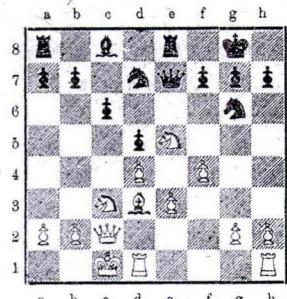


12. $Fg5 \times e7$ Dd8 $\times e7$
 13. $f2-f4$

Aceasta se va răsuna mai târziu; căci un pion restant (e3) în un sir deschis e morb cronic. — Dar $Ce5 \times d7$ ar desvolta forțele adversarului, iar $Ce5-f3$ ar fi mărturisirea că a fost gresit $Cf3-e5$; la astă ceva nu se decide Capablanca.

13. Cf8-g6



Rubrica de șach

sub conducerea maestrului Gheorghe Maroc (Viena).

Partia XXI.

jucată la 19 octombrie 1911 în Clubul șachiștilor din Viena între maestrul I. R. Capablanca, și dr. Constantin Mândrilă.

Iose R. Capablanca, marele maestru cuban, a făcut în toamna aceasta al doilea tur în Europa și a câștigat noui triumfuri în partii de consultăție și ca jucător simultan. Dintre cele aproape 300 de partii simultane ce a jucat în centrele principale din Europa, abia a pierdut căteva, și puțini dintre partenerii săi pot spune a fi eșit cu el măcar la remis. — În Viena i-a succes aceasta medicului român dr. Constantin Mândrilă, un amator excelent și dintre cei mai valoroși membri ai distinsului „Club al șachiștilor” din Viena. Jocul lui dr. Mândrilă contra gloriosului său adversar e delă început până la sfârșit bravuros și în stil mare; ajunge chiar în situație de triumf, dar, din cauza timpului înaintat și pentru că celelalte 35 partii erau deja terminate, se mulțumește cu remis, un lucru desigur nu de toate zilele față de un Capablanca.

Jocul memorabil a avut acest mers:

Alb:

- I. R. Capablanca. Dr. Constantin Mândrilă.
 1. d2-d4 d7-d5
 2. c2-c4 e7-e6
 3. Cb1-c3 c7-c6

Theoreticianii judecă acest sistem de incomod și chiar nesuficient. 1) pentru că condamnă fugarul c8 la pasivitate indelungată; 2) pentru că pionul c ar avea misiunea să avanseze (căci mai iute atât mai bine) la c5, prin ce negru atacă centrul alb și de altă parte, își face posibil a deschide linia c și a o întrebuiuță ca bază de operațiuni cu turnul. — Considerații de această natură sunt folosite, dar în chestii de deschidere decide ca ultima instanță totuș numai experiență. E interesant că Capablanca nu și-a putut cristaliza la deschidere nici un avantaj, ba ajunge destul de repede în o poziție inferioară.

4. Cg1-f3 Cb8-d7
 5. Fc1-g5 Cg8-f6
 6. e2-e3 Ff8-e7
 7. c4 \times d5

Fugarul c8 devine liber, negru câștigă teren nou pe linia e și astfel jocul destul de comod. Nu mai puțin își deschide și alb o verticală și o diagonală dar resursele sale nu câștigă nimic.

7. e6 \times d5
 8. Ff1-d3 0-0
 9. Dd1-c2 Tf8-e8
 10. 0-0-0

Rosada lungă este semnul unei năvăliri de pioni în direcția regelui negru. dr. Mândrilă caută deci a fi acoperit contra atacului pionilor f, g și h ce se vor apropia.

10. Cd7-f8
 11. Cf3-e5 Cf6-d7!

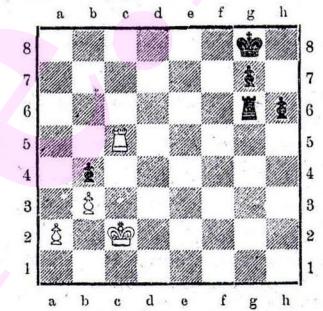
Mișcare excelentă: o lovitură în calul adversar și o provocare a fugarului g5 să se declare.

Primul va fi cruceat, cu considerare la Db7-e4+ și De4 \times e3.

29. f4-f5 Ce6-g5
 30. Tg1-d1 Db7-c7
 31. Dg4-g2 Td8 \times d6
 32. Td1 \times d6 Dc7-a6
 33. Dg2-c6 Da7-a8!!

Altă trăsătură foarte fină.

34. Cc4 \times a5 Da8 \times c6
 35. Ca5 \times c6 Cg5-e4!
 36. Td6-d7 Ce4-g3
 37. e3-e4 Cg3 \times e4
 38. Rb1-c2 Ce4-g3
 39. e5-e6 f7 \times e6!
 40. Cc6-e7+ Rg8-f8
 41. Ce7-g6+ Rf8-g8
 42. f5 \times e6 Cg3 \times h5
 43. Td7-d5 Te8 \times e6
 44. Td5 \times h5 Te6 \times g6
 45. Th5 \times e5



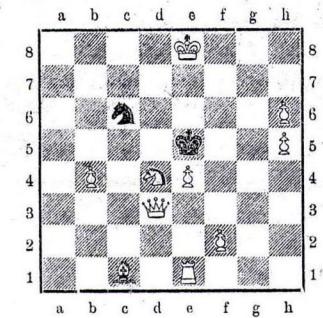
Evident, negru e în avantaj. Iar motive arătătoare de început partia a rămas remis.

Problema 23. De Ian Kotic, Viena.

Alb începe și dă mat cu a doua trăsătură. Alb: Re8, h6, h5, b4, Cd4, e4, Dd3, f2, Fc1, Te1. (= 10 figuri).

Negru: Cf6, Re5 (= 2 figuri).

Deslegarea e frumoasă pentru finețea sa deosebită.



Acție contra atac scoate situația maestrului din echilibru.

17. De7-c5

Acție contra atac scoate situația maestrului din echilibru.

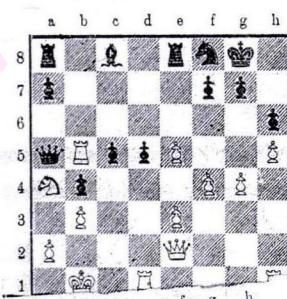
18. Dc2-e2 b7-b5!
 19. Rc1-b1 b5-b4
 20. Cc3-a4 De5-a5
 21. b2-b3 c6-c5!

Frumos tras și energetic, totodată calculat de parte și corect.

22. Fd3-b5

Colosal. Turnul e8 este atacat, pionul c5 amenințat și poziția pionului d5 greu sutenabilă, din cauza: Fb5-c6.

Iată configurația:



22. Fc8 \times g4!!
 23. De2 \times g4 Da5 \times b5
 24. Th1-g1 Cf8-e6
 25. Td1 \times d5

Amenință Td5 \times c5 și Td5-d6.

25. Ta8-c8
 26. Td5-d6 Db5-b7
 27. Ca4-b2

Pentru a opri c5-e4 și mai ales pentru a urma în joc calul.

27. Te8-d8
 28. Cb2-c4 a7-a5