

7 1964

Revista de **SAH**

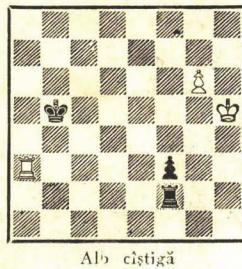
Electronica Bucureşti campioană republicană pe 1964

Turneul zonal de la Amsterdam



COPERTA NOASTRĂ

Mențiunea V. I. Tacu
IV. Concurs F.I.D.E.
1953



Alb cîștigă

În anii din urmă, compozitorii români de probleme și studii au repartat o serie de frumoase succese în cadrul unor concursuri internaționale de anvergură. Între acestea trebuie său și studiul de pe coperta noastră, datorat regrețatului studist prahovean V. I. Tacu. El a obținut un loc fruntaș într-unul din concursurile organizate de F.I.D.E., cu participarea celor mai buni studisti din lume. Studiul lui Tacu are și o deosebită valoare teoretică, în el fiind reprezentată lupta dintre turn și pion contra turn și pion :

1.g7 Tg2 2.Rh6 Tg3 3.Td3! Re5 4.Td2 Tg4 5.Rh7 Th4+ 6.Rg6 Tg4+ 7.Rh6! Re4 8.Tf2 Tg3 9.T:f3 cîștigă; ...Re6 8.Td4 Tg3 9.Rh7 (9.Tf4? Rd6!) 9...Th3+ 10.Rg6 Tg3+ 11.Rf7 f2 12.Tf4 cîștigă.

Coperta : DAN GRIGORESCU

C U P R I N S U L

Electronica București, campioană republicană pe 1964	pag. 97
Amsterdam 1964 — triumful lui Bengt Larsen	98
Note teoretice : Varianta Keres din Partida spaniolă	99
Partide și finaluri	
Din partidele marilor maeștri	„ 100
Turneul zonal de la Amsterdam	„ 101
De la turneul din Sarajevo	„ 102
Campionatul R. P. Ungare	„ 103
Festivalul de la Bordeaux	„ 104
De la alte turnee	„ 104
Juniorii la tabla de sah	
Turneul maeștrilor — o verificare utilă	„ 106
Şahul prin corespondență :	
Breviar competițional	„ 107
De la subcomisia de şah prin corespondență	„ 107
Pozitii tipice cu pioni dubli	
Studii și probleme : Rezultatul concursului internațional de studii al Revistei de Şah pe 1963	„ 110
Apreciere critică asupra problemelor cu mat ajutor	„ 111
Combinării, partide scurte	Cap. IV

Din toată lumea

R.P. UNGARA — R.S.F. IUGOSLAVIA : 11—9!

Două dintre cele mai puternice reprezentative de şah din lume s-au întîlnit recent într-un meci amical la 10 mese, încheiat cu victoria mai puțin scontată a sahiștilor maghiari. Este primul succes al echipei R.P. Ungare în fața celei iugoslave după 7 ani de întreceri amicale sau oficiale. Privită prin prisma apropiaților confruntări olimpice, întîlnirea capătă o semnificație deosebită, mai ales dacă se ia în considerație rezultatele la primele 4

mese la care sahișii unguri și-au depășit net adversarii direcți.

Cel mai bun rezultat 1-a obținut L. Portisch, învingător în ambele partide susținute cu primul jucător iugoslav, marele maeștru S. Gligorici. Victorii concludente au obținut Szabó și Lengyel în partidele cu Ivkov și Matanovici.

Iată tabelul cu rezultatele complete ale acestei întîlniri :

R.P.U.	1	1
Portisch	1	1
Sabó	1	½
Bilek	½	½
Lengyel	1	½
Barcza	0	½
Flesch	0	0
Bárczay	½	½
Honfi	½	0
Pogáts	1	—
Dely	—	1
	6	5

R.S.F.I.	0	0
Gligorici	0	½
Ivkov	0	½
Trifunovici	½	½
Matanovici	0	½
Parma	1	½
Matulovici	1	1
Damianovici	½	½
Janosevici	½	1
Marovici	0	—
Bukici	—	1
	4	5

DOI ÎNVINGĂTORI ÎN CAMPIONATUL R. P. BULGARIA

Întrecerea finală a celor mai tari jucători din R.P. Bulgaria, disputată în absența marelui maeștru Gheorghe Trifov, s-a încheiat cu victoria maeștrilor internaționali N. Pidevski și At. Kolarov, situati la egalitate de puncte în fruntea clasamentului cu cîte 13½ puncte. Pidevski a condus cu autoritate pînă

în runda a 12-a, cînd a fost învins, cu negrele, de tînărul candidat de maeștru N. Spiridonov. Acesta, situat pe locul al 3-lea în clasamentul final, cu 12 puncte, constituie revelația acestei finale a campionatului bulgar. Printre învinși săi se numără jucători cu experiență ca V. Prahov și chiar marele

maestrul M. Bobotov. Pe locurile următoare s-au clasat : L. Popov 11½ puncte, Z. Milev, I. Stefanov, Z. Kadrev 11, A. Tvetkov, M. Bobotov 10½, V. Prahov, N. Minev 9½, R. Bobekov, G. Dascalescu 9, O. Neikirch, D. Pelitov 8½, I. Radulov 8, D. Pantaleev 7, T. Cipev 6½, P. Orev 5½, J. Kaikandjov 4½ puncte.

TURNEU INTERNAȚIONAL IN ISRAEL

După încheierea turneului interzonal de la Amsterdam, atenția întregii lumișahiște se îndreaptă cu precădere către cea de a XVI-a Olimpiadă de şah, de a cărei disputare ne mai desparte doar cîteva luni. În această lumină apare destul de interesantă confruntarea celor mai buni sahiști ai țării gazdă cu cîțiva cunoscuți maeștri europeni.

Turneul desfășurat recent în orașul Nazaria a întrunit 8 sahiști israelieni, alături de care au jucat marii maeștri Filip și Stahlberg și maeștrii internaționali Ghîtescu și Langeweg. Surprinzător, victoria a revenit unui tînăr reprezentant al Israelului, Jair Kraidman, care a totalizat 7½ puncte. Pe locul următor s-a situat compatriotul său Stepak, la egalitate de puncte (7) cu marele maeștru cehoslovac Filip. În clasament urmează : Stahlberg, Gutti 6½, Ghîtescu, Langeweg, Czerniak, Blumenfeld 5½, Aloni, 5. Cogan, Stasman 3 puncte.



Revista
de
SAH

Adresa: Căsuța poștală Nr. 21 — București I — Tel.: 12.41.70

Proletari din toate țările, uniți-vă!

ORGAN
AL FEDERAȚIEI ROMÂNE
DE ȘAH

Anul XV — Nr. 7 — 1964

Electronica București campioană republicană pe anul 1964

La Bacău, în primele zile ale lui iulie, s-a încheiat ultimul act al celei mai importante competiții șahiste din țară — campionatul republican pe echipe mixte. Începută cu luni în urmă, competiția a văzut la start un număr record de echipe din toate colțurile țării. Pentru calificare în fazele superioare s-a dat o luptă pașionantă, punctată îci și că cu colo cu unele surprize care au avut darul să sporească și mai mult interesul crescând al șahiștilor noștri pentru această întrecere.

Desigur, actuala ediție a campionatului republican pe echipe a însemnat un succes categoric al echipelor bucureștene. Calificate cu toatele în finală, ele au ocupat și primele cinci locuri în clasamentul final, fiind de departe principalele pretendente la titlu.

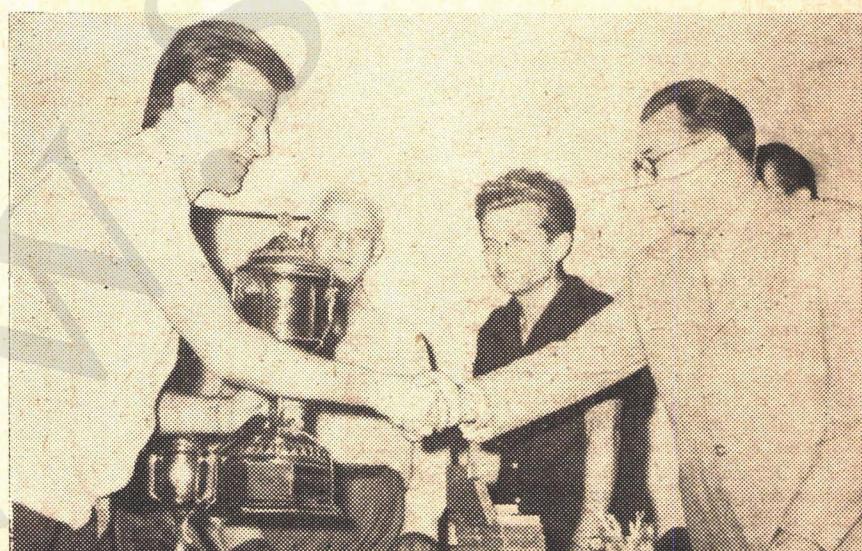
Victoria șahiștilor de la Electronica este pe deplin meritată, consecință a omogenității și constanței în comportare de-a lungul întregului concurs. Cu o formăție neschimbătă dela prima pînă la ultimul rund (M. Pavlov, Em. Reicher, M. Nacu, B. Menas, Rodica Reicher, Dr. Sanda Filipescu) Electronica a făcut micii egale cu următoarele trei clasate și a învins destul de comod celelalte echipe participante, rămînind singura echipă neînvinsă.

Prima zi de întreceri aduce victoria surprinzătoare prin proporțiile scorului a Științei Timișoara asupra Crișului. Începînd cu runda a 2-a, Electronica va trece în fruntea clasamentului, loc pe care nu-l va mai părăsi pînă la sfîrșit. Campioana de anul trecut. Constructorul

București lipsită de aportul lui Stanciu și al lui Ciocîltea (după runda a 2-a) se comportă modest, cu toate că înlocuitorii acestora, S. Teodorescu și juniorul D. Ghizdavu, s-au achităt conștiințios de sarcinile lor. Petrolul Ploiești, deținătorul în 2 rînduri a titlului republican, joacă însă slab, pierde la scor în primele trei runde, încheind concursul pe penultimul loc. Învinșă la limită în prima rundă de Constructorul, Spartac își revine, acumulează puncte prețioase, se instalează pe locul al 2-lea, devenind cel mai serios concurrent pentru șefia clasamentului. Bine au jucat și studenții bucureșteni, însă eșecul surprinzător din ultima rundă, în fața celor din Timișoara

campionat a fost pe deplin satisfăcător. S-au jucat multe partide valoroase, demne de prestigiul șahului românesc. Cu toate acestea s-au comis de multe ori greșeli surprinzătoare, care au viciat unele rezultate. Tensiunea specifică unui asemenea turneu și-a spus din nou cuvintul, printre victimile ei fiind și unii jucători experimentați.

Cel mai bun rezultat individual la masa I-a l-a avut maestrul internațional Florin Gheorghiu (5 puncte din 7 partide jucate), urmat de Al. Günsberger cu $4\frac{1}{2}$ și M. Pavlov cu 4 puncte. Dintre jucătorii de la celelalte mese merită evidențiați M. Nacu cu $5\frac{1}{2}$ puncte și B. Menas cu 5 puncte, ambii avînd cîte



Secretarul general al F.R. de Șah înminează cupa maestrului M. Pavlov, căpitanul echipei Electronica

		1	2	3	4	5	6	7	8		
1	Electronica . . .	București	●	3	3	3	4	3½	4	6	26½
2	Spartac . . .	București	3	●	2½	2½	3	4	5	4½	24½
3	Progresul . . .	București	3	3½	●	2½	3	4½	2½	4½	23½
4	Constructorul . . .	București	3	3½	3½	●	2½	4	2½	4	23
5	Știința . . .	București	2	3	3	3½	●	2	4½	4½	22½
6	Știința . . .	Timișoara	2½	2	1½	2	4	●	3	6	21
7	Petrolul . . .	Ploiești	2	1	3½	3½	1½	3	●	4½	19
8	Crișul . . .	Oradea	2	1½	1½	2	1½	0	1½	●	8

i-a fixat pe locul al 5-lea în clasamentul final, lăsîndu-se astfel întrecoți de Progresul și Constructorul înaintea cărorase găseau pînă la această rundă.

Nivelul general al acestei finale de

7 partide jucate. Foarte bine a jucat Elisabeta Polihroniade, învingătoare în 6 din cele 7 partide susținute. Maestrele internaționale Alexandra Nicolau și Margareta Teodorescu au jucat mai puțin sigur ca de obicei și n-au mai adus echipei lor aportul de puncte din anii trecuți. Surprinzătoare a fost comportarea tinerei Suzana Makai (Crișul), învingătoare în întîlnirile directe cu Maria

Pogorevici, Margareta Teodorescu și Elisabeta Polihroniade. Dealtfel, juniorii participanți la finală: Ervin Mozes (Știința Timișoara), Dorel Ghizdavu (Constructorul), Dan Zara (Petrolul), Pia Brînzeu (Știința Timișoara) au jucat neașteptat de bine, aducând o contribuție valoroasă echipelor lor. Introducerea acestor jucători în loturile echipelor noastre fruntașe este binevenită și demnă de recomandat. Antrenorii au obligația să urmărească cu multă grijă dezvoltarea

rea acestor tineri talentați, capabili de progrese rapide.

Nu putem încheia aceste rînduri fără a sublinia condițiile optime asigurate întreccerii de organele locale ale vieții săhiste, care nu au neglijat nimic din cele necesare. Arbitrii, Bucureșteanu C. Popescu și localnicul Gh. Colac, și-au făcut din plin datoria pentru o competiție de astfel de importanță.

Fr. Hartman
Secretarul general al F. R. řal

Amsterdam 1964 — triumful lui Bendt Larsen

O nouă ediție a campionatului mondial de sah se apropie de fază finală. Luna trecută s-a încheiat în Olanda turneul interzonal, definitivând lista candidaților care aspiră la tronul lui Tigran Petrosian. Un singur loc mai era în suspensie. El a fost cunoscut după meciul de baraj dintre Reshevski și Portisch, egali la Amsterdam.

Recentul turneu interzonal încununează cariera sahistă a unui tînăr mare maestru, danezul Bendt Larsen, al cărui nume este acum pe buzele tuturor.

Intr-adevăr, Larsen a reprezentat cel mai mare succes din activitatea sa șahistică. După cum se stie el s-a clasat pe primul loc, având același număr de puncte cu Smislov, Spasski și Tal, dar un punctaj al coeficientilor superioară celor egalilor săi.

Surpriza este, fără indoială, de mari proporții, fiindcă nimeni nu îndrăznea să „vada“ o victorie a lui Larsen în compania a 5 mari maeștri sovietici (între care se numărau doi foști campioni mondiali, fostul și actualul campion al U.R.S.S.) și a unor luptători atât de încercata în bătălia pentru titlul suprem cum sunt Reshevski și Gligorici. Si totuși a fost posibil. De ce?

Inainte de toate fiindcă Larsen a prestat un joc excepțional. În această „zodie“ a remizelor și — deseori — a „surrogatelor“ săhiste, tînărul aur.ez n-a vrut să accepte nici un compromis, atacind cu forță, creator în fiecare partidă, jucând totul la maximum de tensiune. Și a obținut cel mai mare număr de victorii în turneu, 13 (adică 56 la sută). Procent rar întîlnit în competiții de asemenea anvergură.

La 29 de ani Bendt Larsen intră în rîndurile elitei săhului mondial. Biografia sa sportivă, începută cu aproape 15 ani în urmă, nu este săracă în victorii. A fost pentru prima oară campion al Danemarcei la vîrstă de 18 ani (1953). Apoi, debutând la Olimpiadă (Amsterdam 1954) a reușit la prima masă un rezultat de, 13½ p. din 19 posibile, devenind maestru internațional. Tot o ediție a Olimpiadei i-a adus și pe acela de mare maestră. În 1956, la Moscova, el obține cel mai bun rezultat la masa I, 14 pct. din 18, înaintea unor asemenea corifei ai săhului cum sunt Botvinnik

(pe atunci campion al lumii), Najdorf
Gligorici, Olafsson s.a.

Alte succese: locul I la turneul de la Mar del Plata (1958), victorii la Hastings (1956) și Bewervijk (1960 și 1961), campion al țărilor scandinave pentru a nu le ceda decit pe cele mai însemnate.

In turneul zonal Larsen a avut un ritm foarte constant de joc. Siart puternic, apoi seriile de victorii au alternat cu remize, dar nu de relaxare ci — și ele — de mare luptă. Sortii au făcut ca Larsen, care condusese aproape tot turneul, să joace în ultimele 5 runde cu cei 5 mari maestri sovietici. Această confruntare a și hotărît soarta concursului. Danezul a obținut scor pozitiv la puternicii săi adversari (3 p. din 5 posibile) fiind singurul dintre participanți care a reușit aceasta.

Smîslou, Spasski, Tal, Stein și Bronstein au sosit grupați în urma cîștigătorului. Este desigur — un succes de seamă al sahului sovietic.

Regulamentul permite ca numai trei dintre ei să se califice în competiții candidaților, în care mai figurează (calificați direct) Botvinnik și Keres.

Impresionant au jucat la Amsterdam Smîslov și Spasski. Primul este alături de Tal, singurul neinvins. Smîslov trăiește o nouă tinerețe sahistă și intră în meciurile de baraj care îl așteaptă, cu mari sanse de a mai ataca odată titlul pe care l-a definit.

În schimb, Tal, n-a evoluat în nota sa obișnuită. Marele maestru al combinațiilor a remizat cu primii 12 clasări și numai procentajul uimitor obținut la celelalte ($11\frac{1}{2}$ din 12) i-a permis să se numere printre premiați.

Apariția lui Bora Ivkov printre cei „opt mari” nu surprinde. Marele maestru iugoslav, care a deținut acum 10 ani titlul de campion mondial la juniori, are un joc pozitional extrem de solid, stăpînește perfect teoria modernă și arta apărării în pozițiile cele mai dificile. Ivkov este pentru oricine un adversar de temut.

„Veteranul“ Samuel Reshewski revine în lupta pentru titlu după o absență de aproape 10 ani. Și revine cu succes. Fostul campion al Americii a pierdut o singură partidă, față de 7 victorii și 15 remize. Dar, pînă la meciul din sferturile de finală ale campionatului mondial îl aștepta un baraj de 4 partide cu Lajos Portisch, revelația acestui turneu. Și Reșewski a pierdut acest meci, pierzând și ocazia de a mai figura acum printre candidați.

Surprinde, desigur, insuccesul lui Gligorici, clasat doar pe locul 10. El a fost victimă unei înfrângeri neașteptate la Porath (locul 21). În plus, la primii 5 Gligorici a obținut un procentaj foarte slab: $1\frac{1}{2}$ p.!

Acestia au fost protagonistii.

Faza finală a campionatului lumii se va disputa în continuare după un sistem nou de meciuri directe. El este, fără indoială, superior celui vechi, care prevedea un turneu comun al candidaților. Totusi, și actualul sistem are puncte

criticabile. În primul rînd dimensiunile de maraton ale turneului interzonal. Se pune în mod legitim întrebarea:

Dacă la lupta pentru calificare participă în mod practic 10—12 concurenți de ce este nevoie de un număr ... dublu de participanți? Doar pentru o reprezentare ... geografică echitabilă? Să văzut că de cele mai multe ori prezența „outsiderilor” nu face decât să viețeze configurația clasamentului final. În plus, un număr atât de mare de partide duce

la epuizarea jucătorilor, mai ales al celor cu stil combinativ, de atac, care depun un mare consum nervos la fiecare întâlnire.

