... $C : c3+$ 8. $\Phi : c3 Cd7!$ 9. $b3$ (на ход 9. $b4$ в партии Рюмин — Рагозин, 1934 г., последовало 9... $a5$ 10. $b5 Ka7$ 11. $a4 cb$ 12. $Ca3 Le8$ 13. $Lb1 dc$ 14. $b6? Kb5!$ с преимуществом у черных; если 14. $C : c4$, то 14... cb 15. ab $Le8$ 16. $\Phi d3 Kd5!$) 9... $a5$ 10. $Cb2$ (если 10. $Cd3$, то 10... $a4$ 11. $Kd2 Le8$ 12. $0-0 eb$ с инициативой у черных. Котов — Ботвинник, 1939 г.) 10... $a4$ 11. $b4 dc$ 12. $C : c4 Ka7$ 13. $0-0$ ведет к равной позиции).

На 5. a3 следует 5... С : c3+ 6. bc dc 7. Фa4+ Cd7 8. Ф : e4 Сe6 с равными шансами.

После хода 5. Сg5 черные могут путем 5... dc 6. e4 сб перейти к обоюдоострому венскому варианту (см. далее) или продолжать 5... h6 6. С : f6 Ф : f6 7. e3 0—0 8. Сe2 c5 9. cd ed 10. 0—0 С : c3 11. bc с минимальным преимуществом у белых.

5. 0—0
6. Cf1 : d3 Kb8 : c6

На 6... c5 белые отвечают 7. 0—0 Кc6 8. a3, вынуждая размен слона.

7. 0—0 d5 : c4
8. Cd3 : c4 Cb4 : d6

Характерный для защиты Рагозина ход, подготавливающий контрудар в центре e6—e5. Слабее 8... Cd7 9. h3 Cd6 10. e4 e5 из-за 11. Cg5!

9. Сc4—b5 ...

Это позволяет черным жертвой пешки обстрелять позицию. К спокойной игре ведут продолжения 9. Фe2 e5 10. h3 Fe7 11. Cd2 или 9. e4 e5 10. d5 Ke7 11. Le1 Kg6.

9. ... e6—e5?
10. Сb5 : c6 e5 : d4
11. Kf3 : d4 ...

Интересно продолжение Аронина: 11. ed bc 12. Cg5 Cf5 13. Ke5 c5 14. Фf3! или 12... h6 13. Ch4 Le8 14. Фd2 с лучшими шансами у белых.

Если 11. С : b7, то 11... С : b7 12. K : d4 Fd7 с хорошей контригроей у черных, Фурман — Липницкий, 1951 г.

11. ... b7 : c6
12. Kd4 : c6 ...



Критическая позиция. В случае 12... Fd7 хорошо 13. Fa4, чтобы на 13... Cb7 иметь упрощающий ответ 14. Ka5! Если же черные играют 12...

Fe8 13. Kd4 Cb7 14. Kf5 (или 14. f3 14... Fc6, то после 15. f3 Lad8 16. Ф : d6!) у белых преимущество.

ВЕНСКИЙ ВАРИАНТ

1. d2—d4 d7—d5
2. c2—c4 e7—e6
3. Kg1—f3 Kg8—f6
4. Cc1—g5 Cf8—b4+

После 4... h6 5. С : f6! (слабее 5. Ch4 Сb4+ 6. Kc3 dc, и у черных по сравнению с рассматриваемыми вариантами есть выгодная возможность хода g7—g5) 5... Ф : f6 (или 5... Сb4+ 6. Kc3 С : c3+ 7. bc Ф : f6 8. e3) 6. Kc3 сб 7. Fb3 Kd7 8. e4 de 9. K : e4 Ff4 10. Cd3 шансы белых, обладающих большим пространством и преимуществом в развитии, предпочтительнее.

5. Kb1—c3 ...

Слабее 5. Kbd2 из-за 5... dc!, и если 6. e4?, то 6... С : d2+ 7. Ф : d2 K : e4!

5. ... d5 : c4

Четвертый и пятый ходы черных характеризуют венский вариант. Идея его та же, что в принятом ферзевом гамбите — черные принимают жертву пешки не для того, чтобы удержать свое материальное преимущество, а чтобы, вернув пешку обратно, добиться активной позиции. Венский вариант ведет к крайне обоюдоострой, рискованной игре, в которой от обеих сторон требуется детальное знание многочисленных вариантов, приносящих в конечном счете выгоду белым.

Поэтому венский вариант сейчас почти не применяется.

6. e2—e4 ...

На 6. e3 следует 6... b5, так же как и после 5... h6 6. Ch4 dc 7. e3. Невыгодно для белых 6. Fa4+ Kc6 7. e4 Cd7.

6. ... c7—c5
7. Cf1 : c4 ...

В головоломных осложнениях протекает следующий интересный вариант:

7. e5 cd 8. Fa4+ (если 8. ef, то 8... gf)
8... Kc6 9. 0—0—0 Cd7 10. Ke4 Ce7
11. ef gf 12. Ch4 Le8 (нуждается в дальнейшем изучении продолжение 12... b5 13. Ф : b5 c3 14. bc Le8 с сильной атакой у черных). Слабее 12... Kb4

из-за 13. Ф : b4 С : b4 14. К : f6+ Kpf8 15. Л : d4 13. Kpb1 (не лучше 13. С : f6 С : f6 14. Kd6+ Kpf8 15. К : c8 Ф : c8 16. Ф : c4 e5 с преимуществом у черных) 13... b5! (интересно 13. . . Ka5 14. Fc2 e5 15. K : d4 ed 16. L : d4 Fb6, после чего белые могут продолжать атаку путем 17. K : f6+, 17. Ld6 или 17. L : d7. Слабее 17. Fc3 Cf5 18. g4 С : g4 19. f4 Cc5, и черные перехватили инициативу, Файн — Эйве, 1938 г.) 14. Ф : b5 c3 (если 14... Ke5?, то 15. K : f6+! С : f6 16. Ф : e5).



Критическая позиция варианта. Сильнее всего продолжение 15. К : d4! Fc7 (если 15... a6?, то 16. Fb3 Ka5 17. Fc2 cb 18. Ф : b2 Cc6 19. Cb5! с выигрышем белых. На 15... Kb4 следует 16. K : f6+ С : f6 17. С : f6 Fc7 18. Ф : b4 c2+ 19. Kpc1 cdF+ 20. Kр : d1 Fc1+ 21. Kре2 с выигрышем. Если 15... K : d4, то 16. L : d4! 16. Cg3 e5 17. Fb3 K : d4 18. L : d4 c2+ 19. Kpc1, или, как предлагает Эйве, 16. Fc4 K : d4 17. Ф : c7 c2+ 18. Ф : c2 K : c2 19. С : f6 Lg8 20. L : d7 Kр : d7 21. Cb5+, или 16... Ff4 17. Kb5 Kd4 18. L : d4 L : c4 19. С : c4, получая за ферзя более чем достаточную компенсацию.

7. c5 : d4
8. Kf3 : d4 Fd8—a5

Кроме этого хода, ведущего к не поддающимся анализу осложнениям, встречалось также 8... Fc7, считавшееся долгое время удовлетворительным продолжением. Однако партия Авербах — Эстрин, 1964 г., показала, что после 9. Fb3! С : c3+ 10. Ф : c3 K : e4 11. Kb5! белые добиваются решающего преимущества.

9. Cg5 : f6! ...

Вариант, начинающийся этим ходом, подробно исследован Симагиным в 1939 г.

9. Cb4 : c3+
10. b2 : c3 Fa5 : c3+

Лучший ход. После 10... gf 11. 0—0 белые сохраняют инициативу.

11. Kpe1—f1 Fc3 : c4+

И после 11... gf 12. Lc1 Fa5 13. Cb5+ (возможно и 13. Kb5) 13... Kpe7 14. c5 fe 15. Fh5 ed 16. Fc5+ белые получают за пожертвованную фигуру опасную атаку.

12. Kpf1—g1 Kb8—d7

Лучший ход. Нельзя 12... gf из-за 13. Lc1, а на 12... Cd7 13. Lc1 Fa5? (необходимо 13... Fb4, но и тогда после 14. С : g7 Lg8 15. Cf6 у белых опасная атака) возможно 14. K : e6!! Теперь на 14... С : e6 или 14... Ф : e6 белые дают мат, а после 14... fe 15. Lc8+! Kpf7 16. L : h8 белые выигрывают.

13. La1—c1 Fc4—a6
14. Cf6 : g7 Lh8—g8
15. a2—a4! ...

В связи с угрозой 16. Kb5 преимущество белых несомненно.

ЗАЩИТА ТАРРАША

1. d2—d4 d7—d5
2. c2—c4 e7—e6
3. Kb1—c3 c7—c5

Защита, изобретенная знаменитым немецким шахматистом. Черные допускают изоляцию центральной пешки d5, получая взамен хорошую фигурую игру. Лучшим возражением на защиту Тарраша является система, введенная в практику Шлехтером и разработанная Рубинштейном и Рети.

Попытки усилить контригру черных, защитив пункт d5 перед продвижением c7—c5, привели к созданию «улучшенной защиты Тарраша»: 1. d4 d5 2. c4 e6 3. Kc3 Kf6 4. Kf3 c5 5. cd K : d5 (5... cd — см. ниже. В случае 5... ed белые могут ходом 6. g3 перейти к классической защите Тарраша или добиваться преимущества путем 6. Cg5 Ceb 7. С : f6 Ф : f6 8. e4! de 9. Cb5+). После 5... K : d5 у белых выбор между разменным вариантом 6. e4 K : c3 7. bc cd 8. cd Cb4+ 9. Cd2 C : d2+ 10. Ф : d2 0—0 11. Cc4 Kcb 12. 0—0 b6 и продолжением 6. e3 (см. «улучшенную защиту Тарраша» на стр. 253).

Теперь рассмотрим вариант 5... cd, при котором возникает острая борьба, напоминающая гамбит Шара-Генига (см. стр. 252) 6. Ф : d4 (уже 6. Fa4+ Cd7 7. Ф : d4 ed 8. K : d5 Fa5+ 9. Kc3 Kc6 или 6... Kbd7 7. Ф : d4 Cc5 8. Fd1 ed 9. K : d5 K : d5 10. Ф : d5 Fa5+, и нельзя 11. Fd2 из-за 11... Cb4, а на 11. Cd2 следует 11... C : f2+ 6... ed 7. e4! (слабее 7. Cg5 Ce7 8. e3 Kc6 9. Fd2 0—0 10. Ce2 Себ с равной игрой) 7... Kc6 (плохо 7... de 8. Ф : d8+ Kр : d8 9. Kg5) 8. Cb5. После 8... K : e4 белые продолжают 9. 0—0!, а на 8... de следует 9. С : c6+ bc 10. Ф : d8+ Kр : d8 11. Kg5 Kре8 12. 0—0 с прочной инициативой. Если 8... Cd7, то 9. С : c6 С : c6 10. ed С : d5 11. Ke5! с атакой.

При 5. Cg5 (вместо 5. cd) получается вариант, рассмотренный в улучшенной защите Тарраша (см. стр. 254).

Интересны следующие два варианта, в которых игра носит острый гамбитный характер:

1) голландский вариант: 1. d4 d5 2. c4 e6 3. Kc3 Kf6 4. Cg5 c5 5. cd cd 6. Ф : d4 (слабее 6. Fa4+ Cd7 7. Ф : d4 Kc6 8. Fa4 K : d5 9. 0—0—0 Ce7 10. С : e7 K : c3! или 8. Fd2 K : d5 9. K : d5 Ф : d5 10. Ф : d5 ed 11. Kf3 d4! Ошибочно 7. de? Ф : a4 8. ef+ Kр : f7 9. K : a4 b5!, а на 7. Ф : d7+ С : d7 8. de следует 8... fe! 6... Ce7 7. e4! (лучше всего. На 7. Kf3 черные отвечают 7... ed с равными шансами, а на 7. 0—0—0 следует 7... ed 8. С : f6 С : f6 9. Ф : d5 Fb6 10. Fb5+ Kcb 11. Ф : b6 ab 12. Kpb1 Себ 13. Kd5 0—0—0 с контргрой у черных) 7... Kc6.



Критическая позиция голландского варианта. Невыгодно белым играть 8. Cb5 из-за 8... 0—0—0 9. С : c6 bc 10. С : f6 С : f6 11. e5 c5! 12. Ф : c5 С : e5 13. Kge2 ed или 12. Фe3 ed! Сильнее всего 8. Fd2. Далее возможно

8... K : e4 (если 8... ed, то 9. С : f6 С : f6 10. ed Kb4 11. Cb5+ с последующим Kge2 и сохранением пешки. Продолжение 8... K : d5 см. в партии № 70 Фурман — Бронштейн) 9. К : e4 ed 10. С : e7 Ф : e7 11. Ф : d5 0—0 (в случае 11... f5 12. Cb5! Ф : e4+ 13. Ф : e4 fe 14. Ke2 Kpf7 15. С : c6 bc 16. Kc3, Микенас — А. Зайцев, 1963 г., игра также складывается в пользу белых) 12. f3 (если 12. Ce2, то 12... Kb4 13. Фe4 b5!) 12... Kb4. Теперь очень хорошо остроумный ход Корчного 13. Фe4, цель которого — «выманить» черного слона, временно препятствуя шаху на с2 и ходу f7—f5: 13... Себ 14. Fc5 Ф : c5 15. K : c5 Kc2+ 16. Kpd2 K : al 17. K : e6! В этом размене «ненужного» коня на опасного слона и заключается соль хода 13. Фe4, так как теперь вечного шаха не получается и белые сохраняют материальный перевес. На 13... b5 тоже следует 14. Fc5, и у черных не будет в запасе хода b7—b6.

На ход 8. Фe3 черным проще всего отвечать 8... K : d5 9. ed С : f6 10. f4 Kb4 11. 0—0—0 Ce7 12. de Fc7.

В случае же 8. Fd1 ed 9. С : f6 С : f6 10. ed хорошо 10... Fe7+, и если 11. Fe2, то 11... Kb4, а на 10. Ce2 (или 10. Ke2) — 10... Kd4 с контригроей;

2) вариант Каналя, или перуанский, возникает после 1. d4 d5 2. c4 e6 3. Kc3 Kf6 4. Cg5 c5 5. cd Fb6!? и отличается от предыдущего, голландского, варианта 5-м ходом черных. Столь ранний вывод ферзя, конечно, внушает подозрения, но форсированное опровергнуть его пока не удалось, хотя шансы белых в основных продолжениях предпочтительнее.

6. de (наиболее естественное и сильное продолжение. Лучшую позицию белые получают и после 6. С : f6 Ф : b2 7. dc g5 8. Lc1 С : c5 9. e3. Уже 6. Fb3 cd!, но заслуживает внимания 6. Ka4 Fb4+ 7. Cd2 Ф : d4 8. Kc3 Ke4! с большимисложнениями или 6. e3 K : d5 7. Cb5+ Cd7 с достаточными контршансами у черных в создающихся остройших позициях) 6... cd (слабее 6... С : e6 из-за 7. d5 Cf5 8. Fd2 или 6... Ф : b2 из-за 7. Cd2 cd 8. Lb1 Fa3 9. Kb5 Fc5 10. Fa4) 7. ef+ Kр : f7 8. Ka4.

(См. след. диаграмму)

Критическая позиция.

Невыгодно для черных 8... Фd8



из-за 9. e4! Cb4+ 10. Cd2 C : d2+ 11. Ф : d2 K : e4 12. Фf4+ Kf6 13. Сc4+

На 8...Фd6 следует 9. Лс1 Каb 10. Лс4 Фd5 11. Кf3 b5 12. Л : d4 Ф : a2 13. e4! с атакой у белых, но возможно 8...Cb4+ 9. Cd2 C : d2+ 10. Ф : d2 Fd5 11. b3 Kc6 12. Kf3 Le8! с контригроем.

К остройм позициям ведет также 8...Фa5+ 9. Cd2 Cb4 (слабее 9...Фd5 из-за 10. Лс1 Kc6 11. Kf3! Cg4 12. e3 d3 13. Kc3 Fc4 14. Fa4 или 10...Сe6 11. Kf3 Ke4 12. e3 и если 12...b5, то 13. K : d4! На 9...Фf5 белые отвечают 10. Фb3+ с лучшей игрой) 10. Фb3+ Kd5 11. C : b4 Ф : b4+ 12. Ф : b4 K : b4 13. Kpd1 (хуже естественный с виду ответ 13. Kpd2 из-за 13...Cd7 14. Kc5 Le8 15. K : d7 K : d7 16. a3 Kc5!) 13...Cf5 (возможно, что черным лучше продолжать 13...K8ab или 13...Сe6) 14. Ke5 b6 (если 14...Лc8, то 15. K : b7) 15. Kd3. У черных взамен пешки инициатива, но белые имеют хорошие шансы удержать материальный перевес.

4. c4 : d5 e6 : d5

К бурной борьбе ведет гамбит Шарыгина 4...cd? Алеин дал ему такую характеристику: «Интересная жертва пешки. Все же аналитическая проверка гамбита показала, что белые при правильной защите, несмотря на перевес противника в развитии, должны выйти из дебюта с лишней пешкой и безопасной позицией».

Рассмотрим основные варианты.

5. Ф : d4 Kc6 6. Фd1 ed 7. Ф : d5 Сe6 8. Ф : d8+ Л : d8 9. e3 Kb4 10. Сb5+ Kрe7 ведет к сложной позиции, в которой, несмотря на размен ферзей и произошедшее упрощение, белым следует играть очень осторожно. Например: 11. Kрe2 Kc2 12. Lb1 a6 13. Сa4 (если 13. Cd3, то 13...Kb4) 13...Сc4+ 14. Kpf3 Ke1+ 15. Kpg3 Jd6 с опасными угрозами, как было в партии

Смыслов — Араманович, 1945 г., или 11. Сa4 Cc4! (сильнее, чем 11...b5) 12. Kge2 b5! 13. Cd1 Kd3+ 14. Kpf1 b4, и у черных опасная инициатива. Сильнее всего 11. Kpf1! Kf6 12. Kf3 Ke2 13. Lb1 Cf5 14. Cd2!, Смыслов — Эстрин, 1951 г. У черных нет достаточной компенсации за пешку.

После 7...Cd7 возникает та же позиция, что и в рассматриваемом ниже варианте.

5. Фa4+ Cd7 (если 5...Фd7, то ход 6. Kb5, по мнению Алеина, ведет к выгоде белых. Можно играть и 6. Ф : d4 Kcb 7. Fdl ed 8. Ф : d5, после чего у черных нет хода Сe6) 6. Ф : d4 ed (смысл шаха на a4 в том, что у черных теперь нет хода 6...Kcb) 7. Ф : d5 Kcb. Теперь на 8. Cg5 следует 8...Kf6 9. Fd2 h6 (хорошо и 9...Фa5 10. С : f6 gf 11. e3 0—0—0) 10. С : f6 Ф : f6 11. e3 0—0—0 12. 0—0—0 Cg4 13. Kd5 Л : d5! 14. Ф : d5 Ca3! с выигрышем черных, Пирц-Алеин, 1931 г. Белым следует играть 8. Kf3 (или 8. e3)...Kf6 9. Fdl Cc5 10. e3 Fе7 11. Сe2 0—0—0 12. 0—0 g5 13. b4! (ход Мирошниченко). Если 13. Kd4, то 13...g4! 14. a3 Fе5 15. b4 K : d4 16. bc Kf3+ к выгоде черных, Борисенко-Спасский, 1959 г.) 13...С : b4 14. Сb2 g4 15. Kd4 с лучшими шансами. Черные могут на 11-м ходу рокировать не в длинную, а в короткую сторону, что дает им контригру после 12. 0—0 Лfd8 13. a3 Cf5.

5. Kg1—f3 ...

А любителям рискованной борьбы, играющим белыми, можно рекомендовать гамбит Маршалла: 5. e4 de 6. d5; хотя черные после 6...f5 7. Cf4 Cd6 8. Сb5+ Kpf7 9. Kh3 удерживают пешку, но от них требуется точная защита.

На 5. dc лучше всего играть, по совету самого Таррата, 5...d4! 6. Ка4 (или 6. Ke4 Cf5) 6...b5! 7. cb ab 8. b3 (на 8. e3? следует 8...Cb4+), а после 8. Фb3 черные, жертвуя еще пешку путем 8...b5 9. Ф : b5+ Cd7 10. Фe5+ Ce7 11. b3 С : a4 12. ba Kc6, получают опасную атаку) 8...Kf6 9. e3 Cd7 10. Ф : d4 (или 10. ed Сb4+ 11. Cd2 Фe7+) 10...Kcb 11. Ф : b6 Сb4+ 12. Cd2 С : d2+ 13. Kр : d2 Ke4+ с решающим преимуществом у черных. Однако белые могут вместо 11. Ф : b6 играть 11. Фb2, на что черные отвечают 11...Ke4 12. a3 b5, или 12...

Ce7, или 11...Cb4+ 12.Cd2 C:d2+ 13.Ф:d2 Ke4 14.Фb2 Фe7 с контригроем.

Разработав этот острый и оригинальный вариант, Тарраш добавляет, что «единственно правильным продолжением после 1. d4 d5 2. c4 e6 3. Kc3 с5 является ход 4. e3», который на самом деле ведет к симметричной, равной позиции. Изоляция пешки d5 в этом варианте не опасна для черных, поскольку белые не могут связать коня ходом Cg5 или поддержать атаку на изолированную пешку захватом черных полей после Ce3.

Попытки воскресить симметричный вариант, предпринятые в последние годы, не принесли успеха белым. После 4...Kf6 5. Kf3 Kc6 6. a3 в план белых входит размен на с5 с последующим b2-b4 и Cb2. Черные могут придерживаться выжидательной тактики путем 6...ab или 6...Cd6 или же играть 6...Ke4 (см. партию № 71 Петросян—Фишер).

Встречалось и 6. cd ed 7. Ce2 cd! или же 7. Cb5 Cd6 8. dc C:c5 9. 0—0 с примерно равными шансами.

5. ... Kb8—c6

Сильнее, чем 5...Kf6, так как черные теперь сохраняют возможность ответа d5—d4 в случае 6. dc. Например, 6...d4 7. Ka4 C:c5 8. K:c5 Fa5+ 9. Cd2 Ф:c5 10. Lc1 Фb6 с равной игрой. Кроме того, на 5...Kf6 белые могут ответить алексинской атакой: 6. Cg5 Сe6 7. C:f6 Ф:f6 8. e4 de 9. Cb5+.

6. g2—g3 ...

Этим ходом начинается атака Шлехтера — Рубинштейна.



Теперь у черных две возможности.

I. Классический вариант

6. ... Kg8—f6
7. Cf1—g2 Cg8—e7

8. 0—0 0—0
9. d4 : c5 ...

Ход Рети, имеющий целью овладение черными полями в центре и на ферзевом фланге для решающего нажима на изолированную пешку d5. К минимальному преимуществу белых ведет продолжение 9. Cg5 Сe6 10. dc (после 10. Lc1 Ke4 11. C:e7 Ф:e7 12. dc Lf1d8 13. Kd4 K:c5 14. K:c6 bc 15. Фd4 Лас8 или 10...b6 11. dc bc 12. Ka4 Ke4 13. C:e7 Ф:e7 14. K:c5 K:c5 15. Фc2 Лас8 16. Ф:c5 Ф:c5 17. Л:c5 Kd4! черные уравнивают игру) 10...C:c5 11. Lc1 (если 11. Ka4, то 11...Ce7 и 12...Ke4. На ход 11...Cb6 следует ответить 12. K:b6 ab 13. Ce3! с лучшей позицией у белых, а на 11. Ke1 с целью перевести коня через d3 на f4 проще всего 11...d4!) 11...Cb6 12. b3 (если 12. Ka4, то 12...d4!) 12...Lf6 13. e3 Kb4 14. Kd4 h6, Рубинштейн—Ласкер, 1918 г.).

Интересно, что в матче на мировое первенство Петросян—Спасский, 1969 г., во всех пяти случаях, когда Спасский, играя черными, применял защиту Тарраша, Петросян неизменно играл 9. Cg5.

Только в 16-й партии встретилось продолжение 9...Сe6 10. dc C:c5, поведшее после 11. C:f6 (вместо 11. Lc1 или 11. Ka4) 11...Ф:f6 12. K:d5 Ф:b2 13. Kc7 Ld8 14. Fcl Ф:c1 к массовым разменам и ничьей.

Во 2-й, 4-й и 12-й партиях матча Спасский на ход 9. Cg5 отвечал 9...cd 10. K:d4 h6 11. Ce3 Cg4. Испробовав ход 12. Kb3, Петросян в 12-й партии нашел сильнейший ответ 12. Fa4! и после 12...Ka5 13. Ld1 Ke4 14. Cc1 Fc8 15. Fc2 Lfd8 16. b3 Keb 17. Cb2 Fd7 18. f3! Ch5 19. Ff5 добился явно лучшего эндшпилля.

Поэтому в 18-й партии, где в последний раз в этом матче была применена защита Тарраша, Спасский избрал другую схему развития: 11...Le8 12. Lc1 Cf8 13. Kb3 Сe6 и постепенно уравнял шансы.

Заслуживает внимания продолжение 9. b3 Ke4 10. Cb2 Cf6 11. Ka4!, и если 11...b5, то 12. K:c5 K:c5 13. Lc1 с перевесом у белых.

9. ... Сe7 : c5

Интересную борьбу обещает продолжение Тарраша 9...d4? 10. Ka4 Cf5 11. Kh4 Ce4 или 11. a3 Ke4 12. b4

Kc3. На 11. Cf4 черные отвечают не 11...Ke4 из-за 12. b4!, а применяют маневр Константинопольского 11...Ce4 12. Lc1 Fd5 с сильным давлением в центре. В случае 12. Fb3, по совету Копылова, следует отвечать 12...Kd5 13. F : b7 K : f4 14. gf Fa5 15. Fb3 d3! с хорошей контригрою у черных. Заслуживает внимания вариант Глигорича 11. Cf4 Ce4 12. b4 d3 13. b5! de 14. F : e2 Cd3 15. Fb2.

10. Kc3—a4 ...

Нуждается в изучении продолжение 10. Cg5.

10. ... Cc5—e7
11. Cc1—e3 Kf6—e4
12. La1—c1 Fd8—a5
13. a2—a3 ...

На 13. Kd4 следует тот же ответ.

13. ... Cc8—d7
14. Ka4—c3

Положение белых предпочтительнее.

II. Шведский вариант

6. ... c5—c4

Идея этого хода, введенного в практику Штальбергом и другими шведскими шахматистами, в том, чтобы избавиться от фронтального нападения тяжелых фигур белых на изолированную пешку d5.

7. Cf1—g2 ...

К острой борьбе ведет 7. e4 de 8. Kg5!. Например: 8...Ce7 9. C : c4 C : g5 10. Fh5 g6 11. F : g5 Kf6 12. 0—0 K : d4 13. Fe5+ Ce6 (если 13...Kpf8, то 14. Fc5+ и 15. Ld1) 14. Cb5+ K : b5 15. Cg5 или 8...F : d4! 9. Cf4 Cb4 10. F : d4 K : d4.

7. ... Cf8—b4
8. 0—0 Kg8—e7
9. e2—e4! ...



Ход Юдовича. Вскрывая позицию в центре, белые создают хорошую фигуруную игру. Возможны и более спокойные продолжения, подготовляющие тот же прорыв: 9. Ke1 0—0 10. K : cb bc 11. e4. Играют и 9. Cd2 0—0 10. b3.

После хода 9. e4 создается критическая позиция системы.

Черные перед выбором:

1) 9...de (хуже 9...C : c3 10. bc de из-за 11. Kd2!) 10. K : e4 Cg4 11. a3 Ca5 12. Fa4 0—0 13. Ce3 Cb6.

2) 9...0—0 10. ed K : d5 11. Kg5 Kf6 12. d5 Ke7 13. Fd4 C : c3 14. bc Ke : d5 со взаимными шансами. Если 11. Cg5 Ce7 12. K : d5 C : g5 13. K : g5, F : g5, то 14. Ke3! с инициативой у белых.

УЛУЧШЕННАЯ ЗАЩИТА ТАРРАША

1. d2—d4	d7—d5
2. c2—c4	e7—e6
3. Kb1—c3	Kf8—f6
4. Kg1—f3	c7—c5

В отличие от основного продолжения защиты Тарраша ход 4...cb не ведет к изоляции пешки d5. Отсюда и возникло название «улучшенная защита Тарраша», хотя возникающие далее позиции с идеями Тарраша имеют мало общего.

5. e4 : d5 ...

На 5. Cg5 черные отвечают 5...cd 6. K : d4 (если 6. F : d4, то 6...Ce7 7. cd ed 8. e3 Kcb 9. Cb5 0—0 или 6...Kc6 7. C : f6 gf! 8. Fh4 dc 9. e3 f5! 10. F : d8+ Kp : d8 с равной игрой. На 6...Kcb слабее 7. Fh4? из-за 7...Ce7! 8. 0—0—0 Fa5 9. e3 Cd7 10. Kpb1 h6! с контратакой у черных, Пильсбери — Ласкер, 1895 г.) 6...e5 (приемлемо также 6...Ce7 7. cd K : d5) 7. Kf3 (ошибочно 7. Kdb5 ab! 8. K : d5? из-за 8...ab 9. K : f6+ F : f6!, Файн — Юдович, 1937 г., а на 8. Fa4 следует 8...Cd7 9. cd Fb6 10. C : f6 gf 11. e3 La7!) 7...d4 8. Kd5 Ce7! с уравнением игры.

5. ... Kf6 : d5

Ход 5...cd рассмотрен в защите Тарраша.

6. e2—e3 ...

Заслуживает внимания 6. e4. Ход этот до самого последнего времени считался бесперспективным, и только

анализы Спасского и Полугаевского доказали его жизнеспособность. После 6...К : c3 7. bc cd 8. ed Cb4+ (в случае 8...Kc6 9. Ce4 Cb4+ 10. Cd2 Фa5 11. d5! C : d2+ 12. Ф : d2 Ф : d2+ 13. Kр : d2 Kd5 14. Lc1! у белых ясный перевес в окончании. Платонов-Кро-гиус, 1971 г. Однако путем 9...b5! 10. Cd3 Cb4+ 11. Cd2 C : d2+ 12. Ф : d2 a6 13. a4 0—0! 14. Fc3 Cb7 черные уравнивают игру, Спасский — Фишер, 1972 г.) 9. Cd2 C : d2+ 10. Ф : d2 0—0 11. Cc4 Kc6 (также и при 11...Kd7 12. 0—0 b6 13. a4! Cb7 14. Lf1 Lc8 15. Cd3 Kb8 16. a5! у белых преимущество, Петросян — Таль, 1972 г.) 12. 0—0 b6 13. Ld1! у черных возникают трудности. Например: 13...Cb7 14. Lf1 Lc8 15. d5 ed 16. C : d5 (Спасский — Петросян, матч, 1969 г.) или 13...Ka5 14. Cd3 Cb7 15. Lf1 Lc8 16. d5 ed 17. e5! Kc4 (больше шансов на защиту оставляет 17...Фe7) 18. Фf4 (Полугаевский — Таль, 1969 г.) с преимуществом у белых в обоих случаях.

6. ... Kb8—c6
7. Cf1—d3 ...

Ранее часто играли 7. Ce4, но тогда черным легче создать контригру. Например: 7...cd 8. ed Ce7 9. 0—0 0—0 10. Fe2 Cf6 11. Ld1 Kce7 или 7...K : c3 8. bc cd 9. ed Ce7 10. 0—0 0—0 11. Cd3 b6, Ботвинник — Сабо, 1946 г.

7. ... c5 : d4

Продолжение 7...K : c3, укрепляющее после 8. bc центр белых, вряд ли целесообразно. Далее возможно 8...Ce7 9. Fc2! g6 10. h4 с активной позицией.

В случае 7...Ce7 8. 0—0 0—0 в распоряжении белых есть несколько продолжений. Например: 9. Le1 b6 10. K : d5 ed 11. dc bc 12. e4 Себ с обобщением

ными шансами или 9. K : d5 Ф : d5 10. e4 Fd8 11. dc Kc4 12. Ce2 C : c5 13. a3 Kcb 14. b4 с несколько лучшими перспективами у белых.

8. e3 : d4 Cf8—e7

Ведет к позиции защиты Каро-Канн. (1. e4 c6 2. d4 d5 3. ed cd 4. c4 Kf6 5. Kc3 e6 6. Kf3 Ce7 7. cd K : d5 8. Cd3 Kc6). Встречалось и 8...g6 9. Cg5 Fd5 10. 0—0 Cg7 11. Kе4 0—0 12. Cc4 с лучшими шансами у белых. В ответ на 8...g6 возможно и агрессивное 9. h4.

9. 0—0 0—0
10. Lf1—e1 Ce7—f6

Если 10...Cd7, то 11. K : d5 ed 12. Kcb, а на 10...Kcb4 белые отвечают 11. Cb1! Если 10...K : c3 11. bc b6, то 12. Fc2! с лучшими перспективами у белых.

11. Cd3—e4 ...



Критическая позиция.

После 11...Kde7 12. Ce3 b6 (если 12...Fa5, то 13. Kd2!) 13. Fa4 Cb7 14. Ld1! у черных затруднения.

В 9-й партии матча Спасский — Петросян, 1966 г., было сыграно 11...Kee7 12. Fc2 g6 13. Ch6 Cg7 14. Cg5 f6 15. Cd2 Cd7 16. Fb3 Ccb 17. C : d5 ed 18. Ke4 Lf7!, и черным удалось уравнять игру.

СЛАВЯНСКАЯ ЗАЩИТА:

1. d2—d4 d7—d5 2. c2—c4 c7—c6

Эта многогранная область отказанного ферзевого гамбита, распадающаяся на ряд оригинальных стратегических систем, всесторонне разработана дереволюционными русскими, чешскими и советскими шахматистами. Особенно большой вклад в славянскую за-

щиту внесли Чигорин, Алексин и Ботвинник.

I. РАЗМЕННЫЙ ВАРИАНТ

3. c4 : d5 cb : d5

Размен, ведущий к симметричной позиции, в которой у белых немного

лучшие перспективы, так как черным трудно создать контригру.

- | | |
|-----------|--------|
| 4. Kg1—f3 | Kg8—f6 |
| 5. Kb1—c3 | Kb8—c6 |
| 6. Cc1—f4 | e7—e6 |

Черные закрывают выход своему белопольному слону, но зато избегают ослабления ферзевого фланга и быстро заканчивают развитие. Вполне приемлемо и продолжение 6... Cf5 7. e3 (если 7. Fb3, то 7... Ka5) 7... e6! Например: 8. Fb3 (или 8. Cd3 C : d3 9. F : d3 Ce7 10. h3 0—0 11. 0—0 Lc8) 8... Cf4 9. Cb5 (если 9. Ke5, то 9... Fa5) 9... 0—0 10. 0—0 C : c3 11. C : c6 C : b2 с уравнением игры, Ботвинник — Трифонович, 1947 г. Вместо 8. Fb3 более энергичным считается сейчас 8. Cb5. В партии Ботвинник — Помар, 1966 г., далее последовало 8... Cf4 9. Ke5 10. C : cb+ bc 11. 0—0 C : c3 12. bc Lc8 13. c4 0—0 14. g4! с лучшими шансами у белых.

- | | |
|----------|--------|
| 7. e2—e3 | Cf8—e7 |
|----------|--------|

Раньше играли 7... Cd6 8. C : d6 F : d6 9. Cd3 0—0 10. 0—0 e5!, уравнивая шансы, однако ход Ботвинника 8. Cd3, вызывающий черных на размен 8... C : f4 9. ef, обеспечивает белым минимальный перевес. Хорошо также 8. Cg3 ab 9. Cd3 C : g3 10. hg Fd6 11. Fe2 Cd7 12. 0—0, Петросян — Смыслов, 1967 г.

- | | |
|-----------|-----|
| 8. Cf1—d3 | 0—0 |
| 9. h2—h3 | ... |

Если сразу 9. 0—0, то 9... Kh5 10. Ce5 f5 11. Lac1 Kf6, и если 12. C : f6, то 12... gf, Капабланка — Ласкер, 1924 г., но не 10... f6? из-за 11. Kg5!

- | | |
|------------|--------|
| 9. ... | Cc8—d7 |
| 10. 0—0 | Fd8—b6 |
| 11. Fd1—e2 | ... |

Если 11. Ka4, то 11... Fa5 с угрозой K : d4.

- | | |
|-------------|---------|
| 11. ... | Lf8—c8 |
| 12. Lac1—c1 | Cd7—e8 |
| 13. Lh1—d1 | Fb6—d8! |

Так развивалась партия Ботвинник — Смыслов, 1952 г. Перегруппировка черных фигур закончилась успешно. Шансы сторон равны.

II. СЛАВЯНСКИЙ ГАМБИТ

В этом разделе рассматриваются две гамбитные системы — стратегически разные и ведущие к крайне острой борьбе.

1

- | | |
|-----------|-----|
| 3. Kb1—c3 | ... |
|-----------|-----|

Алехин считал, что этот ход дает белым больше шансов на получение действенного преимущества, чем 3. Kf3, так как создается напряжение в центре.

- | | |
|--------|-------|
| 3. ... | e7—e6 |
|--------|-------|

Второй и третий ходы черных часто делаются в обратном порядке. Теперь возникает излюбленная система защиты Чигорина.

Рассмотрим другие ответы на ход 3. Kc3.

Невыгоден для черных контргамбит Винавера: 3... e5. Продолжая, по совету Алехина, 4. cd (хорошо также 4. de d4 5. Ke4 Fa5+ 6. Kd2 Kd7 7. e6! fe 8. g3 e5 9. Cg2 Kg6 10. Kh3 Ce7 11. 0—0 с более перспективной позицией у белых, Симагин — Ней, 1960 г.) 4... cd 5. e4! (к уравнению ведет 5. Kf3 e4 6. Ke5 Kf5!, но не 6... f6? 7. Fa4+ Крет из-за 8. Fb3!) 5... de 6. Cb5+, белые добиваются преимущества.

На ход 3... dc белые отвечают, согласно анализу Алехина, 4. e4! (Невероятно, — писал он, — но этот естественный ход даже не рассматривался теоретиками. Белые теперь получают заметное преимущество в развитии, как бы черные ни ответили). Слабее 4. a4 из-за 4... eb или 4. e3 из-за 4... bb5 5. a4 b4 6. Ka2 e6 7. C : c4 Kf6 с уравнением) 4... eb (лучшую игру белым дает 4... b5 5. a4 b4 6. Ka2 Kf6 7. e5 Kd5 8. C : c4) 5. Kf3 ed 6. F : d4 (к обоюдоострым осложнениям, в конечном счете выгодным для черных, ведет вариант, случившийся в 5-й партии матча 1937 г. Алехин — Эйве: 5. C : c4 ed 6. Kf3?!), и здесь вместо ошибочного хода Эйве 6... b5?, на что последовало 6. K : b5!, надо было играть, как указал Гончаров, 6... dc 7. C : f7+ Kpe7 8. Fb3 cb! 9. C : b2 Fb6 10. C : g8 L : g8 11. F : g8 Fb4+ 12. Kd2 F : b2 6... F : d4 7. K : d4 b5 8. a4 b4 9. Kd1 Ca6 10. Ce3 Kf6 11. f3 и затем Jcl и C : c4.

- | | |
|----------|-----|
| 4. e2—e4 | ... |
|----------|-----|

При ходе 4. Kf3 надо считаться с ответом 4...dc 5. e3 (или 5. a4 Cb4!) 5...b5. Например: 6. a4 Cb4 7. Cd2 a5 8. ab C:c3 9. C:c3 cb 10. b3 Cb7 11. bc b4 12. Cb2 Kf6.

4. ... d5 : e4

Интересно также продолжение 4...Cb4.

5. Kc3 : e4 Cf8-b4+
6. Ccl-d2 ...

После 6. Kc3 c5! игра уравнивается.

6. ... Fd8 : d4

Чигорин обычно играл 6...C:d2+ 7. F:d2 Kf6, однако после 8. K:f6+ F:f6 9. Kf3 0-0 10. Ce2 позиция белых, обладающих большим пространством, предпочтительнее.

7. Cd2 : b4 Fd4 : e4+
8. Cfl-e2 ...

Менее сильно 8. Ke2, на что опасно играть 8...F:c4 из-за 9. Fd6 Kd7 10. Kc3 Fh4 11. 0-0-0 с атакой у белых, но, продолжая 8...Ka6, черные получают хорошую контргру. Например: 9. Cf8 Ke7 10. C:g7 Kb4! (если 10...Lg8, то 11. Cf6 Lg6 12. Fd4 с перевесом у белых) 11. Fd6! (ход Холмова). Рискованно 11. C:h8 из-за 11...e5! с сильнейшей атакой у черных) 11...Kd3+ 12. Kpd2 Kf5 13. F:d3 F:d3+ 14. Kp:d3 K:g7. Однако надо иметь в виду, что после 8. Ke2 Ка6 кроме хода 9. Cf8 возможны ходы 9. Cc3, 9. Ca3 и 9. Cd6, ведущие к сложной борьбе со взаимными шансами.

8. ... Kb8-a6!

Ход Юдовича, являющийся сильнейшим. Рискованно 8...F:g2 из-за 9. Cf3 Fg5 (или 9...Fg6) 10. Ke2 с сильной атакой.



9. Cb4-c3 ...

Кроме этого естественного отступления возможны следующие ходы слоном:

9. Sa5. Черные получают хорошую контргру, продолжая 9...Cd7 10. Kf3 Kf6 11. Fd6 Ff5 12. Ke5 (если 12. Cc3, то 12...Ke4 13. Fd4 f6 14. Kh4 e5 или 13...K:c3 14. F:g7 0-0-0) 12...F:f2+ 13. Kp:f2 Ke4+ 14. Kp:f3 K:d6.

9. Cd6. Идея этого хода, разработанного ленинградскими шахматистами,— чисто позиционная: контролируя черные поля на обоих флангах и тормозя развитие сил противника, подготовить решающую атаку. У черных два пути, основанные на активизации белопольного слона: 1) 9...e5 10. Kf3 Cf6 11. C:e5 Ld8! 12. Fb1 F:b1+ 13. L:b1 f6 14. Cc3 c5 15. a3 Cf5 16. Lc1 Ke7; 2) продолжение Шапошникова 9...b6 10. Kf3 Cb7 11. Ke5 f6 12. 0-0 fe 13. Ch5+ g6 14. Lel Fh4! 15. Cg4 Ld8 16. L:e5 Kc5 17. b4 Kh6. В случае 9...F:g2 белые должны играть 10. Fd2! Cd7 (нельзя 10...F:h1 из-за 11. 0-0-0 Fg2 12. Cg3) 11. 0-0-0 0-0-0 12. cb.

Эксцентричный ход 9. Cf8 после 9...F:g2 10. Fd6 Cd7 11. Cf3 (или 11. 0-0-0 0-0-0) 11...Fg5 ведет к преимуществу черных.

9. ... Kg8-e7

Ошибочно 9...f6, на что следует 10. Fd6! Ke7 11. 0-0-0 с опасными угрозами. На 9...Kf6 сильно 10. Kf3 Cd7 11. Ke5 Ld8 12. Fd2 0-0 13. f3 Fh4+ 14. g3 Fh3 15. Cf1 Fh6 16. F:h6 gh 17. 0-0-0 с лучшей игрой у белых, Флор — Юдович, 1944 г.

10. Cc3 : g7 Lh8-g8!

Ошибочно 10...F:g2 из-за эффективного ответа Кабанова 11. Cf6!, и если 11...F:h1, то 12. Fd6 0-0 (12...F:g1+ 13. Kpd2) 13. Fg3+.



Рассмотрим сильнейший ход 11. Cc3 (слабее 11. Cf6 из-за 11...Ff4). Черным невыгодно отвечать 11...F:g2 ввиду 12. Fd2 (ошибочно 12.

Cf3? из-за 12...Ф : h1! 12...Ф : h1 13. 0—0—0 Kd5 (пронигрывает 13...f6, так как последует 14. Ch5+ Lg6 15. С : f6 Kpf7 16. С : e7 Kр : e7 17. Fd8+ Kpf7 18. Kf3!) 14. Kf3! Однако, как доказал Юдович, после 11. Сс3 немедленная жертва коня дает черным хорошую контргру: 11...Kd5! 12. cd Ф : g2 13. de (или 13. Cf1 Ф : h1 14. Kf3 ed 15. Fe2+ Сe6 16. 0—0—0 0—0—0) 13...С : e6 14. Cf6! (если 14. Cf3, то 14...Ф : g1+) 14...Lg6 15. Ch4 Ф : h1 16. Fd6 Ф : g1+ (или 16...Л : g1+ 17. Kpd2 Fd5+ 18. Ф : d5 С : d5 19. Л : g1) 17. Kpd2 Fg5+ 18. С : g5 Л : g5 19. Kpe1 Ld8.

2

Следующий интересный гамбитный вариант, введенный в практику Толушем и Геллером, по-видимому, на-вейян мотивами алексинских жертв, охотно применявшимися им в аналогичных позициях.

3. Kb1—c3 Kg8—f6
4. Kg1—f3 ...

Второй и третий ходы белых часто делаются в обратном порядке.

4. ... d5 : c4

Невыгодно 4...Cf5 из-за 5. cd ed 6. Fb3!

5. e2—e4? ...

Ход 5. a4 рассмотрен в разделе IV.

5. ... b7—b5
6. e4—e5 ...

На 6. Fc2 в партии Спасский — Багиров, 1960 г., последовало 6...e6 7. g3 Cb7 8. Cg2 Kbd7 9. 0—0 Ce7 10. h3 a6 11. a4 Fb6 12. Ld1 c5, и черные сохранили лишнюю пешку при хорошей позиции. На 7. a4 в партии Спасский — Смыслов, 1960 г., черные ответили 7...Fb6 8. Ce2 Cb7 9. 0—0 a6 10. Ld1 Kbd7 11. Cg5 h6 12. Ch4 Cb4 13. Ke5 0—0 14. K : d7 K : d7 15. b3 c5! с преимуществом.

6. ... Kf6—d5
7. a2—a4 ...

На 7. Kg5 проще всего 7...h6! (если 7...e6, то 8. Fh5 Fd7 9. K : h7) 8. Kge4 e6 9. a4 b4! Заслуживает внимания и 7...Cf5.

7. ... e7—e6

Слабее 7...Сe6 из-за 8. Kg5 K : c3 9. bc Cd5 10. e6! с атакой у белых. Ход Флора 7...Cf5 эффективно опровергнут Лициенталем. Приводим его анализ: 8. ab K : c3 9. bc cb10. Kg5 e6 (если 10...Cg6, то 11. e6 и затем Ff3) 11. g4 Cg6 (не годится 11...Fd5 из-за 12. gf Ф : h1 13. fe 14. Fg4 с неотразимой атакой) 12. Cg2 Kd7 13. Сe6 a6 14. Ff3 Le8 15. L : ab или 8. ab Kb4 9. С : c4 Kc2+ 10. Kpe2 K : a1 11. Fa4 Cc2 12. Ф : a1 e6 13. bc Cb4 14. Cg5 Fb6 15. Lc1 с решающим перевесом у белых.

8. a4 : b5 ...

В случае 8. Сe2 Cb7 9. 0—0 a6 10. Ke4 черные ходом Борисенко 10...h6 добиваются прочной позиции.

- | | |
|------------|----------|
| 8. ... | Kd5 : c3 |
| 9. b2 : c3 | c6 : b5 |
| 10. Kf3—g5 | Ce8—b7 |
| 11. Fd1—h5 | g7—g6 |

Продолжение 11...Fd7 12. K : h7 Кс6! 13. Kf6+? gf 14. Ф : h8 0—0—0 дает черным опасную контратаку. Поэтому на 11...Fd7 лучше отвечать 12. Сe2!, и если 12...С : g2 13. Lg1 Cd5, то 13. K : h7!, так как теперь ход Кс6 уже не опасен белым. Всё же возможно 12. K : h7 Кс6 13. K : f8! Л : h5 14. K : d7 Kp:d7 15. Сe2! с лучшими шансами у белых, Демирханян — Рубан, 1961 г.

12. Fh5—g4 Cf8—e7
13. Cf1—e2 Kb8—d7

Или 13...Cd5 14. Cf3 Кс6, Шапошников — Садомский, 1959 г.

14. Сe2—f3!

Лучший ход. Слабее 14. h4 из-за 14...h5 15. Fg3 Kb6 16. 0—0 a5, и черные удерживают перевес при прочной позиции, Геллер — Флор, 1951 г.



Белые сохраняют атаку, так как оба фланга черных ослаблены. Например:

14... С : f3 15. Ф : f3 0—0 16. h4 или
14... Фс7 15. Ке4 (ошибочно 15. Ca3 из-за 15... b4 16. С : b4 С : b4 17. cb K : e5!) 15... Кб6 16. Ch6, как играл Геллер в 1952 г. против Унцикера. На 14... Фс8 сильно 15. h4.

III. СТАРИННЫЕ СИСТЕМЫ

Разберем несколько систем защиты, редко применяемых ныне, так как они обычно сохраняют за белыми преимущество и не дают черным достаточно шансов на уравнение.

3. Kg1—f3 Kg8—f6
4. Kb1—c3 ...

После хода 4. e3 у черных есть такие возможности:

4... Cf5 5. cd (или 5. Фb3 Фс7) 5... cd 6. Кс3 (на 6. Фb3 Фс7 7. Ка3 с идеей быстро захватить вертикаль «с» лучше всего 7... Кб8 8. Cd2 e6 9. Лс1 Ке4! 10. Сb5 К : d2 11. К : d2 Ce7 12. Fa4 0—0! 13. С : eb 14. Л : eb Фb7 15. Фb5 Лb8 или 14. Ф : eb : eb 15. Л : eb Лfb8 16. Kb3 a5) 6... e6 7. Ke5 Kfd7 (слабее 7... Kbd7 из-за 8. g4 Cg6 9. h4 или 7... Кеб из-за 8. Сb5 Лс8 9. Fa4 Фb6 10. К : eb 11. Ca6 Лb8 12. b3 Cd6 13. Ca3!) 8. Фb3 Фe8 9. Cd2 Кeb с уравнением.

4... g6. Защита Шлехтера. 5. Кс3 (после 5. cd cd 6. Кс3 Cg7 7. Cd3 Кeb 8. 0—0 0—0 преимущество белых минимально) 5... Cg7 6. Cd3 (на 6. Фb3 можно отвечать 6... 0—0 7. Cd2 dc 8. С : c4 Kbd7 или 7... e6 8. Cd3 Kbd7 9. 0—0 b6) 6... 0—0 7. 0—0. Здесь черные могут продолжать 7... e6 8. b3 Kbd7 9. Фe2 Лe8, подготавливая eb—e5. Однако в этом случае, так же как и при 7... e5 8. dc dc 9. С : c4 Ф : d1 (если 9... Fa5, то 10. Kb5!) 10. Л : d1 Kbd7 11. e6!, у белых лучшие шансы. Хорошим продолжением является 7... Cg4 8. Фb3! (менее энергично 8. h3 С : f3 9. Ф : f3 eb 10. Ld1 Kbd7) 8... С : f3 9. gf b6 10. Ld1 eb. Вполне приемлем ход 7... Cf5, так как после 8. С : f5 gf черные захватывают конем центральный пункт e4.

4... e6 сводит игру к анализируемым далее вариантам. Если же белые играют 5. Kbd2, то черные уравнивают позицию ходами 5... e5 и Кeb.

4. ... e7—e6

Варианты 4... dc 5. a4 или 5. e3 рассматриваются под рубрикой IV.

5. e2—e3 ...

Ход 5. Cg5 рассматривается под рубрикой V.

Не создает трудностей для черных ход 5. Фb3. После 5... Ce7 6. Cg5 Kbd7 7. e3 0—0 8. Cd3 b6 9. 0—0 Cb7 с последующим Ке8 и разменом чернопольных слонов черные легко уравнивают шансы, Корчной — Петросян, 1971 г.

5. ... Kb8—d7

Вместо этого хода черные могли путем 5... Ke4 и f7—f5 перейти к системе «каменная стена». Ее можно применять и в других аналогичных позициях ферзевого гамбита, причем лучше всего после хода e2—e3, чтобы белые не могли вывести чернопольного слона на f4, захватывая центральные пункты. Недостаток системы «каменная стена» состоит в трудности развития белопольного слона. После 5... Ke4 6. Cd3 (слабее 6. К : e4 de 7. Kd2 f5 8. f3 Cd6! 9. g3 ef 10. К : f3 Kd7 11. Cd3 Kf6 12. 0—0 0—0 13. Фe2 cb или 8. cb b6! 9. cb ab 10. Сс4 b5! 11. Сb3 Фh4 с хорошей контргрой у черных) 6... f5 7. Ke5 (на 7. g4? черным невыгодно 7... К : e3 8. bc fg из-за 9. Кеб с атакой, но после 7... Сb4 8. Фe2 0—0 или 8. Cd2 С : c3 9. С : c3 0—0 их шансы не хуже) 7... Фh4 (предупреждая ходы Фh5+ и f2—f3) 8. 0—0 (на маневр Флора 8. g3 Фh3 9. Cf1 Фh6 10. Cg2 черные должны отвечать не 10... Kd7 из-за 11. К : d7 С : d7 12. Фb3 b6 13. f3 с преимуществом, а 10... Cd6!, и если 11. f3 К : c3 12. bc 0—0 13. e4, то 13... Фf6!) 8... Cd6 9. f3 К : c3 (или 9... Kf6) 10. bc Kd7 у белых минимальное преимущество.

Алексинский ход 5... ab обычно ведет к позициям принятого ферзевого гамбита: черные в случае 6. Cd3 берут пешку c4 и затем играют b7—b5 и cb—cb. На 6. cb следует 6... b6 7. cb Kbd7!

6. Cf1—d3 Cf8—d6

Ход 6... dc, ведущий к меранскому варианту, а также 6... Сb4 рассмотрены под рубрикой VI.

При 6... Ce7 7. 0—0 0—0 белые, продолжая 8. b3!, добиваются преимущества.

7. c3—e4 ...

После 7. 0—0 0—0 8. e4 dc 9. С : c4 eb черные получают прочную позицию, хотя белые сохраняют длительную ини-

циативу. Например: 10. Cg5! Fe7 11. Le1 h6 (невыгоден черным острый вариант Тарновского: 11...ed 12. e5 K : e5 13. Ke4 K : c4 14. K : f6+ gf 15. L : e7) 12. Ch4 Kb6 13. Cb3 Cg4 14. h3 С : f3 15. Ф : f3 Kbd7 16. d5 (возможно и 16. Ke2) или 10...h6 11. Ch4 ed 12. Ф : d4 Cc5 13. Fd3 Kb6 14. e5! Ф : d3 15. С : d3 Kfd5 16. Ke4.

7. ... d5 : e4

Теперь маневр 7...dc 8. С : c4 e5 неприемлем для черных из-за 9. de K : e5 (относительно лучше 9...С : e5) 10. K : e5 С : e5 11. Ф : d8+ Кр : d8 12. С : f7 С : c3+ 13. bc K : e4 14. 0—0! У белых сильные слоны, а позиция черного короля ненадежна.

8. Kc3 : e4 Kg6 : e4
9. Cd3 : e4 ...



Критическая позиция чигоринской системы, в которой у черных большой выбор продолжений, но белые сохраняют перевес. Например, 9...Cb4+ 10. Cd2 С : d2+ 11. Ф : d2 0—0 12. 0—0 Kg6 (так играл Чигорин в 1898 г.) 13. Le1, и здесь вместо 13...Ld8 14. Ld1 Kf8? черным следовало играть 13...cb, хотя и после этого позиция белых лучше.

Если 9...Kf6 10. Cc2 Cb4+ 11. Cd2 С : d2+ 12. Ф : d2 0—0, то 13. Ke5! (слабее 13. 0—0 из-за 13...b5, отдавая для коня сильный пункт d5) 13...Fс7 14. 0—0—0! с атакой у белых, Сабо — Бисгайер, 1955 г.

Или 9...e5 10. 0—0 ed (если 10...0—0?, то 11. de K : e5 12. K : e5 С : e5 13. С : h7+ с выигрышем пешки) 11. Ф : d4 Kg6 12. Fd1 Ke5 13. Le1 Cg4 14. Cg5 Fе6 15. Fc2 f6 16. Kd4 Ff7 17. Cd2 с инициативой у белых.

Или 9...0—0 10. 0—0 Fс7 (и теперь нельзя 10...e5 из-за потери пешки) 11. Cc2 h6 12. Le1 (если 12. Fd3, то 12...f5) 12...Ld8 13. Cd2 (или 13. Fd3 Kf8) 13...c5 14. dc K : c5 15.

Fе2 с атакой у белых (вариант Алехина).

Лучше всего 9...0—0 10. 0—0 h6 11. Cc2 e5 12. Le1 (хорошо и 12. Ce3 Le8 13. Le1 e4 14. Kd2 f5 15. f3!, Котов — Антошин, 1955 г.) 12...ed (нельзя 12...Le8 из-за 13. Fd3 с выигрышем пешки) 13. Ф : d4 Cc5 (если 13...Ff6, то 14. Fd3) 14. Ff4 Le8 или 14. Fc3 a5, хотя и при этом позиция белых предпочтительнее.

IV. АЛЕХИНСКИЕ СИСТЕМЫ

3. Kg1—f3 Kg8—f6
4. Kb1—c3 d5 : c4
5. a2—a4 ...

Ход 5. e3 позволяет черным добиться уравнения: 5...b5 6. a4 b4 7. Ka2 (после 7. Kb1 Ca6 у черных хорошая игра. Например: 8. Ke5 Fd5 9. f3 c5! или 8. Kbd2 c3 9. bc bc 10. Kb1 Fa5 11. Fc2. Белым следует играть 8. Fc2 e6! 9. С : c4 С : c4 10. Ф : c4 Fd5 с равными шансами) 7...e6 8. С : c4 Ce7 9. 0—0 0—0 10. Fe2 Cb7! 11. Ld1 a5 12. Cd2 Kbd7 13. Kc1 Fb6 14. Kb3 c5 с прекрасной позицией у черных, Решевский — Смыслов, 1945 г.

5. ... Cc8—f5

Вряд ли можно рекомендовать 5...c5, что приводит к принятому ферзевому гамбиту с лишним темпом у белых. Например, 6. e3 e6 7. С : c4 Ce7 8. 0—0 0—0 9. Fe2 Kc6 10. Ld1, и позиция белых предпочтительнее.

По поводу хода 5...e6 Алехин, комментируя свою партию с Эйве (1935 г.), который играл черными, писал: «Взятие на с4 целесообразно лишь в сочетании с развитием слона на f5: после хода 5...e6 белые, жертвуя пешку, получают длительную инициативу, с избытком компенсирующую пожертвованный материал». Партия эта продолжалась так: 6. e4! (слабее 6. e3 Kbd7 7. С : c4 Cb4 8. 0—0 0—0 9. Cd2 Fa5 10. Fb3 c5 с хорошей позицией) 6...Cb4 7. e5 Ke4 (если 7...Kd5 8. Cd2 С : c3 9. bc b5, то 10. Kg5! с сильной атакой) 8. Fc2 Fd5 9. Ce2 c5 (или 9...b5 10. 0—0 С : c3 11. bc 0—0 12. Ke1!) 10. 0—0 K : c3 11. bc cd 12. cd (сильно и 12. K : d4) 12...c3 13. Cd2! с лучшей позицией у черных.

На 5...Cc4 6. Ke5 Ch5 7. f3 (или 7. g3 e6 8. Cg2 Kbd7 9. K : c4 Kb6 10. Ke5 a5 11. 0—0 Cb4 12. Kd3 0—0 с хорошей игрой у черных, Полугаевский —

Тайманов, 1971 г.) в распоряжении черных есть сильное возражение 7... Kfd7 8. K : c4 e5!, встретившееся в партии Оснос — Бронштейн, 1963 г. После 9. K : e5 (нельзя 9. de? из-за 9... Ph4+, и белые теряют фигуру) 9... K : e5 10. de Kd7 11. f4 Cb4 12. g3 Cg4 13. Cg2 Фб6 черные захватили инициативу.

Смыслов против Глигорича, 1959 г., применил интересный ход 5... Ka6, и после 6. e3 Cg4 7. C : c4 e6 8. h3 (размен на ab не дает белым выгоды) 8... Ch5 9. 0—0 Kb4 10. Ce2 Ce7 11. e4 Cg6 12. e5 Kfd5 получил превосходную позицию.

Сильнее, однако, 6. e4 Cg4 7. C : c4 e6 8. Ce3 Ce7 9. 0—0 0—0 10. Lc1 Kb4 11. Fe2 h6 12. Lfd1 с лучшими перспективами у белых.

Продолжение 6. Ke5 (с тем чтобы избежать неприятной связки) позволяет черным остроумной жертвой пешки захватить инициативу: 6... Kg4 7. K : c4 e5!



В партии Владимира Шамковича, 1964 г., последовало 8. K : e5 K : e5 9. de Ф : d1+ 10. K : d1 Kb4 11. Ke3 Cc5 12. Cd2 Ceb6 13. Lc1 Ce7 14. g3 0—0.

У черных достаточная компенсация за пешку. Они захватят линию «d», кроме того, у белых слабы пешки ферзевого фланга.

6. e2—e3 ...

Интересно продолжение 6. Ke5, на которое у черных имеются два ответа. При 6... Kbd7 7. K : c4 Фc7 8. g3 e5 9. de K : e5 10. Cf4 Kfd7 11. Cg2 f6 12. 0—0 Ld8 13. Fc1 Ce6 14. Ke4! позиция белых лучше. После 6... e6 7. f3 (на 7. Cg5 следует 7... Cb4 8. K : c4 Fd5 9. C : f6 gf или 9. Ke3 Fd5 10. K : f5 Ф : f5 с хорошей игрой у черных) 7... Cb4 в распоряжении белых имеется сильный ход 8. K : c4! (на 8. e4 черные могут ответить, по выражению Алехина, «абсолютно пра-

вильной жертвой» 8... С : e4 9. fe K : e4, хотя практика показала, что шансы белых предпочтительнее, а на 8. Cg5 хорошо 8... h6! 9. C : f6 gf 10. K : c4 c5 11. dc Ф : d1+ 12. L : d1 Cc2 13. Lc1 Cb3! с равной игрой), и теперь продолжение 8... Kd5 9. Cd2 Kb6 (или 9... Ph4+ 10. g3 Ф : d4 11. e3 Fc5 12. e4) 10. e4 Cg6 11. Fb3 Ka6 12. Ce3 K : c4 13. C : c4 Fb6 14. a5! дает белым лучшие шансы, Ивков — Княжевич, 1967 г., так же как 8... c5 9. dc! Ф : d1+ 10. Kр : d1 C : c5 11. e4 Cg6 12. Kb5.

На оригинальный ход 6. Kh4 черные могут отвечать 6... Cc8 7. e3 e5! или, по совету Алехина, 6... e6 7. K : f5 ef 8. e3 Kbd7 9. C : c4 Kb6 10. Cb3 Cd6 11. Ff3 g6!

6. ... e7—e6

При 6... Cd3 7. C : d3 cd 8. Ф : d3 eb белые стоят свободнее.

7. Cf1 : c4 Cf8—b4

8. 0—0 ...

На 8. Fb3 следует 8... Fb6 или 8... Fe7.

8. ... 0—0

Лучший ход. Приемлемо 8... Kbd7, на что белые продолжают 9. Fe2 (на ход Эйве 9. Fb3 можно отвечать, по совету Флора, 9... a5 10. Ka2 Ce7, и если ферзь берет пешку b7, то черные форсируют ничью вечным нападением ладьи на ферзя). Однако если белые сыграют 11. Kh4!, их позиция лучше. Ошибочно на 9. Fb3 отвечать 9... Fb6 из-за 10. c4! K : e4 11. K : e4 C : e4 12. С : e6! На 9. Kh4 следует 9... Cg6!) 9... Cg6 (если 9... Ke4, то 10. Cd3! K : c3 11. bc С : c3 12. Lb1, или 10... С : c3 11. С : e4 Cb4 12. С : f5 ef 13. d5! cd 14. Fb5, или 10... Kdc5 11. Cc2! С : c3 12. bc K : c3 13. Fc4! с преимуществом у белых во всех вариантах) 10. e4! 0—0 (после 10... С : c3 11. bc K : e4 12. Ca3 Fc7 13. Lfc1 у белых опасная атака) 11. Cd3 h6. У черных прочная позиция.

9. Fd1—e2 ...

Критическая позиция системы. Надежным для черных является продолжение Смыслова: 9... Kbd7 10. e4 Cg6 11. Cd3 Ch5 (хорошо и 11... h6) или 9... Cg4 10. h3 С : f3 11. Ф : f3 Kbd7, и если 12. e4, то 12... Kb6.

В случае 9... c5 10. Ka2 Kb6 11.



