

FEDERATIA ROMÂNĂ DE ȘAH

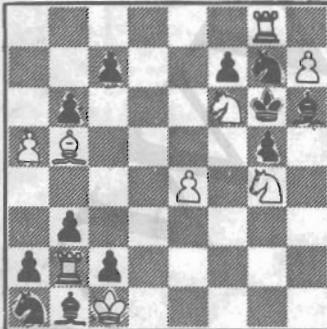
BULETIN

PROBLEMISTIC

AL COMISIEI CENTRALE
DE STUDII ȘI PROBLEME



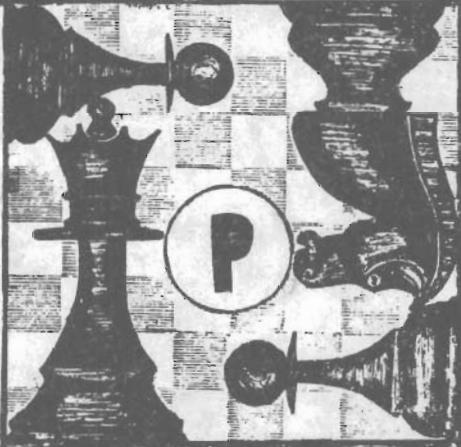
EUGEN RUSENESCU
Premiul I
Revista de Șah - 1965



Mat invers în patru mutări



Mat în două mutări



1983

NR. 39

COPERTA NOASTRA



ma vreme.

In frumoasa problemă în două mutări, dama neagră se află în focarul care controlează cimpurile e3 și e6 pe care albul poate da mat și ar fi necesară o mutare de tempo după care negrul, în zugzwang, mutând dama să piardă de sub control unul din aceste cimpuri. Dar care e această mutare de tempo? După 1.f7?, prin 1...Dd4! negrul leagă calul din g7. La fel după încercările 1.Rg8?, Rh7? apare posibilitatea legării calului prin 1...Dgl, Dd7!. Nici 1.c5? nu rezolvă problema, deoarece prin 1...Db3! negrul poate controla din nou cimpurile periculoase. La 1.h3? urmează 1...Df2! iar încercările de a schimba jocul albului prin 1.d3? sau 1.d4? sunt respinse de 2...De2! și 2...Dd6(f6)!. Singura mutare de tempo corectă este 1.De2!

Ceaalătă problemă conține două variante cu poziții de mat finale frumoase și bine diferențiate, în care transformările minore ale pionului din h7 sunt foarte subtil motivate. 1.Nc6! b5 2.h8T! a4 3.Th7 a3 4.T:b3 C:b3#; 1...b5 2.h8N! b4 3.Ce5+ R:f6 4.Te8 g4#.

- o o o -

CONCURS TEMATIC al BULETINULUI PROBLEMISTIC

Tema NOVOTNY, foarte populară, se bucură și astăzi de atenția compozitorilor care mereu caută s-o amplifice, sintetizând-o cu diferite elemente tactice. Astfel, prin deceniul al 3-lea a fost propusă de compozitori din Finlanda tema NOVOTNY FINLANDEZ (cu soluția în 2 faze, cu T și N negri interferanți în poziția inițială de proprietății pion). Peste vreo 30 de ani, în România, apare aşa numită tema NOVOTNY ROMANESC - cu schimbarea maturilor tematicice, după capturarea piesei albe pe cimpul critic. Peste încă 10 ani apare o sinteză organică a celor 2 teme de mai sus, propusă de compozitori din Azerbaidjan sub denumirea NOVOTNY de AZERBAIDJAN. Dar iată că acum, pe malul Mării Negre apare o nouă temă sub denumirea NOVOTNY CONSTANTEAN, sintetizând NOVOTNY AZERBAIDJAN-ului cu tema RUHLIS!

Stelian LAMBĂ In diagrama sălătrătă, autorul ne prezintă prima realizare „Probleamblad” 1983 a acestei teme. Deschide un concurs internațional pentru probleme cu 2# sintetizând cele trei teme menționate mai sus. Probleme, în număr nelimitat, se vor trimite pînă la 1 martie 1984 la adresa: A.Ianovcic, str. Gheorghiu-Dej, bloc P-1, sc.B, ap.26, 2400-Sibiu(Roumanie).

Va arbitra: Stelian Lambă. Premii: cărți de șah.



24 (11+7)

Joc aparent:
1...Tel/Nh6 2.Tel/C:f6#; Cursă tematică: 1.Nd4? (am. 2.Cd2# și Df5#), dar 1...f1:g3!(Nov. finlandez-a); 1.N:f4!(Nov. finlandez-b, am. 2.Cd2# și Df5#) T/N:f4 2.Tel/C:f6# - maturi din amenințare schimbate-Nov. românesc, iar maturi din joc aparent transferate-Ruhlis.

La rédaction du BP annonce un concours international de problèmes orthodoxes en 2# qui doivent synthétiser trois thèmes: Novotny finlandez, Novotny roumain, Rouhlis. Termé: 1.III.1984. Nombre illimité d'envois. Adresser à: A.Ianovcic, cart.Gheorghiu-Dej, bloc P-1, sc.B, ap.26 (Roumanie). L'arbitre: S.Lambă. Les prix - livres d'échecs.

FEDERATIA ROMANA DE SAH

BULETNIK PROBLEMISTIC

AL COMISIEI CENTRALE DE STUDII ȘI PROBLEME
APARE SEMESTRIAL

REDACTAT de ing. Anatole F. IANOVVICI in colaborare cu :
Ing. Mircea M. MOLESCU, Ing. Valeriu PETROVICI, Ervin IANOSI, prezenți
Prof. Ladislau VIGH-TARSONYI. Prof. Gheorghe RISTEA și Valentin IONESCU.

COLABORARILE rugăm să le trimite la următoarele adrese:

ARTICOLE SI COMPOZITII - Ing. A.F. IANOVVIC, 2400 - SIBIU,
Cartier Gh.GHEORGHIU-DEJ, bloc P-1, scara B, etaj I, apart. 26.

DEZLEGARILE COMPOZITIILOR INEDITE - Prof. Ladislau VIGH-TARSONYI, 3700 -
- O R A D E A, str. Aluminei 82, bloc M-4, scara A, etaj I, apart. 5.

Nr. 39 Ianuarie - Iunie 1983 Anul XIII

DAMA NEAGRĂ ÎN INTERFERENȚA DIN TEMA "NOVOTNY"

In realizarea obisnuită a temei NOVOTNY, figura albă se plasează de obicei pe cimpul de interferență al nebunului și turnului (pionului) negru. În această combinație se speculează în special situația că nebunul și turnul se pot acoperi reciproc unul pe altul. În legătură cu aceasta, puțin cam paradoxal par cuvintele despre interferență reciprocă în combinația NOVOTNY și a turnului și damei (sau nebunului și damei) negre. Acest fapt se dovedește totuși posibil.

Insemnările de mai jos sunt dedicate chiar folosirii damei negre în tema NOVOTY. Prin acasă se va studia doar interpretarea contemporană a acestei combinații, cu utilizarea elementelor interferenții.

Mai simplu, interferența reciprocă prezentată poate fi concretizată prin legarea damei negre.

I. C. GOLDSCHMEDING
Congres FIDE, 1982

În problema I după 1.Ce4? D:e4 2.Nf5# se poate intercepta nebulul negru de către dame, iar în varianta 1...N:e4 2.De5# este interceptată dame de către nebun pe linia legăturii. Se parează II. J. HARING Încercare cu mutarea 1...Cd6! In soluție decide o combinație analogă dar cu schimbarea maturilor: 1.Ne4! D:e4 2.N:f6#.

In frumoasa problema din diagrama II, dama neagră este obligată să tînă sub control cimpurile a2 și g2. Nu merge 1.Dg7? cu amenințările 2.c4/Nf3, (care au devenit posibile din cauza intersei), deoarece există o



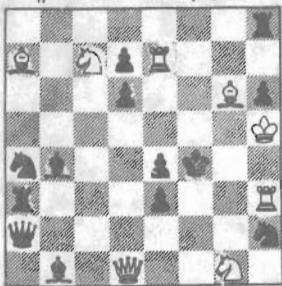
26 (9+10)
1.Ce4? Cd6! 1.Ne4!

bile din cauza interceptării nebunului și damei, decarece există o respingere - l...Tf2! Problema o rezolvă l.Df2 după care se interceptează turnul și dama și de



24 (9+7)
amenintările 2.63/Ng46

III. W.J.G. MEES
„Probleemblad”, 1982



24

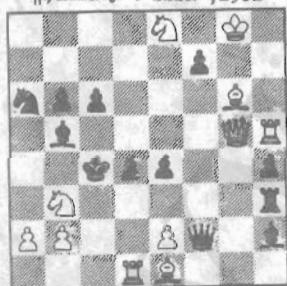
(8+12)

Dacă dama albă părăsește cimpul c5, devine posibilă amenințarea 2.Cc5#. Ea poate fi parată de una din cele trei figuri negre 1...Tb2/Nd7/De6! Înseamnă că dama trebuie să se retragă astfel încât să intercepteze acțiunea figurilor negre. Pe toate trei nu poate să le blocheze simultan. Atunci să incercăm să le interceptăm cîte două. Este firesc să se înceapă cu cea mai puternică mutare: 1.Db6? (se interceptează dama și turnul), dar 1...Nd7! 1.Cc6? (se interceptează dama și nebunul), dar 1...Tb2!. Rezultă deci că trebuie să se intercepteze cele mai slabe - 1.Db5!.

In această problemă, fiecare incercare urmează una după alta într-o succesiune paradoxală: nebunul sau turnul se dovedesc a fi mai puternici decât dama! Să observăm că în această problemă combinația NOVOTNY se realizează în formă indirectă, deoarece interceptarea figurilor negre este necesară nu pentru a produce amenințări directe, ci pentru a respinge apărările posibile (1...Nd7/Tb2/Ne6) prin formarea unei amenințări suplimentare (2.Cc5#).

V. I.A. SUŠKOV

„Sahmaty v SSSR”, 1982



24

(11+12)

problema, de exemplu, prin număr de variante, interceptări, etc. (spre deosebire de pr. III, a cărei complicare a conținutului față de pr. II constă doar în mărirea numărului de variante). Integritatea ideii ultimelor două probleme constă în legătura reciprocă dintre incercări și soluție.

E posibil ca unii din adeptii terminologiei precise, după citirea întregului material prezentat să reprozeze autorului o carecare libertate în interpretarea temei NOVOTNY. Ca și în alte sfere de activitate temele de com-

In problema III numărul incercărilor se mărește la trei, iar în fiecare din ele avem combinația NOVOTNY pentru două din trei figuri negre — turn, nebun și damă. Incercările sunt: 1.Dd3? (am. 2.Te4/Ne3#) De6! - se interceptează turnul și și nebunul bl; 1.Db3? (am. 2.Cd5/Ne3#) Cb6! - se interceptează dama și același turn și în sfîrșit 1.Dc2? (am. 2.Ce2/Te4#) - se interceptează damă și nebun. Din păcate, în această problemă lipsește legătura reciprocă logică a tuturor celor trei faze, care sunt, după importanță, egale ca valoare în această problemă. Să dacă s-ar schimba locul oricarei incercări și soluției, atunci în ansamblu conținutul nu s-ar schimba. În această privință se deosebește în bine problema IV analizată mai jos.

IV. E. VISSERMAN

„De Waarheid”, 1977

Ment, laudă 1



24

(9+13)

In sfîrșit, în problema V se concretizează sinetea ideilor a două probleme anterioare. Să incercăm să jucăm la început 1.De3? cu interceptarea a figurilor celor mai tari (damă și turn) și cu amenințările 2.Td4/Tel#. Dar cu mutarea 1...Ne5! nebunul eliberează cimpul d5 și matul nu mai există. Atunci să interceptăm dama și nebunul - 1.Df4? cu amenințările 2.Nf7/Cd6#. Acum este însă liber Th3, de aceea după 1...Tc3!, devine liber cimpul b4 și din nou nu mai există matul. Deci trebuie să interceptăm figurile cele mai slabe - 1.Dg3!. Acum la mutările 1...Ng3/Tg3 urmează o perche de maturi din incercări, iar la mutările 1...f5/Del, eliberind cimpurile tematici corespunzătoare d5 și b4, urmăză altă perche: 2.Nf7/Td4#. Aici, ca și în poziția anterioară conținutul problemei se descoară parțial în timp, dinamic și nu putem aprecia



poziție șahistă nu pot fi considerate ca ceva strict, legiferate o dată pentru totdeauna și nesupuse la schimbări. Cu timpul se schimbă punctele de vedere atât referitor la compoziția șahistă în general, cît și la temele de compoziție separat. Temele se dezvoltă, se găsesc nuante suplimentare, mecanisme.