In sfîrșit, poate ar fi cazul ca în viitor să nu mai existe calificați direcți în rîndul candidaților ci toți să participe la turneul interzonal care — în nici un caz — să nu adune mai mult de 16—18 jucători, cei mai puternici din lume. Eventual s-ar putea califica pentru meciurile de baraj nu 8 ci doar 4 concu-

renți, ceea ce ar scurta considerabil durata competiției.

In formula actuală, pentru a ajunge la meci cu campionul lumii, un șahist trebuie să susțină cam 100 (!!) de partide de turneu. După un asemenea efort, se rezinte chiar și cel mai rezistent mare maestru și ajunge evident epuizat în fața definitorului titlului. Or, în asemenea condiții, lupta nu poate fi egală.

Valeriu Chiose

NOTE TEORETICE

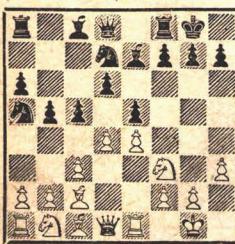
VARIANTA KERES DIN PARTIDA SPANIOLĂ

După binele cunoșutele mutări 1.e4 e5 2.Cf3 Cf6 3.Nb5 a6 4.Na7 Cf6 5.0—0 Ne7 6.Te1 b5 7.Nb3 d6 8.e3 0—0 9.h3 Ca5 10.Nc2 c5 11.d4, la turneu candidaților de la Curaçao 1962, Keres a jucat continuarea nouă 11...Cd7 (diagrama 1) în jurul căreia s-a angajat o via disputată teoretica, despre al cărei stadiu actual ne vom ocupa în notele de fată.

Din poziția diagramei 1 au fost încercate diferite continuări:
a) 12.d5 Cb6 13.g4! h5! 14.Csh2 h:g4 15.h:g4 Ng5!, cu avantaj pentru negru (Fischer-Keres, Curaçao 1962);

1

Varianta Keres



După 11...Cd7

2

Varianta Keres



După 14.Cf1!
(Varianta d/3)

b) 12.Nd3 e:d4 13.c:d4 c:d4 (Mikenas propune 13...Cc6! 14.Nf1 Cd4!) 14.C:d4 Nf6 15.Nf1 (Aronin-Novopaschin, Erevan 1962) 15...Cc5! cu joc egal;
c) 12.d:c5 d:c5 13.Cbd2 f6! 14.Ch2 Cb6 15.Df3 (Sau 15.De2 Ta7! 16.Ce3 Ne6 cu egalitate) 15...Cac4 16.Cdf1 Ta7 17.Cg3 Tf7, deosemenea cu joc egal (Tal-Grujevski, Moscova 1963);
d) 12.Cbd2 (Continuarea cea mai frecventă) 12...c:d4 13.c:d4 și acum:
d/1) 13...Nf6 14.d5 (14.Cf1 Cf6 15.Ne3 e:d4 etc. duce la varianta d/3) 14...Cb6 15.b4 Cac4 16.C:c4 C:c4 17.a4 Nd7 18.Nd3 Tc8 19.De2 Db6 20.Ta2 Tc7 21.Tc2 Tf6, cu joc egal (Matanovici-Averbach, Beverwijk 1963);
d/2) 13...e:d4 14.Cb3 Nf6 15.C:a5 D:a5 16.Ng5 Dd8 17.N:f6 18.C:d4 Ce5 19.Nb3 Nd7, cu joc egal (Spasski-Averbach, Harkov 1963)
d/3) 13...Cc6 14.Cf1

Continuarea aceasta este considerată actualmente ca cea mai promițătoare. S-a mai încercat:

— 14.a3 e:d4 15.Cb3 Cde5 16.Cf:d4 Nf6 17.Nd2 C:d4 18.C:d4 (Tal-Keres, Curaçao 1962) și cu 18...Cc6! 19.Nc3 Ne5 negrul ar fi putut egaliza (Boleslavski);

— 14.d5! Cb4 15.Nb1 a5 16.Cf1 (16.De2 Tb8!, Suetin-Aronson, Harkov 1963, 17.a3 Ca6 18.Nd3 Cac5! cu joc egal) 16...Tb8 17.g4 Ca6 18.Cg3 g6 19.Rh2 Cac5 20.Tg1 Rh8, cu șanse de ambele părți (Simaglin-Nei, 1963);

— 14.Cb3 a5 15.Ne3 (O incercare interesantă este 15.Nd3 Tb8 16.Ne3 a4 17.d5! Cb4 18.Cc1 f5!, Suetin-Stein, turneu zonal Moscova 1964. Șansele negrului sunt mai bune) 15...a4 16.Cbd2 (16.Cc1 a3!) 16...Nf6 17.Cf1 e:d4 18.C:d4 C:d4 19.N:d4 Ce5 20.Ce3 Ne6 21.a3 Tc8, cu joc egal (Sianovski-Novopaschin, Erevan 1962).

După 14.Cf1 (vezi diagrama 2) negrul are de ales între trei continuări:

1) 14...Cb6 15.b3 Nf6 16.Nb2 Nd7 17.Ce3 Tc8 18.Dd2 e:d4 19.C:d4 Ne5 20.C:c6 T:c6 21.N:e5 d:e5 22.Tad1 De8 23.Rh2 Ne6 24.Nb1 f6 25.Cf5 Dc7 26.Tc1 Cc8 27.T:a6 D:c6 și negrul a egalat (Tal-Keres, Moscova 1963)

2) 14...Nf6 15.Ne3 e:d4 16.C:d4 Cde5 17.Nb3! Nd7! (Mai slab este 17...C:d4 18.N:d4 Ne6 19.Ce3 Te8 20.Te2 Te8 21.Td2 De7 22.Cd5 cu avantaj pentru alb; Stein-Novopaschin, 1963) 18.Cg3 g6! 19.Cge2 (19. C:c6 N:c6 20.Tc1 Te8, cu egalitate) 19...Cc4 20.N:c4 b:c4 21.Ce3 Ch4 22.Tc2 Te8, cu șanse egale (Matanovici-Gheorghiu, Kecskemet 1964);

3) 14...e:d4 15.C:d4 C:d4 16.D:d4 Ce5! (Mai tare decât 16...Nb7 la care poate urma 17.Nf4! cu avantaj) 17.Dd1! (Încercarea 17.f4! duce la un joc tăios, în care șansele negrului nu sunt mai rele, de ex. 17...Cc6 18.Df2 Nb4! 19.g3 Nf6 20.Td1 Dc7 21.Rh2 Nb7 22.Nb1 Tfe8, Holmov-Gheller, turneu zonal, Moscova 1964) 17...Nf6 18.Ce3

Ne6 19.Cd5 (Sau 19.Nb3 Cc4, Holmov-Novopaschin, Leningrad 1963) 19...N:d5 20.D:d5 Tac8 21.Nb3 Cc4 22.Tc2 Tc5 23.Dd1 d5 24.e:d5 T:d5 (Ivkov-Keres, Beverwijk 1964).

După cum se vede din variantele de mai sus, mutarea propusă de Keres a rezistat pînă acum cu succes la examenul practic. Atât continuarea utilizată de Florin Gheorghiu în partida cu Matanovici, cât și continuarea lui Keres din partida cu Ivkov, asigură negrului un joc bun.

(S. Sm.)

O IDEE INTERESANTĂ ÎN INDIANA DAMEI

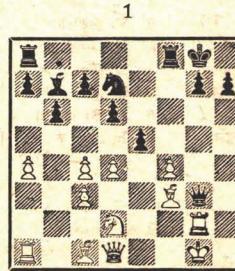
In cîteva din turneele importante jucate în ultima vreme s-a întîlnit destul de des Indiana Damei, mai ales datorită eforturilor albului de a evita variantele astfel de bine cunoscute ale Apărării Nimzovici. Era și firesc astfel ca în unele partide să apară încercări noi pentru a întări jocul uneia sau altie din părți.

După mutările 1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cf3 b6 4.Cc3 Nb7, albul are la dispoziție două continuări mai importante: 5.e3 și 5.Ng5.

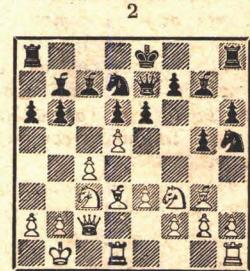
După 5.e3, în partida Minev-Hecht, Varna 1962, s-a jucat 5...Nb4 6.Nd3 0—0 7.0—0 N:c3 8.b:c3 Ne4 9.Dc2 N:d3 9.D:d3 d5 10.c:d5 e: d5 11.c4 și albul are un mic avantaj. La turneul zonal de la Kecskemet, în partida Gheorghiu-Hecht, în locul mutării 9.Dc2, albul a folosit recomandarea marei maestră maghiară L. Portisch 9.Ne2 și după 9...d6 10.Cd2 Nb7 11.f3 Cbd7 12.e4 e5 13.a4, a obținut avantaj durabil, atât în centru cât și pe flancul damei. Jocul a continuat astfel: 13...Ch5 14.Tf2 Dg5 15.g3 f5 16.e:f5! D:f5 17.f4! C:g3 (Aproape fortat) 18.h:g3 Dh3 19.Nf3 D:g3+ 20.Tg2 și avantajul material al albului este hotăritor (vezi diagrama 1).

In turneul zonal de la Halle, împotriva mutării lui Portisch 9.Ne2, Larsen a încercat 9...c5, dar după 10.Cd2 Nb7 11.Cb3 d6 12.f3, tot albul a obținut avantaj.

Varianta care începe cu 5.Ng5 e cunoscută îndeosebi din partidele fostului campion mondial Mihail Tal. Cea mai uîzită continuare este acum 5...Nb4 6.e3 N:c3 7.b:c3 d6 8.Cd2! Cbd7 9.f3 e5 10.e4 De7 11.Nd3-h6 12.Nh4 g5 13.Nf2 Ch5 14.Cf1 Cf4 15.Ce3 și albul stă mai bine. La recentul turneu internațional de la Bordeaux s-a jucat o subvariантă care, după părere autorului acestor rînduri, prezintă interes teoretic apreciabil. Este vorba despre partida Gheorghiu-Matanovici, în care după 5.Ng5, jocul a continuat cu: 5...h6 6.Nh4 (Se poate probabil și 6.N:f6, urmat de 7.e4) 6...g5 7.Ng3 Ch5 8.e3 Ng7 9.Dc2 d6 10.0—0—0 Cbd7 (Se pare că aici este mai tare 10...Cc6, Botvinnik — Uhlmann, Varna 1960) 11.Nd3 De7 12.Rb1 a6 și acum albul a jucat 13.d5! (Vezi diagrama 2)



1



2

Înaintarea pionului la d5, desigur, nu este nouă în Indiana Damei — ea a fost încercată cu succes de cîteva ori de Boris Spasski — dar în poziția survenită acum pe tablă se pare că nu a fost încă întrebuită. Mutarea 13.Ne4, cu totă aparență sa naturală, nu este tocmai indicată din cauza 13...N:e4 14.D:e4 0—0 și negrul stă bine.

După 13.d5! a urmat: 13...0—0—0 14.Cd4! Ce5 15.Ne2 C:g3 16.h:g3 Rb8 (Nu merge 16...c5 17.d:c6 C:c6 18.Cd5! și albul cîștigă) 17.f4! (Era mai bine 16.Db3 luînd orice contrasens negrului) 17...c5! 18.f:c5 d4:19.e:d4 D:d6 20.e:d4 e:d4 21.C:d5 D:g3 22.Nf3 Dd6 23.The1 The8 24.e5! și albul a obținut poziție cîștigătoare.

Desigur, varianta sus amintită va trebui să fie supusă unor analize riguroase pentru a se confirma eficacitatea.

F. Gheorghiu
maestră internațional

PARTIDE și FINALURI

DIN PARTIDELE MARILOR MAESTRI

Obiectivitatea în comentarea și aprecierea acestei partide este imposibilă. Fără îndoială se vor publica analize foarte amănunte care vor demonstra — negru pe alb — că Portisch putea respinge atacul în diferite moduri, că Tal a avut „noroc”, combinațiile lui fiind incerte, hazardate; că dacă în față lui ar fi stat Capablanca altfel s-ar fi desfășurat lعرurile etc.

Sintem cu totul de acord că în această partidă Tal s-a căinat pe marginea prăpastiei. Dar aceasta nu este nici prima și nici — sperăm — ultima oară cînd o face. Urmînd exemplul marilor maestri ai combinației, acest d'Artagnan al șahului modern aruncă mănușa adversarului în orice situație, acceptînd cu bună știință riscuri mari. Ar putea să n-o facă, să joace corect și prudent ca atîția alti mari maestri, bătîndu-i pe adversari mai slabî și făcînd remiză cu cei tari. A încercat un timp și a reușit, dar a incetat să fie el însuși. Tehnica pozitională virtuoasă îi aparține lui Capablanca, lui Smîslov, lui Petrosian. Tal, adeveratul Tal este și va fi întotdeauna un neîntrecut maestru al combinației și numai în acest domeniu a obținut și va obține cele mai bune realizări ale sale.

Pentru a înțelege această partidă mai trebuie luat în considerație și factorul psihologic. Turneul de la Amsterdam este un concurs de calificare pentru campionatul mondial în care pentru Tal se pune nu numai problema de a fi între primii săse, ci și între primii trei jucători sovietici. De aceea împotriva candidaților cu sănse se impune jocul la cîștig, ori Tal nu poate face lucrul acesta, cu negrul, decît riscînd, complicînd jocul la extrem, maiales că acest stil nu-i place lui Portisch — jucător prudent și solid prin excelență.

Poate că a riscat prea mult, poate că ar fi putut cîștiga la Portisch cu alte mijloace (cum au făcut Smîslov și Spasski), dar Tal a rămas credincios stilului și personalității sale. Probabil că senzația de supremă încordare, de emoție stăpînită pe care i-o dău aventurile extraordinare ce se desfășoară pe tablă constituie pentru Tal — și pentru nenumărații săi admiratori — tot farmecul șahului.

142. INDIANA REGELUI

L. Portisch M. Tal
Turneul interzonal de la Amsterdam,

- | | |
|-----------|--------|
| 1. Cg1-f3 | Cg8-f6 |
| 2. g2-g3 | d7-d6 |
| 3. d2-d4 | g7-g6 |
| 4. Nf1-g2 | Nf8-g7 |
| 5. 0—0 | 0—0 |
| 6. c2-c4 | Nc8-g4 |

Desvoltarea nebunului la g4 este o idee a lui Simagbin, care a aplicat-o însă în ordinea de mutări: 6...Cc6 7.Ce3 Ng4, de ex. 8.Ne3! Dd1! 9.Dc2 Nb3 10.Tad1 N:g2 11.R:g2 ab 12.b3 b5! 13.d5 Ca5 cu joc complicat (Olafsson—Taimanov, Reykjavik 1956). Tal amină dezvoltarea calului la ob, rezervîndu-si posibilitatea de a juca c7-c5 sau de a-l dezvolta la d7.

- | | |
|-----------|--------|
| 7. Cb1-c3 | Dd8-c8 |
| 8. Tf1-e1 | ... |

Pentru a evita schimbului nebunului g2 (Nb3, Nb1).

- | | |
|------------|---------|
| 8. ... | Tf8-e8 |
| 9. Dd1-b3 | Cb8-c6 |
| 10. d4-d5 | Cc6-a5 |
| 11. Db3-a4 | b7-b6 |
| 12. Cf3-d2 | Ng4-d7 |
| 13. Da4-c2 | c7-c6!? |

Desigur, mult mai prudent era 13...c5, dar Tal are deja în vedere complicațiile care urmează.

- | | |
|-----------|----------|
| 14. b2-b4 | Ca5:c4!? |
|-----------|----------|

Cu această mutare, echilibrul normal de valori materiale este rupt și nu va fi restabilit pînă la sfîrșitul partidei. Consecințele acestor acțiuni nu puteau fi prevăzute: pentru început negrul obține doi pioni pentru calul sacrificat și o complicare maximă a jocului. (Diagrama)

- | | |
|------------|-------|
| 15. Cd2-c4 | c6:d5 |
| 16. Cc4-a3 | d5-d4 |
| 17. Ng2:a8 | ... |

Luarea turnului duce la slăbirea cimpurilor albe de pe flancul regelui, dar în cazul retrâ-

gerii calului c3 (de ex. Cd1) ar fi urmat Cg4 cu amenințări diverse.

- | | |
|------------|--------|
| 17. ... | Dc8:a8 |
| 18. Cc3-b5 | Te8-c8 |
| 19. De2-d1 | Cf6-e4 |

Vezi diagrama. Negrul are „numai” un turn mai puțin, dar piesele sale domină pentru moment jocul. Mutarea 19...Cf6 este mai elastică decît acțiunea directă 19...Nb3 20.f3 Ce4 21.Cd4 Cc3 22.Dd2 care nu dă nimic. Negrul vrea să determine pe alb să ia d1 economisind mutarea Nb3.

- | | |
|------------|-------|
| 20. f2-f3 | a7—a6 |
| 21. Cb5:d4 | ... |

După 21.f4:e4 a:b5 slăbiciunea cimpurilor albe își spune cuvîntul — pionul e4 nu poate să apără și atacul combinat cu Nb3 decide.

- | | |
|------------|--------|
| 21. ... | Da8-d5 |
| 22. Ne1-e3 | ... |

La 22.Nb2 ar fi putut urma 22...Cc3 23.N:c3 T:c3 24.Cdc2 Df5 sau 24.Cac2 Tc4.

- | | |
|------------|--------|
| 22. ... | Tc8-c3 |
| 23. Cd4-c2 | Dd5-f5 |
| 24. g3-g4 | ... |

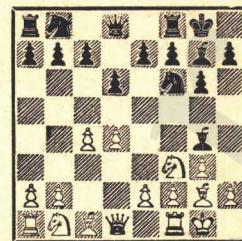
Într-altele există și posibilitatea C:g3, urmat de Db3.

- | | |
|------------|--------|
| 24. ... | Df5-e6 |
| 25. Ne3-d4 | h7-h5! |

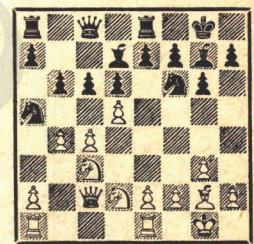
Calul din e4 stă de 6 mutări în priză, turnul c3 este atacat și în general negrul are un turn mai puțin, dar Tal găsește mereu noi resurse de complicare a jocului.

- | | |
|---------------|-------|
| 26. Nd4:g7 | h5:g4 |
| 27. Cc2-d4!?? | ... |

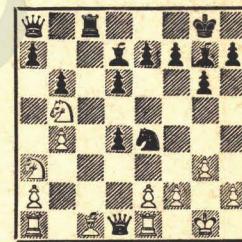
In mijlocul fantastelor combinații și a primejdilor care pindesc la tot pasul, Portisch — deși continuă să se apele cu dirzenie — a pierdut simbolul realului. Aci Tal a arătat varianta 27.N:c3 g3 28.Dd4 g:b2+ 29.Rb1 Cg3+ 30.R:b2 Db3+ 31.Rg1 Db1+ 32.Rf2 Db2+ 33.Re3 Cf5+ și deși negrul cîștigă dama, rămîne totuși în dezavantaj material decisiv. Albul cîștigă și după 27.f4:!! dar probabil că acest cal i-a părut lui Portisch „tabu” — doar stă de atât timp în priză...