$Ld1$ $\Phi e7$ (плохо $11 \dots Ca5$ виду $12. dc$ $\Phi e7$ $13. Kd4$ $\Phi : c5$ $14. b4!$ $K : b4$ $15. Ca3$ $Lfc8$ $16. Ldc1$ $\Phi b6$ $17. K : f5$ ef $18. Lab1$ $K : a2$ $19. C : f7+$ $Kp : f7$ $20. \Phi : a2+$ с выигрышем белых, Ботвинник — Вересов, 1934 г.) $12. K : b4$ $K : b4$ $13. Cd2$ у белых лучшие шансы.

Практиковавшийся много лет ход $9. \dots Ke4$ нашел опровержение в виде позиционной жертвы пешки $10. Cd3!$ Например, $10. \dots C : c3$ $11. bc$ $K : c3$ $12. \Phi c2$ $C : d3$ $13. \Phi : d3$ $Kd5$ $14. Ca3$ $Le8$ $15. Lab1$ $b6$ $16. Lfc1$ (хорошо также $16. Ke5$) или $10. \dots K : c3$ $11. bc$ $C : c3?$ $12. Lb1$, и черные обречены на пассивную защиту. Лучше всего $10. \dots K : c3$ $11. bc$ $C : d3$ $12. \Phi : d3$ $Ce7$.

V. СИСТЕМА БОТВИННИКА

3. $Kg1-f3$ $Kg8-f6$
4. $Kb1-c3$ $e7-e6$
5. $Cc1-g5$ $d5 : e4$

После $5. \dots h6$ $6. C : f6$ (в случае $6. Ch4$ dc рассматриваемый далее главный вариант в пользу черных, так как они успевают и оттеснить слона ходом $g7-g5$ и защитить пешку $c4$ ходом $b7-b5$) $6. \dots \Phi : f6$ $7. \Phi d3!$, а затем $e2-e4$ положение белых предпочтительнее.

6. $e2-e4$ $b7-b5$
7. $e4-e5$...

Невыгодно для белых $7. \Phi c2$ из-за $7. \dots h6$ $8. Ch4$ $g5$ $9. Cg3$ $g4$ $10. Ke5$ $\Phi : d4$. К острой борьбе ведет вариант $7. a4$ $\Phi b6$ $8. C : f6$ $g1$ $9. Ce2$ ab $10. 0-0$ $Cb7$ $11. d5!$

7. ... $h7-h6$

Последние ходы черных характеризуют крайне сложную и обоюдоострую систему, в разработку которой большой вклад внес Ботвинник. Черные стремятся немедленно перехватить инициативу.

8. $Cg5-h4$...

Возможно также малоисследованное продолжение Геллера $8. C : f6$ gf $9. a4$. Однако после $9. \dots ab$ $10. ef$ (рисован для белых напрашивавшийся вариант $10. ab$ cb $11. K : b5$ из-за $11. \dots ab!$ $12. L : a8$ $Cb4+ + 13. Kpe2$ $Cb7$ $14. La1$ $\Phi d5$ $15. \Phi c2$ $Kc6$ с угрозой $\Phi : f3+$ и опасной контратакой у черных) $10. \dots \Phi : f6$ $11. Ke5$ $Kd7!$ $12. K : cb$ $b4$ $13. Ke4$ $\Phi f4$ возникает обоюдоострая позиция.

8. ... $g7-g5$
9. $Kf3 : g5$...

Интересно, но меньше обещает белым продолжение $9. ef$ gh $10. Ke5$ $\Phi : f6$ (к проигрышу ведет $10. \dots Cb7?$ или $10. \dots Kd7?$ из-за $11. K : f7!$) $11. g3$, при котором не черные, а белые жертвуют пешку в интересах быстрейшего развития. $11. \dots Kd7$ $12. \Phi e2$ $K : e5$ $13. de$ $\Phi e7$ $14. Cg2$ $Cb7$ $15. 0-0-0$ $Cg7$ с равными шансами, Бронштейн — Ботвинник, 1952 г.

Возможен и ход $11. Ce2$, и если $11. \dots Kd7$, то $12. 0-0!$, жертвуя еще одну пешку за атаку: $12. \dots K : e5$ $13. de$ $\Phi : e5$ $14. Cf3$ $Cb7$ $15. Le1$, но черные могут форсировать упрощение позиции, вернув одну пешку: $15. \dots \Phi d6$ $16. K : b5$ $\Phi : d1$ $17. La : d1$ cb $18. C : b7$ $Ld8$.

9. ... $h6 : g5$

К очень острой борьбе — с лучшими, однако, шансами для белых — ведет $9. \dots Kd5$ $10. K : f7$ (нельзя $10. \Phi h5$ из-за $10. \dots hg$) $10. \dots \Phi : h4$ $11. K : h8$ $Cb4$ (если $11. \dots Cg7?$, то $12. Kg6$ $\Phi g5$ $13. Ce2!$) $12. Lc1$ $\Phi e4+$ $13. Ce2$ $Kf4$ $14. f3$ $\Phi h7$, или $14. \Phi d2$ $Kd3+$ $15. Kpf1$ $K : c1$ $16. K : e4$ $C : d2$ $17. K : d2$ $a5$, или $12. \Phi d2$ $c5$ $13. 0-0-0$ $Kcb6$.

10. $Ch4 : g5$ $Kb8-d7$
11. $g2-g3!$...

Ход Лилиенталя, который, по мнению Ботвинника, наиболее опасен для черных. Идея хода в том, чтобы как можно быстрее осуществить короткую рокировку и одновременно нацелить слона на будущую длинную рокировку противника. Кроме того, слон и пешки $f2, g3, h2$ хорошо прикрывают белого короля. Слабее $11. ef$, что дает черным возможность контригры: $11. \dots Cb7$ $12. Ce2$ $\Phi b6$ $13. a4!$ (уже $13. 0-0$, см. партию № 69 Денкер — Ботвинник) $13. \dots b4$ $14. a5!$ Φab $15. Ke4$ $0-0-0$ $16. \Phi c2$ $c5$ $17. C : c4$ Φcb $18. Cd3$ $b3!$ с обоюдными шансами. Вместо $12. \dots$

Фб6 заслуживает внимания ход 12... Фс7, препятствующий рокировке белых, после чего выпад 13. а4 уже не имеет смысла из-за 13... б4 14. Ке4 с5! с хорошей контргрой.

К большим осложнениям ведет ход 11. Фf3, хотя и при нем черные получают контригру: 11... Сb7 12. Сe2 (12. К: b5? Фa5+) 12... Фb6 13. С: f6 (если 13. ef, то 13... c5 14. d5 b4) 13... c5 14. Ке4 (после 14. d5 К: f6 15. Ф: f6 Lh6 16. Фf3 b4 17. Ke4 ed 18. Kf6+ L: f6! 19. Ф: f6 Ф: f6 20. ef 0—0—0, несмотря на отсутствие качества, шансы черных не хуже) 14... Лg8 15. Фf4 cd 16. Ch5 Кc5! 17. С: f7+ Кpd7 18. К: c5+ С: c5 19. С: g8 Cb4+ с контратакой у черных.

11. . . . Сс8—b7

Плохо для черных 11... К: e5 12. de Ф: d1+ 13. Л: d1 Kd5 14. Ke4 Сb4+ 15. Кре2.

Считается выигрышным для белых 11... Фa5 12. ef b4 13. Ke4 Сa6 из-за продолжения Борисенко—14. b3! (на 14. Сg2 сильно 14... c3!) 14... Кb6 (или 14... c3 15. С: a6 Ф: a6 16. Фe2 с преимуществом, но не так ясно 14... Фd5 15. f3 Кb6 16. Le1 Сb5) 15. Фe2 0—0—0 16. Сe3 Кpb7 17. Le1, и у белых атака на ферзевом фланге при обеспеченном положении короля и лучших перспективах в эндшпиле. В партии Штальберг — Флор, 1958 г., вместо 14. b3! белые сыграли 14. Фf3 и после 14... 0—0—0 15. Сe2 (ход Эйве) 15... Сb7 16. 0—0 Фd5 могли ходом 17. Сс3! с угрозой Kg5 добиться преимущества.

12. Cf1—g2 Фd8—b6

После 12... Лg8 возможно продолжение 13. С: f6 К: f6 14. ef Ф: f6 15. a4 b4 16. Ke4 Ff5 17. Fe2 0—0—0 18. Ф: c4 Cg7 19. Ф: b4 С: d4 20. 0—0 Фe5, Смыслов — Бронштейн, 1950 г. Возможен и ход 13. h4.

13. e5 : f6 0—0—0

Или 13... c5 14. de С: c5 15. 0—0 0—0—0 16. Фe2 Cd4 17. Lad1 Кe5 18. С: b7+ Ф: b7 19. Л: d4! Л: d4 20. Сe3 Le4 21. К: e4 Ф: e4 22. Фd2 с лучшими шансами у белых.

14. 0—0 . . .

Критическая позиция, встречающаяся во многих партиях, но еще не давшая оснований для окончательных выводов. У белых лишняя пешка, но



их центральная пешка слаба, а фигуры черных расположены гармонично. Зато у белых проходная пешка «h», которая в эндшпиле может стать очень опасной. Шансы сторон приблизительно равны.

В 5-й партии матча на мировое первенство Смыслов — Ботвинник, 1954 г., черные сыграли в позиции на диаграмме 14... Кe5. После долгого раздумья Смыслов отказался от многообещающей жертвы ферзя (15. de) и ответил 15. Фe2. Последовало 15... Ф: d4 16. Сe3 Fd3 17. Lfd1 Ф: e2 18. Л: d8+ Кр: d8 19. К: e2 с минимальным преимуществом у белых, хотя после упорной борьбы партия окончилась внично.

VII. МЕРАНСКИЙ ВАРИАНТ, ИЛИ ЗАЩИТА РУБИНШТЕЙНА

- | | |
|-----------|--------|
| 3. Kg1—f3 | Kg8—f6 |
| 4. Kb1—c3 | e7—e6 |
| 5. e2—e3 | Kb8—d7 |
| 6. Cf1—d3 | ... |

У белых две возможности избежать обоюдоострых осложнений меранского варианта. Первая — ход Рубинштейна 6. Кe5, не приводящий к выгоде для белых. Черные могут продолжать 6... К: e5 7. ed Kd7 8. f4 Сb4 (хорошо и 8... a5, и 9... Кc5) 9. Cd2 0—0 (если 9... dc, то не 10. С: c4? из-за 10... К: e5, а 10. Ke4! с преимуществом) или 6... Сe7 7. f4 0—0 8. Cd3 c5! с равенством. В случае 6... dc 7. К: c4 c5 8. d5 у белых лучшие шансы. Вторая возможность — 6. Фс2, на что черным проще всего играть 6... Cd6. Далее возможно 7. Cd2 (на 7. e4 следует 7... de 8. К: e4 К: e4 9. Ф: e4 e5!) 7... 0—0 8. 0—0—0 c5! (если 8... Фe7, то 9. e4! Недостаточно и азартное 9... b5 10. cb 5, на что в партии Владимира — Фукаса, 1967 г., последовало 10. e4 Сb7 11. ed ed 12. Ff5 с перевесом у белых) 9. cd (на ход 9. e4 следует отвечать 9... cd 10. К: d4 dc 11. С: c4 Кb6 12. Сe2 Cd7, подготавливая Лас8)

9...ed с обоюдоострой борьбой, Тайманов — Ботвинник, 1953 г.

6. ... d5 : c4

На 6...Cb4 белые получают лучшую игру путем 7. a3 Ca5 8. Fc2 Fe7 9. Cd2 dc 10. C : c4 e5 11. 0—0 0—0 12. Ca2.

7. Cd3 : c4 b7—b5

В этом подобии «расширенного финансетто» и заключается система Рубинштейна. Она ведет к исключительно трудным и далеко разработанным вариантам, требующим от обеих сторон точности.

8. Cc4—d3 ...

Реже применяется ход 8. Cb3. В партии Кан — Юдович, 1949 г., последовало 8...b4 9. Ke2 Ca6 10. 0—0 Ce7 11. Le1 0—0 (сильнее 11...c5), и здесь, играя 12. Kg3 с последующим e3—e4—e5, белые могли создать атаку. Поэтому лучше 9...Cb7 10. 0—0 Cd6, подготовив рокировку и ход сб—сб. Партия Петросян — Нежметдинов, 1959 г., продолжалась 11. Kf4 (или 11. Kg3 c5 12. Fe2 0—0) 11...0—0 12. Kg5 Fe7 13. Cd2 a5 14. Le1 c5! с контригроем у черных.

Капабланка обычно играл 8. Ce2, на что Алехин в матче 1927 г. ответил 8...ab 9. 0—0 (сильнее сразу 9. e4 b4 10. e5 bc 11. ef cb 12. fg C : g7 13. C : b2 или 12...baF 13. ghФ) 9...Cb7 10. a3 c5 11. dc K : c5 12. b4 Ф : d1 13. L : d1 Kce4 и уравнял позицию. На 8. Ce2 сильнее 8...Cb7 или 8...Ce7, после чего продвижение e3—e4 теряет в силе.

В случае же 8...b4 белые добиваются преимущества: 9. Ka4 Cb7 10. 0—0 Ce7 11. Cd2 0—0 12. Lc1.

8. ... a7—a6

Преждевременен ход Лундина 8...b4, так как после 9. Ke4 у белых стойкая инициатива: 9...Ce7 (если 9...c5, то 10. Fa4 cd 11. K : f6+ gf 12. Ce4!) 10. K : f6+ K : f6 11. e4 c5 12. dc C : c5 13. 0—0 Ce7! (ошибочно 13...0—0 из-за 14. e5 и 15. C : h7+) 14. Fe2 0—0 15. Ld1. Или 9...K : e4 10. C : e4 Cb7 11. Fa4! Fb6 12. Kd2! или 11...Fc7 12. Cd2 c5 13. C : b7 Ф : b7 14. Lc1 cd 15. 0—0! У белых преимущество.

Ход 8...Cb7 в некоторых вариантах является выигрышем темпа по срав-

нению с ходом 8...ab, но белые должны играть так, чтобы использовать отсутствие пешки на ab: 9. e4 b4 10. Ka4 c5 11. e5 Kd5 12. K : c5 K : c5 13. dc C : c5 14. 0—0 h6 (если 14...0—0?, то 15. C : h7+) 15. Fe2, и белые сохраняют преимущество ввиду угрозы Fe4. Слабее 14. Cb5+ из-за ответа 14...Kre7 15. 0—0 Fb6 16. Cd3 h6 17. Fe2 Lhd8 18. Cd2 Kpf8 с преимуществом у черных, Ульман — Ларсен, 1971 г.

Кроме 12...K : cб возможен также ход Ларсена 12...C : c5! В матче Ивков — Ларсен, 1965 г., после 13. dc ab (или 13...K : c5 14. Cb5+ Kpf8 15. Fd4 Fb6) 14. 0—0 K : c5 15. Cc2 Lc8 черные получили полноправную игру. Поэтому заслуживает внимания 12. 0—0 cd 13. Le1 g6 14. Cg5 Ce7 15. Ch6 ab 16. Lc1 Cf8 17. Cg5 Fa5 18. Kd2, Панно — Ларсен, Пальма-де-Майорка, 1971 г.

9. e3—e4 ...

Белые должны играть энергично, так как после 9. 0—0 (или 9. a4 b4 10. Ke4 Cb7) 9...c5 10. a4 b4 11. Ke4 Cb7 черные уравнивают шансы.

9. ... cб—c5

После 9...Cb7 10. e5 Kd5 11. K : d5 или 9...b4 10. Ka4 c5 11. e5 Kd5 12. 0—0 Cb7 (если 12...cd, то 13. Le1) 13. Cg5 Ce7 14. C : e7 Ф : e7 15. Le1 позиция белых предпочтительнее.

10. e4—e5 ...

Прочно вошло в практику интересное продолжение Рейнольдса 10. d5. Рассмотрим основные варианты.



Рискованно 10...ed 11. e5 Kd5 из-за 12. Cg5! с атакой. Например: 12...f6 13. e1 Kg : f6 (на 13...Kd : f6 следует 14. h3 Kh6 15. K : d5 Ф : d5 16. C : f6 Fb6+ 17. Ce5 Cb7 18. 0—0 0—0—0 19. Le1!) 14. K : d5 Ce7 15.

$Ce4!$, или 12... $Ce7$ 13. $C : e7$ $\Phi : e7$ 14. $K : d5$ $\Phi d8$ 15. 0—0 0—0 16. $Le1$ $Le8$ 17. $Kf4$ с угрозой $e5—e6$, или 12... $\Phi a5$ 13. 0—0.

К острой борьбе ведет 10... $Kb6$. Белые добиваются активной позиции по рецепту Симагина: 11. de $C : eb$ 12. $\Phi e2$ $c4$ 13. $Cc2$ $b4$ 14. $Kd1$. Хорошо и 11. 0—0 ed 12. $e5$ $Kfd7$ 13. $Le1$, подготовляя атаку на королевском фланге. Белые могут поставить ловушку: 11. $d6$, чтобы на 11... $e5?$ ответить 12. $C : b5+!$ ab 13. $K : b5$. Черные должны сначала сделать важный промежуточный ход 11... $c4!$ и лишь после 12. $Cc2$ играть 12... $e5$, уравнивая шансы.

На 10... $Cb7$ белые могут продолжать 11. 0—0 $\Phi c7$ 12. $\Phi e2$.

Возможно 10... $e5$, с тем чтобы после 11. $b3$ (если 11. 0—0, то 11... $c4$ 12. $Cc2$ $Cc5$ 13. $b3$ cb с равными шансами) 11... $Cd6$ 12. 0—0 0—0 13. $a4$ жертвовать пешку за активную позицию путем 13... $c4!$ 14. bc $b4$ 15. $Kc2$ $Kc5$ 16. $Kg3$ $\Phi c7$ 17. $Cc2$ $g6$ с контригроем, Либерзон — Ней, 1967 г. Хуже на 11. $b3$ отвечать 11... $c4$ из-за 12. bc bc 13. $Cc2!$ $\Phi a5$ 14. $Cb2$ $Cb4$ 15. $\Phi d2$ с преимуществом у белых. Если белые вместо хода 13. $a4$ предпочтут вести маневренную борьбу со взаимными шансами, они могут продолжать, как в партии Авербах — Никитин, 1959 г., 13. $Le1$ $Le8$ 14. $Cf1$ $Ke8$ 15. $a4$ $Kc7$ 16. ab $K : b5$ 17. $K : b5$ ab 18. $Cb2$ $Le8$.

Встречалось и 10... $c4$ 11. de (вынужденно, так как после 11. $Cc2$ $Kc5$ у черных превосходная игра) 11... cd (на 11... fe следует 12. $Cc2$ $\Phi c7$ 13. 0—0 $Cd6$ 14. $Kg5!$ $Kb6$ 15. $f4$, и у черных серьезные затруднения, или 12... $Cc5$ 13. $\Phi e2$ $Cb7$ 14. 0—0 $\Phi c7$ 15. $e5$ $Kg4$ 16. $Ke4$ $K : e5$ 17. $Kfg5$ с сильной атакой у белых, согласно анализу Симагина) 12. $ed+$ $\Phi : d7$ 13. Keb $\Phi e7$ 14. $Cf4$ $Cb7$ (или 14... $b4$ 15. $Kd5$) 15. 0—0 $Ld8$ 16. $Le1!$, и белые, как указал Эйве, добиваются преимущества.

Таким образом, вариант 10. $d5$ благоприятен для белых и, во всяком случае, не хуже основного продолжения 10. $e5$.

10. ... $c5 : d4$

Невыгодно для черных 10... $Kd5$ из-за 11. $Kg5$ cd 12. $K : d5$ ed 13. 0—0

$Kc5$ (ошибочно 13... $Ce7$ из-за 14. $e6!$) 14. $f4$ с атакой у белых.

Возможен ход А. Рабиновича 10... $Kg4$. Белым, как предложил Сокольский, следует играть 11. $Ce4$ $La7$ 12. $Cf4$ cd 13. $K : d4$ $Kg : e5$ 14. 0—0, жертвуя пешку за атаку. К сложной позиции, выгодной для белых, ведет вариант 11. $Cf4$ cd 12. $Ke4$ $Cb4+$ 13. $Kpf1$ $Cb7$ 14. $h3$ $Kh6$ 15. $Le1!$ (если 15. $K : d4$, то 15... $Kf5!$) 15...0—0 (заслуживает внимания ход 15... $\Phi b6$) 16. $Keg5!$

11. $Ke3 : b5!$...

Атака Блюменфельда. Слабее 11. ef 12. fg $C : g7$ или 11. $Ke4$ $Kd5$ 12. 0—0 $Ce7$ с равными шансами.

11. ... $a6 : b5$

К сложной борьбе ведет продолжение А. Рабиновича: 11... $Kg4$. Например: 12. $\Phi a4$ $Cb7$ (если 12... $\Phi b6$, то 13. $h3$ $Cb7$ 14. hg ab 15. $\Phi : b5$ с преимуществом) 13. $Kb : d4$ $\Phi b6$ 14. 0—0 $Cc5$ 15. $h3$ $C : f3$ 16. hg $Cd5$ (или 16... $Cb7$) 17. $Kf3!$ 0—0!

После 15... $K : f2$ 16. $L : f2$ $C : f3$ 17. $L : f3$ $C : d4+$ 18. $Kph1$ $La7$ (если 18... $C : e5$, то 19. $L : f7!$) белые получают атаку ходом Эйве 19. $Cd2!$ Например: 19... $\Phi : b2$ 20. $Lb1$ $\Phi : d2$ 21. $\Phi : d4$ $Le7$ 22. $L : f7!$

Однако если в ответ на 12. $\Phi a4$ черные избирают продолжение 12... $Kg : e5!$ 13. $K : e5$ $K : e5$ 14. $Kd6++$ (слабее 14. $Kc7++$ $Kpe7$ 15. $K : a8$ из-за 15... $K : d3+!$) 14... $Kpe7$: 15. $K : c8+$ $L : c8$, то они уравнивают игру.

Часто применяется продолжение Созина: 11... $K : e5$ 12. $K : e5 ab$.



Здесь у белых такие возможности:

1) 13. $C : b5+$ $Cd7$ 14. $K : d7$ (нельзя 14. $C : d7+$ $K : d7$ 15. $\Phi : d4?$ из-за 15... $\Phi a5+$) 14... $\Phi a5+$ 15. $Cd2$ $\Phi : b5$ 16. $K : f6+$ gf 17. $\Phi e2$ (хуже 17. $fi3$ $Jd8$ 18. $\Phi : f6$ из-за 18... $Lg8$ 19. $fi3$

Cb4 20. Ld1 Lg5! 17... Fd5 ведет к уравнению;

2) 13. 0-0 (атака Рельштаба) 13... Fd5 14. Fe2 (если 14. Ff3, то 14... Ca6) 14... Cb7 (хорошо также 14... Ca6 15. Cg5 Ce7 и 16... 0-0) 15. C:b5+ Kpd8 16. f3 (возможны варианты 16. f4 Ce5 17. Cd3 Kpe7 или 16. Kf3 Ce5 17. Ld1 Kpe7 18. Cf4, но не 18. Ce3? из-за 18... de! 19. L : d5 ef+ с сильной атакой у черных) 16... Cc5 17. Kph1 Kpe7 18. Cc4 Fd6 19. b4 C : b4 20. Lb1 (если 20. Cf4, то 20... Kh5!) 20... Lhb8 21. K : f7 K : f7 22. L : b4 Cd5 с обоюдными шансами;

3) 13. Ff3 (атака Штальберга) 13... Cb4+ 14. Kpe2 (или 14. Kpf1 Fd5 15. F : d5 K : d5 16. C : b5+ Kpe7) 14... Lb8 (ход Фреймана). Теперь у белых выбор между 15. Fg3 Fd6 16. Kf3 F : g3 17. hg Cd6 18. Cf4 C : f4 19. gf Cd7 20. K : d4 Kpe7 с уравнением шансов, Сабо — Штальберг, 1948 г., и ходом Макогонова 15. Cg5, на который черные отвечают 15... Cb7 16. C : b5+ Kpe7 17. Ccb Ca6+ 18. Kpd1 Fa5, и если 19. C : f6+ gf 20. Kd7, то 20... Fg5! Не дает белым преимущества и ход 15. Kcb, на что в партии Бронштейн — Ботвинник, 1951 г., последовало 15... Cb7 16. Cf4 Cd6 17. K : d8 C : f3+ 18. Kp : f3 L : d8 19. C : b5+ Kpe7.

12. e5 : f6 Fd8—b6

Слабее 12... Cb4+ 13. Kpf1 gf 14. K : d4 Cb7 15. Fg4 с угрозой 16. K : eb. К немедленному проигрышу ведет 12... F : f6?? 13. Cg5. Ошибочно 12... e5 13. fg! C : g7 14. Cg5! (значительно хуже для белых 13. K : d4 Cb4+! 14. Kpf1 F : f6!).

К острой борьбе ведет ход 12... Cb7, примененный Симагиным в 1951 г. против Ботвинника. Партия продолжалась 13. 0-0 gf 14. C : b5 (сильнее 14. K : d4 Lg8 15. f3 Cc5 16. Ce3 Fb6 17. C : b5!) 14... Lg8 15. Cf4 La5 16. a4 L : b5! 17. ab Ke5 18. C : e5 fe 19. La7 Fd5 20. L : b7 с равной позицией.

13. f6 : g7 Cf8 : g7
14. 0-0 ...

Так развивалась партия Ботвинник — Эйве, 1948 г. Этую позицию можно считать критической для данной системы. У белых лучшее развитие, и их король в безопасности, в то время как черный король легко может по-



пасть под атаку. Зато центральные пешки черных, если их удастся продержать, станут грозной силой. Далее последовало 14... Kc5 15. Cf4 Cb7 (если 15... 0-0, то 16. C : h7+) 16... Le1. Здесь вместо ошибочного хода 16... Ld8, на который белые ответили 17. Lc1 Ld5 18. Ceb с опасной атакой, Эйве должен был играть 16... K : d3 17. F : d3 C : f3 18. F : f3 0-0, переходя к упорной защите, хотя шансы белых предпочтительнее. Отметим, что кроме хода Ботвинника 18. Ceb у белых есть в запасе вариант 18. Kg5 hb 19. L : c5! L : c5 20. K : eb fe 21. Fg4 с несразимыми угрозами.

Сильнее 14... 0-0 15. Fe2 Cb7 (угрожал ход 16. Fe4). После 15... Kc5 жертва 16. C : h7+ ведет к головоломнымсложнениям: 16... Kp : h7 17. Kg5+ Kpg6 18. Fg4 f5 19. Fg3 Lf7! 20. b4! 16. C : b5 (если 16. Cf4, то 16... f6), и здесь черные могут продолжить 16... C : f3 17. gf Kc5 с контр-игрой, уравновешивающей потерю пешки, или 16... Fd6 17. Cd2 e5 18. Kg5 Kf6 19. Cd3 e4 20. K : e4 21. C : e4 Lf8 22. f3 d3!, тоже с хорошей позицией, Типари — Симагин, 1949 г.

Партия № 67

Грюнфельд

Алехин

Играна в 1928 г. в Карлсбаде

Противником Алехина выступал известный австрийский гроссмейстер — знаток и любитель ферзевого гамбита. По словам Грюнфельда, он ни разу в жизни не сделал иного хода, чем 1. d4, так как все другие начала «неправильны»!

В этой партии Алехин осуществил идею «борьба за темп».

1. d2-d4 Kg8-f6
2. c2-c4 e7-e6
3. Kb1-c3 d7-d5
4. Cc1-g5 Cf8-e7

- | | | | |
|-----------|--------|--------------|----------|
| 5. Kg1-f3 | Kb8-d7 | 18. . . | Kd7-e5 |
| 6. e2-e3 | 0-0 | 19. Ch4 : f6 | Ce7 : f6 |
| 7. La1-c1 | c7-c6 | 20. Fd2-c2 | g7-g6 |
| 8. Fd1-c2 | a7-a6 | 21. Fe2-c2 | Ke5-c4 |
| 9. a2-a3 | . . . | 22. Cb1-e4! | . . . |

Обычно здесь или на следующем ходу белые берут пешку, переходя после c4 : d5 в карлсбадский вариант — см. анализ.

9. . . h7-h6

Ход h7-h6 имеет то преимущество, указал Алексин, что он ослабляет атаку на пункт h7, возникающую после С : с4—a2—b1, но зато теперь черным невыгодно играть d5 : с4 и Kf6—d5, так как белые отвечают Ch4—g3, избегая облегчающего защиты размена слонов.

10. Cg5-h4 Lf8-e8

Этот ход помимо продолжения борьбы за темп освобождает поле f8 для возможного отступления черного короля.

11. Cf1-d3 . . .

Белые могли бы сыграть 11. h3, но Грюнфельд считал, что этот ход ослабляет королевский фланг, и к тому же у черных был бы хороший ответ 11. . . b5! Итак, борьба за темп окончилась в пользу черных.

11. . . d5 : c4
12. Cd3 : c4 b7-b5
13. Ce4—a2 c6-c5!

Основной ход системы «расширенное фианкетто». Теперь на 14. dc последовало бы 14. . . K : c5 15. Cb1 Cb7! 16. С : f6 С : f6 17. Ph7+ Kpf8 18. K : b5 ab 19. L : c5 С : b2 к выигрышу черных. На 14. 0-0 можно играть 14. . . cd или 14. . . Ph6.

14. Lc1-d1 c5 : d4
15. Kf3 : d4 Fd8-b6
16. Ca2-b1 Ce8-b7
17. 0-0 . . .

Ошибочно 17. Kd : b5 (чтобы на 17. . . ab ответить 18. L : d7!) из-за ответа 17. . . Fcb6!

17. . . La8-c8
18. Fc2-d2 . . .

Стратегия черных полностью оправдалась, и они перехватили инициативу. Угрожало 17. . . Ke4. На 18. Fc2 последовало бы 18. . . С : a3 19. Kc : b5 Cb4.

- | | |
|--------------|----------|
| 18. . . | Kd7-e5 |
| 19. Ch4 : f6 | Ce7 : f6 |
| 20. Fd2-c2 | g7-g6 |
| 21. Fe2-c2 | Ke5-c4 |
| 22. Cb1-e4! | . . . |

Грюнфельд, бывший в то время в расцвете сил, пачку! Попав в трудное положение, он находит лучшие ходы и почти добивается уравнения. Ошибочно теперь 22. . . K : a3 из-за 23. Ff3! с выигрышем качества.

- | | |
|--------------|----------|
| 22. . . | Cf6-g7 |
| 23. Ce4 : b7 | Fb6 : b7 |
| 24. Ld1-c1 | e6-e5 |
| 25. Kd4-b3 | e5-e4 |
| 26. Kb3-d4 | Le8-d8 |
| 27. Lf1-d1 | Kc4-e5 |
| 28. Ke3-a2 | Ke5-d3 |
| 29. Lc1 : c8 | Φb7 : c8 |
| 30. f2-f3? | . . . |

Белые превосходно защищались, но в критический момент допускают решающую, хотя и малозаметную ошибку. Следовало играть 30. Kc3! f5 31. f3!, после чего комбинация 31. . . L : d4 32. ed С : d4+ 33. Kpf1 Kf4 34. Fd2 Φc4+ 35. Ke2 e3 не проходит из-за ответа 36. b3!



30. . . Ld8 : d4!
31. f3 : e4 . . .

На 31. ed, как указал Алексин, последовало бы 31. . . С : d4+ 32. Kpf1 Kf4 33. F : e4 (или 33. Fd2 Φc4+ 34. Kpe1 e3!) 33. . . Φc4+ 34. Kpe1 K : g2+ 35. Kpd2 Ce3+ с выигрышем.

31. . . Kd3-f4
32. e3 : f4 Φc8-c4!

Гвоздь комбинации! У белых нет защиты.

33. Φe2 : c4 Ld4 : d1+
34. Φc4-f1 Cg7-d4+

Белые сдались

Партия получила приз за красоту.

Партия № 68

Алехин

Эйве

Играна в 1938 г. в Амстердаме

- | | |
|------------|--------|
| 1. d2-d4 | d7-d5 |
| 2. c2-c4 | c7-c6 |
| 3. Kg1-f3 | Kg8-f6 |
| 4. c4 : d5 | ... |

Этот вариант по большей части ведет к сухой маневренной борьбе, но Алехину удается быстро обострить игру и создать сложную оригинальную позицию. Это показывает, как сильно отражается яркая индивидуальность шахматиста на трактовке дебюта.

- | | |
|-----------|---------|
| 4. ... | c6 : d5 |
| 5. Kb1-c3 | Kb8-c6 |
| 6. Cc1-f4 | Ce8-f5 |

Черным в разменном варианте славянской защиты лучше не уводить белопольного слона с ферзевого фланга, а играть e7-e6, развивая в дальнейшем слона на d7-см. анализ.

- | | |
|----------|--------|
| 7. e2-e3 | a7-a6? |
|----------|--------|

Пассивный ход, энергично используемый Алехиным.

- | | |
|------------|--------|
| 8. Kf3-e5! | La8-c8 |
| 9. g2-g4! | ... |



- | | |
|--------|--------|
| 9. ... | Cf5-d7 |
|--------|--------|

Необходимость отступления — лучшее доказательство ошибочности 6-го хода черных. Слабее 9...K : e5 10. g1 Kc4 11. Fa4+ Fd7 12. F : d7+ Kр : d7 13. Ka4 или 9...Cg6 10. h4 K : e5 11. de Ke4 12. Fa4+ с дальнейшим K : d5.

- | | |
|------------|--------|
| 10. Cf1-g2 | e7-e6 |
| 11. 0-0 | h7-h6 |
| 12. Cf4-g3 | h6-h5? |

Естественнее было 12...Ce7 с дальнейшей рокировкой, хотя и при этом позиция белых предпочтительнее. Теряя темп, черные начинают контригру на

королевском фланге, рассчитывая на вариант 13. g5 h4! 14. Cf4 Kh5 или 14. g1 hg 15. fg3 gf 16. K : d7 Kр : d7, но белые находят более точный порядок ходов.

- | | |
|--------------|----------|
| 13. Ke5 : d7 | Kf6 : d7 |
|--------------|----------|

Черные оказались вынужденными отдать пешку, так как на 13...Ф : d7 14. g5 Kg8 следует 15. e4 de 16. d5 с сильной атакой.

- | | |
|--------------|----------|
| 14. g4 : h5 | Kd7-f6 |
| 15. Cg2-f3 | Cf8-b4 |
| 16. La1-c1 | Kre8-f8 |
| 17. a2-a3 | Cb4 : c3 |
| 18. Lc1 : c3 | Kc6-e7 |

Черные надеются разменами упростить позицию и получить шансы на ничью, поскольку лишняя сдвоенная пешка белых в эндшпиле не может играть большой роли. Однако белые, используя пару активных слонов и временное выключение из игры черной ладьи, быстро добиваются решающего превосходства.

- | | |
|-------------|----------|
| 19. Fd1-b3! | Lc8 : c3 |
|-------------|----------|

Иначе белые сдавывают ладью.

- | | |
|-------------|--------|
| 20. b2 : c3 | Fd8-d7 |
| 21. Fb3-b6 | Ke7-c8 |

Если 21...K : h5, то 22. C : h5 L : h5 23. Lb1.

- | | |
|-------------|---------|
| 22. Fb6-c5+ | Kpf8-g8 |
| 23. Lf1-b1 | b7-b5 |

На 23...K : h5 следует 24. c4! с разрушением пешечного центра черных.

- | | |
|------------|-----|
| 24. h5-h6! | ... |
|------------|-----|

Начало серии позиционных жертв, цель которых — вскрыть линии для решающей атаки.

- | | |
|---------|---------|
| 24. ... | g7 : h6 |
|---------|---------|

Ошибка 24...L : h6 из-за 25. a4 K a7 26. Fb6.

- | | |
|------------|---------|
| 25. Cg3-e5 | Kpg8-g7 |
|------------|---------|

Тяжело ставить короля под такую связку, но нет другого выхода.

- | | |
|------------|---------|
| 26. a3-a4! | b5 : a4 |
| 27. c3-c4! | Kc8-e7 |

Нельзя 27...dc из-за 28. C : f6+ с выигрышем ладьи.

- | | |
|-------------|----------|
| 28. c4 : d5 | Ke7 : d5 |
|-------------|----------|

Или 28...ed 29. Lb6 Kg8 30. Ф:d5 с легким выигрышем.

29. Kpg1-h1 ...

Преждевременно 29. С:d5 ed 30. Lb6? из-за 30...Фg4+.

29. ... Lh8-c8

30. Lb1-g1+ Kpg7-h7

31. Fc5-a3 ...

Заключительный удар. У черных нет защиты от угрозы Fd3+. На 31...Ke8 следует 32. Ff8, а на 31...Fd8 белые играют 32. Fd3+ Kph8 33. С:d5 F:d5+ 34. e4 или 33...ed 34. Ff5 Lc6 35. Fh5.

31. ... Lc8-g8

32. e3-e4 Lg8:g1+

33. Kph1:g1 Fd7-b5

34. e4:d5 Fb5-b1+

35. Kpg1-g2 Fb1-g6+

36. Kpg2-f1 Fg6-b1+

37. Kpf1-g2 Fb1-g6+

38. Ce5-g3 Kf6:d5

39. Cf3:d5 e6:d5

40. Fa3:a4 h6:h5

41. h2-h4

Черные сдались

Партия № 69

Денкер

Ботвинник

Играна в 1945 г. в радиоматче
СССР — США

1. d2-d4 d7-d5

2. c2-c4 e7-e6

3. Kb1-c3 c7-e6

4. Kg1-f3 Kg8-f6

5. Cc1-g5 d5:c4

6. e2-e4 b7-b5

7. e4-e5 h7-h6

8. Cg5-h4 g7-g5

Один из первых опытов применения Ботвинником разработанной им системы защиты, увенчавшийся блестящим успехом.

9. Kf3:g5 h6:g5

10. Ch4:g5 Kb8-d7

11. e5:f6 ...

Как указано в анализе, сильнейшим является ход Лилиенталя 11. g3!

11. ... Cc8-b7

12. Cf1-e2 Fd8-b6

13. 0-0 ...

Рокировать в короткую сторону при полуоткрытых вертикалях «g» и «h»

и слонах противника, нацеленных на позицию белого короля, — значит пренебрегать всеми принципами стратегии. Однако и при длинией рокировке белых черные получают атаку.

13. ... 0-0-0

14. a2-a4 b5-b4

Невыгодно 14...Ke5 из-за 15. de1

15. Kc3-e4 c6-c5!



16. Fd1-b1 ...

На 16. Fc2 последовало бы, как указывает Ботвинник, 16...c3! 17. bc Fc7 18. Kg3 cd 19. c4 Ke5 с подавляющим перевесом у черных.

16. ... Fb6-c7

17. Ke4-g3 ...

На 17. g3 следует 17...Ch6, и после размена слонов черные получают опасную атаку по линии «h».

17. ... c5:d4

18. Ce2:c4 Fc7-c6

19. f2-f3 d4-d3!

Выигрывающий ход, создающий многочисленные неотвратимые угрозы: 20...Fb5+ или 20...Cc5+ 21. Kph1 L:h2+. Ответ белых вынужден.

20. Fb1-c1 Cf8-c5+

21. Kpg1-h1 ...

Если 21. Ce3, то 21...d2! 22. F:d2 Ke5 с выигрышем черных.

21. ... Fc6-d6

Преждевременно сразу 21...L:h2+ 22. Kp:h2 Lh8+ из-за 23. Ch6. Теперь черные угрожают жертвой ладьи, поскольку у них будет перекрывающий диагональ cl-h6 ход d3-d2.

22. Fc1-f4 ...

Ведет к немедленному разгрому. Проигрывало также 22. Cf4, на что последовало бы 22...L:h2+ 23.

$Kp : h2$ $Lh8+$ 24. $Kh5$ $L : h5+$ 25. $Kpg3$ $e5$ 26. $Ce3$ $e4+$ 27. $f4$ $\Phi : f6$ 28. $Kpf2$ $\Phi : f4+$.

22. . . $Lh8 : h2$
23. $Kph1 : h2$ $Ld8-h8+$
24. $\Phi f4-h4$ $Lh8 : h4+$
25. $Cg5 : h4$ $\Phi d6-f4$

Белые сдались.

Партия № 70

Фурман

Бронштейн

Играна в 1967 г. в Ленинграде

1. $d2-d4$ $Kg8-f6$
2. $c2-c4$ $e7-e6$
3. $Kb1-c3$ $d7-d5$
4. $Cc1-g5$ $c7-c5$
5. $c4 : d5$ $c5 : d4$
6. $\Phi d1 : d4$ $Cf8-e7$
7. $e2-e4$ $Kb8-c6$
8. $\Phi d4-d2$ $Kf6 : d5?$

Новый ход, впервые примененный в настоящей партии. За пожертвованную фигуру черные получают опасную инициативу. Обычное продолжение 8... $K : e4$ рассмотрено в анализе.

9. $e4 : d5$ $Ce7 : g5$
10. $f2-f4$ $Cg5-h4+$
11. $g2-g3$ $e6 : d5$
12. $g3 : h4$ $\Phi d8 : h4+$
13. $\Phi d2-f2$ $\Phi h4-e7+$
14. $\Phi f2-e2$ $Cc8-e6$



Белым нелегко защищаться. На естественное 15. $Kf3$ могло последовать 15... $d4$ 16. $Kb5$ 0-0 17. $Kb : d4$ $K : d4$ 18. $K : d4$ $Lfd8$ 19. 0-0-0 (если 19. $K : e6$, то 19... $\Phi b4+$) 19... $Lac8+$ 20. $Kc2$ $Cf1$ или 20. $Kpb1$ $L : d4!$ 21. $L : d4$ $Cf5+$, и черные выигрывали.

15. $0-0-0$ $d5-d4$
16. $Kc3-b5$ $0-0$

На 16... $a6$ белые имели в виду 17. $Ka3$ или 17. $f5$ $\Phi c5+$ 18. $Kpd2$

$\Phi b4+$ 19. $Kpc1$ $\Phi e5+$, что вело к ничьей.

17. $Kg1-f3$ $\Phi e7-c5+$
18. $\Phi e2-c2$ $\Phi c5-d5$
19. $Kf3-g5$ $Ce6-f5$
20. $Cf1-c4!$. . .

Единственное, но вполне достаточное возражение. Проигрывало, разумеется, 20. $Cd3?$ из-за 20... $Kb4$.

20. . . $Cf5 : c2$

Вынужденно. На 20... $\Phi d7$ белые могли с выгодой продолжать 21. $Cd3$, и не проходит 21... $Kb4$ ввиду 22. $C : f5!$

21. $Cc4 : d5$ $Ce2 : d1$
22. $Lh1 : d1$ $La8-c8$
23. $Kpc1-b1$ $Lc8-d8$
24. $Cd5 : c6$ $b7 : c6$
25. $Kb5 : a7!$. . .

Этот ход, требовавший далекого и точного расчета, самый сильный.

25. . . $Ld8-d6$
26. $Kg5-e4$ $Ld6-h6$
27. $Ld1 : d4$ $Lf8-a8$
28. $f4-f5!$. . .

Менее убедительно было 28. $Ld7$ из-за 28... $Lh4$.

28. . . $Kpg8-f8$
29. $f5-f6$ $g7 : f6$
30. $Ka7 : c6$ $f6-f5$
31. $Ke4-d6$ $f5-f4$

Не проходит, разумеется, 31... $Lab?$ ввиду 32. $K : f5!$, и из-за угрозы маты по 8-й горизонтали черные должны расстаться с ладьей.

32. $Kc6-e5$ $Lh6 : h2$
33. $Ld4 : f4$ $Lh2-h1+$
34. $Kpb1-c2$ $La8 : a2$

Решающая ошибка. После более осторожного 34... $Kre7$ задача белых была бы нелегкой, хотя в конечном итоге они должны победить.

35. $Lf4 : f7+$ $Kpf8-g8$
36. $Ke5-g4$. . .

Значительно сильнее, чем 36. $Lb7$ ввиду 36... $Lh2+$ 37. $Krc3$ $La : b2!$ 38. $L : b2$ $L : b2$ 39. $Kr : b2$, и борьба снова разгоралась — возникало одно из самых сложных окончаний «два коня против пешки».

36. . . $Kpg8-h8$
37. $Kd6-e8$ $Kph8-g8$

38. Ke8-d6 Kpg8-h8
 39. Kd6-f5 La2-a8
 40. b2-b4 La8-g8
 41. Kg4-f6 ...

Конечно, не 41. Kgh6?, после чего гибель обеих «бешеных» ладей приводила к пату.

41. ... Lg8-c8+
 42. Krc2-d3

Черные сдались.

Партия № 71

Петросян Фишер

8-я партия матча Играна в 1971 г. в Буэнос-Айресе

1. d2-d4 Kg8-f6
 2. c2-c4 e7-e6
 3. Kg1-f3 d7-d5
 4. Kb1-c3 c7-c5
 5. e2-e3 Kb8-c6

Этот вариант Тарраш называл «нормальным положением ферзевого гамбита и даже «самым правильным продолжением», которое, однако, ведет к совершенно равной игре».

Сильнейшее продолжение — 5. cd — см. анализ.

6. a2-a3 Kf6-e4

Ничто не ново под луной! Комментаторы данной партии неизменно указывали, будто ход 6...Ke4 «рекомендован» Алексиным. На самом деле этот выпад конем встречался еще в 1904 г. на турнире в Кэмбридж-Спрингсе в партии Яновский — Маршалл. Она была приведена в книге Тарраша «Современная шахматная партия» с таким примечанием после 6...Ke4: «Этим ходом черные разрушают весь мобилизационный план противника. Однако он ведет к усилению центра белых». Поэтому Тарраш предлагал играть 6...Cd6.

7. Fd1-c2 ...

В «первосточнике» Яновский продолжал 7. Cd3, что является наиболее естественным ходом, вынуждающим размен 7...K:c3 (как и ответил Маршалл), поскольку продолжение 7...Fa5 8. Fe2 Kb4? 9. ab F:a1 10. bc выгодно белым.

7. ... Ke4 : c3
 8. b2 : c3 ...

Пятая партия предыдущего матча претендентов 1971 г. Петросян — Корчной после 8. F : c3 cd 9. K : d4 K : d4 10. F : d4 dc 11. F : d8+ быстро закончилась вничью. Поскольку и ход 8. bc не дает белым преимущества, то ясно, что весь этот симметричный вариант ведет лишь к уравнению шансов.

8. ... Cf8-e7
 9. Cc1-b2 0-0
 10. Cf1-d3 h7-h6
 11. 0-0 Kc6-a5!

Не позволяя белым активизировать своего чернопольного слона путем вскрытия диагонали a1—h8, что могло бы последовать, например, после 11...b6 12. cd ed 13. c4.

12. Kf3-d2 ...

Или 12. cd ed 13. dc C : c5 14. c4 K : c4 с уравнением шансов.

12. ... d5 : c4
 13. Kd2 : c4 Ka5 : c4
 14. Cd3 : c4 b7-b6
 15. e3—e4 ...

Энергичнее, как указал Корчной, 15. Fe4 и затем Cd3 или d4—d5 со сложной, обоюдоострой борьбой.

15. ... Cc8-b7
 16. Fc2-e2 La8-c8

С угрозой 17...cd 18. cd C : e4.

17. Cc4-b3 ...

После этого черные перехватывают инициативу. Следовало играть 17. Cd3.

17. ... b6-b5!
 18. f2-f4 ...

Белые надеются создать атаку на королевском фланге. Если 17. F : b5, то 17...C : e4 с лучшими шансами у черных. Лучше было 17. f3, переходя к защите, но матчевое положение Петросяна требовало игры «на выигрыш!»

18. ... Fd8-b6
 19. Kpg1-h1 ...

Если 19. f5, то 19...e5!

19. ... c5 : d4
 20. c3 : d4 b5-b4!

После вынужденного из-за угрозы Саб размена пешек черная ладья врывается в лагерь белых.

21. a3 : b4 Ce7 : b4
 22. d4-d5 ...



22. Cb4—c3!
23. Cb2—c3 Lc8 : c3
24. Cb3—c2 ...

Приходится отдать пешку. Если 24. Ca2, то 24...Lc3, а на 24. Cc4 следует 24...Fd4.

24. e4—e5 e6 : d5
25. e4—e5 ...

В случае размена 25. ed C : d5 у черных не только была бы лишняя проходная пешка, но и ладьи входили бы в игру, а слон был бы нацелен на пункт g2.

25. Lc3—e3
26. Fe2—d2 d5—d4!
27. La1—b1 ...

На 27. Lfb1 Фишер подготовил красивое продолжение: 27...Fc6 28. L : a7 d3! 29. Lg1 Le2 30. F : d3 F : g2+ 31. L : g2 Le1+.

27. Fb6—a6
28. Lf1—f2 ...

Если 28. F : d4, то 28...Fe2 29. Lg1 Ca8 с угрозой 30...Lg3!

28. ... Lf8—d8
29. Kph1—g1 Cb7—e4

Поскольку все ключевые пункты заняты тяжелыми фигурами черных, слонов можно и нужно разменять, чтобы обеспечить продвижение центральной проходной пешки.

30. Cc2 : e4 Le3 : e4
31. h2—h3 d4—d3
32. Lb1—b3 Fa6—c4
33. Jb3—b2 ...

Если 33. Lc3, то 33...Fd4 с угрозой 34...Le2.

33. ... Ld8—d4
34. g2—g3 Ld4—d5
35. Kpg1—h2 Ld5—b5
36. Lb2—a2 Lb5—b1
37. g3—g4 Le4—e2!

38. Lf2 : e2 d3 : e2
39. Fd2 : e2 Fc4 : f4+
40. Kph2—g2 Lb1—b3!

Белые сдались

Вся партия — блестящий образец точного использования позиционного преимущества даровитым американцем.

Партия № 72

Фишер

Спасский

6-я партия матча на мировое первенство.
Играна в 1972 г. в Рейкьявике

1. c2—c4 ...

Редкий случай в практике Фишера. До этого матча он обычно начинал партию движением королевской пешки, но к данному соревнованию подготовил и другие начала.

1. ... e7—e6
2. Kg1—f3 d7—d5
3. d2—d4 Kg8—f6
4. Kb1—c3 Cf8—e7
5. Cc1—g5 0—0
6. e2—e3 h7—h6
7. Cg5—h4 b7—b6
8. c4 : d5 ...

По поводу ходов 8.Cd3, 8. Fc2 или 8.C : f6 см. анализ.

8. ... Kf6 : d5
9. Ch4 : e7 Fd8 : e7
10. Kc3 : d5 e6 : d5
11. La1—c1 Cc8—e6

Теперь возникла система Тартаковера — Бондаревского — Макогонова (см. анализ), хорошо знакомая Спасскому, уже применявшему ее в матчах на мировое первенство против Петровсона.

12. Fd1—a4 c7—c5
13. Fa4—a3 Lf8—c8
14. Cf1—b5 ...

Сравнительно новый ход, до этой партии примененный Фурманом против Геллера. Обычно играют 14. Ce2 (см. анализ). Цель хода — вызвать продвижение a7—a6, так как на 14...Kd7 последует 15. Cab. Особенной ценности в ходе 14. Cb5 нет, и Спасский получил худшую партию не из-за него, а из-за неточной защиты.

14. ... a7—a6

Больше обещает 14...Kpf8! с угрозой 15...c4. После 15. dc L : c5 16.

Л : с5 Ф : с5 17. Кpd2 Ф : а3 18. вa
Kd7 шансы сторон уравниваются, Зе-
линский — Сычев, по переписке,
1971/72 г. Хорошо и 14...Фb7.

15. d4 : с5 b6 : с5
16. 0—0 Лa8—a7

Этот ход неплох, но проще было 16...Фb7, освобождаясь сразу от обеих связок и на 17. Сe2 или 17.Ca4 отве-
чая 17...Фb6.

17. Сb5—e2 Kb8—d7

Сыграно по шаблону. Лучше было, как указал Петросян, сразу упростить позицию ходами 17...c4 18.Ф : e7 Л : e7 19. Kd4 Kb6 или играть 17...Ff8, препятствуя очевидному ходу белых.

18. Kf3—d4 Fe7—f8

Сильнее 18...Kf6, и если 19.Kb3, то 19...c4. Но не 18...Lcc7 из-за 19.Kb3 и затем Lc3 и Lfc1.

19. Kd4 : e6 f7 : e6



20. e3—e4! ...

Глубокая позиционная жертва пешки, после которой в случае как приятия ее, так и отклонения белые получают атаку.

20. ... d5—d4?

Неудачное решение трудной проблемы. Хотя черные и получают защищенную проходную пешку, но у белых зато возникает прекрасная, активная стоянка для слона, они перебрасывают ферзя для атаки королевского фланга и начинают там пешечное наступление.

Невыгодно было и принятие жертвы, так как после 20...de изолированные черные пешки быстро терялись.

Лучшие шансы на защиту давало продолжение 20...Kf6!

21. f2—f4 Ff8—e7
22. e4—e5! ...

Теперь пешка e6 становится вечной слабостью позиции черных. Они лишины контргриды и должны ограничиться пассивной защитой — увы, недостаточной!

22. ... Lc8—b8

Если 22...Kb6, подготавливая перевод коня на d5, то 23.f5!, и нельзя 23...ef из-за 24.Фb3+.

23. Ce2—c4 Kpg8—h8

И сейчас плохо 23...Kb6 из-за 24.Фb3 Kpf725. f5.

24. Fa3—h3 Kd7—f8

Не лучше и 24...Л : b2 25.C : e6 с дальнейшим неотразимым наступлением белых пешек.

25. b2—b3 a6—a5

26. f4—f5! ...

Вскрывая все линии, необходимые для финальной атаки.

26. ... e6 : f5

27. Lf1 : f5 Kf8—h7

28. Le1—f1 ...

Грубой ошибкой было бы 28. Lf7?? из-за 28...Kg5.

28. ... Fe7—d8

29. Фh3—g3 La7—e7

30. h2—h4! ...

Окончательно ограничивает возможности черного коня.

30. ... Lb8—b7

31. e5—e6 Lb7—c7

32. Фg3—e5 Fd8—e8

33. a2—a4 Fe8—d8

34. Lf1—f2 ...

Потеря времени. Проще сразу 34. Cd3 и 35. Фe4. Впрочем, черные все равно не могут улучшить позицию.

34. ... Fd8—e8

35. Lf2—f3 Fe8—d8

36. Cc4—d3 ...

К быстрой победе вело и 36. Lf7.

36. ... Fd8—e8

37. Фe5—e4 Kd7—f6

Угрожал немедленный мат после 38.Lf8+!

38. Lf5 : f6 g7 : f6

39. Lf3 : f6 Kph8—g8

40. Cd3—c4! ...

С угрозой 41.Lf7.

40. . . Kpg8—h8
41. Fe4—e5!

Черные сдались

Партия, прекрасно характеризующая энергичный и разносторонний стиль игры теперешнего чемпиона мира. Фишер считает ее своим лучшим творческим достижением в матче.

ЗАЩИТА ЧИГОРИНА:

1. d2—d4 d7—d5 2. c2—c4 Kb8—c6

Этот остроумный дебют, изобретенный Чигориным в конце прошлого века и успешно применявшимся им против крупнейших мастеров того времени, был идеальным предшественником новых дебютов XX столетия (защита Алехина, защита Нимцовича, защита Грюнфельда), в которых черные осуществляют фигурное воздействие на центр.

Достоинство защиты Чигорина — в остроте и оригинальности возникающих вариантов, ее недостаток в том, что черные вынуждены предоставить противнику преимущество двух слонов, а конь на сб препятствует продвижению пешки с7, которое является одним из основных стратегических мотивов в закрытых дебютах. Поэтому при неточной игре черные могут быстро попасть в стесненное положение.

После 3. cd Ф : d5 4. e3 e5 5. Kс3 Сb4 у черных хорошая фигурная игра.

Белые обычно применяют одно из двух продолжений: 3. Kс3 и 3. Kf3. Рассмотрим их.

I

3. Kb1—c3 Kg8—f6

Основная идея защиты Чигорина вначале заключалась в смелой, чисто позиционной жертве фигуры за две пешки: 3. . . dc 4. d5 Ka5 5. Fa4+ cb 6. b4 b5! (или 6. . . cb 7. ab e6 8. Cd2, к выгоде белых) 7. Ф : a5 Ф : a5 8. ba b4 9. Kd1 cd 10. e4 e6. Далеко продвинутые черные пешки и трудность координирования действий белых фигур дают черным достаточную компенсацию за фигуру. В большинстве партий, играных этим вариантом, белым приходилось отдавать фигуру, упрощая и уравнивая игру.

Также и при 5.Cf4 (вместо 5.Fa4+) 5. . . e6 6.e4 ed 7.K : d5 Cd6 8. C : d6 Ф : d6! 9. Fa4+ Kс6 10. C : c4 Kf6 черные благополучно заканчивают развитие.

Поэтому в ответ на 3. . . dc белым следует играть 4. Kf3 Kf6 (если 4. . . Cg4, то 5. d5 C : f3 6. ef Ke5 7. Cf4 Kd3+ 8.C : d3 cd 9. Fb3) 5. e4 Cg4 6. Ce3 с лучшей позицией.

К лучшей игре для белых ведет и ход 3. . . e5, например: 4. cd K : d4 5. e3 Kf5 6. Fc2! (с угрозой Сb5+ и при случае Kb5; слабее 6. e4 из-за 6. . . Kd4!) 6. . . Kd6 7. Kf3.

4. Cc1—g5 . . .

К преимуществу белых ведет также 4. Kf3 Cg4 5. cd K : d5 6. e4 C : f3 (на 6. . . Kb5 или 6. . . Kf6 следует 7. d5, и нельзя 7. . . Ke5? из-за 8. K : e5) 7. gf. Ошибочно на 4. Kf3 отвечать 4. . . Ci5?, на что следует 5. cd K : d5 6. Fb3!, и черные вынуждены отступить легкими фигурами, так как после 6. . . K : c3 7. bc! (но не 7. F : b7? из-за 7. . . K : d4 8. K : d4 Ce4!) у них трудная позиция, а на 6. . . eb в партии Фурман — Шамаев, 1954 г., последовало 7. e4! K : c3 8. ef! Kd5 9. a3! Fd7 10. F : b7 Lb8 11. Fab ef 12. Cb5 Lb6 13. Ke5! с выигрышем.

4. . . Kf6—e4
5. c4 : d5 . . .

Слабее 5. K : e4 de 6. d5 из-за 6. . . e6! 7. dc (если 7. C : d8, то 7. . . Cb4+) 7. . . F : g5 8. Fa4, после чего красивый ответ 8. . . Lb8! в связи с угрозой b7—b5 (9. cb+ Cd7) обеспечивает черным опасную контратаку.

5. . . Ke4 : c3
6. b2 : c3 Fd8 : d5
7. Kg1—f3 Cc8—g4
8. Fd1—b3 . . .

Лучшее развитие белых и сильные центральные пешки обеспечивают им в случае размена ферзей небольшое, но стойкое преимущество. Если черные уклоняются от упрощения позиции, они могут попасть под атаку.

11

3. Kg1—f3 Cc8—g4

Лучший ход, применявшийся Чигориным. Слабее 3...Kf6 из-за 4. cd, а после 3...eb черные обречены на пассивную защиту.

4. $\Phi dl - a4$. . .

Ход Хвиливицкого, введенный в международную практику Алехиным и одно время считавшийся опровержением всего дебюта.

Пильсбери против Чигорина в 1896 г. играл 4. cd C : f3 5. dc C : c6 6. Kc3 e6 7. e4 Cf4 8. f3 f5 9. e5 Ke7. Подорав центр белых, Чигорин добился преимущества. Но белые могут играть сильнее: 9. Cc4! Fе7 10. 0—0! И при 5. gf F : d5 6. c3 e6 7. Kc3 Cf4 8. Cd2 их позиция предпочтительнее. Партия Тайманов — Спасский, 1960 г., продолжалась 7. . . Fd7 8. Cf2 Cf4 9. 0—0 Kg6 10. f4 Ld8 11. a3 C : c3 12. be Ка5, и здесь белым вместо 12. Fh5 следовало продолжать 12. Fc2 и затем с3—e4 и Cf2 с лучшими шансами.

Тарраш советовал на 4. cd отвечать 4. . . Фd5 5. Кс3 Фa5, на что в партии Толуш — Аронсон, 1957 г., последовало 6. d5! 0—0—0 7. Cd2 Сf3 8. ef Kb4 9. a3 K: d5 10. Ka4, и черные сдались.

4, . . . Cg4; f3

Слабее 4...Kf6, на что следует 5. e3!, освобождая выход белопольному слону и защищая пешку d4. Не опасно для черных 5. Ke5 Cd7 6. K : d7. Беря коня ферзем или конем, они уравнивают шансы.

5. $c_2 : f_3$

Возможно также 5. гг.

«В ответ на 5...dc,— писал Альхин,— белые могут сыграть 6. Сe3, или, что еще лучше, пожертвовать пешку, получая взамен большое преимущество в развитии: 6. Кc3 Ф:d4 7. Сe3 с последующим С:c4».

6. Kh1=c3



Критическая позиция системы Хвиливицкого — Алехина.

6. . . Kg8-e7

Остроумный ход Бронштейна, направленный на использование слабости изолированной пешки d4.

Покойный чемпион Бельгии Колле, большой любитель защиты Чигорина, играл против Алехина 6...Cb4, но после 7. а3 С : с3—8. bc Ke7 9. Cd3 dc 10. С : с4 0—0 11. 0—0 белые получают небольшое, но стойкое позиционное преимущество.

Невыгодно черным 6...dc 7. С : с4 Cd6 из-за 8. d5 ed 9. Саб! Фс8 10. К : d5 Кe7 11. К : e7 С : e7 12. Ф : c6+! be 13. С : с8 Л : с8 14. Се3 с лучшим эндшпилем.

В ответ на 6...Ke7 следует играть 7. cd! ed (если 7...K:d5, то 8. Cb5 Fd7 9. K:d5 с лучшей позицией) 8. Cb5 ab (на 8...gb следует 9. Cg5, и если 9...Cg7, то 10. C:cb+ bc 11. 0-0, а на 8...Fd7 белые рокируют, добиваясь преимущества) 9. C:cb+ K:cb 10. 0-0, и черные должны синтаться с угрозами Le1+ или Fb3.

Партия № 73

Тейхман Чигорин
Играна в 1904 г. в Кембридж-Спрингсе

- | | | |
|----|---------|----------|
| 1. | d2-d4 | d7-d5 |
| 2. | c2-c4 | Kb8-c6 |
| 3. | Kg1-f3 | Cc8-g4 |
| 4. | c4 : d5 | Cg4 : f3 |
| 5. | d5 : c6 | ... |

Лучше 5. gf Φ : d5 6. e3.

5. . . C13 : c6
 6. Kb1—c3 e7—e6
 7. Cc1—f4 Kg8—f6
 8. e2—e3 C18—b4
 9. Φ d1—b3 Kf6—d5
 10. Cf4—g3 0—0
 11. Cf1—d3 Φ d8—g5

Смысл этого хода — вынудить длин-

ную рокировку белых, так как на 12. 0—0? последует 12... С : с3 13. bc К : e3!

12. Фb3—c2 f7—f5
13. Сg3—e5 Лf8—f7
14. 0—0—0 Сb4 : c3
15. b2 : c3 b7—b5!



Черные укрепляют своего централизованного коня на господствующей позиции и готовят дальнейшее продвижение пешки «b», разрушающее прикрытие белого короля.

16. Lh1—g1 Фg5—e7!
17. Ld1—f1 ...

Защищает от угрозы 17... Фа3+
18. Kpd2 b4 и 19... Ca4.

17. Kpc1... Фe7—a3+
18. Kpc1—d2 b5—b4
19. c3—c4 Сс6—a4
20. Фc2—b1 Kd5—c3
21. Фb1—a1 La8—d8!

Подготавливает последующие маневры черного коня.

22. g2—g3 ...

Фортинка для белого короля, не добежав до которой он задохнулся!

22. ... Kc3—e4+
23. Kpd2—e2 ...

В случае размена коня белые не могли бы предотвратить вторжение черного ферзя и слона на поля с2 и д3.

23. ... Ke4—c5!

Теперь ясен замысел черных, подготовленный 21-м ходом. Нельзя 24. Сb1 из-за 24... Kb3!

24. Fa1—b1 Kc5 : d3
25. Fb1 : d3 Fa3 : a2+
26. Kpe2—f3 Ca4—c2!

Белые сдались, так как теряют ферзя.

КОНТРГАМБИТ АЛЬБИНА:

1. d2—d4 d7—d5 2. c2—c4 e7—e5
3. d4 : e5 d5—d4

Этот интересный по своему стратегическому замыслу контратакующий дебют изобретен в конце прошлого века румынским мастером Альбином. Он не потерял своего значения и в наши дни, хотя применяется редко.

4. Kg1—f3 ...

Ошибочно 4. e3 из-за 4... Сb4+ 5. Cd2 de! 6. fe (проигрывает 6. С : b4? ef+ 7. Kpe2 fgK+! 8. Л : g1 Cg4+ или 8. Kpe1 Ph4+ 9. Kpd2 Kсb 10. Сс3 Сg4) 6... Ph4+ 7. g3 Фe4 8. Фf3 С : d2+ 9. K : d2 Ф : eb с лучшей позицией у черных.