Observațiile noastre de mai sus reprezintă tocmai una din direcțiile în care se poate dezvolta această veche și îndrăgită temă, care a slujit drept bază pentru realizări minunate.

Leningrad
22-XI.1982

Iurii A. SUŠKOV

TRANSFERĂRILE MUTĂRIILOR ALBE LA PROBLEME IN 24

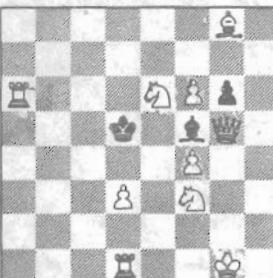
de Claude WIEDENHOFF (urmare)

Reproducere din revista „Diagrammes”—1982

A. TRANSFERĂRI CICLICE SIMPLE

II. TRANSFERĂRI INTRE CHEI și MATURE TEMATICE

a) Tema SALAZAR : Schimbul simplu cheia - matul după apărarea tematică se află la baza temei SALAZAR. Tema aceasta a făcut de altfel obiectul unui concurs special al revistei „Diagrammes” în anul 1973. Reamintim definiția acestei teme: Într-o problemă cu 24 având o baterie albă, natura matului după aceleasi două apărări, se schimbă în cele două faze - joc de probă (J.P.) și joc real (J.R.), conform următoarei scheme: J.P.-1...x 2.mat direct, 1...y 2. mat indirect; J.R.-1...x 2.mat indirect, 1...y 2. mat direct, tablourile de mat fiind identice în cele două faze. Cu alte cuvinte, e vorba de schimbare „cheie - mat după apărarea negrului” asociată cu un Switchback în fiecare fază. Diagrama V este unul din primele exemple.



24.

(10+3)

In problema VI matul a-
menințat din J.P. și cel „Schakend Nederland”, 1968

din J.R. formează un frumos cuplu de anti-dual.

J.P. 1.Cf5? -A (am. 2.Ce34 și nu 2.Cb4? R:b5!) D:
:c7 2.Dg4-B, 1...R:d5 2.Cd4(A(Switchback), dar 1...
D:d5!; J.R. 1.Dg1-B (am. 2.Cb4? R:d4)
D:c7 2.Cf54-A, 1...R:d5
2.Dg54 (Switchback).

VI. F. SALAZAR

Premiul II „Schakend Nederland”, 1968

VII. P. ROBERT
Conc. tem. „Diagrammes”, 1973

Premiul II



24

(9+9)

Problema magnifică ce urmează (VII) comportă un mat schimbă suplimentar.

J.P. 1.De8? -A (am. 2.Dh54) e:d5 2.Nc54-B, 1...
R:d5 2.Db5 (Switchback),
(1...Cd6 2.Nf64, dar 1...
Te4!; J.R. 1.Nc5!-B
(am. 2.Tg54) e:d5 2.De8
-A, 1...R:d5 2.Ne74(Swi-
tchback), (1...Cd6 2.Nd4).



(13+5)

Cine va realiza un SALAZAR cu patru maturi schimbă?

(în continuare vom publica:

TEMA REVERSIVĂ DUBLĂ)

TEMA NOVOTNY IN PROBLEME CU
MAT IN 3 MUTARI

Interferența Novotny a constituit și constituie încă un element strategic cu foarte multe posibilități în domeniul problemelor în trei mutări. S-au realizat adevărate recorduri în ceeace privește numărul de interferențe – de fapt numărul de variante Novotny.

Unul din aceste recorduri este prezentat în diagrama 1, care conține nu mai puțin de 4 interferențe Novotny la mutarea a 2-a, pe cimpurile c6, d6, d5 și e5. După 1.De6! (am. 2.Th7 și 3.Nh6 ≠), la cele patru apărări ale negrului cu caii din d7 și g8, albul va continua sacrificând dama pe unul din cimpurile de intersecție ale liniilor de acțiune ale nebunilor din a8 și b8 precum și ale turnurilor din a6 și b5: 1...Cf6 2.Dc6! și 3.Cf3 sau Ce6 ≠; 1...Ce7 2.Dd6! și 3.eif4 sau Ce6 ≠; 1...Cdf8 2.Dd5+ și 3.Cf3 sau Tf5 ≠; 1...Cgf8 2.De5+ și 3.eif4, Tf5 ≠.

Se observă însă că nu avem decât 4 maturi amenințate sau, cu alte cuvinte, interferarea uneia din piesele negre – nebunul din a8 de exemplu – duce la același mat – 3.Cf3 ≠ – indiferent dacă se face pe cimpul c6 sau pe d5; la fel interferarea turnului din b5 duce la Tf5 ≠, s.a.m.d.

Consider că este mult mai atrăgătoră însă această interpretare a temei Novotny în problemele în trei mutări – și asupra acestia mă voi opri în cele ce urmează – în care interferența se produce pe același cimp, dar maturile ce urmează sătăcătoare cu realizarea maturilor schimbă în problemele cu mat în două mutări și se apropijează întrucătiva de ideea ce am expus-o în articolel „O temă modernă pentru 3 ≠” din B.P. nr. 36/1981.

În problema din diagrama 2, cheia 1.D:a5! amenință 2.0:g3+ N:g3 3.Df5+. Apărindu-se cu 1...Ng6, negrul face posibilă continuarea 2.Cfd6+ pentru că la 2...T:d6 urmează 3.Tf4 ≠, turnul alb nemaifiind legat; la 2...Nd6 urmează 3.Cd2 ≠. După apărarea 1...Cc5, calul din c4 va juca pe cimpul d6 decarcănd calul negru a interferat preventiv nebunul: 2.Ccd6+ T:Nd6 3.C:g3, Db4 ≠.

Aven de a face aici cu o dublă interferență Novotny pe cimpul d6, unul din minusurile acestei probleme constituindu-l însă faptul că mutarea a două a albului este cu sah.

În problema din diagrama 3 avem tot o dublă interferență Novotny pe același cimp (coincidentă, tot d6!), dar de data aceasta mutările albului sunt linisitite. Cheia 1.Tf6! amenință 2.Te6+ și după 1...Th6 albul continuă

1

Alex CASA

„British C.F.”-1968/69
Premiul I



3 ≠

2

Beltje VISSERMAN

„Schakend Nederland”-1971
M.O. IV



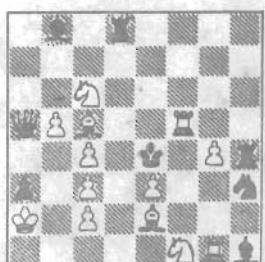
(12+11)

3 ≠

3

Mircea MANOLESCU

„Buletin Problemistic”-1975
Laudă



(12+14)

3 ≠

3 ≠

cu 2.Td6! amenințind 3.Cd2 și Cg3≠ (negrul nu mai dispune de 2...T:g4). La apărarea 1...Cg5 albul interferează pe d6 cu nebunul (2.Nd6!) și maturile amenințăte sunt altele: 3.Nd3, Tf4≠.

Problema din diagrama 4 combină ideea, cu semilegătura damei și a nebunului din d4 care sunt capabile să pareze dubla amenințare. Soluția este următoarea: 1.Tf2! (2.Df4+) Dc1 2.Tb7! și 3.Cd7,D:c4≠ (nebunul din d4 e legat și nu merge 2...N:c5); 1...N:f2 2.Cb7! T,N:b7 3.Td5,Te7≠ (de asemenea mutarea care ar fi putut para ambele amenințări, 2...D:b3, nu mai este posibilă).

Tot cu mutări liniștite se produce interferență și în problema din diagrama 5. După 1.Ne8! (amenințare 2.Nb5+), în urma "Grimshaw-ului" de pe cîmpul d7, negrul pierde de sub control unul din cei doi cai albi, care va

4

Venelin ALAIKOV
"Thèmes 64" - 1972
Premiul I

5

Michael KELLER
"Freie Presse" - 1968
Premiul I

6

Venelin ALAIKOV
"Schach Echo" - 1972
Premiul III



(11+11)

3≠



(6+12)

3≠



(12+11)

3≠

putea efectua astfel dubla amenințare: 1...Td7 2.Cdf6! T,N:f6 3.Ce5,Cf2≠ (calul din g4 nu poate fi capturat); 1...Nd7 2.Cg6! T,N:f6 3.Dc3,Cf4≠ (de data aceasta calul din d5 este invulnerabil). Frumoasă în binare a celor două teme înrudite și totodată o realizare remarcabilă a schimbării funcțiilor celor doi cai albi.

Problema din diagrama 6 prezintă o compozitie de excepție a cunoscutului problemist bulgar. Pe cîmpul f5 au loc nu mai puțin de trei interferențe Novotny (de data aceasta finlandez), cu toate cele trei perechi de amenințări, diferite.

Cheia 1.Ta4! amenință 2.Ce4 Rd5 3.Nb7≠. Apărindu-se prin 1...Tf6, negrul blochează acest cimp și face posibilă una din cele două amenințări (cu nebunul) ce urmează după 2.g:f5! (3.Nf4,Te4≠). După 1...Te6, calul din d4 poate juca și luind la f5 (2.Cdf5!), amenință 3.f4,Tae4≠. În fine, la apărarea 1..d5, devine liber calul din e3, care mută tot la f5 (2.Ce:f5) și apare o nouă pereche de amenințări: 3.De3,Df4≠. Aven aici, în cele trei variante ce apar după prima mutare a negrului, trei gemeni în două mutări având fiecare ca soluție un Novotny finlandez pe cîmpul f5. Interesant punct de vedere!

Acestea au fost numai cîteva din exemplele care abordează această interesantă manieră de interpretare a temei Novotny, care, se pare, oferă încă posibilități de realizare a unor probleme valoroase.

Bucuresti
aprilie 1983

Ing. Mircea Mihai MANOLESCU
Maestru al sportului

SAHUL ARTISTIC și PICTURA

Nu există artă mai apropiată de săh decât pictura. Aspectul pieselor, coloatura tablei, grafica diagramelor, toate aceste "peisaje" săhiste se încajază de la sine în domeniul pictural. Înă și contrastul alb-negru, atât de caracteristic jocului milenar, este un contrast rembrandtian.

Numerosi pictori celebri s-au dedicat săhului cu pasiune: VUILLARD, Juan GRIS, MATISSE, Marcel DUCHAMP (acesta abandonând, la vîrstă de 36 ani, pictura pentru săh), VLAMINCK, Max ERNST, MAGRITTE, iar la noi Camil RESSU. O renumită pînză a lui Cornelius BABA este intitulată "Jucătorul de săh". În cele mai mari muzee din lume se păstrează tapiserii, ceramică, icoane, baso-reliefuri, gravuri și picturi cu subiecte săhiste, fie oameni jucind săh, fie naturi statice cu tabla și piesele ei. Săhul și pictura au fost întotdeauna înfrânte din punct de vedere spiritual. A dezlegă sau a compune o problemă frumoasă de săh produce aspirația noastră o impresie de aceeași natură ca privirea unui tablou deosebit: s-ar părea că intră într-o lume mai armonioasă, mai calmă, din care s-au îndepărta zgomotele și trepidările cotidiene, din care a dispărut pînă și noțiunea de timp.

Pentru cel inițiat în domeniul artelor, pictura nu poate fi niciodată meșteșugul de a reda identic realitatea, de a reproduce numai partea exterioară a obiectelor, - în acest scop avem fotografie; - pictura înseamnă, în primul rînd, formularea în față a naturii a unor întrebări, a unor PROBLEME de ordin psihic, estetic sau intelectual. În săh, noi știm că problemele sunt cu atît mai valoroase, cu cît tema lor este mai pregnantă, desfășurată pe mai multe variante sau soluții. De-asemenea, în pictură, o pînză colorată radiază un efect cu atît mai sugestiv cu cît gama culorilor, contrastele valorilor, armonia linijilor sau motivele decorative se întind pe o scară mai largă, într-un joc ritmic și melodic.