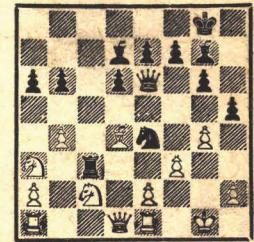
După 6...Ng4



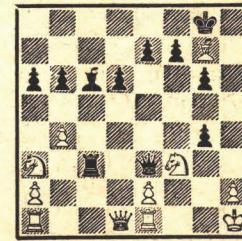
După 14.b4



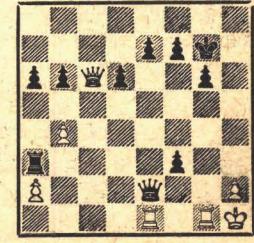
După 19...Ce4!



După 25...h5!



După 30...Nc6



Pozitia finală

27. ... De6—d5
28. f3:e4 Dd5:e4
29. Cd4—f3 ...

Incepe să se simtă presiunea crizei de timp. Albul dă înapoi din „capital“ pentru a lichida amenințările...

29. ... Dc4—e3+
30. Rg1—h1 Nd7—c6
31. Te1—f1 Tc3:a3
32. Dd1—c1 g4:f3
33. Dc1:c6 ...

După 33.D:e3? ar fi urmat f2+ și negrul cîștigă.

33. ... De3:e2
34. Tf1—g1 Rg8:g7

In acest moment, cei doi jucători nu mai auveau decît cîteva secunde timp de gîndire. Situația de pe tablă continuă să fie neobișnuită — pentru un turn Tal are patru pioni (și ar putea să ia un al cincilea, la b4). In cazul cînd damele ar fi schimbatse, negrul ar avea sanse de cîștig (vezi partida Kramer—Radovici, Varna 1962, R. de Șah Nr. 12, 1962, pag. 181), dar nu mai e timp pentru a aprecia just finalul. De aceea, remiză prin repetarea mutării lor.

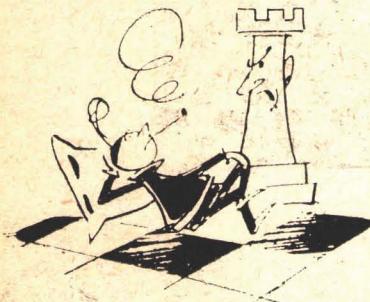
35. Ta1—e1 De2—d2
36. Te1—d1 Dd2—e2
37. Td1—e1 Remiză

Turneul zonal de la Amsterdam

143. INDIANA BENONI

L. Portisch L. Stein

1.d4 Cf6 2.c4 c5 3.d5 d6 4.Cc3 g6 5.e4 Ng7 6.Cf3 0—0 7.Ne2 e5 8.Ng5 (Într-o partidă Malich—Pavlov, Halle 1963, s-a jucat 8.0—0 Ce8 9.Cel f5 10.Cd3 Cf6 11.e:f5 g:f5 12.f4 e4, cu sanse mai bune pentru negru) 8...h6 9.Nd2 Ch5 (Deobicei sistemul Petrovian — Ng5 — se joacă fără mutarea Cf3, ceea ce face inaccesibil cîmpul

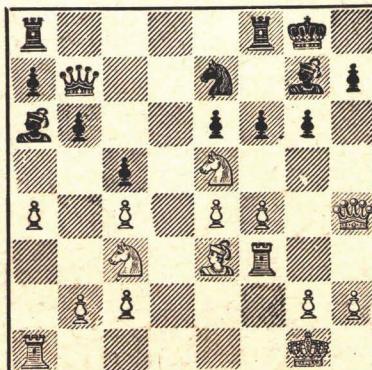


h5 calului negru. Stein încearcă să tragă folos din aceasta). 10.Dc1 Rh7 11.h4 Cf4! (Negrul este consecvent: astfel mutarea Ch5 este lipsită de sens și strategia albului pe flancul regelui triumfă) 12.N:f4 e:f4 13.D:f4 f5 (Cu prețul unui pion, negrul a obținut o deschidere favorabilă la jocului în centru) 14.Dd2 f:e4? (O pripeală care permite albului să se apere păstrînd pionul. Trebuia 14...De7! după care albul nu poate apăra pionul e4, iar în cazul cînd ia la f5 negrul obține un joc foarte frumos de figuri) 15.C:e4 De7 16.Nd3 Ng4 (16...Nf5 17.De2 Te8 18.Cfd2) 17.0—0—0 N:f3 18.g:f3 Cd7 (După 18...T:f3 atacul alb este decisiv, de ex. 19.De2 Tf7 20.h5 etc) 19. f4! (la un moment calul negru cîmpul e5) 19...Df7 20.h5 D:f4 21. h:g6+ Rg8 22.D:f4 T:f4 23.C:d6 (De fapt aci partidă s-a terminat. Cu doi pioni în plus, cîștigul nu constituie decît o problemă tehnică pentru alb). A mai urmat: 23...Ce5 24.b4! T:f2 25. Nc2 b6 (După 25...c:b4 26.c5 pionii albi decid repede) 26.Cf5 b5!?, 27.Tde1 Te8 28.d6 Nf6 29.c:b5 h5 30.Thg1 T:f5 31.N:f5 Rg7 32.d7 Td8 33.Te4 h4 34. Td1 Cf3 35.Te8 Ng5+ 36.Rb1 Cd4 37. Nh3 R:g6 38.Tg1 și negrul a cedat.

144. APĂRAREA SICILIANA

B. Larsen F. Perez

1.e4 c5 2.f4 (Larsen are o vădită predilecție pentru sisteme de deschidere puțin uzitată. Astfel, el joacă foarte mult deschiderea Bird, 1.f4 și deschiderea 1.g3, care încă n-are nume. Dealtfel și în această partidă se ajunge la o schemă de dezvoltare caracteristică deschiderii Bird) 2...e6 (In combinație cu g7—g6, cum va juca negrul, mutarea aceasta nu este bună. Sistemul de apărare bazat pe g7—g6 poate fi aplicat sub forma 2...C6 3. Cc3 g6 4.Cf3 Ng7 și dacă 5.Nb5, atunci 5...Cd4! 6.C:d4 e:d4 7.Ce2 și negrul are de ales între 7...Cf6 8.e5 Cd5 9.c3 0—0 10.Db3 Cc7 11.C:d4 d6 12.Cf3 C:b5 13.D:b5 d:e5 14.f:e5 f6, cu compensație pentru pion; Pachman—Najdorf, Olimp. Leipzig 1960 și 7...e6 8.0—0 Ce7 9.d3 0—0 10.Na4 d5 11.e5 b5! 12.N:b5 Da5 13.c4 d:c3 14. C:c3 Tb8, cu contra-joc; Pietzsch—Udoevicci, Dortmund 1961) 3.Cf3 Cf6 4.Nb5 g6 5.N:c6 d:c6?! (Reluând cu pionul „b“ și jucînd apoi d5 negrul ar fi ajuns la o poziție cunoscută a deschiderii Bird, pe care probabil a vrut să o evite) 6.d3 Ng7 7.0—0 Ce7 8.Cc3 0—0 9.De4 (Albul urmează schema de atac a Apărării olandeze cu culorile inversate) 9...b6 10.a4 Na6 11. Dh4 Dd7 12.Ne3 c4 (Impotriva atacului alb ce se profilează pe flancul regelui, negrul încearcă să organizeze



o contraațiune pe flancul damei, care însă se va dovedi ineficacă din cauza următorului răspuns al albului 13.d:c4!

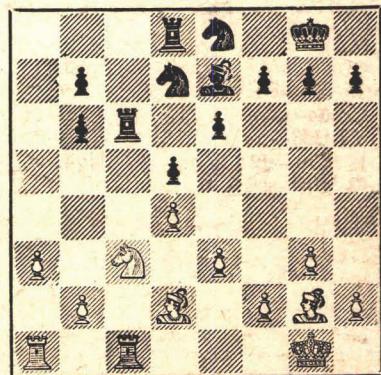
c5 (După 13...N:c4 14.Tfd1 Db7 15. Nd4 f6 16.b3 Na6 17.e5 și nu merge f6—f5 din cauza Cg5) 14.Ce5 Db7 15.Tf3 f6 (Pionul c4 este temporar apărăt și negrul n-are altă cale pentru a-și elibera jocul decît alungarea calului. Cum se va vedea însă, concentrarea forțelor albului pe flancul regelui este suficientă pentru a permite continuarea atacului pe cale combinativă. Vezi diagramă)

16.Th3! f:e5 (La 16...h6 poate urma simplu 17.Cg4 h5 18.Cf2) 17.D:h7+ Rf7 18.f5 e:f5 (18...Th8 19.f:e6+) 19. Nh6 Tg8 20.e:f5 C:f5 (20...g:f5 21. Tg3) 21.Tf1 N:c4 (Prea tîrziu) 22.Tg3! (Sacrificiul de turn încheie frumos atacul alb) 22.N:f1 (22...Dc6 23.T:g6 D:g6 24.T:f5+ Df6 25.T:f6+ R:f6 26. Ce4+ și albul cîștigă) 23.D:g6+ Re7 24.Ng5+ Rf8 25.D:f5+ Df7 26.De4 Te8 27.Tf3 Ne4 28.D:c4 D:f3 29.g:f3 și negrul a cedat.

145. DESCHIDEREA RETI

V. Smislov K. Darga

1.Cf3 Cf6 2.g3 d5 3.Ng2 Ng4 4.c4 c6 5.c:d5 c:d5? (O mutare automată de la care încep toate greutățile negrului în această partidă. Trebuie jucat 5...N:f3) 6.Ce5! Nc8 (Slăbiciunea pionului b7 obligă pe negru la retragere. De fapt se joacă un fel de apărare slavă a gambitului damei, cu nebunul alb dezvoltat la g2) 7.0—0 e6 8.Cc3 Ne7 9.d4 0—0 10.Nf4 Nd7 11.Db3 (După o astfel de deschidere, sansele de a salva partidă împotriva lui Smislov sunt deobicei nule) 11... Db6 12.D:b6 a:b6 13.C:d7 Cb:d7 14. Tfc1 Tfc8 15.a3 Tc6 16.Nd2 (Intenția albului este de a juca e3, de aceea nebunul se retrage în spatele lanțului de pioni) 16...Td8 17.e3 Ce8? (Permite o străpungere decisivă în centru. Era mai bine 17...g6. Vezi diagramă)



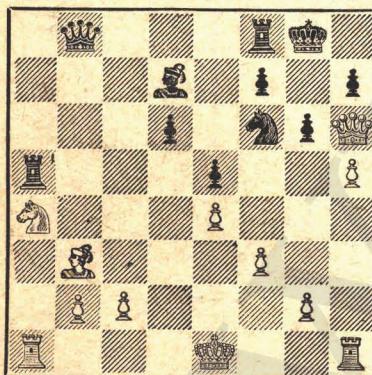
18.e4! d:e4 (Punctul d5 nu poate fi susținut. După 18...Cdf6 19.e:d5 C:d5 20.C:d5 e:d5, slăbiciunea pionului d5 este cronica) 19.N:e4 Tc4 20.Cb5 T:c1+ 21.T:c1 Cc5 (Nici alte mutări nu erau satisfăcătoare) 22.d:c5! T:d2 23.c:b6 T:b2 24.a4 Rf8 25.Tc8 și negrul cedează.

De la turneul din Sarajevo

146. APĂRAREA SICILIANĂ

V. Ciociltea Dely

1.e4 c5 2.Cf3 g6 3.d4 Ng7 4.Cc3 c:d4 5.C:d4 Cc6 6.Ne3 Cf6 7.Nc4 0—0 8.Nb3 d6 9.f3 Nd7 (Negrul, un recunoscut jucător de atac, adoptă o idee nouă, într-o din cele mai moderne variante din sistemul dragonului. Deobicei se joacă aici 9...Ne6 și după 10. Dd2 C:d4 11.N:d4 Da5 12.0—0 b5 sau 12...Tfc8, îndeosebi după această din urmă continuare, teoria modernă este încă departe de a lămuri linile de joc cele mai bune) 10.Dd2 C:d4 (Alte sisteme de joc, întâlnite în ultimele concursuri, sunt: a) 10...Tc8 11. h4 Ce5 12.h5! Ce4 13.N:e4 T:c4 14. 0—0—0 Da5 15.Cb3 Dc7 16.Nh6 N:h6 17.D:h6 T:c3 18.b:c3 D:c3 și negrul nu are compensație suficientă pentru calitate, Djurasevici—Averbach, Viena 1957; b) 10...a6 11.h4 Dc7 12.h5 C:h5 13.g4 Cf6 14.Dh2, cu atac puternic, Haag—Zaitsev, Soci 1963; 11.N:d4 b5 12.h4 a5 13.a4! (O continuare consecventă, care lămurește imediat poziția pionilor negri. Ea este posibilă numai datorită faptului că albul nu are încă rocadă mare făcută) 13...b:a4 14.C:a4 e5 (La 14...Th8 urma 15.Nc3 cu avantaj) 15.Nb6 Db8 16.N:a5 Nh6? (Cu ultima mutare se poate afirma că certitudine că sacrificiul de pion al negrului nu a fost atât de corect. Merita atenție 16...Ta6!, cu amenințarea 17... Da7! și legătura foarte neplăcută, pe coloana „a”. La 16...Ta6! nu mergea 17.Ne4 din cauza: 17...Nh6! și dacă 18.D:h6 atunci negrul după 18...T:a5 ar fi stat excelent) 17.D:h6 T:a5 18. h5! (Vezi diagrama)



18...C:h5 (Dacă 18...Db4+, atunci poate urma 19.Rf2 Dd4+ 20.Rg3 C:h5+ 21.T:h5! g:h5 22.Dg5+ Rh8 23.Df6+ Rg8 24.Th1, cu amenințări hotărîtoare) 19.g4 Db4+ 20.Dd2 (La 20.Rf2 negrul avea cel puțin sănătatea de a răspunde 20...Dd4+ 21.Rg2 Cf4+) 20. D:d2+ 21.R:d2 Cf4 22.Cb6 T:a1 23. T:a1 Ne6 24.N:e6 Ce6 25.Cd5 Cd4 26.Ta6 i5? (Bune șanse de apărare ar fi dat 26...Cf3+ 27.Re3 Cd4 28.c3 Ce6. După mutarea din partidă, finalul de turnuri este evident superior pentru

alb) 27.g:f5 g:f5 28.Ce7+ Rg7 29.C:f5 C:f5 30.e:f5 T:f5 31.T:d6 h5 (La 31...T:f3 urma 32.b4 și cei doi pioni liberi legați, trebuie să decidă împotriva celor doi izolați ai negrului) 32.Re3 h4 33.Td2 h3 34.Th2 Th5 35.Rf2 și negrul a cedat.

147. INDIANA BOGOLIUBOV

L. Polugaevski B. Parma

1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cf3 Nb4+ 4.Cbd2 (Obișnuit este întâlnit aici 4.Nd2 și după 4...De7 5.e3 sau 5.g3 Ce6 6.Ng2 N:d2+ 7.Cb:d2 d6 8.0—0 0—0 9.e4 e5, O'Kelly — Barcza, Havana 1963, negrul rezolvă cu destulă ușurință problemele ce se ivesc în această variantă. Sistemul din partidă, are calitatea de a fi ceva mai puțin cunoscut și îndeosebi de a elimina schimbul prea timpuriu al pieselor usoare) 4...d5



(Merge și 4...0—0. După 5.a3 N:d2+ 6.D:d2 d5 7.e3 b6 8.Dc2 Nb7 9.c:d5 D:d5 10.b4 Tc8 11.Nb2 Cbd7 12.Td1 a5! 13.Ne2 a:b4 14.a:b4 Na6 negrul egalează, Korcinoi — Letelier, Havana 1963) 5.e3 (La 5.a3 poate urma 5...Ne7 6.Dc2 b6 7.e4 d:e4 8.C:e4 Nb7 9.Nd3 c5! 10.d:c5 b:c5 11.0—0 Dc7 12.Tel Ce6, cu inițiativă pentru negru, Goldenov — Keres U.R.S.S. 1947) 5...0—0 6.a3 (Se pot juca și alte continuări, care însă nu dau niciun avantaj albului, de exemplu: 6.Nd3 d:c4 7.N:c4 Ce6 8.0—0 De7 9.a3 Nd6 10.Nb5 Nd7 11.Cc4 a6 12.Na4 b5 13.C:d6 e:d6 14. Nc2 e5 15.d5 Ca5 16.Nd2 Ce5 cu joc egal, Uhlmann — Larsen, Halle 1963 sau 6.b3 b6 7.Nd3 Nb7 8.0—0 Cbd7 9.Nb2 Ce4 10.Tc1 Cdf6 11.a3 Nd6 12. b4 cu joc complicat, Uhlmann — Kaneko, Halle 1963. La 6.b3 negrul poate continua și cu 6...c5 iar după 7.Nb2 Ce6 8.d:c5 egalează, Pachman — Ivkov, Havana 1963) 6...N:d2+ (În spiritul poziției era totuși 6...Ne7 și după 7.Nd3 b6 8.0—0 c5 9.b3 Nb7 10.Nb2 Cbd7 11.De2 Ce4, sancele sunt egale, Malich — Ivkov, Halle 1963, sau 7... Cbd7 8.0—0 c5, cu egalitate, Spielmann — Becker, Karlovy Vary, 1929) 7.N:d2 b6 8.Tc1 Na6 9.b4 c5 (Ajuns în poziție dificilă, negrul se decide la un sacrificiu de pion, în speranță de a obține șanse tactice, datorită rămînerii regelui alb încă în centru. Consider fondatea această idee, având în ve-

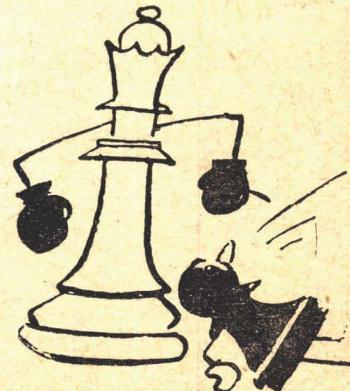
dere că celelalte planuri de joc plăzibile, duc pe negru repede în poziții strategice pierdute, de exemplu: 9...Ce4 10.b5 Nb7 11.c5 c6 12.Nb4 sau 9...d:c4 10.N:c4 N:c4 11.T:c4) 10.b:c5 b:c5 11. d:c5 Ce4 12.Nb4 Cc6 13.Nd3 Tb8 14. Da4 (Cu mutări simple, dar eficace, albul își menține pionul în plus, consolidându-și poziția) 14...Nb7 15.Dc2 a5 (Mai curind sau mai tîrziu, negrul trebuie să joace „a5”, întrucât poziția sa nu mai are nici o „ventilație”) 16.c:d5 C:b4 (La 16...e:d5 urma 17.Nc3 sau chiar 17.Nd2, după care albul trebuie să-și realizeze avantajul) 17.a:b4 D:d5 (La 17...e:d5 decidea 18.b5) 18.c6! N:c6 19.N:e4! A mai urmat 19...D:e4 20.D:c6 D:b4+, 21.Re2 și negrul a cedat.

