

ANUL VI

15-IX-1948

Nr.

18

R. Marin



In acest număr:

ULTIMELE ȘTIRI FILATELICE DIN ȚARĂ ȘI STRĂINĂTATE



PROBLEME DE ȘAH
ȘI PARTIDE COMEN-
TATE DELA ULTIMELE
CONCURSURI



NUMEROASE TEME DE
CUVINTE INCRUCI-
ȘATE ȘI ALTE PRO-
BLEME DISTRACTIVE



SCHAH

SURPRIZE IN SEMIFINALELE CAMPIONATULUI R. P. R.

Anul acesta semifinalele campionatului R.P.R. au prilejuit o luptă dintre cele mai strânse. Cum am scris și în numărul nostru trecut, cele patru locuri din fiecare grupă s-au dovedit a fi insuficiente pentru multimea candidaților cu șanse, astfel că în fiecare din cele patru turnee s'a desfășurat un joc dârz, fiecare jumătate de punct având o importanță deosebită.

Inainte de a examina rezultatele din fiecare grupă, sunt necesare câteva observații generale asupra calității jocului, care — spre regret — a fost cu mult mai slab decât era de așteptat. Chiar în grupele dela București, unde au luat parte jucători mai antrenați, s'au comis greșeli neadmisibile pentru jucători de categoria I-a. Astfel, de ex.: Chiose n'a văzut un mat simplu în trei mutări în partida cu Ciobanu, iar la Oradea candidatul de maestru Szabo n'a văzut un mat în două mutări în partida cu Karacsonyi! Lăsând la o parte maturile, numărul pieselor pierdute prin diferite gafe atinge un procentaj îngrijorător de ridicat, iar despre cel al pionilor este inutil să mai vorbim, deoarece în aproape fiecare partidă a căzut jertfă cel puțin unul.

Două par a fi cauzele numărului mare de greșeli: supra-antrenamentul și lipsa totală de antrenament. Într-adevăr aceste două extreme s'au întâlnit în semifinale. În timp ce Saiovici, Andrițoiu, Israilovici, Reicher, Voiculescu și alții, au jucat de la începutul acestui an între 25—40 partide de concurs, antrenamentul lui Urseanu, Ciobanu sau Bohosievici s'a

redus la cele câteva partide slabe ale sferturilor de finală. Este evident că în asemenea condiții, raporturile reale de forță sunt puțin alterate.

De aceea, ar fi poate indicat, având în vedere că la sfârșitul acestui an se va desfășura în Capitală primul turneu internațional de șah în R.P.R., ca cei câțiva jucători ale căror rezultate în semifinale au fost influențate de circumstanțe, să fie supuși unei serioase verificări. Aceasta s-ar putea face printr'un concurs cu dublă rundă, cu 6—8 participanți, care să se desfășoare paralel cu campionatul național.

O altă cauză a greșelilor — limitată la deschidere și mai puțin la final — a fost slabă pregătire teoretică a participanților. Procentajul celor care au deschis o carte de șah înainte de concurs nu trece de 20% și aci trebuie căutată explicația succeselor înregistrate de Flondor, Voiculescu și Saiovici, care s'au prezentat foarte bine pregătiți.

Din punctul de vedere al organizării, semifinalele s'au prezentat bine, concurenții având condiții de joc dintre cele mai bune. Cele câteva neajunsuri semnalate Federației vor fi fără îndoială remediate la concursurile viitoare.

Însărcinat, trebuie să subliniem că din punctul de vedere al desvoltării mișcării șahiste în R.P.R., semifinalele campionatului național din anul acesta au contribuit într'o măsură foarte serioasă la ridicarea emulației între șahistii de frunte, ceea ce va

avea fără îndoială cele mai bune urmări pentru îmbunătățirea nivelului general de joc. Tineretul a învățat multe din contactul cu jucătorii experimentați, iar aceștia din urmă au constatat că trebuie să studieze mereu pentru a nu fi întrecuși. Din întrecrearea ce a început între consacrați și tineret, în scurtă vreme va fi realizat saltul calitativ de care are nevoie mișcarea sahistă în R.P.R.

Cea mai egală grupă: Timișoara

O luptă deosebit de grea s'a desfășurat în grupa dela Timișoara, cea mai mare (14 participanți) și — conform rezultatelor—cea mai egală.

Victoria a revenit lui Robert Palterer, câștigătorul campionatului popular de șah pe anul acesta. El a realizat 9 puncte (din 13 posibile) întrecându-și adversarii cu numai jumătate de punct.

In grup compact urmează: fostul campion național Petre Seimeanu, candidatul de maestru Gică Alexandrescu și timișoreanu Stepan, cu câte $8\frac{1}{2}$ puncte. Dacă rezultatul primilor doi era așteptat, calificarea lui Stepan a produs surpriză, mai ales că a întrecut pe alți jucători timișoreni, considerați mai buni decât el.

Lista necalificaților se începe cu fostul campion național Al. Tyrolier, care a realizat 8 puncte, la egalitate cu Dikmann. Urmează campionul Timișoarei, Tocaniță cu $7\frac{1}{2}$, Grozescu 7, Dr. R. Alexandrescu (Cluj) și Melian (Satu Mare), câte $6\frac{1}{2}$, A. Pichler (Lugoj) $4\frac{1}{2}$, Grăban (Satu Mare) $3\frac{1}{2}$ Linlia (Lugoj și Bellay (Arad), câte 3.

După cum se vede, dintre participanții de anul trecut la finala campionatului, Dikmann și Dr. R. Alexandrescu nu s-au mai clasat. In locul lor au intrat Palterer și Stepan.