Pentru compozitorul de probleme sau pentru pictor, procesul creator se desfășoară pe același coordonate. Un tablou, înainte de a fi un peisaj, un portret sau un buchet de flori, este o suprafață plană acoperită cu forme și culori într-o anumită ordine. O problemă de săh este și ea o combinație pe tablă a unor piese așezate și ele într-o anumită ordine. A crea această ordine, pentru pictor sau pentru problemist, înseamnă a recurge la anumite LEGI, fie că ele sunt descoperite pe cale intuitivă, într-un moment de inspirație, fie că sunt învățate în școli sau culese în manuale de specialitate. Aceste legi destul de riguroase, au întotdeauna la bază cîteva principii matematice simple, după care se ordonează materialul de prelucrat. Există un ritm al culorilor sau al formelor precum există un ritm în poezie, în muzică, în dans sau în compoziția săhistă, iar acest ritm se desfășoară după o regulă matematică simplă. Chiar structura unui tablou se întemeiază întotdeauna pe o arhitectură sumară prestatibilită. Aceasta însă nu înseamnă că aplicarea matematică în domeniul artelor exclude jocul fantăziei, al imaginării, al facultății de a inventa, de a crea, de a concepe. Cu toată știința sa, pictorul pleacă de la natură precum compozitorul de probleme pleacă de la partida practică: transformând-o, dîndu-i o amprentă proprie, asternînd peste toate lucrurile esența personalității sale (s-a și definit pictura prin formula: NATURA+OMUL), iar la urmă, înfrîngînd totuși această frenzie, această exuberantă creație prin aplicarea unor legi riguroase, fără de care nu poate exista noțiunea de FRUMOS. Natura este pentru pictor ceea ce este pentru problemist partida practică: a copia înseamnă a nu fi artist. Arta înseamnă transformarea realității în echi valenți specifici.

Van GOGH și GAUGUIN lucrau la ARLES după aceleași motive și totuși cîte deosebire între maniera unuia și a altuia! În săhul artistic, o compoziție de către Sam LOYD are cu total alt "stil" decât una de B.G.LAWS; O problemă-ajutor a lui Gyorgy PAROS se diferențiază complet de una purtînd semnătura lui Krassimir GANDEV... spre a cîta numai cîteva exemple suficiente pentru a demonstra că, în săh sau în pictură, elementul esențial al unei lucrări este originalitatea.

S-ar părea însă că, în această transfigurare a "realității", există o "limită" dincolo de care ar fi primejdios să te avinți. Astfel cînd pictorul se

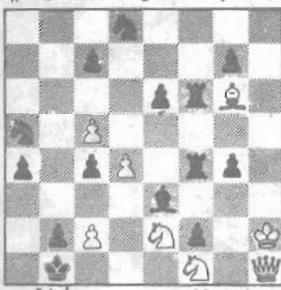
îndepărtează prea mult de natură devine abstract, cind problemistic se desparte prea mult de jocul practic devine feeric. Suprarealismul și șahul feeric sunt frați buni, iar în timpurile noastre avem impresia că și-ar fi cucerit și ei dreptul la existență, pictura mergind chiar mai departe decât șahul.

Tot în zilele noastre am asistat la un eveniment științific epocal: inventia mașinii de jucat șah, a ordinatului electronic - precum în secolul trecut s-a descoperit, tot pe cale științifică, mașina de reproducere a aparatului fotografic. Desigur, auxiliare prețioase, dar pentru veritabilul artist, atât ordinatul cît și fotografia nu pot fi altceva decât simpli verificatori!

Ce un corolar al celor expuse, vom prezenta acum cititorilor noștri o problemă de șah picturală, deoarece, așa cum există opere plastice cu subiecte de șah, tot astfel există și problema șahiste intemeiată pe o idee picturală. Iată una din ele, compusă de celebrul problemist rus din veacul trecut A.D. PETROV (1794-1867) în anul 1824, adică exact 12 ani după ce NAPOLEON, fără nici un motiv, invadase Rusia.

A.D.PETROV

"Fuga lui Napoleon", 1824



14# (8+14)

Berezina pe care, în momentul cind îl traversa, era să fie capturat. PETROV redă admirabil acest moment: 6.Cb4+, ceea ce constituie o scârpe din partea albului. Trebuia jucat 6.Da8! și Napoleon era prins. Acum el fugă din nou: 6...Ra7 7.Cb5+ Rb8. Napoleon iștovit, zdrotbit, ajunge în sfîrșit pe ultima linie, în tabără sa: 8.Ca6+ Rc8 9.Ca7+ Rd7 10.Cb8+ Re7 11.Cc8+ Rf8 12.Cd7+ Rg8 13.Ce7+ Rh8; aici îmă să luptă de hărțuială incetează, cauzaciile victorioși se opresc, în ultimul moment apar suveranii aliați, adică, pe tabla de șah, piesele grele: 14.Rg2 șah și mat!

O astfel de problemă este soră bună cu desenele lui RAFFET sau picturile lui MEISSONIER, înfățișând același subiect. Și aici, ca într-un tablou, "vedem" cele două tabere dușmane, aşezate față în față și despărțite de întinderea Europei acoperită de zăpadă; "vedem" plecare din Moscova, pasajul de la Berezina, gaona lui Napoleon prin cimpia înghețată, sosirea sa finală în Franță, unde, hărțuit, cu fruntea plecată, este silit să abdice tocmai pe cimpul h8. O dramă din realitatea istorică transpusă în echivalente specifice!

București
Decembrie 1982

Radu DRĂGOESCU

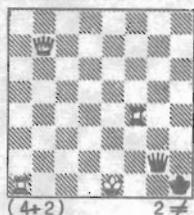


DAMĂ CONTRA DAMĂ IN MINIATURI

In paginile Buletinului Problemistic au apărut în anii trecuți mai multe articole despre miniaturi. S-a scris despre rocadă, fuga regelui în stea, în cruce, etc.

In acest scurt articol prezentăm cîteva exemple care tratează lupta damei albe împotriva celei negre. Bineînțeles, albul colaborează și cu alte piese. Într-un articol viitor vom prezenta probleme, în care, în afară

I
V. PACHMAN
Cesk. Sach - 1950



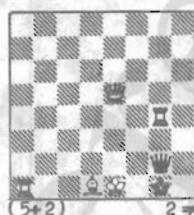
(4+2) 2 ≠

II
L. LARSEN - LETZEN
Sydsvenska Dagbladet
Snällposten - 1921



(5+2) 2 ≠

III
B. GÖBEL
Tièsk. für Schach - 1929



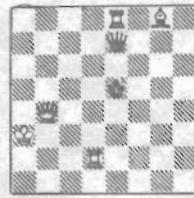
(5+2) 2 ≠

IV
J. SCHEEL
De Maasbode - 1937



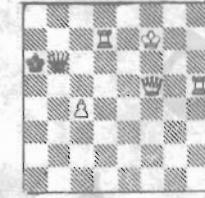
(5+2) 2 ≠

V
A.M. KOLDIJK
E.W.V.-Wedstridg
-1938. Pr.spec.



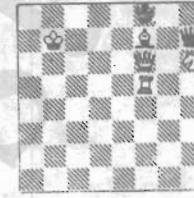
(5+2) 2 ≠

VI
H. HERMANSON
Sztálinvárosi
Hirlap - 1956



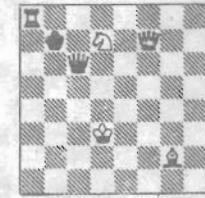
(5+2) 2 ≠

VII
A. LEBEDEV
Zadaci i etiudif
- 1929



(5+2) 2 ≠

VIII
G.F. MYHRE
Szachy - 1975



(5+2) 2 ≠

de cele două dame, mai figurează și alte piese de ambele părți.

In diagrama I albul posedă două turnuri iar în diagramele II, III, IV și V, două turnuri și un nebun. Urmează un exemplu în care pe lîngă cele două turnuri se găsește și un pion (VI). Trei figuri albe întlnim în diagramele VII, VIII și IX iar în problemele X, XI, XII apar un turn, un nebun și un pion

IX
H.V. TUXEN
Schach-Echo - 1976



(5+2) 2 ≠

X
G. KAISER
Illustr. Rundschau - 1950



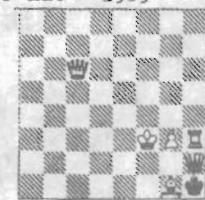
(5+2) 2 ≠

XI
J. HARING
Tribuna Robotnicza - 1956



(5+2) 2 ≠

XII
T. GARAI
Mat - 1969



(5+2) 2 ≠

alb. Ultimile trei exemple sunt fără turnuri: XIII cu nebun cal și un pion, iar XIV și XV cu nebun și doi pioni.

XIII

W. SPECKMAN
Die Schwalbe - 1978



(5+2)

2 ≠

XIV

T. SCHÖNBERGER
Echiquier Marseillais - 1925
Premiul I



(5+2)

2 ≠

XV

N. CERNEAVSKI
Buletin Problemistic
- 1975



(5+2)

2 ≠

Soluțiiile:

- I. 1.Tf2! 1...R~_Df3,Dd5,Dc6,D:b7 2.D:g2,Rd2,Re2,0-0-0 ≠
- II. 1.Rg8! (2.Tf8≠) 1...D:d5,Db8+,Dg3+,Db7(b4) 2.N:d5,Td8,Tg5,Ta5 ≠
- III. 1.Nf3! (zugzwang) 1...Dg3+,D:g4,Rhl 2.D:g3,Re2,0-0-0 ≠
- IV. 1.Tf2! (D:g2≠) 1...Dg3,Dg4,Dg5,D:g6,Rhl(h2) 2.Re2,Rd2,Re2,0-0-0,
D:g2 ≠
- V. 1.Nh7! (2.Dd6≠) 1...Re6(f6),D:e8,De6 2.D:e7,Dd6,Dd4 ≠
- VI. Joc spărat: 1...De6+,Df6+,Dg6+ 2.D:e6,D:f6,D:g6 ≠
1.Th6! (2.Db5≠) 1...De6+,Df6+,Dg6+ 2.T:e6,T:f6,T:g6 ≠
- VII. 1.Te5! (Te8 ≠) 1...D:f7+,De4+,Dbl+ 2.D:f7,Nd5,Nb3 ≠
- VIII. 1.De4! (2.D:c6 ≠) 1...Dd5+,De4+,Df3+,D:g2 2.N:d5,N:e4,N:f3,Dc8 ≠
- IX. 1.Ng5! (zugzwang) 1...D:f3+,De3,Dd3 2.T:f3,Nh4,Del ≠
- X. 1.Nc3! (2.D:g6 ≠) 1...D~_2.Nd2 ≠
- XI. 1.Tf4! (2.Tf5 ≠) 1...D:f4,Dg4,D~_2.e:f4,e4,Tc4 ≠
- XII. 1.Th8! (zugzwang) 1...R:g1,D~_2.Dcl,Rf2 ≠
- XIII. 1.e8G! (2.Cc7 ≠) 1...D:c6+,Dg7,De5 2.D:c6,C:e5 ≠
- XIV. 1.Df8! (2.g:h8D≠) 1...D:f8+,Dg8,D:g7+,D:h7 2.g:f8D(N),h:g8G,D:g7,
g8G ≠
- XV. 1.Nf3! (zugzwang) 1...D:g2,D:h2 2.D:g2,Del ≠

Oradea
mai 1983

Prof. Ladislau VIGH - TARSONYI

. . O O .

DESPRE SINUCIDERILE REPEATE DIN MATUL INVERS

de C. J. FEATHER

reproducere din revista British Chess Magazine

„Principiul matului invers prezintă fără îndoială multe ocazii de a reda o strategie sahiștată atât stranie cît și științifică; având însă în vedere faptul că problemele din această clasă sunt remarcabil de ușor de construit și foarte greu de rezolvat, incurajarea lor ar trebui să fie moderată. Nu spun că le-aș interzice în totalitate, dar nu trebuie să se permită sinucideri repetitive.”

O problemă cu mat invers în două mutări construită cu dibăcie, posedă suficientă dificultate pentru un dezlegător de valoare medie, pe cind una în trei sau patru mutări, dacă e compusă la un standard avansat, este o treabă de expert... Eu am detectat în totdeauna aceste poziții cu aceeași versiune pe care un adevarat iubitor de cai ar simți-o la vederea unui cal de curse fin, forțat să alerge de-a-ndăratalea cu un picior legat și cu o piatră atrinată de coadă.”

Aștept să exprim Sam Loyd cu aproape o sută de ani în urmă!

Indiferent dacă cititorul gîndește sau nu că între timp s-au schimbat multe, el este invitat să mă însoțească într-un „galop îndărât în trei

picioare", printre problemele moderne cu mat invers, unde vom întâlni cîteva elemente de strategie mai mult decît strani și vom aduce încurajări moderate componitorilor, care probabil nu sunt încă avizati de faptul că problemele lor au fost construite cu o usurință remarcabilă.

