

No. 13-14

Joi 6 Ianuarie 1938

# C·R·I

CURIERUL RECREAȚILOR INTELECTUALE





## Şahul şi matematicile

Sunt câțiva ani de atunci, se svonea că un jucător din Nancy ar fi descoperit mijlocul de a aplica algebra în şah!

Evident, în acest caz, o problemă de şah devinea (Doamne câtă fericeire!), soluția mecanică a unei ecuații.

Dar... se mai spune că un grup de matematicieni care ar fi avut cunoștință despre acest lucru, nu prea ar fi dat faptului nici o importanță!

Şi cum prejudecările în şah sunt atât de felurite și de multe, socotim că ar trebui să lăsăm snoavele de o parte, să analizăm chestiunea serios și — dacă se poate —: odată pentru totdeauna!

Trebuie să precizăm din capul locului, că există o diferență capitală, între şah și matematici.

*Matematicile nu admit decât convențiunea nomenclaturiei și a scrisului simbolic în genere și nu sunt compatibile cu nici o convenție de fapt!*

Prin convenție de fapt, înțelegem aici, pe toate acelea care vin din arbitrar sau din bunul gust al născocitorului acestei convenții.

Nu este tot acesta cazul cu atât de cunoscutele convenții matematice, care sunt în definitiv un limbaj special al acestei științe. (În algebră, convențiile de scris sunt semnele și simboalele). Ori, din pricina raționamentului deductiv se știe că matematicile se fundeză pe un foarte mic număr de axiome, evidente prin ele însăși și natural, independente de voința noastră. Iar algebra, nu este în fond decât o scriere comodă, dacă vreți stenografică, lăsând însă totul vizibil și pretându-se la tot felul de manipulații care conduc la soluții, fără a adăuga sau scădea, cevă. În ceeace privește raționamentul şahist, el se apropiie într'un fel, de raționamentul matematicilor elementare ( $a+b$ ).

Marea deosebire, constă însă în faptul că şahul se fundeză pe numeroase convenții de fapt, în vreme ce matematicile nu admit nici una. (Repetăm: matematicile admit numai convenții de scris. Convenția postulatelor este de același fel).

De pildă, poziția inițială și mersul pionilor împreună cu particularitățile

care regulează mersul lor, constituie tot atâtea convenții de fapt, în număr de o duzină cel puțin (numai pentru pionii), fără a număra pe cele privitoare la celalte piese, asupra poziției și apoi asupra mersului lor. Ele pot să se schimbe; cele de astăzi nu mai sunt cele de altădată. Luatul „en passant” și rocadă reprezintă convenții de fapt născute mai târziu. Iar problemele maximale sau inverse, cu lăcuse și călăreți nocturni, alcătuesc garanția convențiilor viitoare.

Socotim însă că nu se va găsi nimenei care să afirme că în șah nu se raționează!

Există însă o mare diferență între o partidă și o problemă — din acest punct de vedere al apropierii care se face între șah și matematici.

Problema este o întrebare *precisă*, pusă de un spirit altui spirit, existând acord deplin asupra unor reguli impuse. Ori, numai în acest caz special al problemelor s-ar putea aplica algebra în șah, deoarece punerea în ecuație nu este altceva decât traducerea într'un limbaj special, a unei întrebări precise. Dar, iar nu trebuie să greșim socotind aceste creațuni ale spiritului nostru, bazate pe convenții de fapt și excludând rezolvarea prin algebră, drept irezolvabile prin raționament.

Evident un *anumit* fel de raționament, variabil după compozitor, foarte adesea. Rămâne deslegătorului să găsească acest raționament. Ei bine, aceste convenții de fapt sunt atât de adânc însipite în mintea compozitorului și apoi născute, încât ele devin o două natură.

Dacă algebra — cum văzurăm — nu este aplicabilă în șah pentru că raționamentul șahist nu poate duce la o ecuație, asta nu însemnează că nu există nici o analogie între o problemă de șah și una de matematici. Nicidcum! Întâlnim doar și în matematici o sumă de probleme care nu se desleagă prin punerea în ecuație. Printre altele, se pot cita foarte multe probleme de aritmetică, de geometrie și de tot ceea ce este relativ la numerație, combinații, aranjamente, analize numerice, etc.

Dar (și aici nici o umbră de îndoială) soluția unei probleme de șah se găsește cu ajutorul unui mijloc de cercetare care face parte din categoria combinatoriilor.

Numai că — după împrejurare — se creiază continuu căte un fel nou de-a raționa, specific combinatoriei respective!

In general, matematicienii chiar când nu sunt ei însiși șahiști, se ocupă cu pasiune de aceste produse ale ingeniozității spiritului. Ba mai mult, deși nu socotesc adesea șahul, decât un joc deopotrivă de „serios” ca și tablele sau alte jocuri aşa zise distractive, totuși îi acordă o atenție specială. De altfel, nu există nici un motiv serios, care să-l impiedice pe un matematician să fie bun șahist sau invers. Nu există incompatibilitate, dar... (ori căt de mult se vor mira cîștitorii acestor rânduri) nu există nici vre-o legătură serioasă între șah și matematici!

Prin urmare nu se poate afirma, de exemplu că Dr. M. Euwe este șahist bun, pentru că este profesor de matematici la un liceu din Olanda. Cineva însă, afirma că locul comun al șahului și al matematicilor, ar fi concentrarea continuă, adică fixarea atenției într'un chip cu totul special.

In orice caz, aptitudinile în șah nu par să le atragă pe cele matema-

ție și nici invers. Se poate afirma doar că, de multe ori, spiritul matematic se complace cu raționamentul special al șahului. De foarte multe ori însă, un spirit nematematic este un șahist mai bun decât unul matematic.

Și mai e ceva: nu, poate fi vorba numai de aptitudine ci și de gust și tendință. În genere, un spirit care se ocupă cu matematicile este fără îndoială un spirit pozitiv care poate să găsească — în cel mai bun caz — raționamentul șahist, interesant pur și simplu, și poate să fie tentat să-l creeze. Nu însă prea profund, deoarece n'are nici un rost să studiez ceva care nu prea servește la nimic și care mai ales nu se sancționează — ca în matematici — în clipa în care studiul său depășește o anumită limită.

Șahul este foarte dificil. Foarte rar un începător devine jucător tare într'un timp scurt, oricare dispoziții naturale ar avea.

În genere, pentru matematician și asta în cel mai fericit caz, șahul este o știință care clădește pe nisip. Și mai intră un factor foarte important: *distracția*, care nu poate fi privită cu ochi buni de către matematician. Una este severitatea unei probleme de matematici și alta este să deslegi una de șah, care are oarecum caracterul unui amuzament oarecare.

Și acum să revenim la *partida de șah*. Aci nu mai e vorba de un spirit care pune altui spirit o problemă în care să fie prevăzută calea care duce la câștig. Este vorba de două inteligențe, de două forțe care se combat, de două inginozități și în plus, de sânge rece și răbdare.

Dacă am presupune două forțe ideale, egal de tari, numai atunci poate să rezulta o partidă perfectă.

Numai că ar rezulta *căteva* partide perfecte, datorite felurimii deschiderilor alese. În realitate, marea varietate a partidelor, o datorim tocmai multelor greșeli comise de cei doi adversari.

Este indiscutabil că, în tot momentul, mutarea ideală, perfectă, fiind consecința poziției, dacă această poziție ar putea să se rezolve matematic, adică dacă ar fi susceptibilă de a fi pusă în ecuație, facultățile celor doi parteneri n'ar mai interveni de fel. Ori, acest lucru nu s'a realizat până acum, iar cunoscutul maestru de șah C. F. Jaenisch care a încercat în 1862 să dea un tratat despre aplicarea calculului matematic în șah, n'a putut alcătui nici măcar volumul privitor la valoarea pieselor de schimb.

In rezumat, trebuie să tragem următoarele concluzii:

1) Oricât sgomot s'ar face în jurul ideii aplicării matematicilor în șah, în speță algebra, nu trebuie să-i dăm nici o atenție.

2) În cel mai fericit caz, doar problemele ar putea să fie traduse prin ecuații, deoarece partida propriu zisă nu înfășează nici un aspect matematic.

Nu poate dovedi spirit matematic, lupta dintre două capacitate, două inginozități sau două caractere mai mult sau mai puțin calme sau răbdătoare. Problemele însă, odată admise conveniile de fapt, au foarte multă analogie cu anumite chestiuni de aranjamente și combinări, din domeniul matematicilor.

3) Problema de matematică se pune — dacă se poate spune astfel — *de la sine*. Soluția găsită nu poate fi socotită nici enigmatică, nici dificilă.

Niciodată o problemă de matematici nu dă loc la o sumă de fapte care se petrec în cazul unei probleme de șah.

Se pune de pildă o problemă de șah spre rezolvare. Căutăm, ne chinuim, în sfârșit nu găsim soluția! și vine cineva, o soluționează la repezeală și ne face să vedem „orbirea” noastră.