Cea mai inegală grupă: Oradea

Chiar dela început s'a văzut că cele patru locuri ale grupei dela Oradea n'au decât cinci candidați, iar

în momentul când Samarian a jucat bolnav (după runda 4-a, când avea 3 puncte), cei patru rămași n'au mai avut cu cine lupta, astfel că turneul și-a pierdut interesul, lupta reducându-se doar la obținerea sau confirmarea categoriilor.

Primul s'a clasat Karacsonyi, cu 11 puncte (din 12 partide), obținute — în părți egale — cu știință și noroc. Cu un joc egal și liniștit, Szabo s'a clasat cu ușurință al doilea, la jumătate de punct diferență. Un succese remarcabil a obținut Tânărul Saiovici care a totalizat 9 puncte, cu o singură pierdere în ultima rundă, la Szabo. Al patrulea clasat, Raina, s'a resimțit din cauza lipsei de antrenament. A salvat totuși câteva partide pierdute, în special print'un joc bun în final.

Urmează în ordine: Bela Soos (Tg. Mureș), cu $6\frac{1}{2}$ puncte. (Un Tânăr foarte talentat), S. Samarian 6, Balogh Gh. (Cluj) $5\frac{1}{2}$, Horvath (Satu Mare), Lumpan (Sibiu), Dr. Russu (Cluj) și Dobos (Satu Mare), câte 4, Cioară (Oradea) și Susman (Oradea), câte $2\frac{1}{2}$ puncte.

Interesant este că primele și ultimele două locuri în grupa aceasta au fost ocupate de orădeni.

Grupa I-a București: o victorie a tineretului

Numai zece jucători au luptat pentru cele patru locuri, și șase dintre ei aveau veleitați de calificare. Jocul excelent al lui Suta a complicat și mai mult lucrurile, astfel că rezultatul final a fost decis în cele din urmă de ultima rundă. Primele două locuri au fost câștigate de către Dr. O. Troianescu și Flondor, cu câte $6\frac{1}{2}$ pct. Cu $5\frac{1}{2}$ pct. s'au calificat Ciobanu și Paul Voiculescu. La jumătate de punct diferență urmează Israilovici și Sula (un Tânăr talentat dela Oradea), iar $4\frac{1}{2}$ puncte a obținut Urseanu. Urmează Brüll (Brașov) $3\frac{1}{2}$, Sillbermann 2 și Chiose 1 punct.

Turneul acesta a fost prea scurt pentru a da o imagine reală a forței

jucătorilor. Cu încă trei runde, Urseanu s'ar fi calificat sigur.

Grupa II-a București: O luptă grea

Lupta a fost deosebit de grea în grupa II-a din Capitală. Până în ultima rundă nu s'a știut cine va intra în finală. Cei doi candidați cu şanse,

Reicher și Bobosievici au pierdut amândoi, fiind ajeni în chip neașteptat de către Storojevschi. În cele din urmă a decis sistemul Sonneborn.

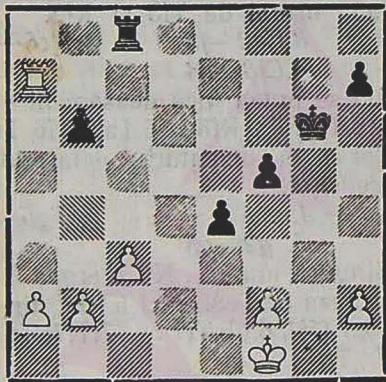
Clasamentul final: 1—2 Rădulescu și Costea, câte 7, Bălănel $6\frac{1}{2}$, Reicher și Storojevschi, câte $5\frac{1}{2}$. (Nu mai Reicher a intrat în finală).

ȘAHUL PE INTELESUL TUTUROR

Am văzut în articolele noastre precedente care sunt manevrele principale ale turnurilor pe linia 7-a (cele cinci cazuri speciale ale lui Nimzovici). Încheiem acest capitol important din teoria șahului cu încă două exemple: în primul stăpânirea liniei a 7-a salvează o partidă pierdută, — în al doilea avantajul de a stăpâni linia 7-a este supra-estimată și partida se pierde din această cauză.

Poziția din diagramă a survenit într-o partidă Tarrasch—Rubinstein, la turneul dela San Sebastian 1912.

Negrul : Rubinstein



Alb :Tarrasch

(Alb: Rf1,Ta7,Pp.a2,b2,c3,f2,h2.
Negru : Rg6,Tc8,Pp.b6,e4,f5,h7).

Albul are un pion în plus și o majoritate de trei pioni contra unul pe flancul Damei. Turnul său stă activ astfel că partida pare fără speranță pentru negru. Cu toate acestea negrul

reușește să se salveze exploataând exact poziția mai bună a regelui său și mai ales posibilitatea de a pătrunde pe linia 2-a. De observat este aci faptul că deși albul stăpânește și el linia 7-a, lucrul acesta nu mai are o importanță prea mare deoarece regele negru a părăsit linia 8-a.

A urmat :

1.... $Tc8-d8!$
2.Ta7—a6

Albul nu se poate impotrivi pătrunderii turnului negru pe linia 2-a. La 2. Re1 sau 2.Re2, negrul continuă cu 2...f4 cu amenințări foarte periculoase de ex: 3.Tb7,Rf5! 4.Tb6:f3+ 5.Re1, Tg8! 6.Rd2.Tg1! și pionul f2 trebuie să cadă

2.... $Td8-d2!$

In asemenea poziții o pierdere de timp ca de ex.: 2... Td6 ar fi fatală. Tot contra-atacul negrului se bazează pe posibilitatea de a pătrunde pe linia 2-a în legătură cu marșul regelui spre pionii slabii f2 și h2.