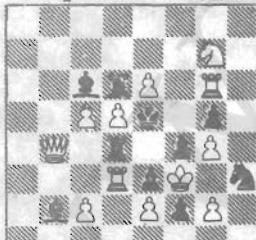
Fără intenția de a face o expertiză care să stabilească tendințele teoretice moderne în matul invers, am adunat cîteva exemple care m-au impresionat de la bun început în timp ce le rezolvam. Dacă ele au ceva comun, aceasta este numai claritatea ideii, ceea ce constituie desigur, un factor subiectiv, astfel că unii vor putea găsi că problema E, de exemplu, e cu desăvîrșire obscură. Cei ce doresc să rezolve problemele trebuie să o facă înaintea de a căti articolul, întrucât soluția este dată în text. Pentru acesti care nu sunt familiari cu acest gen de probleme, iată definiția: „Albul joacă și-l forțează pe negru - care se opune - să-l dea mat în numărul de mutări enunțat”.

Problema A, realizată de un compozitor cunoscut mai bine pentru maturile sale ajutoare, are o unitate specifică acestui fel de probleme. Este clar că punctul nevralgic al poziției îl constituie pionul alb din d5; fără el, albul ar fi mat de la nebunul din e6. Există de asemenea trei piese negre suspicioase de capabile de a captura acest pion. Pionul alb din g2 clăifică amenințarea: dacă nebunul ar fi cel care trebuie să dea matul, stând pionul nu ar fi necesar, așa că, cel puțin ca amenințare, trebuie să fie implicat un mat cu calul negru. Încercarea 1...Ce8? cu amenințarea 2.T:g5+ eșuează datorită 1...N:e8! și ca urmare trebuie creată aceeași amenințare prin 1.Ch5!. Cele trei luări ale pionului d5 constituie apărări prin creația cîmpului de refugiu e6 (frumos din punct de vedere tematic întrucât chieia a dat această posibilitate) dar se formează trei baterii diferite ale nebunului: 1...R:d5,T4:d5,T6:d5 2.c4,D:b2,Db8+ și maturi cu întocmirea pieiselor negre pe cîmpul initial (switchback) 2...Re5,Td4,Td6=.

In problema B există de asemenea un cîmp cheie - de data aceasta e5. Prin ridicarea paiei acestui cîmp de către cal (1.Gd8!), albul crează amenințarea 2.N:e5+. Incapabil să-și abată nebunul propriu de la acest cîmp, negrul îl interfezăză pe cel alb prin 1...f4,Tf4,Cf4 iar aceste apărări plăcut unificate, produc răspunsuri diferențiate ale damei albe. Apărarea cu pionul pierde de sub control cîmpul e4, așa că turnul negru nu va trebui deviat și el de la controlul acestui cîmp: 2.De6+ (nu 2.Dc5+ sau 2.Dd5+). Apărarea cu turnul pună sub bătaie alba nebunul din h8 deci e necesar mat prin dublu sah 2.Dd5+ (nu 2.Dc5+ sau 2.De6+). În sfîrșit apărarea cu calul ia sub control cîmpurile d5 și e6 și ca urmare merge numai 2.Dc5+.

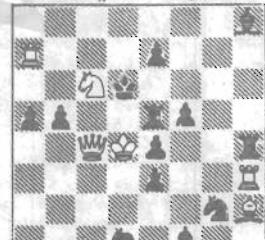
Problema C, cu o cheie care slabă dar tematică (1.Dg8!), ne arată cîteva interesante efecte de corecție. Negrul poate să mute simplu oricare din cai la întimplare, dar aceste mutări duce la deschiderea liniei damei albe elibérind astfel alte piese albe și dîndu-le posibilitatea de a forma matul! 1...Cf~,Cg~,2.Ne4,Cd4+. Ercarea comisă prin mutarea cailor la întimplare poate fi corectată prin mutări precise 1...Cg5,C:e6 dar aceste

A. M. PERSSON
M.O.I „Makro-Moder“ 1975-6



(11+10) inv. 2≠

B. V. RUDENKO
Pr. I „Mat“ 1975



(6+13) inv. 2≠

C. V. ZABUNOV
„Sahmatna Misal“ 1973



(8+12) inv. 2≠

D. W. TURA
Pr.III "Szachy" 1977



(10+12) inv. 2+

E. A. BENEDEK
"Schach-Echo" 1974



(11+10) inv. 3=

F. B. LENDER
Pr.II "Szachy" 1978



(8+8) inv. 3=

apărări adaugă un efect de autoblocare pe lîngă cel de deschidere de linie văzut, efect care produce o interschimbare a răspunsurilor albe: 2.Qd4, Nc4+. Mi se pare că problema D prezintă acea stranie temă Dombrovskis ceva mai inteligibil decât multe exemple din matul direct. Bateria cu nebului atrage atenția, astfel că dezlegătorul fișă îndreaptă în mod natural gîndurile către forțarea regelui negru să mute. Întrucît dama albă este legată clar de paza cîmpului d3 (singurul cîmp unde regele negru nu ar descoperi matul), jocul aparent 1...C:e4, f:e3 2.Dd5, Dd4+ R:D ≠, precum și încercările 1.e5, e:f4? (amenințind 2.Dd5, Dd4+ prin eliminarea controlului asupra cîmpurilor respective) apar foarte evidente. Dar nu mai puțin tematică sunt respingerile acestor încercări: 1.e5, e:f4? Cf6, Ce6! care înlocuiesc controlul alb al cîmpurilor cheie cu control negru! Un dezlegător astăzi se va întreba fînsă de ce amindouă aceste apărări se fac pe aceeași linie la al cărei capăt se află un turn negru care privește încotro către regele alb! Deci, ce facem cu pionul de pe g6? Dacă îl vom muta pe g7 (nu 1.gf7) întrucît se pierde controlul asupra cîmpurilor a7 și b7 și nici 1.gh7? decorează turmul negru poate scăpa la h7) vom găsi o nouă amenințare 2.b3+, Rc3 ≠, dama fiind acum legată, și noi apărări 1...Cf6, Ce6. Apărări "noi"? Ele sănt respingerile curselor precedente, care revin din nou și la care se răspunde prin execuțarea tocmai a acelor mutări pe care pînă acum le-încontracararat ca amenințările 2.Dd5, Dd4+. Astfel, în final acționează nu bateria nebulului, ci două baterii diferite ale turnului 2...C:d5, C:d4≠. Cu observația că este cam suspicioasă prezența calului alb de la a1 în loc de pion negru la b3, rezolvarea acestei probleme mi s-a părut fascinantă.

Lipsa de grijă a unui compozitor pentru o cheie bună e supărătoare. Ei bine, problema E are o cheie îngrozitoare (1.f8D!) și eu cred că mulți dezlegători au găsit-o cam incoerent. S-a întîmplat însă că pe mine să nu mă dărânească, probabil pentru că am împărtășit simțul de umor al autorului. Văzind că toate piesele negre sunt așa de depărtate de regele alb, m-am gîndit că ideea trebuie să fie aceea de a le aduce pe fiecare să dea mat. Într-adevăr, aceasta este ideea, sau ceva foarte apropiat, și ea crează o soluție uimitor de bogată: 1...T:f8 2.Dh3+ și 3.Df1+; 1...T:h2 2.Tc3+ 3.Td2+ 1...N:g6 2.Dh3+ și 3.Df1+; 1...Nc7 2.Cf4+ și 3.Td2+; 1...Nb6 2.De3+ și 3.Td2+; 1...Cc6 2.Db5+ și 3.Db3+; 1...C 2.Cc5+ și 3.Db3+; 1...aib4 2.Ta3+ și 3.Td2+.

In F partează interesantă o constituie modul în care albul îl ferjeasă pe negru să înlocuiască paza cîmpului h5, cînd acesta este părăsit de dame. 1.Tel! (amenințarea este excelentă 2.T:f3 N:f3 3.Dg5+ h:g5≠). 1...De1, Tg7, d~ 2.Ce6, Te4, D:f3 și 3.Dh6, Dg4, Ch5+. Trei variante pline de interes tactic, în stilul caracteristic al acestui compozitor.

Pentru cei cărora G.Bakcsi le e cunoscut, problema G nu va fi dificilă! Cînd unii compozitori spirituali devin cunoscuți, neprevăzutul devine previzibil! Aici inteligența constă în avansarea pionului a nu datorită lipsei oricărei alte mutări, așa cum se întimplă de obicei în matul invers, că în

scopul evitării a o serie de amenintări dintre care ultima îl forțează să-și părăsească coloana și să dea mat: 1.f6! (2.Df5+ 3.Db5+) a5 2.Dc5 (3.Cf2+ 4.Db4+) a4 3.Db4 (4.Db3+) a3 4.Cb2+ a1:b2 ≠.

După părerea mea H reprezintă o creație aproape de perfectiune. Compozițiile lui Lois, chiar dacă nu sunt prea originale din punct de vedere tematic, demonstrează o tehnică remarcabilă. Aici jocul pionului negru (motivat de data aceasta prin zugzwang) este foarte familiar, dar obținerea

G. G. BAKCSI
Pr.I "Mag.Sakk" 1977



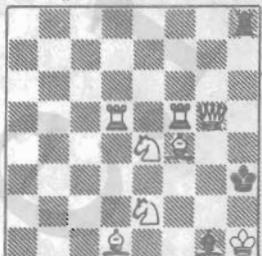
(10+5) inv.4 ≠

H. J. J. LOIS
"Feenschach" 1977



(10+3) inv.5 ≠

J. F. CHLUBNA
Pr.II "Feenschach" 1975



(8+3) inv.12 ≠

a trei variante atunci cind se presupun doar două și realizarea unei chei bune, care desigură controlul cimpului liber e4 adăugă însă o treia mutare a pionului negru, constituind într-adevăr o reușită. 1.De6! d6,d5,d:e6 2.Tel, O:h6 3.Nf4,Df5,Tfc4 4.Tc3,Rel,Ng3 5.Ncl,Ndl,Nel.

Un mat invers în douăsprezece mutări descurajează foarte mulți dezlegători și mărturisesc că și pe mine. Dar odată văzută ideea din problema J, totul va părea foarte ușor și pe deplin caracteristic genialului ei compozitor: 1.Dg2+ 2.Ng3+ 3.Nh4+ 4.Dg5+ 5.Cf2+ 6.Cgl+ 7.Ng4+ 8.Nh3+ 9.Dg2+ 10.Th5+ 11.Td4+ 12.Dg3+ R:g3 ≠. Remarcabil de ușoară apare construcția acestei probleme!... Si totuși, orice ar fi spus Sam Loyd, compunerea problemelor de acest gen este departe de a fi ușoară!



CAMPIONATUL DE COMPOZITIE SAHISTĂ AL MUNICIPIULUI BUCURESTI, PE ANUL 1982

Aflat la a 2-a ediție, campionatul de sah artistic al Capitalei, s-a desfășurat la 4 secții: 2 mutări, 3 mutări, ajutoare și studii. Au participat 8 autori cu 42 de lucrări inedite, din care 37 de probleme și 5 studii.

Lucrările au fost clasificate de către maestrul Eugen Rusenescu, arbitru internațional P.I.D.E. Secția de studii, cuprinzând lucrări incorecte și de un slab nivel calitativ, a fost anulată. După publicarea rezultatului și a primelor 3 probleme clasate la cele trei secții (vezi Revista Română de Sah nr.4/1983), compozitorul bucurestean N.Gheran a arătat că cele 6 probleme clasificate la secția ajutoare și o problemă directă în 3 mutări, au duble soluții. În acest fel secția de maturi ajutoare a fost de asemenea anulată.

Clasamentul definitiv al celor două secții rămase este următorul:
2 mutări: 1. N.Chivu 2. M.Manolescu 3. N.Gheran 4. I.Bricșag 5 și 6. A.Stan.
1 mutări: 1. M.Manolescu 2. A.Stan 3 și 4. N.Gheran 5.A.Stan.

Deci N.Chivu și M.Manolescu - campioni la 2 și respectiv 3 mutări.

Prim cumularea punctelor obținute de autori care au participat la ambele secții și după sistemul de punctaj 7,5,4,3,2,1 în ordinea clasamentului la fiecare secție, titlul de campion absolut a revenit maestrului Mircea Manolescu, astfel:

- | | | |
|-----------------------|---|-----------|
| 1. M. Manolescu (5+7) | = | 12 puncte |
| 2. N. Gheran (4+4+3) | = | 11 puncte |
| 3. A. Stan (2+1+5+2) | = | 10 puncte |

Față de prima ediție se constată o creștere a interesului componitorilor consacrați pentru această competiție (participarea maestrului Manolescu este îmbucurătoare), fapt ce ne face să sperăm că acest campionat municipal se va bucura de o mai largă participare și cu lucrări calitativ mai bune.