— „Extraordinar, ce ușoară este!” — exclamăm noi.

Ne cuprinde rușinea și chiar sila de noi însine. Este foarte simptomatic tocmai acest fapt: *după rezolvare, o problemă de șah pare extrem de simplă!*

Aceasta tocmai din pricina faptului că ea nu se bazează numai pe raționament.

Există în problemă și „mica șmecherie”, calea ascunsă, prin care compozitorul vrea să încurce pe deslegător să-l îndepărteze astfel de raționamentul direct, adică de acel care pare evident la prima vedere.

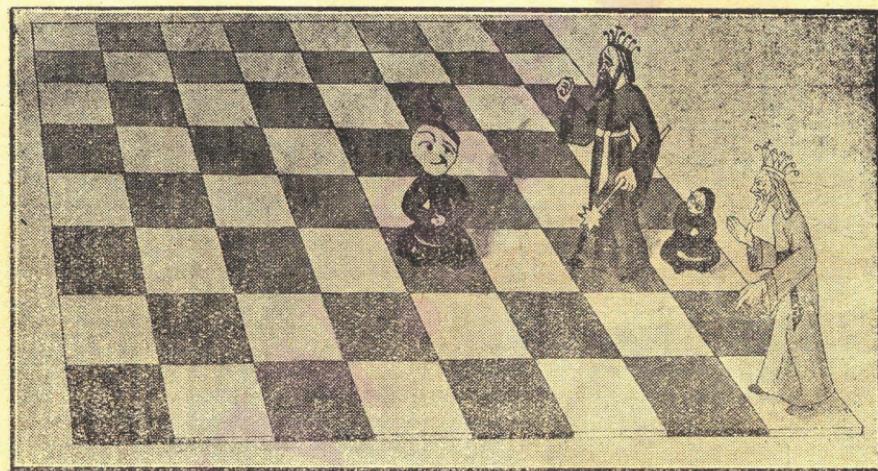
Asemenea procedee de „derută”, nu există în matematici.

Prelucrare de: **Benedict Blasbalg**

după articolul lui: *Studens*

din „Cahiers de l'échiquier français”

Martie 1928



Nebunul negru!

In editura „Magyar Sakkvilág” este în curs de tipărire lucrarea concursului din Semmering—Baden 1937 de Dr. J. Hannak.

Abonații revistei „Magyar Sakkvilág” vor primi gratis atât lucrarea de mai sus cât și alte broșuri șahiste care vor apărea în cursul anului 1938. În ceeace privește concursul din Semmering — importanța acestei competiții este unanim recunoscută de toată lumea șahistă. Amintim că la acest concurs au participat: P. Keres, J. R. Capablanca, Reschewski, Fine, Eliskases, Petrow, Flohr și Ragozin și că s'a jucat tur și retur. (Cf. „CRI” No. 10).

# Aljechin și-a recâștigat titlul de Campion mondial învingându-l pe Euwe cu $15\frac{1}{2}$ - $9\frac{1}{2}$ !

(După partida XXX-a  $17\frac{1}{2}$ - $12\frac{1}{2}$ )

## Partida No. 92.

Partida XIII-a din match  
Amsterdam, 3. XI. 1937

O partidă de luptă, în care fantezia lipsită de prejudecăți a genialului Aljechin, s'a lovit de siguranța jocului profund a campionului mondial.

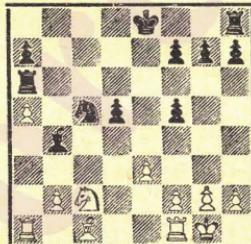
Mult bun simț pozitional și calcul precis, lată secretele victoriei lui Euwe!

Alb : Dr. M. Euwe

Negrul : Dr. Aljechin

1. d2-d4 d7-d5 2. c2-c4 c7-c6 3. Cg1-f3 Cg8-f6 4. Cb1-c3 d5xc4 5. a2-a4 Ne8-f5 6. e2-e3 e7-e6 7. Nf1xc4 Cb8-d7 8. Dd1-e2 (Nu 0-0 ca în partida VII unde Aljechin a răspuns Nd6. Acum la Nd6 9. e4) Cf6-e4 9. 0-0 Nf8-b4 10. Nc4-d3 Nb4xc3 11. Nd3xe4 (Nu 11. bxc — ca în partida IX-a, unde Euwe a obținut mari compensații pentru pionul sacrificiat, dar nu suficiente pentru câștig) Ne3-b4 (Până la mutarea 20-a ambii jucători mută „a tempo”. O dovedă că au studiat serios această variantă, Nu mergea 11... Nxe4 12. bxc 0-0 13. Cd2 Ng6 14. Na3 Te8 15. Cc4+ și nici 11... Nxb2 12. Nxb2 Nxe4 13. Cd2 Ng6 14. Na3 și Cc4+) 12. Ne4xf5 e6xf5 13. d4-d5! (Un sacrificiu foarte frumos!) c6xd5 (Flohr crede că ar fi fost mai bine c5) 14. De2-b5 Dd8-a5 (Silit.) 15. Db5xb7 Ta8-b8 16. Db7-c6 (Albul și-a recâștigat pionul și pionii negrii au o poziție lamentabilă) Da5-c5 17. Cf3-d4 (Flohr crede că ar fi fost mai bine 17. Ce5.., La... a/ 17... Dxe6 18. Cxe6 Tb7 19. Cxb4 Txb4 20. Nd2! cu un final superior, la b/ 17... Dd6 18. Dxd6 Nxd6 19. Ce6 Tb7 20. Td1 Cf6 21. b4 Cu avan-

taj hotăritor; la... c/ 17... Td8 18. Td1) Tb8-b6 (Flohr socotește g6 mai bună) 18. Dc6xc5 Cd7xc5 19. a4-a5 (După 19. Cxf5 Cb3 20. Tb1 0-0 nu prea se vede câștigul pentru alb) Tb6-a6 20. Cd4-c2! (Foarte frumoasă combinație! Euwe sacrifică doi pioni spre a-și plasa pielele dinamic. Vezi diagrama I) Nb4xa5



21. b2-b4 Na5-b4 22. Ne1-b2! (Pointa sacrificiilor!) Nb4-a5 (Nu mergea... Txa1 23. Txa1 Cd3 24. Nxg7 Tg8 25. Nd4) 23. Nb2xg7 Th8-g8 24. Ng7-e5 Cc5-b3 25. Ta1-a4 Ta6-g6 26. Ne5-g3 (Mai bine g3) Na5-b6 27. Ta4-f4 h7-h5 28. Tf4-h4 (Mai bine spune Flohr — 28. Txf5 h4 29. Nxh4 Tgx2+ 30. Rh1 Tg2-g4 31. Te5+ ±) a7-a5 (La timp! Aljechin mai are pentru următoarele 12 mutări, 15 minute de gândire și poziția este dificilă) 29. Th4xh5 (Td1!) Tg6-c6 30. Cc2-a3 d5-d4 31. e3xd4 Cb3xd4 (Cine și-ar fi imaginat — spune Flohr — că negrul va ocupa câmpul d4?) 32. Tf1-e1+ Re8-d7 33. Rg1-f1 (La 33. Th7 f4 34. Txf7+ Rc8 35. Txf4 Ce2+ cu câștigul calității) Tc6-c3 34. Ca3-b1 Tc3-c2 35. Te1-d1 Rd7-e6 36. Th5-h6+ Tg8-g6 37. Th6-h8 Rc6-b7 38. Th8-f8 Tg6-g7? (Criza de timp! Mai bine Tg6-c6 39. Txf7+ Ra6 cu șanse mari de Remis) 39. Ng3-e5 Cd4-f3 40. Tf8-b8+ (Mai bine 40. Td7+ Rc6-Ra6?) 41.

Ta8+ — 41 Td6+ Re7 42, Td2+ Cxe5 43. Txc2+) Rb7-a7 41. Td1-d7+ (Mutarea din plic) Nb6-c7 42. Td7xc7+ (Aci — spune Flohr — se află Euwe în fața unor probleme grele. 42. Nxc7 43. Txc7+ Rxb8 44. Tc5 Cxh2+ 45. Rg1 Cg4 nu aduce nimic albului; după 42. gxf Tc1+ 43. Re2 Rxb8 44. Txc7 Txc7 45. Nxg7 Tc1 46. Cd2, deși are albul două figuri pe turn, negrul are șanse de remis din pricina materialului. redus) Ra7xb8 43. Tc7xc2+ Cf3xe5 44. Tc2-c5 f7-f6 45. Tc5xa5 (Albul a câștigat un pion după o luptă mare, și poziția sa este mai bună) Tg7-c7 (f4!) 46 Cb1-d2 Tc7-c2 47. Ta5-d5 (Nu 47.