3.Ta6:b6+ $Rg6-g5$
4.Rf1—e1 $Td2-c2$
5.Tb6—b5

Cu aceasta albul împiedică f5—f4. Interesant este că la 5.a4 negrul poate câștiga cu 5...f4 6.a5,f3 7.ab, Te2+ 8.Rf1,Tc2 9.Re1 (9.h4+, Rg4 10.Rg1?,Rh3! urmat de mat) 9...Te2+ 10.Rd1 (La 10.Re1 se repetă mutările deci remiză) 10...Tf2: 11.Tb5+, Rf4 12.Ta5,e3 13.a7,e2+ 14.Rd2,Tf1. Varianta aceasta arată pericolele la care

se expune albul dacă joacă la câștig cu orice preț.

5.... $Rg5-g4$

6. $h2-h3+$

O încercare interesantă de a forța câștigul. Deoarece negrul este forțat să ia la $h3$ (După 6... $Rg5$ sau $Rf4$ regele rămâne legat de apărarea pionului $f5$ și contra atacul negru este stopat) și pionul $f5$ cade. În schimb albul sacrifică majoritatea sa impozantă de pioni pe flancul Damei.

6.... $Rg4:h3$

7. $Tb5:f5$ $Tc2:b2$

8. $Tf5-f4$ $Tb2:a2$

9. $Tf4:e4$ $h7-h5!$

Pozitia s'a simplificat. Albul mai are un pion în plus, dar nu mai poate câștiga.

10. $c3-c4$ $Rh3-g2$

11. $Te4-f4$

La 11. $Th4$ ar fi fost gresit răspunsul 11... $Ti2$? din cauza 12. $Th2+$! și albul câștigă. Negrul, ar fi jucat însă 11... $Ta5$! obținând remiză, de ex.: 12. $Re2$, $Te5+$ 13. $Rd3, Rf2;$, sau 12. $Te4, Ta1+$ 13. $Re2, Ta2+$ 14. $Re3, Ta3+$ 15. $Rd3, Rf2$: 16. $Th4, Ta5$ și nu merge 17. $c5?$ din cauza $Ta4+$.

11.... $Ta2-c2$

12. $Tf4-h4$ $Rg2-f3!$

Din nou nu merge 12... $Tf2$: din cauza 13. $Th2+$.

13. $Re1-d1$ $Tc2:f2$

14. $c4-c5$ $Rf3-e3$

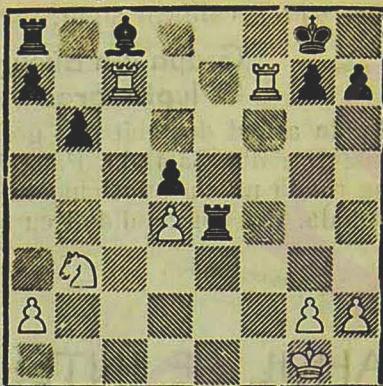
15. $Th4 : h5$ $Re3-d4$

REMIZA

Și acum, reversul medaliei: suprăestimarea stăpânirii liniei a 7-a. Aceasta a fost cauza următoarei catastrofe survenite într'o partidă între Euwe și I. Rabinovici, la turneul dela Leningrad 1934.

Pozitia aceasta pare foarte favorabilă albului, deși are un pion mai puțin. Turnurile sale stăpânesc linia 7-a și negrul nu și-a terminat încă desvoltarea. În realitate însă, avantajul nu este suficient de mare pentru a justifica un joc la câștig neprevăzător.

Negru : I. Rabinovici



Alb : Dr. M. Euwe
(Alb : $Rg1, Tc7, Tf7, Cb3, Pp.a2, d4, g2, h2$. — Negru : $Rg8, Ta8, Te4, Nc8, Pp.a7, b6, d5, g7, h7$.)

A urmat :

1... $Te4-g4$

2. $Cb3-d2$

Dacă albul își ia pionul înapoi la $a7$, atunci după 1. $Ta7$; $Ta7$: 2. $Ta7$; $Nf5$ urmat de $Ne4$ și $Tg6$ negrul a egalat. Cu mutarea din partida, Euwe își îndreaptă calul spre $e5$.

2.... $Tg4-g6$

Eliberează drumul Nebunului spre $h3$. Dacă acum albul joacă 3. $Rf2$, atunci urmează 3... $Tf6+$. S-ar fi putut juca 3. $Ta7$; $Ta7$: 4. $Ta7$; $Nh3$ 5. $g3$, $Tf6$ 6. $Ta3$! urmat de $Tf3$ și $Rf2$.

3. $Cd2-f3$ $Nc8-h3!$

4. $Cf3-h4$

Aci se putea juca deasemeni 4. $g3$, $Tf8$ 5. $Tf8$: +, $Rf8$: 6. $Ta7$; $Tf6$ 7. $Ta3$, la fel ca în comentariul dela mutarea precedentă.

4.... $Tg6-g4$

5. $g2-g3$

Singura mutare. Nu mergea 5. $Rh1$, din cauza 5... $Te8$!, nici 5. $Rf2$, din cauza 5... $Tf8$! 6. gh , $Tf7$: + 7. $Tf7$; $Th4$: 8. $Ta7$; $Td4$..

5... $Ta8-f8$

6. $Tf7:f8$ $Rg8:f8$

7. $Ch4-f3$ $h7-h6!$

Pentru a putea juca $Te4$, care nu mergea direct din cauza 8. $Cg5$, Tel + 9. $Rf2$, $Th1$ 10. $Ch7$: +, $Rg8$ 11. $Cg5$! și albul are avantaj.