Внимания заслуживает продолжение 4. e4, реабилитированное Спасским в партии против Микенаса, 1959 г. В ней последовало 4... Kс6 5. f4 (если 5. Kf3, то после 5... Сb4+ 6. Cd2 Fe7 с дальнейшими Сg4 и 0—0—0 черные отыгрывают пешку при хорошей позиции) 5... g5 6. f5! (раньше

играли 6. fg K : eb или 6. Cd3 gf 7. С : f4 Kge7 8. Сg3 Kgb с хорошей позицией у черных) 6... K : eb 7. Kf3 Сb4+ 8. Kbd2. Спасский считает предыдущий ход черных и этот ответ белых ошибкой, указывая, что после 8. Kpf2! Kg4+ 9. Kpg1 Сc5 10. b4! он мог получить большой позиционный перевес.

Вместо 5... g5 сильнее 5... f6!, как играл Лутиков против Спасского, 1963 г. На 6. ef может последовать 6... Сb4+ 7. Cd2 K : f6, и у черных хорошие перспективы ввиду перевеса в развитии и слабости пункта e3. После 6. Kf3 fe 7. Cd3 Сb4+ 8. Kbd2 ef 9. 0—0 Kf6 черные получили полноправную игру.

На 4. a3 следует 4... Kc6 5. e3 a5! 6. Kf3 Сc5 7. Ce2 (или 7. ed С : d4! 8. Ce2 Сe6 9. K : d4 Ф : d4) 7... Kge7 8. 0—0 Kg6.

4. ... Kb8—c6
5. g2—g3 ...

Так впервые играл Чигорин в 1896 г. против изобретателя дебюта. Партия окончилась быстрой победой Чигорина и послужила «эталоном» для всех изложенных далее систем.

Хорошо и 5. $Kbd2$, как играл Дуз-Хотимирский против Маршалла (см. партию № 74).

Ход 5. $a3$ обычно переводит игру в рассматриваемые далее варианты. Однако черные могут играть 5... $Cg4$ 6. $b4$ $a5$ 7. $b5$ $C : f3$ 8. ef $K : e5$ 9. $f4$ Kgb с обходоюстрой борьбой. Вместо 6. $b4$ встречалось и 6. $Kbd2$ $Fe7$ 7. $h3$ $Ch5$.

Хорош также ход А. Рабиновича 5. $Cf4$. Например: 5... $h6$ (подготавливая $g7-g5$) 6. $h3$ $Cb4+$ 7. $Kbd2$ $Ce6$ (или 7... $Kge7$) 8. $a3$ $C : d2+$ 9. $\Phi : d2$ Kgb 10. $O-O-O!$ 8. $a3$ с лучшей игрой у белых.

Невыгодно для белых продолжение 5. $e3$ $Cb4+$ 6. $Cd2$ de 7. fe $Cc5!$

5. ... $Cc8-g4$

На попытку продолжать в гамбитном стиле 5... $f6$ белые могут отвечать 6. ef $\Phi : f6$ 7. $Kbd2$ $Cf5$ 8. $Cg2$ $Kb4$ 9. $O-O$ $Kc2$ 10. $Lb1$ $Kb4$ 11. $a3$ (или повторение ходов!) 11... $C : b1$ 12. $K : b1$ Kcb 13. $b4$, получая сильную атаку и выигрывая вторую пешку за качество.

6. $Cf1-g2$ $Fd8-d7$
7. $O-O$...

Интересно развивалась партия Бондаревский — Микенас, 1952 г.: 7. $Kbd2$ $O-O-O$ 8. $h3$ $Cf5$ 9. $a3$ $f6$ (идея хода в создании фигурной контратаки в центре или на королевском фланге). 10. ef $K : f6$ 11. $b4$ $Lc8$ 12. $Cb2$ $Cd3$ 13. $O-O!$, и белые ценой качества получили неотразимую атаку на черного короля.

7. ... $O-O-O$

Как показала партия Сокольский — Симагин, 1953 г., ничего не дает стремительная атака 7... $h5$ 8. $a3$ $h4$ вви-



ду 9. $Cf4$ hg 10. $C : g3$ $Kge7$ 11. $b4$ с преимуществом у белых.

Плохо и 7... $Kge7$ из-за 8. $b4!$ $K : b4$ 9. $e6!$ $C : e6$ 10. Keb $Fc8$ 11. $Fa4+$, и у белых явный перевес. Толуш — Хорн, 1953/54 г.

В критической позиции на диаграмме у белых два хороших продолжения:

8. $\Phi b3$ $Ka5$ 9. $\Phi d3$ $c5$ (или 9... $Cf5$ 10. $e4$ de 11. $\Phi : e3$ $Kpb8$ 12. $b3$) 10. $Kg5$ $Cf5$ 11. $\Phi a3$ Kcb 12. $Cf4$ или 12. $C : cb$ с лучшими шансами.

8. $\Phi a4$ $Kpb8$ 9. $Kbd2$ $Kge7$ 10. $Kb3$ $Kc8$ 11. $c5$ $Ce7$ 12. $Ld1$. В партии Полугаевский — Васюков, 1964 г., далее последовало 12... $C : f3$ 13. ef $K : e5$ 14. $\Phi : d7$ $L : d7$ 15. $f4$ Kcb 16. $C : cb$ bc 17. $L : d4$ с преимуществом у белых.

Хотя в контргамбите Альбина белые добиваются лучшей позиции, но, вероятно, игру черных в этом содержательном и интересном дебюте можно усилить. При поисках новых возможностей надо, однако, исходить не из стремления отыграть пешку, а из необходимости быстрого развития и создания контратаки на королевском фланге.

Партия № 74

Дуз-Хотимирский

Маршалл

Играна в 1910 г. в Гамбурге

Встреча молодого русского шахматиста, позднее заслуженного мастера спорта СССР, с прославленным чемпионом США закончилась неожиданно быстрым разгромом американца, уже по дебюту попавшего в тяжелое положение. Партия стала считаться классическим образцом ведения атаки белыми в этом дебюте и на долгое время вытеснила его из практики.

1. $d2-d4$ $d7-d5$
2. $c2-c4$ $e7-e5$
3. $d4 : e5$ $d5-d4$
4. $Kgl-f3$ $Kb8-c6$
5. $Kb1-d2$ $Cc8-g4$

На 5... $Cb4$ следует играть 6. $a3$ $C : d2+$ 7. $C : d2$ $Cg4$ 8. $\Phi b3$ $Kge7$ 9. $g3$ $O-O$ 10. $Cg2$ $Lb8$ 11. $O-O$ Kgb 12. $h3$ $C : f3$ 13. ef с преимуществом у белых.

6. $h2-h3$...

Точнее предварительное 6. $a3$. Сейчас черные должны были играть 6... $C : f3$ 7. $K : f3$ $Cb4+$ 8. $Cd2$ $Fe7$ с приближительно равными шансами.

В партии Ласкер — Алехин, 1914 г., после 6. a3 Fe7 7. h3 C : f3 8. K : f3 0—0—0 9. Fd3 h6 10. g3 g6 11. Cg2 Cg7 12. 0—0 K : e5 13. K : c5 C : c5 14. b4 черные отыграли гамбитную пешку, но белые сохранили преимущество двух слонов и подготовили пешечную атаку на ферзевом фланге.

6. . . . Cg4—h5
7. a2—a3 a7—a5
8. Fd1—a4! . . .

Оригинальная и смелая вылазка. Белые используют уход слона с8 с ферзевого фланга.

8. . . . Fd8—d7
9. Fa4—b5 Ch5—g6

Угрожал ход 10. eb с нападением на ферзя и слона.

10. g2—g3 . . .

Ошибочно 10. F : b7 из-за 10. . . Lb8 11. Fab Lb6 12. Fa8+ Lb8 с ничьей.

10. . . . Kg8—e7
11. Kd2—b3 a5—a4?



Ловушечный ход, рассчитанный на продолжение 12. Kb : d4 La5 13. F : b7 K : d4 14. Fb8+ Kc8 15. K : d4 Ce4 16. Kf3 C : f3 17. ef L : e5+ с опасной атакой.

12. Kb3—c5! Fd7—c8
13. Cc1—d2 . . .

Плохо 13. F : b7 из-за 13. . . F : b7 14. K : b7 Kc8, и белый конь ловится.

13. . . . b7—b6

Маршалл был знаменит своими хитрыми, глубоко замаскированными ловушками, рассчитанными на много ходов вперед. И сейчас, попав в проигрышное положение, он после сорокаминутного обдумывания пошел на продолжение, которое должно было, по его мнению, закончиться выигрышем ферзя, но встретило эффектное опровержение.

14. Kf3 : d4 b6 : c5
15. Kd4 : c6 Cg6—e4
16. Kc6 : e7+ Kре8 : e7
17. f2—f3 Kре7—e6
18. f3 : e4 c7—c6
19. Fb5—b6 La8—a6
20. h3—h4! . . .

Трудно обвинить Маршалла в том, что он не заметил этого поразительного по своей неожиданности ответа, но нельзя не похвалить Дуз-Хотимирского за то, что он еще на 14-м ходу предвидел эту возможность. Теперь у черных нет защиты.

20. . . . La8 : b6

На 20. . . f5 следует 21. e1f6 Kр : f6 22. Fd8+! F : d8 23. Cg5+.

21. Cf1—h3+ Kреб : e5
22. Ch3 : c8 Kреб : e4
23. 0—0 Cf8—d6
24. Cc8—f5+ Kре4—d4
25. La1—c1 Lb6—b3
26. e2—e3+ Lb3 : e3
27. Cd2 : e3+ Kpd4 : e3
28. Lc1—e1+ Kре3—d4
29. Le1—e4+

Черные сдались

БУДАПЕШТСКИЙ ГАМБИТ:

1. d2—d4 Kg8—f6 2. c2—c4 e7—e5

Этот остроумный гамбит, изобретенный в 1917 г. тремя венгерскими мастерами, вначале имел большой практический успех, но две победы, одержанные в 1925 г. Алехиным, игравшим белыми, навсегда подорвали репутацию дебюта.

Сейчас он почти не применяется в ответственных соревнованиях, так как добровольная уступка центра форсированно ведет к худшей позиции для черных, даже если им удается отыграть пешку.

3. d4 : e5 Kf6—g4

Вычурный ход 3...Ke4 опровергается несколькими путями. Например:
4. Kd2 Ke5 5. Kg3 Keb 6. g3 Fe7 7. Cg2 g6 8. Kb1! K : e5 9. 0—0 K : f3+ 10. ef Cg7 11. Le1 Ke6 12. Ke3 с преимуществом у белых, Алексин — Тартаковер, 1932 г. Хорошо и 4. a3, после чего не видно, как черным отыграть пешку.

4. Cc1—f4 ...

По поводу хода 4. e4 см. партию № 75 Алексин — Зейц.

В случае 4. Kf3 Cc5 5. e3 Keb 6. Ce2 0—0 7. 0—0 Kg : e5 8. K : e5 K : e5 9. Kc3 d6 10. Ka4 Cb6 11. Cd2 Ph4 12. K : b6 ab 13. Cc3 Ceb 14. b3 у белых, как показала партия Глигорич — Хайдерфельд, 1963 г., лучшие перспективы.

4. ... Kb8—cb

Возможно и сразу 4...Cb4+, и если 5. Kd2, то 5...d6? 6. ed Ff6 7. Cg3 F : b2 8. Kf3 Cf5! с обоюдоострой борьбой.

5. Kg1—f3 Cf8—b4+
6. Kb1—c3 ...

После 6. Kbd2 Fe7 интерес представляет продолжение 6...f6 7. ef F : f6 8. g3 F : b2 9. Cg2 d7) 7. a3 Kg : e5 8. K : e5 (на 8. ab?? следует 8...Kd3x) 8...K : e5 9. e3 C : d2+ 10. F : d2 d6 (но не 10...0—0 из-за 11. c5!) 11. Ce2 0—0 12. 0—0 Cf5 13. Cg3 позиция белых лучше, Видмар — Опоченский, 1932 г.

6. ... Cb4 : c3+
7. b2 : c3 Fd8—e7
8. Fd1—d5 Fe7—a3

И здесь заслуживает внимания ход 8...f6 9. ef K : f6 10. Fd2 d6.

9. La1—c1 ...

Продолжение 9. Fd2 Fe7 ведет к повторению ходов.

9. ... f7—f6
10. e5 : f6 Kg4—f6
11. Fd5—d2 0—0
12. Kf3—d4 d7—d6

В позиции диаграммы белые должны продолжать 13. f3! Keb 14. e4 с лучшей игрой. Слабее 13. e3 из-за 13...K : d4! 14. cd Ke4 15. Fc2 Fa5+ 16. Kpd1 Cf5 17. Cd3 K : f2+ или 16. Kpe2 L : f4! 17. ef Cf5, и у черных неотразимая атака.



Партия № 75

Алексин

Зейц

Играна в 1925/26 г. в Гастингсе

- | | | |
|----|---------|--------|
| 1. | d2—d4 | Kg8—f6 |
| 2. | c2—c4 | e7—e5 |
| 3. | d4 : e5 | Kf6—g4 |
| 4. | e2—e4 | ... |

«Этот ход с полным основанием считается лучшей системой для белых в ответ на будапештский гамбит, — писал Алексин. — Белые возвращают пешку, овладевая взамен пунктом d5. Однако в течение ближайших ходов белые должны играть очень точно, так как иначе их центральные пешки могут стать объектом успешной контратаки».

4. ... Kg4 : e5

На 4...h5 белые добиваются преимущества путем 5. Kc3 Cc5 6. Kh3 Keb 7. Kd5 Kg : e5 8. Cg5, а на 4...d6 следует 5. ed C : d6 6. Ce2 f5 7. ei Fe7 8. Kf3 C : f5 9. Cf5 Kf6 10. Kc3 Keb 11. Kd5 с лучшей игрой у белых, Капабланка — Тартаковер, 1928 г.

5. f2—f4 Ke5—cb

Слабее 5...Kg6 6. Kf3 Cc5 7. f5! Ke7 8. Kc3! с преимуществом у белых, а после 7...Kh4, как было в партии Алексин — Н. Рабинович, 1925 г., белые получили неотразимую атаку: 8. Kg5! Fe7 9. Fg4 f6 10. Fh5+! g6 11. F : h4 fg 12. C : g5 Ff7 13. Ce2.

6. Cc1—e3 ...

Встречалось и 6. a3, с тем чтобы воспрепятствовать 6...Cb4, однако в этом ходе нет необходимости.

6. ... Cf8—b4+

Сильнее 6...Ka6! После 7. Kc3 Cc5 8. Fd2 d6 9. Kf3 Cg4 10. Ce2 шансы белых несколько предпочтительнее.

7. Kb1—c3! Fd8—e7
 8. Cf1—d3 f7—f5
 9. Fd1—h5+! . . .

Этот ход вынуждает существенное ослабление королевского фланга черных.

9. . . g7—g6
 10. Fh5—f3 Cb4 : c3+
 11. b2 : c3 f5 : e4

Решающая ошибка. Необходимо было 11. . . d6, хотя и в этом случае после 12. Ke2 и 0—0 позиция белых явно лучче.

12. Cd3 : e4 0—0
 13. Ce4—d5+ Kpg8—h8

Стой черная пешка на g7, белым было бы очень непросто пробить оборону противника. Теперь же позиция черных незащитима.

14. Kg1—h3 d7—d6
 15. 0—0 Cc8 : h3
 16. Ff3 : h3 Fe7—d7

На 16. . . Kd7 последовало бы, как указывает Алехин, 17. Lae1! Fg7 18.

- f5 g5 19. Lb1! La8 20. f6! K : f6 21. C : c6 bc 22. L : b8 L : b8 23. Cd4 Lf8 24. Fe6, и белые выигрывают.



17. f4—f5! g6 : f5

Если 17. . . L : f5, то 18. g4 L : f1+ 19. L : f1.

18. La1—b1! f5—f4

Задача уже нет. На 18. . . b6 последовало бы 19. Lb1 с неотразимой угрозой 20. Ch6 и L : f5.

19. Ce3 : f4 Fd7 : h3
 20. Cf4—e5+

Черные сдались

ДЕБЮТ ФЕРЗЕВЫХ ПЕШЕК

К этому дебюту относят различные системы развития, начатые движением ферзевых пешек, но не связанные с немедленным ходом c2—c4, характеризующим ферзевый гамбит.

Рассмотрим лишь те системы, которые применяются в современной практике.

В дебюте ферзевых пешек черные обычно уравнивают игру.

I

1. d2—d4 d7—d5
 2. e2—e3 Kg8—f6
 3. Cf1—d3 c7—c5
 4. c2—c3 Kb8—cb

Черные не должны играть e7—e6, перекрывая выход своему белопольному слону, так как тогда следующие ходы белых значительно выигрывают в силе.

5. f2—f4 . . .

Система «каменная стена» за белых.

5. . . Cc8—g4
 6. Kg1—f3 e7—e6
 7. 0—0 Cf8—e7

8. Fd1—e1 0—0
 9. Kf3—e5 Cg4—f5

Шансы сторон равны.

II

1. d2—d4 d7—d5
 2. Kb1—c3 . . .

В этой системе, которую детально разработал и успешно применяет международный мастер Вересов, белые стремятся создать сильный пешечный центр, но это им удается лишь за счет некоторого ослабления собственной позиции и потери темпов.

2. . . Kg8—f6
 3. Cc1—g5 Cc8—f5

Хорошо также 3. . . c6 4. e3 g6 5. Cd3 Cg7 6. h3 (предупреждая в случае Kf3 ответ Cg4) 6. . . Fb6 7. Lb1 0—0 или 3. . . Kbd7 4. Kf3 g6 5. e3 Cg7 6. Cd3 c5! 7. 0—0 0—0 8. Le1 b6 с равными шансами.

Возможно и 3. . . c5 4. C : f6 gf! Невыгодно 4. . . e1 из-за 5. e3, и у черных образуется постоянная слабость — пешка d5.

4. f2-f3 ...

Неплохо и 4. e3, после чего черные должны избежать следующей дебютной ловушки: 4...e6 5. Cd3 Cf7? 6. C:f5 e6 7. Ff3!

4. ... c7-c6

На 4...c5 в распоряжении белых имеется интересная гамбитная возможность: 5. e4? de 6. d5 ef 7. F:f3 с сильной атакой.

5. e2-e4 d5 : e4

6. Cg5 : f6 e7 : f6

7. f3 : e4 Cf5-g6

8. Kg1-f3 Cf8-b4

9. Cf1-d3 0-0

Шансы сторон равны.

III

1. d2-d4 d7-d5

2. Kg1-f3 Kg8-f6

3. Cc1-g5 ...

Не причиняет черным затруднений непрятательный ход 3. Cf4, на что они могут отвечать 3...c5 (хорошо также, как играл Капабланка, 3...e6 4. e3 Cd6) 4. e3 e6 5. c3 Kc6 6. Cd3 Cd6 или 6...Fb6 с уравнением игры.

3. ... Kf6-e4

Возможно и 3...e6 4. e3 c5 5. c3 Kbd7 6. Kbd2 Fb6.

4. Cg5-h4 c7-c5

5. c2-c3 ...

Если 5. dc, то 5...Fa5+.

5. ... Fd8-b6

6. Fd1-c1 Kb8-c6

7. e2-e3 Cc8-f5

8. Kb1-d2 e7-e6

Шансы сторон равны.

IV. СИСТЕМА ЦУКЕРТОРТА

1. d2-d4 d7-d5

2. Kg1-f3 Kg8-f6

3. e2-e3 e7-e6

4. Cf1-d3 c7-c5

5. b2-b3 ...

Идея этого хода Цукерторта — подготовить захват пункта e5 конем при поддержке чернопольного слона.

5. ... Kb8-c6

6. Cc1-b2 Cf8-d6

7. 0-0 0-0

8. a2-a3 ...

Если сразу 8. Ke5, то 8...Fc7 9. f4 cd 10. ed Kb4 с разменом важного для атаки белопольного слона.

8. ... Fd8-c7

Шансы сторон равны.

V. СИСТЕМА КОЛЛЕ

1. d2-d4 d7-d5

2. Kg1-f3 Kg8-f6

3. e2-e3 e7-e6

4. Cf1-d3 c7-c5

5. c2-c3 Kb8-c6

6. Kb1-d2 ...

Ходы белых можно делать в ином порядке, что не меняет идеи Колле: как можно быстрее завершить развитие королевского фланга и ходом e3-e4 вскрыть центр, стремясь к фигурной атаке на королевском фланге.

Хотя система Колле не опасна для черных, но для них нет необходимости делать ходы, соответствующие схеме, намеченному белыми. Алехин играл 3...Cf5 4. Cd3 e6! или 3...Cf5 4. c4 e6 5. Fb3 Fc8 (слабее 5...Kb5 из-за 6. Cf5!) 6. Kc3 cb, сразу уравнивая игру.

6. ... Cf8-d6

7. 0-0 0-0

8. d4 : c5 Cd6 : cb

Если черные развивают коня на d7, а не на cb, то белые проводят продвижение e3-e4 без предварительного размена пешек на cb.

9. e3-e4 Fd8-c7



Критическая позиция системы Колле в ее классической трактовке. Белые могут избрать продолжение 10. ed ed (возможно и 10...K:d5 11. Ke4 Cf7) 11. Kb3 Cb6 12. Fc2 Le8 13. Cg5 Ke4 или 10. Fe2 Cd6 11. Le1 Kg4! 12. h3 Kg5 13. K:e5 K:b5 14. ed ed с приблизительно равными шансами в обоих вариантах.

VI. СИСТЕМА МАРШАЛЛА

1. d2-d4 d7-d5
2. c2-c4 Kg8-f6

Иногда первые ходы черных делаются в обратном порядке. Идея этой системы, практиковавшейся американским чемпионом, схожа с идеей защиты Алексина. Черные также вызывают продвижение пешек, нападающих на коня, чтобы контратаковать пешечный центр.

3. c4 : d5 Kf6 : d5
4. Kg1-f3 ...

Менее силен напрашивающийся ход 4. e4. После 4...Kf6 5. Cd3 (на 5. Kc3 следует тот же ответ) 5...e5 6. de Kg4 7. Kf3 Kg6 8. Cg5! (если 8. Cf4?, то 8...Kb4! 9. Cb5+ Cd7) 8...Ce7 9. C : e7 Ф : e7 10. Kc3 Kс : e5 11. K : e5, как было в партии Алексин — Маршалл, 1925 г., черные могли путем 11...K : e5 12. Ce2 e6! уравнять шансы. Алексин считал застливающим внимание также ход 4. g3.

4. ... Cc8-f5

Сильнее 4...g6 5. e4 Kb6, переходя в один из вариантов защиты Грюнфельда.

5. Фd1-b3 Kb8-c6

6. Kb1-d2 ...

Ошибочно 6. Ф : b7? из-за 6...Kdb4 с выигрышем черных.

6. ... Kd5-b6

Нельзя 6...Kf6 из-за 7. Ф : b7.

7. e2-e4 Cf5-g6
8. d4-d5 Ke6-b8
9. a2-a4

У белых лучшая позиция и перевес в развитии.

VII

1. d2-d4 d7-d5
2. e2-e4 ...

Так называемый гамбит Блекмара.

2. ... d5 : e4
3. Kb1-c3 Kg8-f6
4. f2-f3 ...

Возможно и 4. Cg5.

4. ... e4 : f3
5. Kg1 : f3 g7-g6

Не опасно для черных и 5...Cf5 6. Ke5 e6 7. g4 ввиду 7...Ke4!

6. Cf1-c4 Cf8-g7

У белых нет достаточной компенсации за пешку.

КАТАЛОНСКОЕ НАЧАЛО

1. d2-d4 d7-d5
2. c2-c4 e7-e6
3. Kg1-f3 Kg8-f6
4. g2-g3 ...

Эта разновидность ферзевого гамбита настолько стратегически своеобразна, что с полным правом рассматривается как самостоятельный дебют. Часто каталонское начало разыгрывается при таком порядке ходов: 1. d4 Kf6 2. c4 e6 3. g3 d5 4. Cg2 или 4. Kf3, что в дальнейшем сводится к главному варианту. Однако вместо 3...d5 черные тогда могут играть 3...c5 4. d5 (если 4. Kf3, то 4...cd 5. K : d4 Фc7! с уравнением игры) 4...ed 5. cd d6 с переходом в старонидийскую защиту. Заслуживает внимания также ход 4...Kf6 (после 4. Cg2) с идеей на 5. Kf3 играть 5...Ce7 6. 0-0 0-0 7. b3 Ke4 8. Cb2 f5, а на 7. Keb продолжать 7...K : e5 8.

de Kd7 9. cd K : e5 10. de C : e5! с уравнением игры. К острой борьбе ведет вариант 4...Kc6 5. Kf3 dc 6. Фa4 (если 6. 0-0, то 6...Lb8) 6...Cb4+ 7. Cd2 Kd5 8. C : b4 K : b4. Например: 9. a3 b5 10. Ф : b5 Kc2+ 11. Kpd2 K : a1 12. Ф : e6+ Cd7 13. Ф : e4 Lb8 14. b4 c5!, и у черных хорошая фигуриальная контригра.

После 1. d4 d5 2. c4 e6 3. Kf3 Kf6 4. g3 у черных выбор между двумя системами защиты: брать пешку с4 (немедленно, что позволяет им форсировать размен ферзей, или обождав завершения развития своего королевского фланга) или сохранить напряжение в центре и совсем не брать пешки с4. Рассмотрим обе системы.

I

4. ... d5 : c4
5. Фd1-a4+ ...

Возможно и гамбитное продолжение 5. Cg2. Например: 5...c5 6. 0—0 Kс6 7. Fa4 Cd7 (если 7...cd, то 8. K : d4! Ф : d4 9. С : с6+ Cd7 10. Ld1 с лучшим эндшпилем у белых) 8. dc С : с5 (или 8...Kа5 9. Fс2 С : с5 10. Ке5 с атакой за пешку) 9. Ф : с4 Ce7 10. Ke3 Le8 11. Ld1 с активной позицией у белых, Корчной — Антошин, 1954 г.

Вместо 7. Fa4 заслуживает внимания и 7. Ke5 K : с5 (слабо 7...K : d4? из-за 8. e3) 8. de Ф : d1 9. L : d1 Kd7 10. f4 или 9...Kd5 10. e4 с инициативой у белых.

К стесненной игре для черных ведет вариант 5...a6 6. Ke5. Например: 6...c5 7. Ce3! Kd5 8. dc! Черные могут сохранить пешку путем 6...Cb4+. 7. Ke3 Kd5 8. Cd2 b5 9. a4 С : с3 10. bc Сb7, Нейштадт — Прокоп, 1959 г., но белые получили сильную атаку после 11. e4 Kb6 12. Fg4 Kpf8 13. f4 и 14. 0—0. Или 6...b5 7. Ke5 Kd5 8. e4 Kf6 9. a4 cб. И другие попытки черных удержать лишнюю пешку дают белым достаточную позиционную компенсацию.

5. ... Сс8—d7

Слабее 5...Fd7 6. Ф : с4 Fс6 7. Kbd2, и хотя черные добиваются размена ферзей, но теряют возможность осложнить борьбу, предоставляемую белым стойкую инициативу и преимущество в пространстве. Например, в партии Ботвинник — Видмар, 1946 г., последовало 7...Ф : с4 8. K : с4 Сb4+ 9. Cd2 С : d2+ 10. Kf : d2 Ke6 11. e3 Kb4 12. Kре2 Cd7 13. Cg2 Сс6 14. f3! с преимуществом у белых.

Вполне приемлемо для черных продолжение 5...Kbd7 6. Ф : с4 (или 6. Cg2 a6 7. Ke3 Сe7 8. 0—0—0 9. Ф : с4 b5 10. Fd3 Сb7 11. Cg5 c5 с уравнением игры. В случае 7. Ф : с4 черные уравнивают шансы путем 7...b5 8. Fb6 Lb8 9. 0—0 Сb7 10. Fc2 Сb5 11. a4 (Fb6!) 6...a6 7. Fе2 Сb5 8. Cg2 b5. Партия Крогнус — Н. Гусев, 1954 г., продолжалась далее 9. dc С : с5 10. Ke5 Lb8 11. Kс6 Fс7 12. K : b8 С : f2+ 13. Kpd1 Ф : b8 14. e3 Kg4 15. Fе4 Kde5 с опасной контригрою у черных.

Вместо 8...b5 хорошо и продолжение 8...b6, встретившееся в партии по переписке Бирнштадт — Нейштадт, 1964/65 г.; черные надежно защищали пункт с5 и после 9. 0—0 Сb7 10. dc С : с5 11. Ke3 Le8 получили отличную игру.

6. Fa4 : c4 Cd7—c6
7. Cf1—g2 Kb8—d7

Большие трудностей для черных создает продолжение 7...Cd5 8. Fd3 c5 9. Ke3 Сс6 10. 0—0 Kbd7 11. Ld1 или 8. Fa4+ Сс6 9. Fd1 Kbd7 или 9...e5.

8. Kb1—c3 Cd7—b6
9. Fc4—d3 Cf8—b4
10. 0—0 0—0
11. Lf1—d1 ...

Если 11. Сg5, то 11...h6 12. С : f6 Ф : f6 13. e4 Lfd8 14. Ld1 Се8 15. a3 Cf8 16. Fc3 Lae8 с контригрою у черных, а на 11. a3 следует 11...С : с3 12. bc Cd5 с уравнением игры.

11. ... h7—h6
12. Cc1—d2 Fd8—e7
13. a2—a3 Cb4 : с3
14. Fd3 : с3 Lf8—d8



Так протекала партия Смыслов — Керес, 1948 г. В создавшейся критической позиции при точной защите черные уравнивают шансы.

II

4. ... Cf8—e7

Другим приемлемым для черных продолжением является немедленное построение оборонительного треугольника ходом 4...c6, на что белые могут отвечать 5. cd, уклонясь от пожертвования пешки, либо 5. Fс2 или 5. Kbd2, после чего игра сводится к рассматриваемым далее вариантам. При 5. Cg2 черные могут взять и даже удержать пешку с4, но, как правило, это ведет к тяжелым для них позициям.

5. Cf1—g2 0—0
6. 0—0 Kb8—d7

Можно играть 6...dc 7. Fе2 a6 8. F : с4 b5 9. Fе2 Сb7 10. Cf4 Cd6 11. Kbd2 Kbd7 12. Kb3 Ce4 13. Fc1 Le8 с

с обоюдоострой борьбой. На 6...с6 белым лучше всего отвечать 7. Кс3 b6 8. Кеб. Партия Петросян — Хасин, 1957 г., продолжалась 8...Cb7 9. e4 dc (не лучше 9...de) 10. К : c4 Са6 11. b3 b5 12. Кеб b4 13. Ке2 С : e2 14. Ф : e2 Ф : d4 15. Сb2 с атакой и лучшей позицией у белых взамен пешки.

7. Фd1—c2 ...

При ходе 7. Кс3 белым надо считаться с ответом 7...dc, после которого им не так просто отыграть пешку, что показывает следующий анализ Ботвинника: 8. e4 сб 9. a4 b6 10. Фe2 Са6 11. b3 Сb4 12. Сb2 (если 12. Ка2, то 12...cb!) 12...c5 13. bc cd 14. К : d4 С : c3 15. С : c3 Лс8 16. Кб5 С : b5 17. ab Фc7 с уравнением.

На 7. Фb3 сб 8. Кс3 лучше всего отвечать 8...Кb6 9. cd ed с хорошей игрой у черных. Сокольский — Симагин, 1950 г.

7. ... с7—с6

Черные создают характерный для этой системы пешечный бастион в центре (пешки сб, дб, еб), чтобы под его прикрытием фланкеттировать белопольного слона и в благоприятной обстановке подготовить продвижение сб—сб, противопоставив белому ферзю черную ладью. Эта система ведет к трудной маневренной борьбе со взаимными шансами, причем белые владеют большим пространством.

К полноправной для черных позиции ведет ход 7...b6.

8. Кb1—d2 ...

Встречалось и 8. b3 b6 9. Сb2 Сb7 10. Кс3 Лс8 11. e4 с5! 12. ed ed 13. dc dc! с хорошей позицией у черных. Если вместо 11. e4 белые играют 11. Лад1, то после 11...b5! 12. c5 b4 13. Ка4 Са6 черные также получают равную игру, Петросян — Спасский, 1966 г. Вместо 13. Ка4 больше возможностей дает белым продолжение 13. Кb1! ab 14. Кbd2. В матчевой партии Полугаевский — А. Зайцев, 1969 г., после 14...Ла8 15. e4 К : e4 16. К : e4 de 17. Ф : e4 Kf6 18. Фc2 белые получили перевес.

На 8. Лd1 следует отвечать 8...Ке4, и если 9. Kbd2, то 9...f5 или же 8...b6 9. Cf4 Сb7 10. Kbd2 Kh5 11. Ce3 f5 с идеей возвинуть «каменную стену» и подготовить контригру на королев-

ском фланге, как было в партии Флеш — Спасский, 1967 г. Если же в ответ на 8. Лd1 последует 8...b6 9. Кс3 Сb7 10. b3 Лс8 11. e4 с5 12. ed ed 13. dc dc, по аналогии с рассмотренным выше вариантом, то белые могут использовать ранний вывод лады на линию «d» и продолжать далее 14. b4 bc 15. b5!, что ведет к сложной и интересной позиции с лучшими перспективами у белых.

8. ... b7—b6
9. e2—e4 Cс8—b7!

Ошибочно взятие на e4 — см. партию № 76 Бондаревский — Лисицын.

10. b2—b3 ...

Неопасно для черных 10. e5. После 10...Ке8 они проводят тот же план.

10. ... La8—c8
11. Лf1—d1 ...

На 11. Сb2 возможно 11...c5 12. ed ed 13. Фf5 dc 14. К : c4 Ce4 15. Фf4 b5 со взаимными шансами.

11. ... Fd8—c7
12. Cc1—b2 Lf8—d8
13. La1—c1 Fc7—b8
14. Fc2—b1

На 14. Фd3 черные могут играть 14...de 15. К : e4 сб с уравнением или 14...Кс5 15. dc de 16. Фe2 ef 17. Ф : f3 bc с острой борьбой.



Создалась критическая позиция со взаимными возможностями, но белые владеют большим пространством и инициативой.

В этой системе часто бывает перестановка ходов и другая тактическая нюансировка, но стратегическая направленность планов обеих сторон не меняется.

Партия № 76

Бондаревский

Лисицын

Играна в 1940 г. в Москве

- | | | |
|----|--------|----------|
| 1. | d2—d4 | Kg8—f6 |
| 2. | c2—c4 | e7—e6 |
| 3. | g2—g3 | d7—d5 |
| 4. | Cf1—g2 | Cf8—e7 |
| 5. | Kg1—f3 | Kb8—d7 |
| 6. | 0—0 | c7—c6 |
| 7. | Kb1—d2 | 0—0 |
| 8. | Fd1—c2 | b7—b6 |
| 9. | e2—e4 | Kf6 : e4 |

Вместо этого размена следовало играть 9...Cb7 (см. анализ), не давая белым возможности с выгодой вскрыть центр.

- | | | |
|-----|----------|---------|
| 10. | Kd2 : e4 | d5 : e4 |
| 11. | Fc2 : e4 | Cc8—b7 |
| 12. | Lf1—e1 | Lf8—e8 |
| 13. | Fe4—c2 | g7—g6 |

Лучше было 13...c5, и если 14. Kg5, то 14...C : g5 15. C : b7 Lb8 16. C : g5 F : g5 17. Cc6 Led8, и на 18. d5 играть 18...ed 19. cd Kf6.

- | | | |
|-----|--------|-------|
| 14. | Cc1—f4 | e6—c5 |
| 15. | d4—d5! | ... |

После этого тонкого хода у черных трудная позиция, как в случае принятия жертвы пешки, так и при отказе от него.

- | | | |
|-----|---------|---------|
| 15. | ... | e6 : d5 |
| 16. | c4 : d5 | Ce7—f6 |

После 16...C : d5 17. Lad1 связность черных фигур быстро ведет к проигрышу.

- | | | |
|-----|-----------|----------|
| 17. | Le1 : e8+ | Fd8 : e8 |
| 18. | La1—e1 | Fe8—f8? |

Потеря темпа. Однако и после сильнейшего ответа 18...Fd8 у черных худшая позиция ввиду невозможности ввести в бой ладью, активности фигур белых и их опасной проходной пешки.

- | | | |
|-----|---------|--------|
| 19. | Fc2—a4! | Ff8—d8 |
|-----|---------|--------|

- | | | |
|-----|---------|-----|
| 20. | Kf3—d2! | ... |
|-----|---------|-----|

Типичный для подобных положений маневр: конь через поля c4 или e4 вторгается в лагерь черных с неотразимыми угрозами.

- | | | |
|-----|-----|-------|
| 20. | ... | g6—g5 |
|-----|-----|-------|

Черные, конечно, не предвидели эффектного ответа белых, но партию они вряд ли уже могли спасти. Лучшие шансы на ничью давало продолжение 20...ab 21. Ke4 b5 22. Fc2 Fb6.



- | | | |
|-----|---------|----------|
| 21. | Kd2—e4! | Cb7 : d5 |
|-----|---------|----------|

Если 21...gf, то 22. F : d7!

- | | | |
|-----|----------|--------|
| 22. | Le1—d1! | Cf6—d4 |
| 23. | Cf4 : g5 | f7—f6 |

У ферзя нет хороших ходов. На 23...Ff8 следует 24. Kd6, а при 23...Kf6 решает 24. L : d4.

- | | | |
|-----|-----------|----------|
| 24. | Cg5 : f6! | Fd8 : f6 |
|-----|-----------|----------|

И при других ответах партия черных безнадежна. Следует быстрый финал.

- | | | |
|-----|-----------|----------|
| 25. | Ke4 : f6+ | Kd7 : f6 |
| 26. | Cg2 : d5+ | Kf6 : d5 |
| 27. | Ld1 : d4! | c5 : d4 |
| 28. | Fa4 : d4 | La8—d8 |
| 29. | h2—h4 | Kpg8—f7 |
| 30. | h4—h5 | Ld8—d7 |
| 31. | g3—g4 | Kd5—f6 |
| 32. | Fd4—f4 | Kpf7—g7 |
| 33. | h5—h6+ | |

Черные сдались.

ЗАЩИТА ГРЮНФЕЛЬДА

- | | | |
|----|--------|--------|
| 1. | d2—d4 | Kg8—f6 |
| 2. | c2—c4 | g7—g6 |
| 3. | Kb1—c3 | d7—d5 |

Эта защита, введенная в международную практику австрийским гроссмейстером Грюнфельдом год спустя после появления сенсационной защиты

Алехина, несомненно, явилась подражанием последней. Как и в защите Алехина, черные вызывают продвижение белой пешки, с выигрышем темпа

нападающей на коня, а затем начинают контратаковать центр белых.

Защита Грюнфельда завоевала общее признание, но вскоре, к началу тридцатых годов, стала считаться не-надежным, рискованным для черных дебютом. Только практические и теоретические изыскания Ботвинника, Смысlova, Болеславского, Флора, Симагина и других советских шахматистов, а также работы Эйве и югославских теоретиков обогатили защиту Грюнфельда новыми стратегическими идеями и вариантами.

Характерной особенностью современного состояния защиты Грюнфельда является крайне далекая и разносторонняя разработка ее основных продолжений, что делает этот дебют очень трудным для изучения.

I

4. c4 : d5 ...

Другие две основные системы, начинаяющиеся ходами 4. Kf3 и 4. Cf4, рассмотрены под рубриками II и III. Разберем остальные возможные продолжения, при которых черным легче добиться уравнения или создать полноценную контригру.

4. Cg5 Ke4! 5. cd (сильнее, чем 5. K : e4 de 6. Fd2 Cg7 7. 0—0—0 cb!) 5... K : g5 (встречалось и 5... K : c3 6. bc F : d5 7. Kf3 Cg7 8. e3 c5 9. Cb5+ Cd7 10. c4 Fe4 с равной игрой, Алехин — Грюнфельд, 1922 г.). Однако после 10. C : d7+ K : d7 11. 0—0 у белых лучшие перспективы благодаря инициативе на ферзевом фланге. Хорошо и 9. Ce2! с преимуществом у белых) 6. h4 Ke4! 7. K : e4 F : d5 8. Kc3 Fa5 9. e3 Cg7 10. h5 0—0 11. Ce4 c5 с полноправной игрой у черных. В последнее время в ответ на 4... Ke4 белые стали играть 5. Ch4. На это может последовать 5... K : c3 6. bc dc 7. Fa4+ (заслуживает внимания 7. e3 Ceb 8. Lb1 b6 9. Ce2 Ch6 10. Kf3 c6 11. Ke5, что встретилось в матчевой партии Тайманов — Фишер, 1971 г.) 7... Kd7 8. Kf3 Cg7 9. F : c4 0—0 10. e3 c5 11. Ce2 cd! с удовлетворительной игрой у черных (Микенас — Тукмаков, 1970 г.).

Встречается и 5... c5 6. cd (надежнее 6. e3!) 6... K : c3 7. bc F : d5 8. e3, после чего у черных две возможности:

8... cd 9. F : d4 F : d4 10. cd e6 (хуже

10... Kc6 11. Cb5 Cd7 12. Kf3 Cg7 13. 0—0 e6 14. Lb1 с перевесом у белых, Тайманов — Ульман, «Матч века», 1970 г.) 11. Cc4 Ce7 12. C : e7 Kp : e7 с примерно равными шансами (Монссеев — Авербах, 1970 г.).

8... Cg7 9. Ff3 Fd8! 10. Cb5+ Kd7 11. Ke2 cd 12. cd 0—0 13. 0—0 Kf6 14. Lfe1 Fb6 с приемлемой позицией.

4... Fb3. Этот ход ведет к острой борьбе со взаимными шансами. Черным проще всего путем 4... dc 5. F : c4 Cg7 6. e4 0—0 7. Kf3 Cg4 перейти к системе Смысlova, рассмотренной на стр. 291. Возможно и продолжение 4... dc 5. F : c4 Ceb 6. Fb5+ Cd7! 7. F : b7 (на 7. Fd3 хорошо 7... c5 8. d5 Cg7 9. e4 Ka6) 7... Cc6 8. Fb3 F : d4 9. Kf3 Fb6 10. Fc2 Cg7 с хорошей игрой у черных. Продолжение 6... Kc6 7. Kf3 Kd5 8. e4 Kdb4 9. d5! дает белым лучшие шансы. После 9... Kc2+ 10. Kpd!! a6 11. Fd3 (если 11. Fa4, то 11... K : a1 и 12... b5) 11... K6b4 (или 11... K : a1 12. dc F : d3+ 13. C : d3 0—0—0 14. Kpe2) 12. Fd2 K : a1 13. Fd4! они выигрывают обоих заблудившихся черных коней. Если черные на 4. Fb3 отвечают 4... cb, белым следует продолжать 5. cd cd 6. Cg5, но не сразу 5. Cg5 из-за остроумной контратаки Юдовича: 5... dc 6. F : c4 b5 7. Fd3 Cf5 8. e4 K : e4 9. K : e4 Fd5 10. f3 C : e4 11. fe F : g5 12. Kh3 Fh6.

4. Fa4+. Вариант, ведущий к сложной игре. Далее возможно 4... Cd7 5. Fb3 Kcb! 6. cd (приемлемо и 6. Kf3 Ka5 7. Fb4 K : c4 8. K : d5, но не 6. F : b7?? Lb8 7. Fab Kb4 с выигрышем черных) 6... K : d4 7. Fd1 Kb5 8. Cd2 с равной позицией.

4. e3. Это продолжение, цель которого — ограничить сферу действия фианкетированного слона черных, имеет тот существенный недостаток, что и белому слону закрывается выход. Возникающие позиции (после 4. Kf3 Cg7 5. e3) рассмотрены в разделе II.

4. ... Kf6 : d5

5. e2—e4 ...

Логичный ход. К сложной маневренной борьбе со взаимными шансами ведет 5. g3. После 5... Cg7 6. Cg2 черные должны выбирать между отступлением и разменом коня. Например, продолжение 6... Kcb 7. Kf3 0—0 8. 0—0 Kc6 9. d5 ведет к актуальной в настоящее время позиции.



Здесь обычно играли 9...Kb8 10.Cf4 c6 или 10.e4 c6 11.Fb3 cd 12.K:d5 K:d5 13.ed Kd7 с равными шансами. Встречалось и 9...Kb4, но после 10.e4 c6 11.a3 Kab 12.dc bc 13.Fc2 белые получают перевес. Мало обещает черным и 9...Ke5 ввиду 10.K:e5 C:e5 11.Fb3 Cg7 12.e4 eb 13.Ce3.

Заслуживает внимания 9...Ka5! После 10.e4 c6 11.Cg5 cd 12.ed h6 13.Cf4 Kac4 14.Fe2 g5 15.Ce1 Cg4, у черных достаточная контригра.

Если белые после 6...Kb6 продолжают 7.e3 0-0 8.Kge2, то черные могут отвечать 8...e5 9.d5 c6 10.e4 cd 11.ed Kc5 или 10...c5 11.Ce3 Kab 12.b3 Cd7 13.Fc2 Ke8 14.0-0 Kd6 с прочной позицией.

Однако более в духе дебюта продолжение 6...K:c3 7.bc c5 8.e3 (или 8.Kf3 0-0 9.0-0 Ke6) 8...0-0 9.Ke2 Kc6 (хорошо также 9...Kd7 10.0-0 Lb8 11.a4 b6) 10.0-0. Здесь возможны варианты: 10...Fa5 11.a4 (слабее 11.Fb3 из-за ответа Аронина 11...Cg4! 12.f3 Ce6 13.F:b7 Ce4 или 13.d5 e4) 11...Ld8 12.Lb1 Fc7 (предупреждает ход 13.Lb5) 13.Ca3 b6 14.Kf4 Cab 15.Le1 Cc4, Тайманов — Ильинский, 1952 г., или, как рекомендовал Алексин, 10...cd 11.cd Cf5, с тем чтобы на 12.e4? ответить 12...K:d4, или оригинальный маневр Кереса 10...cd 11.ed Ceb 12.Ca3 Cd5 — во всех случаях с хорошей контриграй у черных.

5. Kd5 : c3

Теперь ход 5...Kb6 позволяет белым добиться лучшей позиции после 6.Kf3 Cg7 7.Ce2 0-0 8.Se3 Cg4 9.0-0 Ke6 10.d5 C:f3 11.gf! Ke5 12.Cd4 или 6.Ce3 Cg7 7.h3 (препятствуя обычному в защите Грюнфельда выводу черного слона на g4) 7...0-0 8.Kf3 c6 9.Fd2 f5 10.Ce2.

6. b2 : c3 c7-c5

Одно время считалось, что этот ход

надо делать немедленно, чтобы белые не могли путем Ca3 воспрепятствовать продвижению пешек «с» и «с». Однако, как доказал Симагин, черные все же могут играть вместо 6...c5 сразу 6...Cg7, но после 7.Ca3 они должны соблюдать точный порядок ходов: 7...Kd7! (слабее 7...0-0 8.Kf3 Kd7 9.Ce2 c5 10.0-0 cd 11.cd Kb6 12.Fd3 Cg4 13.Lad1, или 12...Ceb 13.d5!, или 10...b6 11.e5 — во всех вариантах с преимуществом у белых) 8.Kf3 c5 9.Ce2 cd!, и белые не могут брать пешку пешкой из-за шаха ферзем. Если 8.Cc4, то 8...c5 9.Fb3 0-0 10.Kf3 a6! с контриграй у черных.

В ответ на 6...Cg7 белым проще всего играть 7.Ce4, переходя после 7...c5 8.Ke2 к рассматриваемому главному варианту. Если же черные продолжают 7...0-0 8.Ke2 b6, то белые ходом 9.h4! получают сильную атаку



как после 9...Cb7 10.Fd3, так и в случае 9...Ca6 10.C:a6 K:a6 11.h5.

Сильнейшая атака у белых и при 9...e5 10.h5 ed 11.hg hg 12.cd Fe7 13.Fd3 Le8 14.Ch6! Kc6 15.C:g7 Kr:p 16.Fd2 F:e4 17.0-0-0!

Вообще же черным после 6...Cg7 7.Ce4 0-0 8.Ke2 вместо 8...b6 следует играть, по рецепту Симагина, 8...Ke6, и если 9.0-0 (теперь на 9.h4 последует 9...Ka5 10.Cd3 c5! 11.Ce3 cd 12.ed Kc6!; если 9.Cg5, то 9...Fd7), то 9...Ka5 10.Cd3 b6 11.Ce3 Cb7 12.Lb1 Fd7 13.Fd2 Lfd8 14.f4 c5! с обоюдными шансами. Возможен и иной порядок ходов, при котором черные не предопределяют развития своего белолопатного слона и жертвуют пешку за инициативу и лучшую позицию: 6...Cg7 7.Ce4 c5 8.Ke2 Kc6 9.Ce3 0-0 10.0-0 Ka5 11.Cd3 b6!

7. Cf1-c4 ...

Смысл этого хода, которым начинается система развития белых, пред-

ложенная Алехиным еще в 1924 г., в том, чтобы вывести коня на e2, а не на f3, избегая связки Cc8—g4.

К упражнению игры ведет 7. Kf3 Cg7 (если сразу 7... Cg4, то 8. Cc4, и нельзя 8... Cg7? из-за 9. C:f7+) 8. Cb5+ (или 8. h3 0—0 9. Ce3 Kc6 10. Cc4 Fa5!) 8... Cd7 9. C : d7+ Ф : d7 10. 0—0 cd 11. cd Kc6 12. Ce3 0—0 13. Lc1 Lfc8.

7. ... Cf8—g7
8. Kgl—e2 c5 : d4

Часто ходы белых и черных делаются в ином порядке, что обычно сводится к простой перестановке ходов, но иногда меняет стратегические мотивы. Размен в центре показывает намерение черных начать фигурную атаку на центральную белую пешку, чтобы вынудить ее продвижение в выгодной для них обстановке и после упрощения позиции использовать в эндшпиле пешечный перевес на ферзевом фланге. Белые же после размена на d4 должны стремиться создать — под прикрытием мощного пешечного центра — фигурную атаку на королевском фланге. Чтобы ее избежать, шахматисты, играющие черными, предпочитают вместо размена сразу 8... Kcb 9. Ce3 0—0 10. 0—0 Фc7! (см. партию № 79 Спасский — Фишер).

К трудной защите повело избранное Ботвинником в матчевой партии 1951 г. со Смысловым развитие коня не на сб, а на d7 без размена на d4: 8... 0—0 9. 0—0 (не опасно для черных 9. h4 из-за 9... cd 10. cd Kcb!) 9... Kd7, после чего ход 10. Cg5!, рекомендованный Фурманом, дал белым лучшие шансы.

9. c3 : d4 Kb8—c6
10. Cc1—e3 ...



10. ... 0—0

Заслуживает внимания интересный контрудар 10... b5. Например: 11. C : b5 Fa5+ 12. Kc3 Ф : c3+ 13. Cd2 Ф : d4 14. C : c6+ Cd7 или

11. Cd5 Cd7 (если 11... Cb7, то 12. Фb3) 12. C : c6 C : c6 13. d5 Cd7 14. Kd4 с несколько лучшими шансами у белых.

В случае 10... Fa5+ белым невыгодно менять ферзей, но, продолжая 11... Cd2 Fa3 (или 11... Ph5 12. d5! Ke5 13. Cb5+ Cd7 14. C : d7+ K : d7 15. Lb1!) 12. Lb1 0—0 (ошибочно 12... K : d4 13. K : d4 C : d4 из-за 14. Cb5+ Cd7 15. C : d7+ Kр : d7 16. Cb4) 13. 0—0 (но не 13. d5? Ke5 14. Cb4?? из-за 14... Ph3!!) 13... Cg4 14. f3 Ceb 15. Cc1! Fa5 16. C : e6 fe 17. L : b7 Ф : a2 18. Lb2 Fa1 19. e5!, белые выключают из игры черного слона и этим обеспечивают себе ясное преимущество. Вместо 14. f3 хорошо и 14. d5.

11. ... 0—0 Cc8—g4

Цель хода — вызвать после напротивящегося ответа f2—f3 ослабление диагонали a7—g1, что в некоторых вариантах позволяет черным, дав ферзем шах на b6, перебросить его на защиту королевского фланга.

Часто применяется ход 11... Ka5. После 12. Cd3 заслуживает внимания рекомендование Эйве продолжение 12... b6 13. Lc1 e5! (слабее 13... Cb7 из-за 14. d5) с идеей после 14. d5 Kb7 перевести коня на d6, получая возможность контрудара на королевском фланге путем f7—f5 или на ферзевом путем b6—b5 и Kc4.

Если черные после 11... Ka5 12. Cd3 сыграют 12... Ceb, чтобы захватить пункт c4, то белые могут, как в партии Сокольский — Толуш, 1943 г., жертвой качества создать опасную атаку: 13. d5! C : a1 14. Ф : a1 f6 15. Ch6 Le8 16. Kf4 Cd7 (или 16... Cf7 17. Cb5 Fd6 18. C : e8 L : e8 19. Fc3 b6 20. Lc1 Kb7 21. Kd3) 17. e5!

Невыгодно для черных после 11... Ka5 12. Cd3 продолжение 12... Kcb, на что белым следует отвечать 13. Cb5 (к повторению позиции ведет 13. Cc4 Ka5) 13... Fa5 (если 13... Cg4, то 14. f3 Cd7 15. Lc1) 14. a4! (ход Зака) 14... Ld8 15. Lc1, добиваясь лучшей позиции.

После 11... b6 12. Lc1! Cb7 13. Cb5 Lc8 14. Fa4 Ka5 15. d5 или 11... Cd7 12. Lb1 Ka5 13. Cd3 e6 14. Fd2 b6 15. Cg5 f6 16. Ch6 у белых сильный пешечный центр при владении большим пространством.

12. f2—f3 Kcb—a5

К пассивной позиции для черных ведет 12...Cd7 13. Lb1 e6 14. Fd2 (слабее 14. L:b7 Kaf 15. Lb4 K:c4 16. L:c4 Cb5 17. Lb4 Fa5 с инициативой у черных взамен пешки) 14...Kaf 15. Cd3 a6 16. Cg5 f6 17. Ch6.

После 12...Kaf создается следующая критическая позиция.



Как играть белым? Не дает им преимущества продолжение 13. C:f7+ L:f7 14. fg из-за 14...L:f1+ 15. F:f1 Kc4 16. Ff3 Fb6 17. Cf2 Fb2 18. Lc1 F:a2, Камышев — Флор, 1950 г., а после 15. Kp:f1 Fd7 16. h3 Fb6 17. Fd3 Fe4 18. Fd2 Fa6!, Спасский — Корчной, 1955 г., позиция черных вполне компенсирует пожертвованную пешку.

К бесцветному упрощению с минимальным преимуществом у белых ведет вариант 13. Lc1 K:c4 14. L:c4 Cd7 15. Fb3 Fa5 16. Kc3!

Сохраняет напряжение в центре ход 13. Cd5, но и здесь после 13...Cc8 (ошибочно 13...e6? из-за 14. Cb3 с выигрышем слона, но приемлемо 13...Cd7) 14. Cg5 h6 15. Ch4 a6 16. a4 Cd7 17. Fd2 Lc8 18. Lc1 L:c1+ 19. L:c1 C:a4 20. Fb4 g5 21. C:g5 hg 22. F:a4 e6 23. Ca2 Kcb, Корчной — Иливицкий, 1954 г., у черных хорошая контригра.

После 13. Cd3 Себ белые, как указал Зак, могут предложить интересную жертву пешки путем 14. Lc1 C:a2 (иначе d4-d5) взамен длительной инициативы: 15. d5 (встречалось и 15. Fa4 Себ 16. d5 Cd7 17. Fb4 b6 18. Cab с компенсацией у белых за пешку, Спасский — Шамкович, 1967 г.) 15...Cb3 (на 15...ab сильно 16. Fc2 Cb3 17. Fc7 b5 18. F:d8 Lf:d8 19. Cb6) 16. Fd1! (сильный ход Сокольского, препятствующий ответу 16...ab из-за угрозы 17. Ff2) 16...ab (если 16...Ca4, то 17. Fb4 Cd7 18. Lfd1 с сильным давлением у белых) 17. Fb4 ed 18. Lc5 Cc4

19. C:c4 K:c4 20. L:d5 F:d5! 21. ed K:e3 со взаимными шансами.

К крайне острой и сложной борьбе ведет жертва качества, предложенная Сокольским: 13...Себ 14. d5?

Рассмотрим основные варианты: 14...C:a1 15. F:a1 f6 16. Ch6 (возможно и продолжение Смирнова 16. Cd2 с угрозой C:a5 и de. Например, 16...Cf7 17. Fc3 b6 18. Ch6 Le8 19. Cb5, и белые отыгрывают качество при лучшей позиции. Сильнее 16...Kcb, возвращая после 17. Ch6 Fb6+ 18. Kph1 Ke5 19. C:f8 L:f8 качество, но получая контригру. Заслуживает также внимания 16. Fb1) 16...Le8. Теперь создается критическая позиция атаки Сокольского.



В позиции на диаграмме ненужно продолжение 17. Kd4 Cd7 18. e5 из-за 18...e6! 19. ef F:f6 20. Cd2 e5 21. Ke2 Fd6, и черные отражают атаку, так как на 22. C:a5 следует 22...Fes5+.

На ход Флора 17. Lb1, цель которого — воспрепятствовать шаху ферзем, черные отвечают 17...a6! 18. Fd4 Cf7 19. f4 Lc8 20. f5 b5 21. fg hg 22. a4 Kc4 23. ab ab 24. L:b5 Ke5, сохраняя небольшой материальный перевес при прочной позиции.

Возможно, что лучшим является ход Эйве 17. Kph1, с тем чтобы на 17...Cf7 ответить 18. Cb5, отыгравая качество; на 17...a6 играть 18. Kf4 Cf7 19. e5, а на 17...Cd7 продолжать 18. e5 с сильной атакой. Однако черные могут использовать потерю белыми важного темпа на отход королем и сыграть 17...Lc8, перебрасывая затем коня через с4 на e6 для укрепления прикрытия своего короля. Например: 18. Fd4 (слабее 18. Kf4 Cd7 19. e5 Kc4 20. e6 Ca4 21. Fe1 Ke5 22. Fg3 Fd6) 18...Cd7 19. F:a7 Kc4 20. h4 (предупреждает ход g6-g5. В случае же 20. C:c4 L:c4 21. F:b7 Lc2 у черных хорошая контригра) 20...Ke5 21. Cb1 Cb5 22. Le1 La8 23. Fe3 Fb5

с обоюдоострой позицией, предпочтительной для черных, Фурман — Суэтин, 1954 г.

Не приносит белым успеха, хотя и требует от черных предельной точности, напрашивающийся ход 17. Kf4. Лучшим является ответ 17... Cf7, укрепляющий позицию черного короля. Слабее 17... Cd7 из-за 18. e5 Lc8 (если 18... fe?, то белые, как указал Вайнштейн, выигрывают эффективными жертвами: 19. Ke6! Fb6+ 20. Kph1 Fd6 21. Le1 C : e6 22. L : e5! C : d5 23. Le6! или 19... C : e6 20. F : e5) 19. Fe!! Стратегическая идея Шамковича, заключающаяся в переброске белого ферзя на королевский фланг, после чего атака белых неотразима. Например: 19... Kc4 20. Fg3 K : e5 21. K : g6! или 19... Fb6+ 20. Kph1 Cb5 21. Cf5! C : f1 22. Seb+ Kph8 23. K : g6+ hg 24. Ph4.

Но после 17... Cf7 18. Le1 Fb6+ 19. Kpf1 Lcd8 20. e5 C : d5 21. ef F : f6! черные сохраняют материальный перевес при лучшей позиции.

II

4. Kg1-f3 Cf8-g7



5. Fd1-b3 ...

Четвертый и пятый ходы белых часто делаются в ином порядке: 4. Fb3 dc 5. F : c4 Cg7 6. Kf3 0—0, что ведет к рассматриваемой ниже позиции.

Успешные методы контратаки, найденные советскими шахматистами за черных, дали основания зарубежной печати назвать продолжение 4. Kf3 Cg7 5. Fb3 «русской системой».

В ответ на маневр Флора 5. Fa4+ Cd7 6. Fb3 черные могут путем 6... dc 7. F : c4 (если 7. F : b7, то 7... Kc6!) 7... 0—0 8. e4 Cg4 или 8... Kab перейти к рассматриваемым ниже вариантам или играть 6... Cs6 7. Cf4 dc 8. F : c4 0—0 9. Ke5 eb с последующим Kd5 или Cd5. На 5. Fa4+ можно отве-

чать также 5... .c6, и если 6. cd K : d5 7. e4, то 7... Kb6 8. Fc2 Cg4 или 7... K : c3 8. bc 0—0.

В чем идея русской системы? Укрепив на 4-м ходу пункт d4 — обычный объект контригры в защите Грюнфельда, белые выпадом ферзя вынуждают размен d5 : c4, получая пешечный центр и сохраняя коня с3. Однако ранний вывод ферзя позволяет черным выиграть несколько темпов и быстро завершить развитие.

Чтобы избежать этого, можно играть 5. e3, но тогда закрывается выход слону с1, что облегчает черным защиту. После хода 5... 0—0 6. Fb3 (если 6. Cd3, то 6... .c5 с контригры у черных, а на 6. Cd2 черным лучше всего продолжать 6... .c5! 7. dc Kab 8. cd K : c5! 9. Cc4 ab 10. a4 Cf5 11. 0—0 Lc8 с хорошей игрой. Встречается и 6... .eb 7. Lc1 Ke4 8. Cd3 K : d2 9. F : d2 cb 10. 0—0 dc 11. C : c4 e5 12. Lfd1 ed 13. ed, однако при этом продолжении черные хотя и получают двух слонов, но заметно отстают в развитии, Холмов — Котков, 1972 г. В последнее время входит в моду вариант 6. cd K : d5 7. Cc4! В партии Ней — Гургенидзе, 1967 г., после 7... K : c3 8. bc Kc6 — естественное 8... .c5 — 9. 0—0 Ka5 10. Cd3 Ceb 11. Fe2 c5 12. Ca3 cd 13. cd Lc8 14. Lacl L : cl 15. L : cl Keb 16. Cb5 Cd5 17. e4! белые добились преимущества. На ход Макогонова 6. b4 черные отвечают 6... .b6 7. Cb2 c5 8. bc bc 9. cd K : d5 или 8. dc Ke4 9. Fb3 C : c3+ 10. C : c3 bc 11. Cb2 Kc6. На 7. Fb3 следует 7... dc 8. C : c4 c5) 6... .eb! (хорошо и 6... .c6, переходя в приемлемый для черных вариант Шелхтера в ферзевом гамбите: 7. Cd2 eb 8. Cd3 Kbd7 9. 0—0 b6 10. cd ed 11. e4 c5) 7. Cd2 b6 8. Ce2 Cb7 9. 0—0 Kbd7 10. cd (или 10. Lfd1 c5 11. Lacl Fe7) 10... ed 11. Lacl c6! 12. Lfd1 Lc8 13. Cel Fe7, как играл в 1947 г. черными Ботвинник против Глигорича, игра уравнивается.

Разберем другие возможности белых на 5-м ходу.

На 5. Cg5 черные могут отвечать 5... .Ke4 6. cd K : g5 7. K : g5 eb 8. Kf3 (если 8. Fa4+, то не 8... .Cd7 из-за 9. Fb3, а 8... .c6! 9. dc K : c6 10. Kf3 Cd7 11. Fd1 Fb6 с лучшей игрой у черных) 8... ed 9. e3 0—0.

Не причиняет черным затруднений, как показал Ботвинник, предваритель-

ный размен 5. cd K : d5 и теперь 6. Fb3. Продолжая 6. . . K : c3 7. bc с5 8. e3 0—0 9. Ce2 Fc7 10. 0—0 b6! 11. a4 Kcb, черные получают хорошую позицию.

Встречается и 5. cd K : d5 6. Cd2. В партии Петросян — Фишер («Матч века», 1970 г.) после 6. . . c5 7. Lc1 K : c3 8. C : c3 cd 9. K : d4 0—0 10. e3 Fd5! черные получили полноправную игру. В случае 6. . . 0—0 7. Lc1 Kb6 8. e3 черные могут выбирать между 8. . . Cg4, 8. . . Kd7 и 8. . . Kc6! Вместо 8. e3 заслуживает внимания 8. Cg5.

