

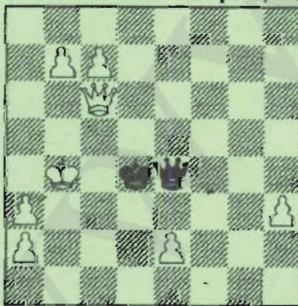
FEDERATIA ROMÂNĂ DE ȘAH

BULETIN PROBLEMISTIC

AL COMISIEI CENTRALE
DE STUDII ȘI PROBLEME

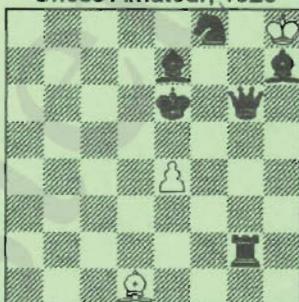


Valerian ONITIU
Mentjuna de Orioare I
Revista Română de Șah, 1937

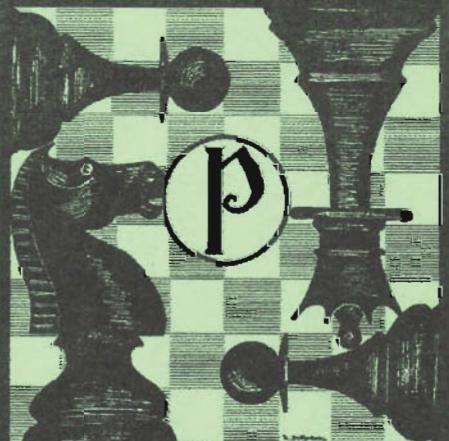


Mat invers în patru mutări
MAXIMAL

Valerian ONITIU
Premiul I
Chess Amateur, 1923



Mat ajutor în două mutări
b) ♗g2→c2



2002

NR. 77

Coperta noastră



Se împlinesc anul acesta 130 de ani de la nașterea lui **Valerian ONIȚIU**, pionier al șahului artistic românesc, a cărui amintire o cinstim prin publicarea a două dintre frumoasele sale realizări.

S-a născut la Sf. Gheorghe pe 08.04.1872, tatăl său fiind magistrat și de origine macedo română. A urmat liceul la Szeged și universitatea la Budaapestă, facultatea de matematică. Profesional a activat în Sibiu, București, Oradea și Timișoara.

Prima problemă i se publică în 1894 și se consideră că a compus cca. 1000 de probleme, mareala majoritate dintre acestea fiindu-ne, din păcate, necunoscută. Într 1913-1914, împreună cu Chalupetzky editează revista Magyar Sakkujsg, iar după primul război mondial colaborează activ la Revista Română de Șah contribuind la perfecționarea noii generații de problemiști.

Compune în toate genurile, realizând probleme de antologie în feierism și retroanaliză. Aduce inovații în genul ajutor (tipul de variante albe care îi poartă numele), iar în genul invers lucrează mult pe ideea – devenită *tema Onițiu* prin concursul organizat de revista Die Schwalbe în 1931-32 – de joc principal între dame, în care cea albă se sacrifică activ sau pasiv pentru ca cea neagră să dea mat.

Se stinge la 31.12.1948 la Timișoara după ce a donat arhiva sa șahistă cercului de șah CFR-Timiș, despre care însă nu se mai știe nimic.

Problema cu mat ajutor prezintă două idei diferite în cei doi gemeni: a) 1. $\mathbb{W}e8$ e5 2. $\mathbb{Q}b1$ $\mathbb{Q}c2$ 3. $\mathbb{Q}f7$ $\mathbb{Q}h7$ 4. $\mathbb{Q}g6$ $\mathbb{Q}g8\#$; b) 1. $\mathbb{W}f5$ e5 2. $\mathbb{Q}f7$ $\mathbb{Q}h5+$ 3. $\mathbb{Q}g6+$ f.g6+ 4. $\mathbb{Q}g8$ g7#.

Problema cu mat invers, grea, armonioasă, cu maturi în echilibrul dintre variante, prezintă tema Onițiu: 1. $a4!$ $\mathbb{W}b1+$ 2. $\mathbb{Q}a3$ $\mathbb{W}h7$ 3. e4 $\mathbb{W}:c7$ 4. $\mathbb{W}c3+$ $\mathbb{W}:c3\#$; 1... $\mathbb{W}h1$ 2. a5 $\mathbb{W}b6$ 3. a4 $\mathbb{W}h1$ 4. $\mathbb{Q}b5$ $\mathbb{W}:b7\#$; 1... $\mathbb{W}h7$ 2. $\mathbb{Q}c2$ $\mathbb{W}:c2$ 3. a3 $\mathbb{W}h7$ 4. $\mathbb{Q}b3$ $\mathbb{W}b1\#$.

- - - o O o - - -

BULETIN PROBLEMISTIC

COLECTIVUL DE REDACȚIE

Mircea Mihai MANOLESCU

Valeriu PETROVICI

Neculai CHIVU

— Colaborările se vor trimite la următoarele adrese:

— ARTICOLE ȘI CORESPONDENȚĂ — ing. Valeriu Petrovici
Căsuța poștală 77-09, 74300 – București – 77

— COMPOZIȚII INEDITE — ing. Neculai Chivu
Soseaua Pantelimon nr. 245, bloc 51, sc. B, ap. 88
73542 – București

FEDERATIA ROMANA DE SAH

BULETIN PROBLEMATIC

PUBLICAȚIE SEMESTRIALĂ
A COMISIEI CENTRALE
DE STUDII ȘI PROBLEME

Nr. 77

IANUARIE-IUNIE 2002

Anul XXXII

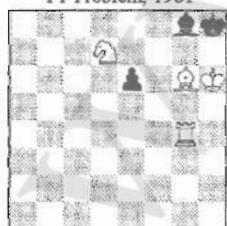
SCHIMBAREA RECIPROCĂ A VARIANTELOR ÎN PROBLEMELE CU MAT ÎN TREI MUTĂRI

Articolul de față nu se dorește a fi o prezentare exhaustivă a atractivei teme a variantelor reflexe în 3≠, ci o sumară selecție a unor lucrări, cu explicarea diverselor mecanisme care au fost utilizate. Am mai publicat în urmă cu 20 de ani (BP 40 / 1983) o astfel de selecție așa că în continuare, pe lângă o parte a exemplificărilor de atunci voi prezenta și alte probleme, la fel de frumoase, care mi-au devenit cunoscute între timp.

La început, câteva realizări care utilizează cel mai simplu mecanism, cel de pat care a permis obținerea miniaturii din diagrama 1. În poziția inițială, după 1... $\blacksquare f7$, $\blacksquare h7$ urmează 2. $\blacksquare :f7(A)$, $\blacksquare :h7(B)$ e5 3. $\blacksquare g8≠$. Nebunul negru trebuie capturat, altfel există apărarea 2... $\blacksquare g6!$ După cheia 1. $\blacksquare e5!$ (zz) la 1... $\blacksquare f7$, $\blacksquare h7$ albul va evita patul continuând cu 2. $\blacksquare h7(B)$, $\blacksquare f7(A)$, întrucât acum există răspuns la 2... $\blacksquare g6$ 3. $\blacksquare :g6≠$.

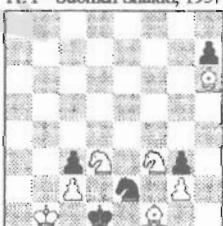
1. J. MODER

TT Problem, 1961



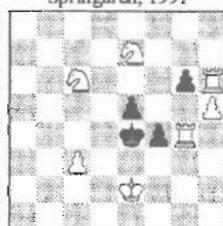
2. V. RUDENKO

Pr. I – Suomen Shakki, 1957



3. Bengt INGRE

Springaren, 1991



4. M. CAILLAUD

Diagrammes, 1992



(4+3)

3≠* (7+5)

3≠* (7+4)

3≠* (11+11)

3≠*

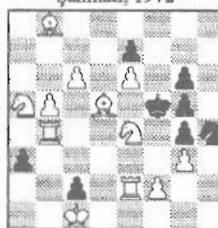
Cu acest mecanism s-au realizat probleme cu două perechi de variante, cum e cea din diagrama 2. Aici, în poziția inițială albul trebuie să evite capturarea calului negru $1... \blacksquare d4, \blacksquare g1$ $2. \blacksquare g1(A), \blacksquare d4(B)$ și $1... \blacksquare c1, \blacksquare f4$ $2. \blacksquare f4(C), \blacksquare c1(D)$ urmând $2... \blacksquare e2 \neq$. Cheia $1. \blacksquare f4!$ amenință $2. \blacksquare :g3 \sim 3. \blacksquare f2 \neq$. Acum, după $1... \blacksquare d4, \blacksquare g1, \blacksquare c1, \blacksquare f4$ calul trebuie capturat $2. \blacksquare :d4(B), \blacksquare :g1(A), \blacksquare :c1(D), \blacksquare :f4(C) h6(h5) 3. \blacksquare e2 \neq$.

O altă schemă a mecanismului de pat este prezentată foarte economic în diagrama 3. Blocadă completă și perpetuum mobile: $1... g5 2. \blacksquare d4(A) e:d4 3. \blacksquare e6 \neq$; $1.g:h5 2. \blacksquare e6(B) \sim 3. \blacksquare e5 \neq$. După cheie, $1. \blacksquare d4!$ (zz) se schimbă câmpul pe care pionul negru se blochează: $1... g5 2. \blacksquare e6(B) \sim 3. \blacksquare e5 \neq, 1... g:h5 2. \blacksquare d4(A) e:d4 3. \blacksquare e6 \neq$.

Un spectaculos exemplu al acestui mecanism îl constituie blocada completă din diagrama 4 unde după transformarea în turn pe a1, trebuie evitat patul. Jocul aparent $1... b:a1 \blacksquare 2.e3(A) \blacksquare :f3 3.e4 \neq, 1... b:a1 \sim 2.e4(B) \sim 3. \blacksquare e2 \neq$, se schimbă în mod reflex după cheie: $1. \blacksquare d5!$ (zz) $b:a1 \blacksquare 2.e4(B) \blacksquare :f3 3.e5 \neq, 1... b:a1 \sim 2.e3(A) \sim 3. \blacksquare e2 \neq$.

V. LUKIANOV & M. NAGNIBIDA

Şahmată, 1972



(12+8)

6. J. HAVRAN

Pr. I - MT Kavanitski, 1982



3≠* (9+7)

7. Arturo CASA

Pr. III - B.O.E., 1933



3≠* (11+11)

8. TOUW HIAN BWEE

MO I - Sch. Nederland, 1965



3≠* (12+12)

Acest mecanism poate deveni mai complex dacă nu se mai urmărește evitarea patului în niciuna dintre variante, ca în diagrama 5. În poziția inițială, datorită faptului că $\blacksquare d5$ controlează câmpul e4, variantele ce urmează după mutările calului negru sunt $1... \blacksquare f3 2. \blacksquare c4(A) \sim 3. \blacksquare e3 \neq, 1... \blacksquare g2 2. \blacksquare c5(B) \sim 3. \blacksquare e5(\blacksquare e4) \neq$. Prin cheia $1. \blacksquare a2!$ (zz) se pierde controlul suplimentar la e4 dar se creează poziție de zugzwang și, $1... \blacksquare f3 2. \blacksquare c5(B) \blacksquare \sim 3. \blacksquare e5 \neq, 1... \blacksquare g2 2. \blacksquare c4(A) \blacksquare \sim 3. \blacksquare e3 \neq$,

Mecanismele bazate pe jocul bateriei albe Siers permit realizări remarcabile.

În diagrama 6 jocul aparent: $1... \blacksquare b6 2. \blacksquare c2+(A) \blacksquare c4 3. \blacksquare a3 \neq, 1... \blacksquare a7 2. \blacksquare f5+(B) \blacksquare c4 3. \blacksquare d6 \neq$ se modifică reflex după cheie $1. \blacksquare d3!$ ($2. \blacksquare h4+ \blacksquare f4 3. \blacksquare :f4 \neq$) care schimbă câmpul de refugiu oferit de piesa mobilă a bateriei: $1... \blacksquare b6 2. \blacksquare f5+(B) \blacksquare :d5 3. \blacksquare e7 \neq, 1... \blacksquare a7 2. \blacksquare c2+(A) \blacksquare :d5 3. \blacksquare b4 \neq$.

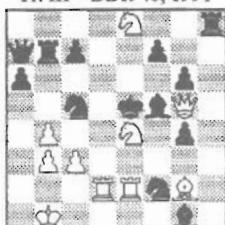
Acest mecanism cu schimbare câmpului de refugiu a permis realizarea schimbării ciclice a variantelor dar despre astfel de probleme, care constituie o altă etapă în evoluția schimbării reciproce a variantelor, într-un viitor articol.

În problema din diagrama 8 nu se schimbă câmpul de refugiu, dar interferențele mășcate produse de $\blacksquare b5$, înainte și după cheie, sunt de mare efect. $1... \blacksquare :b4 2. \blacksquare c8(A)+ \blacksquare c4 3. \blacksquare b6 \neq, 1... c:b4 2. \blacksquare f7+(B) \blacksquare c4 3. \blacksquare :e5 \neq$. Antidual datorită interferenței $\blacksquare b4$ și $\blacksquare a5$. După cheia $1. \blacksquare d4!$ ($2. \blacksquare b5+ \blacksquare c4 3. \blacksquare :c5 \neq$) vor fi interferate $\blacksquare a1$ și $\blacksquare g1$: $1... \blacksquare :b4 2. \blacksquare f7+(B) \blacksquare c4 3. \blacksquare :e5 \neq, 1... c:b4 2. \blacksquare f7+(B) \blacksquare c4 3. \blacksquare :e5 \neq$. Avem aici schimbare reciprocă totală a variantelor, de la mutarea a două până la mat.

Tot schimbare reciprocă totală avem și în diagrama 8. Aici interferarea $\blacksquare g8$ și $\blacksquare h8$ e făcută în jocul aparent de caii negri: 1... $\blacksquare g6$ 2. $\blacksquare f7+(A)$ $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare g5\neq$, 1... $\blacksquare d4$ 2. $\blacksquare b5+(B)$ $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare c3\neq$. Cheia 1. $\blacksquare e7!$ (2. $\blacksquare g5+$ $\blacksquare f5$ 3. $\blacksquare f5\neq$ sau 2. $g:f4+$ $\blacksquare f4$ 3. $\blacksquare e6\neq$) interferează $\blacksquare g8$ și $\blacksquare h8$ dar nu mai controlează câmpul e3 astfel că după apărările negrului albul trebuie să evite interferarea liniilor $\blacksquare a3$ și $\blacksquare h6$ deschise de caii negri: 1... $\blacksquare g6$ 2. $\blacksquare b5+(B)$ $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare c3\neq$, 1... $\blacksquare d4$ 2. $\blacksquare f7+(A)$ $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare g5\neq$.

9. M. KWIATKOWSKI

Pr. III – DDR 40, 1991



(10+13)

10. M. MLADENOVIC

Die Schwalbe, 1986



(12+11)

11. A. LOBUSOV

Pr. I – NZZ, 1987-88



(8+11)

12. M. MANOLESCU

Pr. I-II – Revista de Șah, 1959



(14+10)

3\neq*

În diagrama 9 bateria $\blacksquare e4$ / $\blacksquare e2$ actionează dupădezlegarea calului: 1... $\blacksquare cd3$ 2. $\blacksquare f2+(A)$ $\blacksquare e3$ 3. $\blacksquare e3\neq$, 1... $\blacksquare fd3$ 2. $\blacksquare c5+(B)$ $\blacksquare e3$ 3. $\blacksquare e3\neq$. După cheia 1. $\blacksquare e4!$ (2. $\blacksquare d5+$ $\blacksquare e6$ 3. $\blacksquare f6$ $\blacksquare e7\neq$) se pierde controlul suplimentar asupra câmpului d4 ceea ce duce la schimbarea reciprocă a variantelor (a mutărilor secunde): 1... $\blacksquare cd3$ 2. $\blacksquare c5+(B)$ $\blacksquare e4$, $\blacksquare d3$ 3. $\blacksquare e4$, $\blacksquare f6\neq$, 1... $\blacksquare fd3$ 2. $\blacksquare f2+(A)$ $\blacksquare e4$, $\blacksquare d3$ 3. $\blacksquare e4$, $\blacksquare f6\neq$. O reușită realizare a temei Umnov.

De fapt, în problema precedentă bateria nu a funcționat ca o baterie Siers, maturile nu au fost date de cal. La fel se întâmplă și în exemplul următor, în care mutările negrului sunt contrașahuri. În jocul aparent 1... $g:f2+$ 2. $\blacksquare d6+(A)$ $\blacksquare d4$ 3. $\blacksquare f2\neq$, 1... $g:g2+$ 2. $\blacksquare c7+(B)$ $\blacksquare d4$ 3. $\blacksquare d5\neq$ calul din baterie parează șahul și controlează fie câmpul liber e4 în prima variantă fie câmpul d5 pe care dă mat dama, în cea de a doua variantă. Cheia ampliativă 1. $\blacksquare g6!$ (2. $\blacksquare c3+$ $\blacksquare d4$ 3. $\blacksquare d3\neq$) schimbă funcțiile câmpurilor d5 și e4, schimbând totodată reciproc și mutările calului: 1... $g:f2+$ 2. $\blacksquare c7+(B)$ $\blacksquare d4(\blacksquare d5)$ 3. $\blacksquare d5\neq$, 1... $g:g2+$ 2. $\blacksquare d6+(A)$ $\blacksquare d4$ 3. $\blacksquare f2\neq$.

Un alt exemplu de contrașahuri parate de bateria albului, în diagrama 11. Jocul aparent 1... $\blacksquare c4+$ 2. $\blacksquare f6+(A)$ $\blacksquare e5$ 3. $\blacksquare e4\neq$, 1... $\blacksquare d3+$ 2. $\blacksquare e5+(B)$ $\blacksquare e5$ 3. $\blacksquare d6\neq$, se schimbă în soluție datorită schimbării controlului asupra câmpurilor d6 și d5: 1. $\blacksquare e7!$ (2. $g:g6+$ $\blacksquare e4$ 3. $g:f7\neq$) $\blacksquare c4+$ 2. $\blacksquare e5+(B)$ $\blacksquare e5$ 3. $\blacksquare e4\neq$, 1... $\blacksquare d3$ 2. $\blacksquare f6+(A)$ $\blacksquare e5$ 3. $\blacksquare d7\neq$.

Contrașahurile pot fi date direct, de piese care trebuie captureate, ca în exemplul 12. Joc aparent: 1... $\blacksquare b:c4+$ 2. $b:c4+(A)$ $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare g6(\blacksquare h7)\neq$, 1... $\blacksquare ec4+$ 2. $b:c4+(B)$ $\blacksquare c4$, $\blacksquare c5$ 3. $\blacksquare g5$, $d4\neq$. După cheia 1. $\blacksquare f8!$ (2. $\blacksquare c7+$ $\blacksquare c5$ 3. $d4\neq$ sau 3. $\blacksquare b6\neq$) dama nu mai poate da mat pe g5 sau g6, dar are alte posibilități și astfel ordinea capturării cailor de către pioni se inversează: 1... $\blacksquare bc4+$ 2. $b:c4+(B)$ $\blacksquare c4$ 3. $\blacksquare c7\neq$, 1... $\blacksquare ec4+$ 2. $d:c4+(A)$ $\blacksquare c5$ 3. $d:c7\neq$.

Binecunoscuta temă Grimshaw a fost foarte mult urmărită, căutându-se prezența sa în ambele faze. În diagrama 13 efectul interferenței este exploarat în ambele faze la mutarea de mat. Joc aparent: 1... $\blacksquare c5$ 2. $f:g4+(A)$ $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare d4\neq$, 1... $\blacksquare c5$ 2. $f:g4+(B)$ $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare e5\neq$. În soluție se schimbă câmpurile controlate de dama albă: 1. $\blacksquare f7!$ (2. $\blacksquare b1 \sim g:f3$ 3. $\blacksquare d2$, $\blacksquare f3\neq$) $\blacksquare c5$ 2. $f:g4+(B)$ $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare d4\neq$, 1... $\blacksquare c5$ 2. $f:g4+(A)$ $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare e6\neq$.

13. M. MLADENOVIC

Schach Echo, 1984



(11+10)

14. M. MANOLESCU

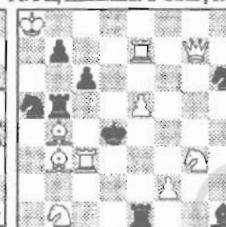
Pr. - B P, 1994-95



3≠* (10+10)

15. L. LOSINSKI

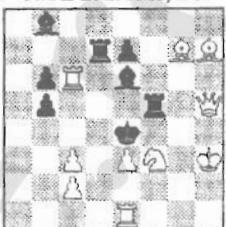
Pr. I-II, Шахматы в СССР, 1967



3≠* (10+8)

16. ADOMBROVSKIS

Pr. I-II Bimov MT, 1988



3≠* (10+8)

3≠*

Mai de efect sunt realizările temei Grimshaw în care interferența este exploataată într-o fază la mutarea a două iar în cealaltă fază la mutarea de mat, ca în exemplul 14. Joc aparent. 1... $\blacksquare f3$ 2. $\blacksquare d5+(A)$ $e:d5$ 3. $\mathbb{W}:d5\neq$, 1... $\blacksquare f3$ 2. $\blacksquare d5+(B)$ $e:f5$ 3. $\mathbb{W}c4\neq$. În soluția 1... $\mathbb{W}g3!$ (2. $\blacksquare c2+$ $\blacksquare c2$ 3. $\blacksquare b3\neq$) $\blacksquare f3$ 2. $\blacksquare d5+(B)$ $e:f5$, $\blacksquare f5$ 3. $\blacksquare d5(A)$, $\blacksquare e2\neq$, 1... $\blacksquare f3$ 2. $\blacksquare d5+(A)$ $e:d5$, $\blacksquare d5$ 3. $\blacksquare f5(B)$, $\mathbb{W}e5\neq$, avem și schimbarea reciprocă a mutărilor a două și a treia ale albului.

Aceeași utilizare diferită pe faze a interferenței Grimshaw există și în problema 15, dar cu o încărcătură strategică superioară datorată suitei de legări a pieselor negre. Joc aparent: 1... $\blacksquare e4$ 2. $\blacksquare d7+(A)$ $\blacksquare d5$ 3. $\blacksquare c5\neq$, 1... $\blacksquare e4$ 2. $e6+(B)$ $\blacksquare e5$ 3. $\blacksquare d5\neq$. Cheia 1... $\mathbb{W}d2!$ (2. $\mathbb{W}g4+$ $\blacksquare g4$, $\blacksquare e4$, $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare f5$, $\blacksquare e2$, $\blacksquare f3\neq$) elimină matul 3. $\blacksquare c5\neq$ dar creează altele: 1... $\blacksquare e4$ 2. $e6+(B)$ $\blacksquare e5$, $\blacksquare e5$ 3. $\blacksquare d7(A)$, $\blacksquare e2\neq$, 1... $\blacksquare e4$ 2. $\blacksquare d7+(A)$ $\blacksquare d5$, $\blacksquare d5$ 3. $e6(B)$, $\blacksquare f3\neq$.

