



Apărarea Alehin

Partida jucată în campionatul României.

Runda XI-a — 8.VIII.1946

Alb: Nicolae ANDRIȚOIU

Negru: Dr. Octav TROLANOVSKI

- | | |
|-------------|----------|
| 1. e2 — e4 | Cg8 — f6 |
| 2. e4 — e5 | Cf6 — d5 |
| 3. d2 — d4 | d7 — d6 |
| 4. c2 — c4 | Cd5 — b6 |
| 5. Cg1 — f3 | Nc8 — g4 |
| 6. Nf1 — e2 | d6 : e5 |

— După 6... Cc6 ar putea urma 7. ed6; ed6: 8. Cc3, Ne7 9. 0-0, 0-0 10. b3, Te8 11. Ne3, Nf6 12. Tc1, d5 13. c5, Cc8 14. h3 și poziția Negrului este grea (Maroczy—Keres, Dresda 1936).

- | | |
|-------------|----------|
| 7. c4 — c5! | Cb6 — d5 |
|-------------|----------|

Mai bine ar fi fost 7... e4 8. cb6; ef3: 9. Nf3; Nf3: 10. Df3; ab6: 11. Db7; Cd7 12. Nf4, e5 13. Ne5; Ce5: 14. de5; Nb4+ 15. Cc3, Nc3+: 16. bc3; 0-0 17. 0-0, De7 și Negrul poate scăpa cu remiză datorită slăbiciunilor organice ale pionilor albi (Alehin — Euwe, match 1935, part. XXIX).

- | | |
|--------------|---------|
| 8. Dd1 — b3 | b7 — b6 |
| 9. Ne2 — b5+ | c7 — c6 |
| 10. Cf3 : e5 | c6 : b5 |

— La 10... Nd7 ar fi urmat 11. Cc3, e6 12. Cd5; ed5: 13. Ne2 în avantajul Albului.

- | |
|--------------|
| 11. Ce5 : g4 |
|--------------|

— Rău ar fi fost 11. Db5+: Nd7 12. c6, Cc6: 13. Dd5; Ce5: și Negrul a egalat.

- | | |
|--------------|----------|
| 11. | a7 — a6 |
| 12. Cb1 — c3 | Cd5 : c3 |
| 13. Db3 : c3 | e7 — e6 |

— După 13... bc5: 14. dc5: Albul rămâne în posesia unui pion trecut ce poate fi sprijinit cu eficacitate de toate piesele sale.

- | | |
|--------------|----------|
| 14. 0-0 | Cb8 — c6 |
| 15. d4 — d5! | |

— Singurul mijloc pentru menținerea avantajului. 15. Td1 nu merge din cauza 15... bc5: iar după 15. Ne3 urmează 15... h5 16. Ce5, Ce5: 17. de5; bc5: 18. Nc5; Tc8 etc.

- | | |
|----------|----------|
| 15. | Dd8 : d5 |
|----------|----------|

— 15... ed5: duce la dezastru. De exemplu: 16. Te1+, Ce7 17. Ng5, f6 18. Nf6; gf6: 19. Df6; Tg8 20. Dc6+, Rf7 21. De6+ și mat la mutarea următoare.

- | | |
|---------------|----------|
| 16. c5 : b6 | b5 — b4 |
| 17. Dc3 — c2 | Nf8 — e7 |
| 18. Nc1 — f4 | 0-0 |
| 19. Tf1 — d1 | Dd5 — b5 |
| 20. Ta1 — c1 | Tf8 — d8 |
| 21. Td1 : d8+ | Ta8 : d8 |

— Negrul este pierdut și după 21... Cd8: 22. Dc7.

- | | |
|-------------|-----------|
| 22. h2 — h3 | Td8 — c8? |
|-------------|-----------|

— O greșeală care pierde o figură și diminuează astfel valoarea teoretică a partidei. Negrul este pierdut oricum. Dacă 22... Cd4 atunci 23. Dc7, Ce2+ 24. Rh2, Cc1: 25. De7; Te8 26. De8!; De8: 27. b7 decide.

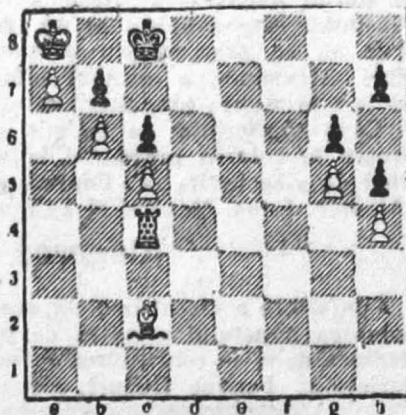
Cu 22... Ca5 23. Dc7, Rf8 Negrul se mai putea apăra un timp.

- | |
|--------------|
| 23. Cg4 — e5 |
|--------------|

și NEGRUL CEDEAZĂ peste câteva mutări.

(Note de N. Andrițoiu)

STUDIU NR. 2



Alb joacă și câștigă

Cronica noastră de șah apare în fiecare Marți și Vineri