На 5. Cf4 проще всего отвечать 5. . . 0—0 6. Lc1 dc 7. e3 (на 7. e4 хорошо 7. . . Cg4! 8. C : c4 C : f3 9. F : f3 Kc6! 10. d5 Kd4 11. Fd3 Kd7 с полноправной игрой у черных, Фейрстейн — Симагин, 1966/67 г.); хуже 7. . . c5 из-за 8. d5! 7. . . Ceb 8. Kg5 Cd5 9. K : d5 (если 9. e4, то 9. . . h6! 10. ed hg 11. C : g5 b5! с контригрою у черных). В партии Кристианссон — Тукмаков, 1972 г., после 12. Ff3 ab 13. Ce2 Kbd7 14. h4 Kb6 15. C : f6 C : f6 16. h5 g5 белые оказались перед затруднениями) 9. . . K : d5 10. Cg3 c5 (слабее 10. . . b5 из-за 11. b3!) или же 6. . . c5 (вместо 6. . . dc) 7. dc Se6!

После 8. Kd4 (ошибочно 8. Kg5 из-за 8. . . d4 9. Kb5 Kh5! 10. K : eb fe с преимуществом у черных, Борисенко — Эстрик, по переписке, 1965/66 г.) 8. . . Kcb 9. K : eb fe 10. e3 Fa5 11. Ce2 возникает такая позиция.



Здесь в распоряжении черных есть сильное продолжение Векслера 11. . . Lad8!. В партии А. Зайцев — Жуховицкий, 1965 г., далее последовало 12. Fa4 F : c5 13. 0—0 c5 14. cd ef 15. dc fe 16. Kd5 ef+ 17. Kph1 Fd6 с полноправной игрой.

Слабее 11. . . e5 из-за 12. cd ef 13. dc be 14. ef Ke4 15. 0—0 K : c3 16. bc L : f4 17. Fb3+ с несколько

лучшими шансами у белых, Таль — Микенас, 1962 г.

Хуже и 11. . . Ke4 12. 0—0 C : c3 ввиду 13. cd! C : b2 14. dc C : c1 15. cb! с преимуществом у белых, Юдович — Альтшулер, по переписке, 1965/66 г.

5. . . d5 : c4

На 5. . . c6 белым лучше всего отвечать, как в партии Смыслов — Ботвинник, 1948 г.: 6. cd K : d5 (или 6. . . cd 7. Cg5 Kcb 8. e3; заслуживает внимания и 6. . . cd 7. Cg5 eb) 7. e4 Kb6 (или 7. . . K : c3 8. bc c5 9. Ce3) 8. Ce3 с лучшей позицией. Капабланка против Флора в 1937 г. после 5. Fb3 c6 добился преимущества путем 6. Cf4 0—0 7. e3 dc 8. C : c4 Kbd7 9. 0—0 Kb6 10. Ce2 Ceb 11. Fc2 Kbd5 12. Ce5!. Однако черные на 6. Cf4 должны отвечать 6. . . dc 7. F : c4 0—0, играя далее по системе Болеславского, рассмотренной в следующем примечании.

6. Fb3 : c4 0—0

7. e2—e4 Cc8—g4

Этот и следующий ходы характеризуют систему Смысюла.

Часто применяется здесь и система Болеславского — 7. . . c6 с идеей оттеснения белых фигур выпадом b7—b5—b4. Далее возможно 8. Fb3 (с тем чтобы на 8. . . b5 играть 9. e5 Ke8 10. a4!) 8. . . e5! 9. de Kg4 10. Ce2 (рискованно 10. e6 C : e6 11. F : b7 Kd7 с контригрою у черных) 10. . . Fb6 11. 0—0 Le8 12. h3 K : e5 13. K : e5 C : e5 14. Ce3 с несколько лучшими шансами у белых.

Встречается и 8. Ce2 b5 9. Fb3 Fa5 10. Cd2 b4 11. Ka4 K : e4 12. C : b4 Fc7 13. 0—0 Kab 14. C : ab C : ab 15. Lel, Портиш — Горт, 1966 г., после чего разгорается интересная борьба с перевесом у белых.

На 8. Cf4 следует 8. . . b5 9. Fd3 Fa5 10. Ce2 b4 11. Kd1 c5 12. 0—0 Cab или 12. . . cd с обьюдоострой борьбой.

На 7. e4 возможен также эксцентричный ответ 7. . . Kab, идея которого в подготовке продвижения c7—c5. Белым невыгодно 8. b4 из-за 8. . . Ceb, а если 9. d5?, то 9. . . K : e4!, а на 9. Fb5 следует просто 9. . . Lb8. На 8. Fb3, 8. Fa4, 8. Cf4 или 8. Ce2 черные отвечают универсальным контрударом 8. . . c5!, создавая многообещающую позицию (см. партию № 78 Полугаевский — Корчной). В случае 8. Cg5 hb

9. Ch4 c5 10. d5 в распоряжении черных есть любопытный ход 10... b5! После 11. K : b5 Fa5+ 12. Kd2 K : e4 13. F : e4 C : b2 14. Ld1 Cf5 возникает сложная позиция с обоядными шансами. Вместо 13... C : b2 слабее 13... Cf5? 14. Fc4 C : b2 ввиду 15. g4! Ce4 16. F : e4 C : a1 17. Cc4 Cf6 18. d6! с явным преимуществом у белых, Антошин — Барца, 1965 г.

Интересен также ход Шамковича 7... Kc6, и если 8. d5 Ka5 9. Fd3 c6 10. b4, то 10... K : e4! 11. K : e4 C : a1 12. ba cd с преимуществом у черных. Лучше 8. Ce2!

Нередко играют 7... a6. После 8. e5 b5 (хорошо и 8... Ke8) 9. Fb3 Kg4 (ошибочно 9... Ceb из-за 10. ef! C : b3 11. fg Kp : g7 12. ab Kc6 13. Ce3 с перевесом у белых, Портиш — Флатов, 1971 г.) 10. h3 Kh6 11. Cf4 Cb7 12. Ce2 (но не 12. Ld1 ввиду 12... C : f3! 13. gf Ke6) 12... Kf5 13. Ld1 Kd7 14. 0—0 c5 15. dc Fc8 у черных полноправная игра (Портиш — Адорьян, 1970 г.).

8. Cc1—e3 . . .

На 8. Ke5 следует 8... Ceb 9. d5 Cc8 10. Ce2 e6 11. Cf4 ed 12. ed Ke8, а на 8. Kg5 черные отвечают 8... Kfd7 (хорошо и 8... c6 или 8... Kc6 9. d5 Ke5) 9. h3 Kb6 10. Fd3 Cc8 11. Kf3 Kc6 12. d5 Kb8 и затем с7—с6 с управлением.

8. . . . Kf6—d7!

В этом ходе соль системы Смысlova. Черные открывают диагональ a1—h8 для слона. Слабее 8... Kc6 9. d5 C : f3 (но не 9... Ka5 10. Fa4 c5 из-за 11. e5! с неожиданно быстрым выигрышем белых) 10. gf (ошибочно 10. dc из-за 10... b5!) 10... Ke5 11. Fe2 c6 (можно играть и 11... b5? 12. K : b5 K : d5 13. ed F : d5 или 12. Ld1 b4 13. Ka4 c6! 14. dc Fa5 с контригроj) 12. f4 Ked7 13. Cg2 с преимуществом у белых, Ботвинник — Смыслов, 1954 г.



В этой критической позиции возможны следующие продолжения, ведущие к сложной борьбе.

1) 9. Fb3. Этот ход выглядит очень сильным, так как он, казалось бы, предрешает ответ 9... Kbb. Например, на 9... Kc6? в партии Полугаевский — Симагин, 1960 г., последовало 10. F : b7 Ka5 11. Fab c5 12. dc Lb8 13. Cb5! с преимуществом. После 9... Kbb ответ 10. Ld1 (на 10. 0—0 может последовать 10... a5 11. a3 a4 12. Fc2 Kcb 13. Kb5 Ka5 14. Kpb1 сб с хорошей игрой у черных) обеспечивает белым несколько лучших шансов: 10... Kcb 11. d5 Ke5 12. Ce2 — см. партию № 77 Левенфиш — Смыслов — или 10... e5 11. Ce2! ed 12. C : d4 C : d4 13. K : d4 C : e2 14. Kc : e2, Бондаревский — Флор, 1948 г. Однако в партии Шамкович — Симагин, 1951 г., на 9. Fb3 вместо 9... Kbb черные ответили 9... C : f3 10. gf (если 10. F : b7?, то 10... c5 11. dc K : c5 12. F : a8 C : c3+ 13. bc Fa5!, а на 12. C : c5 Kd7 13. Fd5 следует 15... Fa5 — в обоих случаях с грозной атакой у черных) 10... Kcb 11. Ld1 e5 12. de Kc : e5 13. Ch3? (следовало играть 13. Ce2, но и тогда после 13... Fh4 у черных преимущество) 13... K : f3+ 14. Krep2 Kfe5 15. C : d7 K : d7 16. Fb5 c6 17. F : b7 Lb8 18. F : d7 L : b2+ 19. Kpf1 Ff6! с неотразимой атакой. Однако, продолжая 11. 0—0—0, белые могли сохранить преимущество;

2) 9. Ld1 Kcb 10. Ce2 C : f3 (после 10... Kbb 11. Fc5 Fd6 12. h3 C : f3 13. fg Lfd8 14. d5 Ke5 15. Kb5 Ff6 16. f4 Ked7 17. e5 черные в партии Ботвинник — Фишер, 1962 г., путем 17... F : f4! (перехватили инициативу) 11. gf (или 11. C : f3 e5 12. de Kd : e5) 11... e5! 12. de Kc : e5 13. Fb3 Fh4, после чего возникает предыдущий вариант, или 12. d5 Kd4 13. Kb5 c5. Возможен и вариант 11... Kbb 12. Fc5 f5 (с угрозой 13... f4) 13. d5 Ke5 14. Kb5;

3) 9. Ce2 Kcb 10. Fd3 Kcb 11. 0—0—0 e5 12. d5 C : f3 13. gf Kd4 14. Kb5 c5! 15. de K : c6 или 14. f4 K : e2+ 15. K : e2 ef 16. C : f4 c6 или 9... Kcb 10. Ld1 Kb6 11. Fc5 Fd6 с контригроj у черных;

4) 9. Kd2. Этот ход не дает белым преимущества из-за ответа Макогнова: 9... Kbb 10. Fd3 f5!;

5) 9. Kg5 Kbb 10. Fd3 Kcb 11. h3 Cc8 12. Kf3 f5 или 12. Ld1 e5 ведет к преимуществу черных;

6) заслуживает тщательного изучения обьюдоостре продолжение 9. 0—0—0, при котором белые не только защищают пешку d4, но и препятствуют указанным выше комбинациям черных, основанным на положении белого короля в центре. Черные после 9. 0—0—0 могут выбирать между двумя продолжениями: 9...Kb6 10. Fc5 (на 10. Fb3 Kc6 11. d5 Ke5 белые могут ответить по рекомендации Шамковича 12. h3! и после 12...K : f3 13. hg или 12...C : f3 13. gf получить перспективную позицию, а в случае принятия черными жертвы пешки в последнем варианте — 13...K : f3 14. Ce2 Ke5 15. f4 Ked7 16. h4 развить опасную атаку) 10...e5 11. de (или 11. d5 K8d7 12. Fa5 C : f3 13. gf Ph4) 11...K8d7 12. Fa3 Fc8 с обоядными шансами и 9...Ke6 10. h3 (или 10. Ce2 Kb6 11. Fc5 Fd6 12. h3 C : f3 13. gf f5!) 10...C : f3 11. gf Kb6 (если 11...e5, то 12. de и нельзя 12...Kc : e5 13. Fb3 K : f3 из-за 14. Ce2 Kf5 15. f4 Kc6 16. Cg4) 12. Fc5 f5 13. d5!, и позиция белых предпочтительнее.

III

4. Cc1—f4 Cf8—g7

На 4...Kh5 следует 5. Ce5 f6 6. Cg3, но не 5. K : d5 K : f4 6. K : f4 e5! с угрозой шаха слоном.

5. e2—e3 ...

На 5. Fa4+ следует играть 5...Cd7 6. Fb3 Ke6!, но не 6...Cc6? из-за 7. e4!. На 5. Ce5 проще всего отвечать 5...dc 6. e3 Ke6 7. Kf3 (или 7. C : c4 K : e5) 7...K : e5 8. K : e5 Kd7.

5. ... 0—0

Лучший ответ. Слабее 5...cb из-за 6. dc Fa5 7. Fb3! с угрозой 8. Fb5. Меньше обещает 7. Lc1 ввиду 7...Ke4! 8. cd K : c3 9. Fd2 F : a2 10. bc Fa5! 11. Cc4 Kd7 12. Ke2 Ke5 13. Ca2 F : cb с удовлетворительной позицией у черных. Вместо 13...F : cb во 2-й партии матча Петросян — Фишер, 1971 г., черные ошибочно сыграли 13...Cf5?, что дало возможность белым путем 14. C : e5! C : e5 15. Kd4 F : c5 16. K : f5 gf 17. 0—0 добиться явного преимущества. В ответ на 7. Lc1 встречалось и 7...dc 8. C : c4 0—0 9. Kf3 F : c5 10. Cb3 Ke6 11. 0—0, и позиция белых предпочтительнее (Тукмаков — Штейн, 1970 г.).

6. Fd1—b3 ...

Не дает преимущества белым выигрыш пешки: 6. cd K : d5 7. K : d5 F : d5 8. C : c7, на что возможно несколько продолжений: 8...Kab 9. C : ab ba! (хорошо и 9...F : g2 10. Fb3 F : f3 11. K : f3 ba 12. Lc1 f6! 13. Lg1 Cb7 14. Kpe2 Lf7 15. Ca5 e6! с равными шансами, Лендеэль — Глигорич, 1963 г.) 10. Kf3 (если 10. Ff3, то 10...Fb5!) 10...Cb7 11. 0—0 Ls8 12. Cg3 Lc4, получая взамен пешки превосходную игру. Черные могут пойти и на неясную позицию путем 8...Ke6 9. Ke2 Cg4 10. f3 и здесь ринуться в обьюдоострые осложнения путем 10...C : f3? (ход Богатырева) 11. gf F : f3 12. Lg1 F : e3 13. Cf4 Fe4 14. Cg2 Ff5 15. C : cb bc, хотя после 16. Fd2 cb 17. d5 Lfd8 18. 0—0—0 cb 19. Fc2 корректность жертвы трудно доказать. Вместо неясной жертвы сильнее 10...Ls8 11. Kf3 Fb6 12. Cf4 K : d4 13. fg Lfd8 14. Cd3 Ke6! 15. Fb1! Ke5 16. Ce2 Kc4 17. C : c4 F : c4 18. Fc2 g5! с достаточной контриграй, Ней — Симагин, по переписке, 1967 г.

В последнее время в ответ на 8. C : c7 испытывался ход 8...Cf5. Далее возможно 9. Kf3 (если 9. Ke2, то 9...Kab) 9...Ke6 10. a3 Ls8 11. Cg3 Kab 12. Cd3 Kb3 13. C : f5 gf 14. Lb1 Ls6, и у черных за пешку достаточная компенсация (Трофимов — Альтшулер, по переписке, 1970—1971 гг.).

На 6. Kf3 черные, играя 6...cb! 7. dc Fa5 8. Lc1 (или 8. Fb3 Ke4 9. Ce5 K : c3) 8...dc 9. C : c4 Ke6 10. 0—0 Cg4! (слабее 10...F : c5 11. Cb3 Fh5 12. h3!), как было в матчевой партии Ларсен — Таль, 1965 г.) 11. h3 Lad8 12. Fa4 C : f3 13. gf F : cb, как показала партия Хамани — Симагин, 1966 г., уравнивают шансы.

На 6. Lc1 хорошо 6...cb 7. dc Ce6! (ход Ботвинника) 8. Kf3 Ke6! (если 8...dc, то 9. Kd4) 9. Ce2 (или 9. Fa4 Ke4 10. Ce2 C : c3+ 11. bc dc с атакой у черных). На 9. Kd2 следует 9...dc 10. K : c4 F : d1+ 11. L : d1 Kd7 12. Ka4? b5!, а на 9. cd черные отвечают 9...K : d5 10. K : d5 C : d5 11. b3 Cb2! 9...Fa5 или 9...Ke4 с хорошей игрой.

Оригинальный ход 6. Ce5, примененный Ботвинником в матче 1954 г. против Смыслова, позволил последнему уравнять позицию: 6...e6! 7. Kf3

Kbd7 8. Cg3 c6 9. Cd3 b6 10. 0—0 Cb7
11. $\Phi e2 \Phi e7$.

После хода 6. Фb3 создается следующая критическая позиция.



Здесь чаще всего применялось продолжение, вообще типичное для контригры черных в защите Грюнфельда, — 6...с5, связанное, однако, в данной системе с жертвой пешки: 7. cd cd 8. ed Kbd7 9. Ce2 Kb6 10. Cf3. Теперь белые могут удержать пешку, но у черных будет активная позиция после 10... Cf5 11. Ld1 Fd7 12. h3 h5 13. Ce5 Lfd8 14. C : f6 C : f6 или 14...ef 15. Kge2 Лас8, и белые могут вернуть пешку путем 13. Kge2 Лад8 14. d6! ed 15. 0—0 d5 16. Kg3 с минимальным позиционным перевесом. Но и черные не обязаны идти на эти варианты, а могут продолжать 10...Cg4 11. C : g4 K : g4 12. Kf3 Kf6 13. d6! ed 14. 0—0 Kh5 или играть 10...eb 11. d6 Ke8 12. Kge2 K : d6 с равными шансами.

Капабланка предпочитал 7. dc Ke4 8. cd Fa5 9. Ke2, после чего черные могут играть 9...K : c5 10. Fd1 Kba6 и затем Cd7, Лас8 и Jfd8 или сразу 9...Kab. К спокойной борьбе ведет 7. Kf3 cd 8. R : d4 dc 9. C : c4 Kbd7, как (с перестановкой ходов) протекала партия Капабланка—Ботвинник, 1938г.

Заслуживает внимания продолжение Алаторцева 6...cb 7. Kf3 Fb5 8. Kd2. Здесь черные могут играть 8...Ke4, 8...Ka6 и 8...Kbd7 9. Ce2 Kh5, с тем чтобы на 10. C: h5 ответить 10...dc.

Невыгоден для черных вариант 6...dc 7. С:c4 Kbd7 (или 7...c5 8. dc Fа5 9. Kf3) 8. Kf3 Kб6 9. Ce2 Себ 10. Fс2 Лс8, так как ходом Сокольского 11. e4 белые добиваются преимущества.

IV

За последнее время приобрело популярность продолжение, которое лишь формально относится к защите Грюн-

фельда, но характерно другими идеями.

- | | | |
|----|-------|--------|
| 1. | d2-d4 | Kg8-f6 |
| 2. | c2-c4 | g7-g6 |
| 3. | g2-g3 | ... |

Идея хода 3. g3 в том, что в случае 3...d5 4. cd K:d5 5. e4 у черного коня нет возможности обмена на белого коллегу и он с потерей темпа должен отступить. Продолжение 3. g3 в известной степени обесценено вариантом 3...e6! с последующим d7-d5, и у черных нет дебютных затруднений: 4. Cg2 d5 5. cd cd 6. Kc3 Cg7.

При желании черные могут ходом 3...d6 перейти к староиндийской защите.

3. ... Cf8-g7
 4. Cf1-g2 d7-d5
 5. c4 : d5 Kf6 : d5
 6. e2-e4 ...

Часто применяется система 6. Kf3 0—0 7. 0—0, при которой белые вначале завершают развитие королевского фланга и лишь потом начинают наступление в центре. Чёрные обычно отзывают 7...c5!, после чего белые могут выбирать между двумя продолжениями: а) 8. dc Kd6 9. c6 (возможно и 9. Kg5 Kdb4 10. Kc3 h6 11. Kf3 Cf5 12. Ce3! Kc2 13. Lc1 K :e3 14. fe Ф : d1 15. Lf : d1 K : c5 16. b4! Пешки белых по линии «e» сдвоены, но фигуры их лучше развиты) 9...bc 10. Kbd2 Lb8! (хуже 10...Fc7 11. a3! c5 12. Kc4 Cb7 13. Fc2 Las8 14. Ld1 Lfd8 15. Cd2 с лучшими шансами у белых, Ботвинник — Зюйдема, 1966 г.) 11. Kc4 Kc5 с обоюдными шансами; б) 8. e4 Kf6 9. e5 Kd5. Теперь возможны варианты, ведущие к острой борьбе: 10. dc Kd6 (хорошо и 10...Kb4 11. Kc3 K8c6 12. Fe2 Fd3 13. Ld1 F : e2 14. K : e2 Ce6 15. Kfd4 Lfd4) 11. Fe2 (не лучше 11. a3 K : c5 12. b4 Ke6 13. Cb2 a5, Алехин — Микенас, 1937 г.) 11...K : c5 12. Ld1 b6 13. b4 Ca6 14. b5 Cb7 или 10. Fe2 cd 11. K : d4 Kc6 12. K : c6 bc 13. Ld1 Fc7.

На 6. Кс3 черным проще всего отвечать 6...К : с3 7. bc с5 8. e3 0—0 9. Ke2 Kcb с примерно равной игрой.

После 5. Kf3 (вместо 5. cd) 5... 0-0 6. 0-0 dc белым следует играть 7. Ka3, но не 7. Kbd2? из-за 7... b5! 8. Ke5 F : d4!, Рюмин — Ю. Гусев, 1941 г.

6. . . . Kd5—b6

К интересным осложнениям ведет 6...Kb4, на что для белых плохо 7.Ce3? из-за 7...C:d4! или 7.Fa4+? из-за 7...K8c6! 8.d5 b5! 9.F:b5? 0-0 с выигрышем черных. К игре с равными шансами ведет 7.Ka3 K4c6 8.d5 Kd4 9.Kc2 c5 10.Kec3 0-0 11.0-0 e5 или 7.d5 c6 8.a3 Fa5 9.Kc3 cd 10.Ce3 d4! 11.ab Fd8 12.Cd2 dc 13.C:c3.

Если белые вместо 8.a3 сыграют 8.Ke2, то после 8...cd 9.ed Cf5 они должны или позволить черным получить хорошую контригру в варианте 10.0-0 0-0 (но не 10...Kc2? из-за 11.g4!) 11.Kbc3 K8ab или пойти на крайне острое продолжение, предложенное Уйттеки и Рамгертом: 10.Fa4+ K8c6 11.Kbc3 Cc2 12.b3 b5, на что возможно 13.K:b5 C:a1 14.0-0 Fa5 15.F:a5 K:a5 16.Cd2 Ce5! или 15.dc F:a4 16.ba Ce5.

7.Kg1-e2 c7-c5

К лучшей позиции для белых ведут варианты 7...e5 8.d5 c6 9.Kbc3 cd 10.ed 0-0 11.0-0 Cf5 12.b3 Kab 13.Ca3 или 7...0-0 8.0-0 Kcb6 9.d5 Kb8 10.Kbc3 c6 11.Fb3.

Заслуживает внимания характерный для защиты Грюнфельда выпад 7...Cg4. Например, 8.f3 Cce6 9.d5 (если 9.Kbc3 Cc4 10.b3, то 10...C:e2 11.K:e2 c5 12.Cb2 Kc6 с преимуществом у черных) 9...Cc8 10.0-0 0-0 11.Kbc3 c6 12.Cg5 cd 13.ed h6 с равной позицией, Бейлин — А. Геллер, 1955 г.

8.d4-d5 e7-e6
9.0-0 0-0



Критическая позиция системы, в которой сильная проходная белая пешка в центре, поддержанная слоном, ферзем и (в дальнейшем) конем, позволяет считать, что их шансы предпочтительнее. Возможны продолжения:

10.Kbc3 Kab 11.Kf4 e5 12.Kd3 Kc4

13.Fe2 Kd6 14.f4 f6, и черные переходят к пассивной, но прочной позиции.

10.a4 Kab 11.Ka3 ed 12.ed Cf5 13.Kc3 Kb4 14.Ce3 Le8 15.a5 Kd7 16.d6 Cd3 17.Lel Cab или, как рекомендовал Бронштейн, 17.C:b7 C:f1 18.Kr:f1 Lb8 19.ab с преимуществом у белых.

10.Kec3 ed 11.ed K8d7 12.Ke4 Kf6 13.Klc3 Kbd7 14.d6! с лучшими шансами у белых. Плохо 13...Kb:d5 14.K:d5 K:d5, так как после 15.K:c5 черные теряют пешку b7.

Партия № 77

Левенфиш

Смыслов

Играна в 1949 г. в Москве

- | | |
|-----------|--------|
| 1. d2-d4 | Kg8-f6 |
| 2. c2-c4 | g7-g6 |
| 3. Kb1-c3 | d7-d5 |
| 4. Kg1-f3 | Cf8-g7 |
| 5. Fd1-b3 | d5:c4 |
| 6. Fb3:c4 | 0-0 |
| 7. e2-e4 | Kf6-d7 |

Точнее 7...Cg4 8.Ce3 Kfd7, так как в некоторых вариантах нет необходимости переводить коня на b6 — см. анализ.

- | | |
|------------|--------|
| 8. Cc1-e3 | Kd7-b6 |
| 9. Fc4-b3 | Kb8-c6 |
| 10. La1-d1 | Cc8-g4 |

На 10...e5 белым лучше всего играть 11.Ce2!

- | | |
|------------|---------|
| 11. d4-d5! | Kc6-e5 |
| 12. Cf1-e2 | Keb:f3+ |
| 13. g2:f3 | Cg4-h5 |

На 13...Cd7 следует 14.h4!, а на 13...Ch3 белые играют 14.Lg1 Fc8 (или 14...Fd6) 15.f4 Cd7 16.f5 (или 16.h4) 16...c6 17.d6 ed 18.L:d6.

14. f3-f4! ...



Теперь ясен стратегический замысел белых: оставив своего короля в центре, они начинают пешечный штурм на королевском фланге, подготавливая так-

же переброску туда своих тяжелых фигур.

14. . . Ch5 : e2
15. Kc3 : e2 Fd8—e8

Больше шансов давало продолжение 15. . . cb 16. dc Fc7 17. cb F : b7
18. Kc3 Faf!

16. Ld1—cl . . .

Сильнее было сразу 16. f5, так как белым все равно не удается воспрепятствовать ходу c7—c6.

16. . . c7—c6!
17. f4—f5! Kb6—d7?

Пассивный ответ! Сохранили белые атаку и после 17. . . Fd7 18. dc bc 19. Lg1.

Лучшие шансы на защиту давало продолжение 17. . . gf 18. Cd4! C : d4 19. K : d4 fe 20. dc bc 21. Fg3+ Kph8 22. Fe5+ f6 23. F : e4 Fd7!

18. Lh1—g1 Kpg8—h8

Если 18. . . Ke5, то 19. Cd4! и 20. f4.

19. f5 : g6 h7 : g6

На 19. . . fg следует маневр Ke2—f4—e6 с решающим превосходством белых.

20. Ce3—d4 Kd7—f6
21. Lc1—c3! . . .

Жертвуя пешку, а затем ладью, белые создают неотразимую атаку.

21. . . Kf6 : e4
22. Lg1 : g6! f7 : g6
23. Lc3—h3+ Kph8—g8
24. d5 : c6+ e7—e6
25. c6 : b7 Fc8—c6
26. b7 : a8F Lh8 : a8
27. Cd4 : g7 Kpg8 : g7

В результате белые не только отыграли пожертвованный материал, но и выиграли пешку, сохранив опасную атаку.

28. Fb3—c3! . . .

Соль комбинации. Нельзя 28. . . Lh8 из-за 29. Fd4+. Ответ черных вынужден.

28. . . Ke4—f6
29. Ke2—d4 Fc6—h1+
30. Kp1—e2 Fh1—d5
31. Kd4 : e6+ Kpg7—g8

Если 31. . . Kpf7, то 32. Kg5+ Kpg8 33. Fb3, переходя в выигрышный эндшпиль.

32. Lh3—h8+! Kpg8—f7
33. Ke6—g5+ Kpf7—g7
34. Lh8 : a8

Черные сдались

Партия была премирована как лучшая в XVII чемпионате СССР.

Партия № 78

Полугаевский

Корчной

Играна в 1960 г. в Ленинграде

1. d2—d4 Kg8—f6
2. c2—c4 g7—g6
3. Kb1—c3 d7—d5
4. Kg1—f3 Cf8—g7
5. Fd1—b3 d5 : c4
6. Fb3 : c4 0—0
7. e2—e4 Kb8—a6

По поводу хода 7. . . Cg4 и других возможностей см. анализ.

8. Cf1—e2 c7—c5
9. d4—d5 . . .

Слабее 9. dc Ce6 10. Fb5 Lc8 11. cb L : cb 12. F : b7 L : c3! 13. bc (если 13. C : a6, то 13. . . Cc8) 13. . . Kc5 14. F : a7 Kf : e4 15. 0—0 K : c3, а на 9. 0—0 следует 9. . . cd 10. Ld1 (ошибочно 10. K : d4 из-за 10. . . K : e4) 10. . . e5! 11. K : e5 Kd7 12. K : d7 C : d7 также с инициативой у черных.

9. . . e7—e6
10. 0—0 . . .

Если 10. Cg5, то 10. . . ed 11. K : d5 Ceb 12. Ld1 Fa5+! 13. Cd2 C : d5 14. ed Fb6 15. Cc3 Lad8! 16. 0—0 Kb4 с хорошей игрой. Встречалось и 10. . . h6 11. C : f6 C : f6 12. e5 Cg7 13. d6 Kb4. После 14. 0—0 b6 15. a3 Kc6 16. Lad1 Cb7 17. Fe4 f5 18. ef F : f6 черные благодаря двум слонам и опорному пункту на d4 получают хорошие контршансы.

Вместо 13. d6 в партии Корчной — Цейтлин, 1970 г., белые сыграли 13. 0—0—0. Однако продолжение 13. . . Fa5! 14. a3 Cd7 15. Fh4 c4! 16. C : c4 Lsc8 дало черным отличную контригру.

10. . . e6 : d5 e6 : d5
11. e4 : d5 Cc8—f5!

Относительно новый ход в этом давно известном положении. Раньше играли 11. . . Fb6, освобождая коня от необходимости стереть пешку и оказывая ферзем давление на ферзевый фланг белых. Белые продолжали 12. a3, за-

щищая поле b4 от вторжения черных фигур, на что следовало 12... Cf5.



12. a2—a3? ...

Сейчас этот шаблонный ход оказывается потерей важного темпа, после чего инициатива переходит к черным. Следует играть 12. Cf4, но и в этом случае после 12... Fb6 13. Cc5 Fb4 14. a3 F:c4 15. C:c4 Ke8! у черных хорошая контригра.

12. ... Lf8—e8
13. Lf1—d1 ...

На 13. Cg5 черные могли ответить 13... h6 14. Ch4 g5 15. Cg3 Ke4. Лучше было 13. Cd3.

13. ... Kf6—e4
14. Cc1—e3 Ke4—d6

Здесь и в дальнейшем сказывается принципиальный недостаток избранной белыми системы — ранний вывод ферзя, который подвергается нападениям легких фигур.

15. Fc4—f4 ...

Следовало скрепя сердце согласиться на пассивный, но безопасный отход 15. Fa2.

15. ... Kd6—e4!

Неожиданно и остроумно! Белый ферзь окружен, а ферзевый фланг белых под обстрелом дальнобойных черных слонов.

16. Kc3—b5! ...

Белые правильно решают пожертвовать пешку и искать контригансы в максимальном обострении борьбы. Плохо было бы 16. La8! K:c3 17. bc Le4 18. Fg5 f6.

16. ... Cg7 : b2
17. La1—a2 ...

Существенная неточность. Сильнее было 17. La1! Cg7 18. g4! Cd7 19. Cd3 f5 (если 19... Kf6, то 20. Kd6) 20. d6

с обоюдоострой борьбой. Теперь же белая ладья надолго выключена из игры.

17. ... Cb2—g7
18. Ce2—c4 Ke4—f6!
19. Kb5—d6 ...

Белые фигуры врываются в лагерь черных, но им суждено там завязнуть!

19. ... Kf6—h5
20. Kd6 : b7 Fd8—c8
21. Ff4—d6 Kab—b8!

Этот непредвиденный, парадоксальный ход (конь в разгар боя возвращается на исходную стоянку!) решает исход партии. Ввиду угроз F:b7 и Cf8 материальные потери для белых неизбежны.

22. Cc4—b5 Le8 : e3!

Если сразу 22... Cf8, то после 23. C:e8 C:d6 24. K:d6 белые могли еще оказать упорное сопротивление.

23. f2 : e3 Cg7—f8
24. Fd6—d8 Fc8 : b7

У черных две фигуры за ладью, но позиция еще очень остры. Белые в дальнейшем пытаются использовать свой единственный, но хороший контришанс — проходную пешку «d».

25. Cb5—c4 Kb8—c6
26. Fd8—h4 ...

Или 26. dc L : d8 27. cb L : d1+
28. Kpf2 Lb1.

26. ... Kc6—a5
27. Cc4—f1 Fb7—b3
28. La2—d2 Fb3 : e3+
29. Kpg1—h1 Cf8—e7
30. Fh4—a4! ...

С двойной угрозой: 31. F:a5 и 31. Le1.

30. ... Fe3—c3!
31. d5—d6 Ce7—f6
32. d6—d7 La8—d8
33. Ld2—e2 Kpg8—g7
34. Kph1—g1 ...

У белых нет полезных ходов, так как пара мощных слонов черных сковывает маневренность противника.

34. ... Fc3—b3!
35. Fa4 : b3 Ka5 : b3
36. h2—h3 Kh5—g3
37. Le2—e3 Kg3 : f1
38. Le3 : b3 Cf5—c2

Белые сдались

Партия № 79

Спасский

Фишер

Играна в 1970 г. в Зигене

Это была важная принципиальная встреча, вызвавшая большой интерес во всем мире. Выигрыш чемпиона мира принес победу советской команде над шахматистами США.

- | | | |
|----|---------|----------|
| 1. | d2—d4 | Kg8—f6 |
| 2. | c2—c4 | g7—g6 |
| 3. | Kb1—c3 | d7—d5 |
| 4. | c4 : d5 | Kf6 : d5 |
| 5. | e2—e4 | Kd5 : c3 |
| 6. | b2 : c3 | Cf8—g7 |
| 7. | Cf1—c4 | c7—c5 |
| 8. | Kg1—e2 | Kb8—c6 |
| 9. | Cc1—e3 | 0—0 |

Черные отказываются от пешечного размена, предпочитая сохранение напряжения в центре. Эта идея была предложена Шамковичем в 1956 г. и вполне себя оправдала.

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 10. | 0—0 | Fd8—c7 |
| 11. | La1—c1 | ... |

Изредка встречается и 11. Fc1, на что черным лучше всего отвечать по рекомендации Талля 11...cd.

- | | | |
|-----|-------|--------|
| 11. | ... | Lf8—d8 |
| 12. | h2—h3 | ... |

На турнире в Санта-Монике, 1966 г., Спасский играл против Фишера 12. Fe1, на что черным следовало ответить 12...Fa5 (вместо 12...e6), уравнивая шансы. В практике Спасского встречался и ход 12. f4, на что черные могут ответить 12...e6, и если 13. Kph1, то 13...Ka5 14. Cd3 f5! с обьюдо-острой игрой. В настоящей партии Спасский избирает другой путь.

Отметим заодно, что здесь еще испытывалось новое продолжение — 12. Cf4. Но после 12...Fd7 13. Fb3 e5! у черных хорошая игра. В ответ на 12...Fd7 заслуживает внимания 13. dc Ff8 14. Cd5. После 14...Cd7 15. Cg5 Ka5 возникают сложные позиции со взаимными шансами, прошедшие практическую проверку в ряде партий матча Кушнир — Гаприндашвили, 1972 г.

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 12. | ... | b7—b6 |
| 13. | f2—f4 | e7—e6 |
| 14. | Fd1—e1 | Kc6—a5 |

В партии Глигорич — Смыслов, 1959 г., было сыграно 14...Cb7

15. Ff2 Ka5 16. Cd3 f5 с хорошими перспективами у черных. Ход 15. Ff2 неудачен. Опасаясь какого-то усиления — возможно, 15. f5, — Фишер избирает другой порядок ходов.

- | | | |
|-----|--------|-------|
| 15. | Cc4—d3 | f7—f5 |
|-----|--------|-------|

В этом ходе идея защиты черных, которые блокируют мощный пешечный центр противника, ограничивая сферу деятельности неприятельских фигур.

- | | | |
|-----|--------|-----|
| 16. | g2—g4? | ... |
|-----|--------|-----|

Белые обязаны играть активно, хотя это и ослабляет позицию их короля. На 16. e5 последовало бы 16...c4! 17. Cb1 Cb7 с хорошими перспективами у черных.



- | | | |
|-----|-----|---------|
| 16. | ... | f5 : e4 |
|-----|-----|---------|

Заслуживает внимания немедленное 16...Cb7! 17. Kg3 (не годится 17. ef ef 18. gf из-за 18...Le8 19. Fg3 gf! 20. Kph2 Ce4!) 17...Fd7! 18. gf cd 19. fe F : eb 20. f5, как было в партии Спасский — Штейн, 1971 г. И путем 20...Fd6! черные сохранили достаточную контригру. Однако и избранное Фишером продолжение вполне приемлемо.

- | | | |
|-----|----------|--------|
| 17. | Cd3 : e4 | Ce8—b7 |
| 18. | Ke2—g3 | Ka5—c4 |
| 19. | Ce4 : b7 | ... |

Слабее было 19. Cf2 ввиду 19...C : e4 20. F : e4 Kd2! 21. F : eb+ Kph8, и черные сохраняют опасные угрозы.

- | | | |
|-----|---------|----------|
| 19. | ... | Fc7 : b7 |
| 20. | Ce3—f2 | Fb7—c6 |
| 21. | Fe1—e2 | c5 : d4 |
| 22. | c3 : d4 | b6—b5 |

По мнению Спасского, Фишер сумел добиться заметного перевеса, и белым приходится теперь жертвовать пешку.

- | | | |
|-----|--------|----------|
| 23. | Kg3—e4 | Cg7 : d4 |
|-----|--------|----------|

Черным проще всего было продолжать 23...Лf8 24. Kg5 Lae8 25. Ce3 h6 26. Kf3 Fe4, сохранив преимущество. Спасский поэтому избрал бы 24. Kc5 Lae8 25. a4, и если 25...ab, то 26. K : ab! Ф : ab 27. ab, что приводило к упрощениям.

24. Ke4—g5 Cd4 : f2+

Фишер стремится к победе во что бы то ни стало. В противном случае он сыграл бы 24... Cf6.

25. Lf1 : f2 Ld8—d6

Спасский полагает, что сильнее было 25...Le8.

26. Lc1—e1 Fc6—b6

27. Kg5—e4 ...

Возможно было и 27. K : e6 Le8 28. f5.

27. ... Ld6—d4

Небезынтересно мнение Спасского об этой позиции:

«После того как я отдал пешку, все мои усилия были направлены на то, чтобы как-то выравнить игру. Я не считал свою позицию проигранный и думаю, что смог бы достичь ничьей даже при лучшей игре черных. Но, к несчастью для Фишера, создалась такая ситуация, где рассчитывать последствия того или иного варианта чрезвычайно трудно. Между тем Фишер нуждается в четкости и ясности. У него исключительно «чистый» стиль игры, и в положениях, не поддающихся конкретному анализу, он чувствует себя неуверенно. Так случилось и на этот раз. К примерно равной игре вел ход 27...Lc6, после которого партия, видимо, закончилась бы вничью».

28. Ke4—f6+ Kpg8—h8

29. Fe2 : e6 Ld4—d6

Продолжение 29...Ф : e6 30. L : e6 давало белым лучшие шансы, а ход 29...Ld1 вел к проигрышу после 30. Ff7!

30. Fе6—e4 La8—f8

Лучше было 30...Lad8 31. g5 Ld2 32. Lef1 L : f2 33. L : f2 Fe3 с вероятной ничьей.

31. g4—g5 Ld6—d2

32. Le1—f1 Fb6—c7?

Решающая ошибка. Лучше было 32...Kpg7 33. h4 Fd4, хотя после

34. h5 Ф : e4 35. h6+ у белых перевес в окончании.

33. Lf2 : d2! Kc4 : d2

34. Fe4—d4 Lf8—d8

И после 34...Фb6 35. Ф : b6 ab 36. Lc1 Kc4 37. a4 черные оказывались перед серьезными затруднениями.

35. Kf6—d5+ Kph8—g8

36. Lf1—f2 Kd2—c4

37. Lf2—e2 ...

Угрожает 38. Le8+.

37. ... Ld8—d6

38. Le2—e8+ Kpg8—f7

39. Le8—f8+

Черные сдались, так как на 39...Kр : f8 следует 40. Fh8+ и 41. K : c7.

Партия № 80

Моисеев Тукмаков

Играна в 1970 г. в Риге

1. d2—d4 Kg8—f6

2. c2—c4 g7—g6

3. Kb1—c3 d7—d5

4. Kg1—f3 Cf8—g7

5. Fd1—a4+ c7—c6

Как указывалось в анализе, хорошо и 5...Cd7.

6. Cc1—f4 Fd8—b6

В партии Моисеев — Котков, 1970 г., было сыграно 6...dc 7. Ф : c4 0—0 8. e4 Cg4 (сильнее 8...b5 9. Fd3 Fa5 10. Ce2 b4 11. Kd1 c5) 9. Ld1 b5 10. Fb3 a5 11. Fc2 a4 12. h3 с лучшими шансами у белых.

7. b2—b3 d5 : c4

8. b3 : c4 Cc8—f5

9. La1—c1 ...

Потеря времени. Лучше было 9. Fb3 Fa5 10. Cd2, а если 9...Ka6, то 10. e3 Kb4 11. Lc1 Kc2+ 12. Kpd2.

9. ... Kb8—a6

10. Fa4—b3 Kf6—e4

11. Kc3 : e4 Cf5 : e4

12. Kf3—d2 Fb6—a5

Отступление слона — 12...Cf5 давало черным лучшие шансы. Теперь же партия вступает в полосу больших осложнений.

13. f2—f3 Ce4—f5

14. e2—e4 ...



14. ... Cg7 : d4?

Интересная жертва фигуры, дающая черным две пешки и хорошие атакующие возможности. Можно отметить, что отступление слона уступало инициативу белым.

15. e4 : f5 Fa5 : f5
16. Cf4—g3 ...

Сильнее было 16. Ce3, хотя и в этом случае после 16...0—0—0 черные сохраняли различные угрозы.

16. ... 0—0—0
17. Kd2—e4? ...

После этого хода белые оказываются в критическом положении. Но и после лучшего 17. Cd3 Fa5 18. Kpe2 Kc5 перевес был бы на стороне черных.

17. ... Ff5—a5+
18. Kpe1—e2 ...

Белые вынуждены сделать этот не-

включающий ход, поскольку продолжение 18. Kd2 Kc5 19. Fc2 Ce3 20. Ld1 L : d2! или 18. Kc3 Kc5 19. Fc2 Ka4 вело к материальными потерями.

18. ... f7—f5
19. Ke4—d2 Cd4—e5
20. Fb3—e3 Ce5—d4
21. Fe3—b3 Lh8—f8!

Повторив ходы, Тукмаков находит правильный план. Атака черных становится теперь решающей.

22. a2—a3 Lf8—f6
23. Lc1—c2 Lf6—e6+
24. Kpe2—d1 Le6—e3
25. Fb3—b1 Le3 : a3
26. Kpd1—e2 La3—e3+
27. Kpe2—d1 Le3—a3
28. Kpd1—e2 La3—e3+
29. Kpe2—d1 ...

Находясь в сильном цейтноте, черные дважды повторили позицию.

29. ... Ka6—b4
30. Cg3—e1 Kb4 : c2
31. Kpd1 : c2 ...

Сразу проигрывало и 31. F : c2 Fal+ 32. Fc1 L : e1+.

31. ... Le3—c3+
32. Kpc2—d1 Fa5—a4+

Белые сдались

СТАРОИНДИЙСКАЯ ЗАЩИТА

В настоящее время староиндийская защита применяется чаще других закрытых начал.

Богатые атакующие возможности систем, объединенных условным названием «староиндийская защита», успешно использовались еще М. И. Чигориным. Но до тридцатых годов она имела репутацию трудного для черных и даже не вполне корректного дебюта.

Однако в следующие десятилетия староиндийская защита получала все большее признание и распространение, чему немало способствовали новаторская практика и теоретические исследования шахматистов Советского Союза и других социалистических стран.

I. СИСТЕМА 6.h3.

1. d2—d4 Kg8—f6
2. c2—c4 g7—g6

Черные могут и не финанкеттировать королевского слона, а продолжать 2...d6 3. Kc3 Kbd7 4. Kf3 e5 5. e4 Ce7.

Так не раз играл Чигорин. Черные получают стесненную, но прочную позицию. В случае же размена d4 : e5 слон e7, контролируя диагональ a3—f8, значительно облегчает создание контригры.

Интересна система, разработанная украинскими шахматистами: 2...d6 3. Kc3 e5, при которой черные с целью упрощения позиции соглашаются на потерю рокировки после 4. de 5. F : d8+ Kp : d8. Но затем, играя в ответ на 6. Kf3 (или 6. Cg5 Kbd7 7. 0—0—0 c6 8. Kf3 Kpc7 с равными шансами) 6...Kfd7 (на 6...Kbd7 следует 7. Kg5, и если 7...Kre8, то 8. Kb5, а после 7...Kre7 черный король тор-

мозит развитие своих фигур) 7. Ce3 f6 8. 0—0—0 cb и 9...Krc7, черные создают обороноподобную позицию. Белые сохраняют небольшое преимущество, но его трудно увеличить. Украинскую систему можно не допустить ходом 3. Kf3.

Принципиальный недостаток системы в том, что она хотя и дает черным хорошие шансы на ничью, но слишком мало шансов перехватить инициативу и создать контригру.

Невыгодно для белых продолжение 4. e4 ed 5. F: d4 Kcb 6. Fd2 g6!, при котором черные ценой сдачи центра получают хорошую фигуруную контригру, а после 4. Kf3 белые должны считаться с возможностью 4...e4, на что им надо продолжать 5. Kg5 Cf5 6. g4! (слабее 6. Fc2 h6! 7. Kg : e4 K : e4 8. K : e4 Fh4 9. K : d6+ C : d6 10. F : f5 Cb4+ с дальнейшим F : d4+ и F : c4+, что ведет к выгодному для черных упрощению, Болеславский — Бронштейн, 1950 г.) 6...C : g4 7. Cg2 cb 8. Kg : e4 K : e4 9. C : e4!, получая после 9...Ch5 (лучше 9...Kd7) 10. Cf4 Kd7 11. Fd3 Kf6 12. Cf5 Cbg 13. 0—0—0 Ce7 14. Lhg1 ясное позиционное преимущество, Полугаевский — Пирц, 1965 г.

3. Kb1—c3 Cf8—g7
4. e2—e4 ...

Иногда играют 4. Cg5 с целью на 4...d6 ответить 5. e3, укрепляя пункт d4, но в случае 5...cb 6. Kf3 (если 6. dc, то 6...Fa5) 6...h6 7. Ch4 g5 8. Cg3 Kh5 у черных контригра. На 4. Cg5 сильнее сразу 4...cb, и если 5. e3 0—0 6. Kf3, то 6...cd 7. ed d5!, жертвуя пешку за инициативу. В партии Полугаевский — И. Зайцев, 1967 г., после 8. C : f6 ef! 9. K : d5 Cg4 10. Ce2 Kcb 11. 0—0 f5 черные отыграли пешку с неплохой позицией.

4. ... d7—d6

Возможно и 4...0—0, так как после 5. e5 Ke8 6. f4 d6 7. Ce3 de 8. fe cb! черные разбивают пешечную цепь противника, а если 5. Cg5, то 5...cb.

5. Kg1—f3 ...

К острой борьбе со взаимными шансами ведет «вариант четырех пешек»: 5. f4, рассматриваемый в разделе IV.

На 5. Cg5 в партии Толуш — Васков, 1960 г., последовало 5...h6 6. Ch4 cb 7. d5 Fa5 8. Cd3 (в случае 8.

Fd2 черные путем 8...ab и 9...b5 готовили бы наступление на ферзевом фланге) 8...Kbd7 9. f4 b5! 10. cb c4 11. Ce2 ab!, и черные перехватили инициативу.

Вместо 8...Kbd7 возможно и 8...K : e4? 9. C : e4 C : c3+ 10. bc F : c3+ 11. Kpf1, и теперь приемлемо как 11...g5 12. Cg3 f5, Штейн — Геллер, 1966 г., на что белым следовало продолжать 13. Lc1! Fg7 14. h4, так и 11...F : c4+ с разменом ферзей, получая три пешки за фигуру.

Часто встречается продолжение Авербаха 5. Ce2 0—0 6. Cg5. Черным следует отвечать 6...cb 7. d5 eb, завязывая контригру в центре. Например: 8. Fd2 ed 9. cd Le8 10. Kf3 ab, и если 11. a4, то 11...h6! или, как в партии Ларсен — Фишер, 1966 г., 8. Kf3 h6 9. Ch4 ed 10. cd g5 11. Cg3 Kh5 12. Kd2 K : g3 13. hg Kd7.

5. ... 0—0

Ошибочно 5...Kbd7? ввиду 6. e5! de 7. de Kg4 8. e6! fe 9. Kg5 Kde5 10. F : d8+ Kp : d8 11. Cf4, и белые взамен пожертвованной пешки имеют лучшую позицию и прочную инициативу.

6. h2—h3 ...

Белые предупреждают выпад Kg4 в ответ на Ce3 и подготавливают пешечный штурм на королевском фланге.

Ход 6. Ce2 (с совершенно другой стратегической идеей) рассмотрен в разделе II.

6. ... e7—e5
7. d4—d5 ...

Приводит к равной позиции 7. de 8. F : d8 L : d8 9. K : e5 K : e4 или 7. Ce3 ed 8. K : d4 Le8 9. Cd3 (или 9. f3) 9...cb, и, проведя d6—d5, черные получают полноправную игру.

7. ... Kb8—d7

К острой борьбе со взаимными шансами ведет продолжение 7...Kh5 8. Ce3 f5! (см. партию № 81 Монсеев — Симагин) или 8. g4 Kf4!

8. g2—g4 ...

На 8. Ce3 следует 8...Kc5 9. Kd2 (или 9. Fc2 Kh5 10. Ce2 a5 11. 0—0 b6) 9...a5 10. Ce2 Ke8 11. g4 f5.

8. ... Kd7—c5
9. Fd1—c2 a7—a5
10. Cf1—e2 ...

На 10. Сe3 черные отвечают 10... Kе8 11. 0—0—0 f5! с хорошей позицией.

10. ... c7—c6!

При рокировке белых в короткую сторону сильнее был бы обычный в этой системе ход b7—b6, но, поскольку они подготавливают длинную рокировку, черные должны вскрывать линии для контратак на будущую резиденцию белого короля.

11. Cс1—e3 c6 : d5
12. c4 : d5 b7—b6



В этой критической позиции шансы черных не хуже благодаря гармоничному расположению фигур и законченному развитию. Поэтому вся система, популярная в сороковых годах, сейчас применяется мало.

II. КЛАССИЧЕСКАЯ СИСТЕМА

- | | |
|-----------|--------|
| 1. d2—d4 | Kg8—f6 |
| 2. c2—c4 | g7—g6 |
| 3. Kb1—c3 | Cf8—g7 |
| 4. e2—e4 | d7—d6 |
| 5. Kg1—f3 | 0—0 |
| 6. Cf1—e2 | ... |

На 6. Cg5 следует 6...h6, и если 7. Cf4, то 7...Kс6 8. d5 e5! 9. Ce3 Kd4 10. K : d4 ed 11. C : d4 K : e4 12. K : e4 (если 12. С : g7, то 12...Ле8) 12...Фh4!, а в случае 7. Ch4 логичен ответ 7...c5 8. d5 Фa5.

6. ... e7—e5

В случае 6...Kbd7 возможна позиционная жертва пешки: 7. e5 de 8. de Kg4 9. eб.

Надо отметить, что ход 6...e5 имеет тот чисто спортивный недостаток, что допускает ранний размен ферзей и упрощение игры: 7. de de 8. Ф : d8 Л : d8 9. Cg5 (или 9. K : e5 K : e4 10. K : e4 С : e5 11. Cg5 Лd4!) 9...Ле8 (хорошо и 9...Кab 10. Kd5 Ld6!) 10. Kd5 K : d5 11. cd c6!

7. 0—0 ...

В ответ на 7. Сe3 возможен ход 7...Фe7, так как в случае 8. d5 черным легче создать контригру, чем при 7...Ле8. В партии Штейн — Гуфельд, 1967 г., далее было сыграно 8. 0—0 K : e4 9. K : e4 ed 10. K : d4 Ф : e4 11. Kb5 Kab 12. Cf3 Ф : c4 13. K : a7 Kc5, что привело к позиции с примерно равными шансами. В то же время старое продолжение 7. Сe3 Kg4 8. Cg5 f6 9. Ch4! (хорошо и 9. Cf1) приводит к сложной игре.

После 7. 0—0 черные могут выбирать между ходом 7...Kbd7, ведущим к маневренной игре, и 7...Кс6, позволяющим белым сразу обострить борьбу.

Приемлемо также 7...c6. В партии Смыслов — Геллер, 1953 г., последовало 8. Le1 ed 9. K : d4 Ле8 10. Cf1 Kg4 11. h3 Фf6 12. hg Ф : d4 с уравнением.

1

7. ... Kb8—d7
8. d4—d5 ...

Здесь встречались еще следующие продолжения:

8. de 9. Фc2 c6 10. Лd1 Фc7 11. b3 Ле8, и маневр Kf8 в сочетании с ходами Cg4, Kh5 дает черным хорошую контригру.

8. Le1 (белые стремятся сохранить напряжение в центре, чтобы продвинуть пешку «d» или разменять ее в более выгодной тактической обстановке) 8...ed (приемлемы продолжения 8...c6 или 8...Ле8 9. Cf1 c6) 9. K : d4 Kc5 10. Cf1 Ле8 11. f3 a5 12. Сe3 c6 13. Фd2 Kd7 14. Лd1 a4, и слабость пешки d6 уравновешивается контратакой черных на ферзевом фланге.

8. ...
9. Фd1—c2 a7—a5
10. Kf3—d2



Критическая позиция, которую можно расценивать как приблизительно равную. Идея 10-го хода белых — в размене коня с c5, занимающего сильную позицию, путем Kd2—b3 : c5. Иногда этот размен достигается маневром Kf3—e1—d3. Однако темпы, затраченные белыми на ходы конем, позволяют черным начать контригру на королевском фланге путем, например, Ke8 или Kg4 с последующим f7—f5.

Приемлемо и выжидательное продолжение 10...b6 11. Kb3 Cd7.

2

7. ... Kb8—c6
8. d4—d5 ...

Ведет к обоюдоострой борьбе. Белые атакуют на ферзевом фланге, а черные развиваются пешечно-фигурный штурм на королевском. К уравнению ведут 8. Ce3 Le8! (менее ясно 8...Kg4 9. Cg5 f6 10. Cc1 f5 11. Cg5 Fd7 или 11...Cf6) 9. d5 Kd4! 10. K : d4 ed 11. C : d4 K : e4 или 9. de 10. F : d8 K : d8 11. Kb5 Ke6 12. Kg5 Le7!, и если 13. K : a7, то 13...Kf4 с контригрою, а на 13. Lfd1 в партии Ларсен — Фишер, 1967 г., последовало 13...b6 14. c5 K : c5 15. Ld8+ Ci8 16. K : a7 L : a7 17. L : c8 Kpg7 с хорошей игрой у черных.

8. ... Kc6—e7
9. Kf3—e1 ...

Возможно также продолжение 9. b4 Kh5 (слабее 9...a5 из-за 10. ba! L : a5 11. Kd2 c5 12. Kb5 La8 13. Cb2 h5 14. a4 Ch6 15. La3 с преимуществом у белых, Смыслов — Борисенко, 1961 г.) 10. g3 f5 11. Kg5 Kf6 12. f3 f4! 13. c5 h6! 14. Ke6 C : e6 15. de d5 с примерно равными шансами.

В матче Фишер — Тайманов, 1971 г., советский гроссмейстер, играя белыми, дважды применил ход Борисенко 9. Cd2. В 3-й партии матча после ходов 9...Ke8 10. Lc1 f5 11. Fb3 b6 12. ef gf 13. Kg5 Kf6 14. f4! h6 15. fe de 16. c5! белые добились явного позиционного преимущества. Поэтому на ход 9. Cd2, прежде чем перейти к стандартной контратаке Ke8, f7—f5, следует ответить 9...c5.

Этот же универсальный профилактический ход следует и на 9. Kd2. Партия Ларсен — Фишер, 1971 г., продолжалась 9. Kd2 c5 10. Lb1 Ke8 11. b4

b6 12. a4 f5 13. a5 Kf6 со взаимной атакой на разных флангах.

9. ... Kf6—d7

И здесь можно играть 9...c5 10. Ce3 Ke8 11. a3 f5 12. f3 f4 13. Cf2 g5, а в случае 10. dc bc 11. b4 может последовать 11...d5, что ведет к выигрыше черных. Правильно 10. Kd3 a6 11. Ce3 b5 12. cb ab 13. b4! с преимуществом у белых.

После хода 9...Kd7 возникает изображенная на диаграмме критическая позиция.



При медлительной игре белых черные создают опасную контратаку. Например: 10. Ce3 f5 11. f3 (сильнее 11. ef gf 12. f4 Kg6 13. Kd3 с обоюдоострой позицией) 11...f4 12. Cf2 g5 13. Kd3 Kf6 14. c5 Kg6 15. Lc1 Lf7.

Значительно энергичнее продолжение 10. f3 f5 11. g4, ведущее к сложной борьбе со взаимными шансами. В партии Никитин — Штейн, 1966 г., последовало 11...Kf6 12. Kg2 (возможно и 12. Kd3 Kph8 13. h4 или 12. Ce3 Cd7 13. Kph1) 12...c6! 13. Lb1 cd 14. cd Cd7 15. Cd2 Lc8. Здесь белые должны были продолжать 16. h3 и затем Kph2 и Cd3, укрепляя позицию короля.

Вместо 11...Kf6 встречалось и 11...h5. В матчевой партии Ларсен — Таль, 1965 г., после 12. g5 h4 13. Kd3 f4 14. Kph1! Kpf7 15. c5 Lh8 16. Fb3 (еще сильнее 16. Kb5!) белые получили преимущество.

Заслуживает внимания и 10. Kd3 f5 11. Cd2! После 11...Kf6 12. f3 f4 13. c5 g5 14. Lc1 (на 14. Kb5 черным лучше всего ответить 14...a6!) 14...Kg6 15. cd cd 16. Kb5 Lf7 17. Fc2! перспективы белых предпочтительнее (Ларсен — Найдорф, 1966 г.).

III. СИСТЕМА ПЕТРОСЯНА

1. d2—d4 Kg8—f6
2. c2—c4 g7—g6
3. Kb1—c3 Cf8—g7

4. e2—e4 d7—d6
 5. Cf1—e2 0—0
 6. Kg1—f3 ...

5-й и 6-й ходы белые часто делают в обратном порядке.

6. ... e7—e5

На 6...Cg4 в партии 1960 г. Смыслов — Сахаров последовало 7. h3! C : f3 8. C : f3 Kc6 (или 8...Kfd7 9. d5! Kb6 10. Ce2 K8d7 11. 0—0! Keb 12. Fb3 и затем f2—f4) 9. d5! Ka5 10. Ce2 Kd7 11. Cd2 с преимуществом у белых.

7. d4—d5 Kb8—d7

Возможно продолжение 7... Kh5 8. g3 Kab (но не 8...f5? ввиду 9. ef Ff6 10. Kg5! с преимуществом у белых, Петросян — И. Зайцев, 1966 г.). В партии Ней — Либерзон, 1960 г., последовало 9. Cg5 f6 10. Ce3 f5 11. ef gf 12. K : e5 f4! с атакой у черных после 13. g1 K : f4. Сильнее 9. Kd2 Kf6 10. h4, как играл Петросян против Гуфельда, 1960 г., или 9. 0—0, и если 9...Ch3, то 10. Lel с угрозой Kg5.

Возможен ход 7...Kab, с тем чтобы на 8. Cg5 h6 9. Ch4 отвечать 9...Fef8, не опасаясь ответа Kb5.

Встречается и продолжение 7...c5 8. Cg5 h6 9. Ch4 Fcf7 10. Kd2 Kh7 с приемлемой игрой у черных.

Серьезного внимания заслуживает такой план защиты: 7...a5 8. Cg5 Kab с последующим h7—h6, Fef8 и Kh7.

8. Cc1—g5 ...

Идея Петросяна. Белые связкой коня препятствуют характерному для староиндийской защиты контрудару f7—f5.

8. ... h7—h6
 9. Cg5—h4 g6—g5

В случае 9...a6 (с целью предупредить выпад Kb5) 10. 0—0 Fef8 11. Kd2 Kh7 12. b4 черным трудно создать эффективный план против наступления белых на ферзевом фланге. Грубой ошибкой был бы прямолинейный прорыв 12...f5 13. ef gf? из-за 14. Ch5. На 12...Kg5 Петросян против Глигорича, 1959 г., продолжал 13. Lel f5 14. f3 Fef7 15. Kph1! Kf6 16. c5 Kh5 17. c6! b6 18. ef gf 19. g3! с преимуществом.

10. Ch4—g3 Kf6—h5
 11. h2—h4 ...

Встречалось и 11. 0—0 Kg4 (плохо 11...K : g3 из-за 12. fg) 12. Kd2 Kc5!, и если 13. Cg4, то 13...K : e4 14. Kd : e4 f5, а на 15. f3 хорошо 15...h5!. В случае 13. b4 Kcd3 14. Fb1! (нельзя 14. C : f4 ввиду 14...ef!) 14...K : e2+ 15. K : e2 Kg4 16. Kc3 f5 17. f3 Ff6 у черных также достаточная контригра.



Критическая позиция. Далее может последовать 11...K : g3 12. fg gh 13. g4 Cf6, или 13. gh f5 14. ef L : f5, или 13. L : h4 f5 14. Fc2 Kcb, что ведет к обоюдоострой игре. Сильнее 13. K : h4 Fg5 14. Cg4! Kc5 15. C : c8 F : g3+ 16. Kpf1 La : c8 17. Kf5 Ff4+ 18. Ff3, как играл Балашов против Пенроуза, 1966/67 г., с достаточной компенсацией за пешки.

Отказ от принятия жертвы пешки — 15...La : c8 16. Kf5 Kph7 (если 16...K : e4?, то 17. Lh5) 17. Ff3 Lg8 18. Lh5, Ивков — Суэтин, 1967 г., — также ведет к преимуществу белых.

Встречалось и 11...Kf4 12. hg hg 13. Cf1 Kc5 или 13. Kpf1 f5 14. C : f4 gf 15. Kh4 Kcb с равными шансами. Внимания заслуживают смелый ход 13. Kpd2!?, ведущий к острой борьбе с лучшими перспективами у белых, а также продолжение 13. Fc2 K : g2+ 14. Kpf1 Kf4 15. C : f4 gf 16. Kpg2 f5 17. Lag1 Kc5 18. Kpf1 с опасной атакой у белых (Букич — Бринк-Клауссен, 1964 г.) или 13. Fc2 f5 14. C : f4 ef 15. 0—0—0 Kc5 16. Lh5 с преимуществом у белых (партии Мекинг — Р. Бирн, 1967 г., и Мекинг — Найдорф, 1969 г.).

Интерес представляет продолжение 11...g4 12. Kd2 f5! (но не 12...K : g3 13. fg h5 14. 0—0, и у белых лучшие шансы) 13. ef Kdf6! 14. C : g4 K : g3 15. fg K : g4 16. F : g4 C : f5 17. Ff2 e4! с активной игрой у черных, Балашов — Тукмаков, 1966 г.

IV. ВАРИАНТ ЧЕТЫРЕХ ПЕШЕК

- | | | |
|----|--------|--------|
| 1. | d2—d4 | Kg8—f6 |
| 2. | c2—c4 | g7—g6 |
| 3. | Kb1—c3 | Cf8—g7 |
| 4. | e2—e4 | d7—d6 |
| 5. | f2—f4 | ... |

Уступая центр противнику, черные затем начинают его подрывать, создавая контригру.

Иногда играют 5. Ce2 0—0 и лишь теперь 6. f4. Черные могут ответить 6...c5, так как после 7. dc Fd5 8. cd K : e4 9. de Le8 у них преимущество в развитии и инициатива, или 6...e5 7. fe de 8. d5 c5 9. Kf3 Ke8 10. 0—0 Kd6 11. Ce3 b6, и шансы обоядны. После 6...c5 белые продолжают 7. Kf3 cd 8. K : d4 Kc6 (возможно 8...Kab с последующим 9...Kc5) 9. Ce3 (можно и 9. Kc2), на что черные могут играть 9...Kg4, разменами упрощая позицию: 10. C : g4 C : d4 11. C : d4 C : g4 12. Fd2 K : d4 13. F : d4 e5! 14. fe Ph4+! 15. g3 de 16. F : e5 Ph3, и нельзя 17. Kd5 из-за 17...f6!, или жертвовать пешку путем 9...K : d4 10. C : d4 e5 (Таль — Петросян, 1958 г.) в расчете на 11. fe de 12. C : e5 Fa5 13. C : f6 C : f6. Невыгодно для черных 9...e5 из-за 10. K : e6 bc 11. fe de 12. Cc5! Le8 13. F : d8 L : d8 14. 0—0!