Ultimele două exemple realizează în jocul real și cerința temei Tura, dar nu voi da exemple prezintând această temă care constituie un caz aparte al schimbării reciproce.

Problema din diagrama 16 este, în opinia mea, cea mai originală și reușită formă de prezentare a schimbării reciproce a variantelor într-un Grimshaw. În jocul aparent 1... $\blacksquare d6$ 2. $\blacksquare d4(A) \sim 3.\mathbb{W}f3\neq$, 1... $\blacksquare d6$ 2. $\blacksquare e5(B) \sim 3.\mathbb{W}f3\neq$, calul mută pe linia interferență amenințând matul pe f3. În soluție: 1... $\mathbb{W}g6!$ (2. $\blacksquare g5+$ $\blacksquare d5$ 3. $\mathbb{W}:e5\neq$) $\blacksquare d6$ 2. $\blacksquare e5(B) \sim 3.\mathbb{W}g2\neq$, 1... $\blacksquare d6$ 2. $\blacksquare d4(A) \sim 3.\mathbb{W}g2\neq$, calul interferează la rându-i una din figuri pentru a evita pararea matului pe g2 prin 1... $\blacksquare g3$ sau 1... $\blacksquare d2$.

17. A. KOPNIN & A. KUZNETOV

Pr. I - Cigoria MT, 1959



(15+7)

18. A. KUZOVKOV

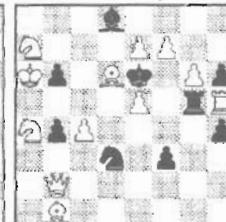
Loc 2 - WCCT-3, 1984-85



3≠* (9+7)

19. J.M. LOUSTAU

Loc 1 - WCCT-3, 1984-85



3≠* (12+9)

20. Y. AFEK

Pr. III - Mat, 1976



3≠* (8+7)

3≠*

O idee mult cercetată de compozitori a fost aceea a transformării diferite a unui pion. Singura problemă în care s-a reușit schimbarea reflexă a transformării minore în cal și nebun este cea din diagrama 17. În poziția inițială: 1... $\blacksquare d6$ 2. $e8\blacksquare(A)$ $\blacksquare:c6$ 3. $\blacksquare d7\neq$, 1... $\blacksquare d6$

2.e8 Δ (B) Δ :e6 3. Δ c7#. Cheia 1. Δ f3! (2. Δ e5+ Δ :c6 3.e8 Δ # sau 2.e8 Δ Δ d4 3. Δ :d4#) oferă încă un câmp de refugiu ceea ce conduce la schimbarea reciprocă a transformării pe e8. 1... Δ :d6 2.e8 Δ (B) Δ :e6, Δ :c6 3. Δ g8, Δ e4#, 1... Δ :d6 2.e8 Δ (A) Δ :e6 3. Δ e5#.

Tema propusă la cel de al 3-lea Campionat Mondial a părilejuit aprige căutări în domeniul transformării diferite a pionilor, cea de a doua clasată realizând și schimbarea reciprocă a transformării unui pion în Δ și Δ . 1... Δ c8 2.e8 Δ (A) Δ c7+, Δ e7+, f4 3. Δ e7, Δ :d7, Δ h5#, 1... Δ b8 2.e8 Δ (B) Δ f5+ 3. Δ :f5#, Cheia 1. Δ f8! (2. Δ e5+ Δ d6 3. Δ d5#) transformă mutările Damei negre în contrașahuri: 1... Δ c8+ 2.e8 Δ (B) Δ :e6 3. Δ c7#, 1... Δ b8+ 2.e8 Δ (A) Δ d6+, f4 3. Δ :d6, Δ f6(h6#).

Problema clasată pe primul loc la WCCT-3 (diagrama 19) realizează schimbarea reciprocă a variantelor în care se transformă doi pioni: 1... Δ e5 2.e8 Δ (A) Δ f6, Δ :d6 3.e8 Δ , e:d8 Δ #, 1... Δ :e5 2.e8 Δ (B) Δ f6, Δ :d6 3.f8 Δ , Δ b5#. Cheia 1. Δ h2! (2. Δ h3+ Δ g4 3. Δ :g4#) schimbă linia de legătură și acum Δ și Δ vor fi legați după ce regele negru mută pe e6: 1... Δ e5 2.e8 Δ (B) Δ f6, Δ :d6 3.f8 Δ , Δ b5#, 1... Δ :e5 2.f8 Δ (A) Δ f6, Δ :d6 3.e8 Δ , e:d8 Δ #. Avem de a face cu schimbare reciprocă totală a variantelor.

Modificarea elementelor strategice de la o fază la alta a constituit o altă cale a încercărilor de a realiza schimbarea reciprocă a variantelor. În diagrama 20 în jocul aparent avem deschiderea liniilor damei albe: 1... Δ e6 2.f4+(A) e:f4 3. Δ h5#, 1... Δ :f7 2. Δ e4+(B) f:e4 3. Δ g2#. În soluție apare semilegătura pionilor negri. 1. Δ a5! (2. Δ e8+ Δ f6 3. Δ :f6#) Δ e6 2. Δ e4+(B) f:e4 3.f4(A)≠, 1... Δ :f7 2.f4+(A) e:f4 2. Δ e4(B)≠. Si avem în plus, ciclul mutărilor a 2-a și a 3-a ale albului.

În problema din diagrama 21 dacă în jocul aparent nebunii negri se sacrifică pe câmpurile e4 și d4, 1... Δ c4 2. Δ e3+(A) Δ :e3 3. Δ :c4#, 1... Δ d4 2. Δ f4+(B) e:f4 3. Δ d4#, în soluție ei blochează aceste câmpuri: 1. Δ d7! (2.f:e4 Δ :e4 3. Δ :e4#) Δ c4 2. Δ f4+(B) e:f4, Δ d4 3. Δ b7, Δ :e5#, 1... Δ d4 2. Δ e3+(A) Δ :e3, Δ :c3 3. Δ b7, Δ :e4#.

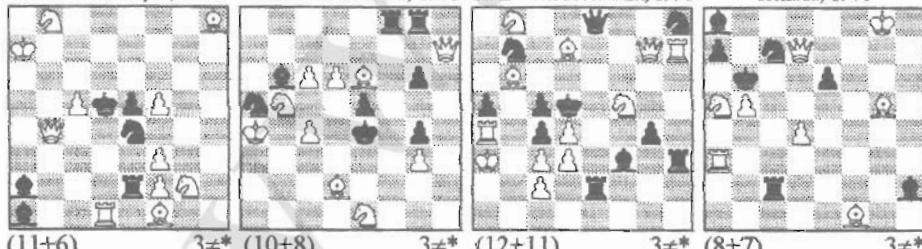
21. M. MANOLESCU 22. M. VUKCEVICH 23. L. SZWEDOWSKI 24. V. RUDENKO

Pr. I – R.R. de Shah, 1987

Pr. II – Problem TT, 1961

Pr. II – The Problemist, 1991

Rokada, 1978



Un mecanism interesant a descoperit M. Vukcevich, numit sugestiv „schimbarea polarității a două linii negre“. În jocul aparent din diagrama 22, 1... Δ f2 2. Δ c3+(A) Δ d4 3. Δ a7#, 1... Δ f2 2. Δ d5+(B) Δ f5 3. Δ f7# albul dă mat pe liniile Δ și Δ . În soluție matul e dat pe aceleași linii dar din sens opus: 1. Δ h2! (2. Δ e2+ Δ e3 3. Δ :e3#) Δ f2 2. Δ d5+(B) Δ f5 3. Δ :f2#, 1... Δ f2 2. Δ c3+(A) Δ d4 3. Δ :f2#.

Flosind acest ingenios mecanism, problema din diagrama 22, pe lângă schimbarea reciprocă a variantelor din jocul aparent în soluție mai are o cursă cu maturi schimbate, deci tema Zagoruiko. 1... Δ e5, Δ e5 2.d:c4+(A), Δ c6+(B) Δ e4, Δ e6 3. Δ :e5#, 1.d:c5? (2. Δ d4#) Δ e5, Δ e5 2. Δ e7+, Δ e3+ Δ :e7, Δ :e3 3. Δ d4#; 1. Δ g5! (2. Δ e3+ Δ d6 3. Δ :c4#) Δ e5, Δ e5 2. Δ c6+(B), d:c4+(A) Δ e6, Δ e4 3. Δ e7, Δ :e3#.

În ultimul exemplu ce-l prezint, MMV V. Rudenko a realizat o idee dificilă: schimbarea reciprocă a variantelor declanșate de apărarea prelungită, corecția fiind aceeași în ambele faze. 1... $\blacksquare c\sim, \blacksquare b5$ 2. $\blacksquare c4(A)+, \blacksquare d8(B)+$ $\blacksquare c4, \blacksquare c7$ 3. $\blacksquare a6, \blacksquare b5\neq$. Soluția: 1. $\blacksquare c8!$ (2. $\blacksquare b8+$ $\blacksquare b7$ 3. $\blacksquare b7\neq$) $\blacksquare c\sim, \blacksquare b5$ 2. $\blacksquare d8(B)+, \blacksquare c4(A)+$ $\blacksquare c7, \blacksquare c4$ 3. $\blacksquare a6, \blacksquare a6\neq$

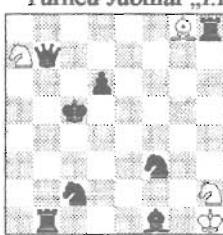
În încheierea acestei succinte prezentări a unei teme extraordinar de prolific, îtin să subliniez că criteriul de selecție a problemelor a fost pur subiectiv, că există alte sute de exemple, poate mai valoroase după aprecierea altora dar, cred că materialul adunat nu poate decât să încânte pe iubitorii compozitiei șahiste.

Mircea M. MANOLESCU

- - - o O o - - -

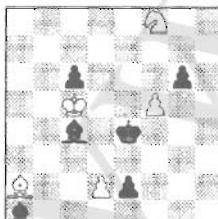
SUCSESE ALE COMPOZITORILOR NOȘTRI PESTE HOTARE

A.



(4+8)
2 soluții
E.

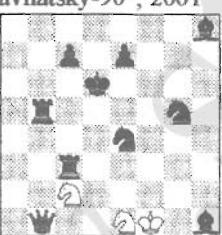
Dan Constantin GURGU
Mentjune de Onoare I
Torre & Cavallo Scacco,
2000



(5+6)
a) $\blacksquare c6 \rightarrow h7$
b) $\blacksquare c5 \rightarrow d6$
c) $\blacksquare c + e2 \rightarrow b3$

B.

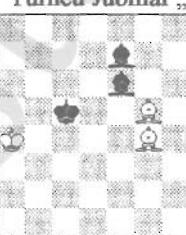
Recomandată I
Turneu Jubiliar „I. Kavnatsky-90”, 2001



(3+10)
2 soluții

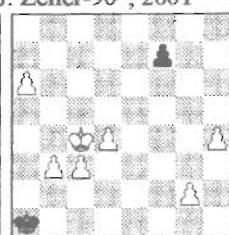
Ion MURĂRAȘU

Recomandată
Turneu Jubiliar „J. Zeller-90”, 2001



(3+3)
EINSTEIN
b) $\blacksquare b4 \rightarrow d3$

C.



(7+2)
ser.aj. 15 \neq
EINSTEIN

D.

A. I/ 1. $\blacksquare h3+$ $\blacksquare f1$ 2. $\blacksquare b6$ $\blacksquare d2$ 3. $\blacksquare b4$ $\blacksquare b3\neq$; II/ 1. $\blacksquare h4+$ $\blacksquare f3$ 2. $\blacksquare b4$ $\blacksquare e5$ 3. $\blacksquare d4$ $\blacksquare d7\neq$

B. I/ 1. $\blacksquare d5$ $\blacksquare d4$ 2. $\blacksquare b5+$ $\blacksquare d3$ 3. $\blacksquare d7$ $\blacksquare c5$ 4. $\blacksquare e5$ $\blacksquare b7\neq$
II/ 1. $\blacksquare c5$ $\blacksquare b4$ 2. $\blacksquare f5+$ $\blacksquare f3$ 3. $\blacksquare d7$ $\blacksquare e5$ 4. $\blacksquare e6$ $\blacksquare f7\neq$

C. În genul EINSTEIN piesele își măresc valoarea atunci când capturează: $\blacksquare \sim \blacksquare \sim \blacksquare \sim$. Când mută fără a captura valoarea lor scade până la pion. a) 1. $\blacksquare e6(\blacksquare)$ $\blacksquare e6(\blacksquare)$ 2. $\blacksquare d4(\blacksquare)$ $\blacksquare f4(\blacksquare)\neq$. b) 1. $\blacksquare e5$ $\blacksquare f6(\blacksquare)$ 2. $\blacksquare d5(\blacksquare)$ $\blacksquare d7(\blacksquare)\neq$. Maturi ideale cameleon ecou

D. 1.f5 2.f4 3.f3 4.f:g2(\blacksquare) 5. $\blacksquare h4(\blacksquare)$ 6. $\blacksquare d8(\blacksquare)$ 7. $\blacksquare b7(\blacksquare)$ 8.b:a6(\blacksquare) 9. $\blacksquare b4(\blacksquare)$ 10.b:c3(\blacksquare) 11. $\blacksquare a4(\blacksquare)$ 12.a:b3(\blacksquare) 13. $\blacksquare d4(\blacksquare)$ 14. $\blacksquare c3(\blacksquare)$ 15. $\blacksquare b1(\blacksquare)$ $\blacksquare b3=$

E. a) 1. $\blacksquare f6$ $\blacksquare b1+(A)$ 2. $\blacksquare e5$ $\blacksquare g6\neq(B)$; b) 1.g:f5 $\blacksquare g6(A)$ 2. $\blacksquare d3$ $\blacksquare d5\neq(C)$; c) 1. $\blacksquare d3$ $\blacksquare d5+(C)$ 2. $\blacksquare d4$ $\blacksquare e6\neq(D)$; c) 1. $\blacksquare e2$ $\blacksquare e6(D)$ 2. $\blacksquare f3$ $\blacksquare b1\neq(A)$. Ciclul mutărilor pieselor albe $\blacksquare a2$ și $\blacksquare f8$ care mută pe câmpurile b1, g6, d5 și e6.

STUDII ȘI PROBLEME

CONCURSUL INTERNATIONAL BIENAL 2002-2003

studii

369.

Vladislav TARASIU
(Ucraina)

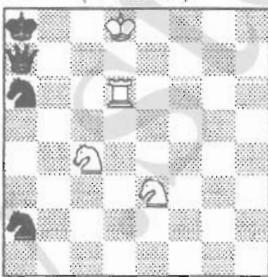


(4+4)

=

370.

Eligiusz ZIMMER
(Polonia)

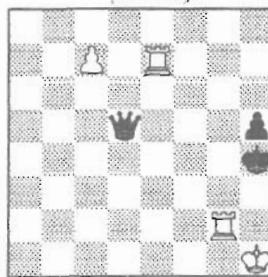


(4+4)

=

371.

Enzo MINERVA
(Italia)

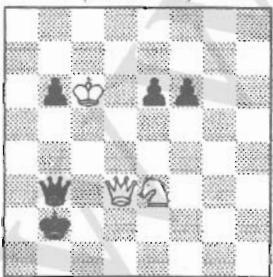


(4+3)

±

372.

Ivan BORISENKO
(Ucraina)

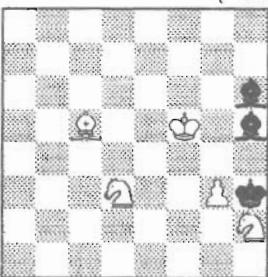


(3+5)

±

373.

Leonid TOPKO
(Ucraina)



(5+3)

±

374.

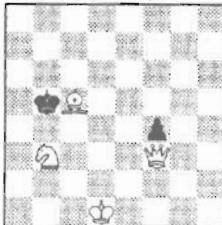


(5+5)

±

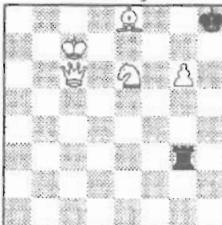
probleme

3899.

Vladimir KOJAKIN
(Rusia)

(4+2)

3900.

Badea DUȚĂ
București

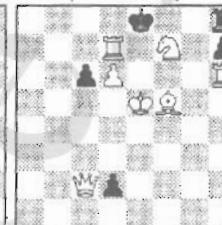
2≠ (5+2)

3901.

Bogdan JEJERUN
(Ucraina)

2≠ (5+2)

3902.

Ladislav SALAI
(Slovacia)

2≠ (7+5) VVVVV 2≠

3903.

Vladimir PÎPA
(Ucraina)

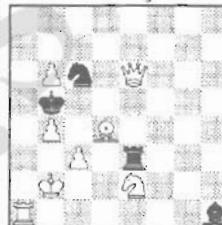
(7+4)

3904.

Niculae ONCESCU
București

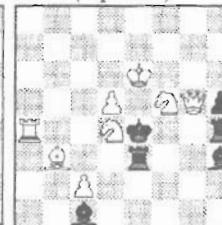
2≠ (7+6)

3905.

Efren PETITE
(Spania)

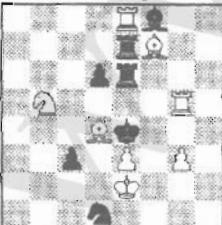
2≠ (8+4)

3906.



2≠

3907.

Gh. TĂNASE
București

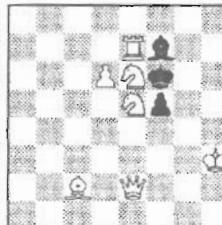
(8+7)

3908.

Puiu POPESCU
Iași

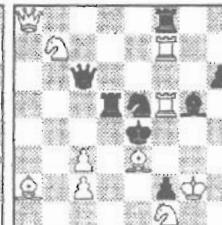
2≠ (6+9)

3909.

Nicolae POPA
Arsura-Vaslui

2≠ (7+3)

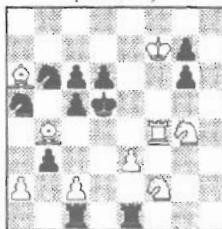
3910.



2≠ (10+8) VV 2≠

3911.

Viačeslav KOPAEV
(Rusia)



(9+11)

vv

2≠ (12+10)

3912.

V. KOPAEV &
A. SLESARENKO
(Rusia)



v

2≠ (8+11)

3913.

Venelin ALAIKOV
(Bulgaria)

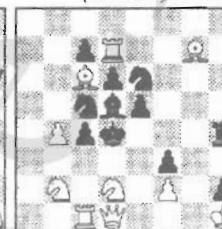


vvvv

2≠ (10+11)

3914.

Ruslan SURKOV
(Rusia)

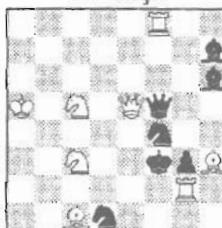


vv

2≠

3915.

Gh. TĂNASE &
M. MANOLESCU
Bucureşti



(8+7)

3916.

A. PANKRATIEV Ferad KAKABADZE

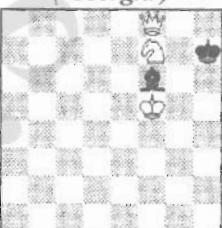
(Rusia)



2≠ (12+8)

3917.

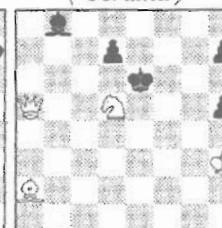
V. F. DOLGOV
(Georgia)



2≠* (3+2)

3918.

(Ucraina)

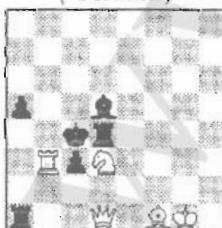


3≠ (4+5)

3≠

3919.

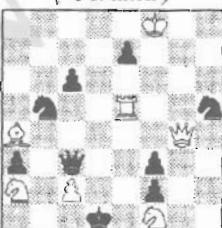
Ivan BORISENKO
(Ucraina)



(5+6)

3920.

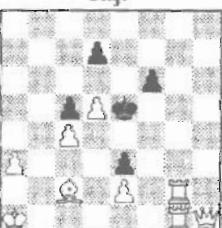
Serghei TKACENKO
(Ucraina)



3≠ (7+9)

3921.

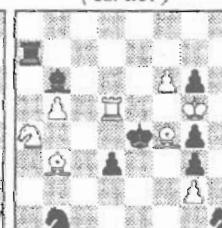
Puiu POPESCU
Iaşi



3≠ (9+5)

3922.

L. MAKARONEZ
(Israel)



3≠ (8+9)

3≠

3923.

Nicolae POPA

Arsura-Vaslui

(9+11)

3924.

Gligor OLTEAN

Târnăveni

3≠ (9+14)

3925.

Stelian LAMBĂ

Constanța

3≠ (4+1)

b) ♜h4 → e1 - 3≠

3926.

Vadim KALINICENKO

(Ucraina)

4≠

3927.

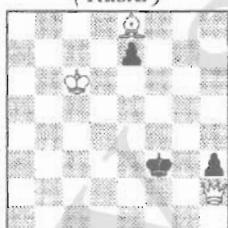
Mihai OLARIU

București

(10+4)

3928.

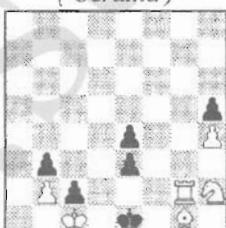
V. KOLPAKOV

(Rusia)

4≠ (3+3)

3929.

Vadim KALINICENKO

(Ucraina)

5≠ (6+6)

3930.

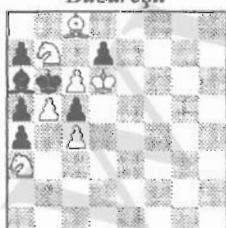
Mihai OLARIU

București

5≠

3931.

Valeriu PETROVICI

București

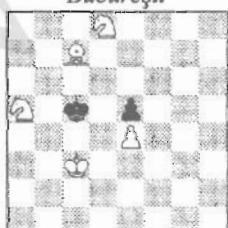
(7+7)

VVV

5≠*

3932.

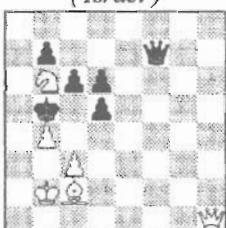
Neculai CHIVU

București

(5+2)

3933.

Alexander TOGER

(Israel)

6≠ (6+6)

3934.