8. $Tc7:a7$ $Tg4-e4$

9. $Cf3-e5?$

Albul încă mai are impresia că stă mai bine datorită poziției turnului pe linia 7-a. El scapă însă din vedere că și negrul poate pătrunde pe linia 2-a și că regele alb este cu mult mai expus decât cel negru atacurilor. Trebuie jucat 9.Rf2, și dacă 9... Ng4, atunci 10.Ce5,h5 11.Ta8+, Re7 12.Ta7+ după care partida s-ar fi terminat remiză căci negrul nu poate evita repetarea mutărilor fără să piardă pionul g7.

9.... Rf8—g8!

Aceasta este singura mutare corectă. Dacă negrul ar fi jucat direct 9...Te2?, atunci ar fi urmat: 10.Cg6+ Rg8 11.Cf4!, Te1+ 12.Rf2, Th1! 13. Ch3, Th2:+ 14.Rf3, Th3: 15.Rg2!, Th5 16.Tb7 cu un final superior pentru

alb. Și mai rău era 9...Td4?: din cauza 10.Ta8+, Re7 11.Cc6+ și câștigă turnul.

10.Ce5—c6?

Acum negrul câștigă forțat, lucru care nu era atât de ușor de văzut. Mai bine ar fi fost 10.Rf2 pierzând pionul d4.

10... Te4—e2
11.Cc6—e7+ Rg8—h7
12.Ce7:d5 Te2—g2+
13.Rg1—h1 Tg2—f2!

Cu amenințarea de mat la f1. Poziția prezintă un exemplu de colaborare Turn+Nebun pe linia 7-a.

14. Cd5—e3 Tf2—e2
Albul cedează.

(continuare în numărul viitor)

PARTIDE

DE LA ULTIMELE CONCURSURI

INDIANA VECHE

Alb : Ion Bălănel

Negrul : H. Kapuscinski

Semifinala campionatului R.P.R.

București—Grupa II.—Runda 8-a

1. d4, Cf6 2. c4, g6 3. Cc3, Ng7 4. e4, 0—0 5. Cf3, d6 6. h3

Mutarea aceasta constituie începutul unui sistem care a fost mult jucat în partidele celui de-al XV-lea campionat al U.R.S.S. (1947). Planul albului este de a ajunge la g2—g4 înainte ca negrul să fi jucat f7—f5 și dacă negrul joacă totuși această mutare, atunci să răspundă cu e4:f5 eliberând câmpul e4 pentru un cal, în cazul când adversarul împinge f5—f4.

6... Cbd7

Mai exact este aci 6...e5.

7. Ne3, e5 8. d5, Cc5 9. Cd2, a5

Prin intervertire de mutări s'a ajuns la poziția obișnuită a acestei variante.

10.Ne2, Ce8 11.g4, f5 12.ef :!, gf 13. Dc2, Ca6

Nu mergea acum 13...f4 din cauza 14.Nc5; dc 15.Nd3 și albul capătă avantaj datorită stăpânirii câmpului e4, fără a fi nevoie să sacrifice un pion ca în partidă.

14.f3, Cb4!?

Până aci s'a jucat ca într'o partidă Makogonov-Boleslavski din al XV-lea campionat al U.R.S.S. în care a urmat direct 14...Nh6 15.g5!, f4 16. Nf2, Ng5: 17.h4, Nh6 18.Cde4, Nf5 19. a3, C16 20.Cf6: +, Df6: 21.Nd3, Nd3: 22. Dd3; Nf5 23.Ce4, Cb8 și acum în loc de 24.Db3? albul ar fi putut obține un joc activ cu 24. Re2 urmat de Tagl și Cg5, cum a propus Bondarevski.

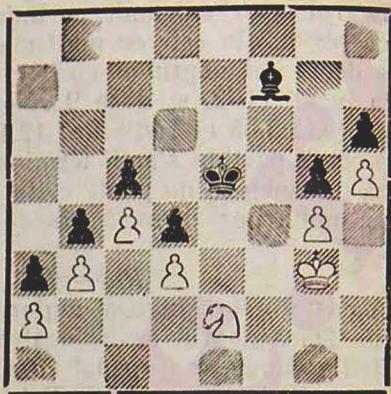
In partidă de față albul urmează planul lui Bondarevski, cu mutările intermediare Cb4, Db1 etc.

15.Db1, Nh6 16.g5!

Desigur rău ar fi fost 16.Nh6:, Dh4+. Cu mutarea din partidă albul sacrifică un pion pentru a forța eliberarea câmpului e4.

UN FINAL INSTRUCTIV

Negrul : Em. Reicher



Alb : E. Wasserman

Bucureşti — Grupa II-a

(Alb : Rg3,Ce2,Pp.a2,b3,c4,d3,g4,h5. — Negrul : Re5,Nf7,Pp.a3,b4,c5,d4,g5,h6).

La prima vedere finalul pare remiză, poziția fiind blocată și Nebunul neputând să exploateze slăbiciunea lanțului de pioni albi de pe câmpul h7, deoarece diagonala h7—d3 este controlată de alb. Totuși negrul găsește o combinație de sacrificiu că care decide partida de o manieră foarte interesantă :

1..... Nf7:c4!

Un sacrificiu corect care scoate în evidență poziția proastă a calului alb, stânjenit de propriii săi pioni.

2. d3:c4.