Comentarii de V. Ciociltea maestru internațional

148. PARTIDA SPANIOLA

B.Ivkov I. Gufeld

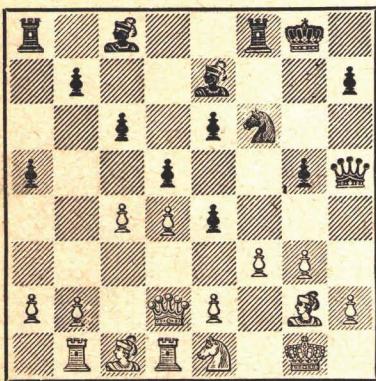
1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Nb5 a6 4.Na4 Cf6 5.0—0 Ne7 6.Te1 b5 7.Nb3 d6 8. c3 0—0 9.h3 Cb8 (Nu e rău, dar totuși prea bine cunoscută mutare 9...Ca5 oferă mai bune șanse de egalare) 10. d3 (Desigur, este mai energetic 10.d4, dar marele maestru iugoslav probabil că dorea să joace mai prudent această partidă) 10...Cbd7 11.Cbd2 a5 12.Cf1 a4 13.Nc2 Te8 14.Cg3 g6 (Este discutabil dacă această slăbire a poziției regelui negru este pe deplin justificată) 15.Nh6 Nf8 16.Dd2 Nh6 17.D:h6 De7 18.d4 Cf8? (De aici încep necazurile negrului; după 18...Df8, nu se vede cum ar mai fi continuat albul amenințările) 19.a3 c5 20.Tad1 C6d7 21.d:e5 d:5 22.Td6!! Deocamdată nu se vede vreo amenințare imediată dar stăpînirea coloanei „d” va fi hotărîtoare. Turnul nu poate fi luat: 22... D:d6 23.Ch5 Ce6 24.Cg5 Cdf8 25.Cf6+ Rh8 26.C:I7 mat) 22...c4 23.Td1 Cc5 24.C:e5! (Altă surpriză, de data aceasta însă lucrurile iau o întorsătură serioasă) 24...Ne6 (La 24...D:e5 25.



Td5 De7 26.T:c5 și din nou turnul din d6 nu poate fi luat: 26...D:d6 27.Ch5 Ce6 28.Cf6+, urmat de mat) 25.Cc6 Dc7 26.e5 Nd7 27.T1d5 (Acum atacul alb s-a dezlănțuit ca un torrent ce nu mai poate fi oprit) 27...Cd3 28. T:d7! C:d7 29.T:d7 D:d7 30.Ce4 Te6 31.Cf6+ și negrul a cedat.

149. DESCHIDEREÀ CATALANA
L. Lengyel Dr. J. Pogats

1.c4 Cf6 2.g3 e6 3.Ng2 d5 4.Cf3 Ne7 5.d4 0—0 6.0—0 Cbd7 7.Dc2 c6 8.Nf4 Ce4 9.Cc3 f5 10.Tab1 a5 11.Tfd1 De8 12.Ce1! (Deschiderea s-a încheiat în favoarea albului, deși negrul s-a străduit să aleagă continuările cele mai precise. Acum albul inițiază acțiuni ofensive) 12...g5 13.Nc1 Dh5 14. C:e4! (Calul negru trebuie înălțat pentru a ușura dezvoltarea planului ales de alb) 14...f:e4 15.f3 Cf6 16.Dd2! (La 16.f:e4 urma 16...Cg4, cu urmări periculoase. Acum se amenință pionul din g5 și s-a eliberat cimpul c2 pentru manevra Ce1—c2—e3. Vezi diagramă)



16...h6 17.b3 Nd6 18.Cc2 Nc7 19. Ce3 Nd7 20.Tf1 e:f3 21.N:f3 Dh3? (Dama neagră s-a plasat pe un cimp incomod de unde nu exercită nici o amenințare primejdioasă și de unde îi va fi greu să se retragă) 22.Na3! Tf7 23.Dd3 Rg7? (Altă greșală: trebuia neapărat 23...g4 și după 24.Dg6+ Tg7 25.D:f6 g:f3, cu prețul unui pion dama se salva) 24.Ng4! și negrul a cedat pentru că dama nu mai poate fi salvată. După 24...C:g4, pe tablă se crează o poziție curioasă de mat în trei mutări: 25.T:f7+ R:f7 26.Dh7+ Rf6 (Re8) 27.Ne7 (Dg8) mat.

150. APĂRAREA FRANCEZĂ
P. Szilagyi L. Portisch

1.e4 e6 2.d4 d5 3.Cc3 Nb4 4.e5 b6? (O mutare rar jucată în această poziție, deși încercată încă de multă vreme, cu scopul de a asigura o cale de dezvoltare nebunului negru de cîmpuri albe) 5.Dg4 Nf6 6.Ng5 Dd7 7. 0—0—0 h6 8.Ne3 Ce7 9.f4 Cf5 10. Nf2 c5 11.Nb5 Cc6 12.d:c5 N:c5 13.Df3 Nb7 14.g4 N:f2 15.D:f2 Cf7 16.Ce4? (De fapt, aceasta este o pierdere de timp, pentru că săhul la d6 poate fi împiedicat cu ușurință. Mai tare era 16.Cf3) 16...Cc8 17.f5 Dc7 18.Cg3 C8e7 19.Cf3 0—0—0 (Cu mutări simple și naturale, negrul și-a creat o poziție suficient de sigură, în care figurile sale vor avea curînd un joc mai liber) 20.The1 Rb8 21.Rb1 Nc8 22.f6 g:f6 23. e:f6 Cg6 24.N:c6 D:c6 25.h4 Na6 26. h5 Cf8 27.Ce5 Dc7 28.Df4 Ra8 29. Da4? (Permite negrului o acțiune in-

ventivă care va hotărî repede soarta partidei. Mai bine era 28...Db4) 29... Cd7! (Iată surpriza: caii albi, a căror colaborare putea deveni amenințătoare vor fi înălțați) 30.C:d7 (Desigur, nu merge 30.C:f7, din cauza 30...Ce5) 30...T:e7 31.Te3 d4 32.Ta3 Nc4 33.Db4 Tc8 34.Dd2 d3! 35.Ce4 (Se vede ușor că 35.c:d3 pierde imediat: 35...N:d3+, dar nici mutarea din text nu este suficientă) 35...d:c2+ 36.D:c2 Nd3! și albul a cedat.

151. APĂRAREA SICILIANA
Bilek Szilagyi

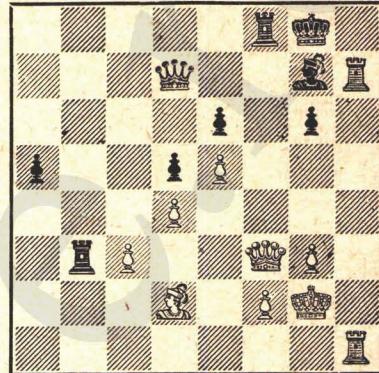
1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.Nb5 (O mutare cunoscută, dar puțin jucată. Fostul campion al R.P.U. probabil că dorea să-și surprindă adversarul) 3...g6 4.0—0 Ng7 5.c3 Cf6 (Poate era totuși mai bine 5...e5, împiedicînd formarea unui centru de pioni prea puternic pentru alb) 6.De2 0—0 7.d4 c:d4 8.c:d4 d5 9.e5 Ce4 (Calul negru s-a plasat pe un cimp central, dar de aici stingereste prea puțin jocul albului iar posibilitățile de retragere sunt foarte restrînse) 10.Ne3 Db6 (Mai bine era 10...a6) 11.Cc3 C:c3 12.b:c3 Ng4 13. Tf1 Dc7 14.h3 N:f3 (Schimbul acesta nu poate fi recomandat; este necesar 14...Nf5 sau 14...Nd7, păstrînd nebunul pentru a stingeri atacul alb pe flancul regelui) 15.D:f3 e6 16.h4 Ca5 (Mai în spiritul poziției ar fi fost manevra Cc6 — e7 — f5, aducînd un apărător foarte important pe flancul regelui.



Negrul însă este prea preocupat de planul său pe flancul damei ca să mai poată aprecia just pericolele ce-l amenință) 17.Nd2 b6 18.h5 Tf8 19.g3! (Pregătește trecerea regelui la g2 și aducerea turnurilor albe pe coloana „h“) 19...Cc4 20.N:c4 D:c4 21.Rg2 b5 22.Tb4 (Mai exact era 22.h:g6 f:g6 23. Th1) 22...Dc6 (O ultimă inexactitate după care soarta partidei este pecetătuită. Trebuia 22...Dc7) 23.Th1 a5 24.Tbb1 b4 25.Tbc1 b3 26.a:b3 T:b3 27.h:g6 f:g6 28.T:h7! (Iată unde a dus lipsa de grijă a negrului pentru regele său: albul oferă un turn pentru a decide repede partida) 28...Dd7 (Se vede ușor că la 28...R:h7 29.Df7 cu mat imparabil. Dacă 28...Tf8, atunci 29.T:g7+ R:g7 30.Nh8+ R:h6 31.D:f8+ și cîști-

Campionatul R. P. U., 1964

gă) 29.Tih1 Tf8 (Prelujește albului o nouă lovitură frumoasă. Cu 29...Tb7 rezistența mai putea fi prelungită (Vezi diagramă)



30.Df6!! N:f6 (După 30...T:f6 31.e:f6 poziția negrului era și mai rea) 31. T:d7 Ng7 32.Ta7 (Pionul a, ultima speranță a negrului, nu mai poate fi salvat) 32...Tb2 33.Ne3 Tb3 34.T:a5 T:c3 35.Ta7 Tc6 36.Tb1 Tf7 37.Tb8+ Nf8 38.T7a8 și negrul a cedat. La 38...Rg7 39.Ng5 cu amenințarea Nf6+ și Ne7.

PE SCURT

152. APĂRAREA SLAVĂ

Gy. Kluger I. Flesch

1.d4 d5 2.c4 c6 3.Cf3 Cf6 4.Cc3 d:c4 5.a4 Ng4 6.Ce5! Nh5 7.f3 Cfd7?! 8.C:c4 e5 9.Ce4! Cb6 10.C:e5 f6 11.a5! f:5 12.a:b6 e:d4? 13.T:a7 T:a7 14.b:a7 Da5+ 15.Dd2 D:a7 16.Dg5 Ng6 17.De5+ Rd8 18.g3 c5 19.Dd5+ Re8 20.De6+ Rd8 21.Ng5+ Rc7 22.Nf4+ Rd8 23.Nh3 N:e4 24.Dc8+ Re7 25.N:b8 Da5+ 26.Rf2 Nc6 27.Nc7 Da2 28.Nd6+ R:d6 29. Dd8+ Re5 30.f4+ Re4 31.Dg5 și negrul a cedat.

153. APĂRAREA NIMZOVICI

L. Szabo L. Lengyel

1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cc3 Nb4 4.Cf3 c5 5.d5! Ce4 6.Dc2 Df6 7.a3! N:c3+ 8.b:c3 0—0? 9.Nb2 Cd6 10.e3! e5 11.Nd3 h6 12.Gd2 De7 13.g4! Te8 14.0—0—0 e4 15.Ne2 Ca6 16.h4 g6 17.Td1f1 Cc7 18.f3 Rg7 19.Th3 e:f3 20. Tf:f3 Gc4 21.C:e4 D:e4 22.Nd3 De5 23.h5 g5 24.Ng6! Te7 25.N:f7! Dd6 26.Df2 și negrul cedează.

154. GAMBITUL DAMEI

V. Korcinoi E. Gheller

Moscova 1964

1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cc3 d5 4.Ng5 Ne7 5.Cf3 0—0 6.e3 h6 7.N:f6 N:f6 8.Tc1 c6 9.Dc2 Cd7 10.c:d5 c:d5! 11.Nd3 Cb6 12.0—0 Nd7 13.e4 Te8 14.e5 Ne7 15.De2 Cc4 16.g3 Db6 17.Tc2 Tc7 18.Tfc1 Tfc8 19.Cb1 a6! 20.b4 Da5 21.a3 Db6 22.Rh2 Ca5 23.T:c7 T:c7 24.T:c7 D:c7 25.Dd1 Cc4 26.Db3 Nb5 27.Ce3 Cd2? N:d3 28.C:d2 N:d3 29.C:d5 e:d5 30.D:d3 Dc1 31.b4 a5 32.b:c5 D:a3 33.D:a3 N:a3 34.f4 Nb4 35.Cb8 h5 36.f5 g6 37.f6 Rf8 38. Rg2 Re8 39.Rf3 Nc3 40.g4 Ne1 41.g:h5 g:h5 42.Ce5 N:c5 43.C:b7 Nb4 44.Dc6+ Rf8 45. Cf1 Ne1 46.Cg7 N:h4 47.C:h5 Re8 48.Cf4 Rd7 49.C:d5 Ne1 50.Re4 Nd2 51.Ce3 Nc1 52.Cf5 Na3 53.d5 Nb4 54.Cg7 și negrul cedează.

Festivalul de la Bordeaux

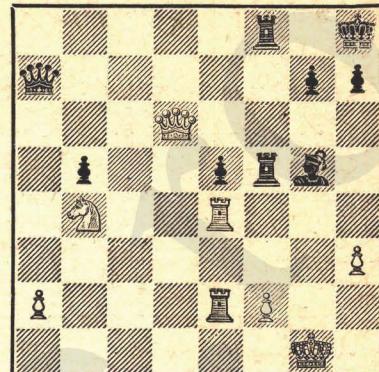
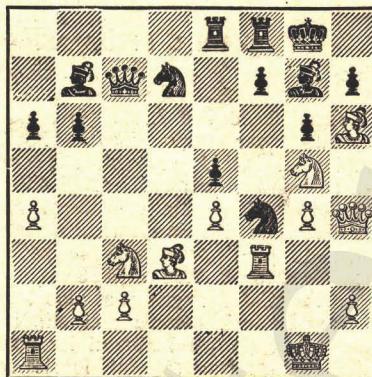
155. PARTIDA SPANIOLA

Gheorghiu

Zinser

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Nb5 a6 4.Na4 Cf6 5.0—0 Ne7 6.Te1 b5 7.Nb3 d6 8.c3 0—0 9.h3 Ca5 10.Nc2 c5 11.d4 Cd7 12.Cbd2 (Bine este aici și 12.d:e5, urmat de manevra Cd2—f1—e3, Cf3—h2 și Dd1—f3) 12...c:d4 13.c:d4 Cc6 14.Cf1 e:d4 (Este mai bine pentru negru 14...Nf6 15.Ne3 e:d4 16.C:d4 Cf5 17.Nb3 Nd7) 15.C:d4 C:d4 16.D:d4 Nb7 17.Ce3 Tac8 18.Nb3 Cc5 19.Nd5 (Planul alb — stăpînirea cîmpului d5 — a izbutit. Negrului nu-i rămîne decît să încerce să-și mărească mobilitatea pieselor pentru a obține contrajoc) 19...Nf6 20.Dd1 N:d5 21.C:d5 Te8 22.Df3 Ne5 (Poate era mai bine 22...Nd4) 23.Tab1 Ca4 24.Te2! (Cu această mutare simplă, albul respinge toate amenintările și rămîne în avantaj) 24...Dh4 25.Df5 h6 26.g3 Dd8 (Nu se vede altceva mai bun) 27.Ne3 Cc5 28.Td1 g6 29.Df3 Ng7 30.Nd4 (După schimbul nebunilor, poziția albului este cîștiagată) 30...Cd7 31.N:g7 R:g7 32.Da3! Cc5 (Forțat) 33.Dc3+ f6 34.Dd4 Ce6 35.Da7+ și negrul a cedat.

partida citată mai sus) 14.Nh6 0—0 15.Cg5 Tae8! (După cum se va vedea din continuarea partidei, aceasta este singura apărare) 16.Tf3 (Poate era totuști mai bine 16.g4, desi după 16...Dc5+ 17.Rh1 De7 18.Tf3 Cc5 19.N:g7 R:g7 20.T:f6 h6! 21.Taf1 h:g5 22.D:g5 Ce6, negrul are șanse suficiente) 16...Ch5! 17.g4 Cf4 (Cu prețul sacrificiului pionului din h7, negrul se eliberează complet și poate trece la contraatac. Vezi diagramă)



41...f3 42.Cf4 Dd6 43.D:f3 T:f4 44.Te8+ 45.Rh1 Dd1+ și remiză) 41...T:e5 42.T:e5 Nd6 43.Df3 N:e5 44.T:e5 h6 45.Te2 Db1 46.Tf2 Tf6 47.Da8+ Rh7 48.Df3 Df5 49.a4 Tf7 50.Td2 Ta7 51.Dd1 Tc7 52.Db3 De4 53.Tf2 Tc4 54.a5 Ta4 55.Db6 Ta1 56.Tg2 De5 (56...f3 57.Dc7) 57.Dg6+ Rh8 58.h4 f3+ 59.Tg3 f2 și albul a cedat.

158. APARAREA SICILIANA

O. Hindle

M. Tal

Hastings 1964

156. APARAREA SICILIANA

Dr. Limbos

Fl. Gheorghiu

1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 c:d4 4.C:d4 Cf6 5.Cc3 a6 6.f4 (O mutare activă, după care, dacă negrul nu joacă energetic, albul obține atac foarte pericolos. Totuși, mai des se joacă aici 6.Ng5 sau 6.Ne4 sau, în sfîrșit, 6.Ne2, considerând că cea mai bună) 6...e5 7.Cf3 Dc7 8.a4 b6 9.Nd3 Nb7 10.0—0 Cbd7 11.De1 g6 (O mutare care face obiectul unei dispute teoretice începută încă din 1960, la Olimpiada de la Leipzig, după partida Hort—Weinstein, disputată nefincheiată încă) 12.f:e5 d:e5 13.Dh4 Ng7 (Se poate juca și 13...h6, dar eu vroiam să urmăresc analizele făcute la

18.N:g7 R:g7 19.D:h7+ Rf6 20.Dh6! (Mai bine decît 20.Dh4 Tb8 21.Ch7+ Re7 și albul pierde o figură) 20...Th8 21.Ch7+ Re7 22.Dh4+ Rd6 (La 22...f6 23.g5!, cu șanse bune de atac. După 22...f6, varianta foarte istorică 23.T:f4 este însă mai degradată favorabilă negrului: 23...e:f4 24.e5! Dc5+ 25.Rf1 g5 26.e:f6+ C:f6 27.Te1+ Rd8) 23.Td1 Dc5+ 24.Df2 (Sau 24.Rf1 Rc7 și negrul cîștigă) 24...D:f2+ 25.R:f2 Re7 (Negrul a scăpat de toate amenintările, după care avântăjul material își va spune cuvîntul) 26.N:a6? (Disperare) 26...Na6 27.T:f4 e:f4 28.Cd5+ Rd8 29.C:b6 Rc7 30.T:d7+ R:b6 și după cîteva mutări albul a cedat.