- | | | |
|----|-----|-------|
| 5. | ... | c7—c5 |
|----|-----|-------|

Наиболее активный ход. Возможно и 5...0—0 6. Kf3 e5 7. fe de 8. d5! (если 8. K : e5, то 8...c5!) 8...c5 9. Cg5! h6 10. Ch4. Если теперь 10...Fb6, то 11. Fd2 Kh5 12. Cf2!, а на 10...g5 11. Cg3 K : e4 12. K : e4 f5 следует 13. Cd3! — в обоих случаях с лучшими шансами у белых.

- | | | |
|----|-------|-----|
| 6. | d4—d5 | ... |
|----|-------|-----|

В случае 6. dc Fa5 7. Cd3 (плохо 7. cd? из-за 7...K : e4!) 7...F : c5 (заслуживает внимания 7...Kfd7) 8. Kf3 Kc6 9. Fe2 Cg4 10. Ce3 черные могут выбирать между 10...C : f3 11. F : f3 Fb4 12. 0—0 Kd7 (опасно 12...F : b2 из-за 13. Kb5) и 10...Fh5 11. 0—0 C : f3 12. L : f3 Kg4, Керес — Фудерер, 1955 г., с хорошей контригроой.

- | | | |
|----|--------|-------|
| 6. | ... | 0—0 |
| 7. | Kg1—f3 | e7—e6 |
| 8. | Cf1—e2 | ... |

Реже встречается 8. Cd3, на что черным лучше всего отвечать 8...ed 9. cd Fb6.

- | | | |
|----|---------|---------|
| 8. | ... | e6 : d5 |
| 9. | c4 : d5 | ... |

Любопытное продолжение 9. e5!? ведет после 9...Kg4 10. h3 (лучше 10. cd de 11. h3) 10...d4! 11. Ke4 K : e5! 12. fe de к позиции, в которой три пешки черных сильнее фигуры противника. В случае 9...Kfd7 10. cd de 11. 0—0 ef 12. C : f4 Kf6 13. Fd2 у белых за пожертвованную пешку активная позиция, Ней — Полугаевский, 1967 г.

Внимания заслуживает и 9. ed Le8 10. 0—0 Cf5 11. Cd3 Fd7. Шансы сторон равны. После 9. cd возникает следующая критическая позиция,



обоюдными шансами. Кроме 12. Cg5 встречалось и 12. Cf4 Le8 13. eb fe 14. d6 Cd7 15. Fd2 с активной позицией у белых, Кобо — Чоколтая, 1965 г.

3) 9... b5 10. e5 de 11. fe Kg4 12. Cf4! (менее сильно 12. Cg5 f6! 13. ef C : f6 14. C : f6 F : f6 15. C : b5 Cd7, и за пешку у черных инициатива, Мартинес — Кавалек, 1964 г.) 12... b4! 13. Kb5 ab 14. Kd6 K : e5! или 13. Ke4 Kd7 14. eb fe 15. de L : f4 с хорошей контригрою у черных.

Поэтому на 9... b5 проще отвечать 10. C : b5 K : e4 11. K : e4 Fa5+ 12. Kpf2 F : b5 13. K : d6 Fa6 14. K : c8 L : c8 15. Le1 с лишней пешкой и перспективной позицией у белых;

4) 9... Cg4 10. eb Kg5 C : e2 12. F : e2 Kc7 13. 0—0 Fe7 14. Kce4, и позиция белых лучше.

V. СИСТЕМА ЗЕМИША

- | | | |
|----|--------|--------|
| 1. | d2—d4 | Kg8—f6 |
| 2. | c2—c4 | g7—g6 |
| 3. | Kb1—c3 | Cf8—g7 |
| 4. | e2—e4 | d7—d6 |
| 5. | f2—f3 | ... |

Именно этот ход, укрепляющий центр белых, определяет систему Земиша.

5. ... 0—0

Любопытна гамбитная идея Шоффмана, рассчитанная на то, чтобы избежать системы Земиша: 4... 0—0, и на 5. f3 черные продолжают 5... c5 6. dc b6?!, получая после 7. cb F : b6 или 7. Ce3 bc 8. C : c5 Kcb 9. Cd3 Fa5 10. Ce3 Lb8 контригру.

На 5... eb белые могут отвечать 6. Ce3 или 6. Kge2 — см. партию № 83 Таль — Толуш.

6. Cc1—e3 e7—e5

И после 6... Kbd7 7. Fd2 возможен фланговый контрудар 7... c5, на что белые могут продолжать 8. d5 с дальнейшей длинной рокировкой и взаимным пешечным штурмом на флангах, или 8. Kge2 Le8 9. g4! (уже 9. 0—0 Fa5 10. Kpb1 ab), сохраняя возможность рокировки в любую сторону при перевесе в центре и активной позиции.

Изредка встречается ход 6... b6, с тем чтобы, сыграв c7—c5, Kb8—cb и e7—e5, захватить сильный пункт d4. После 7. Cd3 Cb7 8. Kge2 c5 9. d5 e6 10. 0—0 Kbd7 11. Cg5 ed 12. K : d5 C : d5 13. cd ab! создается позиция с

обоюдными шансами, Спасский — Гуфельд, 1963 г.

Встречалось и продолжение 6... c6 7. Fd2 a6 8. 0—0—0 b5 9. h4 bc 10. C : c4. Однако, как показала партия Спасский — Эванс, 1962 г., атака белых развивается беспрепятственно: 10... d5 11. Cb3 de 12. h5! ef 13. hg hg 14. Ch6 fg 15. Lh4! Kg4 16. C : g7 Kp : g7 17. F : g2 Kh6 18. Kf3, и белые в блестящем стиле одержали победу.

В последнее десятилетие в практику вошел план, связанный с ходом 6... Kcb. Черные стремятся после e7—e5 расположить своего коня на d4, связывая этот маневр с контригрою на ферзевом фланге. Далее возможно 7. Kge2 Lb8 8. Fd2 (в партии Бондаревский — Тайманов, 1961 г., после 8. d5 Ke5 9. Kd4 c5! 10. dc bc 11. Ce2 d5! черные захватили инициативу) 8... a6 9. Kc1 (интересно острое продолжение 9. g4) 9... e5 10. d5 Kd4 11. Kb3 (нехорошо, разумеется, 11. C : d4 ed 12. F : d4 из-за 12... K : e4!, но возможно 11. Kfe2 K : e2 12. C : e2 с последующим 0—0) 11... K : b3 (уже 11... c5 из-за 12. dc K : b3 13. c7!) 12. ab c5 (заслуживает внимания и 12... Kh5 с последующим f7—f5, и если 13. g4, то 13... Kf4!) 13. b4 cb 14. Ka4 b5 15. cb ab 16. F : b4.



Критическая позиция.

Продолжение 16... K : e4? 17. fe ba 18. F : b8 Fh4+ опровергается путем 19. Kpd2! F : e4 20. Fb5. Правильно 16... Kh5 17. Kc3 f5 18. La5 Kf4.

Однако схожая по стратегическим идеям контратака черных увенчалась блестящим успехом в партии Платонов — Шамкович, 1971 г.: 1. c4 g6 2. Kc3 Cg7 3. d4 d6 4. e4 Kf6 5. f3 Kc6 6. Ce3 ab 7. Kge2 Lb8 8. Kcl e5 9. d5 Kd4 10. Kfe2 c5 11. dc bc 12. K : d4 ed 13. C : d4 L : b2 14. Kb5 K : e4! 15. C : b2 Fa5+ 16. Kc3 C : c3+ 17. C : c3 F : c3+ 18. Kpe2 Se6. Белые сдались.

Следует обратить внимание на то, что черные не торопились с рокировкой, получив за этот счет как бы лишний темп.

Другой, аналогичный, план контратаки начинается ходом 6...а6, чтобы затем, сыграв с7—с6 или Ксб и Лb8, начать ходом b7—b5 тревожить белых на ферзевом фланге.

7. d4—d5 ...

Сущность системы Земиша в том, чтобы под прикрытием сильного пешечного клина с4—d5—e4 быстро завершить развитие и после длинной рокировки начать пешками «g» и «h» штурм королевского фланга.

Другое хорошее продолжение 7. Кge2, после чего возможен маневр Пирца 7...ed 8. К:d4 сб, подготовляя d5. Однако ход Алаторцева 9. Кс2 (слабее 9. Фb3, на что черным надо играть не 9...Кbd7 10. 0—0—0, а 9...d5! 10. cd cd 11. ed Лe8 12. Kpf2 Кс6!, и если 13. dc, то 13...Л:e3!) сохраняет за белыми позиционное преимущество. Чтобы создать контртрансы, черным приходится играть настоящий гамбит, например: 9. Кс2 Лe8 10. Фd2 d5 11. 0—0—0 Фa5 12. cd cd 13. ed Кab или 13...Kbd7, но и он не дает компенсации за пешку.

В последнее время часто встречается 9. Фd2 d5 10. ed cd (Бронштейн предложил интересную идею: 10. cd cd 11. e5 Ке8 12. f4 f6 13. Сb5, на что черным лучше всего играть 13...fe 14. fe С :e5 15. Кf3 Cg7 16. 0—0 Кс6) 11. Сe2 Кс6 12. с5 Ке8 13. 0—0 с лучшими шансами у белых. Хорошо и 11. 0—0—0 dc 12. С:c4 Фc7 13. Сb3 Cd7 14. Ch6.

На 7. Кge2 применяют и ход 7...с6, на который белые могут отвечать 8. Фd2, и если 8...ed, то 9. С:d4.

В 1937 г. Панов предложил в газете «64» такую систему: 7. Кge2 Кс6 8. d5 Ке7 9. Фd2 с5! 10. dc bc 11. 0—0—0 d5 12. cd cd 13. ed Сb7 14. Сс5 Лe8 или 13. К:d5 Кf5 14. ed Сb7 15. Кс3 Фa5 с контратакой за пешку. А если на 9...с5 белые отвечают 10. 0—0—0, то черные ходом a7—a6 и b7—b5 начинают контратаку.

Ошибочно 7. Cd3 из-за 7...Кg4! Вернемся к ходу 7. d5.

В этой критической позиции возможен ряд продолжений, ведущих к оборонострою борьбе с лучшими шансами у белых:



1) 7...Kh5 (возможен и ход 7...Ке8) 8. Фd2 (если 8. g4, то 8...Кf4) 8...f5 9. 0—0—0 Кd7 10. Cd3 Кс5 11. Сс2, после чего у черных выбор между 11...b6, 11...a5, 11...Kf6 и 11...f4; или 9. ef gf 10. 0—0—0 Кa6 11. Cd3 Кс5 12. Сс2 a5 13. Kge2 с преимуществом у белых;

2) 7...с5 8. Фd2 (слабее 8. Cd3 Kh5 9. Kge2 f5 10. ef gf 11. Фc2 e4! 12. fe f4, и черные жертвуют пешку за атаку, Котов — Глигорич, 1953 г. Интересно 8. g4 Ке8 9. h4 f5 10. gf gf 11. ef, и если 11...Сf6, то 12. Ке4 С:f5 13. Ке2 Kg7 14. К2с3 Кa6 15. Фd2 с перевесом у белых) 8...Ке8 9. Cd3 f5 10. ef gf 11. Kge2 с лучшей игрой у белых;

3) 7...с6 (наиболее популярное продолжение) 8. Фd2 cd 9. cd a6 (или 9...Ке8 10. 0—0—0 f5 11. Кpb1 Кd7 12. Kh3! a6 13. ef gf 14. g4!, Алексин — Эйве, 1926 г.) 10. g4 Кbd7 11. Kge2 (или 11. h4 h5 12. Сg5 Фa5 13. gh К :h5!, и если 14. Сe7 Лe8 15. С:d6, то 15...Фb6 16. Сa3 Kg3) 11...h5! (ход Глигорича).

Теперь белые на распутье. Не опасен для черных вариант 12. g5 Kh7 13. h4. Если 12. h3 Kh7 13. h4 (или 13. gh Фh4+ и 14...Ф :h5, а на 13. 0—0—0 черные отвечают 13...h4 14. Кpb1 Cf6 15. Cf2 Cg5), то 13...hg 14. fg Кb6! 15. Kg3 С:g4 или, как советует Петросян, 14...Kdf6 с оборонострой борьбы.

На 12. Сg5 в 10-й партии матча на мировое первенство 1960 г. Ботвинник — Таль последовало 12...hg 13. fg Кc5 14. Kg3 (если 14. h3, то 14...Кс :e4) 14...С:g4 15. b4 Kd7 16. h3 Cf3 17. Lh2, после чего черные могли получить хорошую контригру ходом 17...Фb6!

Белые могут играть также 12. gh К :h5 13. Kg3, на что, по совету Моисеева, надо отвечать 13...Kdf6.

VI. ГЛАВНЫЙ ВАРИАНТ

Это продолжение связано с фланкетированием белопольного слона белых, который развивает давление по диагонали h1—a8 и прикрывает после короткой рокировки белого короля.

У черных есть оригинальные и интересные возможности контригры.

1. d2—d4 Kg8—f6
2. c2—c4 g7—g6
3. Kb1—c3 Cf8—g7
4. g2—g3 0—0
5. Cf1—g2 d7—d6

Часто эти дебютные ходы делают в ином порядке.

6. Kg1—f3 . . .

Продолжение 6. e4 e5 7. Kge2 (лучше 7. d5) приводит к равной игре. Например: 7. . . ed (сильнее, чем 7. . . Kc6 8. d5 Kd4 9. 0—0!) 8. K : d4 Kc6 9. K : e6 (после 9. Kc2 Ceb 10. b3 Cd7 11. 0—0 Ch3 12. f3 C : g2 13. Kr : g2 Kh5! 14. Cb2 f5 15. ef Ф : f5 у черных хорошая контригра, Юдович — Ботвинник, 1939 г.) 9. . . bc 10. 0—0 (очевидно 10. e5 из-за 10. . . Fe8) 10. . . Kd7 (если 10. . . Себ, то 11. Fd3!) 11. Fc2 Ff6.

6. . . Kb8—d7

Возможно продолжение Бронштейна 6. . . c6 7. 0—0 Fa5 (приемлем и план Сутина: 7. a6 8. e4 b5 9. e5 Kе8 10. cb ab 11. Cf4 b4). После 8. d5 Fb4 9. Kd2 Cd7 10. e4 a5 11. Le1 Kd6 12. a3 Fb6 13. Kf3, как показала партия Ивков — Ларсен, 1965 г., позиция белых несколько активнее.

В распоряжении черных есть маневр английского мастера Берна: 6. . . Kc6,



цель которого провести e7—c5, не закрывая выхода ферзевому слону, или вызвать продвижение d4—d5, ликвидирующее напряжение в центре. На 7. d5 Берн отвечал 7. . . Kb8, получая

после 8. 0—0 e5 9. de! fe 10. Cg5 Kc6 11. Fd2 худшую позицию.

Теперь ход 6. . . Kc6 связывают с иной стратегической идеей.

После 7. d5 черные не отступают конем обратно, а играют 7. . . Kd5, завязывая борьбу на ферзевом фланге. Все же при 8. Fd3 (с угрозой b2—b4; хорошо также 8. Kd2 c5 9. Fc2 a6 10. 0—0 Lb8 11. b3 b5 12. Cb2, Ботвинник — Доннер, 1958 г.; в ответ на 8. Kd2 хорошо и 8. . . c6, и белые не могут играть 9. b4 из-за 9. . . K : d5!) 8. . . c5 9. 0—0 a6 10. e4 Cd7 (или 10. . . Ke8 11. Le1 Lb8 12. e5!) 11. b3 b5 12. Cd2 Lb8 13. La1 Fc7 14. Kе2 позиция белых предпочтительнее.

Вместо 7. d5 возможно продолжение 7. 0—0 e5 (хорошо и 7. . . Cf5 8. d5 Kd5 9. Kd2 c6! 10. e4 Cg4 11. f3 Cd7 12. Kph1 Lc8, Шамкович — Вестеринен, 1967 г.) 8. d5 Ke7 9. c5 e4! 10. cd Ф : d6 с надежной защитой у черных, Фурман — Гуфельд, 1963 г.

Хорошо 9. e4. В партии Портиши — Иоханссон, 1963 г., белые после 9. . . Ke8 10. b4 f5 11. Kg5 c6 12. dc bc 13. c5 получили лучшую игру.

Интерес представляет и продолжение Штальберга 7. h3 Kd7 8. Ce3 e5 9. Lc1 Ke7 10. de de 11. 0—0, и если 11. . . Kf5, то 12. Cg5 f6 13. Cd2 с примерно равными шансами.

К обоюдоострой борьбе ведет так называемый «югославский вариант» 6. . . c5. Уравнение дает размен 7. dc dc 8. Ф : d8 (или 8. Ce3 Fa5; на 8. Cf4 проще всего 8. . . Kh5, оттесняя слона, тогда как после 8. . . Себ 9. Kе5 партия белых лучше) 8. . . L : d8 9. Ce3 Kd6, а после 7. d5 черные создают контригру на ферзевом фланге: 7. . . Kd6 8. 0—0 Kc5 9. e4 a6 10. a4 Lb8.

Обычно играют 7. 0—0 Kc6. Тогда белые могут выбирать между «профилактическим» ходом 8. h3 (предупреждая выпад Cf4), разменным вариантом 8. dc dc 9. Ce3 (или 9. Cf4 Kd4!) 9. . . Fa5 10. Fa4 Ф : a4 11. K : a4 b6!, после чего плохо 12. Ke5? K : e5 13. С : a8 из-за 13. . . Cd7, и чаще всего встречающимся продолжением 8. d5 Kd5 9. Kd2.

В ответ на 6. . . c5 встречалось и продолжение 7. d5 e5 8. dC : e6 9. Kg5 : c4 10. С : b7 Kbd7 11. С : a8 Ф : a8, при котором черные получали инициативу.

Возможно продолжение 6. . . Cf4 7. 0—0 Kc6 с перестановкой ходов,

приводящее к позициям югославского варианта и дающее черным удовлетворительную игру.

7. 0-0 e7-e5



8. e2-e4 ...

Считается сильнейшим. Другие ходы не имеют самостоятельного значения и или приводят к главному варианту, или позволяют черным легче добиться контригры. Например: 8. b3 (если сразу 8. Фс2, то, по совету Алексина, 8...ed 9. К:d4 Кб6 10. Фd3 d5 11. cd Kf : d5 с уравнением. Если 10. b3, то 10...c5 11. Kdb5 a6 12. Ка3 Cf5! — ход Константинопольского. Нельзя 13. e4 из-за 13...K : e4!, а на 13. Фd2 следует 13...d5. Если 10. Cg5, то не 10...К : c4 из-за 11. Kd5, а 10...h6. Заслуживает внимания вариант Болеславского 10...cb 11. e4 Le8, подготавливая ходы Kfd7 или Kg4) 8...Le8 9. Фс2 (если 9. e4, то 9...ed 10. К : d4 Кc5 11. Le1 a5) 9...ed (слабее 9...a5 10. Jd1 cb 11. e4 Фс7 12. Ca3 ed 13. L : d4 Кc5 14. Lael или 9...cb 10. Jd1 a6 11. e4 b5 12. de de 13. Ce3 с лучшей позицией у белых) 10. К : d4 Кc5 11. Сb2 a5 12. Lael с обоюдоострыми шансами.

На 8. h3 черные отвечают 8...cb 9. Ce3 Kh5 и затем f7-f5, начиная контратаку на королевском фланге, а на 8. e3 следует 8...Le8 9. b3 cb 10. Сb2 e4 11. Kd2 d5 12. f3 ef 13. Ф : f3 Кб6 с удовлетворительной игрой. Меньше затрудняет черных ход 8. d5, ликвидирующий напряжение в центре. Продолжая 8...ab 9. e4 Кc5 10. Ke1 Kfd7! 11. Ce3 f5 12. Фd2 b6 13. Кc2 Сab, черные получают прекрасную игру, Коттнауэр — Бронштейн, 1946 г.

8. ... e5 : d4

Острое продолжение, ведущее к сложной борьбе со взаимными шансами. Хуже 8...Le8 9. Ce3 Kg4? 10. Cg5 f6 11. Сcl, и черные вынуждены выби-

рать между переходом к пассивной защите путем 11...Kh6 (если 11...f5, то 12. Сg5 с преимуществом у белых) и интересными тактическими схватками, возникающими после 11...ed 12. К : d4 Кc5 13. b4 Кeb 14. Kf5 gf 15. ef Кe5! 16. fe С : e6 17. С : b7 Kph8! 18. Cd5 Cg4 с преимуществом у белых, Ботвинник — Болеславский, 1952 г.

Более осторожный характер принимает борьба после 8...cb, например: 9. d5 Кc5 10. Фс2 cd 11. cd a5 12. Kd2 b6 13. Кb3 Сab, Ботвинник — Бронштейн, 1945 г. Невыгодно для белых 9. b3 ed 10. К : d4 Кc5 11. Сb2 Le8 12. Фс2 a5 13. Lael Фb6 14. h3 a4 с контратакой у черных. Прежде всего 9. Сc3 из-за 9...Kg4 10. Cg5 f6 (хорошо также 10...Фb6 11. h3 ed 12. Ka4 Фab 13. hg b5!, Ботвинник — Смыслов, 1954 г.) 11. Сcl f5 12. de (или 12. Сg5 Фe8!) 12...de 13. ef gf 14. h3 Kg6 15. Kh4 Кc5 с хорошей позицией у черных. Поэтому после 8...cb белым лучше продолжать 9. h3. Теперь на 9...Kh5 следует 10. Сe3 Fe7 11. Le1 с преимуществом у белых, а после 9...ed 10. К : d4 Le8 11. Сe3 Кc5 12. Фс2 a5 (или 12...Fe7 13. Lael Cd7 14. Кb3!), и нельзя 14...Кc : e4 из-за 15. Сg5) 13. Lael черные из-за угрозы К : cb вынуждены играть 13...Фс7 со стесненной позицией. На 10...Kb6 белые продолжают 11. b3 d5 12. ed cd 13. c5 с несколько лучшей игрой.

В связи с позиционными трудностями черные стали избирать ход Болеславского 9...Фa5 (после 8...cb 9. h3), ведущий к обоюдоострой борьбе: 10. Сe3 ed 11. К : d4 Кb6 12. Фd3 Фab 13. b3 d5, однако после 14. Фс2 dc 15. b4! черный ферзь оказывается в опасности, а при 14...de 15. К : e4 К : e4 16. Ф : e4 у белых также лучшие шансы.

Встречается и ход Константинопольского 9...Фb6, на который в 6-й партии матча на мировое первенство Ботвинник — Таль, 1960 г., последовало 10. d5 (можно также 10. Le1 и 10. La1) 10...cd 11. cd Кc5 12. Ke1 Cd7 со сложной борьбой.

9. Кf3 : d4 Kd7-c5
10. h2-h3 ...

Сильно также 10. f3, укрепляя пункт e4 и подготавливая Сe3. После 10...Kfd7 11. Сe3 cb 12. Фd2 a5 13. Lael Кc5 14. b3 a4 15. f4!, как доказал Ботвинник, положение белых лучше.

Менее энергично 10. Kb3. В партии Котов — Геллер, 1951 г., после 10... Се6! 11. К : с5 dc 12. Фе2 сб 13. Лd1 Фe7 14. Cf4 Lad8 черные получили превосходную игру.

10. ... Lf8—e8
11. Lf1—el a7—a5
12. Fd1—c2 ...

Заслуживает внимания 12. Lb1 с целью на 12... a4? продолжать 13. Kdb5 Се6 14. e5! de 15. F : d8 Le : d8 16. K : c7, добиваясь преимущества.

12. ... a5—a4

Опасен выигрыш пешки: 12... Kf : e4 13. K : e4 C : d4 14. Cg5 Fd7 (ошибочно 14... f6 из-за 15. C : f6) 15. Kf6+ C : f6 16. C : f6 Lb6 17. Cс3 сб 18. Fd2 с сильной атакой у белых. Приемлемо для черных продолжение 12... Kfd7 13. Ld1 сб 14. Ce3 a4 15. Lb1 Fе7.

13. Cc1—e3 c7—c6
14. La1—d1 Kf6—d7!

Сильнее, чем 14... Fa5 15. Cf4 Cf8 16. Kf3 Се6 17. C : d6 C : c4 18. C : f8 L : f8 19. e5 с лучшей игрой у белых, Новотельнов — Лилиенталь, 1952 г.

После хода 14... Kfd7 возникает критическая позиция.



Хотя у черных слабая, отсталая пешка d6, но все фигуры готовы принять участие в борьбе.

Шансы сторон приблизительно равны. Например: 15. Kde2 Fa5! 16. L : d6 Ke5 17. Lbd1 K : c4 18. Cd4 или 15. Fа5 16. Cf2 Kb6 (слабее 16... Kf6 из-за 17. g4) 17. Cf1 Cd7 18. a3 Lad8.

VII. ЗАКРЫТАЯ СИСТЕМА

Теперь рассмотрим системы, где белые в ответ на староиндийское построение избирают спокойное развитие, не стремясь получить дебютное преимущество.

1. d2—d4 Kg8—f6
2. Kg1—f3 g7—g6
3. Cc1—g5 ...

«Попытка противопоставить индийским фокусам свободное фигурное развитие», — писал Алехин, сделав белыми приведенных три хода.

Капабланка предпочитал 3. Cf4, но при этом после 3... Cg7 4. e3 d6 (если 4... Kh5, то 5. Се6! f6 6. Сg3) 5. h3 0—0 6. Kbd2 c5! 7. с3 b6 черные получают равную позицию. Ясно, что, поскольку все построение белых фигур рассчитано на противодействие ходу e7—e5, черные не должны идти навстречу планам противника: если даже они проведут e7—e5, то после размена d4 : e5 d6 : e5 белые отступят слоном на h2 и он оттуда будет оказывать сильное давление.

3. ... Cf8—g7

После 3... Ke4 4. Ch4 c5 5. Kbd2 позиция белых предпочтительнее.

4. Kb1—d2 0—0
5. e2—e3 ...

«Именно так, а не 5. e2—e4, — писал Алехин, — поскольку гранитный пешечный треугольник с3—d4—e3 парализует действие фланкетированного слона».

5. ... d7—d6
6. Cf1—c4 c7—c6

И здесь продвижение e7—e5 (после определенной подготовки) только соответствует замыслу белых.

7. c2—c3 Kb8—d7



Шансы сторон равны. Белые рокируют в короткую сторону, завязывают маневренную борьбу или после Fс2 0—0 подготовляют штурм королевского фланга, в то время как черные будут вести контратаку на ферзевом фланге. В партии Ууси — Копылов,

1966 г., после 8. 0—0 Фс7 9. а4 е5 10. дe de 11. e4 h6 12. Ch4 Kb6 13. Сb3 Le8 шансы сторон уравнялись.

VIII. СИСТЕМА С ХОДОМ с7—с5

Классическая староиндийская защита характеризуется фланкетированием чернопольного слона при черных пешках на d6 и e5. Стратегическая цель ее системы — атака на королевском фланге. Ныне вошли в практику системы, в которых черные сначала играют с7—с5 с целью вскрыть диагональ a1—h8 для действия слона и лишь затем фланкетируют своего чернопольного слона. Стратегическая цель этих систем — атака на ферзевом фланге.

- | | | |
|----|-------|--------|
| 1. | d2—d4 | Kg8—f6 |
| 2. | c2—c4 | c7—c5 |
| 3. | d4—d5 | e7—e6 |

После 3...e6 возникают системы, рассмотренные под рубрикой IX.

Продолжение 3...d6 обычно с перестановкой ходов ведет к рассматриваемым далее вариантам, но черные могут отложить продвижение пешки e7 и искать контратаки на ферзевом фланге путем 3...d6 4. Kс3 g6 5. e4 Cg7 6. Cd3 0—0 7. Kge2 Kаб с дальнейшим Kс7, a7—ab и Lb8, пытаясь использовать там свой пространственный перевес, поскольку после 7...Kbd7 8. f4 ab 9. a4 e6 10. 0—0 ed 11. ed они будут вынуждены ограничиться пассивной защитой.

Не оправдала себя жертва пешки ходом 3...b5 — «волжский гамбит», стратегическим предшественником которого является гамбит Блюменфельда, рассматриваемый позже. Продолжая 4. cb e6 5. Kс3 ed 6. K : d5 Cb7 7. K : f6+ Ф : f6 8. Kf3 d5 9. g3 Fb6 10. a4, Алаторцев — Ратнер, 1945 г., или 4. cb a5. e3 e6 6. Kс3 ab 7. C : b5 Fa5 (если 7...Cb7, то 8. Cc4) 8. de 9. Fb3 Fb6 (если 9...Cb7, то 10. C : d7+) 10. e4, белые удерживают лишнюю пешку без позиционного ущерба.

- | | | |
|----|---------|---------|
| 4. | Kb1—c3 | e6 : d5 |
| 5. | c4 : d5 | d7—d6 |
| 6. | Kg1—f3 | ... |

На иных стратегических мотивах основано продвижение 6. e4, также оставляющее белым лучшие шансы.

После естественного ответа 6...g6



сейчас обычно применяются такие продолжения:

1) 7. Ce2 Cg7 8. Kf3 0—0 9. 0—0. Теперь на 9...Cg4 белые отвечают 10. h3 С : f3 11. С : f3 ab 12. Cf4, как было в партии Смыслов — Филип, 1957 г., и черные не могут играть 12...b5 ввиду 13. e5! de 14. d6 La7 15. С : e5. На 9...Le8 возможно 10. Fс2 Kаб 11. Cf4 Kb4 12. Fb1 Kh5 (жертва коня 12...K : e4, предложенная Талем, опровергается путем 13. K : e4 Cf5 14. Kfd2 K : d5 15. Cg5) 13. Cg5 f6 14. Ce3 f5 15. a3 fe 16. Kg5! с лучшими шансами у белых или 10. Kd2, подготовляя характерный для этого дебюта перевод коня на с4: 10...Kab 11. f3! (ход Петросяна) 11...Kc7 12. a4 b6 13. Kc4 Cab 14. Cg5 с преимуществом у белых.

Вместо 10...Kab больше обещает черным продолжение 10...Kbd7 11. a4 ab. В ответ на 11. Fс2 черные с успехом могут пожертвовать пешку путем 11...Kh5! 12. С : h5 gh, как было в 3-й партии матча Спасский — Фишер, 1972 г.

В ответ на 9. 0—0 черные предварительно играют 9...ab и только после 10. a4 продолжают 10...Cg4 11. Cf4 Le8 12. Fс2 (ошибочно 12. h3? ввиду 12...K : e4!) 12...Fс7.

И теперь как при 13. h3 С : f3 14. С : f3 Kbd7 15. ab Le7 (Тайманов — Штейн, 1971 г.), так и после 13. b3 Kbd7 14. Lfe1 Lab8 15. a5 Lbc8 (Тукмаков — Таль, 1971 г.) у черных полноправная игра;

2) 7. Cd3 Cg7 8. Kge2 0—0 9. 0—0 Каб (возможно и 9...Ke8 10. Ce3 Kd7 11. f4 ab 12. a4 b6 13. Lb1 Cb7 14. Fd2 с лучшими шансами у белых, Гицеску — Матулович, 1966 г.) 10. Cg5! Kc7 11. f4 h6 12. Ch4 Le8 13. a4 ab 14. h3 Lb8 15. Cc2! с преимуществом у белых, Ивков — Янса, 1967 г.;

3) 7. f4 Cg7 8. Cb5+ Kfd7 (вынужденный ответ, так как на 8...Cd7 или 8...Kbd7 следует 9. e5!) 9. Cd3 0—0

10. Kf3. Теперь черные могут играть 10...Kf6 11. 0—0 Cg4, или 10...b6 11. 0—0 Cab, или 10...Ka6 11. 0—0 Lb8 12. Kph1 Kc7 13. a4 a6, Спасский—Савон, 1971 г. Предстоит сложная маневренная борьба, в которой шансы белых предпочтительнее.

6. ... g7—g6
7. Cc1—g5 ...

Этот выпад слоном Ботвинник дважды применил в матче на мировое первенство 1960 г. против Талья: во 2-й партии после приведенных ходов, в 8-й партии после 1. d4 Kf6 2. c4 e6 3. Kf3 c5 4. d5 ed 5. cd g6 6. Kc3 Cg7.

Заслуживает внимания вариант 7. Cf4 a6 (если 7...Cg7, то 8. Fa4+ Cd7 9. Fb3 или 8...Fd7 9. F : d7+ Kp : d7 10. e4 с лучшей позицией у белых) 8. e3 Cg7 9. h3 0—0 10. Ce2 с преимуществом у белых.

7. ... Cf8—g7
8. Kf3—d2! ...

При избранной белыми системе развития можно не предрешать, куда двинется пешка: на e4 или e3.

8. ... h7—h6

Размен слона на коня — лучший шанс в защите. В 8-й партии матча Ботвинник — Таль после ходов 7...0—0 8. e3 Le8 9. Kd2 d6 10. Ce2 a6 11. a4 Kbd7 12. 0—0 Fc7 13. Fc2 Kb6 14. Cf3 черные попали в худшее положение. Несыгодно и 8...a6 из-за 9. e3, и если 9...b5, то 10. a4! b4 11. Kce4.

9. Cg5—h4 g6—g5
10. Ch4—g3 Kf6—h5

Слабее 10...a6 ввиду 11. a4 Kh5 12. Kc4 K : g3 13. hg 0—0 14. Fb3 с лучшими шансами у белых, Авербах — Васюков, 1959 г.



Позиция после 10...Kh5 создалась во 2-й партии матча 1960 г. Ботвин-

ник — Таль. Последний ход черных логичен, так как иначе белые путем 11. e3 предупредили бы намеченный черными обмен коня на слона.

В приведенной на диаграмме критической позиции белые могут ходом 11. Fa4+ вынудить ответ 11...Kpf8, так как после 11...Cd7? 12. Fe4+ теряется пешка d6. В партии Ульман — Гарсия, 1966 г., было 11...Kpf8 12. e3 K : g3 13. hg Kd7 14. Fc2, и белые получили преимущество. Ботвинник же предпочел спокойное продолжение 11. Kc4 K : g3 12. hg 0—0 13. e3, сохранившее за белыми лишь минимальный перевес.

IX. СИСТЕМА БЕНОНИ

1. d2—d4 c7—c5
2. d4—d5 ...

К уравнению ведет 2. dc e6. При желании белые могут перейти к сицилианской защите 2. e4 cd 3. Kf3.

2. ... e7—e5
3. e2—e4 d7—d6
4. Kb1—c3 ...

После 4. c4 черные могут продолжать 4...g6 5. Kc3 Cg7 6. Cd3 Ke7 или избрать систему, разработанную Пановым: 4...Kf6 5. Kc3 Ce7 6. Cd3 0—0 7. Kge2 Ke8 8. 0—0 g6 9. Ch6 Kg7, и если 10. f4, то 10...ef 11. K : f4 Cg5 с хорошей позицией у черных. Типична для этой системы партия Моисеев — Панов, 1954 г.: 6. f3 (вместо 6. Cd3) 6...0—0 7. Ce3 Ke8 8. Fd2 f5 9. ef C : f5 10. 0—0 a6 11. Cd3 C : d3 12. F : d3 b5 13. cb ab 14. F : b5 Cg5 15. Fd3 Ka6 16. C : g5 F : g5+ 17. Fd2 Fg6 18. Fc2 Ff7 19. a3 Kf6 20. Kge2 Lb8 21. Ke4 K : e4 22. fe c4 23. Kpb1 Fb7 24. Kpa1 Kc5 25. Lb1 Fa6 26. Kc1 Kb3+ 27. Kpa2 Kd4 28. Ff2 Lb3 29. Kpa1 c3 30. Lf1 F : f1 (еще сильнее сразу 30...L : a3+). Белые сдались.

Невыгоден для белых ход 4. f4, который ведет к захвату черными сильного центрального пункта e5 после 4...ef 5. C : f4 Ke7 и затем Ke7—g6 и Kb8—d7—e5. Слабо также 4. Cd3 или 4. g3.

«Естественное продолжение здесь 4. Kc3, — писал Алексин, — и если 4...a6, то 5. a4 с последующим переводом коня g1 на поле c4, что надолго обеспечивает белым инициативу».

4. ... a7—a6

Ошибочно 4...f5 из-за 5. Cb5+ Kpf7 (если 5...Cd7, то 6. e1) 6. f4! с атакой у белых. Лучше 4...Kf6.

5. a2—a4 g7—g6

И сейчас 5...f5 невыгодно из-за 6. f4! ef 7. C : f4 Kf6 8. ef C : f5 9. Kf3, и слабость пункта e6 очень чувствительна. Или 6...Kf6 7. fe'de 8. ef C : f5 9. Cg5 Cd6 10. Kge2 с преимуществом у белых, Эйве — Алехин, 1934 г. Лучше 5...Ke7 6. g3 Kgb 7. Cg2 Ce7 8. Kge2 Cg5 с шансами на уравнение.



6. Kg1—f3 Cf8—g7
7. Cf1—d3 Kg8—e7

Часто играли 7...Kh6 с последующим f7—f6 и Kh6—f7, создавая пассивную, но прочную позицию.

8. Kf3—d2 0—0
9. Kd2—c4 b7—b6

Препятствуя ходу 10. a5.

10. 0—0 ...

Позиция белых активнее, они владеют большим пространством. Угрожает 11. f2—f4 и затем f4 : e5 или f4—f5.

Партия № 81

Монсеев

Симагин

Играна в 1951 г. в Москве

1. d2—d4 Kg8—f6
2. c2—c4 g7—g6
3. Kbl—c3 Cf8—g7
4. e2—e4 0—0
5. Kg1—f3 d7—d6
6. h2—h3 ...

Вряд ли этот скромный профилактический ход может обеспечить белым преимущество в столь остром дебюте, где дорог каждый темп. Лучше 6. g3 или 6. Ce2.

6. ... e7—e5!
7. d4—d5 ...

Белым невыгодно ни самим размениваться на e5, ни допускать размен e5 : d4, после чего сказалось бы некоторое превосходство черных в развитии.

7. ... Kf6—h5
8. Cc1—e3 f7—f5
9. e4 : f5 g6 : f5
10. Cf1—e2 ...

Если 10. K : e5, то 10...Fe8 11. Ce2 Ф : e5 12. C : h5 f4.

10. ... Kh5—f6
11. Fd1—c2 ...

Белые должны рокировать в длинную сторону, так как после 11. 0—0 сильные центральные пешки и полуоткрытая вертикаль «g» обеспечивают черным лучшие шансы.

11. ... Kb8—a6
12. g2—g3 Kāb—b4!
13. Fc2—b3 a7—a5
14. 0—0—0 f5—f4?

Черные стремятся осложнить борьбу.

15. g3 : f4 Cc8—f5!

Все в том же смелом стиле! Впрочем, вывод слона на f5 является логическим следствием жертвы пешки, так как после 15...ef 16. Cd2 ход 16...Cf5 невыгоден из-за ответа 17. Kd4.

16. Kf3—e1? ...

Переломный момент. Белые переходят к пассивной защите, после чего жертва пешки оправдывается. Следовало играть 16. fe! Cc2 17. Fa3 C : d1 18. L : d1 de 19. Kg5 с хорошей позицией.

16. ... e5 : f4
17. Ce3—d4 Kpg8—h8
18. a2—a3? ...

Этот естественный на первый взгляд ход дает черным возможность блестящей комбинации. Следовало играть 18. Cd3!



18. ... c7—c5!

Далеко рассчитанная позиционная жертва коня, обеспечивающая черных длительную и опасную атаку на ослабленную позицию белого короля.

19. Cd4 : f6 Fd8 : f6

20. a3 : b4 a5 : b4

21. Kc3—b5 ...

Нельзя 21...Ka4? из-за 21...L : a4, а на 21. Kb1 последовало бы 21...f3! 22. Cd3 b5! с неотразимой атакой у черных.

21. ... La8—al+

22. Kpc1—d2 f4—f3!

Новая жертва, вскрывающая линии для слона и ферзя черных, решает исход борьбы. Симагин приводит такие варианты: 23. L : a1 Ch6+ 24. Kpd1 fe+ 25. Kp : e2 Cg6! 26. f3 Le8+ 27. Kpf1 Fe5! 28. Fd1 Pg3! с угрозой 29...L : el+ и 30...Cd3+, или 23. C : f3 Le8! 24. L : a1 Ch6+ 25. Kpd1 Pg5, или 23. K : f3 Ch6+ 24. Kpe1 Lfa8! 25. Kpf1 L1a2 с выигрышем черных во всех случаях.

23. Ke1—c2 Cf5 : c2

24. Kpd2 : c2 ...

Или 24. F : c2 fe 25. L : a1 F : f2.

24. ... f3 : e2

25. Ld1 : a1 Ff6—g6+!

Выигрывающий ход. Слабее было 25...Ff5+ из-за 26. Fd3, теперь же на этот ход последует 26...e1K+!

26. Kpc2—d2 Cg7—h6+

27. Fb3—e3 ...

Если 27. Kp : e2, то 27...Fe4+. а на 27. Kpe1 следует 27...Pg2.

27. ... Lf8 : f2

28. Jh1—e1 Ch6 : e3+

29. Kpd2 : e3 Fg6—g3+

30. Kpe3—d2 Fg3—i4+

Белые сдались

Партия № 82

Доннер

Эйве

Играна в 1956 г. в Голландии

1. Kg1—f3 Kg8—f6

2. c2—c4 g7—g6

3. g2—g3 Cf8—g7

4. Cf1—g2 0—0

5. d2—d4 d7—d6

С перестановкой ходов возник главный вариант старонидийской защиты. Белым следовало продолжать 6. Kc3 Kbd7 7. 0—0 e5 8. e4 (см. анализ). Пытаясь уклониться от обычного порядка ходов, они только облегчают дебютную задачу противника.

6. 0—0 Kb8—d7

7. Fd1—c2 e7—e5

8. Lf1—d1 ...

И сейчас лучше было 8. Kc3, оставляя поле d1 для ферзевой ладьи.

8. ... Lf8—e8

9. Kbd7—c3 c7—c6

10. e2—e4 Fd8—c7

11. h2—h3 ...

Подготавливая вывод слона на e3 и предупреждая в ответ на это Kg4. Лучше было 11. b3 и 12. Ca3 или предварительно 11. de и затем b2—b3.

11. ... b7—b5!

12. c4—c5? ...

Начало ошибочной комбинации, бле-щащие опровергаемой черными. Следовало играть 11. cb cb 12. Fb3 ab 13. Ce3 ed 14. K : d4 Kc5 15. Fc2, после чего возникла сложная позиция с равными шансами.

12. ... d6 : c5

13. d4 : e5 Kd7 : e5

14. Kf3 : e5 Fc7 : e5

15. f2—f4 Fe5—h5

16. e4—e5 ...



Соль замысла белых. При любом отступлении коня черные несут материальные потери, и белые отыгрывают пожертвованную пешку при хорошей позиции. Но ответный ход черных был явно не предусмотрен.

16. ... Cc8 : h3!

17. e5 : f6 Cg7 : f6

За пожертвованного коня черные получили три пешки и опасную атаку. Если сейчас последует 18. C : cb, оты-

гравя одну из пешек и нападая на обе ладьи, то черные ответят 18... С:c3 (с угрозой Лe2) 19. С:e8 Л:e8 20. bc Cf5! 21. Fd2 Le2 22. Fd8+ Kpg7 23. Fh4 Ff3. Следующий ход белых как будто парирует указанные угрозы, но и он эффективно опровергается.

18. Kc3-e4 Le8 : e4!
19. Cg2 : e4 La8-e8
20. Cc1-e3 ...

Предупреждая угрозу 20...Л:e4. Если 20. Le1, то 20...Cf5.

20. ... Ch3-f5!

Заключительный, решающий удар! На 21. С:f5 следует 21...Л:e3. 22. Ce4 Le2.

21. Fc2 : c5 Le8 : e4
22. Ld1-d2 Ph5-f3.

Белые сдались

Партия № 83

Таль Толуш
Играна в 1957 г. в Москве

Эта партия богата не только тактическим содержанием, но прежде всего тем, что в ней ярко отражены основные стратегические мотивы системы Земиша: рокировка в разные стороны и стремительный пешечно-фигурный штурм позиции черного короля при стабильном центре.

1. c2-c4 Kg8-f6
2. Kb1-c3 g7-g6
3. e2-e4 d7-d6
4. d2-d4 ...

Как нередко бывает, перестановка ходов привела к характерной позиции старонидийской защиты.

4. ... Cf8-g7
5. f2-f3 e7-c5
6. Kg1-e2 ...

Обычно продолжают 6. Ce3. Если сразу 6. d5, то черные могут ответить 6...Kh5 и 7...f5. Слабее 6...Kd7 из-за 7. Kh3! (но не 7. Ce3 из-за 7...Ch6) или 6...0-0 из-за 7. Cg5.

6. ... Kb8-d7

Не дает черным уравнения и продолжение 6...cb 7. Cg5 Fa5 8. Fd2 Kbd7 9. d5 cd 10. cd h6 11. Ce3 ab 12. Kg3 h5 13. Cd3, Корчной — Балашов, 1971 г.

Сильнее 6...Kc6, и если 7. Ce3 0-0

8. d5 Ke7 9. Fd2, то 9...c5 10. dc bc 11. 0-0-0 d5, жертвуя пешку за атаку, или 10. g4 Ke8 с последующим f7-f5.

7. Cc1-g5 ...

Интересно, что этот энергичный выпад слоном в последние годы все чаще встречается в старонидийской защите.

7. ... c7-c6
8. Fd1-d2 0-0
9. d4-d5 cb-c5?

Стратегическая ошибка. Задуманный черными план контригры требует затраты ряда ценных темпов и явно запаздывает. Лучше было 9...Kb6 10. b3 cd 11. cd Cd7 с дальнейшим Lc8, препятствуя длинной рокировке противника и создавая угрозы на ферзевом фланге.

10. g2-g4 a7-a6
11. Ke2-g3 Lf8-e8
12. h2-h4 Fd8-a5

Отсюда ферзю придется вскоре с потерей темпа отступить. Лучше было сразу 12...Kf8 и затем Cd7.

13. Cg5-h6 Kd7-f8
14. h4-h5 Fa5-c7

Вынужденно. Теперь ферзь в случае размена h5:g6 сможет принять участие в защите королевского фланга.

15. Cf1-d3 b7-b5
16. 0-0-0 ...

После 16. cb ab 17. K:b5 Fb6 с дальнейшим Cab черные отвлекали белых от атаки королевского фланга.

16. ... b5 : c4
19. Cd3 - b1! ...

Ценою пешки Таль уклоняется от осложнений на ферзевом фланге, возможных после 17. С:c4 Cd7 и затем Cd7-b5.

17. ... Cg7-h8
18. Ld1-g1 La8-b8
(см. след. диаграмму)
19. Kg3-f5! ...

Стандартный выпад конем, часто встречающийся в аналогичных позициях, например в испанской партии. В случае принятия жертвы белые немедленно отыгрывают коня, получая неотразимую атаку.

19. ... Kf6-d7
20. Ch6-g5 Ch8-g7



Угрожало 21. Ke7+ Kpg7 22. h6×! На заманчивый ход 20... f6 последовало бы 21. hg hg 22. Ph2 или 21... fg 22. Ф:g5. После 20... Kcb белые, как указал Чистяков, красиво выигрывали путем 21. Kh6+ Kpg7 22. hg hg (или 22... fg 23. f4!) 23. Cf6+ Kр : f6 24. Kg8+ Kpg7 25. Ph6+ Kр : g8 26. Ф:h8×. Но и теперь черные вынуждены согласиться на размен своего главного защитника — чернопольного слона, что влечет решающее ослабление их королевского фланга.

21. Kf5 : g7 Kpg8 : g7
22. Cg5-h6+ Kpg7-g8
23. f3-f4! ...

Этот ход создает угрозу f4—f5 и после вынужденного ответа черных подготавливает ввод в игру последних, решающих резервов белых — коня с3 и слона b1.

23. e5 : f4
24. Fd2 : f4 Fc7-d8!

Нельзя 24... Ke5? из-за 25. Ff6.

25. h5 : g6 ...

Ошибкой было бы 25. Ф:d6 ввиду 25... Lb6 26. Ff4 (26. Ph2? g5!) 26... Ke5 с шансами на успешную защиту.

25. ... Kf8 : g6

Черные тоже начеку! К немедленному проигрышу вело 25... fg из-за 26. Cg5 Fb6 27. Ka4 Fa5 28. Lf1 Ke5 (28... Ф:a4 29. Ff7+ Kph8 30. Ch6) 29. Ce7! C : g4 30. C : d6 или 25... hg 26. Cg5 f6 27. Ph2 fg 28. Ph8+ Kpf7 29. Lf1+ Kf6 30. e5! и 31. C : g6+!

26. Ff4-h2 ...

Слабо 26. Ф:d6? ввиду 26... Kge5 с угрозой 27... Lb6.

26. ... Kd7-e5
27. Ch6-f4 ...

Неточность. Белым не следовало соглашаться на размен этого важного

для атаки слона. Надо было играть 27. Ce3 Kf8 28. Ph6 Keg6 29. Cg5.

27. ... Kg6-f8?

Больше шансов на спасение давало 27... K : f4, и белые должны брать на f4 ферзем, так как после 28. Ф : h7+ Kpf8 29. Ph6+ Kpe7 черный король спасается бегством.

28. Ph2-h6 Ke5-g6

Если 28... Фb6, то 29. Ka4 Fa5 30. Cg5 Ked7 31. e5.

29. Cf4-g5 f7-f6

30. e4-e5! ...

Эффектный решающий прорыв! Выигрывало, но не так быстро и отступление слона с последующим g4—g5.

30. ... Le8 : e5

Если 30... fg, то 31. C : g6 hg 32. Ph8+ Kpf7 33. Lh7+!

31. Cb1 : g6 Lb8-b7

Черные ловят малейший шанс, но уже ничего не поделаешь! На 31... hg решало 32. Ph8+ Kpf7 33. Lh7+, а на 31... L : g5 последовало бы 32. C : h7+ Kpf7 33. Kc4. .

32. Kc3-e4! f6 : g5

33. Lg1-f1 ...

Выигрывало и 33. Cf5 C : i5 34. g1! L : e4 35. L : g5+.

33. ... Le5 : e4

От угрозы Kf6+ нет иной защиты.

34. Cg6 : e4 Lb7-g7

Угрожало 35. L : f8+ Ф : f8 36. C : h7+.

35. Lf1-f6 Cc8 : g4

39. Lh1-f1 Kf8-d7

37. Lf6 : d6 Fd8-e7

38. Ld6 : a6 ...

Не только выигрывает пешку, но и создает угрозу матов по 8-й горизонтали.

38. ... Kpg8-h8

39. Ce4 : h7! Kd7-b8

40. Ch7-f5+ Kph8-g8

41. Cf5-e6+ Cg4 : e6

42. La8 : e6

Черные сдались

Партия № 84

Владимиров

Дода

Играна в 1967 г. в Ленинграде

1. d2-d4 Kg8-f6
2. c2-c4 c7-c5
3. d4-d5 g7-g6
4. Kb1-c3 Cf8-g7
5. e2-e4 d7-d6
6. f2-f4 0-0
7. Kg1-f3 e7-e6
8. Cf1-e2 e6 : d5
9. c4 : d5 Nf8-e8

С перестановкой ходов возникла одна из актуальных позиций варианта четырех пешек.

10. e4-e5 d6 : e5

Интересна попытка путем 10... Kfd7 11. cd ab 12. a4 Kf6 временно пожертвовать пешку и ослабить нападок противника.

11. f4 : e5 Kf6-g4
12. Cc1-g5 ...

Одно из самых энергичных продолжений. Встречалось и 12. e6 fe 13. d6 Ke5.

Алехин предложил здесь оригинальную жертву пешки: 12. Cf4 K : e5 13. K : e5 C : e5 14. C : e5 L : e5 15. 0-0. После 15...ab 16. Cf3 b5 17. d6 La7 позиция белых предпочтительнее.

12. ... Fd8-b6

При 12...f6 13. ef C : f6 14. Fd2 C : g5 15. Ф : g5 у белых лучшие шансы, Владимиров — Дубинин, 1965 г.

13. 0-0 Kg4 : e5

Явно недостаточно 13...c4+! 14. Kph1 Kf2+, что после 15. L : f2 Ф : f2 16. Ke4 давало белым отличную игру.

14. Kf3 : e5 Cg7 : e5
15. Ce2-c4 Фb6 : b2

Выглядит рискованным. В партии Форнтош — Хааг, 1964 г., было сыграно 15. Cf5 16. Cb5 Cd7 17. Ff3 f5, и черные сумели отразить атаку.

16. d5-d6 Ce8-f5

Сразу проигрывало 16...Ф : c3 из-за 17. С : f7+ Kpf8 18. Ch6+ Cg7 19. Ce6+, и мат следующим ходом, а на 16...Lf8 могло последовать 17. Kb5! Ф : a1 18. Ff3 с сильной атакой.



17. Cc4 : f7+ ...

Белые жертвуют фигуру и качество и получают сильную атаку на позицию неприятельского короля. Однако следовало сначала сыграть 17. L : f5! gf и лишь затем 18. C : f7+, и если 18...Kpf8, то 19. C : e8 Ф : c3 20. Ce7+! Kр : e8 21. Fh5+, что вело к быстрой победе.

17. ... Kpg8 : f7
18. Lh1 : f5+ g6 : f5?

А это уже решавшая ошибка. Необходимо было 18...Kpg7! 19. L : e5 (хуже 19. d7 ввиду 19...K : d7 20. Ф : d7+ Kph8) 19...L : e5 20. Cf4 Ф : c3, и если 21. Lc1, то 21...Le1+ 22. Ф : e1 Ф : e1+ 23. L : e1 Ke6 24. d7 (или 24. Cg5 h6) 24...Kpf7 25. Cc7 b6, и черные благополучно защищались.

19. Fd1-h5+ Kpf7-f8

Не спасало и 19...Kpg7 ввиду 20. Ch6+ Kpf6 21. Lh1.

20. La1-f1 Ce5-d4+
21. Kpg1-h1 Le8-e6

К проигрышу вело и 21...Ff2 из-за 22. Ce7+, а на 21...Kd7 последовало бы 22. Ф : h7.

22. Lf1 : f5+ Cd4-f6
23. Cg5-h6+ Kpf8-g8
24. Fh5-g5+ Kpg8-f7

Если 24...Kph8 (24...C : g5 25. Lf8×), то 25. Cg7+! С : g7 26. Fd8+ и мат в два хода.

25. Lf5 : f6+! Le6 : f6
26. Fg5-g7+ Kpf7-e6
27. Fg7-e7+

Черные сдались

Партия отмечена специальным призом за красоту.

Партия № 85

Петросян

Глигорич

Играна в 1970 г. в Югославии

- | | | |
|----|--------|--------|
| 1. | c2—c4 | g7—g6 |
| 2. | Kg1—f3 | Cf8—g7 |
| 3. | d2—d4 | Kg8—f6 |
| 4. | Kb1—c3 | 0—0 |
| 5. | e2—e4 | d7—d6 |
| 6. | Cf1—e2 | e7—e5 |

С перестановкой ходов возник один из вариантов староиндийской защиты, знатоками и исследователями которой являются оба партнера.

- | | | |
|----|-------|--------|
| 7. | 0—0 | Kb8—c6 |
| 8. | d4—d5 | Kc6—e7 |
| 9. | b2—b4 | ... |

Интересный ход, идея которого немедленно начать пешечную атаку на ферзевом фланге путем с4—с5 и т. д. Обычно играют 9. Ke1 или 9. Cd2 (см. анализ). Как показывает данная партия, контригру черных на королевском фланге нельзя недооценивать.

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 9. | ... | Kf6—h5 |
| 10. | Kf3—d2 | ... |

С целью перебросить коня на ферзевый фланг или на центральный пункт e4 (после размена на f5). Осторожнее было 10. g3.

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 10. | ... | Kh5—f4 |
| 11. | a2—a4 | f7—f5 |
| 12. | Ce2—f3 | ... |

Белые намерены захватить центр и, парализовав контригру черных на королевском фланге, продолжать наступление на ферзевом. Но черные не дают противнику передышки!

- | | | |
|-----|-----|--------|
| 12. | ... | g6—g5! |
|-----|-----|--------|

Слабее 12. .fe 13. Kd : e4 Kf5 из-за 14. g3, оттесняя коня. Если, например, 14. .Kh3+ 15. Kpg2 Kd4, то 16. Cg4.

- | | | |
|-----|---------|----------|
| 13. | e4 : f5 | Ke7 : f5 |
| 14. | g2—g3 | ... |

Теперь ход 14. Kde4 запоздал из-за ответа 14. .Kh4 с опасной контратакой у черных.

(см. диаграмму)

- | | | |
|-----|-----|--------|
| 14. | ... | Kf5—d4 |
|-----|-----|--------|

Стремясь к победе, нельзя останавливаться перед жертвами! После отступления коня на g6 белые ходом 15. Kde4 сохраняли лучшие шансы, так



как на 15. .Kd4 последовало бы 16. C : g5!

- | | | |
|-----|---------|-----------|
| 15. | g3 : f4 | Kd4 : f3+ |
|-----|---------|-----------|

Сильно было и 15. .ef! Например: 16. Cg4 C : g4 17. F : g4 f3! (с угрозой Ke2+) 18. Lb1 Lf4 19. Fg3 h5 20. h3 Ce5 или 16. Lb1 g4 17. Ch1 f3 18. Kde4 Ph4 19. Kg3 Ce5 20. Ce3 Lf5! 21. C : d4 Lh5!

- | | | |
|-----|----------|-------|
| 16. | Fd1 : f3 | g5—g4 |
|-----|----------|-------|

- | | | |
|-----|--------|-----|
| 17. | Ff3—h1 | ... |
|-----|--------|-----|

Больше шансов давал ход 17. Fd3.

- | | | |
|-----|-----|---------|
| 17. | ... | e5 : f4 |
|-----|-----|---------|

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 18. | Cc1—b2 | Cc8—f5 |
|-----|--------|--------|

- | | | |
|-----|--------|-------|
| 19. | Lf1—e1 | f4—f3 |
|-----|--------|-------|

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 20. | Kd2—e4 | Fd8—h4 |
|-----|--------|--------|

- | | | |
|-----|-------|--------|
| 21. | h2—h3 | Cg7—e5 |
|-----|-------|--------|

- | | | |
|-----|--------|-----|
| 22. | Le1—e3 | ... |
|-----|--------|-----|

После 22. hg F : g4+ 23. Kpf1 черные ходом 23. .C : c3 стыгивали фигуру, оставаясь с лишней проходной пешкой.

- | | | |
|-----|-----|---------|
| 22. | ... | g4 : h3 |
|-----|-----|---------|

- | | | |
|-----|----------|--------|
| 23. | Fd1 : f3 | Cf5—g4 |
|-----|----------|--------|

К массовым разменам и ничьей вел отыгрыш фигуры 23. .C : e4.

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 24. | Ff3—h1 | h3—h2+ |
|-----|--------|--------|

- | | | |
|-----|---------|-----|
| 25. | Kpg1—g2 | ... |
|-----|---------|-----|

Ошибочно 25. Kpf1 из-за 25. .Lf3!

- | | | |
|-----|-----|--------|
| 25. | ... | Ph4—h5 |
|-----|-----|--------|

- | | | |
|-----|--------|---------|
| 26. | Ke4—d2 | Ce5—d4! |
|-----|--------|---------|

Завершающий атаку маневр: ладья некуда отойти!

- | | | |
|-----|--------|-----|
| 27. | Ph1—e1 | ... |
|-----|--------|-----|

К немедленному проигрышу вел напрашивавшийся ход 27. Lae1 из-за 27. .Ch3+ 28. L : h3 29. L : f2+ Kpg3 30. Fg5+.

- | | | |
|-----|-----|--------|
| 27. | ... | La8—e8 |
|-----|-----|--------|

- | | | |
|-----|--------|-----|
| 28. | Kc3—e4 | ... |
|-----|--------|-----|

На 28. Kd1 последовало бы 28... L : e3 29. fe C : b2 30. K : b2 Ch3+ 31. Kp : h2 Cf1+ 32. Kpg1 Fg4+.

28. ... Cd4 : b2
29. Le3-g3 Cb2-e5!
30. La1-a3 Kpg8-h8
31. Kpg2-h1 Lf8-g8

32. Fe1-f1 Ce5 : g3
33. La3 : g3? ...

Финальная ошибка в безнадежном положении.

33. ... Le8 : e4

Белые сдались

Партия удостоена приза за красоту.

СТАРОИНДИЙСКОЕ НАЧАЛО

В современную практику уже давно вошли всевозможные староиндийские построения, применяемые черными. Поэтому, как и в некоторых других дебютах, возникла идея играть и староиндийскую защиту белыми, имея лишний темп.

В наши дни староиндийское начало пользуется большой популярностью среди шахматистов, стремящихся к дебютному преимуществу, а к сложной, хотя бы и равной игре.

1. Kg1-f3 d7-d5
2. g2-g3 Kg8-f6
3. Cf1-g2 ...

У черных много хороших планов. Мы остановимся на самых распространенных.

I

3. ... e7-e6
4. 0-0 Cf8-e7
5. d2-d3 ...

Именно этот ход с последующим e2-e4 и определяет идею староиндийского начала.

5. ... 0-0
6. Kb1-d2 c7-c5
7. e2-e4 Kb8-c6



В соревнованиях последних лет этот вариант встречался неоднократно. План белых связан с продвижением e4-e5 с последующей атакой на короля чер-

ных. Черные, в свою очередь, контратакуют на ферзевом фланге. Например: 8. e5 Kd7 9. Le1 b5 10. Kf1 (или 10. h4 a5 11. Kf1 b4 12. Kh2 a4 13. Cf4 a3 14. b3 Ka7 15. Kg5 h6 16. Fh5!, Флеш — А. Зайцев, 1967 г.) 10... b4 11. h4 a5 12. Cf4 a4 13. a3! ba 14. ba Ka5 15. Ke3 Cab 16. Ch3 d4 17. Kf1 с большим позиционным перевесом у белых, Фишер — Мягмарсурен, 1967 г.

Позже вместо 12... a4 черные предварительно играли 12... Cab и после 13. Kh2 продолжали 13... a4 14. a3 Cb5 или 13... Lc8, стремясь к сложной позиционной борьбе со взаимными шансами.

После 8. e5 Kd7 9. Le1 черные могут играть иначе: 9... Fc7 10. Fe2 b5 11. Kf1 a5 12. h4 Kd4 13. K : d4 cd 14. Cf4 La6 15. Kh2 (слабее, как указал Фишер, 15. C : d5 из-за 15... Cb4! 16. Lec1 ed 17. eb L : e6 18. F : eb F : f4! или 16. Led1 ed 17. eb L : e6 18. F : eb F : f4 19. F : d7 Ff3! 20. Kh2 F : d1+!, хотя после 16. Leb1! черные и не могут идти на весь этот вариант из-за потери качества. Но после 16... Fd8 17. ed C : d7 позиция черных активнее) 15... Lc6 16. Lac1 Fb6 (иначе 17. C : d5) с несколько лучшими шансами у белых.

II

3. ... Ce8-f5
4. 0-0 c7-c6
5. d2-d3 Kb8-d7
6. Kb1-d2 e7-e6

Часто играют и 6... h6. В партии Смыслов — Эйве, 1953 г., последовало 7. e4 de 8. de K : e4 9. Kd4 K : d2 10. C : a2 Ch7 11. Cc3 Fc7 12. Ff3 e5 13. Lf1 с опасной инициативой.

7. Fd1-e1 Cf8-e7
8. e2-e4 d5 : e4
9. d3 : e4 ...

Ничего не меняет и 9. К : e4.

9. ... Cf5-g6

Шансы сторон обоядны.

III

3. ... g7-g6

4. 0-0 Cf8-g7

5. d2-d3 0-0

6. Kb1-d2 c7-c5

7. e2-e4 Kb8-c6

Продвижения e4-c5 сейчас и на

следующем ходу черные могут пока не спасаться, так как этот ход привел бы белых к потере пешки.

8. Lf1-e1 Cc8-g4

9. h2-h3 d5 : e4

10. h3 : g4 ...

На 10. de лучше всего 10. . . С : f3

11. Ф : f3 Kd7 с последующим Kdeб.

10. ... e4 : f3

11. Cg2 : f3 Фd8-d7

Шансы сторон равны.

ЗАЩИТА НИМЦОВИЧА:

1. d2-d4 Kg8-f6 2. c2-c4 e7-e6

3. Kb1-c3 Cf8-b4

Защита Нимцовича является одним из надежных дебютов. Это объясняется ее исключительной стратегической гибкостью и разнообразием систем, способных удовлетворить шахматиста любого стиля и темперамента.

