

MATCHUL

U. R. S. S. - U. S. A.



Întâlnirea dintre campionul Uniunii Sovietice și campionul Americii

În cadrul matchului dintre Statele Unite ale Americii și Uniunea Sovietică, disputat de curând la Moscova, la primele trei table au jucat cinci (din cei șase) candidați la campionatul lumii: Botwinnik cu Reshevsky, Keres cu Fine și Smislov care a jucat cu „ne”-candidatul Denker. Reprezentanții Uniunii Sovietice au obținut în toate aceste întâlniri succese excepționale. Keres a învins pe Fine (1½:½). Smislov pe Denker (2 : 0).

La prima masă s'a dat o luptă extrem de îndârjită între fostul copil minune, Sami Reshevsky și campionul absolut al Uniunii Sovietice Mihail Botwinnik.

Prima partidă s'a terminat reprimă. Negru (Reshevsky) a avut oarecare avantaj dar Botwinnik a reușit să salveze partida.

A doua întâlnire a dat loc unei lupte deosebit de spectaculoase. De la primele mutări (5... Na5) s'a văzut că negrul (Botwinnik) este decis să joace la câștig. Reshevsky a acceptat provocarea și a intrat în mari complicații. Timp de câteva mutări se părea că albul pierde imparable o piesă. Dar Reshevsky a găsit mereu unicele mutări de apărare. Această partidă emoționantă s'ar fi terminat probabil remiză dacă nu ar fi intervenit criza de timp. La mutarea 41-a, Reshevsky face o greșală și pierde calitatea după care desigur partida a fost decisă.

APARAREA FRANCEZA

Alb. S. Reshevsky
(U. S. A.)

Negru. M. Botwinnik
(U.R.S.S.)

1. d4, e6 2. e4, d5 3. Cc3, Nf4 4. e5, c5 5. a3, Na5 !?

O continuare considerată slabă de teorie..

6. Dg4 !?

Mai tare pare să fie aci 6. b4, cb; 7. Cb5; dacă acum 7...ba: atunci 8. c3 și albul capătă un atac extrem de periculos.

6... Ce7 7. dc:

Dacă direct 7. Dg7:, atunci 7... Tg3 8. Dh7:, cd:

7... Ne3 + 8. bc: Cd7 9. Dg. 7:, Tg8 10. Dh7:, Ce5:

Prin sacrificiul a doi pionii negrul a obținut atacul. Albul trebuie să joace acum foarte bine.

11. Ne2, Da5 12. Nd2, Dc5: 13. Cf3, Cf3:+ 14. Nf3:e5 15 Nh5.

În această manevră Reshevsky a pus mari speranțe. În adevăr după 15... Ne6 16. 0-0, 0-0-0 17. Nf7: este foarte greu pentru negru să arate că are compensație pentru cei doi pionii sacrificați.

15... Nf5 !

Această mutare frumoasă pune pe alb în fața unor probleme foarte greu de rezolvat.

16. Nf7:+

Dacă 16. Df7:+, Rd7, regina albă este în pericol

16... Rd7 17. Db6, Tg2:

După aceasta, găsind singurele mutări, Reshevsky reușește să apere principalele amenințări.

Foarte tare ar fi fost 17... Th8 18. Df6, Dc6 și dacă 19. De5: atunci 19... Th7.

Cu toate că după 17... Th8 nu se pot socoti toate combinațiile posibile, totuși albul ar fi avut greutate din cauza Nebunului f7

18. Tf1, Db6

Mai tare probabil 18... Db5

19. Db6:, ab: 20. 0-0-0, Ta3: 21. Rb2, Ta4. 22. Ne3, Ne6 23. Ne6:, Re6: 24. Nb6:, Th2:

Cei doi adversari au consumat foarte mult timp de gândire. Mutările următoare sunt făcute sub presiunea crizei de timp.

25. Tfg1, Th6 26. Tg7, Tg6 27. Th7, Cf5 28. Tb7:, Cd6 29. Rb3, Ta8 30. Tc7, Tb8 31. Tc6, Rd7 32. Tc7+, Re6 33. Tc6.

Acum după 33... Rd7 negrul ar fi putut forța remiza.

33... Tb7 34. c4

Forțat. După 34. Rb4, Rd7 35. Rc5, Ce4 + 36. Rd5:, Tc6: R7, Re4: Re6 albul pierde calitatea

34... dc:+ 35. Rb4, Re7 36. Ra5, Rd7 37. Tc4:, Te6

Greșală în criză de timp. Corect era 37... Tg8.

38. Ra6, Tb8 39. Tc7+ Re8 40. Ra7 Mai tare ar fi fost 40. Th1, Cf7 41. Tb1

40... Td8 41. Th1 ?

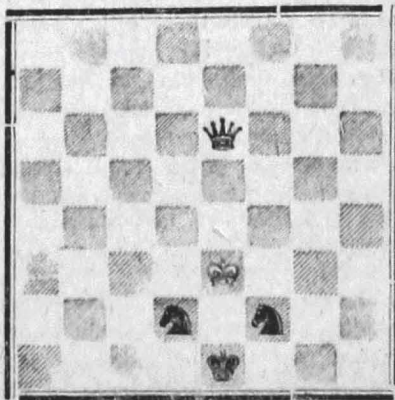
Pierde imediat calitatea.

41... Cb5+ 42. Rb7, Ce7: 43. Ne7:, Td4

Mutarea secretă. Botwinnik nu joacă 43... Td2 după care albul cu 44. Tc1 ar fi putut să se mai apere.

44. c3, Tc4 45. Na5, Rd7 46. Th8 Tf6 47. Td8+, Re7 48. Td2, Td6 49. Ta2, Rd7 50. Tb2, Tc5 51. Nb6, Tc3: 52. Tb4, Re6 53. Tb2, Td3 54. Ta2, Td7+ 55. Ra6, Tb3 56. Ne3, Td6+ 57. Ra5, Td8 58. Ra6, Te3: ! 59. fe: și Reshevsky a cedat.

Fr. Dedrle (Brno)



Alb joacă și câștigă