Stelian LAMBĂ

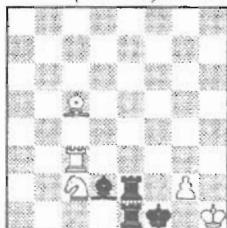
Constanța

6≠ (5+7)

b) -▲f4

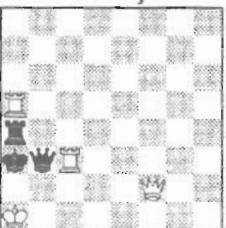
5≠

3935.

Valerii SURKOV
(Rusia)

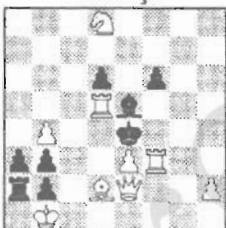
(5+4)

3936.

Neculai CHIVU
Bucureşti

r. 2≠ (3+3)

3937.

Marcel TANCĂU
Bucureşti

inv. 2≠

(9+8)

3938.

Vasil KRIJANIVSKI
(Ucraina)

inv. 2≠

3939.

Valerii SURKOV
(Rusia)

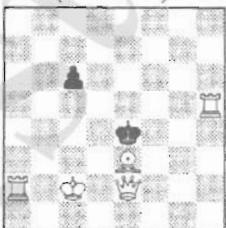
(11+4)

3940.

Alessandro CUPPINI
(Italia)

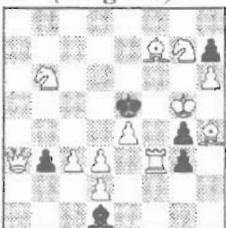
inv. 3≠ (11+7)

3941.

Nikolai KULIGHIN
(Ucraina)

inv. 3≠ (5+2)

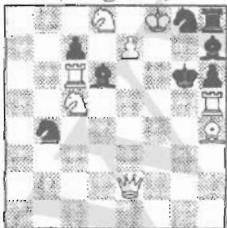
3942.

Venelin ALAIKOV
(Bulgaria)

inv. 5≠

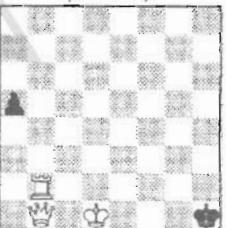
b) ♜c6→c5

3943.

János CSÁK
(Ungaria)

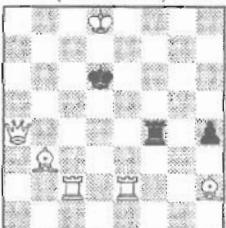
(8+8)

3944.

Valerii SURKOV
(Rusia)

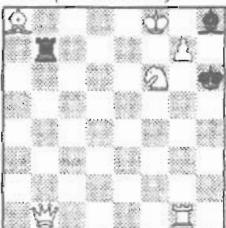
inv. 6≠ (3+2)

3945.

Ivan BORISENKO
(Ucraina)

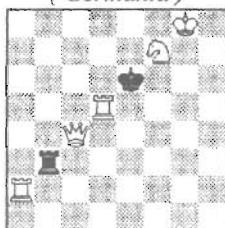
r. 7≠ (6+3)

3946.

Viaceslav COJOCAR
(Moldova)

inv. 8≠

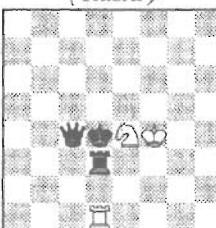
3947.

Frank MÜLLER
(Germania)

(5+2)

inv.12≠ (3+3)

3948.

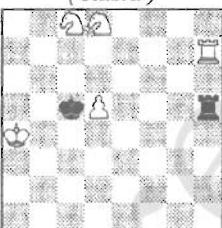
Ghenadii KUKIN
(Rusia)

(3+3)

3949.

Aleksei IVUNIN &
Aleksandr PANKRATIEV

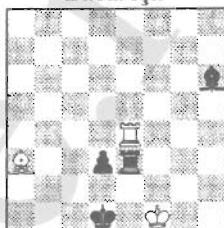
(Rusia)



(5+2)

aj.2≠*

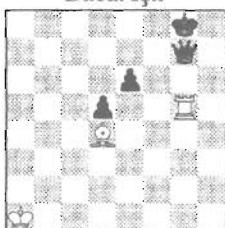
3950.

Sterian IORDACHE
Bucureşti

(3+4)

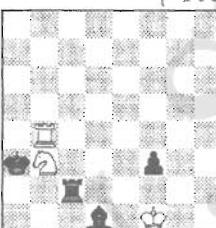
Oniū 2 aj.2≠

3951.

Badea DUTĂ
Bucureşti

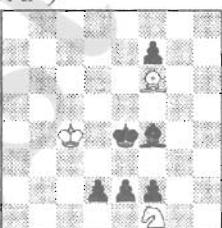
(3+4) 2 soluții DUPLEX

3952.

Vito RALLO
(Italia)

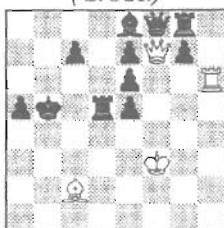
(3+4) 2 soluții

3953.

Toma GARAI
(S.U.A.)

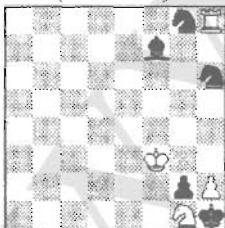
2 soluții (3+6)

3954.



aj.2≠ (4+11) b) +▲c4

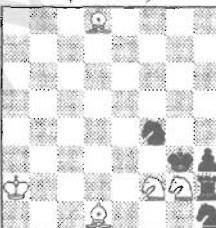
3955.

Serghei TKACENKO
(Ucraina)

(4+5)

2 soluții

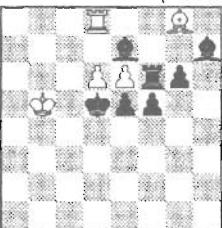
3956.

S. LATIŠ
(Rusia)

(5+5)

2 soluții

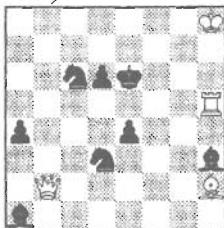
3957.

Vitalii MEDINTEV
(Rusia)

(5+7)

2 soluții

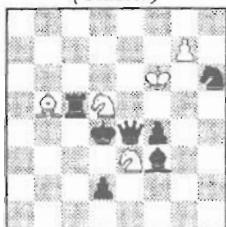
3958.



(4+8)

aj.2≠ b) ▲d6→d5

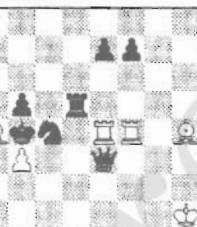
3959.

Vladislav NEFIODOV
(Rusia)(5+7)
2 soluții

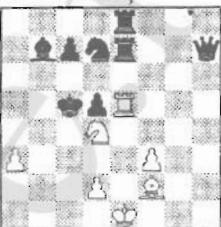
3960.

Ivan BORISENKO
(Ucraina)(5+9)
2 soluții

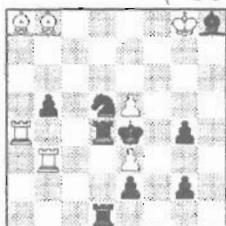
3961.

Nicolae POPA
Arsura-Vaslui(6+7)
2 soluții

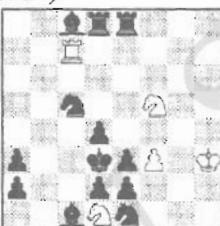
3962.

Ion MURĂRAȘU
Galați(7+8)
4 soluții

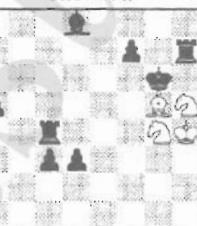
3963.

Michal DRAGOUN
(Cehia)(7+9)
a) ♜e3 → ♜e3
b) rotire 90° (a1=a8)

3964.

Dan C. GURGUI
Suceava(5+13)
2 soluții

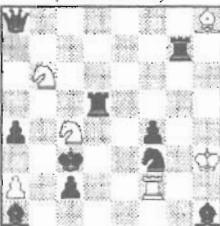
3965.

János CSÁK
(Ungaria)(4+8)
aj. 2≠
b) -▲f7
c) ♔g6 → e5(6+6)
aj. 2≠
b) ♜g2 → e2
c) b + ♛c2 → h3
d) c + ♜e2 → c2

3967.

Chris J. FEATHER
(Anglia)(9+7)
2 soluții

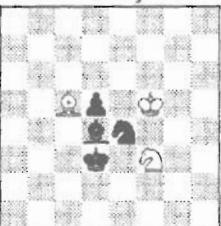
3968.

Mikola NAGNIBIDA
(Ucraina)(6+10)
aj. 2≠

3969.

A. PANKRATIEV
(Rusia)(5+15)
2 soluții

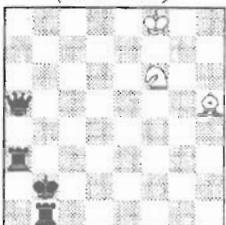
3970.

Victor CIOANĂ
București(3+4)
aj. 3≠
3 soluții

3971.

Vasil KRIJANIVSKI

(Ucraina)

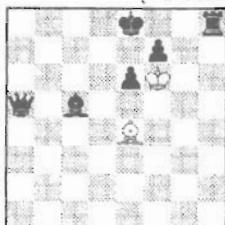


- (3+4)
 b) $\text{Ka}5 \rightarrow a2$
 c) $b + \text{Ka}3 \rightarrow c1$
 d) $c + \text{Nb}1 \rightarrow e1$

3972.

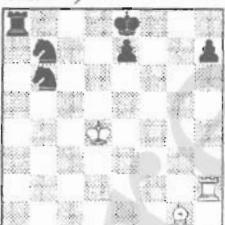
Jorma PITKÄNEN

(Finlanda)



- (2+6)
 3 soluții
 aj.3≠

3973.



- (3+6)
 2 soluții
 aj.3≠

3974.

Mikola NAGNIBIDA &
Vasil LASII

(Ucraina)

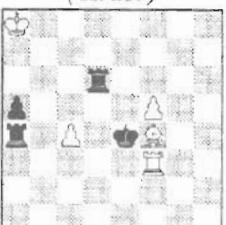


- (5+10)
 Poziție „0“
 a) $\text{Ke}7 \rightarrow d6$
 b) $\text{Ke}3 \rightarrow e5$

3975.

Leonid MAKARONEZ &
Semion SHIFRIN

(Israel)



- (5+4)
 3 soluții
 aj.3≠

3976.

Béla MAJOROS

(Ungaria)

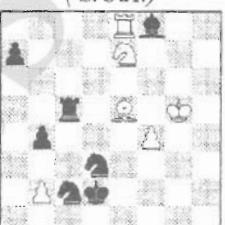


- (5+7)
 aj.3≠
 b) $\Delta a4 \rightarrow c3$

3977.

Toma GARAI

(S.U.A.)

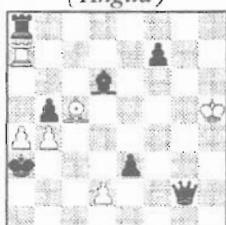


- (6+7)
 aj.3≠
 b) $\text{Mc}5 \rightarrow c6$

3978.

Christopher JONES

(Anglia)



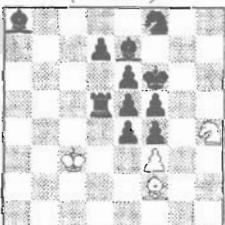
- aj.3≠
 b) $\Delta b5 \rightarrow c4$

3979.

Nikolai JARKOV
(Rusia)

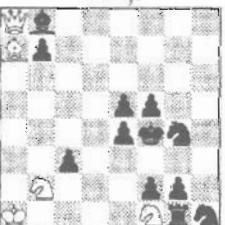
- (4+10)
 b) $\Delta f3 \rightarrow e2$

3980.

Michael GRUSHKO
(Israel)

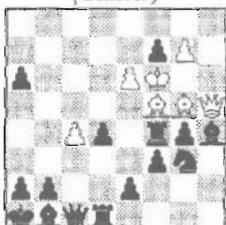
- (4+11)
 3 soluții
 aj.3≠

3981.

Ion MURĂRĂSU Aleksandr PANKRATIEV
Galăi
(Rusia)

- (4+13)
 aj.3≠
 b) $\Delta f2 \rightarrow d7$

3982.

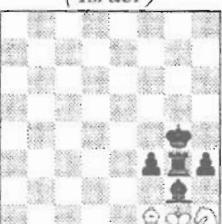


- aj.3≠
 b) $\Delta d4 \rightarrow \Delta d3$

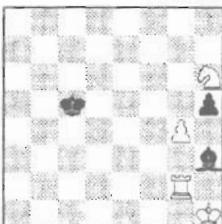
3983.

Serghei TKACENKO
(Ucraina)(3+15)
2 soluții

3984.

Michael GRUSHKO
(Israel)

3987.

Victor CIOANĂ
București(4+3)
Onițiu 2

3988.



aj.4≠ (3+4)

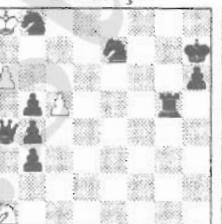
b) ♜c2→h2

3985.

Ghenadii KUKIN
(Rusia)

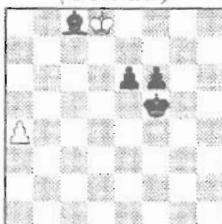
aj.4≠ (4+8)

3989.

Mihai OLARIU
București

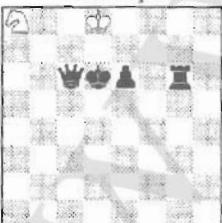
aj.4≠ (2+4)

3990.

K. DRAŽKOWSKI
(Polonia)

aj.5≠

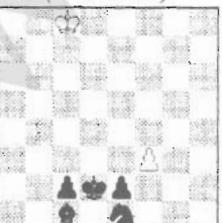
3991.

Victor CIOANĂ
București

(2+4)

b) ♛a8→h8

3992.

Jorma PITKÄNEN
& Marko YLIJOKI
(Finlanda)

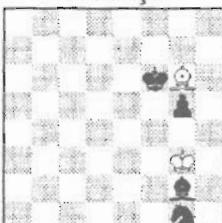
aj.5≠ (2+5)

3993.

Hector G. ZUCAL &
Julio A. PANCALDO
(Argentina)

aj.6 = (2+4)

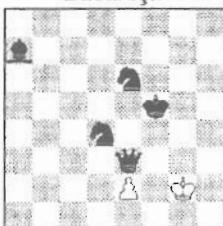
3994.

Valeriu PETROVICI
București

aj.6≠

3995.

Petrache POPA
Bucureşti

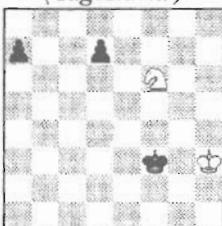


(2+5)

aj. 6≠ (2+3)

3996.

Borislav ILINČIĆ
(Iugoslavia)

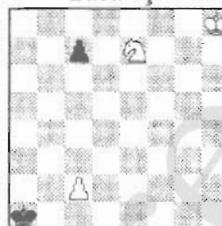


aj. 7≠

(3+2)

3997.

Neculai CHIVU
Bucureşti

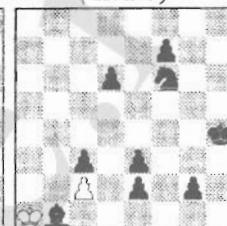


Pozitie „0“ aj. 7≠ (2+9)

- a) ♔e7 → a6
- b) ♕a1 → h1

3998.

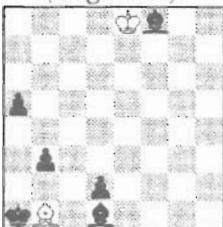
Mark PEVSNER
(Israel)



aj. 8≠

4003.

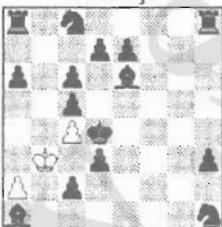
Julio A. PANCALDO
& Hector G. ZUCAL
(Argentina)



(2+8) serial aj. 18 = (3+15)

4004.

Valeriu PETROVICI &
Mihai OLARIU
Bucureşti



serie 36≠ (5+11)

4005.

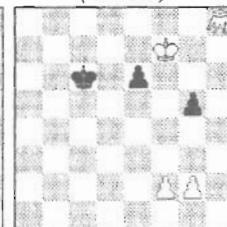
Efren PETITE
(Spania)



aj. reciproc3≠ (4+3)

4006.

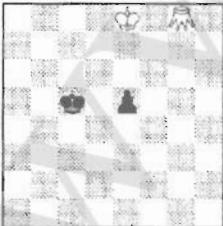
Ghenadii KUKIN
(Rusia)



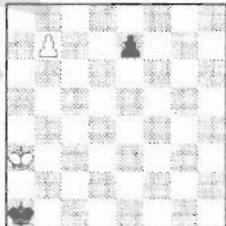
aj. 4≠

4007.

Ivan BRIUHANOV
(Ucraina)

(2+2)
SANTINELE

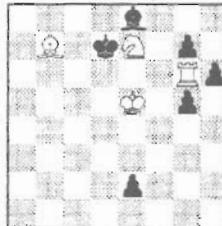
4008.



ser.aj.7≠ (2+2)

4009.

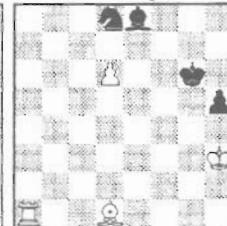
Vladimir KOJAKIN
(Rusia)



inv.6≠ (4+4)

4010.

Victor CIOANĂ
Bucureşti



inv.9≠

r 6≠ (4+6)
MAXIMAL

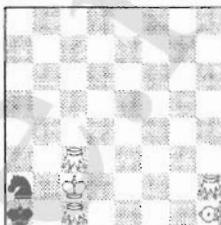
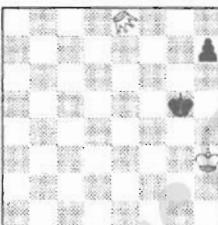
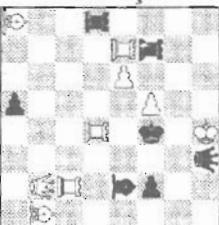
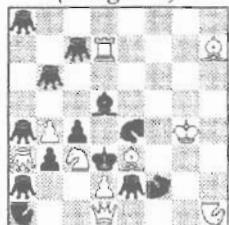
3999.

Venelin ALAIKOV
(Bulgaria)

4000.

Mircea MANOESCU
Bucureşti

4001.

Gabriel NEDEIANU
Slatina

(10+8) CIRCE

= Lăcuse

= Călăreji nocturni

= Camilă - 1:3

= Zebri - 2:3

2≠ (9+7)

= Leo

= Pao

= Vao

7≠ (2+2)

Poziție „0“ aj.2≠ (5+2)

SANTINELE

a) ♕e8→h8

b) ♘h7→f7

= Delfin

Poziție „0“ aj.2≠ (5+2)

SANTINELE

a) ♔h1→h8

b) ♘h2→h7

= Cangur

4011.

Neculai CHIVU
Bucureşti

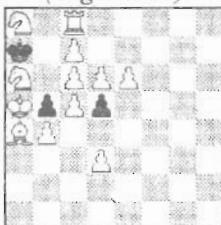
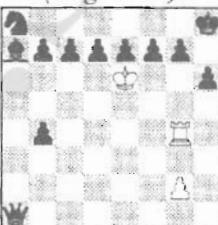
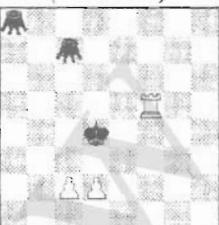
4012.

Daniel NOVOMESKI
(Slovacia)

4013.

Gaspar J. PERRONE
(Argentina)

4014.

Slobodan ŠALETIĆ
(Iugoslavia)

(8+10)

= Cal Troian (CAT)

2≠ (3+3)

(fără rege alb)

aj.4½ ≠ (3+12)

ANTICIRCE

ser.aj.8≠*

3 soluții

Dezlegările problemelor și studiilor din acest număr se vor trimite până la data de 31 octombrie 2002, la una din adresele:

Valeriu Petrovici — P.O. Box 77-09, 74300 Bucureşti, ROMÂNIA

Eric Huber — huberic@yahoo.fr

Corecturi

- Problema nr. 3735 / BP 75, este colectivă și s-a omis publicarea numelui coautorului: **Daniele GIACOBBE**.
 — Autorul corectează problema nr.3782 din BP 75 conform diagramei atâturăte. Soluția intenționată este:

1.f4 2.f:e5 3-5.e8 \blacksquare 6. \blacksquare :a4 7. \blacksquare c6 8-12.a8 \blacksquare 13. \blacksquare h8
 14. \blacksquare :h1 15. \blacksquare g2 16. \blacksquare :a1 17. \blacksquare a8 18. \blacksquare e8≠.

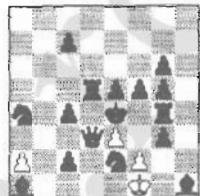
- La pagina 13 / BP 76, la rubrica *Succese ale componitorilor noștri peste hotare*, pozițiile diagramelor E și F au fost greșit imprimate. Redăm alăturat pozițiile corecte și repetăm soluțiile:

E.- 1. \blacksquare :c8? f:e5!, 1. \blacksquare a8? \blacksquare f2!, 1. \blacksquare d2?
 \blacksquare f2!; **L.gel!** (2. \blacksquare b6+ a:b6 3. \blacksquare a8≠), 1..f2
 2. \blacksquare d2 ~ 3. \blacksquare a2≠, 1..f2 2. \blacksquare a8 a6 3. \blacksquare :a6≠.
 F.- 1... \blacksquare g1 2. \blacksquare c5 \blacksquare g8≠; 1.b3 \blacksquare f1+
 2. \blacksquare c4 \blacksquare f4≠

- La pagina 46 / BP 76 rândul 11 de sus se va citi **15 puncte** în loc de 20

- - - o O o - - -

versiune 3782



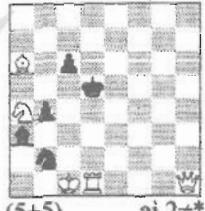
(4+16) serie 18≠

E.
Gligor OLTEAN
M.O. II
Springaren, 1999



(5+8)

F.
Vlaicu CRĂSAN
M.O. III
The Problemist, 1996



3≠

aj.2≠*

ANTICIRCE

Rezultatul final al Cupei F.R.S.-2001, Memorial R. Drăgoescu

Nefiind contestații și sesizări, rezultatul a rămas definitiv. Ca premii, fiica maestrului Radu Drăgoescu a oferit și expediat primilor compozitori străini clasări la fiecare secție, câte o lucrare originală de grafică din opera fostului nostru campion, pictorul R. Drăgoescu.

Redacția ține să mulțumească pentru sprijinul acordat.

