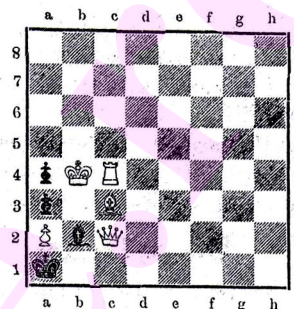


- b) 1. Dd3—a6 Re5—f6  
2. e4—e5  
c) 1. Dd3—a6 Re5×f4  
2. Fc1—b2  
d) 1. Dd3—a6 Cc6 oriunde  
2. Cd4—f3.

Problema 23. De S. Loyd.

Alb dă mat la a treia trăsătură.  
Alb are 5 figuri: Rb4, Tc4, Fc3, a2, Dc2.  
Negru are 4 figuri: a4, a3, Fb2, Ra1.



\*

La turnirul ce acum e în curs la Abazia sub conducerea maestrului Gheorghe Marco din Viena, excelentul șahist Spielmann din München are cele mai frumoase șanse de a eși învingător. Dânsul e în frunte, cu 13½ unități; urmează apoi: Reti (Viena) 10, Flamborg (Varșovia) 9, Freymann (St. Petersburg) 8½, Duras (Praga) 7½, Lowtzky (Lipsca) 7, marchisul Rosseli del Turco (Firenze) 6½, Nyholm (Stockholm) 6, Erich Cohn (Berlin) 5½, Leonhardt (Hamburg) 5½, Székely 5.

A fost deosebit de interesant jocul lui Spielmann cu Freymann, în care acesta a învins după 21 trăsături. A surprins nu singur faptul acesta, ci mai ales încercarea lui Freymann de a introduce în un gambit de pioni, jucat în cele dintâi 12 mișcări absolut identic cu partia cunoscută a lui Andersen și Steinitz, o trăsătură nouă, neîncercată până acum și care s'a dovedit a fi bună, căci i-a adus succes (12. Fc8—b7).

## Rubrica de șah

sub conducerea maestrului Gheorghe Marco (Viena).

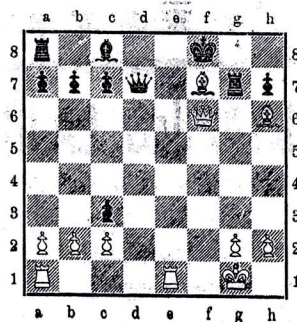
Partea 24.

Sub titlul de curiozitate publicăm partia aceasta care a fost jucată la Karlsbad între Niemzovici și Tartakower, dar nu la turnir, pentru premii și pentru glorie, ci la o cafenea, fără nici un interes, de trecere de vreme, așa cum fac laicii. Dacă la turnir sunt partii care reclamă câte o jumătate de zi, aceasta de aci a decurs rapid și s'a isprăvit în 55 secunde. E adevărat, că nici nu e dezvoltată; și aceia dintre cititori cari se interesează, vor găsi ușor unde a fost momentul decisiv, după care a urmat rapid înfrângerea lui Tartakower, înțelegând imediat, că nu e scăpare.

Alb: Niemzovici. Negru: Tartakower.

- |               |        |
|---------------|--------|
| 1. e2—e4      | e7—e5  |
| 2. Cg1—f3     | cb8—c6 |
| 3. cb1—c3     | Cg8—f6 |
| 4. Ff1—b5     | Ff8—b4 |
| 5. 0—0        | Cc6—d4 |
| 6. Cf3×d4     | e5×d4  |
| 7. e4—e5      | d4×c3  |
| 8. d2×c3      | Fb4—e7 |
| 9. e5×f6      | Fe7×f6 |
| 10. Tf1—e1+   | Re8—f8 |
| 11. Fb5—c4    | d7—d6  |
| 12. Dd1—h5    | g7—g6  |
| 13. Fc1—h6+   | Ff6—g7 |
| 14. Dh5—f3    | Dd8—d7 |
| 15. Df3×f6    | Th8—g8 |
| 16. Fh6×g7+   | Tg8×g7 |
| 17. Fc4×f7 !! |        |

Negru renunță. Partia într'adevăr e pierdută. Iată situația:



Deslegarea problemei 22 de Ian. Kotic.

Alb: Re8, h6, h5, b4, Cd4, e4, Dd3, f2, Fc1. Te1 (=10).

Negru: Ce6, Re5 (=2).

1. Dd3—a6!  
a) 1. Dd3—a6. Cc6×d4  
2. f2—f4.