Стратегическая сущность защиты Нимцовича, которая вначале заключалась в фигурном и пешечном воздействии на центр с целью предупредить ход e2-e4, в настоящее время связывается со стремлением белых атаковать на королевском фланге и замыслами черных контратаковать в центре и на ферзевом фланге.

Прежде чем перейти к изучению основных систем, рассмотрим редко встречающиеся продолжения на 4-м ходу, не обеспечивающие белым преимущество.

4. Cd2 («Один из самых безобидных ответов на 3-й ход черных», — писал Алексин) 4...0-0 5. e3 d5 6. Kf3 c5 или 6...b6 с равной игрой.

Ход 4. f3 после 4...d5 5. a3 С : c3+ переводит игру в рассматриваемые далее основные системы, а после 5...Cd6 белым проще всего играть 6. c5 Cf7 7. b4, так как продолжение 6. e4 ничего им не дает из-за ответа Симагина: 6...c5! 7. e5 cd 8. Ф : d4 Kс6. После 5... Cf7 6. e4 de 7. fe e5 8. d5 Kg4 9. Фf3! Cc5 10. Kh3 или 8...Cc5 9. Cg5 a5 10. Kf3 позиция белых предпочтительнее.

I

4. a2-a3 ...

Недостаток этого хода, ведущего к системе Земиша, в том, что белые те-

ряют важный темп, чтобы вызвать размен слона на коня, и получают сдвоенные пешки, что черные часто используют для контратаки. Достоинство же хода в том, что белые избавляются от связки, получают преимущество двух слонов и подготовляют образование сильного пешечного центра. В общем, ход 4. a3 ведет к острой, напряженной борьбе с обоядными шансами.

4. ... Cb4 : c3+

5. b2 : c3 c7-c5

Наиболее распространенное продолжение. Черные фиксируют пешку с4, стараясь при этом разменять белопольных слонов. Другой план состоит в том, чтобы после ходов d7-d6 и e6-e5 развить давление на пункт d4 и вынудить продвижение d4-d5. При окончательной пешечной конфигурации черные кони приобретают большую свободу действий.

Возможны еще следующие ответы:

5...0-0 6. f3 (этот универсальный ход, применявшийся в ряде вариантов, обеспечивает белым захват центра) 6...d5 (на 6...Kh5 следует 7. Kh3 f5 8. e4 fe 9. Cg5! На 6...Ke8 белые играют 7. e4 b6 8. Cd3 Cab 9. a4 Kс6 10. Ca3 d6 11. f4 Ka5 12. Fe2 c5 13. Kf3 Lc8 14. e5!, а на 6...d6 следует отвечать 7. e4 e5 8. Cg5 Kс6 9. Ke2 с лучшей позицией у белых в обоих вариантах) 7. cd ed 8. e3 Cf5 (на 8...Kh5 лучше всего 9. Фc2 Фh4+ 10. Фf2, и в случае размена ферзей у белых несомненный перевес, а при 9...Le8 10. g4! Kf4 11. h4 c5 12. Kpf2 Kg6 13. Cd3! у белых также явно лучшие шансы) 9. Ke2 Kbd7 (если 9...c5,

то 10. g4) 10. Kg3 Cg6 11. Cd3 с лучшими шансами у белых. Хорошо и 10. Kf4 c5 11. Cd3 C : d3 12. Ф : d3 Le8 13. 0—0 Le8 14. Lb1 b6, и у белых минимальный перевес.

5... Kc6 6. f3 b6 (или 6... d5 7. Cg5) 7. e4 Ca6 8. e5 (хорошо также 8. Cg5) 8... Kg8 9. Kh3 Ka5 (если 9... f6, то 10. ef K : f6 11. Cd3) 10. Fa4 Ke7 11. Cd3 0—0 12. Cg5 с атакой у белых, Котов — Керес, 1950 г.

5... b6 6. f3 d5 (или 6... Ca6 7. e4 d5 8. e5 Kg8 9. Kh3 Ke7 10. Cg5 С : c4 11. С : c4 dc 12. 0—0! с активной позицией у белых за пешку, Бронштейн — Тайманов, 1951 г.) 7. Cg5 Ca6 8. e4 h6 9. Ch4! (алехинский ход, идея которого заключается в жертве пешки за атаку, возникающую после 9... g5 10. Cg3 de 11. fe K : e4 12. Ce5!) 9... С : c4 (в случае 9... dc белые после 10. Kh3 и затем Сe2 и 0—0 создают сильную атаку) 10. С : c4 dc 11. Fa4+ Fd7 f2. Ф : c4 Fc6 13. Fd3 с преимуществом белых.

5... d5 6. e3 (на 6. Cg5 следует 6... С5 7. Kf3 Kbd7 8. cd ed 9. Fc2 Fa5 10. Kd2 0—0 11. e3 b6 12. Cd3 Ca6 с уравнением игры) 6... 0—0 7. cd ed 8. Cd3 c5 9. Ke2 Kc6 10. 0—0 с активной позицией у белых.

5... Ke4 (этот ход не раз применялся Талем в матче на мировое первенство 1960 г. против Ботвинника) 6. e3! (лучший ответ. Слабее 6. Kh3 из-за 6... c5 7. e3 Fa5 8. Cd2 cd! или 6. Fc2 f5 7. Kh3 d6 8. f3 Kf6. Вместо 7. Kh3 рискованно играть 7. f3? Fh4+ 8. g3 K : g3 9. hg Ф : h1 10. Kh3 ввиду 10... Fh2! 11. Cf4 d6 12. 0—0—0—0, и ферзь черных вне опасности, хотя он и выключен пока из игры) 6... f5 (нельзя 6... K : c3 из-за 7. Fc2. На 6... 0—0 следует 7. Cd3 f5 8. Ke2 и 9. f3 с преимуществом у белых) 7. Fh5+! g6 8. Fh6 d6 9. f3 Kf6 10. e4! с преимуществом у белых, как было в 20-й партии указанного матча.

6. e2—e3 ...

Хорошо также 6. f3 d5 7. cd K : d5 8. dc f5! (возможно и 8... Fa5 9. e4 Kf6) 9. Fc2 (слабее 9. e4 fe 10. Fc2 ввиду 10... e3! 11. Cd3 Kd7 12. Ke2 K : c5, но не 10... ef? 11. K : f3 Fa5 12. Cd3 Kc6 13. 0—0! Ф : c5+ 14. Kph1 с атакой у белых, Шамкович — Корчной, 1960 г. Хуже и 9. c4 из-за 9... Ff6! 10. Cg5 F : g5 11. cd ed 12. Ф : d5 Ff6 13. Le1 Kc6 с отличной

позицией у черных за пешку) 9... f4!? (хорошо и 9... 0—0 10. e4 Kf6 11. Cf4 e5! 12. С : e5 Le8 с равной игрой) 10. Kh3 (в случае 10. С : f4 K : f4 11. Fa4+ Kcb 12. Ф : e4 e5! у черных достаточная компенсация за пешку) 10... e5 11. g3 Kc6 12. Kf2 0—0 13. Ke4 Kph8 14. Fd3 Cf5 15. Cd2 С : e4 16. fe Ke3 с примерно равными шансами, Бронштейн — Гипслис, 1967 г. После 6. f3 d5 7. e3 0—0 8. cd K : d5 9. Cd2 Kcb 10. Cd3 cd 11. cd e5! у черных лучшее развитие и инициатива, Лилиенталь — Ботвинник, 1935 г.

На 6. Kf3 следует 6... b6 7. e3 Cb7 8. Cd3 d6, или 8... Ke4, или 8... Ce4 с равной игрой.

Интерес представляет острое продолжение 6. e4?!, на что черным лучше всего отвечать 6... Fa5! 7. e5 Ke4 8. Cd2 Kcb 9. Ke2 b6! В случае 6... K : e4 7. Fg4 f5 8. Ф : g7 Ff6 9. Ф : f6 K : f6 10. dc! Kaf 11. Ce3 Ke4 12. Ke2 Ke : c5 13. Ld1 d6 14. Kd4 черные испытывают затруднения.

На 6. e3 возможен ответ 6... b6 7. Cd3 Cb7 8. f3 Kcb 9. Ke2 0—0 10. e4 Ke8! (остроумный маневр Капабланки, предупреждающий связку коня ходом Cg5, подготовляющий контрудар f7—f5 и позволяющий при случае перебросить коня в центр для атаки пешки c4).



11. Ce3! (лучший ход, вынуждающий ход d7—d6 и этим лишающий черного коня возможности с поля d6 напасть на пешку c4. Слабее 11. 0—0 из-за 11... Lc8 с дальнейшим Kaf или в случае 12. Kg3—12... cd 13. cd K : d4, и у белых нет компенсации за пешку) 11... d6 12. 0—0. Создалась сложная позиция со взаимными шансами.

6. ... Kb8—c6

После 6... Fa5 7. Cd2 Ke4 8. Cd3 K : d2 9. Ф : d2 cd! 10. cd Ф : d2+ 11. Kр : d2 шансы белых лучше.

7. Cf1—d3 b7—b6

К обоюдоострой игре ведет 7... 0—0 8. Ke2 (невыгоден белым вариант 8. e4?! cd 9. cd K : d4 10. e5 Fd5+ 11. Kpf1 Ke8. Пешку e5 брать нельзя из-за решающей связки 12. Cb2) 8... b6 9. e4 Ke8! Возникает критическая позиция варианта, часто получающаяся при ином порядке ходов: 4. e3 0—0 5. Cd3 c5 6. a3 C : c3+ 7. bc Кс6 8. Ke2 b6 9. e4 Ke8.



Черные контратакой на ферзевом фланге используют слабость пешки с4. Например: 10. 0—0 Са6 (в ответ на 10... d6 белые могут избрать рискованный ход 11. e5! — см. партию № 86 Лилиенталь — Найдорф — или играть спокойно: 11. f4 f5! 12. d5 с несколько лучшими шансами) 11. Fа4. Так играл Геллер против Смыслову в 1953 г., но после 11... Fc8 12. Ce3 d6 13. Lad1 Ka5 14. dc dc 15. e5 Fс6 16. Fс2 f5 инициатива перешла к черным. Не лучше для белых и 11. Ce3 Ka5 12. dc K : c4.

Вместо 10. 0—0 можно играть 10. Сe3, и если 10... Са6, то 11. Kg3. Маневр Геллера, смысл которого в подготовке наступления f2—f4—f5, делающий невозможным ответ f7—f5. Однако после 11... Ka5 12. Fe2 Lc8 13. Lc1 (если 13. d5, то 13... Fh4 14. 0—0 Kd6 15. Lad1 f5!, Геллер — Смыслов, 1956 г.) 13... Kd6! 14. e5 cd 15. С : d4 Kf5! (нельзя 15... Kd : c4 из-за 16. Fe4 g6 17. Kh5!) у черных хорошая контригра, так как на 16. С : f5 ef 17. K : f5 следует 17... Fg5!

8. e3—e4 d7—d6

Ошибочно 8... cd 9. cd K : d4 из-за 10. eб Kg8 11. Fg4.

9. Kg1—e2 e6—e5

В случае 9... Ka5 белые продолжают 10. f4 и затем e4—e5.

10. 0—0 Kf6—d7

На 10... 0—0 следует 11. Cg5.

Нельзя играть 10... Са6 из-за 11. Fa4. Если бы черные попытались подготовить маневр Са6 и Ка5 ходом 9... Fd7 (вместо 9... e5), то, продолжая 10. 0—0 Са6 11. Cg5 0—0—0 12. Ke1! Ka5 (или 12... cd 13. cd K : d4 14. a4) 13. Kb3, белые начинают атаку на короля.



Создалась критическая позиция варианта, которая встречалась при различном порядке ходов во многих партиях.

У белых перспективы атаки на королевском фланге. Возможно 11. f4 или 11. Kg3, поскольку пешку d4 черным брать нельзя из-за угрозы Kf5.

Если черные предпочтут длинную рокировку, белые могут начать атаку на ферзевом фланге.

II

4. e2—e3 ...

Эта система развития белых, введенная в практику Рубинштейном, применяется чаще других. Некоторые ее варианты приводят к системе, начинаящейся ходом 4. a3.

4. ... c7—c5

Рассмотрим другие варианты, имеющие самостоятельное стратегическое содержание.

4... b6 5. Ke2. Ход Рубинштейна, цель которого — после дальнейшего 6. a3 С : c3+ брать слона конем, избегая сдвоения пешек. К обоюдоострой борьбе ведет продолжение 5. Cd3 Cb7 6. Kf3 c5 (или 6... d5 7. 0—0 0—0 8. Cd2 dc 9. С : c4 c5 с равными шансами). Встречалось и 6... Ke4 7. 0—0 f5 8. d5! K : c3 9. bc С : c3 10. Lb1 Cf6 11. e4 0—0 12. Le1 с инициативой у белых за пешку) 7. 0—0 0—0 8. Ka4! (если 8. a3, то 8... С : c3 9. bc Ce4 с уравнением игры) 8... cd 9. ed Ce7 (слабее 9... d5 10. c5 bc 11. a3 c4 12. ab cd 13. Ф : d3 с преимуществом у

белых) 10. Le1 d6 11. b4 Kbd7 12. Cb2 Le8 13. Kc3 Cf8 14. d5! e5 15. Kd2 с лучшими шансами у белых, Портиши — Спасский, 1966 г., или 9. a3 Ce7 10. ed Ff7 11. b4 a5 12. b5 d6 13. Le1 Le8 14. Ch2 Kbd7 15. Lc1 Cf8 с равной игрой, Портиши — Смыслов, 1966 г.

Часто на 5. Kge2 (после 4...b6) черные отвечают 5. Cab (приемлемо также 5...Cb7 6. a3 C : c3+ 7. K : c3 0—0 8. Cd3 d5 или 6...Ce7 7. d5 0—0 8. e4 Le8, а на 8...g3 хорошо 8...b5!) 6. a3 Ce7 7. Kf4 0—0 (или 7...d5 8. cd C : f1 9. Kp : f1 ed 10. g4! g5 с обьюдо-дострой борьбой, но не 9. de Cab 10. ef+ Kp : f7 11. Fb3+ Kpe8 12. Keb Fd7 13. K : g7+ Kpd8, после чего у белых нет достаточной компенсации за пожертвованную фигуру). Теперь белые могут добиваться преимущества путем 8. e4 d6 9. Ce2 Kbd7 10. 0—0 или 8. b3 d5 9. Cb2.

По поводу хода 6. Kg3 (в ответ на 5...Cab) см. партию № 90 Платонов — Цешковский.

4...0—0 5. Ke2 d5 6. a3 Ce7 7. cd ed (в партии Спасский — Смыслов, 1956 г., последовало 7...K : d5 8. Fc2 Kd7 9. Kg3 c5 10. Cd3 K5f6 11. 0—0 b6 с уравнением) 8. Kg3 (на 8...g3 с целью создать сильное давление на пункт d5 проще всего играть 8...cb 9. Cg2 Cf5 10. 0—0 Fd7 и затем Ch3. На 8. Kf4 черные должны отвечать 8...cb 9. Cd3 Le8 10. 0—0 Kbd7 с дальнейшим Kd7—f8—g6 с игрой по схеме карлсбадского варианта ферзевого гамбита) 8...e5! (ход Алехина, примененный им в матчевой партии 1937 г. против Эйве, которая продолжалась 9. dc C : c5 10. b4? d4, и если теперь 11. Ka4, то 11...del 12. F : d8 ef+ 13. Kpe2 Cg4+) 9. Cd3 Kcb 10. 0—0 cd или 10...Le8 с обьюдными шансами.

4...d5 5. a3 C : c3+ (возможно, что лучшим продолжением для черных является 5...Ce7 6. Kf3 0—0 7. Cd3 b6. Сомнительно отступление 5...Cd6, подстремкающее белых на выгодное для них продвижение c4—c5) 6. bc c5 7. cd ed 8. Cd3 0—0 9. Ke2 b6 10. 0—0 Cab и, продолжая по образцу известной партии Ботвинник — Капабланка, 1938 г., 11. C : ab K : a6 12. Cb2 (настоящее время предпочитают играть 12. Fd3 или 12. f3, на что лучшим ответом является 12...Kc7) 12...Fd7 13. a4 Le8 14. Fd3 c4 (сильнее 14...Fb7!) 15. Fc2 Kb8 16. Lael Kc6 17. Kg3 Ka5 18. f3 Kb3 19. e4! или 11. f3 C : d3

12. F : d3 Le8 13. Kg3 Kc6 14. Cb2 Lc8 15. Lael Ka5 16. e4, белые получают сильный пешечный центр и атаку на королевском фланге.

4...Kcb (система, связанная с этим ходом, разработана Таймановым. Ее недостатки в том, что конь преграждает путь пешке «с») 5. Ke2 (на 5. Cd3 черные отвечают 5...e5, и если 6. d5, то 6...C : c3+ 7. bc Kb8, а на 6. Ke2 следует 6...ed 7. ed d5 8. c5 0—0 9. 0—0 C : c3 10. bc h6! Если же 5. a3, то черные играют 5...C : c3+ 6. bc 0—0 7. Cd3 b6!) 5...d5 6. a3 Ce7 7. cd ed 8. Kf4 Cf5 (хуже 8...0—0 из-за 9. Ce2 Cf5 10. g4 Ce6 11. g5 Ke8 12. h4 с атакой у белых) 9. Ce2 Fd7 (предупреждая ход g2—g4 и подготовляя рокировку в любую сторону) 10. Cf3 Ce4 с обьюдными шансами. В случае, если белые после 8...0—0 или 8...Cf5 сыграют 9. Fb3, черным следует жертвовать пешку: 9...Ka5 10. Fa2 cb 11. b4 Kc4 12. C : c4 dc 13. F : c4, получая, впрочем, после 13...ab хорошую контригру. Если же черные не хотят жертвовать пешку, они могут, по рекомендации Ботвинника, играть Kcb—b8 и c7—cb с пассивной, но прочной позицией.

5. Cf1—d3 ...

На 5. Ke2 черным лучше всего отвечать 5...d5 6. a3 C : c3+ 7. K : c3 cd 8. F : d4 Kcb 9. Fh4 dc или 8. ed dc 9. C : c4 Kcb с равной позицией. Слабее 5...cd 6. ed d5 из-за 7. c5 Ke4 8. Cd2 K : d2 9. F : d2 b6 10. a3 C : c3 11. K : c3 bc 12. dc! с преимуществом у белых.

После 5. Kf3 0—0 6. Ce2 b6 7. 0—0 Cb7 возникает позиция, получающаяся с перестановкой ходов и в других системах защиты Нимцовича (обычно при слоне не на e2, а на d3). Здесь, как уже указывалось выше, в варианте 4. e3 b6 5. Cd3 Cb7 6. Kf3 c5 7. 0—0 0—0 силен маневр Алаторцева 8. Ka4!

5. ... 0—0

Встречается и иной план развития, напоминающий систему Земиша: черные меняются на c3 и проводят продвижение eb—e5.

6. Kg1—f3 d7—d5

Хорошо также 6...b6 7. 0—0 Cb7 8. a3 C : c3 9. bc Ce4, как играл в 1953 г. Смыслов против Найдорфа.

7. 0—0 ...



(7)

... Kb8—c6

На ход Кереса 7...b6 надо отвечать 8. a3 или 8. cd ed 9. Ke5, так как при 9. dc bc 10. Ke2 Ke6 (хорошо и 10...Cb7) 11. b3 Cg4 или 10. Ka4 Kbd7 11. b3 Kb6 12. Kb2 шансы равны.

После 7...Kbd7 8. a3 Ca5 (если 8...cd, то 9. K : d5! ed 10. ab dc 11. C : c4 Kb6 12. Cb3 de 13. C : e3 или 8...dc 9. ab! c5 : d4 10. C : h7+! K : h7 11. Ф : d4 с преимуществом у белых) 9. Fe2 (или 9. dc C : c3!) 9...dc 10. C : c4 Cc7 11. Ld1 шансы белых лучше.

Поэтому теперь черные обычно играют 7...dc, получая позицию со взаимными шансами после 8. C : c4 Kbd7 (встречается также 8...Fe7 или 8...Cd7) 9. Fe2 (слабее 9. a3 cd 10. ab dc 11. bc Fc7 12. Fb3 b6 или 10. ed C : c3 11. bc Fc7 12. Fd3 e5 13. K : e5 K : e5 14. de Ф : e5 15. Fd4 Ф : d4 16. cd Ce6! с лучшими шансами у черных) 9...b6 10. Ld1 cd 11. ed Cb7.

(8)

a2—a3 ...

Лучший ход. На 8. Ke2 следует 8...cd 9. ed Ce7 или 9. cd ed 10. Ke : d4 Cg4.

(8)

... Cb4 : c3

Процесс всего. После 8...Ca5 белые, вскрывая линии для своих слонов, получают активную игру: 9. cd ed 10. dc C : c3 11. bc. Правда, после 11...Fa5 к неясной игре ведет ход 12. c4, на который черные могут ответить 12...dc 13. C : c4 Fc3 14. Fb3 Ф : b3 15. C : b3 Ke4 с уравнением позиции или, как указал Бронштейн, 14...Ф : a1 15. Cb2 Ka5 16. Fc3 Ф : b2 17. Ф : b2 K : c4 18. Fb4 Ce6 19. Kg5 Cd5 20. e4 a5 21. Fc3 K : e4 22. K : e4 C : e4 23. Ф : c4 Сe6 с минимальным преимуществом у белых. В блестящей партии Новотельнов — Смыслов, 1951 г., последовало 12...Fc3 13. cd! Ф : a1 14. Fc2 Ka5 15. e4! Cd7 16. Cb2 Fa2 17.

Kd4! Lfc8 18. La1 с выигрышем белых. Однако Камышов доказал, что после 15...Cf5! 16. Ch2 Fa2 17. Kd2 K : e4 18. K : e4 Fb3! 19. Kf6+ gf 20. C : f5 Ф : c2 черные отбивают атаку. Но белые в ответ на 11...Fa5 могут избрать солидное, спокойное продолжение 12. Fc2!. На 11...Cg4 следует 12. c4 Ke5 (заслуживает внимания и ход Эйве 12...d4) 13. cd, после чего возникает такая позиция:



Далее возможно 13...C : f3 (если 13...Ф : d5, то 14. C : h7+, а на 13...K : d5 следует 14. Ce4) 14. gf Ф : d5 15. Ce2 Ф : c5 16. Cb2 Ld8 17. Cd4 с обоюдоострой игрой, в которой шансы белых предпочтительнее, Фурман — Владимиров, 1954 г.

Вместо 13...C : f3 интерес представляет продолжение 13...K : f3+ 14. g1 Ch3 15. e4! (если 15. Le1, то 15...Ф : d5) 15...Kd7 16. Kph1 C : f1 17. C : f1 K : c5 18. Cb2 b6 19. Fd4 f6 с примерно равными шансами.

Черные могут продолжать также 8...dc 9. C : c4 cd 10. ed Ce7, уклоняясь от размена слона. Но тогда белые, играя по схеме принятого ферзевого гамбита: 11. Fd3 ab 12. Cg5 b5 13. Ca2 Cb7 14. Ld1, получают активную позицию.

За последнее время в моду вошло продолжение Ларсена 8...dc 9. C : c4 Ca5. После 10. Fd3 ab 11. Ld1 b5 12. Ca2 черные могут играть как 12...Cb7 13. dc C : c3 14. Fc2 Fe7 15. Ф : c3 Ke4, так и 12...c4 13. Fc2 Fe8! с достаточными контршансами.

В партии Тайманов — Тукмаков, 1971 г., было сыграно 10. Ka4 cd 11. ed h6 12. Cf4 Cc7 13. Cg3 C : g3 14. hg b6 с удовлетворительной позицией у черных.

(9)

b2 : c3 d5 : c4

Часто черные отвечают 9...b6, на что белым не дают ощущения преимущества продолжения 10. cd ed 11.

a4 c4 (хорошо и 11...Фс7 12. Са3 Ка5) 12. Сс2 Сg4 13. Фе1 Ke4! 14. С : e4 de 15. Кd2 Фd5 16. f3 Cf5 или 14. Кd2 K : d2 15. С : d2 f5 16. f3 Ch5 17. e4 fe 18. fe L : f1+ 19. Ф : f1 Cg6! Однако после 10. cd ed 11. Ke5 K : e5 12. de Kd7 13. f4 c4 14. Сс2 Ke5 15. f5! или 11...Фс7 12. К : сб Ф : сб 13. f3 шансы белых лучше. Белые могут играть также 10. cd ed 11. Сb2, подготавливая продвижение e3—e4, что обеспечивает им активную позицию. Например: 11...c4 12. Сс2 Сg4 13. Фе1 Ke4 (лучше контришансов дает 13...С : f3) 14. Кd2 K : d2 15. Ф : d2 Ch5 16. f3 Cg6 17. e4 Фd7 18. Lael.

Часто применяется ход Хасина 9...Фс7 с целью после 10. cd ed 11. a4 играть 11...b6 12. Са3 Ка5 13. Ke5 Le8 14. f3 Сb7 15. La2 Lad8 или 11...Le8 (слабее 11...c4 из-за 12. Сb1 Cg4 13. Фс2 С : f3 14. gf Le8 15. Ff5 с атакой у белых) 12. Са3 c4 13. Сс2 Ke4, всячески препятствуя ходу e3—e4. Белым лучше всего играть 11. Kh4!, имея в виду после f2—f3 и Фе1 начать атаку на королевском фланге. Например: 11...c4 (или 11...Ke7 с угрозой на 12. f3? ответить 12...g5; белым надо продолжать 12. g3 Ch3 13. Le1) 12. Сс2 Ke4 13. Фе1 Fd8 14. g3 (нельзя 14. f3? из-за 14...K : c3) 14...Ch3 15. Kg2 f5 16. f3 со сложной позиционной борьбой, в которой шансы белых предпочтительнее. На 10. cd ed 11. Сb2 черные отвечают 11...Cg4, а если белые сыграют Сb2 еще на 10-м ходу, то ходом 10...dc черные переходят к рассматриваемой ниже критической позиции.

(10) Cd3 : c4 Fd8—c7



Критическая позиция системы, возникающая и при ином порядке ходов. Шансы сторон в ней приблизительно равны. Основная идея контригры черных заключается в продвижении e6—

б5 с целью ослабления пешечного центра белых и активизации своего слона.

Возможны следующие продолжения:

1) 11. Cd3 e5 12. Фс2 Le8! (вариант Вуковича) 13. e4 c4! 14. С : c4 cd 15. cd Ка5 с упрощением и уравнением игры. Слабее 12...Cg4, после чего белые добиваются преимущества: 13. К : e5 K : e5 14. de Ф : e5 15. f3 (на 15. h3 черным следует отвечать не 15...Себ из-за 16. c4 с последующим Сb2, а 15...Lad8! 16. Le1 Себ 17. e4 Kd5, так как если белые берут слона, то после 16. hg K : g4 17. g3 Л : d3! они попадают под неотразимую атаку) 15...Cd7, и здесь Петросян в матчевой партии против Спасского, 1966 г., применил новый ход — 16. a4!, получив после 16...Lf8 17. e4 c4 18. Се2 Себ 19. Сe3 Фс7 20. La1! значительный позиционный перевес.

После 12...Ld8 13. Le1 Cg4 14. К : e5 белые ведут атаку по той же стратегической схеме, а на 12...Fe7 следует 13. К : e5 K : e5 14. de Ф : e5 15. f4 Ph5 16. c4 или 15. f3 Cd7 16. a4!;

2) 11. Ca2 e5 12. h3 (на 12. d5 следует 12...e4) 12...e4 13. Kh2 (возможно и 13. Kd2) 13...Cf5 14. Сb2 (хорош и ход Юдовича 14. Kg4) 14...Lad8 15. Fe2 Ld6! со взаимными шансами;

3) 11. a4 e5 12. Са3 (если 12. Фс2, то 12...ed 13. cd cd 14. ed Сg4 с лучшими шансами у черных) 12...e4 (хорошо и 12...b6 13. Фс2 Сg4 14. Kg5 Ка5 15. Сa2 Ch5, а на 13. dc следует продолжать 13...bc, и нельзя 14. С : c5 ввиду 14...Ld8 и далее 15...Ka5) 13. Kd2 b6 14. dc Ld8! с контратакой за пожертвованную пешку или 14. f3 K5 15. Сa2 Сb7.

На 11. a4 вполне возможно и 11...b6 12. Са3 Сb7 13. Се2 Lfd8 14. Фс2 Кb5 15. dc bc с обоюдными шансами;

4) 11. Фе2 e5 12. К : e5 K : e5 13. de Ф : e5 14. f3 Сe6! 15. С : eб F : eб 16. c4 Kd7 17. Сb2 Kb6 с полноправной игрой у черных;

5) 11. Сb2 e5 12. h3 Cf5 13. Сb5 (к уравнению ведет 13. Фе2 a6 14. a4 Lfe8 15. Lfd1 Lас8 16. Сa2 e4) 13...e4 14. Kh4 Сeb 15. c4 cd 16. ed ab или 12...e4 13. Kd2 Ka5 14. Сa2 c4 15. f3 С : h3! с обоюдными шансами;

6) 11. Сe2 Ld8 (можно и 11...e5, жертвуя пешку, но получая контратаку при разноцветных слонах): 12. d5 e4 13. dc Kg4! 14. g3 ef 15. С : f3 Ke5 16. cb K : f3+) 12. Фс2 e5 13. Сb2 Сg4 14. de K : e5 15. c4 K : f3+ 16. gf

Ch3 (или 16...Ch5 17. Lf1! Cg6 18. Fc3) 17. Lfd1. Положение белых предпочтительнее;

7) 11. Cb5 (единственное достоинство этого хода в том, что он — да и то временно! — препятствует продвижению eб—e5) 11...Ld8 (после 11...ab 12. Cd3 e5 13. Fc2 черным невыгодно играть по образцу варианта 1: 13...Le8 14. e4 c4, на что в партии Бронштейн — Филипп, 1958 г., последовало 15. C : c4 ed 16. cd Kd5 17. Ke5! Лучше 13...Cg4! с равными шансами) 12. Fc2 Cd7 13. a4 Las8 14. Ca3 cd 15. cd Ce8. Создается острая позиция с хорошими контршансами у черных.

III

4. Kg1-f3 ...

Это продолжение снова вошло в турнирную практику, хотя оно стратегически малооригинально. Многие его варианты переходят после 4...b6 5. g3 в новоиндийскую защиту или в рассмотренные выше варианты защиты Нимцовича.

Рассмотрим систему, имеющую самостоятельное значение.

4. ... c7-c5

Сильнейшее. На 4...b6 белые отвечают 5. Cg5 и после 5...h6 могут выбирать между продолжением, случившимся в партии Эйве — Алексин, 1937 г.: 6. C : f6 C : c3+! (если 6...F : f6, то 7. Lc1 Cb7 8. e3 с несколько лучшей позицией у белых) 7. bc F : f6 8. e4 Cb7 9. Cd3 d6 10. 0-0 e5 11. c5 0-0 (если 11...bc, то 12. Fa4+) со взаимными шансами и отступлением слона на h4 (см. партию № 87 Керес — Тайманов).

Не оправдало себя продолжение 5. Fc2, на что в партии 1960 г. Корчной — Симагин последовало 5...Cb7 6. a3 C : c3+ 7. F : c3 0-0 8. e3 d6 9. b4 Kbd7 10. Cb2 Ke4 11. Fc2 f5 с хорошей контригрою у черных.

Заслуживает внимания вариант, встретившийся в партии 1950 г. Бронштейн — Болеславский: 4...d6 5. Fb3 ab 6. g3 (если 6. a3, то 6...a4! и нельзя 7. F : b4? из-за 7...Kc6 8. Fb5 La5) 6...Kc6 7. Cg2, и здесь черные могли путем a5—a4—a3! получить контригру на ферзевом фланге.

Вариант 4...d5 5. cd ed 6. Cg5 рассмотрен в партии № 88 Петросян — Матанович.

5. a2-a3 ...

К уравнению ведет 5. dc C : c3+ 6. bc Fad5. На 5. d5 черные отвечают 5...Ke4 6. Fc2 Ff6! После 5.e3 черным невыгодно играть 5...Ke4 6. Fc2 cd 7. ed Fad5 из-за 8. F : e4! C : c3+ 9. Kd2!, а надо играть 5...d5.

5. ... Cb4 : c3+

6. b2 : c3 0-0

К упрощению с сохранением инициативы у белых ведет 6...Fad5 7. Cd2 Ke4 8. Fc2 (слабее 8. e3 K : d2 9. F : d2 cd 10. ed b6! с хорошей игрой у черных) 8...K : d2 9. K : d2 cd 10. cd.

7. e2-c3 d7-d6

8. Cf1-d3 Kb8-c6

9. 0-0 e6-e5



Белые сохраняют инициативу, но позиция черных лишена слабостей, и их фигуры расположены гармонично. Шансы сторон приблизительно равны.

IV. ЛЕНИНГРАДСКИЙ ВАРИАНТ

4. Cc1-g5 ...

Этот энергичный ход имеет тот минус, что позволяет черным с темпом оттеснить или разменять слона и начать контригру на ферзевом фланге.

4. ... h7-h6

5. Cg5-h4 ...

Если 5. C : f6, то 5...C : c3+ 6. bc F : f6 с хорошей игрой у черных.

5. ... c7-c5

После 5...b6 белые не могут сразу захватить центр ходом 6. e4 из-за 6...g5, но, играя 5. f3 и 6. e4, они добиваются преимущества.

6. d4-d5 Cb4 : c3+

Интересно гамбитное продолжение 6...b5 7. e4 ed! (опасно 7...g5 8. Cg3 K : e4 из-за 9. Ce5!, на что лучше всего

9. . . 0—0! 10. $\Phi h5$ d6 11. Cd3 K : c3!
 12. $\Phi : h6$ Ke4+ 13. Kpf1 de 14. C : e4
 f5 15. $\Phi g6+$, и ничья вечным шахом)
 8. cd! g5 9. e5 $\Phi e7$ 10. Cg3 Cb7! с примерно равными шансами.

Заслуживает внимания продолжение 6. . . ed 7. cd 0—0 8. e3 Le8! с хорошей игрой у черных, Багиров — Сахаров, 1969 г.

К очень острой игре с обоюдными шансами ведет 6. . . K : d5?!, 7. C : d8 K : c3 8. $\Phi b3$ Ke4+ 9. Kpd1 K : f2+ 10. Kpc1 Kр : d8! 11. $\Phi g3$ K : h1 12. $\Phi : g7$ Le8. У черных хорошие контратаки.

7. b2 : c3 e6—e5
8. f2—f3 . . .

Слабо 8. d6? ввиду 8. . . 0—0 9. e3 Le8 10. Ce2 Kcb6 11. Kh3 b6 с перевесом у черных.

8. . . d7—d6



Критическая позиция. Здесь встретились следующие продолжения:

9. e4 Kbd7 10. Cd3 Kf8 11. Ke2 g5 12. Cf2 Kg6 13. g3 Ch3 14. Lg1 Cd7 15. Ce3 Fa5 16. a4 0—0—0 17. Kpd2 g4 18. Lf1 gi 19. L : f3 Kg4 20. Cg1 f5! 21. ef! с преимуществом у черных, Антошин — Черепков, 1960 г.

9. $\Phi c2$ Kbd7 10. e3 $\Phi e7$ 11. Cd3 g5 12. Cg3 b6 13. Ke2 e4! 14. C : e4 K : e4 15. fe K5 16. C : e5 $\Phi : e5$ 17. 0—0—0 18. Kg3 Cg4, и у черных полноправная игра, Багиров — Эстрий, 1968 г.

V

4. Fd1—b3 . . .

Бывшее в моде сорок лет назад, сейчас это продолжение применяется редко, так как не создает затруднений для черных.

4. . . Kb8—c6

Ход Алехина, являющийся логичным ответом на преждевременную вылазку белого ферзя.

Приемлемо для черных также 4. . . Fd7 5. a3 C : c3+ 6. $\Phi : c3$ d6.

К более сложной борьбе ведет продолжение 4. . . c5 5. dc Kcb (равноценен вариант 5. . . Kab 6. a3 C : c5 7. Kf3 b6 8. Cg5 Cb7 9. e3 Ce7 с обоюдными шансами). 6. Kf3 (на 6. Cg5, согласно анализу Ботвинника, следует 6. . . h6 7. Ch4 g5 8. Cg3 Ke4 9. e3 C : c3+ 10. bc $\Phi f6$ 11. Ke2 e5 с прекрасной игрой у черных) 6. . . Ke4 (слабее 6. . . Fa5 7. Cd2 $\Phi : c5$ 8. a3 C : c3 9. C : c3 Kab из-за алексинского ответа 10. Fa2! Ke4 11. Cd4 $\Phi : c4$ 12. $\Phi : c4$ K : c4 13. C : g7; плохо 10. . . K : c4? из-за 11. Cb4 Cf7 12. Lc1) 7. Cd2 K : d2 (после 7. . . K : c5 8. $\Phi c2$ f5 9. a3 C : c3 10. C : c3 0—0 11. b4 Ke4 12. Cb2, как это было в партии Ботвинник — Мяседов, 1931 г., позиция белых предпочтительнее) 8. K : d2 f5 9. e3 C : c5 10. Ce2 0—0 11. 0—0—0 (или 11. 0—0 b6 12. Kf3 Cb7 13. Ld1 $\Phi e7$) 11. . . b6 12. Kf3 Cb7 13. Ld2 $\Phi e7$ 14. Lhd1 Lfd8 15. a3 Las8 16. $\Phi c2$ $\Phi e8$ 17. Kpb1 Ce7 с примерно равными шансами.

5. Kg1—f3 d7—d5

После этого игра принимает характер, свойственный защите Рагозина, с той выгодной для черных разницей, что белый ферзь стоит на b3, а не на a4.

6. e2—e3 . . .

Если 6. a3, то правильно 6. . . Ce7, так как после 6. . . dc 7. $\Phi : c4$ $\Phi d5$ 8. $\Phi d3!$ позиция белых лучше. Ошибочно 8. $\Phi : b4?$ K : b4 9. K : d5 Kc2+ 10. Kpd1 K : a1 11. K : c7+ Kpe7 12. K : a8 Cd7 с преимуществом у черных. На 6. Cg5 черные отвечают 6. . . h6 и после 7. C : f6 $\Phi : f6$ 8. e3 могут пожертвовать пешку — 8. . . 0—0?! в расчете на атаку или играть 8. . . dc 9. C : c4 0—0, но тогда позиция белых активнее.

6. . . 0—0
7. a2—a3 d5 : c4
8. Cf1 : c4 Cb4—d6
9. Ce4—b5 e6—e5
10. Cb5 : c6 . . .

Если 10. d5, то 10. . . e4 или 10. . . Ke7.

10. . . e5 : d4
11. e3 : d4 . . .

Невыгодно для белых 11. K : d4 bc 12. K : c6 Fd7 13. Kd4 Fg4 с контратакой у черных.

11. ... b7 : c6
12. 0—0 ...



Критическая позиция. Черные могут продолжать 12... Себ 13. Fc2 h6! или 12... Cg4 13. Ke5 c5 14. Cg5 (если 14. K : g4 K : g4 15. h3, то 15... cd) 14... Себ с приблизительно равными шансами.

VI

4. Fd1—c2 ...

«Я полагаю,— писал Алеин,— что этот ход является наиболее логичным из всех возможных здесь продолжений, так как с помощью его достигаются две важные цели: белые берут под контроль поле e4 и избегают сдвоения пешек по вертикали «с».

Добавим, что ход 4. Fc2 ведет к сдержанной творческой борьбе — сложнее и интереснее, чем при большинстве других продолжений, но зато он требует от играющих знания многочисленных и далеко простирающихся вариантов.

4. ... d7—d5

У черных имеются еще такие продолжения:

4... c5 5. dc 0—0 (если 5... Kаб, то 6. a3 С : c3+ 7. Ф : c3 K : c5 8. f3 d6 9. e4 e5 10. Сe3 Fc7 11. Ke2 Себ 12. Fc2 0—0 13. Kc3, Флор — Ботвинник, 1933 г. Это так называемый вариант Краузе, который вряд ли имеет будущность, поскольку у белых преимущество двух слонов при активной позиции, и черные вынуждены ограничиться пассивной защитой. В случае 5... Kc6 6. Kf3 С : c5 белые получают более перспективную позицию после 7. Cg5, развивая давление по верти-

кали «d». Например: 7... Ce7 8. e4 Fа5 9. Cd2 Fc7 10. Ce2 0—0 11. 0—0 или 7... b6 8. e3 Cb7 9. Ce2 Ce7 10. Ld1 a6 11. 0—0. Черины лучше всего продолжать 7... Fа5 или 7... Kd4. Кроме хода 7. Cg5 хорош также ход 7. a3, подготавливющий после b2—b4 развитие слона на b2) 6. a3 С : c5 7. Kf3 (теперь ход 7. Cg5? ошибчен из-за 7... С : f2+) 7... Kc6 8. b4 Ce7 9. e3 b6 10. Cb2 Cb7 11. Cd3 Lc8 12. 0—0 h6 с минимальным преимуществом у белых.

4... d6 (черные отказываются от противодействия ходу e2—e4 и после e6—e5 переходят к построениям, напоминающим староиндийскую защиту, но без чернопольного слона, который обречен на размен) 5. Cg5 (слабее 5. e4, на что черные отвечают 5... С : c3+ 6. bc 0—0 7. Cd3 e5 или 5... 0—0, переходя к системам, рассмотренным далее, но не 5... e5?? из-за 6. Fa4+. На 5. Kf3 можно играть 5... Kbd7 или 5... 0—0, подготовляя e6—e5) 5... Kbd7 6. Kf3 Fe7 7. e3 b6 8. Ce2 Cb7 с равной позицией.

4... 0—0 5. Kf3 С5 6. dc Kаб! 7. a3 С : c3+ 8. Ф : c3 K : c5 9. g3 b6 с равной игрой. Если белые в ответ на 4... 0—0 играют 5. a3, то после 5... С : c3+ 6. Ф : c3 d6 возникает позиция ленинградской защиты, основная идея которой заключается в атаке центра пешками «e» и «с» при фланговом развитии слона. Например: 7. Kf3 b6 8. Cg5 Cb7 9. e3 Kbd7 10. Fc2 Fe8! 11. Kd2 c5! с хорошей контригроой у черных, Эйве — Керес, 1948 г., или 7. Kf3 Kbd7 8. g3 b6 9. Cg2 Cb7 10. 0—0 Fe7 11. b4 Lас8 12. a4 c5 с равными шансами, Котов — Флор, 1944 г., или 7. e3 Kbd7 8. Cd3 e5 9. Kge2 a5 10. 0—0 Le8 11. Kg3 d5! 12. b3 со взаимными шансами.

4... Kc6 5. Kf3 d6 (после 5... d5 белые могут перейти к вариантам защиты Рагозина: 6. e3 0—0 7. Cd2 dc 8. С : c4 Cd6 или играть 6. Cg5, и если 6... dc, то 7. e3 Fd5 8. С : f6 gf 9. Kd2! с лучшей позицией. Тот же ход 6. Cg5 следует и на 5... 0—0. Если черные попытаются выиграть пешку: 6. Cg5 h6 7. Ch4 g5 8. Cg3 g4, то после 9. Kh4 K : d4 10. Fd2 или 9. Kd2 K : d4 10. Fd3 Kf5 11. e4 они попадут в тяжелое положение) 6. a3 (на 6. Cd2 черные отвечают 6... e5 7. de de 8. a3 С : c3 9. С : c3 Fe7 10. e3 a5! 11. Ce2 0—0 12. 0—0 Cg4 с приблизительно равными

шансами) 6... С : c3+ 7. Ф : c3 а5 (черные препятствуют ходу b2—b4) 8. b3 (на 8. Cg5 черные отвечают 8... h6 9. Ch4 g5 10. d5 Kb8 11. Cg3 еб 12. Kd2 Kbd7 или 12... Cf5 с обходо-острой позицией) 8... 0—0 9. g3 Fe7 10. Cg2 Ke4 11. Fc2 f5 12. 0—0 e5 13. d5 Kd8 14. Cb2 Ff7 или 9. Cb2 Le8 10. Ld1 Fe7 11. d5 Kb8 12. de fe! 13. g3 b6 с равной позицией.

Теперь рассмотрим варианты, возникающие после наиболее распространенного и сильнейшего хода черных 4... d7—d5.

1

5. a2—a3Cb4 : c3+

Удовлетворительную позицию получают черные и после 5... Ce7, переходя с потерей темпа в вариант ферзевого гамбита, при котором длинная рокировка для белых рискована ввиду положения пешки на a3, а не на a2, но зато облегчается атака «пешечного меньшинства», поскольку «выигран» полезный ход a2—a3.

6. Fc2 : c3 ...

Можно играть и 6. bc, так как выигрыш пешки 6... dc 7. e4 b5 8. eb Kd5 9. a4 с угрозой Ca3 рискован для черных. Они должны отвечать 6... c5 7. e3 Kcb 8. Kf3 0—0.

6. ... Kf6—e4
7. Fc3—c2 c7—c5
8. d4 : c5 Kb8—c6
9. e2—e3 ...

На 9. cd черные продолжают 9... ed 10. Kf3 Cf5 11. b4 d4 или 11... 0—0 с угрозой Kg3, что сразу преждевременно. Например: 11... Kg3 12. Fb2 K : h1 13. F : g7 Lf8 14. Ch6. После 11... d4 12. g4! Cg6 13. Fc4 0—0 шансы неясны. Крайне сложен вариант 11... 0—0 12. Cb2 b6 (если 12... Kg3, то 13. Fc3) 13. b5 bc 14. bc Fa5+ 15. Kd2 Lab8 16. Ld1 d4 17. c7 F : c7 18. K : e4 С : e4 19. Fd2 Lfe8.

В случае 9. Kf3 черные играют 9... Fa5+ 10. Kd2 (если 10. Cd2, то 10... F : c5 11. e3 K : d2 12. K : d2 d4) 10... Kd4 11. Fd3 (или 11. Fd1? Cd7! 12. b4 Fa4 с преимуществом у черных) 11... e5 12. b4 Fa4 13. La2 (опасно 13. K : e4 de 14. Fd1 Kc2+ 15. Kpd2 из-за 15... e3+! 16. Krc3 Cf5 17. С : e3 Ld8). Теперь черные могут путем 13... K : d2 14. F : d2 dc

упростить позицию или играть на атаку, жертвуя фигуру после 13... Cf5 14. cd K : c5 (если 14... K : f2, то 15. Fg3!) 15. Fc3 Ke4 16. K : e4 С : e4 17. e3 0—0!

9. ... Fd8—a5+
10. Cc1—d2 Ke4 : d2
11. Fc2 : d2 d5 : c4!

Слабее 11... F : c5 12. cd ed 13. Lc1.

12. Fd2 : a5 ...

Если 12. С : c4, то 12... F : c5 13. Lc1 Fg5 или 13... Fe7.

12. ... Kc6 : a5
13. La1—c1 b7—b5!
14. c5 : b6 Cc8—b7
15. Kg1—f3 Kpe8—e7!
16. Ki3—d2 Lh8—c8
17. b6 : a7 ...

Плохо для белых 17. K : c4 Cab 18. b7 С : b7 19. b4 K : c4 20. L : c4 L : c4 21. С : c4 Lc8 22. Ce2 Lc1+ 23. Cd1 С : g2.

17. ... Cb7—a6
18. Lc1—c3 La8 : a7
19. Kpel—d1 La7—d7



У черных за пешку инициатива при лучшем расположении фигур.

2

5. a2—a3Cb4 : c3+
6. Fc2 : c3 Kb8—c6
7. Kg1—f3 Kf6—e4

Если бы черные избрали иной порядок ходов, т. е. сыграли бы 6... Ke4 7. Fc2 Kc6, то белые могли после 8. Kf3 или перейти к рассматриваемому нами главному варианту, или ходом 8. e3 e5 согласиться на чрезвычайно остро, головоломное продолжение, последствия которого трудно полностью рассчитать, но которое теория считает выгодным для белых. Рассмотрим основные варианты: 9. cd F : d5 10. Cc4 Fa5+ 11. b4 K : b4 12. F : e4 Kc2++

13. Kpe2 Fe1+ (если 13...K:a1, то 14. Kf3 Cd7 15. K:e5 0-0-0 16. K:d7 L:d7 17. Cb2 Fa4 18. Fd3 с преимуществом у белых) 14. Kpf3 K:a1 15. Cb2 Ce6 16. d5 0-0-0 17. de 18. Kpg3 Lhf8 19. C:e6+ Kpb8 20. C:e5 L:f2 21. Kph3 Lf1 22. Cg4 (с угрозой 23. Cf3 или 23. Kf3) или 15...0-0-0 16. Kpg3 Cd7 17. Kf3 F:h1 18. Kg5 g6 19. F:e5 Lae8 20. Ff6 L:e3+ 21. fe Fe1+ 22. Ff2 (анализ Раузера).

Если бы белые сыграли e2-e3 на 7-м ходу (т. е. после 5. a3 C:c3+ 6. F:c3 Kc6), то черные ходом 7...e5 избежали бы приведенного выше варианта, так как на 8. cd следует 8...ed 9. ed K:d5, а на 8. de черные уравнивают позицию: 8...Ke4 9. Fd3 Kc5! 10. Fc2 (если 10. F:d5, то 10...Kb3 11. Lb1 F:d5 12. cd Cf5) 10...dc 11. C:c4 K:e5 12. Cb5+ Kcd7 13. Ke2 c6 14. Ca4 Kc5!

8. Fc3-c2 e6-e5
9. e2-e3 ...

В случае 9. de следует тот же ответ, но с большей выгодой для черных.
9. ... Cc8-f5



Критическая позиция системы. Как играть белым? К упрощению и уравнению игры ведет 10. cd F:d5 11. Cc4 Fa5+ 12. Cd2 K:d2 13. F:d2 F:d2+ 14. Kp:d2. Невыгоден для белых ход 10. Fb3 из-за ответа 10...Ka5! 11. Fa4+c6 12. cd (или 12. K:b5 f6 13. Kf3 dc) 12...F:d5 13. K:b5 (если 13. de, то 13...Kc5!, а на 13. b3 следует 13...K:b3 14. Cc4 Fa5+) 13...Kd6 с угрозой Kb3.

По-видимому, белым лучше всего играть 10. Cd3 ed 11. 0-0! (ход Камышова, которым белые выигрывают темп по сравнению с партией 1939 г. Макогонов — Ботвинник, продолжавшейся 11. ed 0-0 12. 0-0 Le8 13. Ce3 dc 14. F:c4 Kd6 15. Fc2 с лучшими шансами у черных, и избегают головоломных осложнений, возникающих после

11. ed dc?! 12. C:e4 Fe7 13. Kd2 K:d4 14. F:c4 C:e4 15. 0-0 0-0-0) 11...de 12. C:e3, и если 12...0-0?, то 13. cd F:d5 14. Kh4, а на 12...Cg6! следует 13. Lfd1! 0-0 14. cd F:d5 15. Cab Kd6 16. L:d5 C:c2 17. L:d6!

Заслуживает внимания также продолжение 10. Fa4 0-0 11. cd F:d5 12. Cc4 (но не 12. Fb5 F:b5 13. C:b5 Ka5!, Грюнфельд — Файн, 1936 г.,) 12...Fa5+ 13. F:a5 K:a5 14. Ca2 или 12...Fd6 13. 0-0 со взаимными шансами.

3

5. c4 : d5 ...

Это продолжение встречается чаще предыдущего, поскольку ход 5. a3 не обеспечивает белым преимущества, но ведет к головоломным вариантам.

5. ... e6 : d5

Приемлем для черных ход Алексина 5...F:d5, на который он сам рекомендовал 6. e3 (в случае 6. Kf3 черные уравнивают игру: 6...c5 7. Cd2 C:c3 8. C:c3 d9. K:d4 e5 10. Kf3 Kc6 11. e3 0-0-0 12. Ce2 Cg4 13. 0-0 Lfd8 или 10. Kf5 C:f5 11. F:f5 Kc6 12. e3 0-0-0 13. Ce2 Fe4!) 6...c5 7. a3 C:c3+ 8. bc 0-0-0 9. Kf3 b6! 10. Ce2 cd 11. cd Cab с равными шансами.

6. Cc1-g5 ...

После 6. Kf3 черные упрощают игру путем 6...c5 7. Cg5 h6 8. C:f6 F:b6 9. a3 cd или 9...Ca5. Заслуживает внимания вариант 6. a3 C:c3+ 7. bc c5 8. Kf3 Fc7 9. La2 (чтобы после 9...cd 10. cd F:c2 захватить ладью вертикаль «c») 9...h6 10. e3 0-0-0 11. Ce2 b6, ведущий к спокойной маниеврной борьбе с минимальным преимуществом у белых.

6. ... h7-h6
7. Cg5 : f6 ...

Хуже 7. Ch4, как это показала партия Керес — Ботвинник, 1941 г. Применив смелый маневр Симагина 7...c5! 8. 0-0-0 C:c3 9. F:c3 g5 10. Cg3, черные после 10...cd! 11. F:d4 Kc6 12. Fa4 Cf5 13. e3 Lc8 получили неотразимую атаку.

7. ... Fd8 : f6
8. a2-a3 Cb4 : c3+
9. Fc2 : c3 0-0
10. Kg1-f3 Cc8-f5!

Теперь размен 7. С : f6 уже невыгоден белым, так как пункт e4 под контролем фигур противника.

7. ... g7-g5

Лучше было 7. .0-0, и если 8. a3, то 8. .Ce7 или 8. Cd3 d5 с равными шансами. Часто играют также 7. .С : c3+ 8. bc d6 9. Cd3 Kbd7 10. 0-0 Fe7, подготовляя длинную рокировку и пешечную атаку на королевском фланге.

8. Ch4-g3 Kf6-e4
9. Фd1-c2 Cb4 : c3+
10. b2 : c3 d7-d6
11. Cf1-d3 f7-f5

На 11. .d5 последовало бы 12. cd ed 13. Кеб! с преимуществом у белых. Относительно лучше было 11. .К : g3 12. hg Kd7, хотя и тогда после 13. e4 Fe7 14. a4 позиция черных ненадежна.



12. d4-d5 e6 : d5?

В настоящее время найдено противоядие против 12. d5. В партии А. Зайцев — Лангевег, 1967 г., черные играли 12. .Kd7! 13. С : e4 fe 14. Ф : e4 Ff6 с хорошей позицией. Теперь же белые разбивают пешечную цепь черных и быстро создают угрозы неприятельскому королю.

13. c4 : d5 Cb7 : d5
14. Kf3-d4 Kb8-d7
15. f2-f3 Ke4 : g3?

Сильнее было 15. .Kec5, уклоняясь от размена, так как белым трудно активизировать своего чернопольного слона, а черный конь с5 играл бы важную роль в защите ферзевого фланга. На 16. С : f5 черные ответили бы 16. .Фe7, подготовляя длинную рокировку.

16. h2 : g3 Фd8-f6
17. Cd3 : f5 0-0-0
18. Фc2-a4!

Одним камнем убивая трех птиц: белые с темпом перебрасывают ферзя на атаку позиции черного короля, связывают коня d7 и вызывают ослабление ферзевого фланга противника.

18. ... a7-a5
19. Kpe1-f2 . . .

Точнее 19. g4!, препятствуя контратаке h6-h5-h4.

19. . . . h6-h5!
20. La1-b1 h5-h4
21. e3-e4 Cd5-b7
22. g3 : h4 g5 : h4
23. Kd4-e6 Kd7-e5

Смелый ход, рассчитанный на 24. К : d8+ Kр : d8, и, несмотря на потерю качества, позиция черных еще очень прочна. Но лучше было 23. .Ф : c3, вынуждая ответ 24. Фd1 с угрозой Lc1, так как если сразу 24. Lhc1, то черные добивались вечного шаха после 24. .Фd2+ 25. Kpg1 h3! 26. L : c7+ Kpb8! 27. L : b7+ Kра8! 28. С : h3 Fе3+ 29. Kph2 L : h3+!

24. Fa4-d4! . . .

Теперь у черных нет защиты от жертвы коня, разрушающей прикрытие черного короля.

24. . . . Jd8-g8
25. Ke6 : c7+ Kpc8-b8
26. Фd4 : b6 Ke5-d3+
27. Kpf2-f1 Kd3-b4
28. Lb1 : b4! a5 : b4
29. Kc7-b5

Черные сдались

Партия № 88

Петросян Матанович

Играна в 1958 г. в Портороже

1. c2-c4 Kg8-f6
2. Kbl-c3 e7-e6
3. Kg1-f3 d7-d5
4. d2-d4 Cf8-b4

Возникшую стандартную позицию часто относят к защите Нимцовича и к защите Рагозина, но ее правильная характеристика зависит от стратегического плана, избираемого черными. Если они выведут коня на с6 и будут добиваться продвижения e6-e5, получится второй из названных выше дебютов; если они начнут продвигать пешку с7, возникает первый дебют. В данной партии уже следующий ход

белых определяет дебют как защиту Нимцовича.

5. c4 : d5 e6 : d5
6. Cc1—g5 ...

Это энергичное развитие слона за последние годы вошло в моду и в защите Нимцовича, и в старонидийской защите, значительно обострив дебютную борьбу.

6. ... h7—h6
7. Cg5—h4 c7—c5

Рискованное продвижение, во всех вариантах ведущее к ослаблению центральной пешки черных. Логичнее выглядит оттеснение слона: 7...g5 8. Cg3 Ke4 с угрозой h6—h5—h4. Однако, как указал Тайманов в монографии «Защита Нимцовича», у белых есть убедительный ответ 9. Kd2! В случае 9...K : c3 10. bc С : c3 11. Lc1 Ca5 (нельзя 11...С : d4 из-за 12. Fa4+ Kc6 13. L : c6!) 12. e3 позиционное преимущество белых компенсируетожертвованную пешку, а после 9...K : g3 10. hg cb 11. a3 Ce7 12. e3 Kd7 13. Cd3 их шансы также лучше.

Другая возможность черных — перейти с потерей маловажного темпа в карлсбадский вариант ферзевого гамбита: 7...0—0 8. e3 cb 9. Cd3 Kbd7 10. a3 Ce7.

8. e2—e3 0—0

И теперь маневр 8...g5 9. Cg3 Ke4 (если 9...Fa5, то опять 10. Kd2!) невыгоден черным. В партии Матулович — Софревский, 1959 г., последовало 10. Cb5+ Cd7 11. С : d7+ K : d7 12. 0—0! с преимуществом у белых, независимо от того, примут черные жертву пешки или нет. И после 8...Kc6 9. Cb5 0—0 10. 0—0 Сe6 11. dc С : c5 12. Lc1 позиция белых лучше.



9. d4 : c5! Kb8—d7
10. Cf1—e2 Фd8—a5?

Вылазка ферзя задерживает развитие ферзевого фланга черных и является первопричиной их проигрыша. Следовало играть 10...С : c3+ 11. bc К : c5 12. 0—0 Кс4 и затем Себ с худшей, но защитимой позицией.

11. 0—0! Сb4 : c3
12. b2 : c3 Фa5 : c5
13. La1—c1 b7—b6
14. c3—c4 Сc8—b7
15. Kf3—d4 La8—c8?

Необходимо было 15...dc 16. С : c4 Fa5.

16. Сe2—f3! Фc5—b4
17. a2—a3! ...

Временная жертва пешки позволяет белой ладье вторгнуться на 7-ю горизонталь, полностью сковав маневренность черных фигур.

17. ... Фb4 : a3

На 17...Fa5 следует 18. Kf5. Если 17...Fd6, то 18. Cg3 и затем Kf5, в обоих вариантах по меньшей мере выигрывая пешку.

18. Lc1—a1 Fa3—c5
19. La1 : a7 Cb7—a8
20. Fd1—a1! ...

Вся партия основана на мотивах связки и на прямых и косвенных угрозах на обоих флангах и этим производит сильное впечатление. У черных уже нет полезных ходов. На 20...Ф : c4 следует 21. Kf5 (с угрозой Ke7+), и если 21...Lb8, то 22. L : d7!

20. ... Kpg8—h7
21. Lf1—d1 Фc5 : c4

И другие ходы вели к быстрому проигрышу. Например: 21...Ke5 22. С : f6 К : f3+ 23. gf gf 24. Ke6! или 21...g5 22. Kf5! gh 23. L : d7.

22. Cf3—e2 ...

Слабее сразу 22. Kf5 из-за 22...Fa2, а теперь этот ход невозможен из-за ответа Cd3. На 22...Фc5 следует 23. Cd3+ Kph8 24. Cf5.

22. ... Фc4—c3
23. La7 : a8!

Черные сдались

Партия № 89

Оянен

Играна в 1958 г. в Мюнхене

В этой встрече выдающийся голландский теоретик, экс-чемпион мира Макс Эйве убедительно продемонстрировал, как незаметная, казалось бы, теоретическая ошибка может привести к форсированному проигрышу. Всю партию 58-летний гроссмейстер провел с юношеской свежестью и энергией.

1. d2-d4 Kg8-f6
2. c2-c4 e7-e6
3. Kb1-c3 Cf8-b4
4. e2-e3 c7-c5
5. Kg1-f3 d7-d5
6. Cf1-d3 0-0
7. 0-0 Kb8-c6
8. a2-a3 Cb4 : c3
9. b2 : c3 d5 : c4
10. Cd3 : c4 Fd8-c7

Эта дебютная позиция стала столь же стандартной и часто встречающейся, как 100 лет назад «нормальная позиция» гамбита Эванса. И в обоих случаях популярность этих систем объясняется лишь модой своего времени.

11. Cc4-b5 . . .

Наиболее новый и наименее разработанный ход. Любопытно, что на все остальные продолжения: Cd3, Ca2, Le1, Cb2, Fe2, a3-a4 у черных имеется универсальный ответ 11...e6-e5. Только ход в партии препятствует продвижению пешки, но других выгод белые от него не получают.

11. . . Cc8-d7

Хорошо также 11...ab или 11...Ld8 — см. анализ.

12. LPI-e1? . . .

Первый самостоятельный, т. е. не предусмотренный теорией, ход — и сразу ошибка! Но не потому, что финский мастер слабо играет, а потому, что, разыгрывая все время одни и те же стандартные дебютные схемы в погоне за модой, шахматист часто теряет свежесть мысли, привычку конкретно оценивать каждый ход и, если так можно выразиться, спортивную бдительность.

В партии Геллер — Матанович, 1958 г., советский гроссмейстер был начеку и сыграл 12. a4 и лишь потом Le1.

Эйве

12. . . Kcb : d4!

Не бесцветный размен легких фигур в поисках упрощения позиции, а начало далеко рассчитанной комбинации.

13. Kf3 : d4 . . .

Или 13. C : d7 K : f3+ 14. F : f3 K : d7 с лишней пешкой у черных при хорошей позиции.

13. . . c5 : d4

14. Cb5 : d7 . . .



14. . . d4 : c3!

15. Cd7-a4 . . .

Единственный ход, если белые не согласны остаться без пешки после 15. C : c3. Ошибочно 15. Cb5 из-за 15...ef+ 16. Kp : f2 Fb6+.

15. . . e3 : f2+

16. Kpg1 : f2 Fc7 : h2

В результате комбинации черные за пожертвованную фигуру получили три пешки при опасной атаке, и даже пара слонов не помогает белым, так как взаимодействие их фигур нарушено.

17. Cc1-g5 . . .

Нельзя 17. Ff3? из-за 17...Ph4+, а на 17. Cc2 последовало бы 17...Ph4+ 18. Kpg1 Ld8 19. Fe2 Kg4 20. Ci4 g5! с выигрышем черных.

17. . . Lf8-d8

18. Fd1-f3 . . .

Не лучше 18. Fe2 из-за 18...Ld5 19. C : f6 Lf5+ 20. Kpe3 g1!

18. . . Ld8-d5

19. Cg5-f4 Ph2-h4+

20. Kpf2-g1 Kf6-h5

21. c3-c4? . . .

Больше шансов на защиту давало продолжение 21. g3 Ph3 22. Cc2 (слабее 22. Cd1 из-за 22...Lad8, и если 23. Fg4 или 23. Fg2, то 23...K : f4), с тем чтобы на 22...K : f4 23. F : f4

Lh5 ответить 24. Ce4. Однако после 22...Lc8 с угрозами K:f4 и g7-g5 черные сохраняют атаку.

21. Ld5-f5
22. Ff3:b7 ...

Теперь уже плохо 22. g3 Ph3 23. Cc2? из-за 23...L:f4.

22. ... La8-f8
23. Cf4-h2 ...

Если 23. g3, то 23...K:g3 24. C:g3 F:g3+ 25. Fg2 Ph4.

23. ... Ph4-f2+
24. Kpg2-h1 Kh5-g3+
25. Ch2:g3 Lh5-h5+!

Выигрывая решающий темп.

26. Cg3-h2 Ff2-g3
27. Kph1-g1 Fg3:h2+
28. Kpg1-f2 Lh5-f5+
29. Kp12-c3 Fh2-e5+
30. Fb7-e4 ...

На 30. Kpd3 последует 30...Ld8+.