Re2 Txd2+ și Cc4+) Rb8-c7 48. Rf1-e2 Tc2-b2 49. h2-h3 Rc7-c6 50. Td5-d4 Rc6-c5. 51. Re2-e3 Ce5-g6 52. Td4-d8 Cg6-e7 53. Re3-d3 Tb2-b7 54. Rd3-e3 Tb7-b2 (Mai bine Cd5+) 55. Rf3 Tb2) 55. Td8-d3! Ce7-d5+ 56. Re3-f3 Cd5-b4 57. Td3-c3+ Rc5-d4 58. Tc3-b3 Tb2xb3 59. Cd2-xb3 Rd4-e5 60. g2-g3 Cb4-c6 61. h3-h4 Cc6-d8 62. Cb3-c5 Cd8-f7 63. Cc5-d3+ Re5-d4 64. Cd3-e1 (Se putea jertfi calul, mutând Rf4-f5 etc...) Rd4-e5 65. Ce1-d3+ Re5-e6 66. Rf3-f4 Cf7-d6 67. Cd3-c5 Re6-f6 68. Ce5-b3 Negrul cedează! Cifra 13-i-a fost fatală lui Aljechin!

## Partida No. 93

Partida XIV-a din match  
Zwolle 6.XI. 1937

Alb : Dr. Aljechin

Negru : Dr. M. Euwe

Partida aceasta dovedește odată mai mult, cât de inepuizabilă este forța creatoare a lui Aljechin.

Din deschidere îl încurcă pe Euwe, câștigă doi pioni în jocul de mijloc prin minunate pointe tactice, dă în final un pion inapoi și câștigă apoi cu ușurință.

1. d2-d4 Cg8-f6 2. c2-c4 e7-e6 3. g2-g3 (Deschiderea catalană, preferată de Keres și în ultimul timp de maeștri ruși) d7-d5 4. Cg1-f3 d5xc4 5. Dd1-a4+ Cb8-d7 6. Da4xc4 c7-c5 7. Nf1-g2 Cd7-b6 (Negrul vrea să lămurească problemele din centru. Flohr crede că e mai bine a6, b5, Nb7) 8. Dc4-d3 c5xd4 9. 0-0! Nf8-e7 (La... Nc5 10. Td1) 10. Cf3xd4 0-0 (Rău ar fi fost e 5 11 Db5+ Cd7 12. Cf5+) 11. Cb1-c3 e6-e5 12. Cd4-f5 Ne7-b4 (Nu... Dxd3 ?? 13. Cxe7 etc.; și nici 12... Nc5 13. De2 sau 12... Nxf5 13. Dxf5+) 13. Dd3-c2 Nb4x c3 (Euwe dă amândoi nebunii, dar nu se vede justificarea acestei hotărâri Mai bine De7) 14. b2xc3 Nc8xf5 15.

Dc2xf5 Dd8-c7 16. Nc1-h6! Se amenință 17. Nxg7 Dg5 + etc.) Cb6-d7 17. Df5-g5 Cf6-e8 18. Ta1-b1 Cd7-c5 (Aceasta este — spune Flohr — poziția pe care a văzut-o Euwe când și-a dat nebunii. Natural pentru final, pionii săi stau mai bine. Numai că până la final mai este și... jocul de mijloc !) 19. Dg5-g4 (Se amenință Ce6) Ta8-d8 Poate mai bine Dc8) 20. Nh6-g5 Td8-d6 21. Dg4-c4 b7-b6 (Se amenință Nxb7) 22. f2-f4 Td6-g6 (La 22... Ce6 23. Dxc7 Cxc7 24. fxe Td7 25. Nc6 ; la... e4 26. f5 ; dar mai bine 22... h6 23. fxe Te6 — Flohr), 23. Tb1-d1 e5-e4 24. Ng5-h4 b6-b5 (Spiritual! Mai bine însă Cd6 25 Dd5 Cb5 — Flohr) 25. Dc4-b4 (După Dxb5 Cd6 regina albă n'are câmpuri bune) a7-a5 26. Db4-a3 f7-f5? (Td6! sau Cd6 !) 27. Nh4-d8 Da7-a7 28. Rg1-h1 (Nu 28. Dxa5 Ta6 29. Dxb4 Cd6) Tg6-a6 29. Td1-d5! Ce5-e6 30. Tf1-d1 Ce6xd8 31. Td5xd8 Da7-f7 (Spre a opri Db3+) 32. Td1-d5! Ta6-c6 (Mai bine — spune Flohr — Cf6 33. Txf8+ Dxf8 34. Dxf8+ Rxf8 35. Txb5 g6. cu un pion mai puțin dar eu mai multe șanse de remis) 33. Td5xb5 Df7-c4 34. Tb5xf5 Tc6-f6 (La... Txf5 35. Txe8× Rf7 36. De7 Rg6 37. Nxe4 etc) 35. Tf5x16 g7xf6

39. Td8-d4 (Aljechin e în mare criză de timp, altfel ar fi jucat Db3 sau De7) Dc4xe2 (Amenință mat în două mutări) 37. Da3-b3+ Rg8-h8 38 Td4xe4 De2-d2 39. Db3-b1 (Aljechin dă înapoi un pion spre a opri Cd6) Dd2xc3 40. Db3-e1 Dc3xe1 41. Te4xe1 Ce8-d6 42. Ng2-c6! Tf8-b8 (La... Tc8 43. Na4) 43. Te1-e6 Tb8-b1+ 44. Rh1-g2 Tb1-b2+ 45. Rg2

h3 Cd6-f5 46. Te6xf6 Cf5-e7 47. Nc6-e4 Rh8-g7 48. Tf6-e6 Rg7-f7 49. Te6-h6 Th2xa2 60. Th6xh7+ Rf7-f6 51. Th7-h6+ Rf6-f7 52. Th6-a6. Negru cedează! După... a5-a4 53. g3-g4 a4-a3 54. g4-g5 Tc2-e2 (...Ta1 55. f5 a2 56. g6+ Rf8 57. f6 Cxg6 58. Nxg6 și amenință mat) 55. Ne4-f3 Te2-e3 56. Rh3-g4 etc

## Partida No. 94

*Partida XVII-a din match*

Haga 14. XI. 1937

Alb: Dr. M. Euwe

Negru: Dr. A. Aljechin

1. d2-d4 d7-d5 2. c2-c4 c7-c6 3. Cg1-f3 Cg8-f6 4. Cb1-c3 d5×c4 5. a2-a4 Nc8-f5 6. e2-e3 e7-e6 7. Nf1×c4 Nf8-b4 8. O-O O-O 9. Dd1-e2 (Euwe cunoaște acum toate finețele acestei variante.) Cf6-e4 (Mutarea lui Loewenfisch actualul campion al U. R. S. S.) 10. Nc4-d3 (Cea mai bună. Lupta se dă pentru stăpânirea punctului e4) Nb4×c3 11. b2×c3! (Acest sacrificiu de pion a mai fost încercat de Euwe în partida IX-a. Acolo însă, Aljechin a înapoiat pionul la timp. Deosebirea mai este că în partida IX-a, Aljechin nu făcuse rocadă la mutarea 8-a. În locul ei jucase Cbd7. Se poate afirma deci că aci, rocadă a fost o mutare greșită. De altfel, în partida XIII-a câștigată de Euwe — a încercat campionul mondial și mutarea 11. N×e4 cu urmarea... Nb4 12. N×f5 e×f. Acolo însă nu a găsit Aljechin cele mai bune mutări. Partida de față lămurește definitiv chesiunea: *în urma sacrificiului de pion 11. b2×c3! albul obține joc mai bun!*)

Ce4×c3 12. De2-c2 Nf5×d3 13. Dc2×d3 Ce3-d5 14. Nc1-a3! Tf8-e8 15. Ta1-b1 b7-b6 (Este greu de ales altă apărare 16. Tf1-c1 (Albul este desvoltat ideal) a7-a5 17. Cf3-e5 Cd5-b4 (Altfel negru este complet imobilizat) 18. Na3×b4 axb 19. Ce5×c6! (După 19. T×b4 Ca6 și c5) Cb8×c6 (Calul cu pricina! Nici n'a apucat să intre în luptă.) 20. Tc1×c6 e6-e5 (După... T..×a4 21. Db5+!) 21. Tb1×b4 e5×d4 22. Tb4×d4 Dd8-b8 23. Dd5-b5 Te8-c8 24. g2-g3 Tc8×c6 25. Db5×c6 h7-h6 26. Td4-b4 Ta8-a6 27. De6-b5 (Amenință a5) Db8-a8 28. Tb4-d4 Da8-c8 29. Td4-e4 Rg8-h7 30. Te4-e7 Ta6-a5 31. Db5×b6 Dc8-c1+ (Negrul n'a apucat să amenințe nîmic în această partidă. După ..T×a4 32. T×f7 negrul cu cei doi pioni în minus, mai rămâne și în defensivă. Aljechin încearcă o diversiune.) 32. Rg1-g2 Ta5-f5 33. Db6-d4 Dc1-c2 34. e3-e4 Tf5-f6 35. Te7-e5 Tf6-c6 36. a4-a5 (Asta mai lipsea!) Dc2-e2 37. Dd4-d5 Tc6-c1 38. Dd5×f7 (Partida e decisă, negru poate ceda liniștit). De2-f1+ 39. Rg2-f3 Df1-d1+ 40. Rf3-f4 Dd1-d2+ 41. Rf4-g4 Negru cedează!