Comentarii de Fl. Gheorghiu
maestru internațional

1.e4 c5 2.Cf3 e6 3.d4 c:d4 4.C:d4 a6 5.Cc3 Dc7 6.Nd3 Cf6 7.0—0 Cc6 8.C:c6 b:c6 9.f4 d5 10.Rh1 (Mutarea tentantă 10.e5 duce la un joc bun pentru negru pe flancul damei, după 10...Cd7 urmat de c6—c5) 10...Ne7 11.Df3 0—0 12.Nd2 Nb7 13.Dh3 c5! (Numai aşa poate fi oprit atacul alb care luase forma amenintătoare; la 13...g6 urma 14.f5 D:e4 15.f:g6 e:d3 16.T:f6) 14.e5 Ce4 15.Tael Tad8 16.Nc1 c4! (Negrul a sacrificat un pion, dar atacul albului s-a irosit) 17.N:e4 d:e4 18.C:e4 Dc6 19.Dg3 (Era mai bine 19.Cc3, urmat de încercarea de a dezvolta nebunul din c1) 19...Td4 20.Cf6+ Rh8 21.Ch5 (Desigur, nu merge 21.Ne3 g:f6 22.N:d4 Tg8! și negrul cîștigă) 21...Tg8 22.Td1 T:d1 23.T:d1 De4 24.Df2 Nc5! 25.Dd2 Dg6 26.Cg3 h5 27.f5! (Necesar pentru a întîrzi amenintările legate

De la alte concursuri și turnee

157. PARTIDA SPANIOLA

A. Suetin

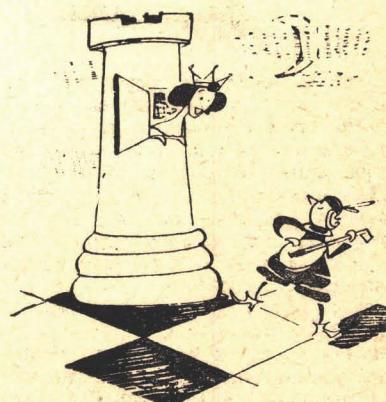
L. Stein

Turneul zonal de la Moscova 1964

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Nb5 a6 4.Na4 Cf6 5.0—0 b5 6.Nb3 d6 7.Te1 Ne7 8.c3 0—0 9.h3 Ca5 10.Nc2 c5 11.d4 Cd7 12.Cbd2 c:d4 13.c:d4 Cc6 14.Cb3 a5 15.Nd3 (Pînă aici nimic deosebit; s-a jucat unul dintre cele mai cunoscute sisteme ale partidei spaniole, în care cu greu se mai găsește nouătăți. De obicei aici se joacă 15.Ne3. Suetin probabil că urmărea să exploateze că mai rapid slăbiciunile negrului pe flancul damei) 15...Tb8 16.Ne3 a4 17.d5 Cb4 18.Cc1 f5! (Bine jucat: negrul nu mai are nevoie să schimbe neapărat nebunul albul de cîmpuri albe, care acum este inofensiv. În schimb centrul alb este desființat) 19.e:f5 (Altfel, 19...f4) 19...

C:d5 20.Na7 Tb7 21.Ne4 T:a7 22.N:d5+ (Încercarea de a cîștiiga un pion prin 22.D:d5+ Rh8 23.D:b5 ar fi permis regelui să-și pună repede în valoare forța pionilor centrali după 23...Cc5) 22...Rh8 23.Cd3 Cf6 24.Cb4 C:d5 25.D:d5 Nb7! 26.Dd3 a3! 27.b:a3 Da8 (Inițiativa a trecut evident de partea negrului, ca să nu mai vorbim de situația proastă a pionilor albi, hotărtoare pentru soarta partidei) 28.Te3 N:f3 29.g:f3 Ng5 30.Te4 T:a3 31.D:d6 T:f5 32.Tae1 (32.D:e5 Nf6) 32...T3:f5 33.T1e2 Da7? (O greșală, în criză de timp. După 33...Nf4, rezistența albului s-ar fi încheiat repede (Vezi diagramă))

34.Cd3 Ne7 35.Dd5 Nf6 36.D:b5 Df7 37.Db4 Ne7 38.Db3 Tg5+ 39.Rh2 Dg6 40.f4? e:f4! 41.Ce5? (Greșală decisivă. După cum se arată în suși Suetin, după partidă, nu era nici un pericol dacă juca 41.T:e7, după care ar fi putut urma:



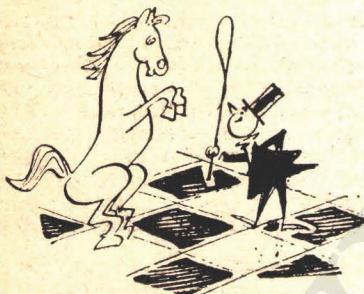
de înaintarea pionului h) 27...Dg4 28.De2 (La complicații interesante ar fi dus 28.f6, după care nu merge 28...h4, din cauza 29.f:g7+ T:g7 30.Dh6+ Rg8 31.Td8+ Nf8 32.Df6 și 33.De7! și albul

scapă de greutăți. Negru ar fi avut însă la dispoziție mutarea 28...g5 și presunea continuă, după cum arată O. Hindle în comentariile sale la această partidă 28.D:e2 29.C:e2 e:f5 30.Ng5! Te8 31.Td8 T:d8 32.N:d8 Ne3 33.h4 Ne4 34.Ng5! Nb6! (Dupa schimbul nebulor de cimpuri negre, chiar dacă pierde pionul din c2, albul păstrează sanse bune de remiză) 35.c3 Rg8 (Dupa 35...Nc7 36.Nf4 Nd3 37.e6! remiza este asigurată) 36.Rh2 (Pierdere de timp; mai bine era 36.Cd4) 36...Nc7 37.Nf4 Nd3 38.Cd4 (Altă inexactitate; trebuia 39.e6) 38.f6 39.Cf3 Ne4 40.Rg3 N:f3 41.R:f3 f:5 42.Ng5 Rf7 43.b3 cb3 44.a:b3 Re6 45.c4 e4+ 46.Re3 Nb6+ 47.Re2 Nc7 48.Re3 Nd6 49.Rd4 Ne5+ 50.Re5 f4 51.Rc6 e3 și la mutarea următoare albul a cedat.

159. GAMBITUL REGELUI

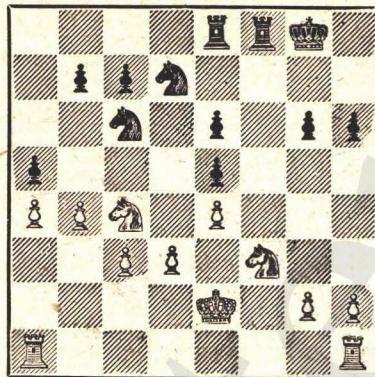
V. Ciocilteanu M. Rădulescu
Turneul maestrilor, București 1964

1.e4 e5 2.f4 (În concordanță cu principiile fundamentale de strategie în deschidere, albul începe atacul asupra punctului central e5. „Gambitul regelui“, una din cele mai vechi deschideri, este totuși un sistem de valoare, care numără printre adeptii săi în epoca modernă, mari maestri de forță lui Keres, Bronstein, Spasski sau Fischer) 2...Nc5 (Maestrul Rădulescu, joacă unul din sistemele aşa numite „refuzate“, pentru a evita un număr de surprize care se ivesc în cazul acceptării. Conform părerii unui excelent cunoșător al acestei deschideri, marele maestr Paul Keres, împotriva



Gambitului regelui se poate lupta cu succes numai prin acceptarea lui) 3. Cf3 d6 4.Nc4 (O continuare agresivă, care este însă prematură; un plan bun de joc poate fi început de către alb cu 4.e3 și după 4...Cf6 5.f:e5 d:e5 6.d4 albul are joc ceva mai bun sau 4...Ng4 5.f:e5 d:e5 6.Da4+! Nd7 7.Dc2 Cc6 8.b4 Nd6 9.Ne4 Cf6 10.d3, Bronstein—Panov, Moscova 1947, cu joc superior pentru alb, deoarece are în stăpânire coloana deschisă „f“, ca și diagonalele pentru nebuli, iar pentru negru nu este ușoară organizarea unei contrajocuri) 4...Cc6 5.c3 Cf6 6.f:e5 d:e5 7.d3 0—0 8.De2 (Pregătește 9.b4 Nu merge direct 8.b4 din cauza 8...C:b4 9.c:b4 Nd4) 8...a5 9.a4 Ne6?! (Dupa această mutare, albului îl este asigurată o poziție favorabilă. Logic era 9...Ng4) 10.N:e6 f:e6 11.Ne3 De7

(Negru este lipsit de contrajoc suficient. Poziția albului este solidă, pionul slab „d3“ poate fi cu ușurință apărat și el își poate continua fără greutăți dezvoltarea) 12.N:c5 D:c5 13.Ca3 Tad8? (O mutare care nu-i va avea rostul și iată de ce...) 14.Cg5! Tde8 (Dupa 14...De7 15.0—0, sau chiar 15.Cc4 albul stă mai bine) 15.Cc4 Cd8 16.Cf3 Cc6 17.De3 (Datorită poziției slabe a pionilor negri albul trece ușor în finalul partidei) 17...D:e3+ 18.C:e3 Cd7 19.Re2 h6 20.Cc4 g6 21.b4! (Albul deschide jocul cu un sacrificiu temporar de pion. Vezi diagramă)



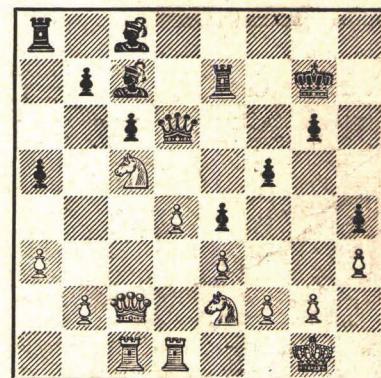
21...a:b4 22.c:b4 Cd4+. (Dacă 23...C:b4, atunci după 23.Tab1 albul își recăștigă pionul cu avantaj) 23.C:d4 e:d4 24.a5 Rf7 25.Cd2 Re7 26.Thc1 Tc8 (La 26...c6 sau 26...Rd6 urma 27.a6!) 27.Cb3 e5 28.Cc5 (Poate era mai bine 28.b5, urmat de 29.a6) 28...b6 29.C:d7 R:d7 30.a:b6 c:b6 31.Ta7+ Re6 32.Tac7 T:c7 33.T:c7 Td8? (O ultimă greșeală, care compromite complet partida. Trebuie 33...Ta8! și negru are sanse bune de a se salva, de exemplu: 34.Tc6+ Rf7 35.T:b6 Ta2+ 36.Rf3 Td2) 34.Tb7 Td6 35.b5! h6 36.h4 Rf6 37.g3 Re6 38.Rd2 h5 39.Rc2 Rf6 40.Rb3 Re6 (Și albul își dă seama, că poziția de cîștig o poate obține numai aducind regale pe flancul celălalt) 41.Rc2 Rf6 42.Rd1 Re6 43.Re1 Rf6 44.Rf2 Re6 45.g4 h:g4 46.Rg3 (Poziția de întrerupere, care este destul de ușor cîștigată) 46...Rf6 47.R:g4 Te6 48.Td7! Te8 49.Td6+ Rg7 (Dupa 49...Te6 50.T:e6+ R:e6 51.Rg5 Rf7 52.h5, finalul este cîștigător) 50.Rg5! T:f8 51.Td7+! Rg8 52.R:g6 Tc8 53.h5 Rf8 54.h6 Rg8 55.h7+ Rh8 56.Tg7 și negru a cedat.

160. GAMBITUL DAMEI

I. Fischer F.I. Gheorghiu
Semifinalele campionatului R.P.R.
pe echipe 1964

1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cc3 d5 4.Ng5 Ne7 5.c:d5 e:d5 6.e3 c6 (6...Nf5 7.Db3!) 7.Nd3 0—0 8.Dc2 Cbd7 (S-a ajuns astfel în varianta principală a Gambitului Damei, des întîlnită în ultimele concursuri) 9.Cge2 (Mai obișnuit este aici 9.Cf3, urmat de rocadă mare și încercări de atac pe flancul regelui. Cu mutarea din text, albul vrea să aducă partida pe un fâșaj pozitional.

cu scopul de a organiza atacul minorității pe flancul damei) 9...Te8 10.Cg3 h6 11.N:f6 (11.h4 era mai îndrăznet, însă negru ar fi obținut joc bun, fie acceptând sacrificiul de figură: 11...h:g5 12.h:g5 Ce4 13.N:e4 d:e4 14.D:e4 Cf8 15.Dh4 f6 cu cîștig, fie chiar cu mutarea simplă 11...Cf8) 11...C:f6 12.0—0 Nf8 13.Tab1 a5 14.a3 h5 (Planurile de joc ale celor două părți sunt acum clare: albul încearcă atacul minorității iar negru caută contrașanse pe flancul regelui) 15.h3 g6 16.Ca4! (O mutare foarte bună, după care, cel puțin pentru moment, acțiunile negrului pe flancul damei sunt stingerite) 16...Rg7! (Pentru a preveni sacrificiul Nd3:g6, care ar fi putut avea urmări periculoase) 17.Tfe1 Nd6 18.Ce2 Ce4 19.N:e4 d:e4 20.Cg3 (Sperind probabil în răspunsul 20...N:g3, după care cîmpurile negre din lagărul negrului rămîn slabe) 20...f5 (20...De7 21.Cb6! 21.Cc5 h4 22.Ce2 (Poate totuși era mai bine 22.Cf1) 22...Te7 23.Tbc1 Nc7 24.Ted1 Dd6 (Cu mutări simple, negru a obținut o poziție cîștigată, în care sfîrșitul nu mai poate întîrziua. Vezi diagramă)



25.g3 b6 28.Ca4 Na6! 27.Cac3 Nd3 28.Dd2 Th8 29.Rg2 g5 30.De1 h:g3 31.f:g3 Dh6 32.Cg1 Rf8! (Acum partida este încheiată. Greșit ar fi fost 32...f4? din cauza 33.e:f4 g:f4 34.T:d3 și albul cîștigă) 33.d5 f4 34.d:c6 f3+ 35.Rf2 N:g3+ și albul a cedat.

PE SCURT

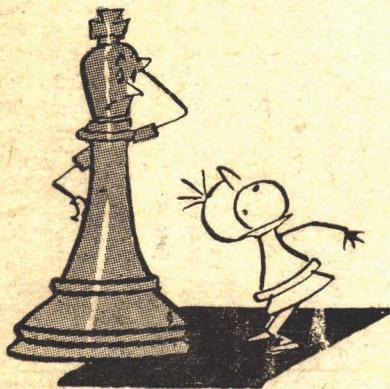
161. PARTIDA SPANIOLĂ
S. Gligorici Nona Gaprindașvili
Reykjavik 1964

1.e4 e5 2.Cf3 Cf6 3.Nb5 a6 4.Na4 Cf6 5.0—0 Ne7 6.Te1 b5 7.Nb3 d6 8.c3 0—0 9.h3 Ca5 10.Nc2 c5 11.d4 Cd7 12.Cbd2 c:d4 13.c:d4 Cc6 14.Cf1 C:d4 15.C:d4 e:d4 16.D:d4 Gr5 17.Dd1 Nf6 18.Ce3 Ne6 19.Cd5 N:d5 20.e:d5 Cc4 21.a4 Da5 22.Ta2 Tfe8 23.Tf1 Tac8 24.Nb1 b4 25.Nf3 Tc7 26.b3 Cb6 27.Te2 T:e2 28.D:e2 Te7 29.Dd3 g6 30.Ne4 Cd7 31.Dc4 Dc5 32.Nd3 Nd4 33.Nf4 a5 34.Db5 Ce5 35.Db5+ Rg7 36.Nh6+ R:h6 37.Df8+ Rh5 38.Ne2+ Rh5 39.D:e7+ Rh6 40.Df6 Dc2 41.Dh4+ și negru a cedat.

162. APARAREA NIMZOVICI

A. Kertesz M. Rozvan
Campionatul R.P.R. pe echipe 1964

1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cc3 Nb4 4.Dc2
0—0 5.e3 c5 6.Nd3 b6 7.Cge2 Nb7 8.
f3 d5 9.a3 d:c4 10.N:c4 N:c3 11.b:c3
Dc7 12.Nd3 (Mai consecvent era 12.
Dd3!) 12...c4! 13.Ne4 C:e4 14.f:e4 f5!
(Poziția negrului este strategic superioară; cu prețul unui pion albul va încerca să-și creeze posibilități de atac
pe flancul regelui) 15.e5! N:g2 16.Tg1
Ne4 17.Dd2 Cd7 18.Cf4 Dc6 19.Df2
Tf7 20.Ta2 Te8 21.Tg3 b5! (Cea mai
bună soluție pentru a contracara ata-



cul albului pe celălalt flanc) 22.De2!
Cb6 23.Dh5 Cd5 24.Ch3 g6 25.Tf2 Tg7
26.Dh6 Tee7 27.Nb2 a5 28.Cg5 b4 29.
h4 Nd3! 30.h5 f4! (Parează amenințările
albului și pregătește assaltul decisiv
al poziției albului) 31.e:f4 b:c3 32.
Nc1 Ce3 33.h:g6 (Forțat; altfel 33...
Dh1+) 33...Cf5 34.g:h7+ Rh8 35.Dh3
C:g3 36.Th2 (Nu merge 36.D:g3 din
cauza 36...Dh1+) 36...T:g5 și în această
poziție pierdută albul depășește timpul
de gîndire.

Al. Günsberger

PE SCURT

163. APARAREA SICILIANĂ

R. Holmov V. Korcinoi
Moscova 1964

1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.d4 c:d4 4.C:d4 Cf6 5.Cc3
d6 6.Ne2 Ne7 7.0—0 0—0 8.Ne3 Cc6 9.f4
Nd7 10.De1 C:d4 11.N:d4 Ne6 12.Dg3 g6
13.De3 Da5 14.e5 d:e5 15.e6 Cd7 16.Tad1
Nc5 17.N:c5 D:c5 18.D:c5 C:c5 19.Nf3 Tac8
20.Td4 Tf8 21.Tf4 Ne8! 22.Tf2 Rg7 23.h4
b6 24.Rh2 Cd7 25.Te2 Tc5 26.Tf4 Tdc8
27.Rg3 b5 28.Rf4 Cb6 29.Td4 Tc4 30.T:c4
C:e4 31.Cd1 Td8 32.Te1 Td4+ 33.Rg3 Td2 34.b3
Ca3 35.c3 Rf8 36.Cf2! T:a2 37.Ce4 a5 38.
Td1 Re7 39.Cf6 Tc2 40.Cb8+ Rf8 41.Cf6
Re7 și remiză.

164. PARTIDA SPANIOLĂ

B. Spasski E. Gheller
Moscova 1964

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Nb5 a6 4.Na4 Cf6
5.0—0 Ne7 6.N:c6 d:c6 7.td3 Cd7 8.Cbd2 0—0
9.Cc4 Nf6 10.Nd2 Te8 11.a4 Cf8 12.a5 b5!
13.Ce3 c5 14.b3 Ne6 15.Ne3 Cc6 16.Cd2 Dd7
17.g5? Nh3! 18.Cg2 Ne7 19.Tel Tad8 20.Ce3
Nc5 21.Df3 f6 22.Dc2 Cf8 c5 23.Cf3 Ce6 24.Df2
Cd4 25.Cdf1 Df7 26.f4 Nh6! 27.N:d4 c:d4
28.Cf5 Dg6 29.C:h6+ D:h6 30.Cd2 c5 31.
Tac1 Td7 32.Df3 Dg6 33.f5 Dg5 34.Df2 Tc8
35.Rh1 Tdc7 36.c3 d:c3 37.T:c3 Td8! 38.Cf3

Dg4 39.Cg1 h5! 40.C:h3 D:h3 41.De2 Td4
42.Rg1 Rh7 43.Tec1 Tcd7 44.Td1 Dg4 45.
D:g4 h:g4 46.T:c5 T:e4 47.Rf2 Tb4 38.Tc8 Rh6
49.Re3 Rg5 50.Tec1 T:b3 51.T:a6 R:f5 52.
Tb6 Ta7 53.Tf1+ Rg6 54.Ta1 Td7 55.Td1
Td4! 56.a6 Ta4 57.Td2 Tba3 58. T:b5 T:a6
59.Tb4 T6a4 60.T4b2 Rg5 61.Rc2 g6 62.Re3
Ta1 63.d4 T4a3+ 64.Re4 Te1+ 65.Rd5 e4
66.Te2 T:e2 67.T:e2 Rf5 68.Tf2+ T13 69.
Te2 e3 70.Tel g5 71.Tc2 Rg6 72.Re6 f5 73.Ta2
f4 74.d5 e2! și albul cedează.