30. ... Fe5-c3+

Белые сдались

Если 31. Fd3, то 31...Leb+ 32. Kpf2 F:d3 33. L:e5 Fd4+.

Партия № 90

Платонов

Чешковский

Играна в 1969 г. в Алма-Ате

1. d2-d4 Kg8-f6
2. c2-c4 e7-e6
3. Kb1-c3 Cf8-b4
4. e2-e3 b7-b6
5. Kg1-c2 Cc8-a6
6. Ke2-g3 ...

Сильное продолжение, подчеркивающее темевые стороны предыдущего хода черных. Как указывалось в анализе, хуже b3.

6. ... 0-0

Встречалось и 6...C:c3+ 7. bc d5 8. Ca3 dc 9. c4 Fd7 10. Ce2 Kb6 11. Fc2 0-0-0 12. 0-0 h5!? со сложной игрой (Портиш — Фишер, 1970 г.).

7. c3-c4 Kf6-e8

В партии Портиш — Спасский, 1967 г., было сыграно 7...Keb 8. Cd3 d5, на что последовало 9. cd C:d3 10. F:d3 ed 11. eb Ke4 12. a3! C:c3+ 13. bc f5 14. Ke2!, и выяснилось, что черный конь в опасности. После 14...

Ka5 15. h4 Kb3 16. Lb1 K:c1 17. L:c1 черные получили тяжелую позицию.

8. Cf1-d3 Kb8-c6
9. 0-0 Cb4:c3

Не проходило, разумеется, взятие пешки d4 ввиду 10. Fa4, и черные теряли фигуру.

10. b2:c3 Kc6-a5

Игра развивается по образцу системы Земица, с той лишь существенной разницей, что белые обошлись без хода a2—a3 и таким образом выиграли важный темп.

Преимущество белых несомненно. Они прочно владеют инициативой и угрожают опасной атакой на позицию неприятельского короля.

11. f2-f4 ...

Возможно было 11. Fe2 и лишь затем 12. f4, однако белые предпочитают не тратить времени на защиту пешки c4.

11. ... Ca6:c4

В партии по переписке Батуринский — Косенков, 1969/70 г., черные сыграли 11...f5, но после 12. cf ef 13. C:f5 C:c4 14. Le1 Kd6 15. Fg4 Le8 16. Ca3 L:e1+ 17. L:e1 C:a2 18. C:d6 cd 19. Fh5 также оказались под неотразимой атакой.

12. f4-f5 ...

Теперь белые угрожают ходом 13. f6, после которого черным будет очень нелегко защищаться.

12. ... e6:f5

На 12...f6 могло последовать 13. Ca3 Lf7 (если 13...d6?, то 14. C:c4 K:c4 15. fe1 K:a3 16. Kf5 Fb8 17. Fb3, и у белых решающий перевес) 14. Lf4 также с опасными угрозами.

13. Kg3:f5 Ke8-d6



Черные недооценили следующего ответа противника. Лучше было 13...d6, хотя и в этом случае путем 14. Lf3 белые сохранили опасные угрозы.

14. Kf5—h6+! . . .

Изыянная и далеко не очевидная жертва фигуры, которую черные вынуждены принять. Слабее 14. K : g7 Kr : g7, так как положение черного короля на g8 облегчает ведение атаки.

14. . . . g7 : h6

На 14. . . Kph8 последовало бы также 15. eb, и черным пришлось бы брать коня, теряя еще темп.

15. e4—e5! . . .

Теперь атака белых развивается беспрепятственно.

15. . . Cc4 : d3

16. Fdi : d3 Kd6—c4

Не спасало и 16. . . Ke8 ввиду 17. C : h6 Ph4 18. Cf8 Kr : f8 19. Fi3, и белые выигрывают.

17. Lf1—f6!

. . .

Оба коня черных оказались вне игры, что дает белым возможность просто и убедительно закончить борьбу.

17. . . Kpg8—h8

18. Ccl : h6 Fd8—e7

На 18. . . Lg8 белые ответили бы 19. Ph3, защищая пункт g2, и лишь затем 20. Lf1 : f7 или 20. La1!

19. La1—f1 d7—d5

20. Lf1—f3 Kc6 : e5

Зашиты уже нет. Еще последовало:

21. d4 : e5 Fe7 : e5

22. Ch6 : f8 La8 : f8

23. Lf6 : f7 Lf8 : f7

24. Lf3 : f7 Fe5—e1+

25. Lf7—f1

Черные сдались

НОВОИНДИЙСКАЯ ЗАЩИТА:

1. d2—d4 Kg8—f6 2. c2—c4 e7—e6

3. Kg1—f3

Принципиальное отличие этого дебюта от защиты Нимцовича состоит в том, что белые не стремятся с первых же ходов захватить центр или получить фигурный контроль над ним, а сначала завершают развитие королевского фланга. Борьба в новоиндийской защите обычно носит спокойный маневренный характер.

3. . . . b7—b6

Эти ходы характерны для классической трактовки новоиндийской защиты. Различные отступления черных от этого порядка ходов, называемые некоторыми теоретиками индийской защитой, мы рассматриваем ниже в примечаниях. Нет оснований выделять их в особый дебют, поскольку их стратегическая сущность та же, что и в новоиндийской защите, а вся разница лишь в тактическом оформлении. Этого же мнения придерживался Алехин, дававший всем разновидностям новоиндийской защиты одно общее название.

Примером упрощенного применения дебютной идеи новоиндийской защиты может служить система 1. d4 Kf6 2. c4 b6, в которой черные хотят финанкетти-

ровать белопольного слона без предварительного хода e7—eb. После 3. Kc3 Cb7 4. Fc2 d5 (уже поздно играть 4. . . eb из-за 5. e4 Ch4 6. f3! с сильным пешечным центром у белых) 5. cd K : d5 6. Kf3! (алехинский ход; к оборонострою борьбы ведет 6. e4 K : c3 7. bc e5! 8. de Ph4 или 8. Kf3 ed 9. Cb5+ cb 10. Cc4 b5 11. Ce2 dc) 6. . . eb 7. e4 K : c3 8. bc Ce7 9. Cb5+ cb 10. Cd3 Kd7 11. 0—0 c5 12. Cf4 белые добиваются лучшей позиции.

Рассмотрим другие «индийские» возможности, возникающие после ходов 1. d4 Kf6 2. c4 eb 3. Kf3. Рискованно для черных вместо 3. . . b6 играть 3. . . c5 4. d5 b5, предлагая гамбит Блюменфельда. Правда, в случае принятия гамбита черные после 5. de fe 6. cb получают мощный пешечный центр. Они могут или развивать атаку, как в классической партии Тарраш — Алехин, 1922 г.: 7. e3 Cd6 8. Kc3 0—0 9. Ce2 Ch7 10. b3 Kbd7 11. Ch2 Fe7 12. 0—0 Ld8 13. Fc2 e5 14. Lf6 e4 15. Kd2 Ke5, или отыграть пешку, как было в партии Фурман — Панов, 1946 г.: 7. Kbd2 Fa5 8. e3 Cd7 9. Ce2 C : b5 10. 0—0 C : e2 11. F : e2 Fa6

12. Fe1 Kc6 13. $e4$ Kb4 14. Fd1 0—0—0 с обьюдострой позицией, в которой их шансы не хуже, чем у белых. Однако если белые вместо 5. de сыграют 5. Cg5! , они получают лучшую игру. Например: 5... bc 6. $e4$ Fa5+ 7. Fd2 $\Phi : d2+$ 8. $Kf : d2$, и, отыграв пешку после Kc3 и $K : c4$, белые добиваются позиционного превосходства. На 5... h6 следует 6. $C : f6$ $\Phi : f6$ 7. Kc3 $b4$ 8. Kh5 Ka6 9. $e4$, и если 9... $\Phi : b2$, то 10. Cd3 $d6$ 11. 0—0 Cd7 12. Fa4 с опасной атакой у белых. В случае 5... ed 6. cd h6 7. $C : f6$ (или 7. $\text{Ch4} d6$, но не 7... Cb7 8. $e4$ $g5?$ 9. $\text{Cg3} K : e4$ 10. Fe2 Fe7 11. Ce5!) 7... $\Phi : f6$ 8. Fc2 $d6$ 9. $e4$ $a6$ 10. $a4$ $b4$ 11. Kfd2 с последующим Kc4 и Kbd2 превосходство белых очевидно. Поэтому гамбит Блюменфельда применяется редко, а после 3... $c5$ 4. $d5$ черные играют 4... ed 5. cd $d6$ 6. Kc3 $g8$, переходя в один из вариантов староиндийской защиты.

Приемлемо для черных продолжение 3... Cb4+ 4. Cd2 (после 4. Kc3 игра переходит на рельсы защиты Нимцовича. В случае же 4. Kbd2 черные уравнивают шансы: 4...0—0 5. $a3$ $C : d2+$ 6. $C : d2$ $b6$ 7. Fc2 Cb7 8. $\text{Cg5} d6$ 9. $e3$ Ce4 с дальнейшим Kbd7 и Fe7 . Если черные хотят сохранить слона, они могут играть 4... $d5$ 5. $a3$ Ce7 , переходя с потерей маловажного темпа в ферзевый гамбит) 4... Fe7 (ход, часто применяемый после 3... $b6$ 4. $g3$ Cb7 5. $\text{Cg2} \text{Cb4+}$ 6. Cd2). Хорошо также 4... $C : d2+$ 5. $Kb : d2$ 0—0 6. $e4$ $d6$ 7. $\text{Cd3} e5$ 8. 0—0 Fe7 или 4... $a5$ 5. $\text{Kc3} 0—0 6. e3 b6$ 7. $\text{Cd3} \text{Cb7}$ 8. 0—0 $d6$), 5. $g3$ Kc6 6. $\text{Cg2} C : d2+$ 7. $Kb : d2$ (невыгодно для белых 7. $\Phi : d2$ из-за 7... Ke4! и 8... Fb4+) 7... $d6$ 8. 0—0 0—0 9. $e4$ $a5$ (если 9... $c5$, то 10. $d5$) 10. $b3$ или 10. Ke1 с минимальным преимуществом у белых.

4. $g2-g3$...

Фианкеттирование слона долгое время считалось лучшим методом развития белых в этом дебюте. Однако все более популярным становится вариант 4. $\text{Cg5} \text{Cb7}$ 5. $\text{Kc3} h6$ (или 6... Ce7 7. $e3$ Ke4 с равными шансами) 6. $\text{Ch4} \text{Cb4}$ 7. $e3$ $g5$ 8. $\text{Cg3} \text{Ke4}$ 9. $\text{Fc2} C : c3+$ 10. bc $d6$ 11. $\text{Cd3} K : g3$ 12. hg Kd7 со сложной обьюдострой позицией.

На ход Петросяна 4. $a3$, предупреждающий шах слоном на $b4$, проще всего

отвечать 4... Cb7 5. $\text{Kc3} d5$ 6. cd ed или 5... Ke4 .

К спокойной, равной игре ведет продолжение 4. $\text{e3} \text{Cb7}$ 5. $\text{Cd3} \text{Ce7}$ 6. $\text{Kc3} d5$ 7. 0—0 0—0 8. $\text{Fe2} \text{Kbd7}$ 9. $\text{Ld1} \text{Ke4}$, Лейн — Холмов, 1967 г., или 5... $c5$ 6. $\text{Kc3} \text{Ce7}$ 7. 0—0 cd 8. ed $d5$.

4. ... Cc8-b7

Часто применяется оригинальный ход Нимцовича 4... Ca6 , идея которого — в завлечении белого ферзя на поле $a4$, так как на 5. Fc2 следует 5... $c5$ 6. $\text{Cg2} \text{Kc6}$, а на 5. $b3$ черные играют 5... $d5$ с хорошей позицией (см. партию № 91 Ульман — Смыслов).

После 4... Ca6 5. Fa4 черным лучше всего играть 5... $c5!$ 6. $\text{Cg2} \text{Cb7}$ 7. 0—0 cd 8. $K : d4$ $C : g2$ 9. $Kr : g2$ и затем 9... Fe8 или 9... Cc5 с достаточной контригроей.

На 4... Ca6 белые могут продолжать и 5. $\text{Kbd2} c5$ (или 5... Cb4 6. Fa4) 6. $e4!$ cd 7. $e5$ Kg8 8. $\text{Cg2} \text{Kc6}$ 9. 0—0 Cb4 10. Fa4 с лучшими перспективами.

5. Cf1-g2 Cf8-e7

Капабланка предпочитал продолжение 5... Cb4+ 6. $\text{Cd2} C : d2+$ 7. $\Phi : d2!$ (к бесцветному упрощению ведет 7. $Kb : d2$ $c5$ 8. 0—0 0—0 9. $\text{Fc2} cd$ 10. $K : d4$ $C : g2$ 11. $Kr : g2 d5$) 7...0—0 8. $\text{Kc3} d6$ (на 8... Ke4 9. $\text{Fc2} K : c3$ может последовать эффективная комбинация, не приносящая, впрочем, белым особых выгод, потому ее допускал, играя черными, даже осторожный Капабланка: 10. $\text{Kg5} \text{Ke4}$ 11. $C : e4$ $C : e4$ 12. $\Phi : e4$ $\Phi : g5$ 13. $\Phi : a8$ Kc6 14. $\text{Fb7} K : d4$ 15. 0—0 $K : e2+$) 9. $\text{Fc2} \text{Fe10}$. 0—0 $c5$ 11. Lad1 , хотя белые сохраняют минимальное преимущество.

Слабее на 5... Cb4+ ответ 6. Kbd2 0—0 7. 0—0 $d5!$ 8. $a3$ Ce7 9. $b4 c5!$, после чего возникает позиция с обьюдоострыми шансами. На 5... $c5$ белые добиваются преимущества путем 6. $d5!$ (возможно также 6. dc $C : c5$ 7. 0—0 0—0 8. $\text{Kc3} d5$ 9. Kd4!) 6... ed 7. Kh4 (ход Рубинштейна; хорошо и 7. Kg5) 7... $g6$ 8. $\text{Kc3} \text{Cg7}$ 9. 0—0—0 10. Cg5 . Поэтому часто играют 5... Fe8 , заранее защищая слона, а затем $c7-c5$, после чего указанный маневр белых не проходит.

Любопытно протекала партия Ларсен — Олафссон, 1958 г.: 1. $\text{Kf3} \text{Kf6}$ 2. $g3 b6$ 3. $\text{Cg2} \text{Cb7}$ 4. $c4 e6$ 5. 0—0 $c5$ 6. $\text{Kc3} \text{Ce7}$ 7. $d4 cd$ 8. $K : d4$ $C : g2$

9. Кр : g2 Фс8, и белые пожертвовали пешку: 10. Сf4 0—0 11. e4 Ф : с4 12. Kcb5 с опасными угрозами, например: 12...Ka6? 13. Lc1 Фb4 14. a3 ф : b2 15. Lc2.

Заслуживает внимания продолжение 5...d5 6. Kc3 (или 6. Ke5 Kbd7 7. Fa4 c5 8. cd K : d5 9. dc C : c5 10. 0—0 a6) 6...Kbd7 7. 0—0 Ce7 с прочной, хотя и пассивной позицией у черных.

Возможен и «старонидийский» ход 5...g6. Например: 6. 0—0 Cg7 7. Fс2 0—0 8. Kc3 d5 9. cd! с обычным для подобных систем небольшим позиционным перевесом у белых.

6. 0—0 0—0

После 6...c5 7. Kc3 cd 8. Ф : d4 Ke6 9. Ff4 0—0 10. Ld1 Фb8 11. Ф : b8 La : b8 12. Cf4 Lvc8 белые ходом 13. Ke5 форсируют переход в несколько лучший эндшпиль.

7. Kbl—c3 ...

В случае 7. Fс2 черные уравнивают позицию маневром 7...c5 (слабее 7...Ce4, так как все равно слон подвергается атаке коня и должен будет отступать) 8. Ld1 Фc8! 9. b3 cd 10. K : d4 C : g2 11. Kр : g2 d5 12. Kb2 Fb7 13. Kpg1 Lc8. На 7. b3 черные отвечают 7...d5 8. Ke5 c5 с обоюдными шансами.

Сомнителен гамбитный вариант Эйве 7. d5? ed 8. Kd4. Делая естественные ходы 8...Cc6 9. K : c6 dc6 10. Kc3 d4 11. Kb5 (если 11. Ke4, то 11...a6 и 12...La7, высвобождая ладью из-под связки) 11...Cc5 12. Cf4 a6 13. C : c7 Fd7 14. C : b8 ab с последующим b5 : c4, черные добиваются преимущества. Выгодно для черных и продолжение 8...c6 9. cd K : d5 10. C : d5 cd 11. Ke3 Cf6 (хорошо и 11...Kc6 12. Kf3 d4 13. Kd5 Cc5 или Cf6) 12. Kf5 (или 12. Kdb5 Cc6) 12...C : c3 13. bc Ff6 14. Ke3 Fe6!

7. ... Kf6—e4

Менее сильно, хотя приемлемо для черных, рекомендованное Алехиным продолжение 7...d5 8. Ke5 Fc8! (если 8...Kbd7 9. cd K : e5, то 10. d6!, а на 9...ed? следует 10. Fa4! с преимуществом у белых). После 8...c6 белые, как указал Алехин, могут провести эффективную комбинацию: 9. e4 Kbd7 10. K : c6 C : c6 11. ed Cf7 12. d6! 9. cd ed 10. Cg5 Fe6! (ход Ботвинника)

11. Kd3 Ld8 12. Ce3 сб с минимальным преимуществом у белых.

8. Fd1—c2 ...

Если 8. K : e4 C : e4 9. Cf4 (или 9. b3 f5 10. Cb2 Cf6), то 9...c6 10. Fd2 d5 с уравнением игры. Однако путем 9. Ke1 C : g2 10. K : g2 d5 11. Fa4! Петросян в матчевой партии против Ботвинника, 1963 г., добился преимущества.

Часто играют 8. Cd2 d5 9. cd ed 10. Ke5, Таль — Карпов, 1971 г., или 10. Lc1, Ульман — Смыслов, 1971 г., с незначительным превосходством белых.

8. ... Ke4 : c3

Приемлем также ход 8...d5. Например: 9. cd K : c3 10. bc ed 11. Ke5 Fc8 12. e4 dc 13. C : b7 Ф : b7 14. Ф : c4 c5 или 10. d5 Fc8 11. Kd4 c5 с равными шансами.

9. Fc2 : c3 ...

К проигрышу ведет попытка выиграть качество путем 9. Kg5? из-за 9...K : e2+! На 9. bc черные отвечают 9...f5 10. d5 Fc8 11. Kd4 c5 с лучшей позицией.

9. ... f7—f5

Слабее 9...Ce4 из-за 10. Ke1 C : g2 11. K : g2 с минимальным преимуществом белых. Хорош и рекомендуемый Эйве ход 10. Cf4.

На 9...Fс8 белым следует отвечать не 10. b3 d6 11. Cb2 Kd7 12. Ld1! Ce4 13. Ke1 с уравнением шансов, а 10. Cf4 d6 11. Lfe1 Ce4 (иначе 12. e4) 12. Ch3 сб 13. Kd2 Cg6 14. e4 Kd7 15. Ce3 Fc7 16. f4, создавая атаку, Ларсен — О'Келли, 1957 г.



Критическая позиция, в которой предстоит маневренная борьба с равными шансами. Например: 10. Ce3 Cf6 11. Fd2 d6 12. d5 c5 13. Kg5 C : g5 14. C : g5 Fe8 15. e4 fe 16. Lael Kd7

17. Л : e4 Фgб, Алехин — Ботвинник, 1938 г., или 10. b3 Cf6 11. Cb2 a5 (хорошо также 11... Fe7 и затем d7-d6 и Kd7 или 11... Kc6 12. Ld1 Fe8 13. Fd2 Kd8) 12. Fd2 Kd6 13. Lfd1 Fe8 14. Ke1. Черные стремятся создать контршансы на королевском фланге взамен давления белых в центре. На 10... d5 (с целью после 10... ed играть 11. Ke1) черные могут отвечать 10... Kd6 11. de de, и если 12. Kg5 C:g2 13. K:g6, то 13... Cf6!

Партия № 91

Ульман Смыслов
Играна в 1956 г. в Москве

1. d2-d4 Kg8-f6
2. c2-c4 e7-e6
3. Kg1-f3 b7-b6
4. g2-g3 Cc8-a6
5. b2-b3 ...

Как указано в анализе, сильнее здесь 5. Fa4 или 5. Kbd2.

5. ... d7-d5
6. Cf1-g2 Cf8-b4+

Ошибочно 6... dc? из-за 7. Ke5.

7. Kf3-d2? ...

Антитпозиционное отступление коня с хорошего поля на невыгодное ради неопасной для черных связки.

Следовало играть 7. Cd2 C : d2+ 8. Kb : d2, подготовляя рокировку и e2-e4.

7. ... c7-c5!

Теперь белые не успевают ходом a2-a3 с темпом оттеснить слона и сыграть e2-e4, и их пешечный центр разрушается.

8. d4 : c5 Cb4 : c5
9. Cc1-b2 0-0
10. 0-0 Kb8-c6
11. Kb1-c3 La8-c8
12. e4 : d5? ...

Правильный по идеи, но неправильный по воплощению замысел. Размен в центре вынужден, так как черные угрожали сыграть 12... de 13. bc Ка5, но его следовало подготовить путем 12. Ka4, предупреждая последовавший маневр черных.

12. ... e6 : d5
13. Kc3-a4 Kc6-d4!
14. Ka4-c3 ...

Вот что значит незначительная на-

вид перестановка ходов! Белые вынуждены отступить конем, потеряв два темпа, так как на 14. Le1 последовал бы эффективный ответ 14... Kc2!. И после 14. C : d4 C : d4 15. Lb1 b5 16. Kb2 Fa5 17. Kf3 Cc3 у черных был бы подавляющий позиционный перевес.

14. ... Fd8-e7

Напрашивавшийся ход 14... Cb4 отражался остроумным ответом 15. Kdb1 C : c3 16. K : c3 L : c3 17. F : d4.

15. Lf1-e1 Kd4-c2!



Решающая комбинация.

При 16. F : c2 возникали такие красивые варианты: 16... C : f2+ 17. Kр : f2 Kg4+ 18. Kpf1 Fe3+ с классическим «матом этюффе» или 18. Kpf3 Ff6+ 19. Kр : g4 Lc4+ 20. bc Cc8+ тоже с неизбежным матом.

16. Le1-f1 Kc2 : a1
17. Fd1 : a1 Lf8-d8
18. Cg2-f3 Cc5-a3

Белые сдались

Партия № 92
Петросян Смыслов
Играна в 1961 г. в Москве

1. c2-c4 Kg8-f6
2. Kb1-c3 e7-e6
3. Kg1-f3 b7-b6
4. d2-d4 Cc8-b7
5. a2-a3 ...

Обычные продолжения 5. g3, 5. Cg5 и 5. e3.

5. ... d7-d5
6. e4 : d5 Kf6 : d5

Возможно и 6... ed.

7. e2-e3 Cf8-e7
8. Cf1-b5+ c7-e6
9. Cb5-d3 c6-c5
10. Kc3 : d5 Fd8 : d5
11. d4 : c5 Fd5 : c5

Слабее 11... C : c5 из-за 12. Cb5+

Cc6 (или 12. . . Kc6 13. Ф : d5 ed 14. Cd2) 13. Ф : d5 ed 14. Ce2! с преимуществом у белых.

12. Cc1-d2 Kb8-c6
13. La1-c1 Fc5-d6
14. Fd1-c2! . . .

После ликвидации пешек в центре доски позиция выглядит равной. Однако фигуры белых расположены отлично, и черным нелегко уравнять шансы.

Заслуживало внимания 14. . . h6.

14. . . La8-c8
15. 0-0 h7-h6

На 15. . . Ke5 последовало бы 16. Cb5+ Kpd8 17. K : e5! F : e5 18. Fd3+ Fd6 19. Fe2 с явным преимуществом у белых, а в случае 15. . . Ka5 лучше всего 16. F : c8+!

16. Lf1-d1 0-0
17. Cd2-c3 Fd6-b8?

Сильнее 17. . . Fc7. Уводя ферзя далеко от королевского фланга, черные рисуют подвергнуть своего короля сильной атаке.

18. Fc2-a4! Lf8-d8
19. Fa4-e4 g7-g6
20. Fe4-g4 h6-h5

В связи с угрозой 21. С : g6 черные вынуждены согласиться на новое ослабление своей позиции.

21. Fg4-h3 f7-f5

Угрожало 22. С : g6! У черных уже нет удовлетворительной защиты.

22. Cd3-c4 Ld8 : d1+
23. Lc1 : d1 Kpg8-f7
24. e3-e4! . . .



Решающий удар!

24. . . Fb8-f4
25. Ld1-e1 Ff4-g4
26. e4 : f5! Fg4 : c4
27. f5 : g6+ Kpf7-e8

На 27. . . Kp : g6 белые продолжали бы 28. L : e6+ Kpf7 29. L : c6! и 30. Ke5+.

28. g6-g7 e6-e5
29. Fh3-h5+ Kpe8-d7
30. Le1-d1+ Ce7-d6
31. Cc3 : e5 Kc6-d4
32. Kf3 : d4

Черные сдались

ГОЛЛАНДСКАЯ ЗАЩИТА:

1. d2-d4 f7-f5

Уже первый ход черных показывает их стратегический замысел: контратаку на королевском фланге. Однако возможности белых значительно шире. Они могут, предупреждая намерения черных, сами вскрыть позицию в центре и создать угрозы черному королю (что особенно четко сказывается в гамбите Стэнтона, рассматриваемом под рубрикой 1). Белые могут также, прочно защитив свой королевский фланг, начать пешечную атаку на ферзевом. Если учесть трудности, возникающие у черных в развитии белопольного слона и вообще ферзевого фланга, то становится понятной репутация голландской защиты как нелегкого и рискованного для черных дебюта.

В послевоенные годы ленинградскими мастерами была разработана си-

стема развития, основанная на оригинальной идеи финанкеттирования чернопольного слона, имеющая стратегическое сходство со староиндийской защитой. Но и ленинградская система дает белым лучшие шансы.

Рассмотрим основные системы этого острого и сложного дебюта.

I. ГАМБИТ СТАУНТОНА

2. e2-e4 . . .

Смелая и корректная жертва пешки, введенная в практику знаменитым английским чемпионом прошлого столетия. Белые получают сильную атаку. Поэтому голландская защита иногда применяется при следующем порядке ходов: 1. d4 e6 2. c4 (или 2. Cf3) 2. . . f5, что не дает белым возможности

играть гамбит. Но тогда черные должны быть готовы к переходу во французскую защиту после 2. e4.

2. ... f5 : e4

Продолжение 2. ... d6 3. ef C : f5 4. Cd3 ведет к ослаблению позиции черных без какой-либо компенсации.

3. Kbl-c3 ...

Слабее 3. f3 из-за 3. ... d5 4. Kc3 ef 5. K : f3 Cg4 6. h3 C : f3 7. Ф : f3 e6 8. Cd3 Kc6! 9. Ph5+ Kpd7 или 9. 0—0 Kf6.

3. ... Kg8-f6

Ошибочно 3. ... d5? из-за 4. Ph5+. Большого внимания заслуживает немедленный возврат пешки в иной форме: 3. ... g6 4. K : e4 (можно и 4. f3) 4. ... d5 5. Kg5 (если 5. Kg3, то 5. ... Cg7 6. h4 Kc6 7. Cb5 Fd6 8. C : c6+ bc 9. h5 e5 с обеими шансами) 5. ... Kc6 6. Cb5 Cg7 7. Fe2 Cd7 8. Kf1 f3 Kh6 9. 0—0 Cg7 10. c3 0—0 с обеими борьбой.

4. f2-f3 ...

Универсальный ласкеровский ход, применяемый белыми в большинстве вариантов гамбита Стэнтона. Белые не стремятся к отыгрышу пешки e4, а разменивают ее, вскрывая зато линии для атаки.

Равноценен более осторожный, позиционный ход 4. Cg5. Теперь ошибочно 4. ... d5? из-за 5. C : f6 и 6. Ph5+. На 4. ... g6 белым нецелесообразно отыгрывать пешку, предоставляя противнику преимущество двух слонов после 5. C : f6 ef 6. K : e4 d5 7. Kg3 Cd6, но, играя 5. f3 ef 6. K : f3 d5 7. Keb Cg7 8. Fd2 0—0 9. 0—0, или, по совету Алексина, 5. h4 Cg7 6. h5 d5 7. h6 Cf8 8. Fd2, или 5. ... d5 6. h5 Cf5 7. hg C : g6 8. Kh3, белые взамен пешки имеют лучшее развитие при стойкой инициативе. Заслуживает внимания после хода 4. ... g6 ответ Хачатурова: 5. Cc4 d5 (если 5. ... Cg7, то 6. Fe2 cb 7. C : f6 ef 8. Ф : e4+ Fe7 9. d5!) 6. C : f6 ef 7. C : d5 f5 8. Fe2 cb 9. Cb3 Ф : d4 10. Kf3 Ff6 11. 0—0—0 с атакой у белых.

Сомнителен ход Нимцовича 4. ... b6 из-за 5. Cc4 e6 6. d5! с преимуществом у белых. К острой борьбе с лучшими шансами у белых ведут ответы 4. ... Kc6 5. d5 (если 5. f3, то 5. ... d5) 5. ... Keb 6. Fd4 Kf7 7. C : f6 (слабее 7. Ch4 g5 8. Cg3 Cg7 9. 0—0—0 0—0

10. K : e4 c6 11. K : f6+ ef с контр-игрой у черных) 7. ... ef 8. K : e4 f5 9. Kg3 g6 10. 0—0—0 Ch6+ 11. f4 0—0 12. Kf3 или 4. ... c6 5. f3 Fa5 (после 5. ... ef 6. K : f3 e6 7. Cd3 Ce7 8. Ke5 0—0 9. C : f6 L : f6 10. Ph5 g6 11. K : g6, Ласкер — Пильсбери, 1900 г., у белых атака при лучшей позиции) 6. Cd2 e3 7. C : e3 e5 8. Fd2 Cb4 9. Kge2 0—0 10. 0—0—0 ed 11. C : d4 d5.

На 4. g4 черным проще всего отвечать 4. ... hb, так как странно было бы допускать оттеснение коня и без боя возвращать пешку. Например: 5. g5 hg 6. C : g5 d5 7. f3 Cf5 8. Cg2 ef 9. Ф : f3 eb или 5. h4 d5 6. Ch3 Kcb 7. Cf4 g5, и черные создают сильную контригру.

4. ... Kg8-c6

Идея хода в том, что черные возвращают пешку в надежде создать фигуровую контригру. Как показала практика, 4. ... ef ведет к трудной позиции для черных. Например: 5. K : f3 d5 6. Keb! (слабее 6. Cd3 Cg4 7. 0—0 Kc6) 6. ... Cf5 7. g4! Ceb 8. g5 Ke4 9. Ch3!, или 8. ... Kfd7 9. Ph5+ g6 10. K : g6 Cf7 11. Cd3 Cg7 12. Lf1 hg 13. Ф : g6! Cf6 14. gf!, или 5. K : f3 d5 6. Keb c5 7. Cb5+ Kdb7 8. 0—0! (с угрозой 9. L : f6), и преимущество белых не вызывает сомнений. Лучшее продолжение для черных, если они решили принять гамбит, — 4. ... ef 5. K : f3 g6, но и тогда после 6. Cg5 Cg7 7. Fd2 0—0 8. 0—0—0 черные обречены на пассивную защиту.

Удержание лишней пешки путем 4. ... d5 5. fe de 6. Cg5 Cf5 7. Cc4 Kcb 8. Kge2 e5 (или 8. ... Fd7 9. 0—0 eb 10. Fe1!) 9. 0—0 дает белым сильную атаку.

5. f3 : e4 e7—e5

6. d4 : e5 ...

Значительно хуже 6. d5 Kd4! с хорошей игрой у черных.

6. ... Kc6 : e5

7. Cc1-f4 d7-d6

8. Kg1-f3 ...

Критическая позиция. Черные могут продолжать 8. ... K : f3+ (ошибочно 8. ... Cg4? из-за 9. C : e5) 9. Ф : f3 Ceb (предупреждая ход 10. Cc4) 10. Cd3 Ce7 11. 0—0 0—0 12. Lael, или 8. ... Kg6 9. Cg3 Kg4 10. Cc4 K4e5 11. Cb3 Cg4, или 8. ... Kg6 9. Cg3 Kh5



10. Cf2 Khf4, чтобы иметь в запасе на ход Cc4 ответ Себ, но во всех случаях позиция белых предпочтительнее.

II. СИСТЕМА ИЛЬИНА-ЖЕНЕВСКОГО

2. c2—c4 ...

Невыгоден для белых ход Алапина 2. Fd3 с целью сыграть 3. e4, так как черные, отвечая 2...d5, пресекают эту возможность и сразу уравнивают игру.

2. ... e7—e6
3. g2—g3 ...

Фланговое развитие слона в голландской защите является лучшим путем для белых, независимо от того, какую систему изберут черные. Слон g2 прикрывает короля и атакует ферзевый фланг и центр, которые в этом дебюте особенно уязвимы. Королевского коня в голландской защите лучше развивать несколько позже — в зависимости от плана черных. Если они избирают систему Ильина-Женевского, коня следует развивать на f3, а при системе «каменная стена», разбираемой нами в разделе IV, коня можно с успехом развивать и на поле h3.

Отказ белых от финанкеттирования слона дает черным больше шансов на уравнение. Например: 4. Kf3 Kf6 4. Kc3 Cb4 5. Cd2 0—0 6. e3 b6 7. Cd3 Cb7 8. 0—0 C : c3 9. C : c3 Ke4 или 3. Kc3 Cb4 4. Fc2 Kf6 5. e3 0—0 6. Cd3 d6 с приблизительно равными шансами.

3. ... Cf8—b4+

Можно играть 3...Kf6 4. Cg2 Cb4+, что является перестановкой ходов.

4. Cc1—d2 ...

После 4. Kc3 C : c3+ 5. bc Kf6 6. Cg2 0—0 7. Kf3 d6 черные, осуществляя характерное для системы Ильина-Женевского продвижение eb—eb, уравнивают игру.

По поводу продолжения 4. Kd2 Kf6 5. Cg2 0—0 см. партию № 95 Владимира — Гаврилов.

4. ... Cb4—e7

Остроумный маневр Рюмина. Ценою темпа черные не допустили развития слона на b2 или a3, отняли у коня возможность пойти на d2 и ослабили давление белого ферзя по вертикали «f». Размен 4...C : d2+ 5. K : d2 Kf6 6. Fc2 невыгоден для черных.

Кроме отступления слона приемлемо продолжение 4...Fe7 5. Cg2 Kf6 6. Kf3 0—0 7. 0—0 C : d2 с последующим d7—d6 и eb—eb или 4...a5.

Поэтому, чтобы избежать шаха на b4, дающего черным хорошие шансы на уравнение, белые обычно делают ход c2—e4 после короткой рокировки.

Возникающие при развитии слона на a3 или b2 позиции рассматриваются в разделе III.

5. Cf1—g2 Kg8—f6

Первые пять ходов обе стороны могут делать в ином порядке.

6. Kb1—c3 ...

Интересен ход 6. Fb3 с нападением на пункт b7. Черным невыгодно отвечать 6...Kcb из-за 7. d5 Ke5 8. Kc3 0—0 9. Kh3 Kg6 10. de de 11. Ld1 c6 12. 0—0 с лучшей игрой у белых. А после 6...d5 7. Cb4! C : b4+ 8. F : b4 Kcb 9. Fa4 0—0 10. Kf3 или 9...Cd7 10. cd! ed 11. Kc3 Ke7 12. Fb3 у белых преимущество.

6. ... 0—0
7. Kg1—f3 ...

Здесь невыгоден ход 7. Kh3, который лучше применять при построении «каменная стена» (пешки cb, d5, eb), так как конь переводится тогда на поле f4, атакуя пункты eb и d5.

Сейчас же на 7. Kh3 следует 7...e5 8. 0—0 eb с равными шансами. Если бы в этой позиции слон стоял на c1, а не на d2 (т. е. не был бы применен маневр Рюмина и номера ходов были бы на единицу меньше), то ход 7...e5 был бы невыгоден черным из-за 8. de de 9. F : d8 C : d8 10. e4! fe 11. Kg5. Но у черных вместо 7...e5 есть лучший, типичный для этой системы ход 7...Fe8, после которого у белых лишь минимальное преимущество. Например: 8. e4 fe 9. Kf4 cb 10. K : e4 K : e4 11. C : e4 eb или 8. Kf4 g5 (хорошо

также 8...с6 9. e4 e5) 9. Kd3 Fg6 с обьюдоострой борьбой в обоих вариантах.

7. ... d7-d6

Алехин применял также продолжение 7...Ke4 8. 0-0 Cf6 или 8...b6, ведущее к острой борьбе.

8. 0-0 Fd8-e8

9. Fd1-c2 Fe8-h5

10. c2-e4 e6-e5!

После 11. de de 12. K:e5 fe белый конь оказывается под ударом.

11. d4 : e5 d6 : e5

12. Kc3-d5 Kf6 : d5

Возможно и 12...Cd8.

13. e4 : d5 Ce7-f6

14. Cd2-c3 Kb8-d7



Так развивалась партия Сабо — Бронштейн, 1950 г. Эта интересная критическая позиция предвещает обьюдоострую борьбу, но все же шансы белых предпочтительнее.

III. СИСТЕМА ИЛЬНИНА-ЖЕНЕВСКОГО В СОВРЕМЕННОЙ ТРАКТОВКЕ

2. g2-g3 e7-e6

3. Cf1-g2 Kg8-f6

4. Kg1-f3 Cf8-e7

5. 0-0 0-0

6. c2-c4 ...

Ход с2—с4 сделан после рокировки во избежание шаха слоном. Заслуживает внимания система П. Лебедева, при которой ход с4 не делается в этом дебюте вовсе, а белые осуществляют с целью воспрепятствовать продвижению сб—сб такую перегруппировку фигур: 6. b3 Fе8 7. Сb2 Kс6 8. Ke1 d6 9. Kd3 Kd8 10. Kd2 Fg6 11. e3 Kf7 12. Fе2 с продвижением e3—e4 и выгодной обстановкой. Черным лучше всего перейти к системе «каменная стена» ходом 6...d5.

6. ... d7-d6

7. Kb1-c3 Fd8-e8

8. b2-b3 ...

На 8. Fc2 следует 8...Фh5, и если 9. e4, то 9...e5 10. de de 11. K:e5 fe или 11. Kd5 K:d5 12. cd Cd6 с равными шансами.

Большого внимания заслуживает ход английского мастера Винтера 8. Le1, доказавший невыгодность ответа 8...Фh5. На 8...Fg6 также следует 9. e4! fe 10. K:e4 K:e4 11. L:e4, и если 11...Ф:e4, то 12. Kh4 с выигрышем ферзя, хотя за довольно приличную, но все же недостаточную цену. Невыгодно черным играть 11...e5 из-за 12. Le3! На ход 11...Kc6 в партии Фридштейн — Кан, 1952 г., последовало 12. Fе2 (если 12. Kh4, то 12...C:h4 13. L:h4 e5) 12... Cf6 13. Cd2 e5 14. de K:b5 15. K:e5 C:e5 16. Cс3 с лучшей игрой у белых. И после 14...de 15. Cс3 Cf5 16. Kh4 белые сохранили бы преимущество. В случае 12. Le1 Kb4 белые должны отвечать 13. Le2, тогда как на напрашивавшийся вариант 13. a3 Kс2 14. Kh4 C:h4 15. Ce4 последует эффективная жертва 15...K:e1, как было в партии Нейкирх — Ларсен, 1958 г.

По-видимому, черным вообще не следует допускать ход e2—e4, а играть 8...d5 (слабее 8...Ke4 9. K:e4 fe 10. Kd2 d5 11. f3!), после чего прорыв в центре уже для них не опасен. Например: 9. cd ed 10. Fb3 cb 11. e4 fe 12. K:e4 K:e4 13. L:e4 Fd8 с равными шансами.

8. ... a7-a5

Цель хода — предупредить маневр Fd1-c2 и Cc1-a3, после которого весь замысел черных, основанный на продвижении сб—сб и контратаке на королевском фланге, был бы неосуществимым, а, наоборот, белые получили бы атаку в центре. Например: 8...Fh5 9. Fе2 Kс6 10. Ca3 Cd7 11. d5 (ошибочно 11. e4? fe 12. K:e4 K:e4 13. F:e4 из-за 13...d5) 11...Kd8 12. Ld1! Lf7 (нельзя 12...e5 из-за 13. K:e5) 13. de K:e6 14. c5 с преимуществом у белых. Ботвинник — Рюмин, 1936 г.

9. Cc1-b2 ...

На 9. Fc2 последует 9...Kс6, и если 10. d5, то 10...Kb4, а на 9. Ca3 черные играют 9...Ka6.

9. ... Kb8—a6
 10. a2—a3 Фe8—h5
 11. Fd1—c2 c7—c6
 12. La1—e1 ...



Критическая позиция, с перестановкой последних ходов возникающая во многих партиях. Положение белых предпочтительнее, но предстоит сложная борьба. Черные, например, могут играть 12... Cd7 13. e4 fe 14. K : e4 K : e4 15. F : e4 Lae8.

IV. СИСТЕМА «КАМЕННАЯ СТЕНА»

2. g2—g3 e7—e6
 3. Cf1—g2 Kg8—f6
 4. Kg1—f3 ...

В двух партиях матча на мировое первенство Бронштейн — Ботвинник белые разыграли систему «каменная стена» так, чтобы иметь возможность ходом f2—f3 оттеснить черного коня с сильной позиции на e4. Одна из партий была начата так: 1. d4 e6 2. c4 f5 3. g3 Kf6 4. Cg2 Ce7 5. Kc3 0—0 6. e3 d5 7. Kge2 c6 8. b3 Ke4 9.0—0 Kd7 10. Cb2 Kdf6, и здесь белые могли ходом f2—f3 выиграть размен или отступление коня и затем сыграть e3—e4 с более активной позицией.

4. ... Cf8—e7
 5. 0—0 0—0
 6. c2—c4 d7—d5
 7. Kb1—c3 ...

Естественный и сильный ход, ведущий к сложной, интересной борьбе. Ботвинник применял продолжение 7. b3 c6 8. Ca3, так как после размена чернопольных слонов позиция белых несколько лучше, и черным трудно организовать характерную для этой системы контратаку на королевском фланге. Седьмая партия матча Ботвинник — Бронштейн продолжалась 8... b6 9. C : e7 F : e7 10. Ke5 Cb7 11. Kd2 Kbd7 12. K : d7 K : d7 13. e3 Lae8 14. Lc1 c5 15. Fe2, и здесь черные ходом 15... .Sab могли уравнять шансы.

Применяется продолжение 7. Fc2 c6 8. Kbd2 Fe8 9. Ke5 Kbd7 10. Kd3 Ke4 11. Kf3, и белые прочно захватывают пункт e5 конями и подготавливают после хода Ke5 подрыв центра путем f2—f3 и e2—e4.

Однако в турнире памяти Алехина, 1971 г., в партии Лендея — Спасский последовало 7... Ke6! 8. a3 a5 9. b3 (сильнее 9. Cf4) 9... Cd7 10. Kc3 Ce8 11. cd K : d5 12. Cb2 Ch5, и черные перехватили инициативу.

7. ... c7—c6
 8. Cc1—f4 ...

На 8. b3 черные могут играть 8... Ke4 9. Cb2 Kd7 10. Fc2 Cf6 с равными шансами.

Небольшое, но прочное позиционное преимущество белые получают после 8. Fc2 Fe8 9. Cf5 Ph5 10. C : f6 C : f6 11. e3 с последующей пешечной атакой на ферзевом фланге. Преимущество двух слонов в такой позиции, где пешки расположены неподвижными целями, не имеет значения.

8. ... Fd8—e8

На 8... Kh5 следует 9. Fd2! (предупреждая ход g7—g5) 9... K : f4 10. gf с преимуществом у белых.

9. Fd1—c2 Fe8—h5
 10. La1—d1 ...

Не только развивая ладью, но и подготовляя поле c1 на случай отступления слона.

К уравнению ведет 10. c5 Kbd7 11. b4 Ke4 12. K : e4 fe 13. Ke5 Cf6!

10. ... Kb8—d7
 11. b2—b3 ...

Теперь уже угрожало 11... dc и 12... Kb6.



Критическая позиция, которую можно расценивать как несколько лучшую для белых, но со взаимными шансами.

На 11... .Kph8, как играл Ботвин-

ник против Юдовича, 1934 г., белые могут ответить 12. e3 Ke4 13. Cc7! с дальнейшим Ke5 и f2-f3. На 11... Ke4 следует 12. Ke5 с обоюдоострой борьбой.

V. ЛЕНИНГРАДСКАЯ СИСТЕМА

Эта оригинальная система, разработанная ленинградскими шахматистами Кузьминых, Виноградовым и Копыловым, в сущности, является «гибридом» голландской и староиндийской защит. Обычно белые простыми и естественными ходами быстро добиваются лучшей позиции.

Другой, спортивный, недостаток ленинградской системы в том, что черные, отказавшись от хода 1...eb, должны быть готовы к трудному для них гамбиту Стаунтона.

1. d2-d4 f7-f5
2. g2-g3 Kg8-f6
3. Cf1-g2 g7-g6
4. c2-c4 ...

Интересна попытка обойтись без хода 4. c4. Например, в партии Ботвинник — Копылов, 1951 г., последовало 4. Kc3 Cg7 5. Cg5 Kc8 (слабее 5... h6 из-за 6. C : f6 C : f6 7. e4 с преимуществом у белых, однако вполне приемлемо 5... c5 6. d5 d6, вскрывая диагональ a1-h8 для слона) 6. Fd2 (сильнее ход Симагина 6. Kh3) 6... d5 8. C : f6 C : f6 8. K : d5 C : d4 9. K : c7+! Kpf7 (если 9... F : c7, то 10. C : c6+) 10. Ki3 (рискованно 10. K : a8 из-за 10... C : f2+ 11. Kpd1 F : d2+ 12. Kp : d2 Ld8+ с опасной атакой у черных), и здесь черные, играя 10... C : f2+! 11. Kp : f2 F : c7, могли уравнять шансы.

Белым лучше играть по образцу партии Борисенко — Лутиков, 1957 г.: 4. Kf3 Cg7 5. 0-0 0-0 6. d5! d6 7. Kd4 Fе8 8. Kc3 c6 9. Cg5 Cd7 10. C : f6 C : f6 11. e4 с преимуществом.

4. ... Cf8-g7
5. Kb1-c3 d7-d6
6. Kg1-f3 0-0
7. 0-0 Kb8-c6
8. d4-d5

Эта критическая позиция встречалась в ряде партий.

Фигуры белых развиты более гармонично, и они обладают большим пространством. Если удастся вскрыть



линию «e» ходом e2—e4 и захватить ее ладьями, у них будет серьезное преимущество. Черные же должны осуществлять продвижение e7—e5 (e6), завязывая контригру в центре. Шансы белых лучше. Например: 8... Ke5 9. Fb3 Ked7 10. Ce3 Le8 11. Ld1 Kf8 12. Kd4 Kph8 13. Cg5! или 8... Ka5 9. Fd3 c5 10. Kg5! с преимуществом у белых в обоих вариантах.

Партия № 93

Рети

Эйве

Играна в 1920 г. в Роттердаме

Гроссмейстер Рихард Рети, безвременно скончавшийся в 1929 г., еще на заре своей шахматной славы дал ряд партий, этюдов и статей, вошедших в золотой фонд мировой шахматной культуры. Приводим одну из его матчевых партий с Эйве, который в те годы только начинал свой шахматный путь.

1. d2-d4 f7-f5
2. e2-e4 ...

Гамбит Стаунтона как бы специально создан для шахматной молодежи, рвущейся к острым схваткам.

2. ... f5 : e4
3. Kb1-c3 Kg8-f6
4. Cc1-g5 g7-g6
5. f2-f3! ...

Отыгрыш пешки путем 5. C : f6 e5. K : e4 d5! ведет к уравнению шансов.

5. ... e4 : f3
6. Kg1 : f3 Cf8-g7
7. Cf1-d3 ...

Достоинство этого гамбита в том, что атака белых развивается просто и естественно, в то время как черным трудно создать удовлетворительный план контригры.

7. ... c7-c5
 8. d4-d5 Φ d8-b6
 9. Φ d1-d2 ...

Ошибочно 9. 0—0 из-за 9...с4+. Теперь же белые готовы рокировать, так как у них в запасе есть ход Сe3.

9. Φb6 : b2?

Черные, конечно, не предполагают идти на вариант 10. Лb1 Фa3 11. Кb5 Ф : a2 12. 0—0 с сильнейшей атакой у белых, а готовят эффективную комбинацию, встречающую, к их несчастью, еще более эффективное опровержение.

10. La1-b1 $\text{Kf6 : d5!?$

Теперь на II. Л : b2 следует II. . . С : c3 с подавляющим материальным перевесом у черных. Но Рети еще щедрее!



11. Kc3 : d5!! $\Phi b2 : b1 +$
 12. Kpe1-f2 $\Phi b1 : h1$
 13. Cg5 : e7 ...

Как видно, жертва двух ладей носила чисто позиционный характер: ее цель была уничтожить прикрытие черного короля без конкретного тактического расчета. Но король стал беззащитен!

13. Ce7 : d6 d7—d6
14. ...

Теперь у белых возникли две угрозы: $\text{Fe}2+$ или $\text{Fg}5$, и обе их отразить невозможно.

14. . . Kb8-c6
 15. Cd3-b5 Cc8-d7
 16. Cb5 : c6 b7 : c6
 17. Φ d2-e2+

Черные сдались

Партия № 94

В этой блестящей партии, игранной полвека назад, Алехину удалось выра-

зить в яркой форме основные стратегические мотивы голландской защиты. И в наши дни она имеет приблизительно такую же интерпретацию. Характерное для этого дебюта тонкое маневрирование конями сочетается с переброской ферзы на королевский фланг и пешечным прорывом в центре. Правда, исход борьбы решился на ферзевом фланге, неосторожно ослабленном белыми. Именно здесь Алексин нанес заключительный удар.

1. d2-d4 f7-f5
 2. c2-c4 Kg8-f6
 3. g2-g3 e7-e6
 4. Cf1-g2 Ci8-b4+
 5. Cc1-d2 Cb4 : d2+
 6. Kb1 : d2

Лучше брать ферзем, развивая затем коня на с3.

6. . . Kb8—c6
 7. Kg1—f3 0—0
 8. 0—0 d7—d6

Если бы конь стоял на с3, у белых был бы сильный ответ 9. d5!

9. $\Phi d1-b3$ Kpg8-h8
10. $\Phi b3-c3$...

Белые хотят воспрепятствовать ходу $e6-e5$, однако благодаря неудачной позиции коня $d2$ этот характерный для голландской защиты маневр все же возможен.

10. . . . e6—e5!
 11. e2—e3 a7—a5!

И этот ход считается в наши дни обязательным для противодействия пешечному наступлению на ферзевом фланге и укрепления позиции коня сб.

12. b2—b3 $\Phi d8—e8$
 13. a2—a3 $\Phi e8—h5!$

Белые не могут теперь ни трижды
брать на с5 из-за ответа Kg4 с выигры-
шем ферзя, ни играть 14. b4? из-за
14. . . e4 15. Ke1 ab.

14. h2–h4 Kf6–g4
 15. Kf3–g5 Cc8–d7
 16. f2–f3 Kg4–f6
 17. f3–f4 ...

Иначе черные сами играют f5-f4, разрушая королевский фланг противника.

17. *Jf1* . . . e5—e4
18. *Jf1*—d1 . . .

Позиционная ошибка, превосходно используемая Алехиным. Следовало играть 18. d5 и затем Lfd1.

18. ... h7-h6
19. Kg5-h3 d6-d5
20. Kd2-f1 Ke6-e7
21. a3-a4 Ke7-c6!

Поскольку поле b4 открылось для вторжения, конь возвращается!

22. Ld1-d2 Ke6-b4
23. Cg2-h1 Ph5-e8
24. Ld2-g2 d5 : c4
25. b3 : c4 ...

После 25. Ф : с4 черные захватывали еще центральный пункт d5.

25. ... Cd7 : a4
26. Kh3-f2 Ca4-d7
27. Kf1-d2 b7-b5!
28. Kf2-d1 Kb4-d3!

Вступительный ход к гениальной алехинской комбинации.

29. La1 : a5 ...

Если 29. cb, то 29. .С : b5 30. L : a5 Kd5 31. Fa3 L : a5 32. Ф : a5 Феб с неотразимой атакой.

29. ... b5-b4!
30. La5 : a8 ...

Или 30. Fa1 L : a5 31. Ф : a5 Fa8 32. Ф : a8 L : a8, и черные фигуры вторгаются в лагерь белых со всех сторон.



30. ... b4 : c3!

Очень красивая и далеко рассчитанная комбинация, приводящая к победе. Впрочем, как было установлено позднее, и 30. .Ф : a8 давало явный перевес.

31. La8 : e8 c3-c2!

Ценою двух ладей черные проводят пешку в ферзи, и, несмотря на материальное равенство, позиция белых сразу становится безнадежной, так

как взаимодействие их фигур нарушено.

32. Le8 : f8+ Kph8-h7
33. Kd1-f2 c2-c1Ф+
34. Kd2-f1 Kd3-e1
35. Lg2-h2 Фc1 : c4

Угроза матовой атаки вынуждает белых отдать качество.

36. Lf8-b8 Cd7-b5
37. Lb8 : b5 Фc4 : b5
38. g3-g4 Ke1-f3+
39. Ch1 : f3 e4 : f3
40. g4 : f5 Фb5-e2!

Теперь белые в цугцванге: нельзя Kh3 из-за Kg4!

41. d4-d5 Kph7-g8
42. h4-h5 Kpg8-h7
43. e3-e4 Kf6 : e4
44. Kf2 : e4 Фe2 : e4
45. d5-d6 c7 : d6
46. f5-f6 g7 : f6
47. Lh2-d2 Фe4-e2
48. Ld2 : e2 f3 : e2
49. Kpg1-f2 e2 : f1Ф+
50. Kpf2 : f1 Kph7-g7
51. Kpf1-f2 Kpg7-f7
52. Kpf2-e3 Kpf7-e6
53. Kpe3-e4 d6-d5+

Белые сдались

Партия № 95

Владимиров Гаврилов

Играна в 1971 г. в Дубне

1. d2-d4 e7-e6
2. c2-c4 f7-f5
3. g2-g3 Kg8-f6
4. Cf1-g2 Cf8-b4+
5. Kbl-d2 ...

Этот ход встречается нередко, но большие возможностей оставляет белым продолжение 5. Cd2, хотя оно и не позволяет им получить преимущество двух слонов.

5. ... 0-0
6. Kg1-f3 d7-d6

Интерес представляет новая идея, встретившаяся в партии Ботвинник — Ларсен, 1970 г., и позволившая черным после 6. .a5 7. 0-0 b6 8. Кб La7 9. Kd3 Сb7 10. Kf3 Ce7 получить полноценную игру, сохранив своего чернопольного слона.

7. 0-0 Cb4 : d2
8. Cc1 : d2 Kf6-e4

Наиболее проверенным и надежным планом за черных является продолжение 8...Ксб с последующим еб-е5.

9. Cd2-e1 Kb8-d7
10. Fd1-c2 Kd7-f6
11. Kf3-d2 Ke4-g5

Первопричина дальнейших затруднений. Следовало бить на d2 и играть еб-е5.

12. f2-f4 Kg5-f7
13. e2-e4 d6-d5

Обязывающее продвижение. Однако после 13...fe 14. К:е4 белые получали преимущество.

14. e4-e5 ...

Ничего не добивались белые путем 14. cd ed 15. ef ввиду 15...Kd6, и черные с выгодой отбирали пешку.

14. ... Kf6-e4
15. Kd2 : e4 d5 : e4

Продолжение 15...fe 16. cd ed 17. Cb4! Le8 18. f5 приводило к явному перевесу белых.

16. La1-d1 c7-c6

Необходимый ход. Угроза d4-d5 чрезвычайно неприятна.

17. g3-g4! g7-g6
18. g4 : f5 ...

Ответственное решение. Как указал М. Ботвинник, черные могли бы при этом продолжении благополучно защищаться, не окажись в распоряжении белых интересной жертвы фигуры.

Ведь открытая вертикаль «g» может оказаться не только линией для атаки, но и привести к многочисленным разменам тяжелых фигур. Поэтому Ботвинник считает предпочтительным ход 18. g5, выключающий из игры неприятельского коня.

18. ... g6 : f5
19. Fe2-c3 h7-h6
20. Fc3-h3 Kpg8-h7
21. Kpg1-h1 b7-b6
22. Ce1-h4 Fd8-d7
23. Lf1-g1 Cc8-b7

У черных пассивная, но прочная позиция. Они собираются перевести обе ладьи на вертикаль «g» и вынудить размен нескольких фигур. Чтобы закрепить свой перевес, белым необходимы решительные действия. Жертвой фигуры Владимирову удается создать



опасные угрозы и полностью сковать силы противника.

24. Cg2 : e4! f5 : e4
25. Fh3-g2 Kf7-h8

Черные вынуждены сделать этот ход, так как сразу проигрывало 25...Lg8 ввиду 26. F : e4+. Не помогала черным и ответная жертва фигуры 25...Kg5, на что последовало бы 26. C : g5 c5 27. C : h6 e3 28. d5, и белые добивались решающего преимущества.

26. Ch4-f6 Lf8-g8
27. Fg6 : e4+ Kh8-g6
28. Lg1-g3 c6-c5
29. d4-d5 e6 : d5

На 29...b5 белые ответили бы не 30. b3? из-за 30...bc 3..bc Fa4!, а 30. h4 bc 31. h5! C : d5 32. Kph2 Ff7 33. Fc2 с последующим 34. Ldg1.

30. c4 : d5 Fd7-f7

Проигрывало и 30...Lad8 31. C : d8 F : d8 32. f5, и черные беззащитны.

31. h2-h4 La8-e8
32. Fe4-d3 c5-c4
33. Fd3-c2 Cb7 : d5+
34. Kph1-g1 ...

Проще было сразу 34. Kph2.

34. ... Ff7-b7

Белые сохраняли преимущество и после 34...Ce4 35. F : e4 F : f6 36. h5.

35. Ld1-d4 Fb7-c6
36. h4-h5 ...

Заключительный удар, от которого у черных так и не нашлось достаточной защиты.

36. ... Cd5-f7
37. Ld4-d6 Fc6-b5
38. Kpg1-h2 Le8-f8
39. a2-a4 Fb5-e8

40. Фс2—f5 с4—с3
 41. b2 : c3

Черные сдались
 Заключительная позиция весьма кар-

тинна. У черных по-прежнему лишняя фигура, но они беспомощны после 42. Лd7.

Партия присужден специальный приз за красоту.

ДЕБЮТ 1. f2—f4

Этот дебют, названный по имени известного английского шахматиста прошлого века, стратегически не оригинален и часто переходит в другие начала. Белые не могут надеяться на большее, чем уравнение шансов. Поэтому сейчас дебют Берда применяется редко.

Рассмотрим два основных ответа черных.

I. ГАМБИТ ФРОМА

1. . . . e7—e5
 2. f4 : e5 . . .

При желании белые могут ходом 2. e4 перейти в королевский гамбит.

2. . . . d7—d6
 3. e5 : d6 Cf8 : d6
 4. Kg1—f3 . . .

Плохо 4. g3 из-за 4... h5 с атакой у черных.



4. . . . g7—g5

Этот залихватский ход, соответствующий духу старинных начал, был изобретен молодым Ласкером и, несомненно, является самым энергичным продолжением. Слабее 4... Kh6 5. d4 Kg4 6. Fd3! Keb (если 6... K : h2?, то 7. Fe4+ Kpf8 8. L : h2) 7. c3 0—0 8. e4 Le8 (на 8... K : h2? следует 9. e5) 9. Ce2 или 4... Kf6 5. d4 Ke4 6. Kc3 Cf5 (или 6... f5 7. K : e4 fe 8. Cg5!) 7. K : e4 C : e4 8. e3.

5. d2—d4 . . .

БЕРДА:

И после 5. g3 g4 6. Kh4 Ke7! 7. d4 Kg6 черные получают богатую шансами атакующую позицию. Например: 8. K : g6 hg 9. Fd3! (если 9. Cg2?, то 9... L : h2) 9... Kcb (с угрозой 10... K : d4) 10. c3 Fe7 11. e4 Cd7 12. Cg2 (или 12. e5) 12... 0—0—0, подготовляя жертву фигуры, чтобы разбить пешечную цепь белых и использовать свое преимущество в развитии. Или 8. Kg2 Kcb 9. e3 h5, обрекая белых на пассивную защиту.

5. . . . g5—g4
 6. Kf3—g5 . . .

Это продолжение долгое время считалось лучшим, пока защита черных не была радикально усиlena советским мастером Гречкиным. Но и ход 6. Keb не дает белым преимущества, так как после 6... C : e5 7. de F : d1+ 8. Kp : d1 Kcb 9. Kc3 Ceb 10. Ci4 0—0—0+ 11. Kpe1 Kge7 12. e3 Kg6 черные отыгрывают пешку при хорошей позиции.

6. . . . f7—f5
 7. e2—e4 h7—h6!

Невыгодно для черных продолжение 7... Ce7 из-за 8. Kh3! gh 9. Ph5+ Kpf8 10. Cc4 Cb4+ (или 10... Fe8?? 11. Ph6+) 11. c3 Fe7 12. e5! К уравнению шансов ведет предложенный болгарским шахматистом Василом Дончевым ход 7... f4.

8. e4—e5 Cd6—e7
 9. Kg5—h3 g4 : h3
 10. Fd1—h5+ Kpe8—f8
 11. Cf1—c4 Lh8—h7

Этот естественный ответ ранее осуждался теорией из-за варианта 12. Fg7 13. C : h6. Сильнейшим продолжением считалось 11... Fe8 12. F : h3 Kcb 13. c3 Fg6 14. 0—0, после чего белые все же получали взамен фигуры две пешки при лучшей позиции и атаке.

12. Fh5—g6 Ce7—b4+!



В этом важном промежуточном шахе и заключается идея Гречкина. Слон уходит с диагонали d8—h4, освобождая ее для ферзя. Если теперь 13. c3, то 13... Ng7 и плохо 14. C : h6 из-за 14... Fh4+ и 15... F : h6. А на 13. Kpe2 следует 13... Ng7 14. C : h6 K : h6 15. F : h6 Fg5 к выигрышу черных.

II. ГОЛЛАНДСКОЕ ПОСТРОЕНИЕ ЗА БЕЛЫХ

1. ... d7—d5
2. Kg1—f3 Kg8—f6
3. e2—e3 g7—g6

Фианкеттирование королевского слона является для черных в этой системе способом его развития и защиты собственного короля. На 3... e6 белые могут продолжать 4. b3 Ce7 5. Cb2 Kbd7 6. Cd3 0—0 7. 0—0 с перспективами атаки.

4. b2—b3 ...

Сильнее 4. b4! с лучшими шансами у белых. Поэтому черным точнее разыграть дебют так: 1. f4 d5 2. Kf3 g6!, препятствуя фианкеттированию ферзевого слона белых.

Развитие ферзевого слона всегда является трудной проблемой для стороны, избирающей голландское построение.

После 4. d4 получается система «каменная стена» за белых. Продолжая 4... Cg7 5. Cd3 0—0 6. 0—0 c5 7. c3 b6 8. Fe2 (или 8. Kbd2 Ca6!) 8... Cb7 9. Kbd2 Ke4, черные получают несколько лучшую позицию.

На 4. c4 черные отвечают 4... Cg7 5. Kc3 0—0 6. Fb3 (или 6. d4 c5 7. dc Fa5 8. cd K : d5 с уравнением игры, Пирц — Алаторцев, 1935 г.) 6... cb с обоюдными шансами.

4. ... Cg8—g7
5. Cc1—b2 c7—c5

Хорошо также 5... 0—0 6. c4 cb.

6. Cf1—b5+ Kb8—d7

К упрощению игры ведет 6... Cd7 7. Fe2 0—0 8. C : d7 F : d7 9. 0—0 Kcb 10. Ke5 Fc7.

Заслуживает внимания продолжение 6... Kcb 7. 0—0 Fb6.

7. 0—0 0—0
8. Fd1—e2 a7—a6
9. Cb5—e2

Шансы сторон примерно равны.

АНГЛИЙСКОЕ НАЧАЛО:

1. c2—c4

Этот ход часто применялся сто лет назад чемпион Англии Стаунтон — отсюда и название дебюта. В сущности же английское начало (если черные ответят 1... e5) — это сицилианская защита, которую разыгрывают не черные, а белые, имеющие, стало быть, лишний темп по сравнению с обычными вариантами. Аналогично потому и стратегическое содержание обоих дебютов.

У черных имеются два характерных для этого дебюта ответа. Остальные продолжения или переводят партию в другие дебюты, или ведут с перестановкой ходов к рассматриваемым ниже системам.