Aljechin a condus lamentabil partida, dar totă vina cade asupra variantei alese, care este nefavorabilă negrului

## In legătură cu norocul în șah

Reții avea o partidă amânată, și la intreruperi refuzase oferta de remis a adversarului său. Analizând însă partida acasă, a descoperit că remisul poate fi forțat. S'a prezentat deci a doua zi directorului concursului și i-a spus că acceptă remis.

Cu surprindere, aflat că partenerul său venise mai înainte și cedase partida,

# Partida No. 95

## Partida XVI-a din match

Alb : Dr. A. Aljechin      Negru : Dr. M. Euwe

1. d2-d4 Cg8 f6 2. c2-c4 e7-e6 3. g2-g3 (Mutarea Catalană) preferată de Keres și jucată de curând în campionatul U.R.S.S., d7-d5 4. Nf1 g2 d5×c4.

5. Dd1-a4+ Cb8-d7 6. Cb1-c3 c7-c5 7. Cg1-f3 (Nu mergea 7. D×c4 c×d 8. D×d4 Nc5 9. Dc4 Db6) a7-a6 8. O-O Nf8-e7 (Negru amenință b7-b5 10. C×b5 Cb6 11. Cc7+ Rf8 12. Dc6 Tb8 13. d×c Nd7) 9. d4×c5 Ne7×c5 10. Da4×c4 b7-b5 11. Dc4-h4 Nc8-b7 12. Nc1-g5 O-O 13. Ta-d1 (Pare un tempo pierdut dar la Tf-d1 Db6 cu atac la f2) Dd8-c7 14. Td1-c1 Dc7-b6

15. b2-b4 Ne5-e7 16. Tf1-d1 Nb7-c6 (Se amenință T×d7 și 16...Tf-d8 nu merge deoarece 17. Ne3') 17. Ng5-e3 (Maestrul Brinckmann dă următoarele variante de câștig pentru alb : 17. Td1×d7! — direct — Nc6×d7 18. Ce5 și acum : a)... h6? 19. Nx f6 Nx f6 20. C×d7 etc. b)... Ta-d8 19. Ce4! etc. c)... Dd6 19. Cg4! Interesant!) Db6 b7 18. Td1×d7! Ne6×d7 (...D×d7? 19. Ce5 etc.) 19. Cf3-g5 Db7-b8 20. Ng2×a8 Db8×a8 21. Cg5×h7! (Rodul combinațiilor albului!) Tf8-c8! 22. Ch7-g5 Tc8-c4 23. Cc3-e4! (Frumos dar... silit! Vezi diagrama!) Tc4×e1 (La... T×e4 24. C×e4



D×e4 35. DXD CXe4 26. Tc7 Cf6 27. Ng5 Nd6 28. Ta7 cu joc neclar!) 24. Ne3×c1 Da8-d5 25. Ce4-c3 Dd5-e5? 26. Nc1-b2??

(Simplu: 26. Dh8+! Rxh8 27. C×f7+ și C×e5 ar fi câștigat realmente pionul și probabil partida.)

Nd7-c6?? (Nici Euwe nu observă pericolul!) 27. a2-a3?? (Oribil! Acum după 26 Dh8+ etc. ar fi rămas albul cu doi pioni în plus!). Ne7-d6 28. e2-e3 De5-f5 29. e3-e4 Df5-g6 30. f2-f3 Cf6-d7 31. Cg5-h3 f7-f6 32. Ch3-f4 Dg6-f7 33. Dh4-g4 Cd7-e5 34. Dg4×e6 Ce5×f3+ 35. Rg1-f2 Df7×e6 36. Cf4×e6 Cf3-d2 (Negrul are perechea de nebuni) 37. Ce6-d4 Cd2×e4+ 38. Cc3×e4 Nc6×e4 39. Rf2-e3 Ne4-b7 40. Cd4-f5 Nd6-c7 (Intrerupere) 41. Nb2-d4 Rg8-f7 42. Nd4-c5 Rf7-g6 43. Nc5-d6 Ne7-d8 44. Cf5-d4 Nb7-d5 45. h2-h3 Nd8-b6 46. Nd6-c5 Nb6-c7 47. Cd4-e2 Nd5-c4 48. Ce2-f4+ Rg6-f7 49. h3-h4! g7-g5 50. h4×g5 f6×g5 51. Cf4-h3 Rf8-f6 52. Ch3-f2! Rf6-f5 53. g3-g4+ Rf5-e6 54. Cf2-h3 Re6-f6 55. Nc5-d4+ Rf6-g6 56. Re3-e4 Nc4-f1 57. Ch3-f2 Nf1-g2+ 58. Re4-d3 Ng2-d5 59. Cf3-d1 Nd5-f3 60. Cd1-f2 Nc7-f4 61. Nd4-e3 Nf4-g3 62. Rd3-d4 Ng3-b8 63. Re4-d3 Nb8-e5 64. Ne3-d4 Ne5-f4 65. Nd4-e3 Remis.

## Partida No. 96

Partida XVIII-a din match

Gravenhage 16. XI. 1937

Alb: Dr. A. Aljechin

Negrul: Dr. M. Euwe

- |           |        |
|-----------|--------|
| 1. Cg1-f3 | d7-d5  |
| 2. c2-c4  | e7-e6  |
| 3. d2-d4  | Cg8-f6 |

(„Pentru prima dată în acest match — spune Euwe — se joacă varianta ortodoxă a gămbitului Damei”).

4. Cb1-c3

în felul acesta poziția este mai elastică și negrul e pus în față a felurite probleme” Euwe).

- c7-c5

(„Cei mai mulți teoreticieni socotesc această mutare drept cel mai bun răspuns la 4. Cc3. Urmarea partidei de față, demonstrează că albul obține avantaj” Euwe).

5. c4×d5 Cf6×d5

(„După e×d, intră negrul într-o variantă nefavorabilă a apărării Tarrasch” Euwe).

- |           |         |
|-----------|---------|
| 6. e2-e4  | Cd5×c3  |
| 7. b2×c3  | c5×d4   |
| 8. c3×d4  | Nf8-b4+ |
| 9. Nc1-d2 | Nb4×c3  |

(„După... Da5 și dublul schimb la d2 stă albul mai bine” Euwe).

10. Dd1×d2 O-O

11. Nf1-c4

(„Albul amenință mai târziu d5. Până aci s'a jucat ca în partida Keres-Fine Ostende 1937” Euwe).

- Cb8-c6

(„Fine a jucat aci Cbd7-Cc6 este mai agresivă” Euwe).

- |            |        |
|------------|--------|
| 12. O-O    | b7-b6  |
| 13. Tf1-d1 | Nc8-b7 |
| 14. Dd2-f4 | Ta8-c8 |

15. d4-d5

(De-aci înainte începe o luptă crâncenă. Negrul va avea mari probleme de rezolvat!).

- e6×d5

16. Nc4×d5 Dd8-e7

17. Cf3-g5

(Amenință C×f7, Nx f7+, Dx f7+, Td7+ și Tx b7)

- Cc6-e5!

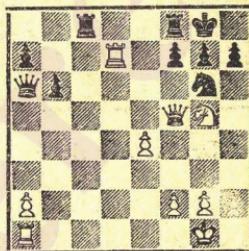
(O mutare de apărare, excelentă).

18. Nd5×b7 Ce5-g6!

19. Df4-f5 De7×b7

20. Td1-d7 Db7-a6!

(Poinea întregului sistem de apărare al negrului. N'ar fi fost bine Tc7 din pricina: 21. Ta-d1. Acum nuse poate 21. Tx f7 deoarece Dx a2! 22. Tx f8+ Cf8!) Vezi diagrama.



21. h2-h4 Te8-c5

22. Td7-d5 Tc5×d5

(„Mai bine Dc8”, Spune Euwe)

23. e4×d5 Da6-c8

24. Df5-e4 Tf8-e8

25. De4-a4 Te8-e7

26. d5-d6 Te7-d7

27. Ta1-d1 Cg6-f8

28. Da4-f4 Dc8-c6

29. Cg5-e4

(Manevrele pieselor albe sunt foarte instructive).

- Dc6-c2

(Singura posibilitate de a întreprinde ceva).

30. Td1-c1

(Euwe crede că după Td2, albul și-ar fi menținut avantajul fără riscurile sacrificiului de pion).