165. DESCHIDEREA RETI

Olafsson M. Tal
Reykjavik

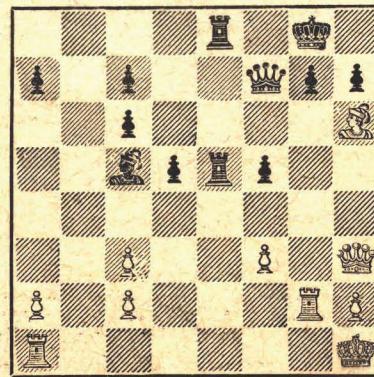
1.c4 Cf6 2.g3 c6 3.Cf3 d5 4.b3 Nf5 5.Ng2
e6 6.0—0 Ne7 7.Nb2 0—0 8.d3 h6 9.Cbd2 a5
10.a3 Cbd7 11.Nc3 c5 12.Tc1 d4 13.Nb2 Dc7
14.h3 e5 15.e4 Ne6 16.Ch4 g6 17.Cdf3 Ch7
18.Nc1 Cg5 19.Ch2 C:h3+ 20.N:h3 N:h3 21.
N:h6 N:h4! 22.g:h4! Dd8 23.Ng5 f6 24.Nd2

JUNIORII LA TABLA DE ȘAH

167. APARAREA CELOR DOI CAI

L. Rădulescu Dan Wolf
Sferturile de finală ale campionatului
R.P.R. 1964

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.d4 c:d4 4.Nc4
Cf6 5.e5 d5 6.Nb5 (6.e:f6 d:c4 7.f:g7
N:g7 ar fi fost în avantajul negrului)
6...Ce4 (Prin intervertire de mutări s-a
ajuns într-o cunoscută variantă din
Apărarea celor doi cai) 7.0—0! (O
mutare puțin uzităță în această poziție;
albul continuă în mod obișnuit
cu 7.C:d4 Nd7 8.N:c6 b:c6 9.0—0, ajun-
gindu-se la o poziție mult analizată,
vezi Revista de Șah Nr. 1/1963) 7...
Ng4! 8.D:d4 Nc5 9.N:c6+ b:c6 10.
Da4 0—0! (Nd7!) 11.Cc3? (Trebuia
jucat 11.Cbd2 sau chiar 11.D:c6) 11...
N:f3 12.g:f3 C:c3 13.b:c3 Dd7 (Ne-
grul a obținut o poziție superioară)
14.Dg4 De6 15.Nf4 f5! 16.Dg2 Tae8 17.
Rh1 Df7 18.Tg1 Te6 (Încercările albu-
lui, de-a organiza un atac asupra ro-
cădei negre se vor dovedi zadarnice)
19.Dh3? N:f2 20.Tg2 Nc5 21.Ng5 T:e5!
22.Nh6 (Aceașta este poziția avută în
vedere de alb; se pare că negrul pierde
calitatea, dar urmează o frumoasă con-
tra lovitură bazată pe slăbiciunea li-
niei întâia) 2...Tfe8!! (Vezi diagrama)



23.T:g7+ D:g7 24.N:g7 Te1+ 25.Rg2
(Nu merge 25.T:e1 T:e1+ 26.Rg2 Tg1

Rf7 25. Df3 Ne6 26.Dg3 Th8 27.f4 e:f4 28.
N:f4 g5 29.h:g5 Th3 30.Dg2 Dh8 31.Tf1 T:d3
32.e5 Dh3 33.g6+ Rg8 34.D:b7 Tb8 35.Dc6
f:e5 36.Tf3 T:f3 37.D:f3 e:f4 38.De4 Te8
și albul a cedat.

166. INDIANA REGELUI

Darga Larsen
Beverwijk 1964

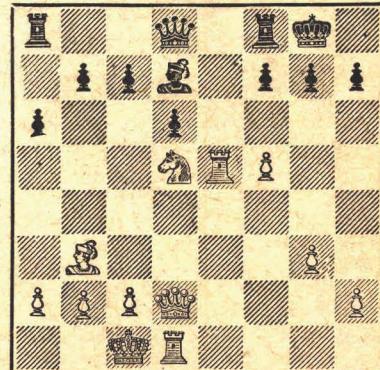
1.d4 Cf6 2.Cf3 g6 3.c4 Ng7 4.g3 c5
5.Ng2 c:d4 6.C:d4 Cf6 7.0—0 0—0 8.Cc3 d6
9.b3 Da5 10.Nb2 Nd7 11.e3 Tac8 12.a3 a6 13.
Tc1 C:d4 14.D:d4 Nc6 15.b4 Dh5 16.Cd5
N:d5 17.C:d5 De2 18.Na1 h5 19.Tf1 Da2
20.Db2 D:b2 21.N:b2 Cg4 22.T:c8 T:c8 23.
Tc1 T:c1+ 24.N:c1 Nc3 25.h3 Ce5 26.Nf1 b5
27.f4 Cc4 28.Rf2 f5 29.Rc2 Rf7 30. Rd1 e6
31.d:e6+ R:e6 32.Ne2 d5 33.g4 f:g4 34.h:g4
h4! 35.Rc2 Ng7 36.Nf1? Nb2! 37.f5+ g:f5
38.g:f5+ Rd6 39.N:b2 C:e3+ 40.Rd3 C:f1
41.f6 Re6 42.Ne5 Cg3 și albul a cedat.

mat) 25...Tae2+ 26.Rg3 Nd6+ 27.Rh4
Ta1 28.D:f5 (Albul putea ceda linisit) 28...T:h2+ 29.Rg5 Tg2+ 30.Rf6 Tg6+
și albul a cedat.

168. PARTIDA SCOTIANĂ

Em. Pantazi V. Rada
Sferturile de finală ale campionatului
R.P.R. 1964

1.e4 Cf6 2.Cc3 e5 3.Cf3 Cc6 4.d4
e:d4 (Prin intervertire de mutări s-a
ajuns la o poziție cunoscută din Partida
scotiană) 5.C:d4 Nc5 (Continuarea
obișnuită este 5...Nb4) 6.Ne3 N:d4?
(Era de considerat 6...Nb6 sau De7)
7.N:d4 0—0 8.N:f6! (Pentru a lua în
stăpînire cîmpul d5) 8...D:f6 9.Dd2 d6
10.0—0—0 Ne6 11.f4 a6 12.f5 Nd7 13.
Nc4 Ce5 14.Cd5 Dh4 15.Nb3! D:e4 16.
Thal! Dh4 17.g3 Dd8 (Turneul damei
negre s-a soldat cu cîștigul unui pion
dar... 18.T:e5!! (Un frumos sacrificiu
de calitate, după care poziția negrului
se prăbușește rapid. Vezi diagrama)



18...d:e5 19.f6! h6 (Nu se vede o
continuare bună pentru negru de exemplu:
19...g:f6 20.Dh6! 19...Rh8 20.
Dg5 Tg8 21.Ce7!) 20.Ce7+Rh8 21.D:d7
D:d7 22.T:d7 g:f6 23.T:c7 (Poziția este
ușor cîștigată de alb) 23...Tad8 24.
T:b7 Rg7 25.Nd5 Tfe8 26.c4! f5 27.
C:f5+ Rg6 28.Ch4+ Rg5 29.T:f7 și
negrul a cedat.

T. Nicoară

Activitatea șahistă în țară

TURNEUL MAEȘTRILOR — O VERIFICARE UTILĂ

Într-o perioadă de „acalmie“ competițională, la sfârșitul lunii mai și începutul lunii iunie, fruntași șahului nostru au avut prilejul să ia loc la mesele de joc într-o întrecere de mare amplecare.

În acest an, tradiționalul „Turneu al maeștrilor“ a avut anvergura unei veritabile finale de campionat național. Cu două excepții — Th. Ghițescu și Florin Gheorghiu — pe tabela concursului au figurat principalele forțe șahiste ale țării.

Turneul a sărbătorit împlinirea a 40 de ani de la întemeierea F.I.D.E. și a Federației Române de Șah. Dar, caracterul festiv al concursului i-a adăugat și unul practic, acela de verificare a jucătorilor noștri fruntași înaintea unui sezon internațional bogat în întreceri.

Fără a avea un scop de selecție, turneul a reușit să dea răspunsul la cîteva întrebări în legătură cu viitoarea alcătuire a echipei României pentru semifinalele campionatului european (în august la București) și Olimpiada de șah din toamna acestui an.

În lipsa campionatului țării (Ghițescu) și campionului mondial de juniori (Gheorghiu), maestrul internațional Victor Ciociltea a cîștigat într-o manieră foarte autoritară. Ne referim nu atât la diferența față de următorul clasat, care este minimă, cît mai ales la modul în care a condus partidele fostul nostru campion.

În jocul lui Ciociltea se manifestă un ambițios maturitate și siguranță, aprecierea exactă a poziției, cunoștințe teoretice bine puse la punct. Lipsește parță — în comparație cu anii din trecut — fantezia și acea doză de risc sănătos, care dădeau farmec și culoare partidelor sale.

Pentru Victor Ciociltea se pune în mod imperios problema realizării salutului calitativ în arta sa șahistă. Evident, în țară, el pierde foarte rar, aproape de loc. Dar, în turneele de peste hotare, rezultatele multiplului campion român nu sunt constante.

Bela Soos și Mircea Pavlov își mențin locul în elita șahistă a țării noastre. Progresele lor, de la concurs la concurs, sunt evidente, iar eforturile pe care le depun, lăudabile.

Lui Mircea Pavlov ne-am îngăduit să-i recomandăm o tratare, poate, mai personală a partidei. La care îl dau dreptul pregătirea, talentul, forța de joc. El aplică uneori într-un mod puțin sablon noțiunile teoretice.

„Turneul maeștrilor“ a consacrat (pentru a nu-și dezminți numele) și un nou maestr: pe tânărul Miron Nacu. Ca și la finala campionatului republican el a făcut dovada unor calități deosebite, în care primul loc îl detin seriozitatea și modestia.

Mititelu și Botez (ca și Ciociltea neînvinși în turneu) au fost campioni remizelor în acest turneu. Asemenea „performanțe“ nu primesc însă diplome sau medalii ci, cel mult, critici sau... avertisment de „non combat“. Botez

era cunoscut ca un maestr al jumătăților de punct. Dar de ce îi urmează exemplul Mititelu, într-un trecut nu prea îndepărtat un jucător de atac, cu predilecție pentru combinație, pentru luptă?

Surprinde desigur marele eșec al lui Traian Stanciu, clasat pe ultimul loc, fără să fi cîștigat vreo partidă. E drept că el a fost puțin bolnav în timpul turneului. Dar poate aceasta să explice integral înșuccesul din competiție?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
1 Ciociltea	●	1	½	1	½	½	½	½	½	½	½	½	1	1	1	1	10½
2 Soos	0	●	2	1	½	½	½	1	½	½	½	1	1	1	½	1	10
3 Pavlov	½	½	●	0	½	½	½	½	½	½	½	1	1	1	½	½	9
4 Nacu	0	0	1	●	½	½	½	½	½	½	½	½	1	1	½	½	8½
5 Reicher	½	½	½	½	●	½	½	½	½	½	½	½	½	½	½	½	8
6 Mititelu	½	½	½	½	½	●	½	½	½	½	½	½	½	½	½	½	8
7 Botez	½	½	½	½	½	½	●	½	½	½	½	½	½	½	½	½	8
8 Szabo	½	0	½	½	0	½	½	●	½	½	½	½	½	0	1	1	8
9 Radovici	½	½	½	½	½	½	½	½	●	1	1	½	½	0	0	½	7½
10 Neamțu	½	½	½	½	0	½	½	½	0	●	½	½	½	1	½	½	7½
11 Nacht	½	½	½	½	½	½	½	½	½	●	½	½	½	½	1	½	7
12 Rădulescu	0	0	0	½	½	½	½	½	0	½	½	½	½	0	½	½	6
13 Pușcașu	0	0	0	½	½	½	½	½	1	½	½	½	0	●	½	½	6
14 Georgescu	0	0	0	0	1	½	0	0	1	½	½	1	½	●	0	½	5½
15 Troianesu	0	½	0	0	0	½	½	0	1	0	0	½	½	1	●	½	5
16 Stanciu	½	0	½	½	0	½	½	0	½	½	½	0	0	½	½	●	5

SAHUL PRIN CORESPONDENȚĂ

BREVIAR COMPETITIONAL

● Reprezentativa de șah prin corespondență a țării noastre a mai făcut un pas pe drumul calificării în finala campionatului mondial pe echipe, în urma încheierii partidelor Rotariu — Siegert (R.P.P.) 1—0 și Braunstein — Faure ½ — ½.

Iată situația în cele trei grupe ale semifinalelor: grupa 1-a: S.U.A. 22 puncte (32 partide jucate), R.F.G. 20½ (28), R. P. România 16 (26). Danemarca 11 (31), Canada 9½ (23), Franța 8½ (25), R. P. Polonă 5½ (18); grupa a 2-a: Anglia 22½ (33), R.D.G. 22 (30), Elveția 16½ (31), Olanda 15½ (35), Australia 12½ (24), Belgia 12 (33), Suedia 10 (36); grupa a 3-a: R. S. Cehoslovacia 16½ (21), R. P. Ungaria 16½ (22), Argentina 12 (17), Turcia 10½ (19), Finlanda 10 (22), Grecia ½ (28).

● Întărirea amicală de șah prin corespondență între reprezentative R. P. Române și R. S. Cehoslovacia continuă sub semnul unei lupte îndirijite. După ce șahistii noștri luaseră conducerea în urma încheierii primelor partide, șahistii cehoslovaci au reușit să egaleze scorul. Iată cîteva din ultimele rezultate: M. Suta — V. Paroulek 1—0, I. Berbecaru — P. Kuchtja 1—1, C. Vlad — I. Augustin ½ — ½, V. Firică — V. Kopriva 1—0. Din păcate, V. Sălceanu a pierdut ambele partide cu jucătorul cehoslovac Z. Arje prin depășirea timpului de joc.

Scorul este acum 18—18 și mai sunt de jucat 14 partide.

CAMPIONATELE INDIVIDUALE REPUBLICANE

Finala celui de al doilea campionat individual republican de șah prin corespondență se apropie de sfîrșit. După cum s-a mai anunțat, închiderea concursurilor se face la data de 15 septembrie 1964, cînd vor trebui să fie finalizate spre omologare toate partidele disputate.

Pină în prezent s-au înregistrat următoarele rezultate: Georgescu 0 Sălceanu, Dabija 0 Firu, Firu 1 Morariu, Firu 1 Vasile, Anton

½ Sălceanu, Suta ½ Partos, Sălceanu I Vasile, Dabija ½ Vasile, Vasile ½ Caloianu, Vasile 0 Sabo, Caloianu 0 Sălceanu, Georgescu 0 Firu, Georgescu 0 Caloianu (albul a depășit timpul de gîndire), Caloianu 1 Pall, Suta 1 Vasile, Pall 1 Dabija, Suta 1 Georgescu, Firu 1 Caloianu. În clasament conduce S. Firu (București) cu 5 puncte, urmat de V. Sălceanu (Ploiești) 3½, M. Suta (Oradea) 2½, etc.

In finala feminină jucătoarele Zari Karibian și Emilia Chiș au pierdut toate partidele prin depășirea timpului de gîndire. Alte rezultate: Hilda Petri ½ Ieșenca Ciurel, Hilda Petri 0 Constanța Radu. În fruntea clasamentului se găsesc Hilda Petri care a acumulat 3½ puncte din partidele jucate.

DE LA SUBCOMISIA DE ȘAH PRIN CORESPONDENȚĂ

În dorința de a asigura posibilități mai largi de participare la campionatele republicane individuale de șah prin corespondență, biroul subcomisiei a luat hotărîrea ca etapa sferturilor de finală să se dispute după o nouă formulă. În acest scop se vor constitui grupe de cîte 7 jucători. Inscririile în aceste grupe se pot face în permanentă, stabilirea clasamentului în fiecare grupă făcindu-se o dată cu terminarea tuturor partidelor ce trebuie jucate. În acest fel etapa sferturilor de finală nu se va mai disputa pe ediții ale campionatelor republicane, urmând să aibă caracter independent și permanent.

La aceste concursuri preliminare pot participa toți amatorii de șah din țară începînd cu jucătorii fără nici o clasificare sportivă pînă la jucătorii care au categoria a 2-a inclusiv.

Invingătorii în turneele grupelor preliminare se califică în semifinalele campionatului republican. La această etapă pot lua parte direct jucătorii care au categoria 1-a de clasificare sportivă, precum și cei cu categorii superioare de clasificare sportivă pînă la categoria maeștri inclusiv.

Rezultă deci că amatorii de șah prin corespondență, care nu au nici un fel de clasificare sportivă sau numai categorii sportive

inferioare, se pot inscrie la concursurile preliminarii la orice dată, de-a lungul întregului an. Repartizarea în grupe se face de sub-comisia de sah prin corespondență. Cererile de înscriere la concursurile preliminarii se vor trimite Federației Române de Sah, str. Vasile Conta nr. 16, București 1, anexindu-se mărci poștale în valoare de 1,75 lei pentru răspuns.

Arbitrii principali ai concursurilor ce se dispută în cadrul diferitelor etape ale campionatelor republicane sunt următorii:

- Preliminarii: Val. Rădulescu, Str. Horei nr. 18, București 34

- Semifinale: Ion Cristescu, Str. Coștiubie nr. 44, București 10

- Finale: C. Drăgușanu, Str. Al. Donici nr. 19, București 9.

Orice relații în legătură cu concursurile de sah prin corespondență se vor cere arbitrilor sus indicați.

169. PARTIDA SCOTIANĂ

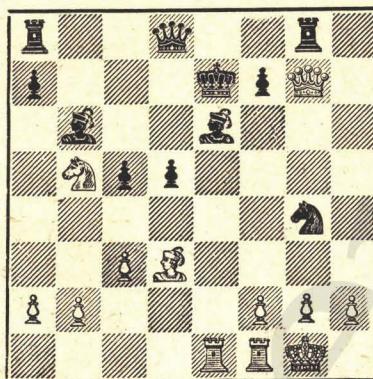
Braunstein
(R.P.R.)

Goldberg
(R.P.R.)

Meci R.P.R. — R.P.P.

