

Sfârșitul semi-finalelor campionatului de șah al U.R.S.S.



La Moscova, Leningrad și Tbilisi au avut loc semi-finalele campionatului de șah al U. R. S. S. La ele au participat marii maeștri A. Lilliental, I. Bondarevski, G. Levenfiș, maeștrii Alatorjev, Bronștein, Koluș și alții. Toate cele trei runde s'au caracterizat printr-o luptă aprigă și plină de interes. La Moscova în semi-finală primul loc a fost ocupat de maestrul B. Alatorjev, care a înregistrat 12½ puncte. Marele maestru A. Lilliental a rămas în urma lui cu o jumătate de punct. Locul al treilea a fost cucerit de maestrul A. Iudovici cu 11½ puncte.

La locul al 5-lea s'au clasat marele maestru I. Bondarevski și maestrul Kan.

La Leningrad primul și al doilea loc au fost deținute de maestrul Bronștein și Dubinin cu 11½ puncte. După ei urmează campionul Leningradului maestrul Toluș, marele maestru G. Levenfiș și Klamman.

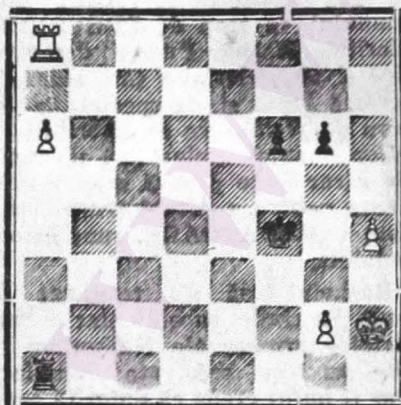
La semi-finala din Tbilisi, Ufimțev s'a clasat la primul loc. Locul al doilea și al treilea au fost deținute de Aronin și Kasparian, al patrulea și al cincilea de Makagonov și Goldenov.

Finalul cupei „DINAMO”

La Moscova s'a terminat disputa-rea cupei asociației „Dinamo” la care au luat parte 16 echipe. În finală a învins echipa celui de-al 4-lea sector al orașului cu scorul de 5½ : 4½.

Iată un foarte interesant sfârșit de partidă, jucat în matchul final la prima masă:

Panov



Bronștein

1. a6-a7!

Ta1-a2?

Această mutare pierde partida. Corect ar fi fost 1... f5! și deși după 2. Tg8, Ta7: 3. Tg6: albul rămâne cu

un pion în plus, negrul ar fi avut mari șanse de remiză.

Maestrul Panov s'a temut probabil (după 1... f5), de continuarea 2. g4 care însă nu era bună căci după 2... Rg4: 3. h5, Ta2+ 4. Rg1, Rg5 5. Rf1, Rf3 6. Re1, gh: are negrul șanse de câștig.

De observat este că nu mergea 1... Rg4 din cauza 2... h5! și pionul se transformă în Regină.

2. Rh2-g1!

Planul albului devine clar: regele trebuie adus pe linia „d” sau „e”, după care străpungerea g4! devine posibilă. Dacă turnul negru ar fi rămas la a1, regele alb n'ar fi putut părăsi colțul său.

2... Rg3 3. Rf1, Ta1+ 4. Re2, Rg2: 5. h5!

Crearea unui al doilea pion trecut este decisiv.

5... Ta2+ 6. Re3, Ta3+ 7. Re4, Ta4+ 8. Rd3, Ta3+ 9. Rc2, gh: 10. Tg8+, Rf3 11. a8D+, Ta8: 12. Ta8:, h4 13. Th8, Rg3 14. Rd2, h3 15. Re2, h2 16. Rf1

și Negrul cedează.