DEZLEGĂRILE PROBLEMELOR SI STUDIILOR DIN Nr. 76

studii

- **361 (Kukin)** 1. \blacksquare g1! a) 1... \blacksquare b2 2. \blacksquare f4
 \blacksquare b5 3. \blacksquare g2 \blacksquare g5 4. \blacksquare h4 ~ 5. \blacksquare h3=;
 b) 1...h4 2. \blacksquare a6+! \blacksquare b8 3. \blacksquare b6+! \blacksquare c7 4. \blacksquare g6=;
 c) 1... \blacksquare a7 2. \blacksquare h6 \blacksquare b7 3. \blacksquare g6! h4 4. \blacksquare h6=

Să nu fi știut autorul de faimoasele studii ale lui Kasparian din 1946? (VC).

Într-adevăr, Kasparian propune, în carte

lui despre finalurile de partie, poziția de "Zugzwang Reciproq" (ZR) din diagrama alăturată:



Albul la mutare câștigă: 1. \blacksquare a2! \blacksquare h3
 2. \blacksquare b2 \blacksquare g3 3. \blacksquare c2 \blacksquare h3 4. \blacksquare d2 \blacksquare g3 5. \blacksquare e2

■h3 6.■f2 (ZR) 6...■a3 7.■c7 ■h3 (7...■a5 8.h6! căștigă ușor) 8.■c5 ±

Negrul la mutare face remiză : 1...■a3+ 2.■b1 ■b3+ 3.■c1 ■c3+ 4.■d1 ■d3+ 5.■e2 ■g3! 6.■f2 ■h3 (ZR) și remiză, de exemplu : 7.■g2 ■a3 8.■c7 ■a5! 9.■h7 [9.h6? ■g5+ urmat de 10...■g6 =] 9...■a3! 10.■h2 ■c3 11.■a7 ■a5! =. Jocul studiului este cam același, culorile fiind inverseate. VS semnalează și el poziția de ZR a lui Kasparian, dar greșește (ca și NPR, EM, și SL) propunând ca soluție 1.■g6? h4 2.■g7 ■b8? : după 2...■f2+! 3.■g1 ■f4, negrul căștigă, ca și după 2.■g1 ■b7! [ZR]. (12 p.)

— 362 (Nestorescu) 1.h7

A. 1...■c3+ 2.■d3! (I) ■d1+ (II) 3.■e4

a) 3...■d4+ 4.■d4 (III) ■g1 5.■h8■+ ■h6 6.■h6+! ■h6 7.■f8+ ■g7+ (IV) 8.■g7+ ■g6 9.■f6+! ■g7 10.■f4 ■c1+ 11.■d3+ ±
b) 3...■h6 4.■h8■ ■e1! 5.■d3 (V)
■d1+ 6.■c3! ■d5! 7.■b3(■b2) ■e7
8.■e5+ ■f5 9.■f5+ ■f5 10.■f5+
■h4 11.■f4+ ■h3 12.■f3+ ±

**B. 1...■c1+ 2.■h3! ■d2+ 3.■b2(■a2)! (VI) ■a1+ 4.■b2 ■c4+ (VII) 5.■c3!
■c1+ 6.■b4! ±**

I 2.■c3? ■c1+ 3.■b3 (3.■d4 ■g1) 3...■b1+ 4.■a4 ■a1+ 5.■b5 (5.■a3 ■g1) 6.■h8■+ ■h6) 5...■b1+ 6.■a6 ■a1+ 7.■b7 ■b1+ 8.■c7 ■e7! 9.■h8■+ ■g4 10.■e7
■g1 11.■g7+ ■f3 etc.

II 2...■g1 3.■h8■+ ■h6 4.■e5+ ■f5 5.■f5+ ■f5 6.■f5+ ■h6 7.■f8+

III 4.■b2? ■g1+ 5.■f2 ■h3+ 6.■f3 (6.■e1?
■d1+ 7.■c2 ■g1+ 8.■f2 ■f1) 6...■g1+ etc.

IV 7...■h5 8.■h7+ ■g4 9.■g7+
V 5.■f4? ■g4+! 6.■f3 ■f1+ 7.■g2 ■f4=;
5.■f3? lungătate inutilă soluția 5...■f1+

6.■e2 ■e1+ 7.■d2(■d3) ■d1+ 8.■c3 etc.

VI 3.■b4? ■b1+ 4.■a4 (4.■c3 ■e4+ 5.■d3
■g1) 4...■a1+ 5.■b5 ■b1+ 6.■a6 (6.■c6
■e7+ 7.■e7 ■g1 8.■h8■+ ■g4 9.■g8+

■B 10.■d5+ ■f2 11.■d2+ ■B 12.■d3+

■f2) 6...■b6+! 7.■a7 (7.■a5 ■c4+
8.■a4 ■b2+ 9.■a3 ■c4+ etc.) 7...■g1■ etc
VII 4...■b1+ 5.■c2± (p.)

În nota VI, (6.■c6 ■e7+ 7.■e7 ■g1...) mai bun chiar e 7...■b8 sau 7...■b6+, cu căștig negru. Acest studiu dificil a dat de furcă dezlegătorilor noștri. Unii dezlegători (VC, OP, VKR) dau varianta 1...■h6 2.■h8■
■e3+ (2...■g1 3.■f5+) 3.■b3 ■b1+ 4.■a4
■g1 5.■e5+ ■ef5 [5...■g4 6.■f4+ dă
mat în curând] 6.■f5+ ■g6 (6...■f5+
7.■f5+ ■h6 8.■f8+ etc.) 7.■g5+ ■g5
8.■g5+ etc. Alții (SL, VS, VKR) dau
varianta 1...■c1+ dar greșesc la 2.■b3 cu
2...■a5+. Numai NPR dă varianta 1...■e3+
corectă până la mutarea a 7-a. (10 p.)

**— 363 (Campioli) 1.h7 ■g7 (I) 2.■f7 ■e6+
(II) 3.■d4 (III) ■h7 4.■g5+ ■e6 5.■e6:
■d6 6.■e5 (IV) ■f7 7.■d6 ■e5 (V) 8.■c7 (VI)
■e4 9.■b7 e3 10.■a8 (VII) ■e2 11.■b7 e1■
12.■b8■ ■f6(■g6) (VIII) 13.■b5± (IX)**

I 1...■e6+ 2.■d4 ■g7 3.■f7±;
1...■h6 2.■g6+ ■g7 3.■h8■±

II 2...■f7 3.■h8■±

III 3.■f4? ■f6±

IV 6.■c5? ■e5=

V 7...■f6 8.■c7 e5 9.■b7 e4 10.■a8±

VI 8.■e5? ■e7=

VII 10.■a6(■a7)? ■e2 11.■b7 e1■ 12.■b8■ ■a1+=
10.■a6(■c7)? ■e2 11.■b7 e1■ 12.■b8■ ■c3+=
10.■c8? ■e2 11.■b7 e1■ 12.■b8■ ■c3+=

VIII 12...■e7(■e6) 13.■a7±

IX 13.■b6?(■d5,■d8)? ■f5= 13.■b5? ■a5+=

OP, NPO, VS continuă cu 1...■h6, scăpând linia principală. VKR se oprește imediat după 7.■d6, pe când VC nu vede decât 7...■f5. NPR dă ca final 13.■d6+ ■g5 14.■b7 în loc de 13.■b5! dar autorul indică 13.■b6/
■d6? ■f5! și remiză. 13.■b5! este ultima
poartă, singura mutare care căștigă cu
pionul pe câmpul b4, după analizele făcute
de Marco Campioli. (10 p.)

**— 364 (Borisenko) 1.■b4 (I) ■c4
2.■c4 f5 3.■e4 f:e4 ■g4 5.■f5 (II) h4 6.■f6**

h3 7.f7 (III) h:g2 8.f8# g1# 9.#f5+

h4 10.#h5±

I 1.#h8? #b1(#c2)+ 2.f5 #f5+ 3.#f5 =

II 5.e5? h4 6.e6 h3 7.g:h3+ #f4 =

III 7.g:h3+ #h3 8.f7 g2 9.f8# g1#+ 10.#h7 #g5 11.#f5+ #h4 =

OP găsește cu 1.#h6? #d2 2.#c7, uitând de posibilitatea 2...#xg2. Ar părea mai degrabă o problemă directă decât un studiu; totuși, NPR și VKR subliniază că regale negru poate evita matul prin 8.f8# #h3! 9.#h6+ #g4 10.#e3 ±, adică 8...g1# nu este cea mai bună mutare neagră. SL socotește studiul deosebit de interesant, din cauza celor două sacrificii de dame (albă și neagră). (10 p.)

— **365 (Aliyev)** 1.#h6+ a) 1...#c5 2.#c6+ #c6 (2...#d4 3.c3+) 3.#d5+ #d5 4.c4+ #c4 5.#c2 ±

b) 1...#e5 2.#e6+ #e6 3.#d5+ #d5 4.c4+ #c4 5.#c2 ±

c) 1...#c7 2.#h7+ (2.#c6+? #d7) 2...#e8 3.#b7 #b7 4.#d5+ #c7 5.#a2 ± (10 p.)

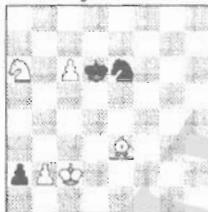
Combinăția aceasta, aici de trei ori pentru un task, este cunoscută de mult. Primul care a reușit să prezinte într-un studiu a fost A.Troitski, 1899, dar studiul lui avea un dual. L-au urmat L.Kubbel și J.Moravec:

L. KUBBEL

28 Rijen, 1924

J. MORAVEC

Leipziger N.N., 1937



(5+3) = (4+3) ±
L.K. - 1.#c5+ #e5 (1...#c6 2.#b4+ sau 1...#c5 2.c7 #d7 3.#c5+ și 4.#b3 =) 2.c7 #c7 3.#d4+ #d4 4.#c5! #c5 5.b4+ #b4 6.#b2 =

J.M. - 1.#d8+! #d8 2.b7 #b4! 3.#b4 c5+ 4.#b5! (4.#c5 #c7 = ca în studiul precedent) 4...#c7 5.#a6 #b8 6.#b6 c4 7.a4 c3 8.a5 c2 9.a6 c1# 10.a7#

Autorul ne trimite o versiune a studiului său în care realizează patru sacrificii ale turnului alb.

1.#f6+! a) 1...#c5

2.#c6+! #c6 (2...#b5

3.0+ #b4 4.#c2; 2...#d4

3.c3+ #d3 4.#f1+ și

5.#c2) 3.#d5+ #d5 (6+4)

(3...#a2 ~ 4.#a2) 4.c4+ #c4 5.#c2 ±

b) 1...#e5 2.#e6+ #e6 (2...#f5? 3.#h3±;

2...#d4 3.c3+ #d3 4.#f1+ #c3 5.#e3+)

3.#d5+! #d5 4.c4+ #c4 5.#c2 ±

c) 1...#c7 2.#f7+ (2.#c6+? #d7!) #c8

3.#b7! #b7 4.#d5 #a2 ~ 5.#a2 ±

d) 1...#e7 2.#f7+ (#e6+? #d7) #f7

3.#d5+ #a2 ~ 4.#a2 ±

— **366 (Bordeniuk)** 1.d8#+ #d5 2.#f7

#c4 3.e4 #d3 4.e5 #d2 5.e6 #e3 6.e7

#f4 7.e8# (7.e8#? #h8+ 8.#h8 pat)

7...#e3 8.#b5 #d4 9.#e2(#f1) #d5

10.#d3 #c6 (în speranță unei remize prin

11...#b6) 11.#g6 #g6 12.#e5±

Numai NPR vede capcana 6.e7 #f4!

7.e8#/#? pat. Tot el propune un alt drum

pentru negru, la sfârșit: 9.#e2 #d5 10.#d3

#d4 11.#e4! #c4 12.#g6 #g6 13.#e5+ cu același deznodământ.

“Interesantă promovie minoră” (SL) (10 p.)

— **367 (Joita)** 1.#a1+ #b4! 2.#a4+!

#a4 3.#c3+ #a5 4.b4+! #a6

5.#c4+ #a7 6.#b5+ #a6 7.#d6+

#a7 8.#c8+ #a8 9.#d5± Continuarea

de mat a autorului a fost detectată de către

majoritatea dezlegătorilor. (10 p.)

— **368 (Joita)** 1.#a3! (I) d2 (II) 2.#d4

(III) #c4+! (IV) 3.#c4 c5 4.#c3 c4!

5.#g2!! #e2 (V) 6.#c1 d1# 7.#e3±

I 1.#f6? d2 2.#d4 c5! 3.#d8 #c4+

4.#f2 #c2 = ; 1.#c3? #c2 = ; 1.#d4?

#c2 2.#a3 d2

II 1...#c2 2.#d4! #c3 (2...d2 3.#e2) 3.#d8

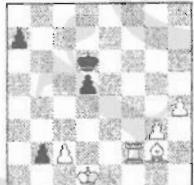
d2 (3...#c4 4.#e1) 4.#e2 #c4+ 5.#e3±;

1...c5 2.#b1+ #c2 3.#b2+! (3.#c1? #b3!)

4.#c5 d2 5.#a1 #c4+ =) 3...#c3 4.#e1

#b3 5.#h2 c4 6.#b2+ #b4 7.#d2 ±

365 v - I.Aliyev



±

3...#a2 ~ 4.#a2) 4.c4+ #c4 5.#c2 ±

b) 1...#e5 2.#e6+ #e6 (2...#f5? 3.#h3±;

2...#d4 3.c3+ #d3 4.#f1+ #c3 5.#e3+)

3.#d5+! #d5 4.c4+ #c4 5.#c2 ±

c) 1...#c7 2.#f7+ (2.#c6+? #d7!) #c8

3.#b7! #b7 4.#d5 #a2 ~ 5.#a2 ±

d) 1...#e7 2.#f7+ (#e6+? #d7) #f7

3.#d5+ #a2 ~ 4.#a2 ±

— **366 (Bordeniuk)** 1.d8#+ #d5 2.#f7

#c4 3.e4 #d3 4.e5 #d2 5.e6 #e3 6.e7

#f4 7.e8# (7.e8#? #h8+ 8.#h8 pat)

7...#e3 8.#b5 #d4 9.#e2(#f1) #d5

10.#d3 #c6 (în speranță unei remize prin

11...#b6) 11.#g6 #g6 12.#e5±

Numai NPR vede capcana 6.e7 #f4!

7.e8#/#? pat. Tot el propune un alt drum

pentru negru, la sfârșit: 9.#e2 #d5 10.#d3

#d4 11.#e4! #c4 12.#g6 #g6 13.#e5+ cu același deznodământ.

“Interesantă promovie minoră” (SL) (10 p.)

— **367 (Joita)** 1.#a1+ #b4! 2.#a4+!

#a4 3.#c3+ #a5 4.b4+! #a6

5.#c4+ #a7 6.#b5+ #a6 7.#d6+

#a7 8.#c8+ #a8 9.#d5± Continuarea

de mat a autorului a fost detectată de către

majoritatea dezlegătorilor. (10 p.)

— **368 (Joita)** 1.#a3! (I) d2 (II) 2.#d4

(III) #c4+! (IV) 3.#c4 c5 4.#c3 c4!

5.#g2!! #e2 (V) 6.#c1 d1# 7.#e3±

I 1.#f6? d2 2.#d4 c5! 3.#d8 #c4+

4.#f2 #c2 = ; 1.#c3? #c2 = ; 1.#d4?

#c2 2.#a3 d2

II 1...#c2 2.#d4! #c3 (2...d2 3.#e2) 3.#d8

d2 (3...#c4 4.#e1) 4.#e2 #c4+ 5.#e3±;

1...c5 2.#b1+ #c2 3.#b2+! (3.#c1? #b3!)

4.#c5 d2 5.#a1 #c4+ =) 3...#c3 4.#e1

#b3 5.#h2 c4 6.#b2+ #b4 7.#d2 ±

- III** 2...**b1?** **c2** 3.**b2+** **d3** =
IV 2...**c5** 3.**c5** **c4+** 4.**b2!** **c2** 5.**c4+**
d3 6.**d4+** **c2** 7.**e2±**
V 5...**c1** 6.**b4!** **d1** 7.**e3≠**
III 2...**b1?** **c2** 3.**b2+** **d3** =
IV 2...**c5** 3.**c5** **c4+** 4.**b2!** **c2** 5.**c4+**
d3 6.**d4+** **c2** 7.**e2±**
V 5...**c1** 6.**b4!** **d1** 7.**e3≠**

NPO descoperă cheia dar greșește după 1.**a3!** **c2** și nu crede că albul poate câștiga. NPR, EM, VS, VKR demolează astfel studiu : 1.**b5!** **c2** 2.**f6** **c2** 3.**c5+**

probleme

— 2 ≠ —

- **3787 (Zimmer)** 1.**b1?** (2.**b5≠**) **d5**,
d5 2.**f5**,**b4≠**, 1...**b3!**; 1.**f3**(**e4?**) (zz)
~d5 2.**b6**,**f8≠**, 1...**b5!**; 1.**b7?** (zz)
b5,**d5** 2.**b5**/**e6**,**e7≠**, 1...**b7!**; **1.f1!**
(2.**b5≠**) **d5**,**a4**,**d5** 2.**f8**,**c4**,**f5≠**.

1.**b7?** este sugerată de EG, CG dar este respinsă atât de 1...**c6!** cât de 1...**b5!** Încercarea 1.**b7?** este găsită de numai patru dezlegători (SL, NPO, VC, VKR). SL descoperă un joc aparent 1...**a4** 2.**c6#** (deci mat schimbăt între j.a. și j.r.); celelalte schimbări între j.v. și j.r. alcătuiesc un cvasi-Zagoruiko 3x2 după răspunsurile negre 1...**b5**, **d5** (CG, NPO). "Cheie ampliativă bine mascată de încercările tematică" (SL) (4 p.)

- **3788 (Krivenko)** 1.**e7?** (2.**h4≠**)
h6, **g5** 2.**h7**,**g5**, 1...**f4!**; **1.e6!**
(2.**g6≠**) **h6**,**g5** 2.**g6**,**h7≠** "Cam sumără" (EG). SL încearcă 1.**h7?**, mai mulți dau 1.**f7?**, numai NPO și VC dau 1.**e7?** și NPO comentează : "Ruhlis". (3 p.)

— **3789 (Tănase)** Poziție publicată greșit, **c6** și **c5** trebuie să se afle cu o linie mai jos: **c5**, **c4**. 1.**c2?** (2.**e4≠**) **f5!**; **1.g3!** (2.**e4≠**) **f5**,**f5**,**d5**,**e5** 2.**a1**,
h6,**f6**,**e5≠** NPR este singurul care vede adeverata poziție și primește 1 punct suplimentar, cu felicitările noastre. (3+1 p.)

- **3790 (Tkacenko)** 1.**e5?** (zz) 1...**z2~,**
z2d3,**d3** 2.**w4**,**c2**,**e1≠**, 1...**d1!**; **1.wel!** (zz) 1...**z4~,****z4d3**,**d3** 2.**w2d2**,

d1 (3...**b1** 4.**e1±**) 4.**f2** **c2** 5.**g5**
d2 6.**c7** ± sau 1...**c6** 2.**c5** **d5** 3.**g2f2**
d2 (3...**a2** 4.**e3** sau 3...**d2** 4.**c1+**)
4.**a3** **c4!**? 5.**c4** **c5** 6.**e3** **e1** 7.**h4**
d1+ 8.**d3** ±. Studiul se poate corecta foarte ușor mutând pionul **c7** pe **c6**, cu soluție identică (C+). Singurul defect este că în nota V, după 5...**c1** 6.**b4!** **d1** albul câștigă atât cu 7.**c2+** cât și cu 7.**e3#**, deci dual. (12 p.)

Punctaj maxim studii = 84 p

c2,**d5≠**. Corecție neagră (SL, NPO). "Minunat" (EM). (4 p.)

- **3791 (Groeneveld)** 1.**f5?** (2.**c5≠**)
d7,**e4**,**e5**,**f6+** 2.**o6**,**w4**,**e5**,**f6+**
1...**d5!** (2.**ef5??**); **1.w6!** (2.**w:h8≠**)
d7,**e4**,**e5**,**f6+**,**g7**,**d5** 2.**w6**,**g5**,
e3,**w:f6**,**w:g7**,**ef5≠**. 3 maturi schimbăte (SL, VC) apreciate de VKR. (4 p.)

— **3792 (Bouchez)** 1.**a5!** (2.**w:b3≠**) **c4**,
c4 2.**w5**,**c5≠**, 1...**f4**,**f4** 2.**w5**,**b5≠**,
1...**c3**,**f3** 2.**h1**,**h1** 3. O problemă clasică cu dublu Grimshaw (VC), poziție fără pioni albi.. Cheia ampliativă dezleagă pionul **b4**. Elegant (EG) Black correction. Nice key (CG) (3 p.)

— **3793 (Maleika)** 1.**d7?** (2.**b6≠**) **c5+**,
w:f5+,**c6** 2.**c5**,**f5**,**c6≠**, 1...**d8!**;
1.g8! (2.**b6≠**) **c5**,**w:f5**,**c6**,**d8** 2.**wd4**,
z:c4,**w:c6**,**w:d8≠**. Tema WCCT-6 în două variante (VC). După 1...**c6** se schimbă motivul apărării dar matul rămâne același. SL observă maturile schimbăte în două faze, dar ratează răspunsul negru 1...**c6**. (4 p.)

— **3794 (Manolescu)** 1.**e3?** (2.**e2≠**)
de4,**ge4**,**e4** 2.**w:c4**,**h3**,**b8≠**, 1...**w:e4!**;
1.d5! (2.**e2≠**) **de4**,**ge4**,**e4** 2.**w:e3**,**w:c6**,
w:d6≠, 1...**w:d3** 2.**w:d3≠**. Tema WCCT-6 în trei variante subtile (VC, NPO). 1.**w:a8?**
w:e4! este propusă de SL, VS, EP, EM, NPR. (4 p.)

— **3795 (Salai)** 1...e6(a) 2...g6(A), 2...f4(B), ♜:B(C)≠; 1...c4? ♜:c4(b) 2.A,B,C≠, 1...c4!; 1...d5! [2.Øf2≠ (2.A,B,C ??)] ♜:d5,c:d5, ♜:d3 2...g6(A), 2...f4(B), ♜:B(C)≠, 1...e6 2.Øf6A. Cheie cu sacrificiu, legare și dezlegare. Double correction (CG). Prezentare originală a temei Ruhlis (VC) (4 p.)

— **3796 (Kalinicenko)** 1...a5? (2.c6≠) ♜:a6!; 1.e6? (2...a5≠) d:c6!; 1...g5? (2.e6≠) ♜:c5!; 1.e6? (2...g5≠) d:e6!; 1...h6! (2...d6≠) ♜:c5, ♜:e5 2...a5, 2...g5≠. Tema încercărilor albe (SL) Dublu Reversal-amerințare, cu corecție albă scrie CG, care o consideră cea mai bună dintre problemele 2#. Tema Urania dublată (VC) (4 p.)