Se impune atât pentru participanți cât și pentru organizatori o mai atentă verificare a compozițiilor pentru a avea la toate secțiile probleme corecte și de calitate.

Locul I - N. CHIVU



Locul I - M. MANOLESCU



Locul II - M. MANOLESCU



Locul II - A. STAN



Locul III - N. GHERAN



Locul III - N. GHERAN



2 mutări: I.- J.ap.: 1...T,Nd5 2.Dc4,Dc5#; 1.Db7! (2.D:e4#) T,Nd5 2.Db6, Db4#. II.- 1.Tdc3? T,N:c3,Cd6! 2.d4,Tc5,? 1.Tcc3! T,N:c3 2.Dd4,Da5# de remarcat că mai există un Novotny pe e4. III.- 1.Nb2! (2.Tf3#)

3 mutări: I.- 1.C:g5? Tb5!; 1.Cf8? Ne4!; 1.Nc2! (2.Dh2+) 1...Td3,Nb5 2.C:g5, Cf8 Td5,Nd3 3.D:f3#. II.- 1.De4! (2.d:e5+) 1...D:e4,d:e4,Cf7 2.C:d5+,N:d6, d:e5+. III.- 1.d4! d5 2.Ca8! și 1.Nb2! d5 2.Ne5

. o o o .

Comisia municipală de sah a Capitalei, organizează campionatul de compozitie pe anul 1983 la următoarele secții: 2 mutări, 3 mutări, ajutoare (2 și 3 mutări) și inverse (2 și 3 mutări). Lucrările, în număr nelimitat, (se vor reține maximum două de autor și de secție) se vor trimite pînă la data de 31 octombrie 1983 pe adresă: Nicolae Chivu - Soseaua Pantelimon nr.245, bl.S1, sc.B, ap.88, BUCURESTI - sector 2 - cod 73452.

R E Z U L T A T U L

GELUI DE AL 2-lea CONCURS TEMATIC al micrului "TRIBUNA SIBIULUI" /1982

Emanuil temei impuse. În poziția inițială, negrul are o piesă (B) legată de una albă (A). Prin cheie, albul dezleagă - direct sau indirect - piesa B, creind totodată o amenințare oarecare de mat. Piesa B, fiind dezlegată, poate să dea unul sau mai multe contrășahuri care vor fi respinse de către alb odată cu mat la regale negru.

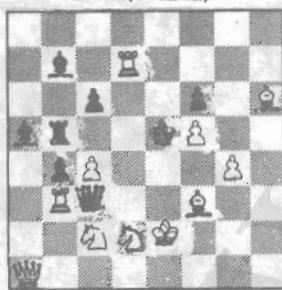
Pentru a demonstra cititorilor dispusi să abordeze această temă posibilitățile largi în realizarea acesteia, am invitat cîțiva compozitori cunoscuți de peste hotare să ia parte la concursul nostru. Astfel, am putut publica în cursul anului 1982, un număr de 32 de inedite primele din 3 țări: din România - 20 probleme de la 12 autori, din URSS-9 probleme de la 7 autori și din Italia - 3 probleme de la un autor.

Concursul fiind tematic, criteriile de apreciere sunt legate de realizarea temei și ca atare ele se ierarhizează pe acest aspect. În consecință, contează înainte de toate multiplicarea temei: dublarea, gemeni, faze tematice. Apoi, rezolvarea temei, adică număr de variante tematice, complexitatea și calitatea lor strategică, mecanismul, idei noi, pozițiile de mat, amploarea jocului suplimentar. Mai contează și cerințele generale ale calității: curse, amenințări, cheie, originalitate, tehnică, economie.

Din cei 12 cititori-arbitri care n-au trimis liste cu proponeri de clasificare, jumătate s-au limitat la întocmirea proponerilor „seci”, fără arătarea criteriilor de care au fost conduceți la aprecierea problemelor.

După întocmirea tabloului centralizator al proponerilor, s-a constatat imposibilitatea stabilirii unui clasament definitiv. În consecință, a trebuit să recurgem la fixarea unui clasament ținând cont de criteriile enumerate mai sus.

Premiul I:
Antonio PIATESI
Imola (Italia)



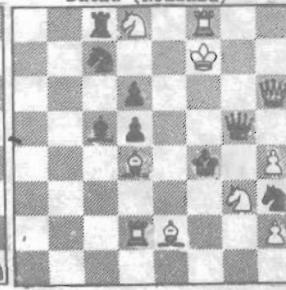
24 (11+8)
1.De8!?(2.Dg3!) Dd4!
1.Td4!?(2.Rf4!)

Premiul II:
Valentin UDARTEV
Surget (U.R.S.S.)



24 (9+6)
1.Db6!?(2.D:e3!) T:f3!
1.Cf6!?(2.Cg8!)

Premiul III:
Gheorghe RISTEA
Bacău (România)



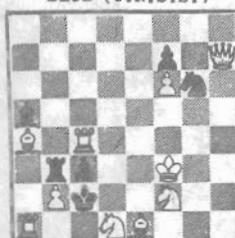
24 (10+8)
1.De6!?(2.De3!)

Premiul I: Realizarea dublă a temei! În încercarea tematică, bine justificată, avem dezlegare directă formind bateria directă activă, iar în soluție, dezlegare indirectă formind o baterie mascată activă. Împreună cu cele 6 variante principale, din care 5 tematice și cu cele 3 maturi schimbate, avem caracteristicile care săgează această problemă deasupra tuturor celorlalte.

Premiul II: În 3 faze se prezintă o sferă largită a temei: șahuri replică în jocul aparent, trei maturi schimbate în cursă și alte 5 noi contrășahuri - în soluție. Mai sunt de remarcat activitatea piesei dezlegătoare (printre care și un Switchback) și surprinzătoarea variantă suplimentară 1...D:g7! ce suplimentează ideea tematică cu alte situații de legare-dezlegare.

Premiul III: O problemă compactă, cu 11 variante din care 7 tematice, cheie prin sacrificiu și ambele dame foarte active. Totul foarte bine închegat!

Mentiuinea de onoare 1:
Mihail ACCIURIN
Bacu (U.R.S.S.)



24

(10+6)

Mentiuinea de onoare 2:
V. STEPANIAN & R. ALIOVSAD-ZADE(U.R.S.S.)



24

(8+7)

Mentiuinea de onoare 3:
Ervin IANOSI
Arad (România)



24

(7+7)

Ment. on. 1: Mecanismul conceput, dublează tema în jocul real producând la două serii de piese diferite, simultan ambele tipuri de dezlegări și contrahâsuri. Ba mai mult, introduce o periodicitate a aspectelor "direct-indirect" cuprinzând și mutarea de mat (1.Ts4 Ce5+/Ch4 2.T:C# - dezlegare indirectă - să se direct - mat indirect, iar în cazul 1.Ts4 c:b2+ 2.Ce3# - dezlegare directă - contrahâsă indirect - mat direct). Autorul a găsit un mecanism inspirat și profund, care a extins logic o particularitate a ideii tematice. Din păcate lipsesc un joc suplimentar.

Ment. on. 2: Această problemă cucerește prin originalitatea și limpezimea mecanismului. Jocul tematic este combinat cu apărarea de gradul II.

Ment. on. 3: Problema analoagă cu precedența, cu o dezlegare mai amplă și o formă mai economică. Prin dezlegarea indirectă se pune în acțiune o baterie a negrului ce provoacă trei contrahâsuri pe fundalul corecției negre și prin jocul a 2 baterii albe într-o poziție aerată. Păcat că în poziția inițială lipsește matul la fuga regelui negru pe f4.

Lauda 1:

R. ALIOVSADZADE &
M. ACCIURIN (URSS)

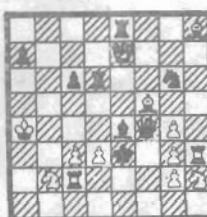
Lauda 2:

Ion MOGA
București

Lauda 3:

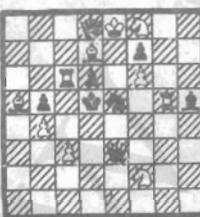
Aleksandr ZYGALOV
(U.R.S.S.)

Lauda 4:

Mihail ACCIURIN
(U.R.S.S.)

24

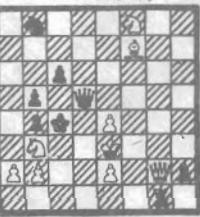
(13+8)



24 (11+7)



24 (12+12)



24 (9+8)

Lauda 1: Dezlegare - legare prin mutarea de cheie, iar steluța nebunului negru crează contrahâsurile și o apărare prelungită. Încârcătura de pe tablă acoperă însă relieful temelor.

Lauda 2: și aici, prin dezlegarea indirectă se pune în acțiune o baterie neagră, avind caracterul corecției negre creându-se un cimp de refugiu.

Lauda 3: Criterii privind economia materialului și configurația pionilor au apăsat peste această problemă, deoarece pentru realizarea poziției a fost nevoie de transformarea unui pion alb. De altfel, în conținut avem tot dublarea temei prin cursă tematică (destul de firavă) 1.Cg6? (am. 2.C:d2#) Tf8# 2.C:f8#, dar 1...Tb5# 2.T# și soluție - 1.Cc4! (am. C:d2#) cu alte 4 variante tematice.

Lauda 4: Opt apărări ale damei negre (dintre care 6 contrahâsuri), după dezlegarea indirectă 1.Ce6! (am. 2.Ca5#). Avem o poziție "lucrată bine" și o amplă

acțiune a calului dezlegător, care nu poate pleca decât de pe f8, căci altfel se produc duble soluții.

CONCURSUL NOSTRU INFORMAL / 1982-1983

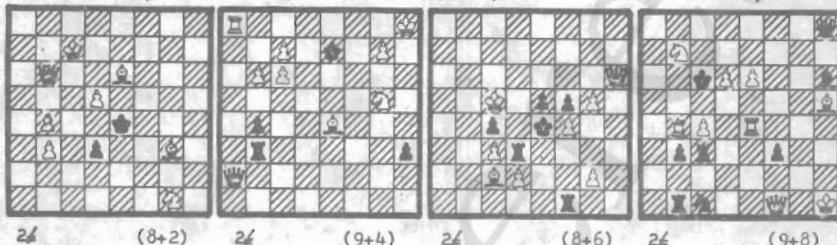
PROBLEME INEDITE

ARBITRII: la 24 - Nikolai V. CERNEAVSKI (Harkov - U.R.S.S.)

la 34 și n4 - Mario CAMORANI (Imola - ITALIA)

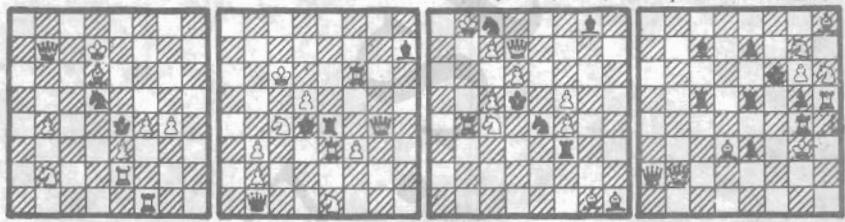
heterodoxe și feerice - Eugeniusz IWANOW (Czestochowa-POLONIA)

1216. Vladimir RYCIKOV (U.)	1217. Feodor KAPUSTIN (R.)	1218. Nikolai MIRONENKO (S.)	1219. Nicolae CHIVU București
-------------------------------------	------------------------------------	--------------------------------------	-------------------------------------



24 (8+2) 24 (9+4) 24 (8+6) 24 (9+8)

1220.
Nichy GHERAN
București



24 (10+2) 24 (10+4) 24+ (11+5) 24 (9+8)

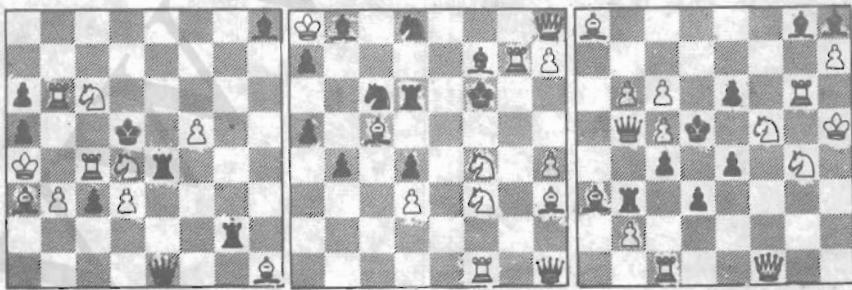
1224.
Mihail I. STAN
Roman

1221.
Antonio PIATESI
(Italia)

1222.
A. ZYGAŁOW & V.
UDARTEV (URSS)

1223.
Gligor OLTEAN
Șelcia de Mures

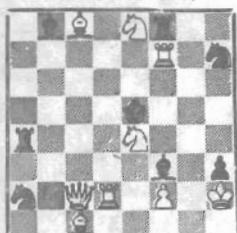
Dedicate maestrului A. F. Iamovcic



24 (10+8) 24 (11+11) 24 (13+9)

1227.