- Dc2×a2

31. h4-h5

(„N'ar fi fost bine 31. Cf6+g×f 32. Dg4+Rh8 33. Tc8 Da1+ 34. Rh2 De5+ 35. g3 Dx d6 36. Tx f8+ Dx f8 37. Dx d7 și negrul are doi pioni în plus Euwe).

h7-h6

(Se amenință h5-h6)

32. Ce4-g3! Cf8-e6

33. Df4-e5

(„Poate mai bine 33. Tc8+ Td8 34. Dc1.



Dr. A. Aljechin

Acum se amenință Tc8+ și la a)...Td8  
35. T×d8 C×d8 36. De8+ etc.

b) Rh7 35. De4+ g6 36. De5 Cg7 37  
Ce4 etc).

Da2-a6

Călătoria reginei negre a fost extrem de interesantă.

34. Cg3-f5 Da6-d3

35. Rg1-h2

(Interesant ar fi fost: 35. Tc8+ Rh7  
36. C×h6 g×h 37. Th8 = La 36....  
Dd1+ 37. Rh2 D×d6 48. Th8+ ! și.  
Cf7+ etc. Negrul răspunde însă 36...  
Td8 !!)

36. Tc1-c3 Rg8-h7

37. f2-f3 De3-d1

38. Tc3-c4 Dd1-d2

39. Tc4-h4 Dd2-g5

40. De5-e4 Dg5-f6

41. De4-c2 Ce6-c5

(Mutarea pusă în plic).

a7-a5

a5-a4

(lață și riscul pe care-l implică sacrificiul pionului a2. În momentul în care albul nu mai are amenințări reale, acest pion merge nestingherit către a1)

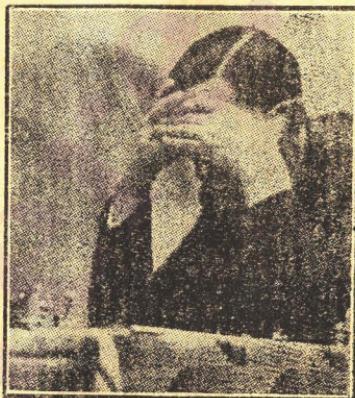
42. g2-g3 g7-g6

44. Cf5-h4 Df6×d6

45. h5×g6+ f7×g6

46. Tg4-d4 !!

(Această posibilitate tactică salvează partida !!)



Dr. M. Euwe

Dd6-e6

(După D×d4 48. D×g6+ Rh8 48.  
De8+ nu merge Rg7 din pricina Cf5+  
și albul ține remis prin săh etern).

47. Td4×d7 Cc5×d7

48. Dc2×a4 h6-h5

49. Da4-c2 Cd7-e5

50. Rh2-g3 Ce5-c4 ?

(Mai bine Dc4).

51. Ch4×g6 !

Remis !

După Ce3+ 52. Rf2 C×e2 53. Cf8+  
și C×e6.

Un sfat dubios: „Disprețuiți sacrificiile deoarece sunt foarte des incorecte; jucați mai mult strategic și mai puțin tactic !“

Confuzii de felul acesta fac mai toti comentatorii matchului Aljechin Euwe, care afirmă că tactica a invins strategia.

# VARIA

Un matematician german, a claculat numărul pozițiilor posibile pe tabla de șah. Numărul se înfățișează astfel: 7.534 686 312 361 225 327 urmat de 33 zeruri !!

Poeziile șahiste sunt în genere slabe. Iată o parodie foarte spirituală a poeziei „*Le Vase brisé*” de Sully Prudhomme care fiind o... excepție, confirmă regula.

Mon Jeu — ô comble de déveine ! —  
D'un coup magistral fut fêlé ;  
Ce coup ne m'a troublé qu'à peine :  
Nul échec ne l'a révélé

Mais la légère meurtrissure,  
Mordant Pion, Fou, Cavalier, Tour,  
Dans sa marche prudente et sûre  
Me prépare un bien méchant tour

Tout mon sang a fui goutte à goutte  
Je gis vaeseux, morne, épuisé  
Le mat est prêt, sans acun doute :  
N'approchez pas : je suis brisé !

După „*Les Cahiers de l'échiquier français*”

Cineva, căutând să-și explice dece chibitii văd mai bine decât jucătorii și constatănd că un jucător bun este un chibit mizerabil precum chibiul este un jucător prost, socotea că privirea laterală a pieselor (adică așa cum stau deobicei privitorii, chibitii) este mult mai favorabilă conceperii planurilor juste de joc.

Autorul unei combinații, nu este în realitate cel care o face ci acel care o suferă.

Nicodată nu se câștigă o partidă de șah. Cel mult se poate spune că adversarul o pierde,

Deasemenea, o poziție nu poate fi niciodată îmbunătățită. Cel mult oare fi compromisă.

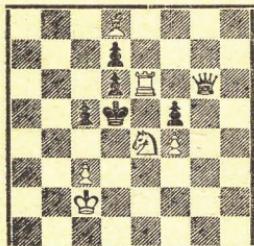
Capablanca fiind întrebătă odată dacă — în partidele simultane joacă cu toată forță și contra domnișoarelor, a răspuns astfel: „De curând, într'un simultan dat la New-York, am lăsat o domnișoară foarte frumoasă, să obțină o poziție câștigată. La un moment dat, privind din întâmplare alături, am zărit în spatele ei pe unul dintre cei mai tari jucători ai Americii. De atunci m'am lecuit!“.

Flecăreală chibitilor este de multe ori extrem de plicticoasă. Dacă ai sta să-i ascuți, au prevăzut intocmai cele mai bune mutări. Câteodată însă sunt extrem de surprinși: „bine dar dece n'ai jucat cutare mutare?“

Și tocmai când vrei să-i explici că dacă ai fi jucat cum spunea el, ai fi pierdut regina în câteva mutări, constați că domnul chibit a dispărut!

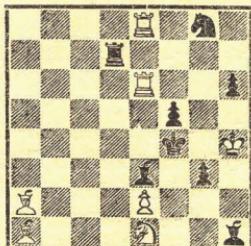
# PROBLEME ȘI STUDII

**Problema No. 33**  
(inedită)  
A. F. Ianovcic



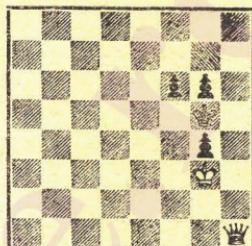
Mat în două mutări!

**Problema No. 34**  
O. Zimmerman



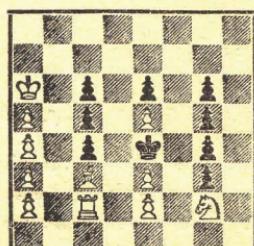
Mat în trei mutări

**Problema No. 35**  
C. Mann.



Mat în patru mutări!

**Problema No. 36**  
S. Loyd



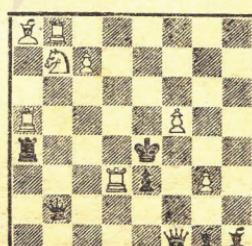
Mat în patru mutări!

**Problema No. 37**  
C. Mansfield



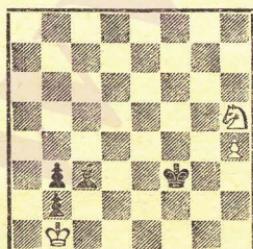
Mat în două mutări!

**Problema No. 38**  
A. Ellermann



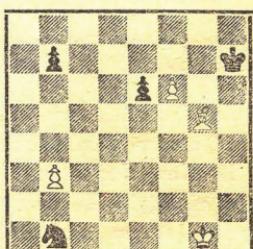
Mat în două mutări!

**Studiul No. 14**  
K. Fabel



Alb joacă și face remis!

**Studiul No. 15**  
T. R. Dawson



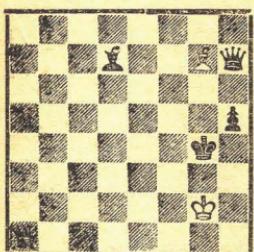
Alb câștigă

— Soluțiile problemelor, studiilor și temelor din numărul de față se primesc până la 10 Februarie 1938.

— Tot ceea ce privește săhul, pe adresa ; B. Blasbalg. Str. P. Cerna 26

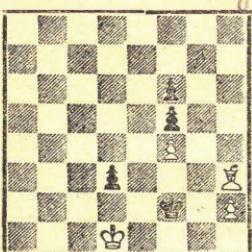
# T E M E

**Studiul No. 16**  
A. Troitzky



Alb câștigă!

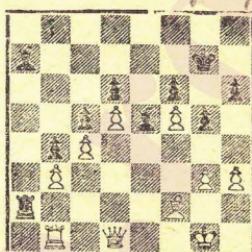
**Studiul No. 17**  
O. Duras 1.Ng2!



Alb câștigă!

