



Campionatului oraşului Leningrad pe 1946

PARTIDA ROVNER — TOLUŞ

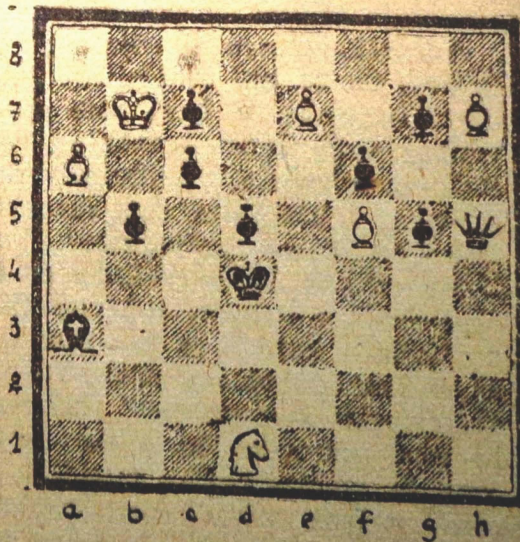
Partida franceză

1. e4, e6; 2. d4, d5; 3. Cd2, Cc6 (o continuare modernă; de obicei se joacă 3... c5); 4. Cgf3, Cf6; 5. e5, Cd7; 6. c3, f6; 7. Ch4, De7; 8. Nd3, f:e! (această situație s'a creat în partida Boleslavski — Rudacovski, când negrii au răspuns cu 8... Df7? și după 9... f4, superioritatea albilor e evidentă); 9. Dh5+, Df7! (primul care a făcut acest joc, legat de o jertfă de calitate, a fost jucătorul lituan Vistanetkis); 10. Ng6, h:g; 11. D:h8, e4; 12. Cb3, Cf6; 13. f3, Nd7; 14. f:e, d:e; 15. 0—0, 0—0—0; 16. g3 (un pas forțat, căci negrii amenință, după pregătiri corespunzătoare, să câștige dama depe h8. Prin această mișcare se eliberează singurul drum de salvare a damei albe); 16... Nd6; 17. Dh7, Ce7; 18. Cg2, g5 (In locu acestei situații încordate, negrii puteau trece în finală, având un pion în plus, prin 18... Nb5; 19. Tf2, C:h7; 20. T:f7, Cf5; 21. g4, Ne8, etc.); 19. Ce3, Cf5; 20. Dh3, C:e3; 21. N:e3, e5; 22. Dg2, Dh5 (Inceputul atacului hotărîtor. Toate figurile negre sunt concentrate asupra flancului slăbit al regelui alb); 23. d:e, Nh3; 24. Df2, N:e5; 25. Tfel, Ng4!; 26. Nd4, Nf3; 27. N:e5, Cg4; 28. Dc2, Th8! (Cu mai multe amenințări, de exemplu 29... D:h2+; 30. D:h2, T:h2 și urmează

mat. La 29. Nd4 s'ar fi răspuns cu Dh3 și tot câștig pentru negri); 29. Cd4, C:h2; 30. Te4, N:e4; 31. D:e4, Cg4; 32. Dg2, C:e5; 33. Te1, g4; 34. Te3, c5; 35. Cb5, Cf3+; 36. Rf2, Dd5; 37. c4, Dd2+; 38. Te2, Dc1. Albii cedează, neputând evita pierderea damei după Th2.

Întâlnirea dintre jucătorii de șah din orașele Leningrad și Praga s'a terminat cu victoria sahiștilor sovietici cu scoru 15:7.

Studiu de R. Cofman



ALBII JOACĂ ȘI CÂȘTIGĂ