M. VAHIDOV & R. ALIOVSAD-ZADE (U.R.S.S.)



24

(9+8)

1228.

Vladimir V. KOJAKIN
Magadan(U.R.S.S.)

24

(8+10)

1229..

Vladimir A. EROHIN
Leningrad

24

(10+8)

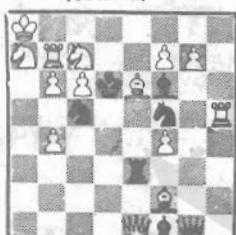
1230.

Grigorii F. MARKOVSKI
(U.R.S.S.)

24

(10+9)

1231.

C. GROENEVELD
(Olanda)

24

(14+7)

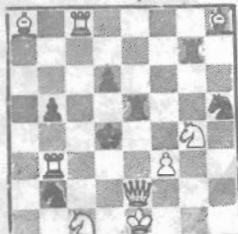
1232.

Efren PETITE
(Spania)

24

(12+10)

1233.

Dumitru IVANA
Bucuresti

24

-(9+7)

1234.

Vladimir I. PYPA
(U.R.S.S.)

24

(8+12)

1235.

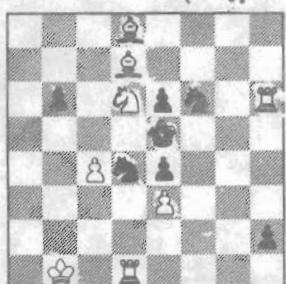
Eugen RUSENESCU
Bucuresti

24

(11+12)

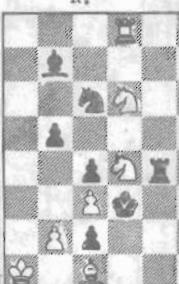
DEZLEGĂRIILE DIN PREZENTUL NUMĂR, în cadrul concursului nostru de dezlegări ale tuturor în editoarelor, se vor primi pînă la data de 1 octombrie 1983. Toate dezlegările se vor trimite în termen la adresa prof. Ladislau VIGH-TARSONYI, 3700-ORADEA, str.Aluminei 82, bl.M, 4/5.

1236.
Valentin UDARTEV
(U.)



36 (8+7)

1237.
V. RUDENKO & M. MARANDIUK
(R. S.)



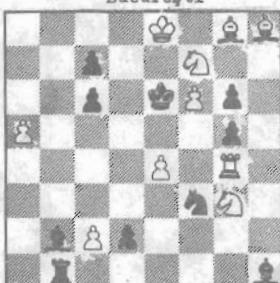
36 (10+10)

1238.
Viktor LUKIANOV
(S.)



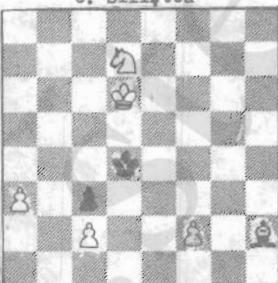
36 (10+14)

1239.
Radu DRĂGOESCU
Bucureşti



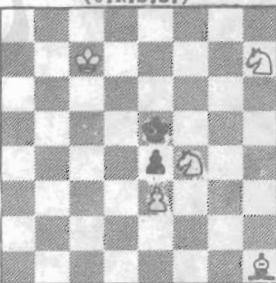
36 (10+10)

1240.
Cristian NICULAE
c. Siliştea



76 (6+2)

1241.
Nikolai KULIGHIN
(U.R.S.S.)



86 (5+2)

1242.
Miloš MARYŠKO
(Čehoslovacia)



Invers 26 (13+8)

1243.
Fikrat GADJIEV
(U. R.)

Aj. 26 (4+3)
(1.1.2.1)

1244.
Vladimir M. CERNOUS
(S. S.)

Aj. 26 (6+7)
b/ Ra6→a7

1245.
Horst BÖTTGER
(R.D. Germană)

Aj. 26 (5+7)
b/ Pc2→c3

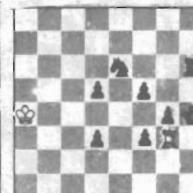
1246.

Nikolai JARKOV
(U.R.S.S.)Aj. 3½ (3+4)
b/ Re5 → b3

1247.

Toma GARAI
California(SUA)Aj. 3½ (4+11)
b/ Ra7 → a2

1248.

Rauf ALIOVSADZADE &
M.VAHIDOV (URSS')

Aj. 4½ (2+8)

1249.

Nicolae CHIVU
BucureştiAj. 4½ (3+3)
Serial!

1250.

Gheorghe RISTEA
Bacău

1251.

Anton MOLDOVAN
A. Timișoara B.

1252.

Serghei A. KORNEV
(U.R.S.S.)

1253.

Vasile TACU
PloieştiA. Maximal 3½ (4+3)
B. Max. inv. 3½Aj. 11½ (9+1) -1& Aj. 1½ RA. 2½ (8+3)
Serial! ; 2 sol. b/ Rh8 → h6

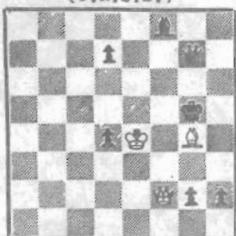
Cine 1½? (12+13)

DEZLEGĂRII DE PROBLEME din Nr. 38

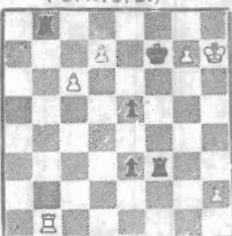
1182(Geczi). 1.Cc6!(Zugzwang) R:c6 2.Da6!, 1...Re6(:e4) 2.De5!, 1...Rc4 2. Dg8!. O „stelută” incompletă (2 puncte). 1183(Stepanian) 1.Tg8!(am.2.T:g7) R:g6/ /R:g8(C:g6) 2.Cf8/Cf6!, (2 pte.). 1184(Kapustian). 1.Rf6!(am.2.Te4/Tf2) T:c2/N:c 2.2.Da4/Dc4!. O încercare de a sintetiza două forme moderne ale temei NOVOTNY - românesc și leton (vezi Nr. 37 al „B.P.”). (2 p.). 1185(Antonov). Încercări tematic: 1.Dg4?(m 2.T4e5-A)1...Cd6-b 2.Td4!, dar 1...Cd6!-a; 1.Dg6?(a 2.T6e5-B) C d6-a 2.Td4!, dar 1...Cd4!-b; Joc real: 1.Dc1!(m 2.Dc4) Cd6-a 2.T6e5-B, 1...Cd4 -b 2.T4e5-A; 1...Na6/Tc6/b5 2.Dc6/Cf6/Dc5#. Tema HANNELIUS. (2+2+2 pte.). 1186(Gheran). 1.c:c5!(m 2.Cd3#) D:c5/N:d7/Dg6+ 2.D:c5/C:d7/Ce6!, 1...Rd4/e3 2.Ca4/D b2!. (2 p.). 1187(Vahidov & Aliovsadzade). 1.De7!(m 2.De4) Te5/Ne5 2.Cb2/Nf5# tema GRIMSHAW, 1...f2/Rd4 2.Ne2/Nf5!. (2 p.). 1188(Dumitrescu). Intenția: 1.De7!(m 2.Nf2) Db3/Dæ4/Df7+ 2.Cc3/T:e4/Cf6#, dar merge, spre regret, și 1.Rf4 cu aceeași amenințare. (2+2 pte.). 1189(Kornev). a) 1.Tb8!(m 2.Cc8#) Te5/Ne7(T:b8) 2.C d5/Ne6#; b) gemen cu Cd8 alb: 1.Ge6!(m 2.Cc5#) Ne7/T:e6 2.C:d4/N:e6!. (2+2 punct.) 1190(Dittrich). Încercare: 1.Dh8?(m 2.D:g7) Cd5/Ce6 2.Cd7/Cf7!, dar 1...Ce8!-7 1.Db2!(m 2.D:c3#) Cb5/Cd5/Ce6 2.D:b5/C:c4/C:f3#. Schimbarea maturilor în cele 2 faze, după schimbarea legărilor. (2+2 pte.). 1191(Udarțev). Cursă: 1.Cf3?(m 2.B c6#) Ta:d4 2.Na2!, 1...Te:d4 2.e4#, dar 1...Tc4!; 1.Cd3!(m 2.Dc6#) Ta:d4 2.Cb4! 1...Te:d4 2.Cf4#. Autolegarea turnurilor a devenit mascătă, iar maturile au devenit schimbători la 1...Tc4(autoblocare) 2.Dd7#. Jocul pregătit în poziția inițială, cu autolegarea turnurilor negre, este subliniat de cursă. (2+2 pte.). 1192(Kicighin). 1.Cb5!(m 2.Cd6#) Cb7/Ce4! 2.Db1/Cd4#(apărarea prelungită de gr. II), 1...Re4 2.Ng3#, 1...e5 2.C:c5#. Nu merge 1.Ce8? din cauza 1...Ce4!(2 pun.) 1193(Stan, cu un pion negru la c7). 1.N:c5!(m 2.Dd4#) Cd3 ad-lib. 2.Th5#, fără negru poate prelungi apărarea de gr. II, cu efecte compensate: 1...Ce5!(autoblocare) 2.Ccb4!, 1...Cf4#(interceptarea orizontalei a 4-a, cu dezlegarea D-albe)- 2.Df5#, 1...C:c5!(autoblocare) Cab4#; 1...N:c5 2.C:c7#, 1...Ne4 (interceptarea

S T U D I I I N E D I T E

A R B I T R U : Prof. Romolo RAVARINI (Novara - Italia)

199.
David GURGHENIDZE
(U.R.S.S.)

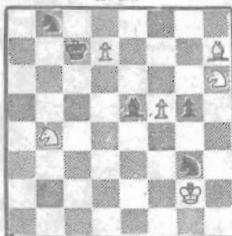
Alb cîştigă (3+7)

200.
A. A. SOČNEV
(U.R.S.S.)

Alb cîştigă (6+5)

201.
Muradhan MURADOV
(U.R.S.S.)

Alb cîştigă (5+6)

202.
Ervin IANOSI
Arad

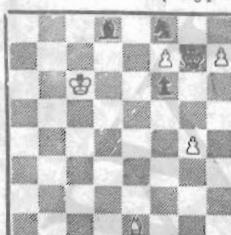
Alb cîştigă (6+5)

203.
Viktor KICIGHIN
(U. R.

Alb cîştigă (5+10)

204.
A.KAKOVIN & A.MOTOR
S. S.)

Remiză (4+4)

205.
A.KAKOVIN & A.MOTOR
(U.)

Remiză (5+4)

206.
Anatolii T.MOTOR
R. S.)

Remiză (4+6)