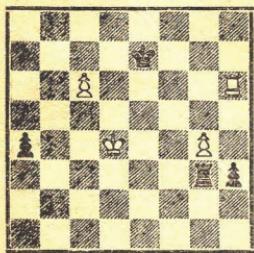
**Tema No. 67**

gespökt



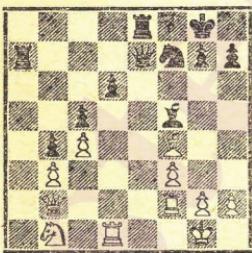
Cum continuați la negru?

**Tema No. 68**



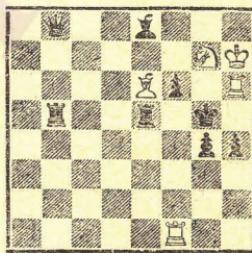
In această poziție, albul a jucat 1.Rc5? a3 2.Th7+ Rf6! și a pierdut. Putea să facă Remis?

**Tema No. 69**



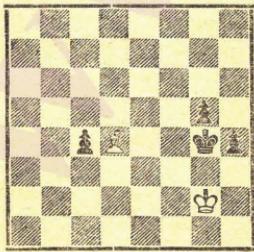
In această poziție a jucat albul Tf2-d2. A mutat bine?

**Tema No. 70**



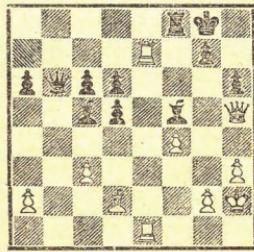
Cum decide albul partida în favoarea sa, în patru mutări?

**Tema No. 71**



Negrul la mutare poate câștiga?

**Tema No. 72**



Cum continuați la alb?

— La împlinirea a 150 puncte se acordă un premiu în reviste sau cărți de sah.

## Partida No. 97

Partida XIX-a din match

20. XI. 1937 — Eindhoven

Alb: Dr. M. Euwe

Negru: Dr. A. Aljechin

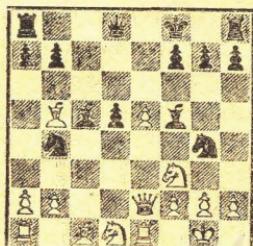
1. c2-c4 e7-e6 2. d2-d4 Cg8-f6 3. Cb1-c3 Nf8-b4 4. Cg1-f3 Cf6-e4 (Următorul joc îndrăcit al figurilor negre este rodul unei fantezii extraordinare.

Deși partida poate fi socotită încorectă de către spiritele sceptice, noi socotim că aici, Aljechin s'a întrecut pe sine! Virtuozitatea cu care știe să obțină maximul de randament dinamic al pieselor, nu a fost până'n prezent egalată.

Ești inclinat să crezi că un nebun nu este egal cu un cal și te vezi silit să micșorezi mult din valoarea globală a turnului. Această revalorizare este semnul creației și în acest sens se poate compara stilul lui Keres cu al lui Aljechin).

5. Dd1-c2 d7-d5 6. e2-e3 c7-c5 7. Nf1-d3 Ce4-f6 (Cine ar fi crezut că acest cal va reveni la f6??). 8. c4×d5 e6×d5 9. d4×c5 Nb4×c5 10. O-O Cb8-c6 11. e3-e4 Nc5-e7 (Silit, deoarece negrul trebuie să renunțe la rocadă).

12. e4-e5 Cf6-g4 13. Tfl-e1 Ce6-b4 (Caii negrii au pornit razna pe flancuri). 14. Nd3-b5+ Re8-f8 (Evident!) 15. Dc2-e2 Ne7-c5 16. Cc3-d1 Nc8-f5 Vezi diagrama (Nostimă este poziția



simetrică a nebulor și ailor negrii). 17. h2-h3 h7-h5! 18. Nc1-g5 (Glosatorul își poate pune întrebarea legitimă: cum va continua negru?). Următorul sacrificiu de cal, se bazează pe echivalente pozitionale și mai puțin materiale. Calul nu putea să fie luat în mutarea 18-a, deoarece după h×g și Dh4 albul ar fi fost pierdut). Dd8-b6 19. Cf3-h4 Nf5-e4 20. h3×g4 Cb4-c2 21. Cd1-c3 Cc2-d4! 22. De2-f1 h5×g4 23. Cc3-a4 Db6-c7 24. Te1×e4 (Spre a reduce din dinamismul pieselor negre) d5×e4 25. Df1-c4 Ta8-c8 26. Ta1-c1 b7-b6 27. Ca4×c5 b6×c5 28. Nb5-a6 Dc7×e5! 29. Na6×c8 De5×g5 30. Dc4×c5+ Dg5×c5 31. Te1×c5 Th8×h4 (Cine ar fi crezut că se va ajunge la această poziție prozaică?) 32. Tc5-e4 Cd4-e2+ 33. Rg1-f1 Ce2-f4 (Amenință mat la h1) 34. Rf1-g1 g4-g3! 35. Nc8-a6 (La 35. f×g Ce2+ 36. Rf2? e2+! și — 36. Rf1 C×g3+) g3×f2+ 36. Rg1×f2 Th4-h6 (Nu Cd3+ 37. Rg3 cu amenințarea Tc8+ etc.).

37. Tc4×e4 Th6×a6 38. Te4×f4 Ta6×a2 39. Tf4-b4 g7-g6 40. Tb4-b7 Rf8-g7 41. Rf2-f3 g6-g5 42. b2-b4 Rf7-g6 43. b4-b5 f7-f5 44. b5-b6 Ta2-a3+ 45. Rf3-f2 a7-a6 46. Tb7-b8 Ta3-b3 47. b6-b7 Rg6-g7 (Se amenință Tg8+ și b8D) 48. Tb8-a8 Tb3×b7 49. Ta8×a6 Remis.

## Partida No. 98

**Partida XXI-a din match**

*Amsterdам 25. XI. 1937*

Alb : *Dr. M. Euwe*

Negru : *Dr. A. Aljechin*

1. d2-d4 Cg8-f6 2. c2-c4 e7-e6 3. Cg1-f3 b7-b6 (West-Indiană se joacă pentru prima oară în acest campionat !)

4. g2-g3 Nc8-b7 5. Nf1-g2 Nf8-b4+ 6. Nc1-d2 Nb4-e7 (În felul acesta conduce Aljechin și apărarea Olandeză. Nebunul alb nu mai are rosturile sale firești la d2, dacă nu a „redus“ la nimic, prin schimb, pe rivalul său dela f8. Acum el va fi schimbat cu ușurință de calul f6-e4 sau va pierde două temporuri, retrăgându-se. Mutarea constituie un fel de „patent“ al jucătorilor ruși...) 7. Cb1-c3 Cf6-e4 8. O-O O-O 9. d4-d5 Ce4×d2 10. Dd1×d2 Ne7-f6 11. Ta1-d1 d7-d6 12. d5×e6 f7×e6 13. Cf3-d4 Nb7×g2! 14. Rg1×g2 (Greșit 14. C×e6 De7 15. C×f8 Nxс3 16. b×c Nb7 urmat de D×f8 și Cbd7) Dd8-c8 15. Dd2-e3 (O mutare slabă Planul de joc al albului este incoherent. Mai bine 15. e2-e4) Nf6×d4 16. Td1×d4? Cb8-c6 17. Td4-e4? Tf8-f6 (Negru nu joacă e5, spre a nu ceda albului importantul câmp strategic, d5).

18. f2-f4 (Plauzibil) Dc8-d7 19. g3-g4 (Poate mai indicată manevra Cb5-d4.

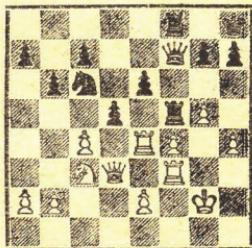
In orice caz mutarea De3 a fost foarte nefericită. Să se observe tristul rol al pionului e2 !) Ta8-f8 20. g4-g5 Tf6-f5! 21. h2-h4 (După T×e6 T×f4 22. T×T T×T etc, finalul care rezultă este în defavoarea albului din pricina poziției mizerabile a pionilor săi). Dd7-f7 22. Tf1-f3 Rg8-h8 23. De3-d3 d6-d5! (Strategic negrul a câștigat partida ! Vezi diagrama !

Albul s'a baricadat atât de „bine“, încât turnul e4 par că stă închis în cușcă ! Greșala nu este 23. Dd3.

In acea poziție albul nu putea întreprinde nimic, în sensul salvării sale ! Nar fi mers 23. T×e6 Cd4 24. Te7 D×c4 25. Te4 c5 etc...) 24. Te4×e6 (Un sacrificiu dictat de împrejurări !