1.e4 e5 2.Cf3 Cf6 3.d4 (Interesantă este hotărîrea albului de a juca Partida scotiană, mai ales prin corespondență, cind în general este cunoscut că această deschidere dă negrului posibilități de egalare rapidă prin eliminarea presiunii de pe cimpul e5 și apoi înaintarea eliberatoare d7-d5!) 3... c:d4 4.C:d4 Cf6 3.Cc3 Nh4 6.C:c3 b:d6 7.Nd3 d5 8.e:d5 c:d5 9.0—0 0—0 10.Ng5 Ne6 (Pînă aici totul „ă la Keres” și negrul desigur poate fi mulțumit

că a ieșit bine din deschidere) 11.Cb5! Surpriză și... desigur mutarea pe care s-a bazat albul cind s-a hotărît să joace scotiana) 11... e5? (Mai bine era 11...Ne7 sau 11...Ne7) 12. c3 Na5 13.Da4 Nh6 14.Dh4 h6 15.N:h6! (Primul sacrificiu dintr-o adevărată suita de jertfe albe, care vor duce în final la cîștigarea partidei) 15...g:h6 16.D:h6 Te8 17.Ta1 Cg4!? (O mutare care are intenția de a ajuta regele negru să se refugiez pe aripa damei, fiind prea expus atacurilor albului; acesta însă acum are posibilitatea să-și activizeze la maximum figurile și să ofere noi sacrificii spectaculoase) 18.Dh7+ Rf8 19.Dh8+ Re7 20. Dg7 Tg8 (Vezi diagrama)



21.T:e6 +! R:e6 22.Te1+ Rd7 23.D:f7+ Rc8 24.Ch6 +! D:d6 25.Na6+ Rd8 26.D:g8+ Rc7 27.Df7 +! și negrul a cedat. O frumoasă realizare a conducerii albelor.

Comentarii: ing. C. Ștefaniu

170. GAMBITUL DAMEI ACCEPTAT

W. Kaunz
(București)

P. Vătărescu
(Oltenia)

Semifinalele campionatului R.P.R. 1964

1.d4 d5 2.c4 d:c4 3.Cf3 Cf6 4.e3 Ng4 5. N:c4 e6 6.0—0 Nd6 (Teoria recomandă 6... Cb7) 7.Ce3 0—0 8.e4 Nb4 9.e5 Cfd7 10.h3 Nh5 11.g4 N:c3 12.b:c3 Cb6 13.Nb3 Ng6 14. h4 c5? (Un contraatac greșit conceput: trebuie jucat 14...h6, pentru a păstra nebul din g6 pe diagonala b1-h7. După mutarea din partidă, această diagonală va trebui să fie cedată albului) 15.h5 Ne4 16.Cg5 Nc6 17.Dd5! și negrul cedează.

171. PARTIDA SPANIOLA

B. P. Dodson
(Anglia)

Gh. Pall
(R.P.R.)

Campionatul european clasa candidați maestri.

1.e4 e5 2.Cf3 Cf6 3.Nb5 a6 4.Na4 Cf6 5.0—0 Ne7 6.Tel b5 7.Nb3 d6 8.c3 0—0 9.h3 Cd7 10.d4 Nf6 11.a4 b:a4 12.N:a4 Nb7 13. Ne3 Cb6 14.Nb3 e:d4 15.c:d4 d5 16.Cc3 Cb4 17.Nf4 d:e4 18.C:e4 N:e4 19.T:e4 C:d5 20.Ne5 Ne7 21.Dd2 Tb8 22.Tg4 f6 23.Dh6 Tf7 24.Ta4 Nf8 25.Dh5 g6 26.Ch4 Ng7 27.C:g6 h:g6 28.D:g6 f:e5 29.d:e5 Tb6 30.De4 c6 31.f4 Df8 32.Ta1 Dc5+ 33.Rh2 Df2 34.Te1 Cd3 35.Te2 T:b3 și albul cedează.

S U B R E F L E C T O R

RELATIVITATEA TEORIEI

Majoritatea jucătorilor de sah trăcă, deobicei la începutul „cărierei”, printre perioade de încredere absolută în infiabilitatea teoriei. Înarmăți cu cele mai recente manuale, ei învăță pe din afară sute de variante și sunt obsedati de ideea de a-și „prinde” adversarul chiar de la începutul partidei pentru a obține o victorie ușoară.

După o serie de decepții și surpirse neplăcute, jucătorii constată că realizarea avantajului despre care vorbeste teoria la sfîrșitul a diferite variante nu este întotdeauna atât de ușoară, ba uneori chiar imposibilă, ca să nu mai vorbim de cazurile când manualele exprimă păreri contraddiritorii sau greșite despre aceeași variantă.

Ocupându-se în revista „Schweizerische Schachzeitung” de diferențele aspecte ale studiului teoriei deschiderilor, Dr. R. Blatz, un pasionat jucător prin corespondență, dă un exemplu concluziv și amuzant privind relativitatea valorii analizelor teoretice.

Varianta în discutie este următoarea: 1.e4 e5 2.Cf3 Cf6 3.Nb5 a6 4.Na4 Cf6 5.0—0 d6 6.Tel b5 7.Nb3 Ca5 8.d4 Cb3 9.a:b3 Nb7 10.d:e5 C:e4 11.e:d6 N:d6 12.Dd4 T:d7 13.Ce3 f5 14.Ng5 Dd7 15.C:e4 f:e4 16.T:e4+ N:e4 17.D:e4+ Rf7 18.Tel (Vezi diagrama)

Pozitia aceasta este bine cunoscută și a fost mult analizată deoarece are o mare importanță pentru aprecierea întregii variante. Cum continuă negrul? Dr. Blatz citează diferite surse autorizate:

1. În „Deutsche Wochenschach” (1924) găsim 18...Tad8, ceea ce, desigur este o greșeală de tipar.

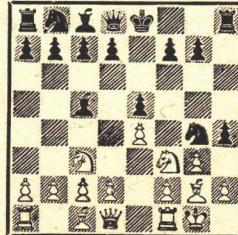
2. Keres și Euwe (1954) recomandă 18...The8 cu remiză ceea

cire: ca nu era considerată ca suficientă pentru cîștig! Dr. Blatz a crezut și... a făcut remiză prin sah etern: 23.Dd5+ Rf8 24.Df3+ etc. După cum se vede, adevăratul teoretic este foarte relativ și... depinde de susă!

PÂRERI DIFERITE

In cadrul unei sedinte de analiză a partidelor unui turneu de antrenament al tinerilor maestri, campionat mondial T. Petrosian a pus în discuție poziția din diagramă, survenită după o serie de mutări de deschidere destul de neobișnuite: 1.e4 e5 2.Cf3 Cf6 3. Cg3 Nc5 4.Ng2 h5! 5.Cf3 Cg4 6. 0—0 h4.

Bihovski - Bebciuk



Albul la mutare

ce este greșit, deoarece încă din 1923 în revista „Schweizerische Schachzeitung” s-a arătat că în acest caz albul cîștigă prin 19. Dd5+ Rf8 20.Ne7+! Este interesant că în ediția 1962 a manualului său de deschidere, Euwe se „corectează”, arătând că după 18...The8 19.Dd5+ Rf8 20.Te5! T:e5 21.C:e5 De8, albul cîștigă cu frumoasa mutare 22.Cd7+! indicată de Bondarevski!

3. Mutarea corectă este 18... Tae5! (Indicată în „Schweizerische Schachzeitung” 1923, „Bilguer” 1930 și în ultima ediție a lui Euwe 1962). Acum poate urma 19.Dd5+ Rf8 20.Te5 T:e5 21.C:e5 De8 22.Df3+ Rg8 și albul obține avantaj prin 23.Ne7!, de exemplu 23...g6 24.Nf6 N:f6 25.Dd5+ Rf8 26.N:e5 Tg8 27.g3 asa cum a arătat Bondarevski.

Este interesant faptul că mutarea 23.Ne7 a fost indicată încă în 1923 în revista „Schweizerische Schachzeitung”, însă cu altă apre-

Aci albul avea de ales între complicațiile destul de neclare care survin după 7.C:e5? și acțiunea pozitională în centru (7.Ca4 urmat de d2-d4). Campionat mondial a considerat această a doua metodă ca fiind cea mai bună și la această părere s-au lăsat majoritatea maestrilor care luau parte la analiză.

În partidă, Bihovski a jucat însă 7.g:h4? (după numai 4 minute de gîndire!) iar la discuții a declarat că este convins că aceasta este cea mai bună mutare, arătind între altele că nu i-

placă 7.Ca4 din cauza 7...h3 8. Nh1 Ne7 9.d4 d6 10.e4 și pionul h3 este stînjent, ceea ce nu se potrivește de loc cu părterea lui Petrosian, după care pionul h3 este o slăbiciune...

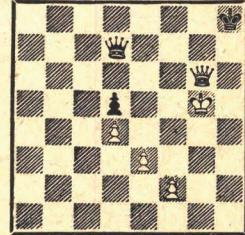
O divergență de păreri interesantă, în care înținătorul maestrui nu s-a arătat de loc intimidat de autoritatea campionului mondial. Ce părere au cititorii noștri?

O MALADIE INEVITABILĂ

Se pare că remizele obținute prin combinații de pat constituie o maladie inevitabilă, ca pojarul la copii, de care trebuie să se lupte împotriva. Să sperăm că nu dobindesc imunitate! (A se vedea strădaniile marelui maestr Reshevsky în partidele cu Pinkus și Evans, despre care am scris în Nr. 3/1964 al Revistei de Sah).

De curind, în rîndurile „victimelor” a intrat încă un mare maestr, Portisch, care în partida cu Lengyel (Malaga 1964), a patit-o în felul următor:

Portisch - Lengyel



Cu doi pioni în plus finalul de dame e ușor cîștigat - a gîndit probabil Portisch - și a mutat probabil 1.f4?, după care a urmat neplăcută surpriză: 1...Dg4+! 2. Rh6 Dg5+! și cu orice ia albul la g5, negrul este pat!

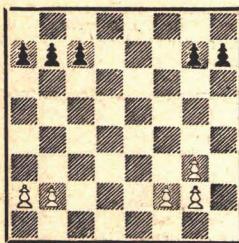


Principiile jocului de mijloc (XIV)**Poziții tipice cu pioni dubli**

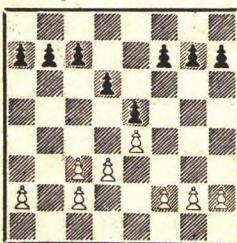
Dublarea pionilor este un fenomen frecvent. Ea are ca urmare o modificare fundamentală a scheletului de pioni și în consecință influențează în mod hotăritor planurile strategice ale ambelor părți. Înainte de a studia pozițiile tipice a căror caracteristică este prezența unor astfel de pioni este necesar să expunem pe scurt ideile principale ale teoriei pionilor dubli, la elaborarea căreia au contribuit mulți maeștri în decursul timpului: Wyvill, Tartakower, dar în special Nimzovici (în „Mein System”) și Kmoch (în „Die Kunst der Bauernführung”).

În primul rînd trebuie spus că, în poziție cu o părere destul de larg răspîndită în rîndurile jucătorilor mai puțin experimentați, pioni dubli nu constituie o slăbiciune indiferent de poziție. Desigur, există schelete de pioni conținând pioni dublați care sunt în mod evident dezavantajoase. Din această categorie fac parte în special structurile cu pioni pe ambele flancuri în care partea care are pioni dublați nu poate crea un pion liber și în consecință joacă de fapt cu un pion în minus. Astfel, în poziția din diagrama 1 (Kmoch) albul este în evidență inferioritatea deoarece complexul său de pioni pe flancul regelui este paralizat: la 1.f2-f4 urmează h7-h5, iar la 1.g3-g4 (cu intenția g4-g5 și f2-f4-f5-f6) negrul răspunde cu 1...h7-h6. De asemenea pionii dubli sunt foarte slabii atunci cînd sunt izolați.

1



2



Cînd însă pionii dublați fac parte dintr-un complex, dintr-o masă de pioni, atunci valoarea lor depinde de o serie de factori pozitionali dintre care cel mai important este posibilitatea complexului de pioni de a înainta și capacitatea lui de apărare.

Să examinăm poziția din diagrama 2. Prezența pionului dublu face ca albul să nu mai poată aplica cu succes planul de înaintare d3-d4-d5, urmat de c3-c4-c5, deoarece jucind b7-b6 la momentul oportun negrul paralizează complet masa de pioni a albului. (În cazul cînd pionul alb c3 s-ar fi aflat la b2, atunci înaintarea c4-c5 ar fi putut fi sprijinită prin b2-b4). Mai mult, în momentul cînd albul joacă d4-d5, poziția sa devine vulnerabilă. Pe de o parte se eliberează cîmpul c5 pentru figurile negre, iar pe de altă parte devine posibil un atac asupra complexului de pioni. De exemplu, să ne imaginăm un final de tururi (Alb: Rg1 și Te2, pionul la d5; Negru: Rf8, Tc8). Negrul poate juca cu succes c7-c6! după care deși pionul dublu dispare (2.c4 c:d5 3.c:d5 Te3) avantajul rămîne de pe parte.

Pe baza acestor constatări, Nimzovici a formulat următoarele două reguli privitoare la complexele de pioni conținând pioni dubli:

I. O masă de pioni a cărei valoare de atac este scăzută prin prezența pionilor dubli trebuie atrasă să înainteze.

II. Atunci cînd (în urma înaintării) s-a creat o slăbiciune pasivă a pionilor dubli este indicată atacarea lor (cu ajutorul pionilor). În acest caz nu trebuie să ne temem de eventuala dispariție a pionilor dubliați (ex. 2).

Pe de altă parte, revenind la diagrama 2, după înaintarea d3-d4 se ajunge la o poziție care deși prezintă o oarecare slăbiciune laterală este totuși foarte greu de atacat. Într-adevăr, negrul nu are — așa cum s-a constatat în practică — mijloace suficiente pentru a determina pe alb să joace d4-d5 sau d4-e5 (adică nu poate fi pusă în practică prima regulă). Slăbiciunea dinamică a complexului de pioni albii este compensată de forță lui statică.

POZIȚIA METGER

Vom incepe examinarea pozițiilor tipice caracterizate prin prezența pionilor dubli chiar cu scheletul de pioni din diagrama 2, pe care-l întlnim în cunoscuta varianta Metger a Partidei celor patru cai. Diagrama 3 înfățează poziția-cheie a acestei variante, rezultată după mutările: 1.e4 e5 2.Cf3 Cf6 3.Ce3 Cf6 4.Nb5 Nb4 5.0-0 0-0 6.d3 N:c3 7.b:c3 d6 8.Ng5 De7 9.Te1 Cd8 10.d4.

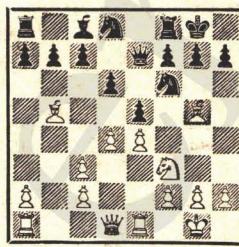
Conform teoriei generale a pionilor dubli, negrul trebuie să caute în această poziție să silească pe alb să joace d4-d5, după care slăbiciunea „dinamică” (Nimzovici) a complexului său de pioni iese

în evidență. Atât timp cît masa de pioni nu poate fi silită să înainteze, forță ei statică asigură albului o oarecare preponderență în centru. Poziția aceasta a fost analizată în decursul timpului și concluziile asupra ei nu sunt nici astăzi definitive. Nimzovici, de exemplu, era de părere că albul nu are o poziție de atac în centru, din contra, pionul său la d4 joacă rolul de apărător al slăbiciunii pionilor dubli. Alți maeștri, între care și Botvinnik, consideră că tăria statică a centrului asigură albului o mai mare libertate de manevră și posibilitatea organizării unui atac pe flancul regelui. Să examinăm aceste puncte de vedere pe baza exemplelor din practică.

Possibilitățile de atac al albului sunt ilustrate foarte bine de partea Botvinnik—Reshevsky (Turneu pentru campionatul lumii, 1948) în care, din poziția diagramei 3 a urmat: 10...Ce6 11.Nc1 Td8.

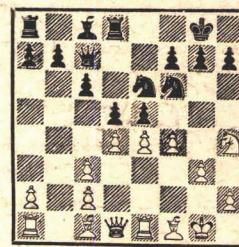
3

Pozitie clasică a variantei Metger



4

Spielman - Rubinstein
Karlsbad, 1911



Inaintarea d6-d5 nu dă rezultate.

Albul obține atac pe flancul regelui

Teoria recomandă 11...c5, de ex. 12.d5 Cc7 13.Nd3 h6 14.c4 Nd7 cu sanse de ambele părți (Cortlever—Keres, Buenos Aires 1939). Jucînd c7-c5, negrul renunță însă la posibilitatea de a ataca pionul d5 prin c7-c6 și în același timp își blochează cîmpul c5. Formația de pioni c4-d5-e4 la alb contra c5-d6-e5 la negru (aşa-numita formație Wyvill) constituie o poziție tip în sine, de care ne vom ocupa separat.

Rubinstein a încercat în multe partide mutarea 11...c6, cu ideea de a juca mai tîrziu d6-d5. Defectele acestui plan sunt foarte bine ilustrate de frumoasa partidă Spielman—Rubinstein (Karlsbad 1911) în care a urmat: 12.Nf1 Td8 13.g3 Dc7 14.Ch4! d5 15.f4! (Diagrama 4) e:f4 16.e5 Ce4 17.g:f4 f5 18.e:f6! C:f6 19.Cf5 Cf8 20.Df3 Df7 21.Nd3 Nd7 22.Nf4 Te8 23.Ne5 c5 24.Rh1 c4 25.Ne2 Ne6 26.Df4 Csd7 27.Nf3 Te7 28.Te2 Tf8 29.Tg1 Dc8 30.Teg2 Tf7 31.Dh6! Rf8 32.Cg6+! h:g6 33.Dh8+ Cg8 34.Nd6 Dd8 35.T:g6 Cdf6 36.T:f6! T:f6 37.T:g7! și negrul a cedat.

12.Nf1 Cf8? (Continuarea aceasta pasivă permite albului să-și organizeze în toată linia atacul pe flancul regelui. Negrul avea posibilitatea de a juca fie 12...c5, ceea ce chiar cu mutarea inutilă Td8 i-ar fi permis să mențină echilibrul, de ex. 13.d5 Cc7 14.c4 Nd7 15.a4 b6 16.g3 Cf8 17.Ng5 f6, Gorenstein—Zamihovsky, 1958, fie de a juca 12...Cd7!, continuare de care ne vom ocupa mai jos) 13.Ch4! Cg4 (Nu mergea 13...C:e4 14.T:e4 f5 din cauza 15.Nc4+ Rh8 16.Dh5 f:e4 17.Ng5 Dd7 18.Nf7!, nici 13...Cg6 14.Cf5! N:f5 15.e:f5 cu avantaj pentru alb. Cel mai bine era însă 13...Ce8 14.g5 g6! trecind la o apărare dificilă) 14.g3 Df6 15.f3 Ch6 16.Ne3! Te8 17.Dd2 Cg6 18.Cg2! Nh3 (18...D:f3 19.Ne2 Df6 20.Nc4! cu atac puternic) 19.Ne2! N:g2 20.R:g2 d5 (Negrul sacrifică un pion cu speranța de a-și elibera jocul. După 20...Cf8 21.g4! Dg6 22.h4 atacul albului ar fi fost decisiv) 21.e:d5 e:d4 22.c:d4 Cf5 23.Nf2 Ted8 24.c4 h5 25.h4 b5 26.Dg5! și albul a cîștigat ușor.

După cum se vede din aceste două exemple, atacul albului a fost favorizat de faptul că negrul nu-a întreprins nimic împotriva formației albe de pioni, care stînd pe loc și-a păstrat întreaga forță statică permitind albului să organizeze atacul pe flancul regelui sau acționarea sa asupra centrului a fost ineficace. Să vedem însă ce se întâmplă cînd negrul joacă mai consecvent.