207.
Nikolai I. MIRONENKO
S.)

Remiză (7+6)

orizontalei a 4-a cu autoblocare și dezlegarea damei albe) 2.Dg8#. O problemă strategică bună într-un stil clasic (2 p.). 1194(Suškov). Încercare: 1.De3?(ș 2.Cb5#) c6/Nd4 2.Ce4/D:e6!, dar 1...Nc6!; 1.b7!(ș 2.Ce4#) N oriunde 2.Cb5#, 1...e5 2.b5(D:N)#!, 1...N:b7 2.C:b7#.(2 p.). 1195(Piatesi). Cursă: 1.Df6?(ș 2.Db6#) Cd3 2.Cc2#, dar 1...f:e5(:g5)!; 1.Ddb1(ș 2.Dbb#) f:e5+/f:g3# 2.Nf7/Nf3#! - tema concursului tematic din "Tribuna Sibiuului"/1982.(2+2 p.). 1196(Pankratiev). Cursă: 1.Df2?(ș 2.c4# sau 2.C:c7#) e4/d:c5 2.Dd4/D:c5#, dar 1...Ce3!; 1.Dg4?(ș 2.Dg4#) e4/d:c5 2.Df5/D:c7#, dar 1...Ng7!; 1.D:f6!(ș 2.Df7#) e4/d:c5 2.C4/Cc7#, 1...N:f6 2.C:f6#.(2+2+2 pte). 1197(Zygalov). Cursă: 1.Cd1?(ș 2.Cc3 sau Cf2#), dar 1...Nd5!; 1.Nf6!(ș 2.d:e5#) Cc4/Cc6/Cg4/Gg6 2.Dd4/Dd5/Df4/N:f5 mat. Autointerferare în 4 variante.(2+2 p.). 1198(Geczi). 1.De6! b6 2.De7 Rd4 3.D:b4#, 2...Rf4 3.D:h4#; 1...Rd4(f4) 2.Dd5(f5)+ Re3(g3) 3.D:e5#.(3 pte). 1199(Drăgoescu). 1.Ce4!(ș 2.Cg5#) g:f3 2.Cf6! g:f6 3.g7 Rg4 4.g8D Rf5 5.Rc5! Re4 6.Dd5#, 4...Rh3 5.Dg6 f5 6.D:f5#; 3...f5 4.g8N! (4.g8D? pat) Rg4 5.Nh7 R h3 6.N:f5#.(6 pte). 1200(Kornev & Agarkov). Încercări: 1.Cd4?(ș 2.Cf5+ e:f3 e.p. 3.d4#, dar și mai simplu - 2.C:c6#) Nd ad-lib. 2.Ccb5# Nd6 3.D:d6#, dar 1...Te4!; 1.d8C?(ș 2.c6# sau Cf7#) Ne8! 2.C:e8, dar 2...Tb7#!. 1.Cgl(ș 2.Cf3+ e:f3 3.d4#) T:c4 2.Db2+ și 3.D:T#, 1...e:f5 2.De8+ etc.(3+3+3 pte). 1201(Rudenko & Cepijnii). 1Nb6!(ș 2.Nd8! ș 3.Te7#!; dacă 2...N:ș 5.Tc5/Cf4#!) Nc ad-lib.(am. 2...Cc3+) 2.Cf4+ R:e5 3.Nd4#, 1...Tf(h)5 (am. 2...Tf1+) 2.Cc5+ R:e5 3.C:g4#, 1...N:e5 2.Cc5+! R:f6 3.Nd8#, 1...T:e5 2.Cf4+! R:f6 3.T:g6#.(5 p.). 1202(Keller). Joc aparent: 1...T:e6 2.f:g5#! D:g5 3.Ceh4(B), 1...C:e6 2.Ce4+! D:e3 3.f:g5#(A). Încercare: 1.N:c5?(ș 2.Tf7/Tg6+ R:e6/C:g6 3.Dc4/!:g6#), dar 1...Dd3!; 1.Da6!(ș 2.Nd8+ Td8 3.Tf7#!) T:e6 2.Ce4+(B) T:d4:e4 3.Nd8/!:g5#(A), 1...C:e6 2.f:g5+(A) C/D:g5 3.Nd8/Ceh4(B), 1...R:e6 2.N:c5+ Rd5 3.c4#, 1...Te7 2.Tg6+ C:g6 3.T:g6#. Tema TURA.(3 p.). 1203(Rycikov). Întenție: 1.Ng6!(ș 2.C:g7 ș 3.Cf5#) C:c4 2.Nc5(ș 3.D:g5#) Ce3 3.Nd2#, 1...Cg8 2.Ng3! C:ș 5 3.Nf2#, 1...Ta6 2.Nd4+ c:d4 3.D:g5#. Merge fnsă și 1.Dd6!(ș 2.Nf4+ și 3.D:f4#, sau 1.Nf4+ ș 4.Dd6!(3+3+3 pte). 1204(Marysko). a/1.Dm Cg5 2.Db7 C:f7#, b/1.Da2 Ce7 2.Dg8 Cg6#.(2+2 p.). 1205(Salai). a/ 1.Tf8 Td7 2.Tf7 Tb8#, b/ 1.0-0 T:h7 2.Tf7 Th6#; c/ 1.0-0-0 Tb7 2.Td7 Tb8#; d/1.Td8 Tf7 2.Td7 Tf8#.(2+2+2+2 pte). 1206(Cociu). Cursă: 1.Ch5? G:g3 2.Ng5 Cf5#, fnsă din analiza su mare rezultă că la mutare nu poste fi negru, lipsind ultima mutare a albului. Atunci 0...f:5 1.Ch5 Cf2 2.Ng5 Cg4#.(2+2 p.). 1207(Mironenko). I. 1.Tg8! 0-0 2.Tf8 Te1#; II. 1.0-0 Tf1 2.Rh8 T:f8#.(2+2 p.). 1208(Irezabal). Întenția: I. 1.Ce3 Cd8 2.Te7 Dh4#; II. 1.Ce7 Ng6 2.Cd3 Dd6#. Merge, spre regret, și 1.R:f7 h:g7 2.Rg8 D:f8(g:f8D#).(2+2+2 p.). 1209(Kornev & Agarkov). I. 1.Nc5 Ce8 2.Tf4 Ce6#; II. 1.Ne8 Cc6+ 2.Rf4 C:e6#.(2+2 p.). 1210(Tancău). Întenție: a) 1.Td5 Cd6 2.Tc5 Rf4 3.Tch Ce6#, dar mai merge, spre regret și 1.Re5 Re3 2.Ta6/Tb6 T:a7/Tb7 3.Te6 Ta5/Tb5# sau 1.Rd5 Ta(h)7 2.Re5 Re3 3.Te6 Ta(h)5#.(3+3+3 p.); b) 1.Re5 Cg6+ 2.Rf5 Cf4 3.Tf6 Td5#.(3 p.). 1211(Zygalov). Întenția: I. 1.0-0-0 Nb5 2.Dc7 Tc4 3.Nb8 Na6#; II. 1.0-0 T:e5 2.Rh7 T:f5 3.Tg8 Th5#. Admite fnsă duble soluții: 1.Ne7 Th4 2.De7 Nc7 3.Rf8 Tb8#(cu intervertirea de mutări); merge și 1.0-0-0 R:f1 2.Nb6(8) Tb4 3.Nc7 Na6#.(3+3+3 puncte). 1212(F.S. Bondarenko). 1.Nf5 e4 2.Rf4 e5 3.Tf6 e6 4.Re5 e7 5.Re6 e8D#.(5 p.). 1213(Grigorian). I.d3.C b4 2,d2 Cd3 3.d1C Cd2 4.Ce3 Cf3 5.Cg5 Cf2#. Tablou de mat surprinzător.(5 p.) 1214(Gandy). 1.T:e7(Mcl) Tb2 2.Ne4 d4!, 1...Te2 2.Ne5 d4#. Interceptarea preventivă a nebulilor negri prin T alb pentru ca bateria albă să poată face mat (2+2 p.). 1215(Stoliarov). 1-2.Rb6-a7 3.b6 4-7.Rb7-e7 8-12.Rf6-f2 13-15.Rel-a2 16-17.R:c5-b4 18.Ra5 Nd2#.(5 p.).

DEZLEGARI DE STUDII din Nr. 38

193(Iriarte). 1.a6! Rb6 2.Rb8 R:a6 3.e6, și acum negrul are de ales din două continuări: 3...e5 4.e7 g2 3.e8D alD 6.D:a4+ Rb6 7.Da7+ cu cfștig pt. alb; sau 3...a7 4.e7 a2 5.e8D alD 6.Dc6+ Ra5 7.Da8# și cfștig. 194(Iamossi). 1.h5! R:h2 2.Rf1 Idh1 3.Rg2 Cg3 4.Ce7! Rg4 (dacă 4...Ch5 5.Cg6+ Rg4 6.Ne2+) 5.Cg6 Cf5 6.Ne2#. 195(Makseliovskihi). 1.b4+! (la 1.Rc5? va urma 1...a:b3! și nu 1..a2 din cauză 2.b4#) 2.b6 a2 (la 2...a:b2 3.b7 b1D 4.b8D+ cu cfștig de damă pe verticala vecină) 2.b7 alD 4.b8D+ Ra5 5.Da7+! (5.Ra8+? Rb6; 6.Db8+ Rn6 cu remiză) 5...Rb5! (la 5...Rb4 6.Db6#) 6.Db7+! Ra2 7.b4+ a:b5, p. 8.Da7+ și cfștigă.

196(Kicighin). 1.Nel1 f5 2.Td6! b2 3.T:e6 h5 4.Th6 h4 5.N:h4 b1D+ (dacă 5... N:h4 6.T:h4+ R:h4 7.d8D+ Rh5 8.De8+ Rg5 9.De7+ Rf4 10.Db4! cu cîștiag) 6.Nel+ N:b6+ T:b8 5.Cd5!! cu remiză. Dacă 3.Rc6? Cb8+ 4.Rb5 Tg5+ și negrul cîștiagă la 3.Rb5? Tg5+ 4.Rc6 N:c7 cîștiagă tot negrului. 198(Sočnev). 1.b6+ Rb8 (1...Ra6 2.R:b6+ T:b8 3.Cc4+ Ra8 4.Nb3+ Rb5 5.Nc4+ =) 2.Rc3! Rb8 3.Nc2! (contra mutării 3... Da6 la care poate urma 4.Nd3) Rd8 4.Ng6 Db8 5.Nh5! (după 5.Nf7? Dc8 6.Rb3 Da8 8.Nc2 Da6 9.Nd3 Da8 10.Ng6 Db8 11.Nh5! cu remiza pozițională).

CORRECTĂRI

Problema 1161 din Studiul 176 din Nr. 35 al "B.P." se corectează de autorul - Nr. 37 al Bul.Prob. V.KICIGHIN prin adăugarea unui pion negru la b4 (7+6).

se corectează de aut. A.PANKRATIEV:



54 (8+12)

La studiul 166 (Pogosiantz), publicat în Nr. 34 al "B.P." și distins cu premiul I la concursul nostru 1980-1981 a fost descoperită o dublă soluție, fapt pentru care acest studiu se descalifică: 1.E:f6 (cu am. 2.Dh7+ D:h7 3.T:h7#) Ng3+! 2.T:g3 h:g2+ 3.Th3 g1D+ 4.R:g1 Tg4+ (dacă 4...Tel+ 5.Rf2 Tf1+ 6.Re2 D:h3 7.Dh7+, iar la 4...T:g6+? 5.D:g6+) 5.Rf2 Tf4+ (dacă 5...Tg2+ 6.Rf1 Tg1+ 7.R:g1 T:g6+ 8.D:g6 și cîștiagă) 6.Rel(2) Te4+ 7.Rdl Td4+ 8.Rc2 Td4+ 9.Rcl! (în continuare nu mai ajută nici dublu-sah - 9...Tc2/dl++, întrucât albul poate să captureze turnul fără nici un inconvenient, căci la 10...D:h3? va urma 11.Dh7+ cu mat la mutarea următoare.

Studile clasificate în urma celui descalificat urcă cu un loc mai sus: I. Em. Melnicenko, II. D. Gurghenidze și a.m.d.

PROBLEME SELECTIONATE

I.

Stelian LAMBĂ
„Probleemblad” 1981
Mant. onor. 2



24 (12+7)

II.

P. MOUTECIDIS, C. FOU-
GIAXIS & N. SIOTIS
Varna, IX-1982



24 (10+11)

III.

J. TARABA
"Hlas ludu", 1981
Premiul I



24 (6+11)

IV.

O. KUZOVKOV
Aniv. 60 ani URSS
Premiul I



24 (10+9)

I. Joc ap.: 1...e:f5/e2/N:d4/C:d5 2.e8D/T:e2/D:d4/Dc2+; cursă: 1.T:g3? (am. 2.Tg4+ sau T:e3#) e:f5 2.a8D#, h:g3 2.C:g3#, dar 1...e:d5!; 1.Df1! (2.Te5#) e:f5/e2/N:d4/C:d5 2.D:D 2.f5/Df3/T:d4/Dbl#, 1.Cd3/R:d5/C:c6 2.Df3/Df3/Te5#.

II. a/1.f3! (am. 2.De4# sau T:d3#). Tema NOVOTNY ENGLEZESC în care rolul nebunului este jucat de D legată. (1.Tf3# Te6!). Problema are și un gemen - fără Tg6: b/ 1.Tf3! (am. 2.De4# sau Ce3#). Nu mai merge 1.f3? din cauza 1...Dg6!.

III. Curse: 1.C:b5? (2.Nf1#), dar 1...d4!; 1.C:d5? (2.Nf1#), dar 1...N:d5!; 1.Da5? (2.Nf1#), dar 1...d4!. Sol.: 1.De5? (2.Nf1#) Th7/d4 2.De2/D:c5#.