După 24. c×d e×d se amenință d4 și albul pierde o piesă). Cc6-b4! S-ar fi putut și D×e6 25. c×d Dd7 26. d×c D×d3 etc.) 55. Dd3-e3 Cb4-c2 26. De3-d2 Df7×e6 27. c4×d5 De6-f7 28. Dd2×c2 Tf5×f4 29. Dc2-d3 Df7-h5 30. Tf3×f4 Tf8×f4 31. Dd3-h3 Tf4-g4+ 32. Rg2-f2 h7-h6 ! (Amenință h×g și acum nu se poate 33. g×h deoarece : Df5+ și oriunde se duce regele alb urmează sah și se câștigă regina albă.

Evident la 34 Df3 Tf4.) Albul cedează !



Restul partidelor în No. viitor.

Deschiderea Catalană

Schematic, această deschidere este caracterizată prin g2-g3 în mutarea două, ca răspuns după 1. d2-d4 la: 1... e6, 1... d5, 1.. f5, 1.. Cf6. Această mutare, legată de ideia fianchetării ne-bunului la g2, pare a da mai multă satisfacție jucătorilor moderni, pe deoparte pentru că se combate admirabil o eventuală variantă Tarrasch (1. d4 d5 2. c4 e6 3; Cc3 c5 4. c×d e×d 5. Cf3 Cc6 6. g3;) și pe de alta, pentru că oferă noi forme, noi posibilități de luptă în variantele obișnuite.

După: 1. d2-d4 d7-d5 2. c2-c4 e7-e6 3. Cg1-f3 Cg8-f6 4. g2-g3, practică ultimelor concursuri, a infățișat următoarele variante:

a)... d5×c4 (Gambitul Catalan acceptat).

5. Dd1-a4+ Cb8-d7 (În partida Keres-Ragosin-Baden 1937 s'a jucat Cc6 6. Ng2 Nd7 7. D×c4 Cb4 8. Db3 c5 9. Cc3 și albul stă mai bine). 6. Nf1-g2 (Aljechin a jucat în partida XIV-a. 6. XI. 1937 — contra lui Euwe 6. D×c4 c5 7. Ng2 Cb6? 8. Dd3 c×d 9. O-O! Ne7 10. C×d4 O-O 11. Ce3 e5 12. Cf5! Nb4 13. Dc2 N×c3 14. b×c Nx f5 15. D×f5 ±.

Deasemenea în partida XVI-a a matchului, a continuat Aljechin, după: 1. d4 Cf6 2. c4 e6 3. g3 d5 4. Ng2 d×c 5. Da4+ Cbd7 6. Cb1-c3 (Nu D×c4) c5 7. Cf3 a6 8. O-O Ne7 9. d×c N×c5 10. D×c4 b5 11. Dh4 Nd7 12. Ng5 O-O 13. Ta-d1+ a7-a6 7. Cb1-c3 Nf8-d6 (c5!) 8. O-O O-O. 9. Da4×c4 b7-b5 10. Dc4-d3 Nc8-b7 = Petrow-Fine-Baden 1937.

b) 4.... c7-c6 5. Dd1-c2 Nf8-e7 (La Kemerî s'a încercat și Ce4) 6. Nf1-g2 O-O 7. O-O b7-b6 8. Cf3-e5 Nc8-a6 9. Tf1-d1 Cb8-d7 10. c4×d5 Cd7×e5 Fine-Ragosin-Baden 1937.

c) 4.... Nf8-e7 (O mutare de desvoltare) 5. Nf1-g2 O-O 6. O-O c7-c6 (sau 6.... Ce4 7. Cc3 C×c3 8. b×c e6 9. Db3 b6 10. Cd2 Flohr- A. Steiner Kemerî 1937) 7. Cb1-d2 Cb8-d7 8. Dd1-c2 b7-b6 9. b2-b3. (Și acum s'a ajuns la o variantă a sistemului Zukertort-Reti) Nc8-b7 10. Ne1-b2 Flohr-Ragosin-Baden 1937.

d) 4.... c7-c5 5. c4×d5 Cf6×d5 (Cu e×d se intră în varianta Tarrasch) 6. Nf1-g2 Cb8-c6 7. O-O Nf8-e7 8. d4×c5 Ne7×c5 9. Dd1-c2 Dd8-e7 10. a2-a3 Nc5-b6? (Mai bine... O-O 11. e4 Cc7 12. b4 Nd4 13. C×d7 C×d4 14. Db2 e5) 11. e2-e4 Cd5-f6 12. Cb1-c3+ Opocewsky-Becker Teplitz-Schönau 1937.

In partida XXIV-a a matchului revanșă Aljechin-Euwe s'a jucat următoarea variantă: 1. Cf3 d5 2. c4 e6 3. d4 Cf6 4. Cc3 c5 5. c×d C×d 6. g3 c×d 7. C×d5 D×d5 8. D×d4 D×D 9. C×d4 Nb4+ 10. Nd2 N×N 11. Rx d2 Re7 12. Ng2 Td8 13. Re3 Ca6 și albul (Aljechin) a câștigat acest final!

e) 4.... b7-b6 Keres-Feigin-Kemerî 1937.

Deasemenea mai pot rezulta poziții extrem de interesante după: 1. d2-d4 d7-d5 2. c2-c4 e7-e6 3. Cb1-c3 Cg8-f6 4. Cf1-f3 Nf8-e7 și acum 5. g2-g3 O-O 6. Nf1-g2.

a) 6.... c7-c6 (Pasiv) 7. O-O Cb8-d7 (La... d×c? 8. Ce5 b5 9. C×b5!) 8. b2-b3 (Schema Réti) b7-b6. 9. Nc1-b2 a7-a5? 10. Cf3-d2! Nc8-a6 11. e2-e4 + Keres-Böök-Kemer 1937.

b) 6... b7-b6 7. O-O Nc8-b7 8. Dd1-a4 Keres-Feigin-Kemer 1937.

c) 6..., d5×c4 și c7-c5.

După Dr. S. Tartakower  
din „Magyar Sakkvilág”, Nov. 1937

Ultimul campionat al U.R.S.S. e bogat în nouăți teoretice. Notăm următoarele deschideri mai însemnate.

### A părarea Siciliană Varianta Balaurului

1. e2-e4 c7-c5 2. Cf1-f3 d7-d6 3. d2-d3 c5×d4 4. Cf3×d4 Cg8-f6 5. Cb1-c3 g7-g6.

A) I. 6. f2-f3 Nf8-g7 7. Nc1-e3 O-O 8. Dd1-d2 d6 d5 (vezi II.) 9. e4-e5 Cf6-e8 10. f3-f4 (10. Nh6? Cc6 11. Nxg7 C×g7 12. f4 Cf5. (Rauzer-Goglidze-Leningrad 1936) Cb8-c6 11. g2-g3 Cc6×d4 (f6? 12. Ng2 Cc7 13. e×f N×f6 14. O-O-O +) 12. Ne3×d4 +.

II. 8..., Cb8-c6 (Konstantinopolsky-Kan) 9. O-O-O Cc6×d4 10. Ne3×d4 Nc8-e6 11. Rc1-b1 Ta8-c8 (La... Da5 12. Cd5!) 12. h2-h4 a7-a6 (vezi a) 13. h4-h5 b7-b5 (Nu... C×h5? 14. N×N și g2-g4) 14. g2-g4 Tf8-e8 15. Cc3-d5 Ne6×d5 16. e4×d5 Dd8-c7 17. h5×g6 +.

a) 12... Ne6-c4 13... g2-g4 (Acum n'ar fi mers 13. h5 deoarece e5 și C×h5) Nc4×f1 14. Td1×f1 Dd8-a5 +

B) Așa numitul *atac-baionetă*, care a dus la Nottingham 1936 la cunoscuta partidă remisă dintre Aljechin și Botwinnik, încă nu este pe deplin lămurit.

6. Nf1-e2 Nf8-g7 7. Nc1-e3 Cb8-c6 8. Cd4-b3 Nc8-e6 9. f2-f4 O-O 10. g2-g4 d6-d5 11. f4-f5 Ne6-c8 12. e4×d5 (Bine este și 12. f×g h×g 13. e×d Cb4 14. Nf3 e6 15. Nc5! Cb×d5 16. C×C C×d5 +) Cc6-b4 13. Ne2-f3 (Aljechin a jucat 13. d6 D×d6 14. Ne5 Df4! 15. Tf1 D×h2 16. N×b4 C×g4! 17. N×g4 Dg3+ 18. Tf2 Dg1+ Remis prin săh eter) g6×f5 14. g4-g5 Cf6-g4 15. Ne3-c5 Cb4-a6 (Așa a jucat Bondarewsky contra lui Alatorzew. Aci însă a comis primul o greșală, mutând 16. Nc5-d4? a urmat... e7-e5! 17. d5×e6 Nc8×e6 și negrul a obținut atac) 16. h2-h3 (Analiza lui Keres) Cg4-e5 (La 16... C×c5 17 h×g). 17. Nc5-d4. În orice caz, nici această analiză nu este concludentă.