— **3797 (Cuppini)** 1...c6! (2.Øf3≠) f4,g4, ♜:c5, ♜:d5 2.g:f4, 2...e4, 2...c4, 2...d6≠. Tema A – WCCT-7 (3 perechi de variante grupate) (VC) VKR propune 1...c2? (2...c2#) 1...c2 2.Øc6# dar 1...d5! Reușită! (EG) (3 p.)

— **3798 (Müller)** 1...c5? (2.e4≠) ♜:f6!; 1...c4? ♜:e2!; 1...g4? ♜:d3!; 1...f7? g:f5 (1...Øf3? ♜:d3!); 1...d7! (2.e4≠) ♜:f6, 2...c2, ♜:d3, g:f5 2.Øf6, 2...c5, ♜:f3, ♜:f7≠. Atac prelungit și auto-obstructă albe in curse (VC) Două deschideri de linii plus o închidere de linie în jocul real: “[acestea, plus] respingerile fine ale încercărilor, fac din această problemă o realizare grandioasă” (SL). (4 p.)

Punctaj maxim 2#: 45 p.

— 3# —

— **3799 (Visa)** 1.a7 ♜:b6 2.a8= ♜:c6 3...a6≠, 1...d6 2.a8= ♜:e6/♦e5 3...d5≠. O ultimă formă a unei probleme cu #4 compusă de Ellenberg (die Schwalbe, 1929) (VC) dar problema, cu poziția (2...c4, ♜:a7, ♜:a6 - ♜:b6 #4, soluție: 1...f7!) sfârsează atunci de dualuri. (4 p.)

— **3800 (Juk)** 1...d1! (zz) ♜:b4 2...b6+ ♜:a3, ♜:c3 3...b3, ♜:d4≠, 1...b2 2...c2+ ♜:a1, ♜:a3 2.Øb3, ♜:b3≠, 1...d2 2...c2+ ♜:e1 3...e2≠. dual după 2...e3 3...e2≠ sau 3...c4≠. (4 p.)

— **3801 (Bogdanov)** 1...b1? (A) ♜:d4!(a); 1...d5(B)? ♜:c3 2...b2(A) ♜:c2 3...b3≠, 1...b4(b)!; 1...a4(C)? ♜:c5 2...d5(B)+ ♜:b6 3...a5, ♜:c6≠, 1...b5(c); 1...a3(D)? ♜:b5(c) 2...d5 ♜:b6 3...a5≠, 1...d4(d) 2...b1(A) d3 3...b4≠, 1...d4(a) 2.0-0-0? ♜:c4 3...f1≠ dar 2...e5!; 1...a6! (zz) d4(d) 2...a4(C)+ ♜:b5(♦c5) 3...c6≠, 1...b5(c) 2...f1(e)+ ♜:c5, ♜:b4 3...c3(F), ♜:a3(D)≠, 1...c5 2...c3(F)+ ♜:b5 3...f1(E)≠ 1...d4(a) 2...c6 ♜:e5 3...f6≠. Maturi schimbă din curse în soluție după 1...d4, 1...b5 și 1...c5 și schimbare reflexă a mutărilor a două și a treia (EF↔FE). Schimbarea

reflexă este observată de SL. Jocul virtual era foarte greu de văzut. (5 p.)

— **3802 (Bogdanov)** a) 1...h5? ♜:d7 2...b7+ ♜:e6 3...f7≠, 1...c8, d5 2...e8 ~ 3...b8≠, dar 1...c6!; 1...b8? ♜:d8 2...d6+ ♜:e8 3...h5≠, dar 1...d5! 2...a6+ ♜:c6!; 1...a7! (zz) ♜:d8 2...d6+ ♜:e8 3...h5≠, 1...d5 2...c8 (3...b6≠) ♜:d8 3...e7≠, b) 1...g4? ♜:b6 2...g7 (3...a7≠) ♜:c5 3...d4≠, 1...b7 2...d7+ ♜:b6(♦a6) 3...a7, dar 1...d5!; 1...a7? d5!; 1...b8! (zz) ♜:c8 2...b6 d5 3...d7≠, 1...d8 2...b7 d5 3...d7≠, 1...d5 2...a6+ ♜:c8, ♜:d8 3...b8, ♜:f8≠. Cheia „give and take“ în ambii gemeni. Miniatură cu joc surprinzător de bogat și variat (VC). EG apreciază stilul bohemian al problemelor lui Bogdanov (8 p.)

— **3803 (Zimmer)** 1...e8? (zz) ♜:f5 2...g3 ♜:g5 3...e5≠, 1...h5 2...f4 ♜:h4 3...h8≠, dar 1...h4!; 1...e3? ♜:h4 2...f4 ♜:h5 3...h3≠, 1...f5 2...g3 ♜:g5 3...e5≠, dar 1...h5!; 1...e2? ♜:f5 1...g3 ♜:g5 3...e5≠, 1...h5 2...f4 ♜:h5 3...h2≠, dar 1...h4!; 1...e1! (zz) ♜:f5 1...g3 ♜:g5 3...e5≠, 1...h5 2...f4 ♜:h4 3...h3≠, 1...h4 2...h6! ♜:h3, ♜:h5 3...h1≠. (4 p.)

- **3804 (Dută)** 1. $\mathbb{Q}h5!$ (zz) $\mathbb{Q}a7$ 2. $\mathbb{Q}h8$ $\mathbb{Q}a6$ 3. $\mathbb{Q}a8\#$, 1... $\mathbb{Q}a5$ 2. $\mathbb{Q}c4+$ $\mathbb{Q}a4$, $\mathbb{Q}a6$ 3. $\mathbb{Q}a5\#$, 1. $\mathbb{Q}b7!$ (2. $\mathbb{Q}b5+$ $\mathbb{Q}a5$ 3. $\mathbb{Q}c4\#$) $\mathbb{Q}a5$ 2. $\mathbb{Q}c4+$ $\mathbb{Q}a4$, $\mathbb{Q}a6$ 3. $\mathbb{Q}b4$, $\mathbb{Q}b5\#$; 1. $\mathbb{Q}c7!$ (2. $\mathbb{Q}g4$) $\mathbb{Q}a5$ 3. $\mathbb{Q}a7\#$ $\mathbb{Q}a5$ 2. $\mathbb{Q}c8$ $\mathbb{Q}a4$, $\mathbb{Q}b6$ 3. $\mathbb{Q}a6$, $\mathbb{Q}c4\#$, 1... $\mathbb{Q}b7$ 2. $\mathbb{Q}b5$ $\mathbb{Q}c8$, $\mathbb{Q}a~$ 3. $\mathbb{Q}a6$, $\mathbb{Q}c8$ (zz) ≠ dar dual 2. $\mathbb{Q}c4$ $\mathbb{Q}c8$, $\mathbb{Q}a~$ 3. $\mathbb{Q}d6$, $\mathbb{Q}c8$ ≠. SL remarcă tema Bata între amenințarea de după cheie [2. $\mathbb{Q}b5+(A)$ $\mathbb{Q}a5$ 3. $\mathbb{Q}c4(B)\#$] și jocul real [1... $\mathbb{Q}a5$ 2. $\mathbb{Q}c4(B)+$ $\mathbb{Q}a6$ 3. $\mathbb{Q}b5(A)\#$], dar amenințarea e virtuală. (10 p.)
- **3805 (Popescu)** 1. $\mathbb{Q}h6?$ $\mathbb{Q}g8!$; 1. $\mathbb{Q}a2!$ (2. $\mathbb{Q}c4$ ~, b:c4, $\mathbb{Q}c6$ 3. $\mathbb{Q}a5$, $\mathbb{Q}a8$, $\mathbb{Q}e5\#$) $\mathbb{Q}e~$ 2. $\mathbb{Q}c4$ $\mathbb{Q}f6$, $\mathbb{Q}e3$ 3. $\mathbb{Q}a5$ (zz) $\mathbb{Q}d6\#$. b) 1. $\mathbb{Q}a2?$ $\mathbb{Q}e6!$; 1. $\mathbb{Q}f5!$ (2. $\mathbb{Q}d7$ (zz) $\mathbb{Q}c8$ și 3. $\mathbb{Q}c6$ (zz) $\mathbb{Q}b7\#$) $\mathbb{Q}e7$, $\mathbb{Q}g7$ 2. $\mathbb{Q}c8$ $\mathbb{Q}f6$ 3. $\mathbb{Q}g8\#$, 1... $\mathbb{Q}h6$ 2. $\mathbb{Q}d7$ $\mathbb{Q}e3$ 3. $\mathbb{Q}g8\#$. Încercarea propusă în a) de către dezlegători este 1. $\mathbb{Q}f5?$ $\mathbb{Q}f5!$ Negrul nu are joc în a)?, întreabă nedumerit NPO. (8 p.)
- **3806 (Borisenko)** 1. $\mathbb{Q}a3$ (2. $\mathbb{Q}b4+$ $\mathbb{Q}e4$ 3. $\mathbb{Q}d3\#$) $\mathbb{Q}b1$ ($\mathbb{Q}c2$, $\mathbb{Q}d3$) 2. $\mathbb{Q}e7+$ $\mathbb{Q}e4$ 3. $\mathbb{Q}f5\#$. O mutare neagră anticritică exploatață anticritic - subtil! (VC). NPO greșește cu 1. $\mathbb{Q}a4?$ (4 p.)
- **3807 (Manolescu, Vătărescu)** 1. $\mathbb{Q}f8!$ [2. $\mathbb{Q}c8$ (zz) ~ 3. $\mathbb{Q}e8$ (zz) $\mathbb{Q}e6\#$] 1... $\mathbb{Q}f~$ 2. $\mathbb{Q}g7+$ $\mathbb{Q}d6$ 3. $\mathbb{Q}c8\#$, 1... $\mathbb{Q}f4$ 2. $\mathbb{Q}e7+$ $\mathbb{Q}f6$ 3. $\mathbb{Q}g7\#$, 1... $\mathbb{Q}e~$ 2. $\mathbb{Q}e7+$ $\mathbb{Q}f6$ 3. $\mathbb{Q}g7\#$, 1... $\mathbb{Q}e4$
- **3810 (Kakabadze)** 1. $\mathbb{Q}c6!$ (zz) $\mathbb{Q}d4$ 2. $\mathbb{Q}e2$ $\mathbb{Q}e5$ 3. $\mathbb{Q}e3$ $\mathbb{Q}f5$ 4. $\mathbb{Q}e4\#$, 1... $\mathbb{Q}e3$ 2. $\mathbb{Q}d5$ $\mathbb{Q}f4$ 3. $\mathbb{Q}f2$ $\mathbb{Q}g4$ 4. $\mathbb{Q}f3\#$, 1... $\mathbb{Q}d2$ 2. $\mathbb{Q}c4$ $\mathbb{Q}d1$, $\mathbb{Q}e3$ 3. $\mathbb{Q}b3+$, $\mathbb{Q}g5+$ $\mathbb{Q}c1$, $\mathbb{Q}f3$ 4. $\mathbb{Q}g5$, $\mathbb{Q}f4\#$. 2 maturi ecou și încă o variantă (secundară?) (VC, SL). (5 p.)
- **3811 (Kojaikin)** 1. $\mathbb{Q}g3+!$ $\mathbb{Q}d5$ (1... $\mathbb{Q}e4?$ 2. $\mathbb{Q}f6\#$) 2. $\mathbb{Q}f3+$ $\mathbb{Q}c4$ (2... $\mathbb{Q}e5?$ 3. $\mathbb{Q}c6\#$) 3. $\mathbb{Q}d6+$ $\mathbb{Q}c5$ 4. $\mathbb{Q}c6\#$. Problemă foarte greu de rezolvat din cauza cheii cu sah! (VC). VKR propune 1. $\mathbb{Q}f6?$ (2. $\mathbb{Q}g3\#$) $\mathbb{Q}e6+$ 2. $\mathbb{Q}e6$ $\mathbb{Q}f5$ 3. $\mathbb{Q}g5\#$ dar 1... $\mathbb{Q}f4!$ (4 p.)
2. $\mathbb{Q}g7+$ $\mathbb{Q}d6$ 3. $\mathbb{Q}c8\#$, 1... $\mathbb{Q}b5$ 2. $\mathbb{Q}g7+$ $\mathbb{Q}e4$ 3. $\mathbb{Q}c5\#$. Extensie a temei Feldmann la problemele în trei mutări (VC). (4 p.)
- **3808 (Manolescu)** 1... $c:d4$ 2. $\mathbb{Q}e6(A)+$ $\mathbb{Q}:e6$ 2. $\mathbb{Q}:c3(B)\#$, 1... $\mathbb{Q}:d4$ 2. $\mathbb{Q}:c3(B)+$ $\mathbb{Q}:c3$ 3. $\mathbb{Q}e6(A)\#$; 1. $\mathbb{Q}a4!$ (2. $\mathbb{Q}d3+$ $\mathbb{Q}:d3$ 3. $\mathbb{Q}e6\#$) 1... $c:d4$ 2. $\mathbb{Q}:c3(B)+$ $\mathbb{Q}:c3$, $\mathbb{Q}:d3(d5)\#$, 1... $\mathbb{Q}:d4$ 2. $\mathbb{Q}:d4$ 2. $\mathbb{Q}e6(A)+$ $\mathbb{Q}:e6$, $\mathbb{Q}:e6$ 2. $\mathbb{Q}:c3(B)$, $\mathbb{Q}:d3\#$, 1... $\mathbb{Q}e7$ 2. $\mathbb{Q}c3+$ $\mathbb{Q}:c3$, $\mathbb{Q}:d4$ 3. $\mathbb{Q}d5$ (zz) $\mathbb{Q}d5\#$, 1... $\mathbb{Q}f5$ 2. $\mathbb{Q}:c3+$ $\mathbb{Q}:d4$ 3. $\mathbb{Q}B\#$. Dualul după 1... $\mathbb{Q}d4$ 2. $\mathbb{Q}B$ + $\mathbb{Q}B$ + este minor întrucât 1... $\mathbb{Q}d4$ nu parează amenințarea 2. $\mathbb{Q}d3+$, dar există un dual neplăcut după 1... $c:d4$ 2. $\mathbb{Q}:c3+$ $d:c3$ 3. $\mathbb{Q}d3$ / $\mathbb{Q}d5$. Se renunță la o semibaterie și se formează alta. Schimbul de continuări *AB-BA* între jocul aparent și jocul real e specialitatea casei (NPO). Senzațional: tema *Tura combinată cu paradoxul Keller!* (VC) (6 p.)
- **3809 (Burda)** 1. $\mathbb{Q}f3!$ [2. $\mathbb{Q}c4+$ $\mathbb{Q}:f3$ 3. $\mathbb{Q}d5$, $\mathbb{Q}:g1\#$, 2. $\mathbb{Q}c(f)d4$ 3. $\mathbb{Q}d3(d5)\#$] 1... $\mathbb{Q}a7$ 2. $\mathbb{Q}f5+$ $\mathbb{Q}:f5$, $\mathbb{Q}:f3$ 3. $\mathbb{Q}g3$, $\mathbb{Q}d5\#$, 1... $\mathbb{Q}d2$ 2. $\mathbb{Q}gl+$ $\mathbb{Q}e2$, $\mathbb{Q}e3$ 3. $\mathbb{Q}bl$, $\mathbb{Q}e3\#$, 1... $\mathbb{Q}cd4$ 2. $\mathbb{Q}d5+$ $\mathbb{Q}:d5$ 3. $\mathbb{Q}c3\#$. Dualuri în amenințare, eliminate în variante. NPR, VC și alții notează dubla amenințare : 2. $\mathbb{Q}c3+$ $\mathbb{Q}:f3$ 3. $\mathbb{Q}f2\#$. Varianta 1... $\mathbb{Q}a7$ pierdută de EM, SL. (4 p.)

Punctaj maxim 3#: 61 p.

- **3812 (Makaronez, Shifrin)** 1. $\mathbb{Q}db4!$ (2. $\mathbb{Q}c2+$ $\mathbb{Q}d3$, $\mathbb{Q}e5$ 3. $\mathbb{Q}ab4$, $\mathbb{Q}f5\#$) 1... $\mathbb{Q}e3/$ $\mathbb{Q}f2$ 2. $\mathbb{Q}c3+$ $\mathbb{Q}:c3$ 3. $\mathbb{Q}a1+$ $\mathbb{Q}b3$ 4. $\mathbb{Q}b2\#$, 2... $\mathbb{Q}c4$ 3. $\mathbb{Q}g6$ ~, $\mathbb{Q}f4$ 4. $\mathbb{Q}f5$, $\mathbb{Q}h1\#$, 1... $\mathbb{Q}e3$ 2. $\mathbb{Q}f6+$ $\mathbb{Q}:e4$ 3. $\mathbb{Q}g3$ ~, 4. $\mathbb{Q}f4\#$, 1... $\mathbb{Q}e5$ 2. $\mathbb{Q}f5+$ $\mathbb{Q}d4$ 3. $\mathbb{Q}d7+$ $\mathbb{Q}e5$ 4. $\mathbb{Q}d6\#$. (4 p.)
- **3813 (Dută)** 1. $\mathbb{Q}:d6!$ (2. $\mathbb{Q}c5+$ $\mathbb{Q}a5$, $\mathbb{Q}a7$ 3. $\mathbb{Q}c6\#$) 1... $c:d6$ 2. $\mathbb{Q}b6+$ (2. $\mathbb{Q}c6?$ $\mathbb{Q}a4$ 3. $\mathbb{Q}a4$ pat) 2... $\mathbb{Q}a5$, $\mathbb{Q}a7$ 3. $\mathbb{Q}c6+$ $\mathbb{Q}a4$, $\mathbb{Q}a8$ 4. $\mathbb{Q}b4$, $\mathbb{Q}b8\#$, 1... $\mathbb{Q}a4$ 2. $\mathbb{Q}a4$ c:d6 3. $\mathbb{Q}b5+$ (2. $\mathbb{Q}c6?$ pat) 3... $\mathbb{Q}a5$ 4. $\mathbb{Q}c6\#$, 2... $c6$ 3. $\mathbb{Q}c5!$ (2. $\mathbb{Q}d6?$ pat) c:d5 4. $\mathbb{Q}a8\#$. Evitarea patului

și mutări liniștite ale albului. Sacrificarea nebulului prin cheie și crearea unui câmp de refugiu regelui negru sunt excelente” (SL) (4 p.)

— **3814 (Manolescu)** 1. ♜c1! (2.f4+ ♜:e4 3. ♜g2+ ♜f5 4. ♜g7#) 1... ♜:c2 2. ♜g4+ ♜:e6 3. ♜h6+ ♜e5 4. ♜f7#, 1... ♜c7 2. f4+ ♜:e4 3.f5+ ♜e5 4. ♜f3#, 1... ♜:e4 2. ♜:e4+ ♜d5 3. ♜d4+ ♜c6, ♜e5 4. ♜:b6, f4#, 1... ♜:e3 2.f4+ ♜:f4 3. ♜f3+ ♜:e4 4. ♜:f4#. Tema WCCT-6: în primele două variante deschiderea liniilor d5-f7 și d5-f3 devine posibilă după neutralizarea prin legare a ♜d5. Din păcate, cele două variante 1... ♜c7 și 1... ♜:e3 încep amândouă cu 2.f4+ ca în amenințare și n-au fost luate în considerare de majoritatea dezlegătorilor, cu excepția SL, EM. (5 p.)

— **3815 (Toger)** 1. ♜g5! (zz) e2 2. ♜a5 c4 3. ♜c6+ ♜c5 4. ♜b4+ ♜:d5 5. ♜b5#, 1... e4 2. ♜e3 ♜e5 3. ♜e6 ♜f6 4. ♜b7 ♜e5 5. ♜g7#. SL, VC, VKR arată că cheia are o amenințare: 2. ♜a5 c4/e4 3. ♜:c4/ ♜c6# (4 p.)

— **3816 (Borisenko)** 1. ♜e5! [2. ♜f5(♜:B)+ ♜:B 3. ♜:B(♜:B)+] ♜g5 2. ♜d5+ ♜h4 3. ♜g6+ ♜:g6 4. ♜c3 ~ 5. ♜f6#. Se remarcă jocul bateriei albului, sacrificarea calului și autoblocarea de la distanță a câmpului g6 cu nebulul negru (SL) (5 p.)

— **3817 (Pipa)** 1.e6 h5 2.e7 h4 3.e8 ♜! h3 4. ♜e4 ♜~ + 5. ♜:e4#, 1... h6 2.e7 h:g5 3.e8 ♜! g4 4. ♜e4 g3 5. ♜:g2#, 2... h5 3. e8 ♜! h4 4. ♜e5 h3 5. ♜:h2#. Tema unei recent concurs

jubiliare (Pitkänen – 60) (VC) (4 p.)

— **3818 (Makaronez, Shifrin)** 1. ♜e5+? ♜d7 2. ♜e6+?, 1. cb (2. ♜e5#) ♜:c6 2. ♜d6+ ♜e5 3. f4+ ♜:f4 4. ♜d5+ ♜e6 5. ♜e5+ ♜d7 6. ♜e6#, 3... ♜:f4 4. ♜f6+ ♜e3 5. ♜b6+ ♜c5 6. ♜:c5#. Frumos! (NPO). (4 p.)

— **3819 (Drażkowski)** a) 1. b5! e3 2. b6 e2 3. b7 e4 4. b8 ♜ e3 5. ♜h3 g:h3 6. ♜:g3 h2 7. ♜:e3#, b) 1. d5! c3 d6 e2 3. d7 e4 4. d8 ♜ e3 5. ♜h4 ♜h2 6. ♜g5+ ♜g1 7. ♜:c3#. (8 p.)

— **3820 (Olariu)** 1. ♜f2! (2. ♜:d4#) e3 2. ♜c2 ♜:g5 3. ♜f5+ ♜:f5 4. ♜c2 c:b3 5. ♜e1 ♜:f1 6. ♜:f1 e2+ 7. ♜f2 ~ 8. ♜d3#. NPO încearcă o demolare începând cu 1. ♜g4? ♜:g5 2. ♜c2 c:b3 3. ♜e3 dar 3... ♜:f3! o respinge. NPR găsește cheia dar continuă greșit cu 1... c:b3? (2. ♜:d4+! ♜:d4 3. ♜a:b3 ~ 4. ♜:d4#). VS și VKR sunt singurii care o rezolvă! (4 p.)