Evident că nu se poate juca 2. b6 din cauza 2... b3 3. ab,a2 și negrul face Dama. La 2.Cel ar fi urmat 2.... Nd5 3.R--ad libitum, Rf4 și cade și pionul g4, calul fiind imobilizat la c1 din cauza amenințării Nb3:

2.... d4—d3
3.Ce2—g1

La 3. Cel ar fi urmat 3...Rd4! 4. Rf2,d2 și negrul face Damă.

Deasemeni nu merge 3.Cd3:, din cauza 3...Rd3: și finalul de pioni este ușor câștigat de către negru, de ex : 4.Rf3,Rd4! (Regele negru nu se poate îndrepta spre pionul a2 din cauză că va fi urmărit de regele alb și reținut

16...f4 17.Nf2.Ng6: 18.h4,Nh6 19. a3,Nf5 20.C2e4,Ca6 21. Nd3.

Dacă albul ar fi jucat acum 21. De2, s-ar fi ajuns la poziția din partida Makogonov—Boleslavski, după mutarea 19-a. Albul impiedică însă acu:n posibilitatea Cf6.

21 ..Cg7 22.Dc2,b6 23.Re2 (Planul lui Bondarevski) 23...Cc5 24.Nc5,, bc 25.Ta8,Rh8 26. Rd1,De7 27. Cg5, Nd3: 28.Dd3; Cf5 29.Ce6,Ce3 + 30.Rc1

Pentru pionul sacrificat albul a obținut o poziție activă. Interesant este faptul că dacă negrul își concentrează forțele pe flancul regelui pentru a se opune atacului alb, atunci albul poate exploata slăbiciunea pionului „a”.

30...Tg8 31.Cg5,Tg6 32.C3e4,Ta8 33.Rb1,Df8 34.Ra2,Df5 35.Dc3,a4

Probabil mai bine ar fi fost 35...Ta8.

36.b3!

Foarte bine jucat, Albul deschide coloana „b” dealungul căreia va putea pătrunde la b7 pentru a ataca pionul slab c7 și își crează în acelaș timp un pion liber pe coloana „a”.

36...ab:+ 37.Db3:, Dd7 38.Dd3, Df5 39.Db3,Dd7 40.Th2,Ta8 41.Th2,Tag8

42. Dd3,Df5 43.Tb7,T6g7 44.Tgb1, Dc8 45.Cf6,Tf8.

Aci s'a terminat criza de timp. Albul se menține în avantaj dar nu poate lua imediat la h7 din cauza Df5 și după schimbul Damelor, calul rămâne prins.

46.C6e4,Ng5 : 47.hg,Dh3

Cu aceasta negrul începe un contra-atac destul de periculos.

48.T1b2,Df3 : 49.Tb8,Tgf7 50.Cf6, Dh3 51.Ch7:, Tb8: 52.Tb8 : +, Rg7 53.Cf6,Tf8?

Aci negrul ar fi avut posibilitatea de a juca 53...Dg2+ 54.Rb3, Dg5: sacrificând Dama. După 55.Tg8+,Rf6: 56. Tg5. Rg5: cei doi pioni liber le-gați din centru ar fi dat negrului şanse mari.

54.Tf8:,Rf8: 55.Dg6,Dh8 56. De8+, Rg7 57. Ch5+ și negrul cedează.

pe coloana „h“ pe câmpurile c2 și c1 —în poziția: alb Rc2, negru Rh2) 5. Rg3, Re3 etc.

3... Re5—d4

Regele negru se îndreaptă spre pionul a2.

4. Cg1—f3+

După mutarea aceasta albul pierde repede. Interesante erau variantele:

I. 4.Rf2, Rc3 5.Re1 (5.Re3, d2) 5... Rb2 6.Rd2, Ra2: 7.Rd3:, Rb3: și negrul câștigă.

II. 4.Rf2, Rc3 5.Cf3! Rb2 6.Cg5:, Ra2: 7.Ce4, Rb3: și negrul câștigă.

III. 4.Ch3, Rc3 (4... Re3 5.Cf2, Re2 6. Rg2, d1D 7.Cd1:, Rd1: 8.Rf3! Remiză) 5.Cg5:, hg (Forțat, Dacă 5... Rb2, atunci 6.Cf3!, Ra2. 7.g5 și albul face Damă în același timp cu negrul) 6. h6, d2 7.h7, d1D 8.h8D+, Dd4 și negrul câștigă căci albul nu poate împiedica pierderea pionilor de pe flancul Damei.

4... Rd4—e3!

Cea mai rapidă cale de câștig. Negrul evită varianta III dela nota precedentă, care ar fi putut rezulta după 4... Re3.

5.Rg3—g2 d3—d2
6.Cf3:d2 Rd3:d2
7.Rg2—f3 Rd2—d3

Albul cedează.

Apărarea siciliană

Alb : V. Chiose

(Godeanu-Buc.)

Negrul: dr. O. Troianescu
(Orăștie)

Semifinala campionatului R.P.R.
Grupa I București

1.e4, c5 2. Ce2

O mutare veche, reluată în ultimul timp de către marii maestri sovietici Paul Keres. Ideia ei de bază este de a obliga pe negru să joace 2... Cc6, deoarece după cum s'a văzut în numeroase partide, continuările 2... d6 și 2... Cf6 nu sunt satisfăcătoare.

2... d6 3. g3!

Cu aceasta albul intră în varianta închisă fără a avea un cal la c3, ceea ce îi permite să adopte excelenta formăție de pioni c3—d4—e4.

3... g6 4.Ng2, Ng7 5.c3, Cc6 6.d4...