I

1. ... c7—c5
2. Kf1—c3 ...

Продолжение 2. Kf3 Kf6 3. d4 дает равную игру: 3... cd 4. K : d4 d5 5. cd K : d5 6. e4 Kf6! 7. Kc3 (нельзя 7. e5? из-за 7... Fa5+) 7... e5 8. Kbd5 a6! 9. F : d8+ Kp : d8 10. Ka3 b5 11. Kc2 Cb7 или 4... e6 5. g3 Cb4+ 6. Cd2 Fb6 7. Cg2 Cc5 8. e3. Принятие жертвы пешек: 8... C : d4 9. ed F : d4 10. 0—0 F : c4 опасно ввиду 11. Ka3 с инициативой у белых.

2. ... Kg8—f6
3. Kg1—f3 ...

К сложной борьбе с обоюдными шансами ведет продолжение 3. g3 d5 4. cd K : d5 5. Cg2 Kc7 (хорошо и 5...K : c3 6. bc g6 7. Fa4+ Kd7 8. h4 h6!, не допуская дальнейшего опасного продвижения пешки; слабее 7...Cd7 из-за 8. Фb3). После хода 5...Kc7! черные стремятся создать мощный пешечный центр, а белые препятствуют этому: 6. Kf3 Kcb 7. 0—0 (на 7. Fa4 черным следует отвечать 7...Fd7, но не 7...Cd7 8. Fe4 e6 9. 0—0 Ce7 10. d4 cd 11. K : d4 0—0 12. Ld1 с преимуществом у белых, Корчной — Флор, 1954 г.) 7...e5 8. b3 Ce7 9. Cb2 0—0 10. Lc1 f6 11. Ka4 b6 12. Kh4 Cd7! (ошибочно 12...Ch7 из-за 13. b4, теперь же на этот ход последует смелая жертва качества за пешку и контратаку: 13...K : b4 14. С : a8 F : a8).

Поскольку эта система не приносит белым выгод, они могут в ответ на 5...Kc7 воспрепятствовать образованию у противника пешечного центра: 6. f4 g6 (хорошо и 6...Kcb 7. Kf3 e6 8. b3 Ce7 9. Cb2 0—0) 7. b3 Cg7 8. Cb2 (если 8. Ca3, то 8...Kba6) 8...0—0 9. Fe1 Kba6 10. Kf3 Kcb или 6. d3 e5 (невыгодно для черных играть сразу 6...Kcb из-за 7. С : e6+ bc 8. Fa4 Cd7 9. Kf3 f6 10. Ce3 e5 11. Lc1) 7. Fb3 Kcb. Ход Воронкова. Теперь для белых игра по образцу предыдущего варианта связана с потерей важного темпа. Во всех вариантах у черных хорошая контратака.

Часто встречается система с обоюдным финкеттированием слонов: 3. g3 g6 4. Cg2 Cg7 5. e4 0—0 6. Kge2 Kcb 7. 0—0 d6 8. d3. Здесь черные могут выбирать между ходом 8...e5, который автоматически ориентирует белых на атаку на королевском фланге путем f2—f4, и маневренным продолжением 8...Ke8 9. Ce3 Kd4 или 9. Lb1 Kc7 10. a3 Keb 11. b4 b6. Заслуживает внимания маневр 5. Kh3 Kcb 6. Kf4. Белые не перекрывают диагонали a8—h1, нужной для слона, и надежно контролируют пункт d5.

К обоюдоострой борьбе ведет и продолжение 3. e4 e6 (первые три хода часто делаются в ином порядке: 1. c4 Kf6 2. Kc3 e6 3. e4, но тогда черные вместо 3...e5 могут играть 3...d5 4. e5 d4! 5. ef dc 6. bc F : f6 7. d4 c5 8. Kf3 cd! 9. cd Cb4+ 10. Cd2 C : d2+ 11. F : d2 0—0 и затем b7—b6 и Cb7 с уравнением. В случае 4. cd ed 5. e5 Ke4! 6. K : e4 de 7. Fa4+ Kcb 8. F : e4

Fd4 9. F : d4 K : d4 черные за пешку получают хорошую контригру, поэтому вместо б6. K : e4 лучше 6. Kf3!) 4. e5 Kg8 5. d4 (или 5. f4 d6) 5...cd 6. F : d4 Kcb 7. Fe4. Здесь черные могут выбирать между 7...d6 8. Kf3 de 9. K : e5 Cd7 и 7...f5 8. Fe2 ab 9. Kf3 Fc7 и 10...Cc5, подготовляя ход Kd4 и создавая позицию со взаимными шансами.

3. ... d7—d5

Можно играть также 3...Kcb 4. d4 cd 5. K : d4 d5 6. cd K : d5 7. K : cb bc с минимальным преимуществом у белых или 5...e6 6. Kdb5 Cb4 (если 6...d5 7. cd ed 8. K : d5 K : d5 9. F : d5, то не 9...F : d5? из-за 10. Ke7+, а 9...Cb4+ 10. Cd2 Себ с контратакой у черных взамен пешки) 7. Cf4 0—0 8. Cd6 C : d6 9. K : d6.

В партии Корчной — Геллер, 1963 г., в ответ на 3...Kcb белые продолжали 4. g3 g6 5. Cg2 Cg7 6. d4 cd 7. K : d4 0—0 8. 0—0 K : d4 9. F : d4 d6 10. Fd2, на что Геллер неожиданно пожертвовал пешку ходом 10...Себ и после 11. С : b7 Lb8 12. Cd5 K : d5 13. K : d5 Fd7 получил хорошую позицию. Вместо 10. Fd2 лучше 10. Fh4.

4. c4 : d5 Kf6 : d5
5. e2—e4 . . .

На 5. e3 черные могут отвечать 5...Kcb 6. Cb5 e6 или 5...K : c3 6. bc g6.

5. . . Kd5—b4

После 5...K : c3 6. bc e6 7. d4 или 6...g6 7. Ca3 Fc7 8. Fb3 Cg7 9. Cb5+ Cd7 10. 0—0 0—0 11. d4 C : b5 12. F : b5+ Kd7 позиция белых предпочтительнее.

6. Cf1—c4 Kb4—d3+

Рискованное продолжение. К спокойной игре, несколько лучшей для белых, ведет вариант 6...e6 7. 0—0 (если 7. d4 cd 8. Kcb, то не 8...d3 9. Cf4 Kc2+ 10. Kpf1 Kcb 11. Lc1 с преимуществом белых, а 8...ab 9. Kb : d4 Kcb 10. 0—0 K : d4 11. K : d4 Cd7 и 12...Kcb) 7...ab 8. a3 K4cb 9. d3 Ce7 10. Ce3 Kd4.

Оригинальное продолжение 6...Ceb 7. С : eb Kd3+ 8. Kpf1 fe 9. Kg5 Fd7 10. Fh5+ g6 11. Fh3 дает белым лучшие перспективы.

7. Kpf1—e2! Kd3 : c1+

После 7...Kf4+ 8. Kpf1 Ke6 белые могут выбирать между ведущим к выгодному для них эндшпилю маневром Авербаха 9. Ke5! Fd4 10. Fa4+ Cd7 11. K : d7 Ф : d7 12. С : e6 и обещающим острую борьбу маневром Вересова 9. b4 cb 10. Kd5.

8. La1 : cl a7—a6
9. d2—d4 c5 : d4
10. Fd1 : d4 Fd8 : d4
11. Kf3 : d4 e7—e6



Критическая позиция, в которой преимущество белых неоспоримо. Правда, добиться выигрыша комбинационным путем — 12. Ka4 Kd7 13. Lhd1 им не удается из-за ответа 13...b5! (ошибочно 13...Ce7? из-за 14. K : e6!, и черные сдались, Ботвинник — Каспарян, 1938 г.) 14. K : e6 Lb8! (плохо 14...fe? 15. C : e6 ba 16. L : c8+ L : c8 17. C : d7+ Kpd8 18. Cg4+) 15. Kc7+ Kpd8 16. C : f7 ba (анализ Ботвинника). Но продолжая просто 12. f4 или 12. Lhd1, белые обеспечивают себе позиционное превосходство.

II

1. ... e7—e5
2. Kb1—c3 ...

Ход Нимцовича 2. Kf3, явившийся попыткой применить белыми защиту Алексина, не дает им преимущества: 2...e4 3. Kd4 Kc6 4. K : c6 d5 Kc3 Kf6 6. d4 ed 7. Ф : d3 Ф : d3, или 4. Kc2 Kf6 5. Kc3 Cc5 6. e3 d6, или 4. e3 K : d4 5. ed d5 6. d3 Kf6 7. Kc3 ed 8. С : d3 Ce7. Возможна и жертва пешки за инициативу: 4. e3 K : d4 5. ed Фf6 6. d5 Cc5 7. Fe2 Fg6 8. Kc3 Kf6 9. d3 0—0 10. de Kg4 11. Kd1 d6 12. f3 Kе5, Мурей — Удов, 1966 г.

Невыгоден черным ответ 2...f5 из-за 3. d4! ed 4. Ф : d4 Kc6 5. Fe3+! Ce7 6. Kd5 или 5...Kpf7 6. Kh3 Kf6 7. Fd2 (препятствуя ходу d7—d5) 7...h6 8. Kf4 с дальнейшим g2—g3 и Cg2.

2. ... Kg8—f6

Равноценное продолжение 2...Kc6 рассматривается под рубрикой III. Заслуживает внимания ход 2...d6 — см. партию № 96 Ульман — Холмов.

3. Kg1—f3 ...

Часто ходом 3. g3 применяют вариант дракона сицилианской защиты за белых. Алексин на этот ход всегда отвечал 3...d5, считая, что черным обеспечено по меньшей мере уравнение игры. Например: 4. cd K : d5 5. Cg2 Kcb6 6. Kf3 (невыгодно 6. a4 из-за 6...a5, и черный слон занимает превосходную позицию на b4) 6...Kcb6 7. 0—0 Ce7 8. d3 0—0 9. Ce3 f5, как было в партии Черняк — Алексин, 1939 г., хотя после 10. Lc1 положение белых все же предпочтительнее.

Возможно 3...Ce7 4. Cg2 d6 5. e3 0—0 6. Kge2 c6 7. 0—0 Сe6, Шамаев — Панов, 1938 г., или 3...g6 4. Cg2 Cg7 5. Kf3 d6 6. 0—0—0 7. d3 Kcb6. Здесь на 8. Kd5 интересна жертва пешки 8...e4?!, предложенная И. Зайцевым. Последовательнее 8. Lb1 a5 9. a3 Kh5 10. b4 ab 11. ab f5 12. b5 Ke7, после чего возникает сложная позиция с примерно равными шансами, Шацкес — Васков, 1961 г.

В ответ на 3. g3 успешно испытывался ход 3...e6. В партии Корчной — Керес, 1957 г., последовало 4. Kf3 e4 5. Kd4 d5 6. cd cd (заслуживает внимания 6...Fb6 7. Kb3 a5) 7. d3 Cc5 8. Kb3 Cb4 9. Cg2 0—10. 0—0 с равной позицией. Не дает белым выгод и продолжение 4. Cg2 d5 5. cd cd 6. d3 (но не 6. Fb3 Kcb6! 7. K : d5 Kd4).

3. ... Kb8—c6
4. d2—d4 ...

Наиболее распространенное продолжение. Часто играют также 4. e3, на что черным лучше всего отвечать 4...Ce7 (или 4...Cb4 5. Kd5 e4 6. K : b4 K : b4 7. Kd4 0—0 с равной позицией. Невыгодно для черных 4...d5 из-за 5. cd K : d5 6. Cb5) 5. d4 ed 6. K : d4 0—0 7. Ce2 d5! 8. cd Kpb4! 9. 0—0 (ошибочно 9. e4 из-за 9...K : e4! 10. K : e4 Ф : d5 с преимуществом у черных) 9...Kb : d5 10. K : d5 Ф : d5 11. b3 или 8. K : cb bc 9. 0—0 Cd6 с примерно равными шансами.

После 4. e4 черные уравнивают игру путем 4...Cb4 5. d3 d6 6. Ce2 0—0 7. 0—0 С : c3 8. bc Ke7. Играть 4...

Cb4 можно и в ответ на 4. g3. В партии Слива — Смыслов, 1966 г., после 5. Cg2 0—0 6. 0—0 e4 7. Kg5C :c3 8. dc Лев черные получили хорошую игру. Если 4. g3 Cc5, то после 5. K :e5! C :f2+ 6. Kр :f2 K :e5 7. e4 c5 (недостаточна и попытка перехватить инициативу путем 7...b5?! ввиду 8. d4! K :c4 9. C :c4 bc 10. e5) 8. d3 d6 9. h3 h5 10. Ce2 белые в партии Ботвинник — Керес, 1966 г., получили лучшие шансы. Также и в случае 5...K :e5 6. d4 Fe7 7. de от Kg4 (или 7...Ф :e5 8. Cf4) 8. e3 K :e5 9. Kd5! у белых перевес.

4. . . e5 : d4

В случае 4...e4 белые ходом 5. Kd2 добиваются лучшей позиции: 5...K : d4 6. Kd : e4 K : e4 7. Ф : d4 K : c3 8. bc! d6 9. Cd2 или 5...Cb4 6. e3 0-0-7. Ce2 (сильно также 7. g3. Если 7. Fc2, то 7...С : c3 8. Ф : c3 d5 с контригроем у черных) 7...Ле8 8. 0-0 С : c3 9. bc d6 10. f3 ef 11. С : f3! Л : e3 (лучше 11...Ke7) 12. Kb3 Ле8 13. Cg5 с атакой за пешку, Ботвинник—Рагозин, 1940 г.

Слабее 5. Kg5, что после 5...h6! 6. Kg : e4 K : e4 7. K : e4 Ph4! 8. Kc3 (если 8. Fd3, то 8...d5! 9. cd Kb4) 8... Ф : d4 ведет к уравнению игры.

5. Kf3 : d4 Cf8—b4

Ход 5... Сс5 считался невыгодным для черных из-за 6. К : с6 в6 7. g3, после чего центральные пешки черных атакуются слоном. Однако Алексин в одной из своих партий нашел оригинальную возможность контригры: 7... h5! 8. h4 Kg4 9. Ke4 Fe7 10. Cg2 Cb4+ 11. Cd2 Ke5 12. 0—0 С : d2 13. K : d2 Lb8 14. b3 с5, по меньшей мере уравнивающую шансы.

Невыгоден для черных ход 5...d6 из-за 6. K:c6 bc 7. g3 Ce7 8. Cg2.

6. Ccl-g5 . . .

Теперь же размен на сб с дальнейшим финанкетто встречает эффективное опровержение: 6. К : сб в6 7. g3? (к уравнению ведет 7. Фb3 Сc5 8. e3 0—0 9. Ce2 Лe8 10. 0—0 Фfe7) 7...Фe7 8. Cg2 Ca6 9. Фd3 d5! 10. b3 d4!! 11. С : сб+ Kpf8 12. Ф : d4 Лd8 13. Cd5 Л : d5!, что встретилось в партии по переписке известного австрийского теоретика Мюллера.

На 6. g3 черным проще всего отвечать 6...Ke5 7. Фb3 С:c3+ 8. Ф:c3

d5. Невыгодно для белых 6. Kc2 из-за
6. . . С : с3+ 7. bc d5 8. e3 Сe6.

6. Cg5—h4 h7—h6
 7. Cb4 : c3+

Если сразу 7...Ke5, то 8. Фb3. К ослаблению королевского фланга черных ведет 7...d6 8. e3 Fe7 9. Ce2 g5 10. Cg3 Ke4 11. Lc1 0-0 12. 0-0 С:c3 13. bc K:g3 14. hg Ke5 15. Fc2.

8. b2 ; c3



Критическая позиция, в которой у белых небольшое, но стойкое преимущество. Чёрные обычно выбирают одно из следующих двух продолжений: 8... Ke5 9. f4! (этот ход возможен и когда чёрные вместо 6... h6 сразу играют 6... С:c3+ 7. bc Ke5) 9... Kg6 (если 9... K:c4?, то 10. e4 Ke3 11. Fe2 K:f1 12. e5 0—0 13. Kf5! с неотразимой атакой у белых) 10. С: f6 Ф: f6 11. g3 с лучшими шансами у белых или более надежное 8... d6 9. f3 Ke5 10. e4 Kg6 11. Cf2 0—0 12. Fd2 сб 13. Ce2 d5, Лейдль — Спасский, 1964 г., с контригроем у чёрных.

III

1. $Kb1 \dots$ e7-e5
 2. $Kb1-c3$ Kb8-c6
 3. $g2-g3 \dots$

Белые, в сущности, разыгрывают закрытый чигоринский вариант сицилианской защиты, но имея лишний темп.

На 3. Kf3 черные кроме 3...Kf6 с переходом в вариант четырех коней могут продолжать 3...d6 4. d4 Cf4 5. d5 Kb8 (приемлемо и 5...Kce7) 6. g3 (на б. h3 следует 6...Ch5) 6...a5 с обоюдоострой позицией.

Слабее продолжения 3...g6 из-за 4. d4! ed 5. Kd5 (хорошо и 5. K:d4 Cg7 6. K:c6 bc 7. g3, но не 6. Kc2 ввиду 6...d6 7. e4 Kg e7 8. Ce2 0—0 9. 0—0 f5 10. ef K : f5 с полноправной игрой у черных) 5...Cg7 6. Cg5 f6

(проигрывает 6...Kge7? из-за 7. K : d4 C : d4 8. Ф : d4!!) 7. Cf4 d6 8. K : d4 Kge7 или 3...f5 из-за 4. d4 e4 5. Kd2 Kf6 6. e3 Cb4 7. Fb3 0—0 8. d5 C : c3 Ke7 10. b3 с лучшей позицией у белых. Белые могут играть и 5. Cg5 Ce7 6. C : e7 Kg : e7 7. Kd2 K : d4 8. Kd : e4 Ke6 9. Kd2 d5. Если 5...Kf6, то 6. Kd2 или 6. Кеб, но не 6. d5? ef 7. dc fg 8. cd+?? K : d7, и белые сдались, Разуваев — Купрейчик, 1970 г. Любопытно, что несколько месяцев спустя вся партия повторилась при встрече Дорошкевича — Тукмакова, но Тукмаков знал о существовании предшественницы, а для Дорошкевича это был сюрприз!

3. ... g7—g6

На 3...Cc5 белые отвечают 4. Cg2 d6 5. e3 Kge7 6. a3 a5 7. Kge2 0—0 8. 0—0 Cd7 9. h3 с лучшей позицией, так как черный слон пока вне игры, а слон g2 оказывает сильное давление на пункт d5 и пешку b7.

4. Cf1—g2 Ci8—g7
5. e2—e3 ...

К сложной борьбе со взаимными шансами ведут продолжения 5. Kf3 f5, или 5. d3 Kge7 6. f4, или 5. d3 d6 6. e4 Kge7 7. Kge2 0—0 8. 0—0 Сe6 9. Kd5, или же 5. Lb1a5 6. a3 d6 7. Kf3 Kge7.

5. ... Kg8—e7
6. Kg1—e2 d7—d6

В случае 6...Kf5 белые продолжают 7. 0—0 и затем b2—b3, Cb2, Kd5 и d2—d4 с лучшей позицией.

7. d2—d4 ...

На 7. 0—0 черные могут отвечать 7...Сe6, и если 8. d4, то 8...ed1 (слабее 8...C : c4 из-за 9. d5) 9. ed d5!, а на 8. Kd5 следует 8...0—0 9. d4 Kf5 с хорошей позицией.

7. ... e5 : d4

Этот часто применяемый размен вряд ли вынужден. Естественнее 7...0—0 8. 0—0 f5, препятствуя ходу f2—f4 (на что последует e5—e4) и отнимая поля d4 и f4 у белого коня. На 9. d5 следует 9...Kb8.

8. e3 : d4 0—0
9. 0—0 Cc8—g4!

Слабее играл в 1938 г. Решевский против Ботвинника: 9...Kf5 10. d5

Ke5 11. b3 a5 12. Cb2 Kd7 13. a3 Kc5 14. b4, и позиция белых лучше.

10. h2—h3 Cg4 : e2
11. Kc3 : e2 Ke7—f5
12. d4—d5 Kc6—e5
13. Fd1—c2 Lf8—e8



Критическая позиция, в которой у белых лишь некоторое позиционное превосходство, поскольку фигуры черных тоже расположены гармонично и использовать преимущество двух слонов нелегко.

Партия № 96

Ульман Холмов

Играна в 1960 г. в Москве

1. c2—c4 e7—e5
2. Kb1—c3 d7—d6
3. g2—g3 ...

В партии Петросян — Смыслов, 1959 г., было сыграно 3. Kf3 Cg4 4. e3 Kf6 5. Сe2 сб 6. h3 Ch5 7. 0—0 Ce7, что привело к сложной позиции со взаимными шансами.

3. ... Kb8—c6
4. Cf1—g2 g7—g6
5. e2—e4 ...

Вряд ли этот ход, лишь стимулирующий типичный контрудар f7—f5, стратегически оправдан. Лучше 5. e3, а затем Kge2, 0—0, Lb1, подготовляя атаку на ферзевом фланге. Вообще ход e2—e4 целесообразен тогда, когда белым обеспечено продвижение d2—d4 с прочным захватом центра.

5. ... Cf8—g7
6. Kg1—e2 Kg8—e7
7. d2—d3 0—0
8. 0—0 Cc8—e6

Любопытно, что черные развиваются фигуры, точно придерживаясь схемы чигоринского закрытого варианта сицилианской защиты.



9. a2—a3 $\Phi d8-d7$
 10. Kc3—d5 f7—f5
 11. Cc1—d2 ...

Пассивный ход в положении, где ценен каждый темп! Следовало играть 11. Lb1 (но не 11.b4 из-за 11...f4) 11...Lb7 12. b4 Laf8 13. b5 и 14. Cg5 с обоюдоострой позицией.

11. ... Lf8—f7
 12. La1—b1 La8—f8
 13. f2—f3 ...

Теперь ход 13. b4 уже запоздал. На него черные ответили бы 13...fe 14. de Cg4 с угрозой Kd4.

13. ... h7—h6
 14. b2—b4 g6—g5

Типичная взаимная атака на разных флангах, но с лучшими шансами у черных, опередивших белых в развитии. К тому же атака на короля в данном положении опаснее контратаки на ферзевом фланге.

15. b4—b5 Kc6—d8
 16. f3—f4? ...

Этим непоследовательным ходом белые только облегчают противнику прорывы. Следовало играть 16. Kec3, и если 16...cb, то 17. K : e7+ $\Phi : e7$ 18. bc bc 19. Fe2, сочетая оборону с контригроем на ферзевом фланге.

16. ... g5 : f4
 17. g3 : f4 Ke7—g6
 18. f4 : e5 Kg6 : e5
 19. Kd5—f4 f5 : e4!

Фигуры черных с предельной быстротой занимают господствующие пункты, обеспечивающие успех финальной атаки.

20. Cg2 : e4 c7—c6

Временно защищая пункт d5 от вторжения белых фигур.

21. b5 : c6 b7 : c6
 22. Kpg1—h1 ...

Лучше было 22. Kg3.

22. ... Ce6—h3
 23. Lf1—f2 d6—d5!

Этот эффективный прорыв белые вряд ли предвидели.

24. c4 : d5 c6 : d5
 25. Ce4 : d5 ...

На 25. Cg2 решает 25...K : d3 26. K : d3 L : f2 27. K : f2 L : f2 28. Kf4 C : g2 +29. K : g2 $\Phi h3$ 30. $\Phi g1$ L : d2, а на 25. Cf3 последовало бы 25...K : d3 26. K : d3 L : f3 27. L : f3 L : f3 28. $\Phi b3$ Cf5 29. Kf4 Ce4 30. Kpg1 Cd4+.

25. ... $\Phi d7 : d5!!$

Достойное завершение атаки. Жертвой ферзя черные фигуры прокладывают путь к беззащитному белому королю.

26. Kf4 : d5 Lf7 : f2
 27. Cd2—f4 ...

На 27. Kef4 последовал бы тот же ответ.

27. ... Ke5—f3

Белые сдались

Если 27. Kc3, то 27...L : f4.

Партия № 97

Ларсен

Ивков

Играна в 1967 г.
в Пальма-де-Мальорка

Блестящий тактик, живо напоминающий Боголюбова в годы его расцвета, Ларсен вместе с тем превосходно владеет техникой позиционного маневра, стремясь при первой возможности создать сокрушающую атаку на короля противника.

Приводимая партия, выигранная у выдающегося югославского гроссмейстера, ярко характеризует манеру шахматного боя Ларсена.

1. c2—c4 c7—c5
 2. Kb1—c3 Kb8—c6
 3. Kg1—f3 Kg8—f6
 4. g2—g3 g7—g6
 5. Cf1—g2 Cf8—g7
 6. 0—0 0—0
 7. a2—a3 ...

Естественнее выглядит 7. d4. Черные на ход в партии также могли ответить 7...d5, но оба противника пока воздерживаются от борьбы в центре и,

делая симметричные ходы, готовятся к действиям на ферзевом фланге.

7. . . a7—a6
8. La1—b1 La8—b8
9. b2—b4 c5 : b4
10. a3 : b4 b7—b5
11. c4 : b5 a6 : b5
12. d2—d4 d7—d5
13. Cc1—f4 Lb8—b6

В случае настойчивого продолжения симметрии путем 13. . . Cf5 белые после 14. La1 La8 15. Fb3 тоже добивались преимущества.

14. Fd1—b3 e7—e6
15. Lf1—c1 Cc8—b7
16. e2—e3 h7—h6

На 16. . . Kh5 Ларсен намеревался ответить 17. Cg5 f6 18. Ch4 g5 19. g4. И все же черным следовало пойти на это обоюдоострое продолжение.

17. Cf4—e5 Kpg8—h7
18. Cg2—f1 Kc6 : e5
19. Kf3 : e5 Kf6—e4
20. Fb3—d1 Ke4—d6
21. Ke5—d3 h6—h5

Эта попытка создать контригру на королевском фланге оказывается не в пользу черных. Лучше было 21. . . Fe7 22. Kcb Ccb, подготовляя прорыв в центре.

22. Kd3—c5 h5—h4
23. Cf1—d3! . . .

Ларсен начеку и немедленно использует ослабление прикрытия черного короля!

23. . . h4 : g3
24. h2 : g3 Lf8—h8
25. Lb1—a1 Cb7—c6

На 25. . . Fg5 неприятен ответ 26. La7.

26. Fd1—g4 Fd8—e7
27. Kc3—e2 Kd6—c4
28. Ke2—f4 e6—e5

На 28. . . Kpg8 последовал бы тот же ответ.



29. Cd3 : g6+ Kph7—g8

«Если 29. . . fg, то 30. K : g6 Ff7 31. K : h8 Kp : h8 (или 31. . . C : h8 32. Ke6 Cf6 33. Kpg2 с неотразимой атакой) 32. Ph4+ Kpg8 33. L : c4 dc 34. Fd8+ Kph7 35. F : b6 Ff3 36. e4 с выигрышной позицией» (Ларсен).

30. d4 : e5 Kc4 : e5
31. Fg4—c8+ Cg7—f8

На 31. . . Ff8 хорошо и 32. Fc7, и 32. F : f8+ Kp : f8 33. Ch5.

32. Cg6—h5 d5—d4
33. e3—e4 Fe7—g5

Теперь следует эффектный финальный удар. Однако у черных, находившихся к тому же в спальнейшем цейтноте, уже не было шансов на спасение. Не проходит, например, 33. . . L : h5 34. K : h5 Kf3+ 35. Kpg2 C : e4 из-за 36. Fg4+. Если 33. . . Kpg7, то просто 34. Ce2 с многочисленными угрозами.

34. Kc5—e6! f7 : e6
35. Fc8 : e6+ Kpg8—h7
36. La1—a7+ Cf8—g7
37. Lc1—c5! . . .

С решающей угрозой Cg6+.

37. . . Cc6—e8

На 37. . . Lb7 последовало бы 38. L : b7 C : b7 39. Cg6+ F : g6 40. K : g6 K : g6 41. Lh5+ Ch6 42. Ff7+.

38. Lc5 : e5 Fg5 : f4
39. La7 : g7+ Kph7 : g7
40. Feb—e7+ Ff4—f7
41. Le5—g5+

Черные сдались.

ДЕБЮТ РЕТИ:

1. Kg1—f3 d7—d5 2. c2—c4

Этот оригинальный дебют, разработанный в начале двадцатых годов даровитым чешским гроссмейстером Ри-

хардом Рети, явился теоретической сенсацией и сразу вошел в моду. Однако найденная Ласкером простая и есте-

ственная система контригры нанесла этому дебюту сильный удар. Затем были найдены и другие надежные способы защиты.

Вместо фланкетирования белопольного слона белые теперь часто играют по старинному рецепту Цукерторта: e2—e3, Cf1—e2 и d2—d4, после чего партия нередко переходит в один из вариантов ферзевого гамбита.

Но хотя дебют Рети не обеспечивает белым таких же возможностей получения дебютного преимущества, какие имеются в других закрытых начальных, он все же является корректным, солидным началом, ведущим к содержательной позиционно-маневренной борьбе.

Рассмотрим другие (кроме хода 2. c4) продолжения, возможные после 1. Kf3 d5. Например, если белые играют 2. b3, то, продолжая 2...c5, черные вынуждают ответ 3. e3, так как при пассивном развитии 3. Cb2 черные достигают лучшей позиции путем 3...f6! 4. e3 e5 5. Cb5+ (или 5. d4 ed 6. ed e4 7. Kd2 f5) 5...Kc6 6. 0—0 Cd6, Лисицын — Ботвинник, 1944 г.

Варианты 1. Kf3 d5 2. d3 или 2. g3 часто переходят в старонидийские или в каталонское начало, но иногда имеют целью избежать классических продолжений дебюта Рети. В случае 2. g3 Kf6 3. Cg2 g6 4. b4 черным лучше всего отвечать 4...F6 5. b5 a6!

Рассмотрим основные варианты, возникающие после ходов 1. Kf3 d5 2. c4.

2. . . . c7—c6

Естественный и сильный ход, который, в частности, содержит угрозу взять и удержать пешку с4.

В случае 2...dc белым проще всего перейти в принятый ферзевый гамбит путем 3. e3 c5 (или 3...Kc6 4. C : c4 e5 5. d4) 4. C : e4 Kf6 5. 0—0 e6 6. d4, так как при продолжении Рети 3. Ka3 c5 белые не могут рассчитывать на большее, чем уравнение игры. Например: 4. K : c4 Kc6 5. Kc6 (или 5. g3 f6! 6. Cg2 e5 7. d3 Ceb 8. 0—0 Kge7, или 5. b3 e5! 6. Cb2 f6 7. g3 Kge7 8. Cg2 Kf5 с лучшей позицией у черных в обоих вариантах) 5...K : e5 6. K : e5 Kf6 7. e3 e6 8. b3 Kd7.

Вполне приемлема для черных система, напоминающая ортодоксальную защиту в ферзевом гамбите: 2...e6 3. b3 Kf6 4. g3 (многие теоретики предпочитают продолжение 4. e3, а затем

Cb2, Ce2, 0—0 и d4, но и при нем черные, применяя ту же систему развития, как и при ходе 4. g3, легко уравнивают шансы) 4...Ce7 5. Cg2 0—0 6. 0—0 c5 (хорошо также 6...cb 7. Cb2 Kbd7 8. d4 b6) 7. cd (необходимо, так как на 7. Cb2 последует 7...d4! с лучшей позицией у черных) 7...K : d5 (слабее 7...ed из-за 8. d4 с позицией, напоминающей защиту Тарраша в ферзевом гамбите, где изолированная центральная пешка черных требует постоянной заботы) 8. Cb2 Kc6 9. d4 b6 с равной позицией.

Кроме 2...cb и 2...d4 хорошим, вполне корректным продолжением является 2...d4, так как далеко продвинутая черная пешка мешает гармоническому взаимодействию белых фигур. Белым лучше всего отвечать 3. e3 (слабее 3. b4 f6 4. d3 e5 5. a3 c5 6. b5 Ceb с активной позицией или 3. b4 f6 4. e3 e5 5. ed e4! 6. Fe2 Fe7 7. Kg1 Kc6 с преимуществом у черных) 3...Kc6 (невыгодно для черных 3...c5 4. b4 d5. fe cb 6. d4 или 4...f6 5. ed cd 6. c5! eb 7. Cc4 a5 8. Fa4+ Cd7 9. b5!, и нельзя 9...C : c5 из-за 10. C : g8 L : g8 11. Fc4) 4. ed (на 4. b4 черные отвечают 4...K : b4 5. ed e5!, и если 6. a3, то 6...e4 7. ab ef 8. F : f3 F : d4. Если 6. de, то 6...Cf5) 4...K : d4 5. K : d4 F : d4 6. Kc3 e5! (этот и следующий ходы рекомендованы Алексиным) 7. d3 Cc5 (хорош также маневр Флора 7...cb 8. Ce3 Fdb, и если 9. Ce2, то 9...Kh6!) 8. Ce3 Fdb 9. Kb5 Fe7 10. C : c5 F : c5 11. d4 ed 12. F : d4 F : d4 13. K : d4 Cg4 14. f3 0—0—0 с равной игрой, Катетов — Алексин, 1943 г. На 14. Kb5 следует 14...0—0—0 15. K : a7+ Kpb8 16. Kb5 Kf6 с лучшей игрой у черных.

3. b2—b3 Cc8—f5

Система Ласкера, успешно примененная им в 1924 г. против самого изобретателя этого начала — Рети. Партия закончилась победой экс-чемпиона мира. Черные выводят слона на активную позицию и создают сильный пешечный клин в центре, под прикрытием которого заканчивают развитие.

Вполне приемлема для черных и система Капабланки, примененная им тоже против Рети в 1925 г.: 3...Kf6 4. g3 Cg4. После 5. Ke5 Ch5 6. Cg2 e6 7. Cb2 Ce7 8. 0—0 Kbd7 9. K : d7 F : d7 10. d3 0—0 черные уравнивают игру.

Оригинально трактует этот дебют черными Ульман. После фланкетирования своего чернопольного слона он старается другого слона разменять на королевского коня белых, нарушая обычные стратегические схемы. Две матчевые партии 1971 г. Ларсен — Ульман развивались так: 1. g3 d5 2. Cg2 e6 3. c4 Kf6 4. Kf3 g6 5. b3 Cg7 6. Cb2 Cg4 7. 0—0 0—0 8. d3 Cf3 9. С : f3 Kbd7.

4. g2—g3 Kg8—f6
5. Cf1—g2 e7—e6

На 5...Kbd7 лучше всего отвечать 6. cd cd 7. Cb2 e6 8. Kc3!

6. Cc1—b2 Kb8—d7
7. 0—0 h7—h6!

Важный ход в системе Ласкера: слона, оказывающего сильное давление по диагонали b1—h7, необходимо убедиться от размена.

8. d2—d3 Cf8—c5

Слабее 8...Cd6, так как после 9. Kbd2 0—0 10. Le1 возникает угроза выигрыша белыми фигуры ходом e2—e4, но приемлем ход 8...Ce7, имеющий то преимущество, что поле сб может быть занято потом конем или пешкой.

9. Kb1—c3 ...

Слабее 9. Kbd2 0—0 10. Fc2 Fe7 11. e4 de 12. de Ch7, и у белых нет хода Fe2 с избавлением от связки с угрозой e4—e5.

9. ... 0—0
10. Fd1—c2 Cf5—h7!
11. e2—e4 d5 : e4



Эта критическая позиция возникла в партии Смыслов — Керес, 1951 г. Белые продолжали 12. K : e4, но после 12...K : e4 13. de Kf6 14. Ke5 Fb6 черные получили прекрасную контригру. Если же в позиции на диаграмме белые сыграют 12. de, то черные могут ответить

12...Fe7 13. Fe2 e5 или 12...Cb4 13. Ld1 Fc7 с обоюдоострой борьбой.

В связи с успехом защиты Ласкера белые иногда отказываются от хода 3. b3, сохранив поле b3 для ферзя, и играют 1. Kf3 d5 2. g3 Kf6 3. Cg2 Cf5 4. c4, с тем чтобы на 4...cb ответить 5. cd cd 6. Fb3 Fc8 (слабее 6...Fd7 из-за 7. Ke5) 7. Kc3 eb 8. d3 Kcb 9. Cf4 Ce7 10. 0—0 0—0 11. Lac1 с давлением на ферзовом фланге (Барца — Смыслов, 1956 г.). Черным при этом порядке ходов не следует допускать вскрытия вертикали «с», а надо играть 4...eb 5. Fb3 Fc8 6. Kc3 (если 6. cd ed 7. Kd4, то 7...Ce4) 6...cb 7. d3 Ce7 8. Cf4 h6 9. 0—0 Kbd7 с прочной позицией.

Партия № 98

Рети Капабланка

Играна в 1924 г. в Нью-Йорке

Эта партия, или, вернее, ее результат, произвела ошеломляющее впечатление на шахматный мир. Молодой чешский гроссмейстер, новатор теории, встретился с тогдашним чемпионом мира Капабланкой, находившимся в зените своей славы. Оригинально разыграв дебют, Рети хотя и не достиг преимущества, но все же заставил Капабланку отойти от излюбленных стратегических схем и вовлечь чемпиона мира в запутанную обоюдоострую маневренную борьбу. В сложной позиции Капабланка допустил ошибку, безуказоризненно использованную Рети. Это привело Капабланку к поражению — первому за десять лет!

1. Kg1—f3 Kg8—f6
2. c2—c4 g7—g6
3. b2—b4 ...

Как отметил Алехин, обычная схема развития белых в дебюте Рети путем g2—g3, Cg2 и b2—b3 лучше, так как при ходе 3. b4 черным легче получить контригру, используя ослабление ферзевого фланга.

3. ...
4. Cc1—b2 0—0
5. g2—g3 b7—b6
6. Cf1—g2 Cc8—b7
7. 0—0 d7—d6

«Староиндийское» построение, избранное Капабланкой, вполне целесообразно. Черные быстро уравнивают шансы.

8. d2-d3 Kb8-d7
9. Kb1-d2 e7-e5
10. Fd1-c2 Lf8-e8
11. Lf1-d1 a7-a5
12. a2-a3 h7-h6
13. Kd2-f1 c7-c5

Хитрая ловушка. Черные предлагают противнику выиграть пешку: 14. ba L : a5 15. K : e5 C : g2 16. K : d7. Однако, продолжая 16...Cc6! 17. K : f6+ C : f6 18. C : f6 F : f6 19. Fd2 h5!, они получили бы опасную атаку. Лучше было 13...e4.

14. b4-b5 Kd7-f8
15. e2-e3 Fd8-c7
16. d3-d4 Cb7-e4!

Характерный для позиций этого типа маневр. Слона отсюда можно вытеснить лишь путем размена его на слона белых.

17. Fc2-c3 ...

Смелый ход, после которого белый ферзь попадает под связку. Пуще было бы 17. Fc1.

17. ... e5 : d4
18. e3 : d4 Kf6-d7?

Слишком прямолинейная попытка использовать противостояние белого ферзя и черного слона. Лучше было 18...Keb1 с приблизительно равными шансами.

19. Fc3-d2! ...

Белые оставляют без защиты пешку c4, но зато избавляются от связки и форсируют ослабляющий королевский фланг противника разменом чернопольных слонов. Пожертвованная же пешка легко отыгрывается.

19. ... c5 : d4

Следовало играть 19...Lad8, переходя к пассивной упорной защите, хотя и тогда белые сохранили бы преимущество.

20. Cb2 : d4 Fc7 : c4
21. Cd4 : g7 Kpg8 : g7

22. Fd2-b2+ Kpg7-g8
23. Ld1 : d6 Fc4-c5
24. La1-d1 La8-a7
25. Kf1-e3! ...

Белые превосходно ведут атаку. Грозит 26. Kg4 с двойным ударом.

25. ... Fc5-h5



26. Kf3-d4! ...

Этот тихий ход сильнее, чем эффектный выигрыш ферзя путем 26. Ld5? C : d5 27. g4 C : f3 28. gh C : h5, после чего черные могли бы еще оказать упорное сопротивление.

26. ... Ce4 : g2
27. Kpg1 : g2 Ph5-e5

Ошибочно 27...L : e3? 28. fe F : d1 из-за 29. Keb1 с выигрышем ферзя и партии. Но и сейчас ферзь сразу попадает под атаку белых фигур, занимающих ключевые позиции. Относительно лучше было 27...Keb, на что белые ответили бы 28. Fb3 или 28. Fe2, сохраняя позиционный перевес и шансы на выигрыш.

28. Ke3-c4 Fe5-c5
29. Kd4-c6 La7-c7
30. Kc4-e3 ...

Снова грозит 31. Kg4.

30. ... Kd7-e5
31. Ld1-d5!

Черные сдались

После 31...Kc4 32. L : c5 K : b2 33. Lc2 Ka4 34. Kd5 черные несут крупные потери.

НЕПРАВИЛЬНОЕ НАЧАЛО:

1. b2-b3

Этот начальный ход, который изредка применяли Нимцович, Симагин, применяют Ларсен, Фишер и другие

гроссмейстеры и мастера, не является вступлением к нормальному «правильному началу», заслуживающему носить

имя того или иного шахматиста. Не является потому, что дальнейшими ходами белые обычно переходят в дебют Рети, в английское начало, в ферзевый гамбит, в старонидийское начало и т. п. Оригинальной же системы дебютного развития после хода 1. b3 так и не создано.

Больше того, применение хода 1. b3 именно и вызвано отсутствием такой твердой, оправдавшейся на практике системы игры и контригры. Ходом 1. b3 начинают партию обычно для того, чтобы сбить искушенного противника с детально изученных им защит и, сойдя с проторенных теоретических путей, «ловить рыбку в мутной воде». Если в дальнейшем с перестановкой ходов возникнет позиция одного из правильных дебютов, начинается полноправная борьба. При упорном же уклонении белых от нормальных продолжений они обычно быстро попадают в худшее положение, а то и подвергаются ужасающему разгрому еще в начале игры, чему хорошим примером является нижеприведенная партия.

1. ... e7—e5

Встречается и 1. . . d5 2. Cb2 c5, на что белым следует продолжать 3. e3 (в случае 3. Kf3 черные, как указывалось на стр. 357, после 3. . . f6! 4. e3 e5 получают хорошую игру) 3. . . Kf6 4. Kf3 g6! 5. Cb5 + Cd7 6. Fe2 Cg7 7. C : d7 + Kb : d7 8. c4 0—0 9. 0—0 Lc8 10. Ld1 Le8 с равными шансами (Ларсен — Доннер, 1971 г.).

Кроме 4. Kf3 встречалось и немедленное 4. Cb5 + Cd7 5. C : d7 + Kb : d7 6. Kf3 e6 7. c4 Ce7 8. 0—0 (вряд ли можно рекомендовать белым 8. cd K : d5 9. C : g7 ввиду 9. . . Lg8) 8. . . 0—0 9. Fe2, на что черным следует играть 9. . . Lc8, добиваясь равенства. Хуже 9. . . ab 10. Kc3 Фаб. В партии Ларсен—Вейд, 1972 г., после 11. cd ed 12. d4 Lc8 13. dc K : c5 14. Kd4! черные оказались перед затруднениями.

В случае 1. . . f5 2. Cb2 Kf6 3. d3 d6 4. e4 e5 белым лучше всего продолжать 5. Kd2. После же 5. ef C : f5 6. Ke2 Kc6 7. d4 Ce7 8. Kg3 Cg6 9. de черные в партии Планиц—Билек, 1971 г., получили отличную игру.

Возможно и симметричное развитие: 1. . . b6 2. Cb2 Cb7 3. f4 f5 4. e3 Kf6. Интересную идею осуществил здесь Ларсен против Колона, 1969 г.:

5. C : f6? ef 6. Kf3 Ce7 7. Kc3 g6 8. h3, и белые получили лучшие перспективы.

2. Cc1—b2 Kb8—c6

На 2. . . f6 может последовать 3. e4 сб 4. f4, и в ответ на 4. . . ef хорошо как 5. Ph5+ g6 6. Ph3, так и 5. Kh3 Fe7 6. Kc3 d5 7. K : f4 d4 8. Kce2 Ph : e4 9. C : d4 с инициативой у белых.

В случае 2. . . d6 белые могут с усилением продолжать 3. g3 или 3. d4. После 3. c4 g6 4. e3 Kc6 5. Kc3 Cg7 6. g3 f5 7. Cg2 Kf6 8. Kge2 0—0 9. 0—0, как было в партии Бронштейн—Капенгут, 1971 г., игра сводится к позициям английского начала с некоторой инициативой у белых.

3. e2—e3 ...

По поводу хода 3. c4 см. партию № 99 Ларсен — Спасский. Нехорошо 3. Kf3 из-за 3. . . e4 4. Kd4 Kf6 5. c4 Cc5 6. e3 0—0 7. Ce2 Le8 с отличной игрой у черных.

3. ... Kg8—f6
4. Cf1—b5 d7—d6
5. Kg1—e2 g7—g6

На 5. . . Cd7 Ларсен считает сильнейшим 6. f4!

6. d2—d4 Kf6—d7!



Черные защищаются от d4—d5 и попутно укрепляют пункт e5.

В партии Ларсен—Гарсиа, 1971 г., далее было сыграно 7. de Cg7 8. Kd4 K : d4 9. ed (в случае 9. C : d7 + Ф : d7 10. ed4 de 11. de Ф : d1 + 12. Kр : d1 Cf5 черные получают за отданную пешку отличную позицию) 9. . . c6 10. Ce2 de 11. dC e5 12. C : e5 K : e5 13. Ф : d8 + Kр : d8 с примерно равными шансами.

Партия № 99

Ларсен

Спасский

Играна в 1970 г. в Белграде

1. b2—b3 e7—e5

В партии Фишер — Мекинг, Мальорка, 1970 г., черные ответили 1... d5. После 2. Cb2 c5 3. Kf3 Kc6 4. e3 Kf6 5. Cb5 Cd7 6. 0—0 e6 7. d3 Ce7 8. C : c6 C : e6 9. Ke5 Lc8 10. Kd2 0—0 11. f4 получился один из вариантов дебюта Берда. Интересно также, что Фишер заботится о быстрейшей рокировке — о безопасности своего короля, чем Ларсен пренебрегает.

2. Cc1—b2 Kb8—c6
3. c2—c4 ...

В партиях против Ледича и Пармы, играемых полгода спустя на турнире в Винковцах, Ларсен продолжал 3. e3 Kf6 4. Kf3 e4 5. Kd4 с приблизительно равными, но отнюдь не лучшими шансами.

3. ... Kg8—f6
4. Kg1—f3 ...

В партии Ларсен — Портиш, Зиген, 1970 г., датский гроссмейстер избрал другой путь развития, также отказавшись от рокировки, и тоже быстро попал под атаку: 4. e3 d6 5. Kc3 g6 6. Kf3 Cg7 7. d4 Cf5 8. d5 Kb4 9. Lc1 a5 10. a3 Ka6 11. h3 0—0 12. g4 Cd7 13. g5 Kh5 14. Ke4 f5 15. g1 K : f6 16. Kfd2 K : e4 17. K : e4 Ph4 18. Kg3 Kc5 19. Cc3 L : f2 20. Kr : f2 Ke4+ 21. Kpg1 F : g3+ 22. Cg2 F : e3+. Белые сдались.

4. ... e5—e4
5. Kf3—d4 ...

Встречалось и 5. Kg5 h6 6. Kh3 Cc5 7. g3 0—0 8. Kc3 Le8 9. Cg2 d5 с отличной игрой у черных (Планиц — Булинович, 1971 г.).

5. ... Cf8—c5
6. Kd4 : c6 d7 : c6
7. e2—e3 Cc8—f58. Fd1—c2 Fd8—e7
9. Cf1—e2 0—0—0

Вычурным ходам белых черные противопоставили логичное и естественное развитие.

10. f2—f4? ...

Решающая позиционная ошибка в столь ранней стадии партии! Необходимо было 10. Kc3 с дальнейшей длинной рокировкой.

10. ... Kf6—g4!

Угрожает 11... Ph4+ 12. g3 Ph3. Если 11. C : g4 C : g4 12. 0—0, то 12... Ce2 13. Lel Cd3 с полным зажимом.

11. g2—g3 h7—h5
12. h2—h3 ...

На 12. Kc3 последовало бы 12... L : d2! 13. F : d2 C : e3 14. Fd1 Kf2 или 14. Fc2 Cf2+ 15. Kpf1 Ke3+.

12. ... h5—h4!!
13. h3 : g4 ...

И после 13. C : g4 C : g4 14. hg черные выигрывают похожим путем: 14... hg 15. Lg1 Lh1 16. L : h1 g2 17. Lg1 Ph4+ 18. Kpe2 F : g4+ 19. Kpe1 Fg3+ 20. Kpe2 Ff3+ 21. Kpe1 Ce7+

13. ... h4 : g3
14. Lh1—g1 Lh8—h1!!
15. Lg1 : h1 g3—g2
16. Lh1—f1 ...

Или 16. Lg1 Ph4+ 17. Kpd1 Ph1.

16. ... Fg7—h4+
17. Kpe1—d1 g2 : f1F+

Белые сдались

НАЧАЛО КОНЕВОЙ ПЕШКИ, ИЛИ ДЕБЮТ СОКОЛЬСКОГО: 1. b2—b4

Это начало применялось в прошлом веке русским шахматистом Бугаевым, а позднее — гроссмейстером Тартаковером. В современную практику его ввел, обосновав теоретически, советский мастер Сокольский.

Все же это начало нельзя считать полноценным. И не потому, что первый ход белых можно форсированно «опровергнуть» и получить, играя черными, лучшую позицию, а потому, что в данном начале нет главного, чего шахматист, играющий белыми, требует от дебюта. Белые сразу отказываются от борьбы за центр и не пытаются использовать шанс, который дает им линийный темп. Шахматист, избирающий подобное начало, не может надеяться на закономерное получение дебютного преимущества, хотя может достичь его чисто тактическим путем, если противник не применит хороших системы контригры.

Разберем простейшую и наиболее логичную систему контригры черных в ответ на 1. b4?

1. . . . e7—e5

Приемлемы для черных продолжения 1...d5 2. Cb2 Kf6 3. e3 Cf5 4. Kf3 e6 5. c4 Kc6 6. a3 dc 7. C : e4 Cd3, Сокольский — Борисенко, 1951 г., или 2...e6 3. e3 Kf6 4. b5 Cd6 5. Kf3 c5 6. c4 0—0, Сокольский — Ефремов, по переписке.

2. Cc1—b2 f7—f6
3. b4—b5 . . .

Делать в дебюте, где каждый темп ценится на вес золота, повторные ходы пешкой «b» — значит искушать судьбу!

Сокольский рекомендует еще такой интересный гамбитный вариант: 3. e4 C : b4 4. Cc4 Ke7 5. Ph5+ g6 (на 5...Kg6? в партии Каталыков — Ильиницкий, 1959 г., последовало 6. f4 ef 7. a3 d5 8. C : d5 c6 9. Cb3 Fa5 10. e5 Ce7?? 11. Cf7+!, и черные сдались; следовало играть 10...Cc5 со встречной угрозой Cf2+) 6. Ph4 g5? (или 6...Kec6 7. f4 Ce7 8. f5) 7. Ph5+ Kg6 8. h4 с атакой у белых. Однако, играя

4...Kc6 5. C : g8 L : g8 6. Ph5+ Kpf8 7. F : h7 d5! 8. Kf3 de 9. F : e4 Себ, черные получают преимущество двух слонов, открытую вертикаль «h» и активную позицию. А в случае 5. f4 d6! 6. f5 Kge7 7. c3 Cab белые не могут предотвратить контрудара d6—d5, сохраняющего за черными лишнюю пешку при хорошем положении. Если 8. Ph5+ g6 9. Ig K : g6 10. Ph6, то 10...Fe7 и 11...Себ.

Вместо 3...C : b4 заслуживает внимания 3...d5! 4. f4 (если 4. ed, то 4...C : b4) 4...ef 5. Ph5+ g6 6. F : d5 F : d5 7. ed C : b4 с перспективной позицией у черных.

3.	...	d7—d5
4.	e2—e3	Cc8—e6
5.	Kg1—f3	Cf8—d6
6.	d2—d4	e5—e4
7.	Kf3—d2	f6—f5
8.	c2—c4	c7—c6
9.	Kb1—c3	Kg8—f6
10.	Cf1—e2	0—0
11.	0—0	Kb8—d7



Критическая позиция, получившаяся в партии Сокольский — Кан, 1943 г., которую надо расценивать в пользу черных. У них превосходное развитие, сильный центр и перспективы атаки на королевском фланге. В указанной партии неосторожный маневр Сокольского 12. Fb3 Kg4 13. C : g4 Ig 14. cd? (необходимо было 14. g3) позволил Кану провести блестящую атаку: 14...C : h2+! 15. Kр : h2 Fh4+ 16. Kрg1 Lf6 17. Kd : e4 Lh6 18. f4 cd! 19. K : d5 Kph8 20. f5 Kf6!, и черные выиграли.

Партия № 100

Сокольский

Стругач

Играна в 1958 г. в Минске

1. b2—b4 e7—e5
2. Cc1—b2 f7—f6
3. e2—e4 . . .

Этот гамбитный вариант заслуживает внимания, так как он дает белым возможность развить сильную атаку.

3. . . Cf8 : b4

В партии Сокольский — Лисенков, 1951 г., после 3. . .Ke7 4. f4! ef 5. Kh3 d5 6. K : f4 de 7. Cc4 белые тоже получили инициативу. Сильнее 3. . .d5!, и если 4. ed, то 4. . .C : b4.

4. Cf1—c4 Kb8—c6

Сокольский считает лучшим защитительным маневром 4. . .Fe7 и далее Kh6. Хуже 4. . .Ke7 из-за 5. Ph5+ (см. анализ).

5. f2—f4 e5 : f4
6. Kg1—h3 Kg8—e7
7. Kh3 : f4 Kc6—a5

Любопытная позиция. Сделано всего семь ходов, а атака белых уже неотразима. Жертвуя на выбор одного из



своих слонов, белые быстро добиваются решающего преимущества.

8. Cb2 : f6! Lh8—f8

Черные не принимают жертвы, что, однако, их не спасает. На 8. . .K : c4 белые могли продолжать как 9. Ph5+, так и 9. C : g7. После 8. . .gf 9. Ph5+ Kg6 10. K : g6 белые также сразу выигрывали.

9. Kf4—h5! Ka5 : c4

В случае 9. . .L : f6 10. K : f6+ gf 11. Ph5+ Kg6 в распоряжении белых был сильный ход 12. Cg8!

10. Kh5 : g7+ Kpe8—f7
11. 0—0 Kpf7—g8
12. Fd1—h5! . . .

С решающей угрозой 13. Fg5.

12. . . Lf8 : f6
13. Lf1 : f6 Ke7—g6

Конечно, не 13. . .Kp : g7 из-за Lf7+, и мат следующим ходом.

14. Lf6 : g6! h7 : g6
15. Ph5 : g6 Kpg8—h8

После 15. . .Ke5 16. Fg3 Ff6 17. Kh5+ Fg6 18. F : e5 d6 19. Fg3 белые оставались с двумя лишними пешками.

16. Kg7—e8! Fd8—e7

В случае 16. . .Cc5+ 17. Kph1 Cd4 18. Ph5+ Kpg8 19. Fd5+ белые также легко выигрывали.

17. Ke8—f6

Черные сдались ввиду неизбежного матов.

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие М. М. Ботвинника	3
Введение	5
Часть первая. Открытые дебюты	
Дебютная номенклатура. Об открытых дебютах	8
Дебют слона	—
Дебют королевского коня и неправильные защиты против него	9
Защита Филидора	11
Партия № 1. А. Рабинович — Ильин-Женевский	14
О гамбитах	15
Королевский гамбит	16
Гамбит коня	17
Гамбит слона	24
Отказанный королевский гамбит	25
Контргамбит Фалькбера	27
Партия № 2. Шпильман — Тарраш	29
Партия № 3. Керес — Алехин	30
Партия № 4. Антошин — Эстрин	31
Партия № 5. Спасский — Бронштейн	32
Партия № 6. Лейн — Терентьев	33
Партия № 7. Балашов — Матанович	—
Центральный дебют	34
Северный гамбит	36
Партия № 8. Консультанты — Блэкберн	—
Английская партия, или Дебют Понциани	37
Партия № 9. Чигорин — Стейниц	39
Русская партия, или Защита Петрова	41
Партия № 10. Ласкер — Маршалл	45
Партия № 11. Бонч-Осмоловский — Баанов	—
Венская партия	46
Партия № 12. Алехин — Эйве	50
Партия № 13. Гуфельд — Тарве	51
Шотландская партия	52
Шотландский гамбит	55
Партия № 14. Эстрин — Шевечек	57
Итальянская партия	58
Партия № 15. Шифферс — Гармонист	64
Партия № 16. Тарраш — Алехин	65
Партия № 17. Эстрин — Кламан	66
Партия № 18. Эстрин — Корелов	67
Гамбит Эванса	68
Партия № 19. Эванс — Мак-Доннель	72
Партия № 20. Андерсен — Цукерторт	—
Венгерская партия	73
Партия № 21. Эстрин — Лилиенталь	74
Защита двух коней	75
Партия № 22. Арнольд — Чигорин	84

Партия № 23. Эстрин — Шияновский	85
Партия № 24. Капенгут — Антошин	86
Испанская партия	87
Системы без хода з a7—a6	—
Системы с ходом з a7—a6	95
Чигоринские системы	105
Контратака Маршалла	111
Открытый вариант	114
Партия № 25. Ласкер — Капабланка	120
Партия № 26. Капабланка — Маршалл	121
Партия № 27. Раузер — Рюмин	123
Партия № 28. Верлинский — Панов	124
Партия № 29. Васюков — Гольдберг	125
Партия № 30. Нейштадт — Милютин	126
Партия № 31. Фишер — Холмов	127
Партия № 32. И. Зайцев — Савон	129
Партия № 33. Геллер — Глигорич	130
Дебют четырех коней	131
Партия № 34. Капабланка — Стейнер	136
Партия № 35. Белавенец — Панов	—
Партия № 36. Ботвинник — Решевский	137
Дебют трех коней	139
Партия № 37. Леонгард — Тарраш	—
Ч а с т ь в т о р а я . Полуоткрытые дебюты	
О полуоткрытых дебютах	141
Скандинавская защита	—
Партия № 38. Бронштейн — Лутиков	142
Защита Алехина	143
Партия № 39. А. Поляк — Панов	148
Партия № 40. Равинский — Фридштейн	149
Партия № 41. Теплоход «Десна» — Атомный ледокол «Ленин»	150
Партия № 42. Смыслов — Спасский	151
Партия № 43. Полгар — Багиров	152
Дебют Нимцовича	153
Защита Уфимцева	154
Партия № 44. Эстрин — Жуховицкий	158
Партия № 45. Фишер — Бенко	159
Партия № 46. Савон — Шамкович	—
Защита Каро-Канн	161
Партия № 47. Нимцович — Капабланка	172
Партия № 48. Григорьев — Панов	173
Партия № 49. Левенфиш — Константинопольский	174
Партия № 50. Таль — Бронштейн	175
Французская защита	176
Партия № 51. Чигорин — Тарраш	192
Партия № 52. Тарраш — Тейхман	193
Партия № 53. Алехин — Фарни	194
Партия № 54. Смыслов — Ботвинник (1944 г.)	195
Партия № 55. Смыслов — Ботвинник (1954 г.)	196
Партия № 56. Шамкович — Прохорович	197
Сицилианская защита	199
I. Закрытая, или чигоринская, система	199
II. Система Рубинштейна	200
III. Вариант дракона	202
IV. Новейшее продолжение (2 . . . d6 и 5 . . . a6)	206
V. Современное продолжение (2 . . . Ксб и 5 . . . d6)	210
VII. Классическое продолжение	220
VIII. Шевенингенский вариант	221
VIII. Система Паульсена	222

Партия № 57. Чигорин — Паульсен	224
Партия № 58. Панов — Гречкин	225
Партия № 59. Холмов — Бронштейн	226
Партия № 60. Костро — Симагин	227
Партия № 61. Р. Бирн — Фишер	228
Партия № 62. Карпов — Гик	229
Партия № 63. Купрейчик — Таль	230
Партия № 64. Парма — Балашов	231
Ч а с т ь т р е т ь я . Закрытые дебюты	
О закрытых дебютах	233
Ферзевый гамбит	234
Принятый ферзевый гамбит	—
Партия № 65. Тайманов — Полугаевский	237
Партия № 66. Болеславский — Джинджихашвили	238
Ортодоксальная защита	239
Кембридж-спрингский вариант, или Защита Пильсбери	245
Защита Рагозина	248
Венский вариант	249
Защита Тарраша	250
Улучшенная защита Тарраша	254
Славянская защита	255
I. Разменный вариант	—
II. Славянский гамбит	256
III. Старинные системы	259
IV. Алексинские системы	260
V. Система Ботвинника	262
VI. Меранский вариант, или Защита Рубинштейна	263
Партия № 67. Грюнфельд — Алексин	266
Партия № 68. Алексин — Эйве	268
Партия № 69. Денкер — Ботвинник	269
Партия № 70. Фурман — Бронштейн	270
Партия № 71. Петросян — Фишер	271
Партия № 72. Фишер — Спасский	272
Защита Чигорина	274
Партия № 73. Тейхман — Чигорин	275
Контргамбит Альбина	276
Партия № 74. Дуз-Хотимирский — Маршалл	277
Будапештский гамбит	278
Партия № 75. Алексин — Зейц	279
Дебют ферзевых пешек	280
Каталонское начало	282
Партия № 76. Бондаревский — Лисицын	285
Защита Грюнфельда	—
Партия № 77. Левенфиш — Смыслов	295
Партия № 78. Полугаевский — Корчной	296
Партия № 79. Спасский — Фишер	298
Партия № 80. Моисеев — Тукмаков	299
Старонидийская защита	300
I. Система 6. h3	—
II. Классическая система	302
III. Система Петросяна	303
IV. Вариант четырех пешек	305
V. Система Земиша	306
VI. Главный вариант	308
VII. Закрытая система	310
VIII. Система с ходом c7—c5	311
IX. Система Бенони	312
Партия № 81. Моисеев — Симагин	313
Партия № 82. Доннер — Эйве	314

Партия № 83. Таль — Толуш	315
Партия № 84. Владимиров — Дода	317
Партия № 85. Петросян — Глигорич	318
Старонидийское начало	319
Защита Нимцовича	320
I. Система Земиша	320
II. Система Рубинштейна	322
III. Система 4. Kg1—f 3	326
IV. Ленинградский вариант	—
V. Система 4. Fd1—b3	327
VI. Система 4. Fd1—c2	328
Партия № 86. Лилиенталь — Найдорф	331
Партия № 87. Керес — Тайманов	—
Партия № 88. Петросян — Матанович	332
Партия № 89. Оянен — Эйве	334
Партия № 90. Платонов — Цешковский	335
Новоnidийская защита	336
Партия № 91. Ульман — Смыслов	339
Партия № 92. Петросян — Смыслов	—
Голландская защита	340
I. Гамбит Стаунтона	—
II. Система Ильина-Женевского	342
III. Система Ильина-Женевского в современной трактовке	343
IV. Система «каменная стена»	344
V. Ленинградская система	345
Партия № 93. Рети — Эйве	—
Партия № 94. Боголюбов — Алехин	346
Партия № 95. Владимиров — Гаврилов	347
Дебют Берда	349
Английское начало	350
Партия № 96. Ульман — Холмов	354
Партия № 97. Ларсен — Ивков	355
Дебют Рети	356
Партия № 98. Рети — Капабланка	358
Неправильное начало	359
Партия № 99. Ларсен — Спасский	361
Начало коневой пешки, или Дебют Сокольского	362
Партия № 100. Сокольский — Стругач	363

Василий Николаевич Панов

Яков Борисович Эстрин

КУРС ДЕБЮТОВ

**Редактор Ю. А. Бразильский. Художник Ю. А. Боярский,
Художественный редактор Г. М. Чеховский. Технический
редактор Е. А. Триденская. Корректоры Р. Б. Шупикова,
З. Г. Самылкина**

**A08118. Сдано в производство 11/1 1973 г. Подписано к
печати 4/V 1973 г. Бумага 60×90₁₄ типографская № 2.
Печ. л. 23,0. Усл. п. л. 23,0. Уч.-изд. л. 31,7. Бум. л.
11,5. Тираж 50 000 экз. Издат. № 4689. Цена 2 р. 11 к.
Зак. 36.**

**Издательство «Физкультура и спорт» Государственного
комитета Совета Министров СССР по делам издательств,
полиграфии и книжной торговли
Москва, К-6, Каляевская ул., 27**

**Ордена Трудового Красного Знамени Первая Образцовая
типография имени А. А. Жданова Союзполиграфпрома
при Государственном комитете Совета Министров СССР
по делам издательств, полиграфии и книжной торговли.
Москва, М-54, Валовая, 28.**