— **3821 (Müller)** 1. ♜d5! d3 2. ♜a8+ ♜a3 3. ♜g8+ d5 4. ♜:d5+ ♜b3 5. ♜a8+ ♜a3 6. ♜g8+ ♜b3 7. ♜d5 d6 8. ♜a8+ ♜a3 9. ♜g8+ d5 10. ♜:d5+ ♜b3 11. ♜a8+ ♜a3 12. ♜g8+ ♜b3 13. ♜d5 d2+ 14. ♜:d2+ ♜a1 15. ♜a5+ ♜a3 16. ♜:a3#. Manevre sistematice în scară ale Damei albe. (VC) Triunghiul d5a8g8 este descris de patru ori de dama albului [...] un task [...] O realizare superbă de premiul întâi (SL) (5 p.)

Punctaj maxim n#= 55 p.

— inverse —

— **3822 (Ghindă)** 1. ♜g5! (zz) ♜f5 2. ♜:g6 ♜:g2#, 1... ♜:f3 2. ♜e1+ ♜:e1#, 1... ♜:g2 2. ♜h3+ ♜e3#. O lucrare în cel mai pur stil clasic (VC) (2 p.)

— **3823 (Degener)** 1. ♜b5? [2. ♜d4+ e:d4#(A)] ♜b4(x) 2. ♜d2+ ♜:d2#(B), dar 1... g4!; 1. ♜c6! [2. ♜d2+ ♜:d2#(B)] ♜b4(x) 2. ♜d4+ e:d4#(A). Tema Le Grand (VC, NPO). SL, NPR semnalează incercarea: 1. ♜:b3?(2. ♜d2+ ♜:d2#) ♜:b3!. (4 p.)

— **3824 (Vătărescu, Alony, Murărașu)**
1. ♜e6! (2. ♜~ ♜:e6#) c2 2. ♜b2+ ♜:e6#,

1... d5 2. ♜e4+ d:e4#, 1. ♜d5 2. ♜f5+ ♜:f5#, 1... ♜c4 2. ♜e4+ ♜:e4#. Tema „dentist”. (3 p.) În scopul realizării unei versiuni mai bune, autorii își retrag problema din concurs.

— **3825 (Cuppini)** 1. ♜e6? (zz) ♜f7, ♜h5, ♜c6 2. ♜c4+, ♜g6, ♜e4+ ♜:e3+ ♜:e3#, 1... ♜d7! ; 1. ♜e2? (2. ♜b5+) ♜h5! ; 1. ♜g5? (2. ♜b5+) ♜f7! ; 1. ♜d3! (2. ♜b5+) ♜f7/ ♜b5, ♜g6, ♜h5 2. ♜c4+, ♜e4+, ♜g6 ♜:g3 3. ♜d3+ ♜:d3#. O frumoasă focalizare a câmpului d3” (NPO) (p.)

— **3826 (Oltean, Chivu)** 1. ♜f4! (2. ♜e2+

f.e2 3.▲:e2+ ♜:e2≠) ♜:c7 2.■d3(A)+ ♜:d3 3.▲:d5(B)+ ♜:d5≠, 1...g4!■f7 2.▲:d5(B)+ ■:d5 3.▲:d4(C)+ ■:d5≠, 1...■:f4 2.▲:d4(C)+ ■:d4 3.■d3(A)+ ■:d3≠. Mai este o variantă: 1...■g6 2.▲:fe2+ f.e2 3.■d3+ ■:d3# (VC, VS, VKR). EM observă că dacă se mută ▲h4→h3 apare încă o variantă suplimentară: 1...■h4 2.▲:fe2+ f.e2 3.▲:d4+ ■:d4#.(4 p.)

— 3827 (Janevski) 1.■f2! (2.▲:g3+ ♜:f6 3.■e6+ d:e6≠), 1...▲:c6 2.■f3(A)+ ♜:f3 3.▲:e7(B)+ ♜:e7≠, 1...■e8 2.▲:e7(B)+ ■:e7 3.■e5(C)+ ■:e5≠, 1...d6 2.■e5(C)+ d:e5 3.■f3(A)+ ♜:f3≠. Varianta 1...▲:c6 e deseori uitată. Alt ciclu alb, realizat cu precizie (VC). O realizare superbă, demnă de un loc pe podium (SL) (4 p.)

— 3828 (Kolpakov) a) 1.■d4+! ♜:f1 2.▲:e3+ ♜:f2(■e1) 3.▲:c2+ ♜:f1 4.■f3+ ♜:f3≠; b) 1.■e3+ ♜:f2 2.▲:c2 ♜:f1 3.■f3+ ♜:f3+ 4.■g2+ ♜:g2≠ (8 p.)

— 3829 (Tura) 1.▲:c2? (2.■:d5+ ♜:d5≠, dar 1...▲:c5!; 1.▲:c4! (2.▲:c2+ ♜:c4 3.▲:a3+ ♜:d4 4.■:d5+ ♜:d5≠), 1...▲:c5 2.■d3+ e:d3 3.▲:B+ ♜:e4 4.▲:d5+ ♜:d5≠, 1...▲:f6 2.▲:B+ e:f3 3.■d3+ ♜:e4 4.▲:e5+ ■:e5≠. Interferența pieselor albe, schimbarea reciprocă a mutărilor a doua și a treia ale albului cu sacrificii urmate de deblocarea câmpului e4 și switchback (în amenințare). Excelent antidual la a doua mutare a albului! (VC) (6 p.)

— 3830 (Chivu) 1.■b4! ♜:h1 2.■a8+ ♜:h2 3.■e4! ♜:g3 (3...■h1 4.■e2+ ♜:h2 5.■g2+ h:g2≠) 4.■g8+ ♜:h2 (4...■f3 5.■g2+ h:g2≠) 5.■e2 ♜:h1 6.■g2 h:g2≠. (4 p.)

— 3831 (Aiușin) 1.■:c7? pat; 1.▲:a8? c6 2.■g4? h:g4 3.?; 1.■e4! (zz) h:g4 2.▲:e6+ ♜:e6 3.■e8+ ♜:f8 4.■c8! ~ 5.▲:h6+ ♜:g7 6.■c7+ ♜:d7≠, 1...c6 2.■c7! h:g4 3.■c8+ ♜:e8 4.▲:a8! ~ 5.▲:h6+ ♜:g7 6.■c7+ ♜:c7≠. Maturi în ecou cameleon, prin formarea unei baterii ■ initial mascate (VC) Super! scrie entuziasmat VKR. NPR este al treilea care a reușit să dezlege. (5 p.)

— 3832 (Petrovici) Intentia autorului: 1.▲:a5 06 2.■h5 c5 3.▲:a2 c4 4.■f3 c3 5.■f1+ ♜:d2 6.▲:a1 ♜:c2 7.■e1 c:b2≠, dar pe lângă dualul

2.■f5 c5 3.▲:a1 ♜:c1 4.■f1+ ♜:c2 5.▲:a2 c4 6.■e1 c3 7.▲:c5 c:b2≠, multe duble soluții. NPR găsește 4, de exemplu: 1.■:e3 c5 2.▲:a2 c4 3.▲:a1 ♜:c2 4.■f2 ♜:c1 5.■e1 ♜:c2 6.▲:d2 c3 7.▲:d- c:b2≠, 1...c6 2.▲:a2 c5 3.■e4 c4 4.▲:a1 ♜:c1 5.■h1+ ♜:c2 6.▲:a5(■b4) c3 7.■e1 c:b2≠, cu dualuri, sau 1.■f5 c5 2.▲:a1 ♜:c1 (2...■c2 3.▲:a5 ♜:d1 4.■f1+) 3.■f1+ ♜:c2 4.▲:a2 c4 5.▲:a5 c3 6.■e1 c:b2≠, La fel indică duble SL, VS și VKR (9 p.) Corecția autorului: se deplasează ▲c7→c6 și se adaugă ▲h6. Soluția este cea intenționată.

— 3833 (Peronne) 1.▲:o4 h3 2.▲:a3 h2 3.■od1 h1~4.■:hl ♜:e4+ 5.▲:e2 c4 6.■hf1 c3 7.■b1+ c2 8.▲:g7 c:b1~9.▲:b1 ♜:f4≠. Din păcate NPO intervinește greșit mutările și joacă 6.▲:g7? care permite 6...■f4! dar el e singurul dezlegător care a întrevăzut intenția autorului. (4 p.)

— 3834 (Durham) 1.■d4+ ♜:f5 2.■:e4+ ♜:f6 3.■f4+ ♜:e6 4.■:f7+ ♜:e5 5.▲:c4+ ♜:e4 6.▲:c5+ ♜:d4 7.■f2+ ♜:d5 8.▲:b6+ ♜:e5 9.■f4+ ♜:f4≠. Switchback: regele negru revine pe câmpul e5, câmp de plecare (NPO). Problema este retrasă de autor din concurs deoarece a fost publicată anterior în Rochade Europa/2001. (5 p.)

— 3835 (Olariu) Intentia autorului: 1.■:d6+ ♜:a5 2.■b6+ ♜:a4 3.■b5+ ♜:a3 4.■a6+ ♜:b2 5.■:b3+ ♜:c1 6.▲:e4+ ♜:d1 7.■c3+ ♜:e1 8.▲:d2+ ♜:d2 9.■e2+ ♜:c1 10.■f1+ ♜:d2 11.▲:b5 d6,d5 12.▲:d6,▲:d4+ ♜:f4≠, dar după 1...▲:a5 merge mai scurt 2.▲:d3+ ♜:a4 3.■:d7+ ♜:a3 4.■:e7+ ♜:b2 5.▲:c5+ ♜:a3 6.▲:c:e4+ ♜:a4 7.▲:c3+ ♜:a5 8.▲:b6+ ♜:a6 9.■f1 ♜:f4≠, 4...■a4 5.■:e4+ ♜:a3 6.■:a8+ ♜:b2 7.▲:a5+ ♜:a3 8.▲:c5+ ♜:a4 9.■f1 ♜:f4≠. Problema prezintă numeroase alte duble soluții mai scurte. NPR este campionul cu două demolări în 9 mutări, dar mai sunt și NPO în 12 mutări, IB în 11, VC și VS în 10 (10 p.)

Autorul corectează problema făcând următoarele modificări. În poziția publicată: ■f8→d4, ▲e4→c3, ♜a6→a5, +▲:e4 și ♜c7. Se modifică primele 4 mutări astfel: 1.■a7+ ♜:a6 2.■b6+ ♜:a4 3.■b5+ ♜:a3 4.■:a6+ ♜:b2 restul de 8 mutări rămânând aceleași.

Punctaj maxim inverse: 72 p.

— ajutoare 2= —

— **3836 (Grigorian)** I/ 1. $\mathbb{A}b3$ $\mathbb{Q}:b3$ 2. $\mathbb{A}a3$
 $\mathbb{Q}:a3 =$; II/ 1. $\mathbb{A}b3$ $\mathbb{Q}:b3$ 2. $\mathbb{A}c1$ $\mathbb{Q}:c1 =$; III/ 1. $\mathbb{A}c3$ $\mathbb{Q}:c3$ 2. $\mathbb{A}b3$ $\mathbb{Q}:b3 =$. (6 p.)

— **3837 (Krijanivski)** I/ 1. $\mathbb{A}b6$ $\mathbb{W}c3+$ 2. $\mathbb{A}b5$ $\mathbb{Q}c6 \neq$; II/ 1. $\mathbb{A}c5$ $\mathbb{W}d2$ 2. $\mathbb{A}b5$ $\mathbb{Q}d5 \neq$; III/ 1. $\mathbb{A}d3$ $\mathbb{W}e1$ 2. $\mathbb{A}c4$ $\mathbb{Q}e4 \neq$; IV/ 1. $\mathbb{W}g6+$ $\mathbb{Q}h4$ 2. $\mathbb{A}d3$ $\mathbb{Q}d5 \neq$. Patru maturi în ecou (VC). (9 p.)

De comparat cu lucrarea alăturată:

1. $\mathbb{A}e3$ $\mathbb{Q}e7$ 2. $\mathbb{A}d5$ $\mathbb{Q}c5 \neq$
 1. $\mathbb{A}d6$ $\mathbb{W}b3$ 2. $\mathbb{A}e4$ $\mathbb{Q}e3 \neq$
 1. $\mathbb{W}f4$ $\mathbb{W}c6$ 2. $\mathbb{A}e5$ $\mathbb{Q}f6 \neq$
 1. $\mathbb{W}f6$ $\mathbb{W}c4+$ 2. $\mathbb{A}e5$ $\mathbb{Q}f4 \neq$ (3+3) 4 sol. aj.2=



A. Åkerblom
Pr.II-T.F.S., 1975

— **3838 (Velikii, Samotugov)** I/ 1. $\mathbb{A}b4$ $\mathbb{Q}c7$ 2. $\mathbb{W}a4$ $\mathbb{E}e5 \neq$; II/ 1. $\mathbb{W}a5$ $\mathbb{Q}c8$ 2. $\mathbb{A}a6$ $\mathbb{E}e6 \neq$; III/ 1. $\mathbb{W}a4$ $\mathbb{Q}d6$ 2. $\mathbb{A}5$ $\mathbb{B}b2 \neq$; IV/ 1. $\mathbb{W}b6$ $\mathbb{Q}c8$ 2. $\mathbb{A}a6$ $\mathbb{B}a2 \neq$. 4 maturi diferențiate de bateria $\mathbb{A}-\mathbb{B}$. Bună construcție! (VC) Bateria $\mathbb{A}-\mathbb{B}$ activă în 4 faze (EG). (9 p.)

— **3839 (Drażakowski)** I/ 1. $\mathbb{W}b6$ $\mathbb{Q}c6$ 2. $\mathbb{A}a5$ $\mathbb{Q}d3 \neq$; II/ 1. $\mathbb{W}b5$ $\mathbb{Q}d3$ 2. $\mathbb{A}a5$ $\mathbb{Q}c6 \neq$. Mutări albe reflexe și maturi în ecou ortogonal-diagonal (VC, ID) (5 p.)

— **3840 (Huber)** 1... $d7$ 2. $\mathbb{W}f7$ $d8 \neq$; 1. $\mathbb{A}c7$ $d:c7$ 2. $\mathbb{W}f7$ $c8 \neq$. Miniatușă Black to play (VC). Promovația minoră a pionului alb realizată ingenios (SL) (3 p.)

— **3841 (Huber)** I/ 1. $\mathbb{A}d4$ $\mathbb{Q}c7(A)$ 2. $\mathbb{A}c4$ $\mathbb{Q}e5(B) \neq$; II/ 1. $\mathbb{B}b5$ $\mathbb{Q}e5(B)$ 2. $\mathbb{A}5$ $\mathbb{Q}b2(C) \neq$; III/ 1. $\mathbb{B}b6$ $\mathbb{Q}b2(C) +$ 2. $\mathbb{B}b5$ $\mathbb{Q}c7(A) \neq$. Ciclul AB-BC-CA (VC, IB, OP, SL). (7 p.)

— **3842 (Krivenko)** a) 1. $\mathbb{A}g3$ $\mathbb{Q}h2(A)$ 2. $\mathbb{A}e4$ $\mathbb{Q}g2(B) \neq$; a) 1. $\mathbb{B}g3$ $\mathbb{Q}g2(B) +$ 2. $\mathbb{B}g4$ $\mathbb{Q}h2(A) \neq$. Umnov și schimbarea reciprocă a mutărilor albului. Frumoasă strategie de autoblocări, legări și dezlegări (VC) Un Meredith excellent construit (SL). (5 p.)

— **3843 (Rallo)** I/ 1. $\mathbb{A}e5$ $\mathbb{Q}f2$ 2. $\mathbb{A}e4$ $\mathbb{Q}d3 \neq$; II/ 1. $\mathbb{A}d5$ $\mathbb{Q}e5$ 2. $\mathbb{W}e4$ $\mathbb{Q}c6 \neq$. O problemă aristocrată, cu 4 autoblocări diferite (VC) (5 p.)

— **3844 (Rallo)** 1. $\mathbb{A}f4$ $\mathbb{Q}g3$ 2. $\mathbb{A}f3$ $\mathbb{Q}c7 \neq$; II/ 1. $\mathbb{A}d4$ $\mathbb{Q}f2$ 2. $\mathbb{A}c4$ $\mathbb{Q}f6 \neq$. Dezlegarea de două ori a cailor albi (SL) Tema jubileului Garai - 60 (VC) (5 p.)

— **3845 (Hutya)** S-a omis enunțarea jocului aparent: 1... $g8 \mathbb{Q}$ 2. $\mathbb{A}c8$ $\mathbb{Q}e6 \neq$; I/ 1. $\mathbb{A}e8$ $g8 \mathbb{Q}$ 2. $\mathbb{A}f8$ $\mathbb{Q}b8 \neq$; II/ 1. $\mathbb{A}d6$ $\mathbb{Q}e4$ 2. $\mathbb{A}c5$ $\mathbb{Q}c7 \neq$. Jocul aparent a fost menționat de EG și SL. O miniatușă agreabilă (SL) (5 p.)

— **3846 (Naqnibida, Pisariuk)** a) 1. $\mathbb{W}e2$ $\mathbb{B}g2$ 2. $\mathbb{W}d1$ $\mathbb{Q}b2 \neq$; b) 1. $\mathbb{W}d4$ $\mathbb{B}d6$ 2. $\mathbb{W}b2$ $\mathbb{B}d1 \neq$. Miniatușă aristocrată, dar nu e Zilahi cum afirmă VC, intrucât $\mathbb{A}e2$ nu dă mat (5 p.)

— **3847 (Jarkov)** I/ 1. $\mathbb{B}gg6+$ $\mathbb{B}g7$ 2. $\mathbb{B}gf6$ $\mathbb{B}g5 \neq$; II/ 1. $\mathbb{B}g4+$ $\mathbb{B}g7$ 2. $\mathbb{B}eg6$ $\mathbb{B}e5 \neq$; III/ 1. $\mathbb{B}f7+$ $\mathbb{B}g7 +$ 2. $\mathbb{B}f6$ $\mathbb{B}e6 \neq$. Contrașahuri și tema Umnov. De trei ori Umnov executat de piese albe diferite (VC) (7 p.)

— **3848 (Manolescu)** I/ 1. $\mathbb{d}5$ $\mathbb{Q}c8$ 2. $\mathbb{A}c6$ $\mathbb{Q}d4 \neq$; II/ 1. $\mathbb{A}d5$ $\mathbb{Q}c7$ 2. $\mathbb{B}b4$ $\mathbb{Q}d6 \neq$. Dezlegarea $\mathbb{Q}g5$ la prima mutare a negrului este exploatață la mutarea de mat. (4 p.)

— **3849 (Lois, Kapros)** I/ 1. $\mathbb{B}f3$ $\mathbb{B}:a6$ 2. $\mathbb{A}e3$ ($\mathbb{A}e3?$) $\mathbb{Q}d5 \neq$; II/ 1. $\mathbb{W}f8$ $\mathbb{A}d5$ 2. $\mathbb{A}e7$ ($\mathbb{A}e7?$) $\mathbb{B}:a6 \neq$. Ambuscade urmate de autointerferențe negre și mutări albe reflexe (VC) Un ciclu alb AB-BA ingenios realizat (SL, ID). (5 p.)

— **3850 (Medintev)** I/ 1. $\mathbb{A}:d8$ $e7 +$ 2. $\mathbb{A}:d6$ $e:d8 \neq$; II/ 1. $\mathbb{A}:g8$ $d:e7 +$ 2. $\mathbb{A}:e6$ $e8 \neq$. Tema Zilahi (VC) (5 p.)

— **3851 (Pankratiev)** I/ 1. $f:e2$ $\mathbb{B}:d4 +$ 2. $\mathbb{A}:d4$ $\mathbb{W}:c4 \neq$; II/ 1. $e:d2$ $\mathbb{W}:c4 +$ 2. $\mathbb{A}:c4$ $\mathbb{B}:d4 \neq$; III/ 1. $\mathbb{A}e6$ $\mathbb{Q}:c4$ 2. $\mathbb{A}:c4$ $\mathbb{B}:d4 \neq$; IV/ 1. $\mathbb{A}d6$ $\mathbb{Q}:d4$ 2. $\mathbb{A}:d4$ $\mathbb{W}:c4 \neq$. Capturări ciclice plăcute (NPO). Două perechi de soluții - un exemplu (nu prea bun) de „future-helpmate” (VC) (p.)

— **3852 (Pitkänen)** I/ 1. $\mathbb{W}:f5$ $\mathbb{B}h5$ 2. $\mathbb{W}a5$ $\mathbb{B}:a5 \neq$;

III/ 1. $\blacksquare f:f5 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare f6 \blacksquare :a5\#$; IV/ 1. $\blacksquare d:f5 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare d3 \blacksquare :a5\#$; V/ 1. $\blacksquare h:f5 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare h3 \blacksquare :a5\#$; VI/ 1. $\blacksquare g:f5 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare g6 \blacksquare :a5\#$; VII/ 1. $\blacksquare d:f5 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare d6 \blacksquare :a5\#$; VIII/ 1. $\blacksquare e3:f5 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare e3 \blacksquare :a5\#$; IX/ 1. $\blacksquare e7:f5 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare e7 \blacksquare :a5\#$; X/ 1. $\blacksquare g7:f5 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare g7 \blacksquare :a5\#$; XI/ 1. $\blacksquare g3:f5 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare g3 \blacksquare :a5\#$; XII/ 1. $\blacksquare h:f5 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare h6 \blacksquare :a5\#$. În mod exceptional, nu s-au acordat căte două puncte pentru fiecare soluție, problema fiind deosebit de ușor de dezlegat. VC rezumă: De 12 ori switchback la negru = task, dar și 7 piese negre promovate... SL remarcă: Interesantă (9 p.)

De comparat cu problema alăturată, cu o poziție asemănătoare, 6 piese promovate și 12 soluții: I. X:c4 $\blacksquare b4$
2. X-intors $\blacksquare :h4\#$



(4+16) 12 sol. aj.2#

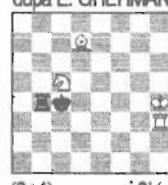
— **3853 (Ivunin, Pankratiev, Müller)** S-a omis indicarea lui A.V.Ivunin, coautor. I/ 1. $\blacksquare h8 \blacksquare c3$ 2. $\blacksquare :d4 \blacksquare f5\#$; II/ 1. $\blacksquare d1 \blacksquare f1$ 2. $\blacksquare f3 \blacksquare c3\#$. Interesante autodistrugeri ale bateriilor albe (VC) Două soluții subtile (SL). (5 p.)

— **3854 (Maroju)** I/ 1. $\blacksquare d3 \blacksquare :d1$ 2. $\blacksquare e3 \blacksquare c2\#$; II/ 1. $\blacksquare d5 \blacksquare :a8$ 2. $\blacksquare e4 \blacksquare a5\#$. Frumoase manevre în ecou ortogonal-diagonal (VC) O realizare frumoasă cu maturi care se dau, după ce piesele albe se autodezleagă, acestea mișcându-se pe fostă linie de legătură” (SL) (5 p.)

— **3855 (Dragoun)** Gemenul d) a fost indicat eronat corect este: d) a + $\blacksquare e3 \rightarrow e2$.