Este clar că față de varianta obișnuită închisă (cu Cc3) albul este în avantaj, datorită faptului că centrul său de pioni este susținut foarte solid. Ca să ajungă la o asemenea poziție, Smîsllov recurge la manevra Cc3—e2, urmat de c2—c3 (partida Smîsllov—Denker, matchul U.R.S.S.—U.S.A. 1946), ceeace necesită însă lîmpă.

6.... cd: 7. cd, Ng4 8.f3.

Necesar căci la 8.Ne3 ar fi urmat 8... Ne2: și albul trebuie să reia cu regele.

8... Nd7 9.Ne3, Tc8 10.Cc3, h5?

Negrul are greutăți și încearcă să-și sperie adversarul cu o diversiune pe flancul regelui. Mai bine ar fi fost continuarea desvoltării.

11.h4, Ca5 12. b3, b6 13. Dd2, e6 14. 0—0.

Cu mutări simple albul a obținut o poziție foarte bună. El a terminat desvoltarea și amenință să înceapă operațiuni decisive, în timp ce negrul are tot felul de greutăți.

14... Ce7 15.Tac1, Nc6 16.d5!

Forțează schimbul pe d5, după care albul rămâne cu perechea de nebuni și pătrunde pe coloana „c“.

16... ed 17. Cd5:, Nd5: 18. Tc8:, Dc8 18. ed, 0—0 20. Tc1, Da8 21. b4!, Cb7 22. Tc7, Te8?

O greșală care grăbește pierderea.

23.Ng5, Rf8? 24.Nh3!

Cu amenințarea 25.Ne7. + , Te7. 26. Tc8+

24...f5.

La 24...f6 ar fi putut urma la fel ca în partida 25.Cf4 și dacă 25...fg 26. Ce6+, Rg8 27.Dg5: și albul câștigă.

25.Cf4, Cd8 26.Ne7. + și Negrul cedează.

Tânărul Chiose a jucat frumos această parlidă.

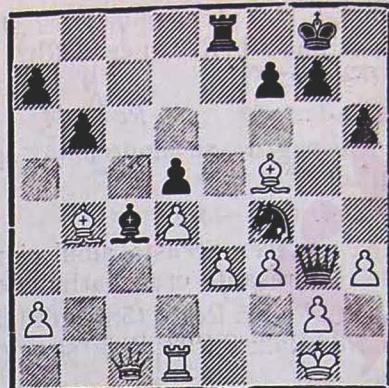
Gambitul damei

Alb : Dr. Rusu (Cluj)

Negrul : Soos (Tg. Mureş)

Semifinala dela Oradea.

1. $d4, d5$ 2. $Cf3, Cf6$ 3. $c4, e6$ 4. $Cc3, Cbd7$, 5. $Ng5, c6$ 6. cd : (Mutarea cea mai bună a fost considerată mult timp 6.e4. Intr'o partidă cu Alehin, campionul suedez Lundin a demonstrat însă că negrul se poate apăra satisfăcător: 6.. de: 7. $Ce4$;, $Ne7$ 8. $Cc3$, 0—0 9. $Dc2, e5$! 10. 0—0—0, ed : 11. $Cd4$;, $Da5$ 12. $Ne3, Cc5$ și jocul este egal—Alehin—Lundin, Oerebro 1935. Continuarea aleasă de Dr. Rusu duce repede la egalitate) 6....ed: 7. $e3, Da5$!?!? (Negrul joacă un fel de variantă Cambridge—Springs, într'o formă nefavorabilă. Dr. Euwe recomandă pentru alb continuarea 8. $Nd3$, $Ce4$ 9.0—0 ! și dacă 9... $Cc3$;, atunci 10. bc ;, $Dc3$: 11. $e4$!, de : 12. Tel ! cu atac puternic pentru alb, de ex : 12... $f5$ 13. $Tcl, Da3$ 14. $Ch4, Cf6$ 15. $Nf6$;, gf ; 16. $Dh5 + Rd8$ 17. $Nc4$ etc.—analiza lui Alehin. Dacă 9... $Cg5$;, atunci 10. $Cg5$;, $Ne7$ 11. $f4$;, $Cf6$ 12. $De1, Db6$ 13. $Tbl, Nd7$ 14. $Cf3$ cu avantaj pentru alb : Janovsky—Bogoliubow, 1924) 8. $Tc1$ (O mutare slabă după care negru ia inițiativa) 8... $Nb4$ 9. $Db3, Ce4$ 10. $Nf4$, 0—0 11. $Nd3, Cd6$ 12. $h3, Ne6$. (Rezultatul deschiderii este foarte satisfăcător pentru negru. El a terminat desvoltarea înaintea albului și poate începe cu succes lupta în centru) 13. 0—0, $c5$ 14. $Dc2, Nc3$: 15. bc ;, $Tfc8$ 16. $Db2, b6$ 17. $Ce5, Cd7$ 18. $b3$, $Cef6$ 19. $Tf2, c.d$ (Cu aceasta negrul joacă la ocuparea cu tempo a coloanei „c”) 20. cd ;, $Ce5$; 21. $Ne5$;, Tci ; + 22. $Dc1$;, $Tc8$ 23. $Db1$ (Albului nu i-a plăcut continuarea 23. $Tc2, Tc2$; 24. $Nc2$;, $Dc3$). 23... $h6$ 24. $Nd6, Nd7$ 25. $Nb4, Da4$ 26. $Tb2$, (Probabil mai bine ar fi fost aci 26. $Tc2$). 26... $Nb5$ 27. $Nc2$, $Da6$ 28. $Nf5, Te8$ 29. $Rf2, Nc4$ 30. $Dc2, Db7$ 31. $Dc1$. (Mutările Damei albe arată lipsa unui plan bun de joc. Negrui organizează acum un atac interesant la rege) 31.... $Dc7$ 32. $Td2, Ch5$ 33. $Td1$, $Dg3$ + 34. $Rg1, Cf4$!