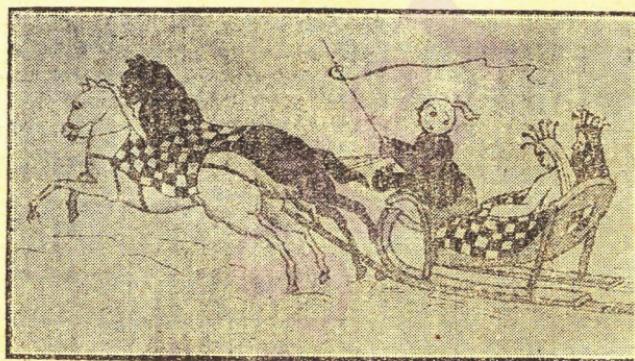
## Deschiderea Réti

1. Cg1-f3 d7-d5 2. c2-c4 d5-d4 (Atât de mult discutată variantă Rubinstein. Ideia este: f6 și e5. Până în prezent n'a putut să fie răsurnată).

3. b2-b4 (Cea mai plauzibilă, deoarece negrul putea să continue și cu c5). În partida XXII-a a matchului revanșă Aljechin-Euwe, primul a jucat aci: 3. e3 Continuarea a fost: Cc6 (Mai bine c5) 4. e×d C×d4 5. C×C D×d4 6. Cc3 Cf6 7. d3 c6 8. Ne3 Dd7 9. d4 și albul stă mai bine). f7-f6.

4. e2-e3 d4×e3 5. f2×e3 e7-e5 6. Dd1-b3 a7-a5 7. b4-b5 e5-e4 (Impotriva mutării d2-d4) 8. Cf3-d4 f6-f5 9. Nc1-a3 Cg8-h6. 10. Cb1-c3 c7-c5 11. b5×c6 Cb8×c6 12. Cd4-b5 Nf8×a3 13. Cb5×a3 O-O 14. Nf1-e2 (Partida Lisitzin-Rabinowitch. Jocul negrului e preferabil).

După „British Chess Magazine” (Oct.-Noemb. 1937).



## Campionatul Interșcolar pe 1937-38

nr. crt.	Numele liceului	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	Puncte	Clasif.
1.	Lic. Gh. Șincai	■	1	2 1/2	2	1/2	1/2	0	2	8 1/2	VIII
2.	Lic. Cantemir	5	■	6	3 1/2	3	1	5	4	27 1/2	I
3.	Lic. M. Basarab	3 1/2	0	■	2	4 1/2	4 1/2	3	3	20 1/2	V
4.	Lic. M. Viteazul	4	2 1/2	4	■	4	3	3	2 1/2	23	IV
5.	Lic. M. Eminescu	5 1/2	3	1 1/2	2	■	1 1/2	4	2	19 1/2	VII
6.	Col. Sf. Sava	5 1/2	5	1 1/2	3	4 1/2	■	2	2	23 1/2	III
7.	Lic. Gh. Lazăr	5	1	3	3	2	4	■	2	20	VI
8.	Lic. Sf. Iosif	4	2	3	3 1/2	4	4	4	■	24 1/2	II

# Ș T I R I

S'a perfectat un match prin corespondență între Anglia și România cu zece participanți.

Congresul anual al „Federăției Române de Șah” se va ține în luna Ianuarie 1938.

„Campionatul național” pe 1938 are loc — în cursul lunei Ianuarie 1938.

Finala se va juca numai cu 12 participanți. Un maestru străin și d-l Halic actualul campion al României, intră de drept în finală.

În sfertul de finală intră campioni cercurilor. În semifinală pot participa — finaliștii de anul trecut, campionii regionali, foștii campioni ai țării, ei care au alcătuit echipa olimpică la München 1936 campionii Capitalei și primul clasificat în fiecare grupă, în sfertul de finală.

Finala va avea ori zece grupe și numai primul calificat va intra în finală, ori cinci grupe, în care caz, primii doi calificați, din fiecare grupă vor putea să intre în finală.

Atât finala, semifinala, cât și sfertul de finală, vor fi dotate cu premii numeroase, în bani și lucrări șahiste.

Federăția va facilita participarea provincialilor, prin eventuale reduceri pe „C. F. R.” și alte înlesniri în legătură cu întreținerea.

Un match de compozиție (probleme) între România și Finlanda s'a terminat cu victoria țării noastre: 79—77!

## Campionatul național Italian pe 1937-1938

I. Castaldi 10 p. (din 14) II-III Stalda și Nestler 9½ p. IV Saccoi 9 p. V-VIII Calà, Staldi, Calapso, Riello 8, IX Marotti 7½ X-XI Hellman și Norchia 7, XII Roselli 5½ (?) XIII Treichler 3½ XIV Guarini 2½ XV Jesu 2.

Botoșani. S'a terminat concursul principal al cercului de șah „Botoșani” pentru campionatul pe 1937, jucat cu tur-retur. Campion al cercului a ieșit Tânărul avocat Vasile Simionovici, care a obținut 21½ puncte din 24 posibile (89%).

Urmează II D-tru Mihailescu 19½ puncte;

III. Ion Dumitru 18; IV. Bogdan Goilav 16½;

V-VL Mihail Boacă și Ioan Pintilie câte 13 p.;

VII. Profesor N. Bidnei 12; VIII Maior V. Lascărache 10½;

IX. Prof. E. Tămpoc 9; X. N. Botez 8; XI. Ioan Crețu 7;

XII Ioan Apăteanu 6½ și XIII Mihai Cornaci 1½.

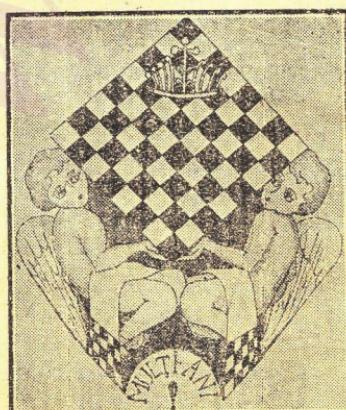


# Concursul nostru între deslegători (după No. 10)

1. Nicolae Leu (Loco) 149 p. 2. Liviu Țucă (Loco) 141 p. 3. V. Postelnicov (Comrat) 110 p. (No. 10 ??...) 4. A. Stellia (Dumbrăveni) 102 p. 5 Budis Traian (Loco) 79 p. 6. Marin Ionescu (Loco) 78 p. 7. Noël Florin (Loco) 62 p. 8-10. I. Pălămaru (Salcea), S. Samarian (Chișinău) și I. Rădoi V. Garoi Brăila) 56 p. 11. Eug. Costea (Tg. Mureș) 55 p. 12. Vobis (Comrat) 49 p. 13. Prof. Har. Mihăilescu (Curtea de Argeș) 48 p. 14-15. Marinescu Ion (Loco) și V. Tacu (Colceag) 46 p. 16. V. Marcu (Loco) 44 p., 17-18 N. Văgăi (Lipcani) și V. Cuciuc 42 p., 19. Gh. Goșman (Tânțari) 41., 20. Pawelly Kowacs 40 p., 21. Ad. Segall (Loco) 39 p., 22-23 Lt. Gr. Rămniceanu (Galați) și Ing. Gr. Caminschi (Chișinău) 38 p., 24. Oculov Vladimir (Hotin) 34 p., 25-26 Buzlea. Pavel (Odorhei) și C. Ștefăniu (Loco) 28 p., 27. G. Sbârnea (Tecuci) 25 p., 28. C. Popovici (Lugoj) 24 p., 29. Dem. Prejbeanu 23 p., 30-31 I. Lumpan (Noerich) și Al. Gorșcovoz (Constanța) 21 p. 32. D. Ardeleanu (Reșița) 20 p., 33. Oct. Cresneac și Gabr. Popovici 19 p. 34-39. B. Bâhov, Zenis I., V. Sostac, R. Macritzky, M. Alexeev, V. Cârlan (Loco) 17 p., 40. Dr. L. Spireanu (Caracal) 15 p., 41-42 Popovici (Dorohoi) și Krumes Gh. (Turnu Măgurele 13. p., 43-45. M. Teodorescu (Ploiești), C. Bugariu (Reșița) și Lucian Cristea (Roșiorii de Vede) 12 p., 46. H. Georgescu (Loco) 9 p., 47-50. N. Sbucăea (Orăștie), A. Andru (Loco), C. Păpușa (Loco) V. Leontescu (Loco) 5 p., 51-53 Duțu I. Dumitru (Ploiești) Gh. Velescu (Loco), N. Romaanuli 4 p., 54-56. Ilie Mihalache (Vlădeni-Mihăileni) Tudor Popa (Corabia) și S. Bijor 3 p., 57-59. Eug. Brătescu (Loco). V. Popovici (Iași) și I. Sassu p.

Deslegătorilor care nu trimînă soluții, trei numere consecutive, li se anulăază punctele.

Soluțiile în N-rul viitor.



Titlurile (șah și bridge) și desenele cuprinse  
în rubrica de șah de D-ra Bibi A. Rădulescu.