— ajutoare 3 și n≠ —

— **3859 (Gherman)** I/ 1. $\blacksquare g5$ 2. $\blacksquare e4 \blacksquare e7$ 3. $\blacksquare d4 \blacksquare c3\#$; II/ 1. ... $\blacksquare c7$ M. MANOLESCU după E. GHERMAN 2. $\blacksquare b4 \blacksquare f6+$ 3. $\blacksquare c4 \blacksquare c3\#$. Superbe maturi în ecou (VC, SL). (3 p.). M. Manolescu propune autorului versiunea alăturată cu un al treilea mat ecou: 1. ... $\blacksquare a3$ 2. $\blacksquare b3$ $\blacksquare e4$ 2. $\blacksquare b4 \blacksquare a4\#$



(2+4) 3 sol. aj.2#

a) 1. $\blacksquare g8 \blacksquare h5$ 2. $\blacksquare d5 \blacksquare e2\#$; b) 1. $\blacksquare c8 \blacksquare a7$ 2. $\blacksquare c5 \blacksquare a4\#$; c) 1. $\blacksquare c5 \blacksquare c6$ 2. $\blacksquare b6 \blacksquare b6\#$; d) 1. $\blacksquare d5 \blacksquare e6$ 2. $\blacksquare e5+ \blacksquare :e5\#$. Numai VC, ID și VKR au ghicit adevărul gemen d) și soluția lui..Două teme diferite dublate, iar faptul că poziția zero are o multitudine de soluții (1. ~ $\blacksquare c6$ 2. ~ $\blacksquare b7\#$), nu are relevanță în ceea ce privește corectitudinea problemei, conform cu definiția oficială a poziției zero (extrasă din albumul FIDE) (9 p.)

— **3856 (Müller)** I/ 1. $\blacksquare a3$ c3 2. $\blacksquare c2 \blacksquare c4\#$; II/ 1. $\blacksquare g6 \blacksquare :g6$ 2. f5 $\blacksquare :f7\#$; III/ 1. $\blacksquare f6 \blacksquare g6$ 2. $\blacksquare e5 \blacksquare e7\#$. Schimbarea locului pieselor după un ciclu amestecat de culori $\blacksquare \blacksquare - \blacksquare \blacksquare - \blacksquare \blacksquare$. Adevărata artă (NPO). EG socotește pionul a5 drept inutil dar el împiedică dubla soluție 1. $\blacksquare a5 \blacksquare c4/\blacksquare d7$ 2. $\blacksquare c6 \blacksquare b6\#$ (7 p.)

— **3857 (Janevski)** Poziția trebuie corectată: $\blacksquare h2 \rightarrow g2$. I/ 1. $\blacksquare d2 \blacksquare e4$ ($\blacksquare e2?$, $\blacksquare d5?$) 2. $\blacksquare e5 \blacksquare g7\#$; II/ 1. $\blacksquare g2 \blacksquare e2$ ($\blacksquare e4?$, $\blacksquare d5?$) 2. $\blacksquare e6 \blacksquare g5\#$. Cu $\blacksquare h2$ există încă o soluție, 1. $\blacksquare b6 \blacksquare e2$ 2. $\blacksquare e6 \blacksquare g5\#$ indicată de NPR EM, SL, etc. Interesante traversări ale câmpurilor critice d5 și e2 de către turnurile negre pentru a fi dezlegat $\blacksquare c3$ (SL). EP și VKR adaugă $\blacksquare b6$ pentru corectarea problemei, dar numai VC deduce poziția adevărată (cu $\blacksquare g2$). (6 p.)

— **3858 (Vătărescu, Murărasu)** a) 1. $\blacksquare g3$ $\blacksquare d6$ 2. $\blacksquare f2 \blacksquare d1\#$; b) 1. $\blacksquare f4+$ f3+ 2. $\blacksquare f2 \blacksquare e4\#$. Strategie densă de închideri negre de linii pentru a permite matul alb (VC) (5 p.)

Punctaj maxim ajutoare 2≠: 140 p.

— **3860 (Jones)** I/ 1. ... $\blacksquare :g3$ 2. $\blacksquare :g3 \blacksquare :c4$ 3. $\blacksquare :e5 \blacksquare :e5\#$; II/ 1. ... $\blacksquare :g5$ 2. $\blacksquare :g5 \blacksquare b:c4$ 3. $\blacksquare :e3 \blacksquare :e3\#$. Schimb de roluri între \blacksquare și \blacksquare , respectiv \blacksquare și \blacksquare . Tema Zilahi (VC) Splendid (NPO) Remarcabil (SL). (7 p.)

— **3861 (Tancău)** a) 1. $\blacksquare a6$ b3 2. $\blacksquare a7$ b4 3. $\blacksquare b7 \blacksquare c7\#$; b) 1. $\blacksquare a7$ b4 2. $\blacksquare a8$ b5 3. $\blacksquare b7 \blacksquare c6\#$. Bătrâna temă Grimshaw într-o prezentare elegantă (VC) cu autoblocări negre (NPO) (7 p.)

- 3862 (Feather)** I/ 1. $\mathbb{Q}d5 \mathbb{Q}d7$ 2. $\mathbb{W}d4$ $\mathbb{Q}b5$ 3. $c4 \mathbb{Q}e6\#$; II/ 1. $\mathbb{Q}b3 \mathbb{Q}a7$ 2. $\mathbb{W}b1 \mathbb{Q}a6$ 3. $\mathbb{Q}a2 \mathbb{Q}c6\#$. A două soluție e mai usor de găsit! Baterii reciproce neașteptate (VC) realizate cu multă finețe (SL) (7 p.)
- 3863 (Müller)** I/ 1. $\mathbb{Q}c3 \mathbb{Q}:e5+$ 2. $\mathbb{Q}c5$ $\mathbb{Q}d7+$ 3. $\mathbb{Q}d4 \mathbb{Q}f4\#$; II/ 1. $\mathbb{Q}d7 \mathbb{Q}f7+$ 2. $\mathbb{Q}e8$ $\mathbb{Q}d7$ 3. $\mathbb{Q}f8 \mathbb{Q}f6\#$. Albul desface semilegătura la prima mutare, pentru a o refacă la mutarea a două, dezlegând piesa care dă mat. *Studiu de caz al unei semilegături albe* (VC) (7 p.)
- 3864 (Kolpakov)** I/ 1. $\mathbb{A}:c4 \mathbb{Q}e3$ 2. $\mathbb{W}e4+$ $\mathbb{Q}f2$ 3. $\mathbb{W}d5 \mathbb{Q}b3\#$; II/ 1. $\mathbb{Q}a3 \mathbb{Q}a2$ 2. $\mathbb{Q}d3$ $\mathbb{Q}f3$ 3. $\mathbb{W}c5 \mathbb{Q}a4\#$. Problema dificilă - în special soluția a două (VC) 2 maturi ideale (NPO). (7 p.)
- 3865 (Grushko)** I/ 1. $\mathbb{Q}b4 \mathbb{Q}b1$ 2. $\mathbb{Q}b5$ $\mathbb{Q}e2+$ 3. $\mathbb{Q}a4 \mathbb{Q}c5\#$; II/ 1. $\mathbb{Q}c6 \mathbb{Q}d6$ 2. $\mathbb{Q}b4$ $\mathbb{Q}e5$ 3. $\mathbb{Q}c5 \mathbb{Q}a4\#$; III/ 1. $\mathbb{Q}b7(\mathbb{Q}a7)$ $\mathbb{Q}e2$ 2. $\mathbb{Q}b6 \mathbb{Q}b5$ 3. $\mathbb{Q}a6 \mathbb{Q}c5\#$. Dual nedorit în cea de a treia soluție. (19 p.)
- 3866 (Makaronez)** a) 1. $\mathbb{Q}d6 \mathbb{Q}a5$ 2. $\mathbb{Q}f4$ $e:f4$ 3. $\mathbb{Q}d4 \mathbb{Q}e5\#$; b) 1. $\mathbb{Q}d4$ $e:d4$ 2. $\mathbb{Q}c7$ $\mathbb{Q}e7$ 3. $\mathbb{Q}e6 \mathbb{Q}d7\#$. Frumoasă geometrie a tablourilor de mat! (VC) Minunate tablouri de mat model (NPO) (6 p.)
- 3867 (Onkoud)** I/ 1. $g:h3 \mathbb{Q}e4$ 2. $\mathbb{Q}g4$ $\mathbb{Q}e2$ 3. $f5 \mathbb{Q}f6\#$; II/ 1. $\mathbb{Q}:f2$ $\mathbb{Q}:f1$ 2. $\mathbb{Q}e4$ $\mathbb{Q}:c4$ 3. $\mathbb{Q}b3 \mathbb{Q}d5\#$. Tema Zilahi. (7 p.)
- 3868 (Vătărescu)** I/ 1. $\mathbb{Q}e2 \mathbb{Q}d2$ 2. $\mathbb{Q}e4$ $\mathbb{Q}b3$ 3. $\mathbb{Q}b3 \mathbb{Q}d4\#$; II/ 1. $\mathbb{Q}e3 \mathbb{Q}b2$ 2. $\mathbb{Q}f2$ $\mathbb{Q}:g3$ 3. $\mathbb{Q}f3 \mathbb{Q}d3\#$. Maturi in ecou cameleon (VC). (7 p.)
- 3869 (Abrosimov,Pankratiev)** a) 1. $\mathbb{Q}:h5$ $\mathbb{Q}:g5+$ 2. $\mathbb{Q}g5 \mathbb{Q}:h6$ 3. $\mathbb{Q}h6 \mathbb{Q}:f7\#$; b) 1. $g:h5$ $\mathbb{Q}:f5$ 2. $\mathbb{Q}f5 \mathbb{Q}g6$ 3. $\mathbb{Q}g6 \mathbb{Q}e7\#$. Frumos Zilahi plus capturarea altor două piese albe superflue (VC) Maturi cameleon-ecou (SL) deși ecoul nu este perfect. (7 p.)
- 3870 (Huber)** Problemă cu mat ajutor în 2 mutări apărută din eroare în secțiunea aj.3#. I/ 1. $\mathbb{W}:g4(A)$ $\mathbb{Q}:f4$ 2. $\mathbb{W}:g3(B)$ $\mathbb{Q}:g3\#$; II/ 1. $\mathbb{W}:g3(B)$ $\mathbb{Q}:f3$ 2. $\mathbb{W}:g2(C)$ $\mathbb{Q}:g2\#$; III/ 1. $\mathbb{W}:g2(C)$ $\mathbb{Q}:f5$ 2. $\mathbb{W}:g4(A)$ $\mathbb{Q}:g4\#$. Capturi ciclice executate de dama neagră; nu este însă vorba de tema Zilahi deoarece piesele capturează într-o soluție, nu dau mat în alta. *Drdguș (VKR)* (7 p.)
- 3871 (Csák)** I/ 1. $\mathbb{Q}c7 \mathbb{Q}:e7$ 2. $\mathbb{Q}c8$ $d:c8\#$ 3. $\mathbb{W}c6+\mathbb{W}:c6\#$; II/ 1. $c6 \mathbb{Q}c8$ 2. $\mathbb{W}c8+d:c8\#$ 3. $\mathbb{Q}e7 \mathbb{Q}:e7\#$. Capturi în ordine inversă. *Joc extrem de subtil (NPO)*. (6 p.)
- 3872 (Marandiuk,Nagnibida)** a) 1. $\mathbb{Q}b5$ $\mathbb{Q}b3$ 2. $\mathbb{Q}b4$ $e4$ 3. $\mathbb{Q}c4 \mathbb{Q}e2\#$; b) 1. $\mathbb{Q}g4 \mathbb{Q}d6$ 2. $\mathbb{Q}f4 \mathbb{Q}f5$ 3. $\mathbb{Q}g3 \mathbb{Q}e4\#$. Schimbarea locurilor unor piese albe și negre: $\mathbb{Q}b4 \leftrightarrow \mathbb{Q}c4$, $\mathbb{Q}e4 \leftrightarrow \mathbb{Q}e2$ în poziția a și $\mathbb{Q}f4 \leftrightarrow \mathbb{Q}g3$, $\mathbb{Q}e4 \leftrightarrow \mathbb{Q}f5$ în b. (7 p.)
- 3873 (Pankratiev)** Intenția autorului: I/ 1. $\mathbb{Q}:e6$ $\mathbb{Q}:d6+$ 2. $\mathbb{Q}:d6$ $\mathbb{Q}f2$ 3. $\mathbb{W}e6 \mathbb{Q}c5\#$; II/ 1. $\mathbb{Q}:g5$ $\mathbb{Q}:h4+$ 2. $\mathbb{Q}:h4$ $\mathbb{Q}d3$ 3. $\mathbb{W}g5 \mathbb{Q}h3\#$. Duble soluții cu intervertiri: 1. $\mathbb{W}a3$ (f2,h3) $\mathbb{Q}d4$ 2. $\mathbb{Q}:e6 \mathbb{Q}c3$ 3. $\mathbb{Q}d4\#$ sau 1. $\mathbb{W}e5 \mathbb{Q}:h4$ 2. $e:el \mathbb{Q}g2$ 3. $\mathbb{Q}:g6\#$ și multe altele. 6 p. pentru demolare. NPR, VC și VKR obțin 7 puncte pentru găsirea intenției autorului. (7 p.)
- 3874 (Chivu)** a) 1. $\mathbb{Q}d5$ $e3(A)$ 2. $\mathbb{Q}d6$ $f4(B)$ 3. $c6$ $c4(C)\#$; b) 1. $\mathbb{Q}d4$ $f4(B)$ 2. $\mathbb{Q}e5$ $c4(C)$ 3. $\mathbb{Q}d3$ $e3(A)\#$; c) 1. $\mathbb{Q}f5$ $c4(C)$ 2. $\mathbb{Q}d2$ $e3(A)$ 3. $\mathbb{Q}d6$ $f4(B)\#$. Cicul complet al mutărilor albe, dar $\mathbb{Q}d1$ este inutil în a) (VC) (11 p.)
- 3875 (Janevski)** I/ 1. $\mathbb{Q}d4$ $\mathbb{Q}:c5$ 2. $\mathbb{Q}:c5$ $d4+$ 3. $\mathbb{Q}c6 \mathbb{Q}:b5\#$; II/ 1. $\mathbb{Q}c3$ $d:c3$ 2. $\mathbb{Q}:c4$ $\mathbb{Q}:b5+$ 3. $\mathbb{Q}:b5$ $\mathbb{Q}:c5\#$. Tema Zilahi în ecou ortogonal-diagonal - o specialitate a autorului (VC) (7 p.)
- 3876 (Grigorian)** Intenția autorului: a) 1. $\mathbb{W}h7$ $\mathbb{W}:c2$ 2. $h1\mathbb{Q}+$ $d1$ 3. $\mathbb{Q}g1$ $\mathbb{W}e1$ 4. $\mathbb{Q}g7$ $\mathbb{W}e8\#$; b) 1. $h1\mathbb{Q}$ $\mathbb{W}:b6$ 2. $\mathbb{Q}f2$ $\mathbb{W}:f2$ 3. $\mathbb{Q}g3$ $\mathbb{W}:g3$ 4. $\mathbb{Q}h8$ $\mathbb{W}g6=$. Problema este însă demolată atât în a, de exemplu: 1. $\mathbb{W}h7$ $\mathbb{W}b5$ 2. $h1\mathbb{Q}+$ $\mathbb{W}f1$ 3. $\mathbb{Q}g1$ $\mathbb{W}e1$ 4. $\mathbb{Q}g7$ $\mathbb{W}e8\#$, - căt și în b - 1. $h1\mathbb{Q}(\mathbb{Q}f6)$ $\mathbb{W}:b6$ 2. $\mathbb{Q}f6(h1\mathbb{Q})$ $\mathbb{W}:f6$ 3. $\mathbb{Q}c6$ $\mathbb{W}:c6$ 4. $\mathbb{Q}h8$ $\mathbb{W}g6=$. (10 p.)
- 3877 (Lago)** I/ 1. $\mathbb{Q}b6$ $c:b6$ 2. $\mathbb{Q}a8$ $b7$

3. $\mathbb{K}c8$ b:c8# 4. $\mathbb{Q}d6$ c5#. II 1. $\mathbb{K}a7$ $\mathbb{Q}e7$
2. $\mathbb{K}c7$ c6 3. $\mathbb{K}d5+$ c:d5+ 4. $\mathbb{Q}d6$ $\mathbb{Q}f5#$. Două maturi ideale în miniatură (VC) (9 p.)

— **3878 (Gherman)** 1. $\mathbb{K}c7$ e3 2. $\mathbb{K}cc6$ d4 3. $\mathbb{Q}d6$ e3 4. $\mathbb{Q}d7$ f5# Mat ideal obținut prin mutări precise (VC). (5 p.)

— **3879 (Medintev)** 1.b1 $\mathbb{Q}b3$ 2.a1 $\mathbb{Q}b5$

3. $\mathbb{W}h8$ a5 4. $\mathbb{W}a8$ d4 5. $\mathbb{K}b7$ c6#. (5 p.)

Ajutorul cel mai ușor de rezolvat din tot lotul! (VC). VS arată că problema este complet anticipată de lucrarea alăturată publicată în "Eskilstuna Kuriren", 1947.

F.Hansson



(2+3) aj.5#

— **3880 (Vătărescu, Murărașu)** I/ 1. $\mathbb{A}h5$ $\mathbb{Q}e7$ 2. $\mathbb{K}f4$ $\mathbb{Q}:g6+$ 3. $\mathbb{Q}g5$ $\mathbb{Q}g8$ 4. $\mathbb{K}h6$ $\mathbb{Q}h8$ 5. $\mathbb{Q}g6$ $\mathbb{Q}f7#$, II/ 1. $\mathbb{W}h5+$ $\mathbb{Q}h6$ 2. $\mathbb{K}fg6+$ $\mathbb{Q}g8$ 3. $\mathbb{K}f4$ $\mathbb{Q}g4$ 4. $\mathbb{Q}g5$ $\mathbb{Q}:e5$ 5. $\mathbb{K}h6$ $\mathbb{Q}f7#$. Același mat ideal dar drumul calului alb spre câmpul de mat f7 este diferit. Schimbare ciclică a rourilor pieselor negre (blocaj h5, blocare g6, sacrificiu): in prima soluție \mathbb{W} , $\mathbb{Q}f$, $\mathbb{Q}e$ - in a doua soluție $\mathbb{Q}f$, $\mathbb{Q}e$, \mathbb{W} (VC) (9 p.)

— **3881 (Grushko)** 1. $\mathbb{K}f5$ $\mathbb{Q}:g2$ 2. $\mathbb{Q}g6$ $\mathbb{Q}:g4$ 3. $\mathbb{K}f1$ $\mathbb{Q}f4$ 4. $\mathbb{K}h5$ $\mathbb{Q}:f1$ 5. $\mathbb{K}h4$

$\mathbb{Q}e2#$. Dual de promovie f1 $\mathbb{Q}f$ / $\mathbb{Q}e$ nedorit. Schimb de locuri între cei doi regi (VC) (5 p.)

— **3882 (Lois, Kapros)** I/ 1. $\mathbb{K}d3$ $\mathbb{K}c2$

2. $\mathbb{K}b2$ $\mathbb{Q}b1$ 3. $\mathbb{K}b3$ $\mathbb{K}c2+$ 4. $\mathbb{K}c4$ $\mathbb{Q}b1$ 5. $\mathbb{K}b5$ $\mathbb{Q}a2#$, II/ 1. $\mathbb{K}d2$ $\mathbb{Q}d1$ 2. $\mathbb{K}e1$ $\mathbb{Q}e2$ 3. $\mathbb{K}f1$ $\mathbb{Q}d1$ 4. $\mathbb{K}g2$ $\mathbb{Q}e2$ 5. $\mathbb{K}h3$ $\mathbb{Q}f1#$. Soluții subtil diferențiate de lipsa unui tempo al nebulului alb (VC) (9 p.)

— **3883 (Toger)** I/ 1.f2 $\mathbb{Q}:b4$ 2. $\mathbb{K}d4$

$\mathbb{Q}e2$ 3. $\mathbb{K}f1$ $\mathbb{Q}a3$ 5. $\mathbb{K}f5$ $\mathbb{Q}:d6$ 5. $\mathbb{K}d5$ $d:e3#$, II/ 1. $\mathbb{K}e2+$ $\mathbb{Q}f2$ 2. $\mathbb{K}e3+$ $d:e3$ 3. $\mathbb{K}e4$ $\mathbb{Q}d2$ 4. $\mathbb{K}f5$ $\mathbb{Q}:f3$ 5. $\mathbb{K}e1$ $\mathbb{Q}e4#$. Mutări delicate albe și negre (NPO). Ingenios (EG) (8 p.)

— **3884 (Muset)** 1. $\mathbb{K}e4$ $\mathbb{Q}e2$ 2. $\mathbb{K}f5+$ $\mathbb{Q}f3$ 3. $\mathbb{K}h3$

$\mathbb{Q}:g3$ 4. $\mathbb{K}g5$ $\mathbb{Q}B$ 5. $\mathbb{K}h4$ $\mathbb{Q}f4$ 6. $\mathbb{K}h5$ $g3#$. (4 p.)

— **3885 (Borisenko)** 1. $\mathbb{W}g1$ $\mathbb{Q}b3$ 2. $\mathbb{K}f5$

$\mathbb{Q}c4$ 3. $\mathbb{K}g5$ $\mathbb{Q}d5$ 4. $\mathbb{K}h6+$ $\mathbb{Q}e6$ 5. $\mathbb{K}f4+$ $\mathbb{K}f7$ 6. $\mathbb{K}g6+$ $\mathbb{Q}g8$ 7. $\mathbb{K}g5$ $\mathbb{Q}g7#$. Extrem de dificil, în special cheia 1. $\mathbb{W}g1$ (VC, VKR). Mutări negre neașteptate și delicioase (SL) (4 p.)

— **3886 (Smirnov)** 1. $\mathbb{Q}h6$ 2. $\mathbb{K}f1$ $\mathbb{Q}a4$

3. $\mathbb{K}d5+$ $\mathbb{Q}b5$ 4. $\mathbb{K}e5$ $\mathbb{Q}c6$ 5. $\mathbb{W}g5$ $\mathbb{Q}d7$ 6. $\mathbb{K}f5$ $\mathbb{Q}e8$ 7. $\mathbb{K}f6+$ $\mathbb{Q}f8$ 8. $\mathbb{K}e6$ $\mathbb{Q}g7#$. Mat ideal construit cu o admirabilă precizie și exactitate (VC). Si aici, mutări ascunse și surprinzătoare (SL) (4 p.)

Punctaj maxim ajutoare $\geq 3\#$: 195 p.