(O mutare frumoasă, după care poziția albului se prăbușește surprinzător de repede. Calul nu se poate lua din cauza $Te2$ urmat de mat). 35. $Dd2$, $Te3$; ! 36. $Df2, Ce2+$ Albui cedează. La 37. $Rf1$ urmează 37... $Cc3$ + 38. Rgl , $Df2$; + 39. $Rf2$;, $Cd1$; + și negrul rămâne cu un turn în plus.

Gambitul damei

Alb : S. Saiovici

Negrul : S. Susmann

Semifinala dela Oradea.— Runda

10-a.

1. $d4, d5$ 2. $Cf3, Cf6$ 3. $c4, e6$ 4. $Cc3, cd$ 5. $e3, Cbd7$ 6. $Nd3, Nd6$. (Negrul evită varianta de Meran care ar fi rezultat după mutarea obișnuită 6... dc 7. $Ne4$;, $b5$ 8. $Nd3, a6$ 9. $e4, c5$! etc. Continuarea 6... $Nd6$ a fost mult jucată de către Cigorin dar nu dă negrului un joc complet satisfăcător) 7. 0—0. (Albul joacă inexact. Corect era 7. $e4$ începând pe negru să bată la $e4$, deoarece la 7...dc? urmează 8. $Ne4$;, $e5$ 9. de și albul obține un joc mult superior, cum a demonstrat Grünfeld) 7...0—0 8. $e4$; de? (Aci negrul putea folosi inexactitatea albului dela mutarea 7-a, jucând 8...dc! , de ex: 9. $Ne4$;, $e5$ 10. $Ng5, h6$ 11. $Nh4, De7$ și negrul are o poziție f. satisfăcătoare) 9. $Ce4$;, $Ce4$; 10. $Ne4$;, $h6$ (Mai exact 10... $Cf6$ 11. $Nc2, h6$. Cea mai bună mutare a negrului este însă 10... $Dc7$) 11. $Nc2, Cf6$ 12. $b3$ (După părerea lui Euwe, albul nu obține nimic în această variantă prin fianchetterea nebunului la $b2$, cum s'a văzut

într'o partidă Duras—Alehin, Karlovic Vary 1911 : 12.De2!, b6 13.b3, Nb7 14.Nb2, De7 i5.Tad1, Tad8 și negrul ajunge la c6—c5 după care obține un joc bun. Planul just este aci 12.De2, b5 13.Nd2!, Nb7 14.Nc3, De7 15.a3, Tad8 16.Tad1 și albul stă foarte bine, deoarece după un eventual c6—c5 capătă o majoritate periculoasă de pioni pe flancul Damei. Diferența între aceste două variante constă în faptul că albul își păstrează în cea de a doua o formăție de pioni mult mai favorabilă) 12... Dc7 (Dama trebuie să stea la e7. Vezi nota dela mutarea precedență) 13.Nb2, Td8 14. De2, Td8 (Se vede clar că negrul nu-și dă seama care este planul just pentru desvoltarea nebunului din c8. În continuare el joacă fără plan, ceiace permite albului să organizeze în toată liniștea acțiunea decisivă) 15.Tfe1, Nb4 16.Ted1, Ne7? 17.Tac1, b6 18.d5! (O străpungere tipică în astfel de poziții) 18...Nd7? 19.Ne5, Db7 20.d6, Nd8 21.Dd3, g6 22.Ch4 (Negrul este complet paralizat și nu poate evita dezastrelul pe flancul regelui) 22...Cg4 23. Cg6!?, f5 24.Dg3, Rh7 (Permite un sfârșit frumos) 25.Dg4!; Tg8 (Evident Dama nu poate fi luată din cauza Ce7 + Mat) 26.Cf8+, Tf8: 27.Dg7+ Mat. O partidă instructivă.

Apărarea Alehin

Alb : Flondor (C.S.U.)

Negru : Urseanu
(R.-Vâlcea)

Semifinala campionatului R.P.R.
Bucureti, Grupa I

1.e4, Cf6 2.e5, Cd5 3.c4, Cb6 4.d4, d6 5.f4 de 6.fe, Cc6 7. Ne3, Nf5 8.Cc3, e6 9. Cf3, Ne7 10.Ne2, 0—0. 11.0—0, f6.

Toate mutările acestea sunt cunoscute de multă vreme și constituie una din variantele cele mai interesante ale Apărării Alehin. În poziția aceasta, în afară de mutarea jucată de alb, se mai poate continua cu 12. De1 (recomandată de Euwe), de ex. 12...Cb4 13. Td1, Cc2 14.Df2, Ce3: 15. De3: „cu joc bun pentru alb”: L. Steiner—Takacs, Viena 1927. La fel s'a

jucat și într'o partidă Samarian — Urseanu (Campionatul național Brașov 1947) dar continuarea a arătat că negrul obține un joc superior.

12.Ch4, fe 13.Cf5: , cf 14.d5, Cd4!

Singura mutare bună. La 14... Cb8 urmează 15.c5, Cc8 16.Db3 cu avantaj pentru alb, iar la 14...Ca5 15. Nb6; ab 16.a3 deasemeni cu avantaj pentru alb.

