O VICTORIE DIN DESCHIDERE

Tehnica şi cunoştinţele maeştrilor sovietici s'au arătat la ultimele întâlniri internaţionale mai ales în domeniul deschiderilor. Astfel în matchul prin radio U.R.S.S. — U.S.A. însuşi marii maeştri americani, Reshevski şi Fine, candidaţi la campionatul mondial, au fost complet depăşiţi din deschidere de adversarii lor Smîslov şi Boleslavski. Superioritatea în domeniul deschiderilor s'a manifestat şi la ultimul mare turneu internaţional dela Gronningen, câştigat după cum se ştie, în mod strălucit de campionul U.R.S.S. Mihail Botwinnik.

La Gronningen aproape toţi participanţii au venit foarte bine pregătiţi teoreticeşte şi fiecare a încercat să-şi surprindă adversarul din deschidere. Astfel Denker a pregătit o noutate împotriva lui Botwinnik care a reuşit să salveze partida datorită excepţionalei sale forţe de joc, iar Christoffel (Elveţia) a încercat să-l încurce pe marele maestru Flohr. În partida care urmează talentatul maestru cehoslovac Kotnauer adoptă un sistem de joc îndrăzneţ împotriva Sicilienei. Dacă în faţa lui s'ar fi găsit un jucător cu mai puţină experienţă şi cu mai puţin talent decât Smîslov, această tactică ar fi avut poate succes. Dar marele maestru sovietic a demonstrat convingător că sistemul adversarului este greşit. Iată această partidă de mare interes teoretic.

APĂRAREA SICILIANĂ

Alb, *V. Smîslov* (U.R.S.S.) — **Negru, *Kottnauer* (Cehoslovacia)**

1. e2-e4, c7-c5 2. Cg1-f3, d7-d6 3. d2-d4, c5:d4 4. Cf3:d4, Cg8-f6 5. Cb1-c3, a7-a6 6. Nf1-e2, e7-e6 7. 0-0, b7-b5

Negrul trece prea devreme la acţiuni ofensive în dauna desvoltării. Smîslov va exploata în mod strălucit această tactică greşită.

Corect ar fi fost 7... Ne7

8. Ne2-f3

Cu puternica ameninţare 9. e5

8.... Tc8-a7 9. Dd1-e2, Ta7-c7 10, Tf1-d1, Cb8-d7 11. a2-a4 !

Semnalul de atac. Dacă negrul răspunde acum 11..., b4 atunci urmează 12. Ca2, a5 13. Cb5.

11...b5:a4 12. Cc3:a4, Nc8-b7

Continuă planul greşit. Absolut necesar era 12... Ne7 urmat de 13... 0-0

13. e4-e5 !

O mutare energică în urma căreia se deschid linii de atac pentru figurile albe

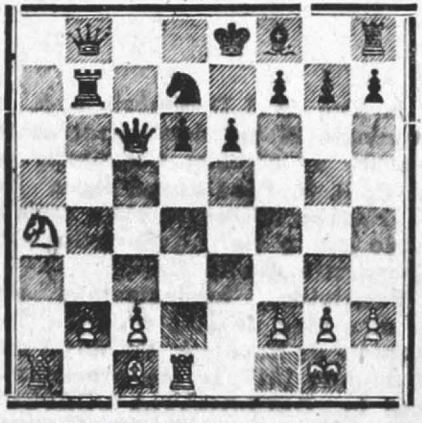
13... Cd7:e5

Nu salvează nici 13... de: 14. Nb7:, ed:15. Da6:etc.

14. Nf3:b7, Tc7:b7 15. De2:a6, Dd8-b8 16. Cd4-c6, Ce5:c6

17. Da6:c6+, Cf6-d7

Negrul cedează căci după 21... Rd7: 22. Nb8:+, se pierde o figură.



18. Ca4-c5 !

Termină elegant o partidă excelent jucată.

18... d6:c5 19. Nc1-f4 ! Nf8-d6

Nu există apărare. Dacă

19... Df4: atunci 20. Db7:

20. Nf4:d6, Tb7-b6 21. Dc6:d7+ !