— feerice —

— **3887 (Manolescu)** 1. $\mathbb{W}h8\#!$ (2. $\mathbb{W}e5#$), 1... $\mathbb{Q}f4$ 2. $\mathbb{Q}c4+$ $\mathbb{K}d6$ 3. $\mathbb{Q}d3+$ $\mathbb{K}d5$ 4. $\mathbb{Q}c4+$ $\mathbb{K}d6$ 5. $\mathbb{Q}c5+$ $\mathbb{K}d5$ 6. $\mathbb{Q}e4+$ $f4$ 7. $\mathbb{Q}f4#$, 1. $\mathbb{Q}f4$ (f1, a1, f4) 2. $\mathbb{Q}c4+$ $\mathbb{K}d6$ 3. $\mathbb{Q}a6+$ $\mathbb{K}d5$ 4. $\mathbb{Q}c4+$ $\mathbb{K}d6$ 5. $\mathbb{Q}c5+$ $\mathbb{K}d5$ 6. $\mathbb{Q}f4+$ $\mathbb{Q}f4$ 7. $\mathbb{Q}b7#$. Mecanismul Popandopulo cu figuri feerice. Mutarea 1... $\mathbb{Q}c7+$ facilitează mult descoperirea cheii (VC). Problema nu e rezolvată în întregime decât de VC și NPR. SL n-a văzut varianta 1... $\mathbb{Q}f4$ (4 p.)

— **3888 (Iwanow)** 1. $\mathbb{W}g5?$ (2. $\mathbb{W}g5+$ $h:g5#$), 1.. $\mathbb{K}d2$; 1. $\mathbb{Q}d3?$ $\mathbb{Q}d3$ 2. $\mathbb{W}g6$ $\mathbb{W}e2$ 3. $\mathbb{W}g4+$ $\mathbb{W}g4#$, dar 1.. $\mathbb{K}d3!$, 1. $\mathbb{W}h3!$ (2. $\mathbb{W}g3+$ $\mathbb{W}f5$ 3. $\mathbb{W}g5+$ $h:g5#$), 1.. $\mathbb{d}4$ 2. $\mathbb{Q}e6+$ $\mathbb{W}e6$ 3. $\mathbb{W}g4+$ $\mathbb{W}g4#$, 1.. $\mathbb{Q}d4$ 2. $\mathbb{Q}g6+$ $\mathbb{Q}g6$ 3. $\mathbb{W}g4+$ $\mathbb{Q}g4#$,

Trei variante unitare (VC) SL vede că cheie : 1. $\mathbb{W}e7?$ (2. $\mathbb{W}g5+$) dar e respinsă de 1.. $\mathbb{K}d2!$ (2. $\mathbb{Q}e1?$ nu e bine deoarece Călărețul nocturn controlează și câmpul g5!) (3 p.)

— **3889 (Kukin)** I/ 1. $\mathbb{K}b6$ $\mathbb{Q}hl$ 2. $\mathbb{K}al$ $\mathbb{Q}f3$

3. $\mathbb{K}a2$ $\mathbb{Q}d5$ 4. $\mathbb{K}a6$ $\mathbb{Q}f2#$, II/ 1. $\mathbb{K}f1$ $\mathbb{Q}d6$ 2. $\mathbb{K}f3$ $\mathbb{Q}e5$ 3. $\mathbb{K}d3$ $\mathbb{Q}c2$ 4. $\mathbb{K}d5$ $\mathbb{Q}c5#$. Problema are deja mai multe soluții cu alb la mutare, au observat VC și SL. Deci numeroase duble soluții sesizate de majoritatea dezlegătorilor. De exemplu: 1. $\mathbb{K}e1$ $\mathbb{Q}b8$ 2. $\mathbb{K}b4$ $\mathbb{Q}a7$ 3. $\mathbb{K}b5$ $a4+$ 4. $\mathbb{K}a5$ $\mathbb{Q}c7#$ (NPR, VC); 1. $\mathbb{K}hl$ $\mathbb{Q}d8$ 2. $\mathbb{K}gl$ $\mathbb{Q}hl$ 3. $\mathbb{K}c5$ $\mathbb{Q}c7$ 4. $\mathbb{K}d4$ $\mathbb{Q}d6#$ (NPR, EM)

sau I. $\blacksquare f1 \blacksquare d6$ 2. $\blacksquare b6$ a3
 3. $\blacksquare a5 \blacksquare b7$ 4. $\blacksquare f2$: $\blacksquare b4\#$
 (SL, NPR, VC) (10 p.)
 Propunem o variație pe
 tema aceasta (+C):

I/ 1... $\blacksquare b7$ 2. $\blacksquare b6$ $\blacksquare g5$
 3. $\blacksquare a7 \blacksquare e3+$ 4. $\blacksquare a8 \blacksquare e4\#$,
 II/ 1... $\blacksquare c3$ 2. $\blacksquare b6$ $\blacksquare b4\#$
 3. $\blacksquare a5 \blacksquare b6+$ 4. $\blacksquare a4 \blacksquare b4\#$ (5+2) 2 sol aj.3½*



— **3890 (Chivu)** 1. $\blacksquare g3?$ $\blacksquare e4!$; 1. $\blacksquare e3?$ $\blacksquare b8!$; 1. $\blacksquare g1!$ (zz) $\blacksquare e4$, $\blacksquare b8$ 2. $\blacksquare e3$, $\blacksquare g3\#$. Tema Bannii. (4+1 p.)

— **3891 (Nedeianu)** Problema are 2 soluții, fapt omis în enunț. I/ 1. $\blacksquare a3$ $\blacksquare a2(\Delta h2)$ 2. $\blacksquare b1(\Delta a3)$ $\blacksquare a4(\Delta a2)\#$; II/ 1. $\blacksquare c3$ $\blacksquare b2$ (+ $\Delta h2$) $\blacksquare b1(+\Delta c3)$ $\blacksquare d4(+\Delta c3)\#$. Ecou ortogonal-diagonal (VC) (5 p.)

— **3892 (Makaronez)** a) I. $\blacksquare f6$ $\blacksquare :h4(\blacksquare d8)$ 2. $\blacksquare d6$ $\blacksquare d4\#$, b) I. $\blacksquare :a4(\blacksquare d1)+\blacksquare c1$ 2. $\blacksquare w d4$ $\blacksquare d6\#$. Schimb de dame (VC). (5 p.)

— **3893 (Olariu)** 1-4. $\blacksquare e8$ -c7-c6-c5 5-15. $\blacksquare d6$ -e7-f6-g5-h4-h3-h2-g1-f2-e1-d2 16-27. $\blacksquare e1$ -f2-g1-h2-h3-h4-g5-f6-e7-d6-c5-c4 28. $\blacksquare b3$ 29. $\blacksquare c4$ 30-31. $\blacksquare b3$ -a4 32-36. a5-a6-a7-a8 36. $\blacksquare f8$ 37. $\blacksquare :g8$ 38. $\blacksquare e8\#$. Excelsior incheiat cu o promoție minoră într-o problemă minimax (VC) (5 p.)

— **3894 (Bakcsi, Zoltán)** I/ 1.a6 2.a:b5 3.b:a4 4.a:b3, 5.b:c2 $\blacksquare a1\#$; II/ 1. $\blacksquare :c2$ 2. $\blacksquare b3$ 3. $\blacksquare :a4$ 4. $\blacksquare :b5$ 5. $\blacksquare a6$ $\blacksquare c6\#$. Ciclul ABCDE-EDCBA al câmpurilor ocupate de negru (VC). Regele negru face drumul invers pionului său. Maturi model. (NPO) (9 p.)

— **3895 (Ilievski)** I/ 1. $\blacksquare a4$ 2. $\blacksquare a1$ 3. $\blacksquare cl$ 4-7. $\blacksquare b5$ -c6-c7-c8 8. $\blacksquare c7$ $\blacksquare d6\#$, II/ 1-2. $\blacksquare b4$ -c5 3. $\blacksquare g1$ 4. $\blacksquare h2$ 5-7. $\blacksquare c6$ -c7-c8 8. $\blacksquare c7$ $\blacksquare e7\#$. 2 soluții omogene (VC). Regele negru este nevoie să interfereze preventiv coloana,

respectiv diagonala transformărilor minore (NPO) (9 p.)

— **3896 (Kukin, Kolpakov)** Intenția autorilor este definitiv demolată de o suită de soluții în numai 6 mutări. De exemplu: 1. $\blacksquare cl$ 2-5. $\blacksquare f5$ -e6-f5-e4 6. $\blacksquare f4$ $\blacksquare c2\#$. (5 p.)

— **3897 (P. Popa)** Intenția: 1. $\blacksquare b5$ 2-4. c5-c4-b3 5-9. $\blacksquare c4$ -d3-e2-f1- $\blacksquare g2$ -h3 11-16. $\blacksquare g2$ -f2-e3-f4- $\blacksquare g5$ -h6 17-21. $\blacksquare g5$ -g4-g3- $\blacksquare h2$ -h1 $\blacksquare h2$ -22-23. $\blacksquare e4$ -g6 24-27. e4-e3-e2- $\blacksquare e1$ 28. $\blacksquare b3$ 29. $\blacksquare g5$ $\blacksquare f8\#$. Dar și aici o serie de soluții în numai 25 de mutări (NPR, VC, VS, SL): 1. $\blacksquare b5$ 2. c5 3. c4 4. c:b3 5. $\blacksquare c4$ 6. $\blacksquare d3$ 7. $\blacksquare e2$ 8. $\blacksquare f1$ 9. $\blacksquare :g2$ 10. $\blacksquare :h3$ 11. $\blacksquare h4$ 12. $\blacksquare :g5$ 13. $\blacksquare h4$ 14. $\blacksquare g5$ 15. $\blacksquare g4$ 16. $\blacksquare g3$ 17. $\blacksquare f2$ 18. $\blacksquare f1$ 19. $\blacksquare rh3$ 20. $\blacksquare g2$ 21. $\blacksquare f3$ 22. $\blacksquare :e3$ 23. $\blacksquare f4$ 24. $\blacksquare e2$ 25. $\blacksquare f3$ $\blacksquare d2\#$ cu intervertiri. (5 p.)

Corectura autorului: $\blacksquare b4 \rightarrow a3$.

— **3898 (Salai)** 1-3. $\blacksquare f5$ -e4- $\blacksquare d3(\Delta d7)$ 4-5. $\blacksquare c4$ - $\blacksquare c5(\blacksquare f8)$ 6-12. $\blacksquare b4$ -a5-a6-a7-b8-c8- $\blacksquare d8(\blacksquare b8)$ 13. $\blacksquare :e8(\blacksquare c8)$ 14. $\blacksquare :f8$ 15. $\blacksquare :e7$ 16-17. $\blacksquare d8$ -c8 18. $\blacksquare :b8$ 19-21. $\blacksquare :d7$ -c6 22-26. $\blacksquare d5$ -e4-f3-g2- $\blacksquare h1(\blacksquare a8)$ 27-33. $\blacksquare g2$ -f3-e4-d5-c6-b7- $\blacksquare a8$ 34-41. $\blacksquare b7$ -c6-d5-e4-f3- $\blacksquare g2$ -h3- $\blacksquare h4(\blacksquare h7)$ 42-44. $\blacksquare h5$ -h6-h7 dublu pat. Demolare găsită de VC: 1. $\blacksquare f5$ 2. $\blacksquare e4$ 3. $\blacksquare :d3(\Delta d7)$ 4. $\blacksquare c4$ 5. $\blacksquare :c5(\blacksquare f8)$ 6. $\blacksquare b4$ 7. $\blacksquare a5$ 8. $\blacksquare a6$ 9. $\blacksquare a7$ 10. $\blacksquare b8$ 11. $\blacksquare :c7$ 12. $\blacksquare b7$ 13. $\blacksquare b8$ 14. $\blacksquare :d8$ 15. $\blacksquare c8$ 16. $\blacksquare :e8$ 17. $\blacksquare :f8$ 18. $\blacksquare :c6(\Delta c7)$ 19. $\blacksquare :c7$ 20. $\blacksquare :d7$ 21. $\blacksquare :e7$ 22. $\blacksquare e3$ 23. $\blacksquare h3$ 24. $\blacksquare g8$ - $\blacksquare g7\#$ = și altele similare de SL, VKR.

Punctaj maxim feeric: 69 p.

Punctaj maxim B.P. 76 = 721 puncte



CLASAMENTUL DEZLEGĂTORILOR

Nr. crt.	Numele dezlegătorului	Categoria	Punctaj anterior studii	Punctaj B.P. nr. 76 / 2001								Total general	
				2≠	3≠	n≠	inverse	aj. 2≠	aj. n≠	feerice	Total		
				84	45	61	55	72	140	195	69	721	
1.	Vlaicu Crișan (VC) - Cluj	M	1176	54	42	60	49	56	138	193	67	659	1835
2.	Nicolae Pripoae (NPR) - Câmpina	I	-	60	34	55	47	60	121	178	55	610	610
3.	Valerii Krivenko (VKR) - Ucraina	-	474	57	36	54	51	50	121	179	61	609	1083
4.	Stelian Lambă (SL) - Constanța	CM	2198	58	38	51	49	35	128	181	56	596	2794
5.	Valenii Smirnov (VS) - Rusia	-	438	56	32	51	48	46	119	170	47	569	1007
6.	Nicolae Popa (NPO) - Arsura	I	387	28	37	45	32	50	125	163	34	514	901
7.	Edmund Makkai (EM) - Tg. Mureș	I	-	45	32	48	41	29	121	106	36	458	458
8.	Efren Petite (EP) - Spania	-	1676	-	32	48	39	34	114	162	20	449	2125
9.	Oleg Paradzinski (OP) - Ucraina	-	1134	17	18	46	16	35	111	154	43	440	1574
10.	Sterian Iordache (SI) - București	II	2183	45	29	40	13	22	96	58	35	338	2521
11.	Ivan Briuhanov (IB) - Ucraina	-	1777	-	27	22	8	34	116	105	25	337	2114
12.	Ionel Dumitru (ID) - Argeș	-	-	-	20	11	-	4	98	34	26	193	193
13.	Emil Gherman (EG) - Cluj	II	2011	-	28	22	0	-	88	42	12	192	2203
14.	A Cioreanic (AC) - Pitești	II	346	-	7	-	-	-	33	-	-	40	386
15.	Carlos A.Grassano (CG) - Argentina	-	-	-	28	-	-	-	-	-	-	28	28
16.	Joszef Simon (Miercurea Ciuc)	I	1000	52	32	51	40	48	118	177	132	650	1650

Salutăm pe C.A.Grassano, nou venit printre dezlegătorii noștri. Vlaicu Crișan câștigă detașat concursul B.P. nr. 76 cu 91% din totalul punctelor, terminând pe primul loc în 5 secții din 8 !

Cei doi câștigători prin cumul de puncte sunt Stelian LAMBĂ și Sterian IORDACHE cu câte 2794, respectiv 2521 de puncte și sunt premiați cu un abonament la Buletin Problemistic pe anul 2003.

Se reportează pentru viitorul clasament și dezlegătorii : V.Kojakin (Rusia) – 2031 p., Fanel Turcu (Zimnicea) – 1838 p., A.Rusz (Sf.Gheorghe) – 1717 p., Gabriel Nedeianu (Slatina) – 1563 p., G.Tohănean (Alexandria) – 1547 p., Laurent Bouchez (Franța) – 1162 p., Anton Golomedov (Rusia) – 1083 p., Constantin Vasile (Constanța) – 1065 p., V.Mihailovici (Rusia) – 472 p.

Reamintim că toate comentariile din partea dezlegătorilor sunt binevenite, atât în ceea ce privește corectitudinea problemei (dualuri, duble soluții, anticipări), economia problemei (indicarea materialului de prisos), cât și impresia estetică produsă.

Răspundem cititorilor.

Anul trecut, după publicarea în BP 74 a rezultatelor Cupei Federației Române de Șah pe anul 2000, A. Ettinger ne-a anunțat că, vazând problema distinsă cu premiul I la secția ajutoare n.º (D. Durham & B. Majoros) a intuit că frumoasa idee ar putea fi realizată cu mult mai puține piese negre grele, ceea ce după părerea sa, ar mări valoarea problemei. Reușind să obțină versiunea alăturată, fără dama și un turn negru precum și un cal negru înlocuit de un pion negru, ne solicită să o publicăm în ideea că autorii ar putea fi de acord ca această versiune să fie publicată ca problemă colectivă cu A. Ettinger.

Am dat curs acestei solicitări, considerând instructivă această prezentare pentru cititorii noștri, cât și pentru a încurajoa autorii problemei în cauză, de la care aşteptăm un răspuns.

A. Ettinger după
D.Durham & B.Majoros



(5+13) aj. 3½≠
b) ♕d4→e5
a) 1... ♜:d5 2. ♔e4 ♜:b5
3. c5 ♜f5+ 4. ♔d5 ♜:c5≠
b) 1... ♜:d5 2. ♔d4 ♜:c7
3. c6 ♜:h4+ 4. ♔d5 ♜:c6≠

Precizări privind listele compozitorilor cu clasificări sportive

După cum s-a precizat în BP 75, în lipsa unei arhive a Comisiei Centrale de Compoziție Șahistă, s-a considerat necesară întocmirea și publicarea respectivei liste a celor clasificați. Deoarece nu a putut fi precizată în majoritatea cazurilor, data obținerii categoriei nu a fost menționată, aceasta nefiind semnificativă, întrucât vechimea nu mai constituie criteriu de promovare. Dintr-o regretabilă eroare lista publicată în BP 75 s-a dovedit incompletă. În BP 76 am făcut corecțura necesară certificând categoria I-a pentru dl. M. Tancău, dar omițând să specificăm că o define din 1984, ceea ce facem prin prezenta, la solicitarea dânsului. Considerăm că astfel de aspecte nu au de ce să prejudicieze buna colaborare dintre BP și problemiști.

— o O o —

CONCURSURI ANUNȚATE

Pentru sărbătorirea celei de a 60-a aniversări la 13 aprilie 2003, Tim Krabbé organizează și sponsorizează concursul de compozitie „TIM KRABBE-60“.

Concursul are două secții: studii și mai multe mutări, ambele pe temă liberă.

Premii de 400, 200, 100, 2×50 și 2×25 Euro la fiecare secție.

Arbitri: Harold van der Heijden și Tim Krabbé la studii, Ruud Beugelsdijk și Tim Krabbé la probleme cu mat în mai multe mutări

Lucrările se vor trimite până la 31 decembrie 2002 la următoarele adrese:

studii: — Rene Olthof, Achter het Schaapshoofd 7, 5211 MC's- Hertogenbosch, OLANDA
probleme: — H. Le Grand, Heimanslaan 5, 6705 AD Wageningen, OLANDA.

Pentru celebrarea cunoscutului etudist italian Enrico PAOLI cu ocazia celei de a 95-a aniversări, L'Italia Scacchistica anunță concursul internațional formal de studii, Jubileu „ENRICO PAOLI-95“. Tema liberă.

Director de concurs: Adolivio Capece iar arbitru însuși sărbătoritul E. Paoli.

Se vor acorda premii în bani (75, 50 și 25 EURO), în cărți precum și abonamente la L'Italia Scacchistica și Studistica.

Studiile originale, cu specificarea „Paoli 95 – JT“ se vor trimite până la 13 ianuarie 2003 pe adresa:

L’Italia Scacchistica via Lamarmora 40, I – 20122 Milano, ITALIA.

Pentru comemorarea a patru mari compozitori olandezi: Niemeijer, Dresé, Hartong și Ten Cate născuți în urmă cu 100 de ani, Societatea Olandeză a Problemiștilor organizează un turneu memorial, la două secțiuni. Premii în valoare de 100 EURO per secție.

Secția I — Trei mutări.

Se cere realizarea temei Hartong:

Albul dă mat pe același câmp cu piese diferite (vezi exemplul).

Arbitru Piet le Grand.

Secția II — Mat ajutor în 3 sau n mutări.

Regele negru trebuie să joace cel puțin o dată pe un câmp care a fost ocupat anterior de o piesă albă. În exemplu, regele negru schimbă locul cu o piesă albă, dar acesta nu e obligatoriu. Se permit gemeni și duplex dar nu zeropoziție.

Arbitri: Ruud Beugelsdijk și Koen Versmissen.

Participările pentru ambele secții se vor trimite până la 1 noiembrie 2002 la:

H. Le Grand, Heimanslaan 5, 6705 AD Wageningen, OLANDA.

Societatea Regală de Șah din Haga – Discendo Discimus (DD) anunță un turneu tematic pentru probleme cu mat în două mutări pentru a-și celebra cea de a 150-a aniversare.

Tema: *Auto-blocări pe câmpuri diagonale ale regelui negru.* Jocul aparent și cursele pot conține variante tematice.

Arbitru: Henk le Grand.

Premiul I – 150 EURO, celelalte premii în total 150 EURO. Premii speciale pentru tinerii compozitori (sub 18 ani la 01.01.2003) și pentru cei care au publicat mai puțin de 10 probleme până la acea dată.

Participările se vor trimite până la 1 octombrie 2002 la:

W. J. P. Vink, Laan van Meerdervoort 752, 2564 AP – Haga, OLANDA.

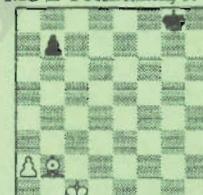
J. Hartong
Tijdschrift N.S.B., 1927



(9+4) 3≠

1. $\mathbb{R}f1$ (2. $\mathbb{C}3 + \mathbb{C}5$ 3. $\mathbb{B}4 \neq$)
1... $\mathbb{C}6$ 2. $\mathbb{B}a4 + \mathbb{K} \sim$ 3. $\mathbb{C}04 +$
1. $\mathbb{R}a6$ 2. $\mathbb{B}a7 + \mathbb{K}d5$ 3. $\mathbb{C}04 +$
1. $\mathbb{R}g3$ 2. $\mathbb{B}g1 + \mathbb{C}5$ 3. $\mathbb{B}04 +$

P. Ten Cate
MO II - Feenschach, 1973



(3+2) aj. 6≠

1. $\mathbb{R}f7$ a4 2. $\mathbb{C}e5$ a5
3. $\mathbb{C}d5$ a6 4. $\mathbb{C}c4$ a:b7
5. $\mathbb{C}b3$ b8 + 6. $\mathbb{C}a2$
 $\mathbb{B}g8 +$

Henk le Grand



(7+4) 2≠

1. $\mathbb{R}h3!$ (zugzwang)
1... $\mathbb{C}5, \mathbb{C}3, \mathbb{C}c3$ 2. $\mathbb{B}g5,$
 $\mathbb{B}h4, g3 \neq$; 1... $\mathbb{K} \sim$ 2. $\mathbb{E}3 \neq$

Sponsorii compozitiei şahiste româneşti :



**BANCA
COMERCIALA
ROMANA**

Stil **GLASS**

Decorative glass objects producer,
vases and lamps in Galle / Daum technology

Tel: 092.210.051
092.210.052
Tel/FAX 01.240.08.04

Email: stilglass@xnet.ro

Web page: www.garanta.ro/stilglas