15. Nd4:, ed 16. Dd4:, Cd7 17.Rh1!

Mai bine decât 17.Ca4, la care urmat într'o partidă Spielmann—Colle (Dortmund 1928), 17...b5! 18.cb, Nd6 și negrul a căpătat un atac foarte puternic. Mutarea din partidă este considerată ca fiind cea mai bună și a fost încercată pentru prima dată într'o partidă Znosko — Borovsky — Colle (Paris 1929). În „Theorie der Schaakopeningen“ Dr. Euwe consideră poziția albului bună, iar alte cărti de teorie afirmă că albul stă chiar mai bine.

17...Nc5!?

Probabil aci cel mai bine este 17... Nd6.

18.Dd2Dh4 19.g3, Dh3 20.Cb5, Cf6.

Planul de atac al negrului este greoi. Nebunul pe c5 se dovedește a fi plasat rău, iar câmpurile de pătrundere ale calului sunt controlate de către Nebunul alb.

21.Nf3, Ce4 22.Ne4:, fe 23.Dg2!, Dg2:
24.Rg2:, e8.

Cu amenințarea 25...e2 urmat de Tf2+ etc. Albul parează însă ușor după care finalul este greu de salvat de către negru.

25.Tae1, Nb6 26.Tf8: +, Tf8: 27.Te2, g5.

Pentru a susține pătrunderea turului la f3.

28. b4, a6 29. Cc3, Nd4 30. Ce4, g4 31. Cg5, Te8 32. Ce6, Nc3 33. Te3:, Nb4: 34. Te4 (Pierdere unui pion nu se poate evita) 34... h5 35. Te5, c6 36. Th5:, cd 37. cd. Ne7 38. Te5, Tc8 39. Te2, Tc1 40. Rf2, Td1 41. Re3, Td5: 42. Rf4, b5 43. Rg4:, Rf7 44. h4. În poziția aceasta negrul a pierdut prin depășirea timpului de gândire. O partidă interesantă din punct de vedere teoretic.

S T I R I

Turneul internațional dela Trencianske Teplice

Cu ocazia comemorării marelui mestru ceh Richard Reti, dela moartea căruia se împlinesc 20 de ani, Federația de șah cehoslovacă a organizat un mare turneu internațional, care a inceput la 24 August la Trencianske Teplice.

La acest turneu fiind invitat și un jucător român, a fost trimis maestrul Ștefan Erdelyi, fost campion național, care a obținut cel mai bun rezultat în matchul R.P.R.—R.P. Bulgaria.

Iată lista concurenților:

1. Prins (Olanda), 2. Szabo (Ungaria), 3. Paoli (Italia), 4. O'Kelly (Belgia), 5. L. Pachmann (Cehoslovacia), 6. Platt (Austria), 7. G. Stahlberg (Argentina), 8. Bolbochan (Argentina), 9. Rochaceck (Cehoslovacia), 10. Ojanen (Finlanda), 11. Szily (Ungaria), 12. Rosolimmo (Franța), 13. Golombek (Anglia), 14. Foltys (Cehoslovacia), 15. E. Richter (Cehoslovacia), 16. Sefc (Cehoslovacia), 17. Ujtelky (Cehoslovacia), 18. Kottnauer (Cehoslovacia), 19. Wade (Noua Zeelandă).

Reprezentantul R. P. R. a obținut până acum următoarele rezultate:

Runda I: câștigă la Kottnauer,

Runda II: remiză cu Prins,

Runda III: pierde la Wade,

Runda IV: pierde la Szabo.

OSLO INVINGE OREBRO CU 23—17

Intr'un match internațional la 20 de mese, cu două runde, echipa capitalei Norvegiei a învins reprezentativa orașului universitar suedez Orebroy, cu 23—17. La prima masă campionul Norvegiei Olaf Barda a câștigat ambele partide la Einar Pettersen. Scorul după prima zi de joc a fost 10½—9½ pentru Oslo.

MALMOE — KOPENHAGA 62—43

Un match la 105 mese a opus echipele reprezentative ale orașului suedeze Malmö și a capitalei daneze. Victoria a revenit suede-

zilor, care s-au arătat superiori în special la ultimele mese. La masa 80-a a jucat un orb, K. Klausen, pe un șah special.

PARIS F.S.G.T. A INVINS BERNA

Intr'un match foarte disputat echipa mun. citorescă a Parisului a învins pe cea a Bernei, cu 10½—9½. În prima zi pariziennii au câștigat cu 5½—4½, a doua zi matchul s'a terminat la egalitate. În ambele zile ale matchului decizia a atârnat de rezultatul partidei Shernetsky (Par.) — Bhend. Prima partidă a fost pierdută de elvețian, dar a doua a salvat-o dintr'o poziție decisivă.

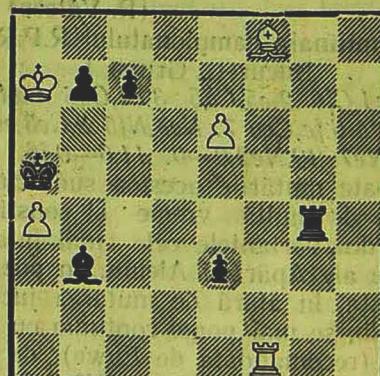
FRANȚA—BELGIA 10—10

Al treilea match Franța—Belgia, disputat la Bruxelles s'a terminat la egalitate. Ambele echipe au aliniat formații fără cei mai buni jucători (la Belgia a lipsit O'Kelly, iar la Franța Tartakower și Rossolimo). Belgienii au realizat o performanță frumoasă la primele 5 mese, unde au câștigat cu 6½—3½.

UN STUDIU

A. Guliaev
(Moscova)

Premiul I la concursul închinat celui de-al XVI-lea camionat al U.R.S.S.



Alb joacă și câștigă