IV. Tema concursului fost schimbată cadruplă a matului într-o variantă. Faza I: joc ap.: 1...Dh2 2.Td6#; II. 1.Cg4? (2.Te5#) Dh2(c7) 2.e7#, dar 1...Nf4!; III. 1.Cg6? (2.Te5#) Nf4/Dh2 2.c7:f4/Ge7#, dar 1...Dc7!; sol.: 1.Cc4? (2.Te5#) Dh2 2.Cb6#.

B I B L I O G R A F I E

André CHÉRON: "Jucătorul de șah în țara minunilor.

Recorduri mondiale în probleme de șah"

(Le joueur d'échecs au pays des merveilles. Les records du monde dans le problème d'échecs) Moștenitorii renumitului maestru de șah André Chéron (1895 - 1980), ținând seama de dorința defuncțului, au hotărât să editează ultima sa lucrare pe care a considerat-o ca un fel de testament al său.

Aceasta carte a putut face obiectul unei publicații grăție unui sprijin devenit al prietenului lui Chéron - Jaques Fulpius din Geneva, el însuși specialist de probleme și cronicar de șah. Îată cum Fulpius prezintă acest volum:

"Lucrarea postumă a lui André Chéron, celebrul teoretician al jocului, maestru și arbitru internațional al Federației Internaționale de șah pentru compoziție, această lucrare de 300 de pagini, usoare de citit, dar bogate în idei, cuprinde cca 600 diagrame reproducind cele mai bune și mai frumoase probleme ortodoxe de șah din toate timpurile. Triate sub auspiciile unui expert îscusit care a fost André Chéron, toate problemele sunt analizate în mod strălucit și complet, punând în valoare realizările deosebite și recordurile pe care le conțin. Oricine se interesează de șahul artistic va trebui să posede această veritabilă enciclopedie. Monumentul științei șahiste, această carte pasionantă va deveni desigur o lucrare clasică de bază și de referință prin excepționalitate și prestigiosul ornament al bibliotecii tuturor iubitorilor al nobilului joc. Scrisă de un remarcabil teoretician, cu o logică impecabilă dar sensibil de profundă, frumusețe a tuturor veritabilelor lucrări de artă, această carte a problemelor de șah va umple un mare gol și va conta printre rarele lucrări scrise în limba franceză și consacrate în întregime șahului artistic".

Aceasta carte va fi difuzată prin DIFFUSION PAYOT, Côte-d'Orbenon 30, CH-1003 LAUSANNE (Elveția) la prețul de Fr.s.39.-

BIBLIOTECA C A I S S A : "Meine besten Partien 1908-1923" de Alexander ALJECHIN (Alechin) Ediția a 4-a (1983). A mai apărut în editura WALTER de GRUYTER (Genthiner-Strasse 13. 1000 - Berlin -30) o culegere de partide jucate de A. Alehin pînă în anul 1923(prima parte a culegerii).

In introducerea semnată de Rudolf Teschner se justifică această a 4-a ediție a partidelor lui Alehin prin calitățile deosebite ale acestora care, de asemenea, adnotările lui Alehin pe marginea partidelor jucate, obiective, minuțioase,clare și adinții reprezentă și azi obiect de studiu.

Dr. S.Tartakover trasează evoluția șahistă a lui Alehin în trei etape: 1914-1920, 1921-1925 și 1925..., succesele sale răsunătoare atît ca practician cît și ca teoretician al șahului, virtuozitatea sa tehnică, innoirile pline de inدرăzneală și originalitate aduse strategiei șahului, bogăția de idei, frumusețea combinațiilor, originalitatea și profunzimea gîndirii sale, în sfîrșit patosul său artistic prin care se deosebesc de Lasker sau Capablanca. Toate aceste virtuți sunt exemplificate prin partide celebre jucate de Alehin în turnee internaționale. Se pune accent pe innoirile teoretice: Deschiderea Alechin, perfecționarea apărării slave și e recunoscut drept maestru al deschiderilor. Această analiză a calităților acestui geniu înțelept care surprinde prin stilul său de o limpezime clasică și prin aspirația tumultuoasă care par că vrea să smulgă toate tainile jocului, se încheie cu concluzia: dacă Lasker reprezintă trecutul și Capablanca prezentul jocului de șah, Alehin este viitorul său.

În volumul prezentat găsim 31 partide jucate de Alehin în diferite turnee, 58 partide jucate prin corespondență, în simultan sau carbe și 10 partide de meciuri. Cele 100 partide sunt ilustrate cu 193 de diagrame.

Postfața se referă la deschiderea lui Alehin privită din unghi modern. Se clarifică faptul că Alehin n-a ținut niciodată să devină un "supermodern", ci a pus mereu accent pe claritate, eleganță, frumusețe și adevăr - se exemplifică cu deschideri din diferite partide ale sale.

Prețul - DM 34.-

Ghia NADAREISVILI: "Etud glazami grossmeisterov" (Studiul vizut cu ochii marilor maeștri) Moscova, 1982, 206 pag.

Renumitul specialist sovietic, mare maestrul al compozitiei sahiste, Ghia Nadareisvili, a publicat sub acest titlu o foarte interesanta colectie de finaluri artistice, insomnind 312 creații apartinând la aproape o sută de compozitori din diferite țări ale lumii. Partea absolut originală a lucrării o constituie faptul că cel puțin un studiu al fiecărui autor reprezentat este comentat de către un mare maestrul al jocului practic. Din lista comentatorilor nu lipesc și cinea campioni mondiali: Botwinnik, Euwe, Gaprindashvili, Karpov, Petrosian, Smyslov, Tal, Spasski, Ciburdanidze.

O carte de mare interes pentru orice iubitor al jocului de sah.

. o o o .

Venelin ALAIKOV: "Liubopitni temi v trihodovite zadaci" (Teme interesante în problemele cu mat în 3 mutări) Sofia, 1983.

Apărută în colecția "Biblioteca sahistului", broșura purtând semnătura unuia din fruntașii compozitiei bulgare, care s-a afirmat tot mai mult în ultima vreme pe arena internațională, cuprinde o sumară dar densă analiză a principalelor teme tratate în problemele cu mat în 3 mutări. În afară de Grimshaw, Novotny, Roman, Holzhausen, Würzburg-Plachutta, teme clasice dar mereu actuale, sunt ilustrate cu exemple din cele mai reușite și teme moderne, apărute în ultimele decenii: maturi ciclice, tema Umnov, tema apărării pe cimpul de amenințare, etc.

O bună sinteză a repertoriului tematic contemporan, foarte utilă tuturor compozitorilor de probleme.

. o o o .

F.S.BONDARENKO: "Razvitiye sahmatnogo etiuda" (Dezvoltarea studiului de sah) Kiev, 1982, 231 pag.

Neobosit publicist și istoric al jocului de sah, cunoscutul compozitor sovietic F.S.Bondarenko dă publicității o nouă lucrare consacrată istoriei compozitiei de studii, mai exact perioadei cuprinse între 1900-1924.

Primul capitol face o amplă prezentare a operei celor doi mari compozitori A.A.Troitski și H.Rinck, a rolului jucat de ei în dezvoltarea studiisticiei contemporane. În continuare, reține atenția capitolul despre concursurile internaționale de studii organizate în prima jumătate a secolului nostru în diverse publicații de specialitate. Numerosele studii incluse aici ilustrează cu multă claritate diversele tendințe ale speciei și aruncă lumină asupra începuturilor marelui salt calitativ înregistrat începînd din deceniul al treilea.

Partea centrală de istorie a lucrării o constituie trecerea în revista a studiului în care se află în perioada dată arta compozitiei de finaluri în diverse țări ale lumii. Sunt prezentate aici peste 150 de studii, cu soluții și comentarii pertinente.

De un real interes pentru iubitorii studiului de sah și deopotrivă pentru jucătorii practici, scrisă cu talent, cartea constituie o prețioasă contribuție la istoria jocului de sah și, în sprijin, la dezvoltarea compozitiei de studii.

. o o o .

--- "Kevésbábos magyar feladványok" Budapest, 1982, 320 p.

Sub acest titlu sunt selecționate probleme și studii de la începuturile compozitiei sahiste maghiare pînă în zilele noastre. Autorii, un colectiv sub conducerea marelui maestr G.Bakcsy, au întreprins o anevoieasă muncă de investigare a unei activități desfășurate pe o întinsă perioadă de timp. Antologia, prezentată aici pe scurt, cuprinde două capitole mari: primul - probleme și studii avînd pînă la 7 piese (miniaturi); al doilea - probleme și studii cu 8 pînă la 12 piese. Diversitatea materialului și calitatea recunoscută pe plan internațional a compozitiei maghiare sunt motive care justifică pe deplin interesul stîrnit de această carte.

MAGYAR SAKKELET anunță un concurs informal anual - 1983, cu următoarele secțiile: studii - arbitru A.Korányi, probleme 24 - L.Apró, probleme cu 3/4 și 4/4 - L.Bata, ajutoare (fără figuri feerică și fără stipulații speciale) în orice număr de mutări - L.Czakó, inverse ortodoxe în orice număr de mutări - T. Flórián. Adresa: "Magyar Sakkelet", 1363-BUDAPEST, P.O.Box 52. Citește 3 premii în fiecare secție.

HLAS LUDU-1983 anunță al 15-lea concurs pentru probleme în 2/4 pe temă liberă. Probleme pe diagramă cu soluția completă și adresa exactă a autorului. Se vor trimite pînă la 30 noiembrie 1983 la adresa: Redacția "Hlas Ludu", 812.69 - BRATISLAVA, Zabotova 2, c.d.? (Cehoslovacia), cu mențiunea pe plic "Sach". Arbitru Jozef Taraba. Se vor acorda premii 250, 150 și 100 Kcs., 3 Mențiuni și 3 laude.

Federația de șah a R.D.Germane organizează cel de-al 11-lea concurs internațional pentru probleme 2/4. Arbitru S.Dittrich. Probleme, cel mult cîte 3 se vor trimite pînă la 31 martie 1984, la adresa: Horst Böttger, DDR-9417, Zwönitz, Goethstrasse 22.

Revista PROBLEEMBLAD anunță un concurs tematic pentru probleme cu 2/4 avind soluția în 2 faze: în cursă amenință matul 2.A, iar după apărarea 1...x urmează matul 2.B; în soluție amenință matul 2.B, iar la apărarea 1...y urmează matul 2.A. Această temă postează numita PSEUDO-LE GRAND și se deosebește de cunoscuta temă „Le Grand” (a se vedea rubricile „Tribuna Sibiului” din 8 și 11 mai 1980) în care s-a cerut ca apărarea tematică în ambele faze să fie identice. Diagrama slăturată reprezintă un exemplu al temei care impuse la acest concurs: se cere alternanță apărării „Schakend Ned.” 1983 în cele două faze; se admit și mențiuni.

Va arbitra Henk Prins. Probleme se vor trimite pînă la data de 1 februarie 1984 la adresa: C. Groenenveld, Academiestraat 2, 7121 - AT ALLEN (Olanda).

Iată cele două faze ale soluției:

- I. 1.c5? (amenință 2.Cf4#-A) 1...Ce4-x 2.Cb4#-B,
dar 1...Dh6! 2.?
- II. 1.e5! (amenință 2.Cb4#-B) 1...Ce4-y 2.Cf4#-A.



2/ (9+6)

- - - 0 - -

CONCURSUL NOSTRU DE DEZLEGARI

Situatia punctajului realizat de dezlegători în cadrul concursului nostru permanent bienal (1982-1983), în primul semestru al anului 1983, este următoarea:

1.- M. Cioflancă (P. Neamț)	944 p.	10.- Z. Szűcs (Ciocâia)	284 p.
2.- V. Petrovici (București)	521 p.	11.- N. Gheran (București)	214 p.
3.- A. Moldovan (Timișoara)	509 p.	12.- V. Ionescu (P. Neamț)	162 p.
4.- N. Pripoae (Cîmpina)	474 p.	13.- M. Stere (București)	145 p.
5.- I. Pollak (Otelul Roșu)	455 p.	14.- V. Giurgean (București)	120 p.
6.- Gh. Rîstea (Bacău)	434 p.	15.- Fr. Szakács (Sibiu)	117 p.
7.- E. Humă (P. Neamț)	383 p.	16.- M. Tancău (Bacău)	99 p.
8.- N. Chivu (București)	369 p.	17.- A. Ciornanic (Pitești)	98 p.
9.- S. Nenciulescu (Pitești)	298 p.	18.- D.-I. Nicula (București)	72 p.
		19.- D.-G. Ciobanu (Brăsov)	16 p.