Din poziția diagramei 3, negrul poate continua cu 10...Ce6 11.Nc1 Td8 12.Nf1 și acum 12...Cd7!, cum s-a jucat într-o partidă Alexander—Barcza, Olimpiada de la München 1958. Pentru moment mutarea Cf3-h4 este impiedicată și negrul are timp să-și regupeze caii în așa fel încît să păstreze preșințea asupra centrului alb (legată între altele de amenințarea d6-d5) și să pareze pătrunderea calului alb la f5. În partidă a urmat: 13.g3 Cdf8 14.Ch4 Df6 15.Ne3

(Aci albul ar fi putut forța remiza prin următoarea interesantă combinație: 15.Cf5! e:d4 16.c:d4 d5! 17.c5! D:f5 18.Nd3 Dh3 19.Nf1, cu repetarea mutărilor. Dorința de a obține mai mult se dovedește nejustificată și are ca urmare trecerea inițiaticei de partea negrului) 15...Cg6 (16.C:f6 (16.Cf5 d5!) 16...D:g6 17.Ng2 c5! (Comentind această partida, Barcza arată că închiderea centralului este mai favorabilă acum decât la mutarea a 11-a, deoarece calul alb a fost schimbat) 18.d5 Cf8 19.Dd3 (După 19.f4 e:f4 20.g:f4 Nh3 în final calul negru se dovedește mai tare decât nebunul alb. Dacă însă 20.N:f4, atunci 20...f6 urmat de De8 și Cg6 cu avantaj pentru negru) 19...Df6! (Strategia negrului constă în menținerea caracterului închis al poziției pentru a măsora forța celor doi nebuni și a mări valoarea calului) 20.Tf1! Dc7! 21.a4 (La 21.f4 negrul ar fi răspuns f6) 21...Nd7 22.Tfb1 Tdb8 23.c4? (Era necesar 23.a5 deși după 23...b5 24.a:b6 a:b6 25.T:a5 T:a5 nebun nu poate lua pionul b6 din cauza Ta1+, urmat de Ne3) 23...b6! 24.Nd2! (După părere lui Barcza încă trebuie jucat 24.a5, deși după 24...b:a5 negrul rămâne cu pionul „a” în plus) 24...a5! (Vezi diagramă 5)

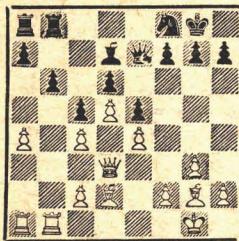
Ne aflăm acum în față unui caz foarte frecvent de trecere dintr-o poziție tip într-alta. Poziția din diagramă 5, denumită de Kmoch poziția Wyvill (după numele unui jucător englez din secolul trecut) constituie o temă separată pe care o vom studia în articolul

5

6

Alexander - Barcza

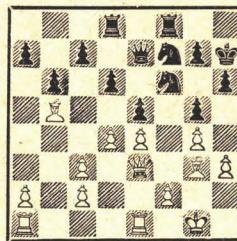
München, 1958



Poziția Wyvill (Cu Pe2 la c8 survine în Indiana, Benoni, Nimzowici, etc.)

Wolf - Rubinstein

Trencianske Teplice, 1922



următor. Negrul a obținut această trecere în condiții favorabile și este în avantaj.

Să ne întoarcem acum la poziția Metger. După cum am văzut, jucând consecvent la presiunea asupra centralului alb și la provocarea înaintării d4-d5 (ca în partida Alexander-Barcza) negrul poate preveni atacul alb pe flancul regelui, după care poate întreprinde manevre poziționale împotriva scheletului cu pioni dubli al albului.

S-a încercat și altă metodă de realizare a planului strategic al negrului anume 10...Ng4 (în loc de Ce6). Mutarea aceasta a fost considerată multă vreme ca slabă pentru negru în baza unei partide Wolf-Cohn (Nürnberg 1906) în care a urmat 11.h3 Nh5 12.g4 Ng6 13.d5 c6! 14.Nf1 cd5 15.ed5 Te8 și acum cu 16.Te3! albul obține avantaj, de ex. 16...Dd7 17.N:f6 g:f6 18.Ch4 f5? 19.g:f5 N:f5 20.B:f5! D:b5 21.C:f5 și negrul a cedat (Nikitin-Estrin, Leningrad 1957). Mutarea Te3 este bună și după 14...Te8 (cum recomandă Keres), însă negrul poate menține echilibrul pozitiei prin 14...c:d5 15.e:d5 Dc7! de ex. 16.N:f6 g:f6 17.Te3 b6 18.Ch4 Cb7 19.Nd3 Ce5 cu joc egal (Altșuler-Veltmander, coresp. 1958-60).

Dacă albul joacă 13.Ch4 (în loc de 13.d5) atunci după 13...h6! 14.Nc4: Nh7 negrul n-a greutăți. Instructivă pentru tehnica jocului în poziția Metger este partida Wolf-Rubinstein (Trencianske Teplice 1922) în care s-a jucat 14.C:g6? După 14...h:g6 15.Nc4+ Rh7 16.Nh4 g5 17.Ng3 C17 18.Df3 Tae8 19.De3 b6 20Nb5 (Era mai bine N:f7, dar albul nu și-a dat seama de faptul că inițiativa a trecut de partea adversă și vrea să păstreze perechea de nebuni) 20...Td8 s-a ajuns la poziția din diagramă 6, pe care Rubinstein a cîștigat-o în modul următor: 21.a4 Ch8 22.a5 Cg6 23.f3 Cf4 (Calul ocupă acum o poziție minunată de unde nu poate fi scos decât prin schimb. În acest caz însă cimpurile negre din poziția albului rămân foarte slabe) 24.Nf1 Rh8 25.N:f4 g:f4 26.Df2 g5 27.d5 (Un succés pentru negru: formația de pioni s-a pus în mișcare. Era mai bine 27.Nb5 sau Nc4) 27...h5 28.Ng2 Rg7 29.De2 Th8 30.Rf2 (30. Da7 nu amenință nimic deoarece la 30...Ta8 negrul răspunde cu Ta3, Db7, Tb8, Dc6, b:a5 cu avantaj) 30...Ta8! (Negrul se pregătește de operații pe ambele flancuri) 31.Teb1 Cd7 32.Db5 h:g4 33.h:g4 Ce5 34.Th1 Th4! 35.T:h4 g:h4 36.Nh3 (Altfel urmează h4-h3) 36...ba5! (Datorită pionului dublu, negrul are de fapt acum un pion în plus) 37.D:a5 Dd8 38.Tb1 Tb8 39.Th4 a6 40.Re2 Tb6 41.Da1 Rg6 42.Rd2 Rg5 43.Tb1 (Coloana „b” nu mai poate fi menținută. Negrul amenință manevra Dd8-b8-a7 urmat de a6-a5) 43...Db8 44.Th1 (44.Rcl T:b1+ 45.D:b1 D:b1+ 46.R:b1 Ca4 47.Cc3+ 48.Rc1 Ce2+ 49.Rd2 Cg1 50.Ng2 h3 51.Nh1 a5 și negrul cîștigă) 44...a5! 45.Ng2? (45.D:a5 Tb2 46.Da3 Cb3+ 47.Rd3 Db5+ 48.c4 Db6 și negrul cîștigă) 45...a4 46.De1 Dh8 47.Dc1 Ta6 48.Nf1 Ta8 49.Nc4 a5 50.Na2? (Cei doi pioni liberi sunt blocati. După cîteva mutări de așteptare, Rubinstein trece la acțiunea decisivă) 50...Dh7 51.Th3 Cd7 52.Df1 Dh8 53.Th1 Cc5 54.Dc1 Tb8! (Sacrificind doi pioni negru obține un atac decisiv) 55.D:a3 Ta8 56.Db2 h3! 57.Nc4 Dh4 58.Ne2 Df2! 59.T:h3 De3+ 60.Re1 Ca5 și albul a cedat.

Din exemple de mai sus se poate trage următoarea concluzie: Poziția Metger oferă sansă egale. Albul poate obține atac pe flancul regelui numai în cazul cînd negrul nu joacă consecvent la menținerea presiunii asupra formației centrale de pioni. În cazul unui joc exact al negrului, încercările albului de a juca la cîștig (Alexander-Barcza, Wolf-Rubinstein) duc la dezavantaj. Din punct de vedere strategic problema care se pune este clară: dacă albul reușește să-și mențină formația de pioni c2, c3, d4, e4 fără să fie stînjinit, are sansă de atac pe flancul regelui. Dacă negrul reușește prin presiunea asupra centralului să determine înaintarea d4-d5 sau formația Wyvill în condiții favorabile, obține avantaj.

S. Samarian

STUDII și PROBLEME

Studies

REZULTATUL CONCURSULUI INTERNAȚIONAL DE STUDII AL „REVISTEI DE SAH”, 1963

La acest concurs au fost prezentate un total de 24 lucrări aparținând a 16 etudiști din 6 țări: R.S. Cehoslovacă, R.P. Polonă, U.R.S.S., Suedia, Israel și R.P. Română.

Nivelul concursului a fost bun, deși cîteva studii s-au dovedit lipsite de originalitate, iar altele incorecte. Este, de altfel, o caracteristică actuală, această tendință de a reveni asupra modelelor vechi, de aceea la clasificarea dată am ținut cont în primul rînd de meritul ideilor încă neînlăunite.

In unele cazuri, am fost pus în față unor dualuri mînore, intervertiri de mutări (cînd linia de joc a albului nu este totdeauna unică). Pentru cîntărirea unor asemenea elemente am folosit două criterii: dacă defectul este organic legat de poziție sau dacă el derivă dintr-o insuficientă muncă din partea autorului. În prima ipoteză am

trecut peste asemenea defecte, însă schimb în a două posibilitate am fost deosebit de sever.

Iată ordinea lucrărilor evidențiate:

Premiul I: Nr. 498 — E. Ianosi (R. P. Română) După o luptă complicată și interesantă, rezultă în va-

Premiul I
E. Ianosi
(R. P. Română)



Remiză

rianta principală (7...Re5) o remiză pozitională. Continuarea 7...Re6 nu duce la o poartă deosebită, dar dovedește o bună stăpînire a materialului pe tablă. O lucrare profundă și care solicită în cel mai înalt grad pe delegător.

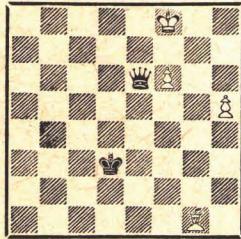
1.Cf6+ Rg7 2.Ce8+ Rf8 3.Cf6 Nb4 (3...Re7 4.Cd5+ Rd6 5.e7) 4.e7+! N:e7 5.Cg6+ Rf7 6.C:e7 R:f6 7.Cd5+ Re5 8.Cb6 Cf3+ 9.Rf2! (9.Re2? Nc2 11.a5 Cc7) 9...Nd1 10.Ce4+ Rf4 (10...Re4 11.Cd6+) 11.Ce3 Na4 12.Cd5+ Rg4 13.Ce3+ Rf4 14. Cd5+ Re5 (14...Re4 15.a7) 15.Cb6 Nd1 16.Ce4+ remiză: 7...Re6 8.Cb6 Cf3+ 9.Re2? (9.Rf2? Nd1!) 9...C3d4+ 10.Rd2! (10.Rd3? Nc2+) 10...Ne2 11.a4 Ca7 (11...Cc7 12.a7 Ne4 13.Re3) 12.Rc3 Re5 13.Cc4+ Re4 14.Cd6+ Rd5 15.Cb5! C4:b5+ 16.a:b! (16.R:c2? Cc7!) 16...Ne4 17.b6 remiză.

Premiul II: Nr. 482 — R. Voia (R.P. Română) Un studiu analitic cu puternică doză de originalitate, avînd

posibilități interesante în poziția rezultată după mutarea a 5-a. Transformarea pionului în cal este o completare spirituală a materialului analitic.

Premiul II**R. Voia**

(U.R.S.S.)



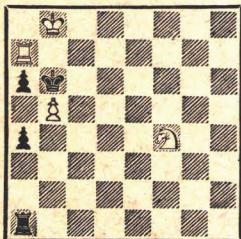
Remiză

1.f7! (1.Nd4? Dc8+ 2.Re7 Db7+ 3.Rf8 Dh7! sau 3.Re8 De4+ 4.Rf8 R:d4 5.f7 Dh7 cîștiagă) **1...Re4 2.Nd4 Rf5!** (2...R:d4 3.Rg7, 2...Rd5 3.h6) **3.Rg7** (3.Nc8? Dc4 4.Nb2 Dg4!) **3...Dd7 4.Rg8 Dd5 5.Nc8!** (și 5.Na1; dar nu 5.Nb2? Rg5 6.Rg7 Db7! sau 5.Nh8? Rg4) **5...Rg4** (5...Dc4 6.Nb2!) **6.h6** (6.Rg7? Dg5+!) **6...Rh5 7.h7 Rg6 8.h8C+!** remiză.

Premiul III : Nr. 478 — T. B. Gorghiev (U.R.S.S.) Această poziție de mat a mai fost prelucrată adesea. Aci este interesant însă modul în care negrul rămîne paralizat după mutarea a 3-a

Premiul III**T.B. Gorghiev**

(U.R.S.S.)



Alb cîștiagă

1.Tb7+! (1.b:a? Td1 2.Ce6 a3!) **1...Ra5 2.b:a Ra:a6 3.Ce6!** (3.Cd5? Ra5!) **3...Ra5** (3...a3 4.Cc5+) **4.Cd4! Tc1** (4...Td1 5.Ce6+ Rab 6.Cb4+ Ra5 7.Rc7!) **5.Ra7 Tc5 6.Tb5+!** **T:b5 7.Cc6** mat.

Probleme**APRECIERE CRITICĂ ASUPRA PROBLEMELOR CU MAT AJUTOR (I)**

In ultimul timp colaborările primite pentru concursul internațional organizat de revista noastră reflectă o creștere considerabilă a problemelor cu mat ajutor, ceea ce exprimă popularitatea crescîndă a acestui gen în rîndul componitorilor din țară și străinătate.

Din păcate majoritatea acestora sunt de un nivel calitativ scăzut fapt care se explică, după părerea noastră, prin lipsa unui îndreptar în acest domeniu astfel de necesar în special componitorilor tineri din țara noastră.

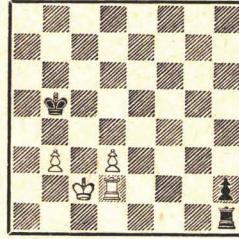
Pentru a suplini această lipsă, am considerat util să traducem suita de articole aparținînd componitorului englez J. M. Rice, fiind convins că în acest fel tinerii noștri componitori vor putea acumula bagajul de cunoștințe necesare pentru a compune lucrări valoroase, la nivelul actual al problemisticiei.



Mențiunea onorabilă 1: Nr. 481 — Al. P. Kuznetov (U.R.S.S.) Si aci, o cunoscută poziție finală este prezentată în formă interesantă.

Mențiunea 1-a**Al. P. Kuznetov**

(U.R.S.S.)



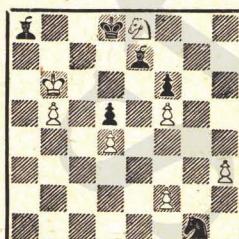
Remiză

1.Rb2 Tb1+ 2.R:b1 h1D+ 3.Rb2 Rb4 4.Tc2! Dh8+ 5.d4! D:d4+ 6.Ra2 Da7+ 7.Rb2 Da3+ 8.Rb1 R:b3 9.Tc3+ R:c3 pat.

Mențiunea onorabilă 2 : Nr. 500 — E. Ianoși (R.P. Română) În acest studiu de pat, o combinație deosebită este oarecum diminuată de jocul introductiv prozaic al primelor trei mutări.

Mențiunea a 2-a**E. Ianoși**

(R.P. Română)



Remiză

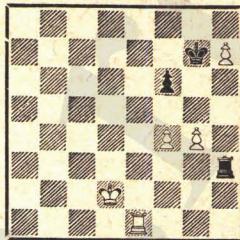
1.Cc7 Rc8 2.C:a8 Rb8 3.Rc6 R:a8 4.Rc7 Nb4 5.b6 (5.h4 Nd2!) **5...Na5 6.h4 Cf3 7.h5 Cg5 8.h6 Ch7 9.f3! Cg5 10.h7! C:h7 11.f4 Cf8 12.Rc8! Cd7 (12...Nb6 pat) **13.b7+** Ra7 14.b8D+ C:h8 pat.**

Mențiunea onorabilă 3 : Nr. 497 — L. Mozes (R.P. Română). Foarte sim-

plu, dar într-o asemenea poziție matul este reconfortant...

Mențiunea a 3-a**L. Mozes**

(R.P. Română)



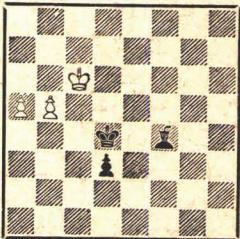
Alb cîștiagă

1.Te7+ Rh8 (1...Rf8 2.Ta7; 1...Rg8 2.f5+) **2.Re2 Tg3** (2...f5 3.Te5+! R:h7 4.g5; nu 3.g5? Th2+ remiză) **3.g5! fg 4.f5 Th3** (4...g4 5.f6 Tf3 6.f7) **5.f6 T:h7 6.Te8** mat.

Mențiunea onorabilă 4 : Nr. 495-6 — W. Proskurowski (R.P. Polonă) Combinăție arhicunoscută, îmbrăcată în haină nouă a studiului-gemeni.

Mențiunea a 4-a**W. Proskurowski**

(R.P. Polonă)



a) Remiză
b) cu Pd3 la h4
Negrul cîștiagă

I. 1.a6 d2 2.a7 d1N 3.Rb6 Nf3 4.Ra6 Re5 5.b6 Nd2 6.a8D! N:a8 7.b7 remiză. II. 1.a6 h3 2.a7 h2 3.Rb6 Ne7+! 4.R:c7 h1D 5.Rb8 Dh2+ 6.Rb7 Dg2+ 7.Rb8 Dg8+ 8.Rb7 Dd5+

Arbitru :

Vladimir Pachman
mare maestru internațional
de compoziție sahistică

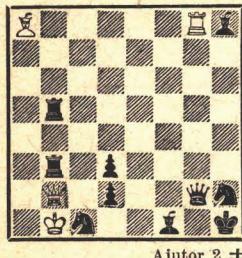
Praga, iunie 1964. —

Barnes, British Chess Magazine 1963: Alb : Rb4 Da1 Ta3 T:e3 2.b1C D:a8 mat. (Negru are 98 mutări posibile Cc4 p. b2, d2, d3, e3, e7, f2, h2; Ajutor 2 mat. 1. d:e2 T:e3 2. b1C D:a8 mat. (Negru are 98 mutări posibile la mutarea a două).

b) dificultate de rezolvare extremă ca în exemplele I și II (cittorii sunt invitați să încearcă să rezolve aceste două probleme!).

I. S. Zberle

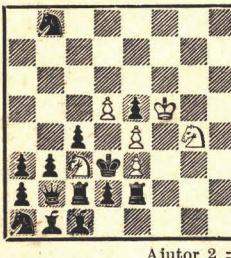
Pr. 1 Problem 1930



Ajutor 2 ♭

VI. I. Retter

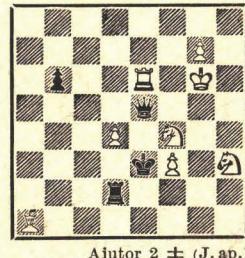
Pr. 1 Problemblad 1980 - 1981



Ajutor 2 ♭

III. R. Bedoni

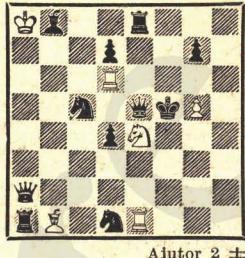
Pr. 1 Conc. tem. Problem 1980



Ajutor 2 ♭ (J. ap.)

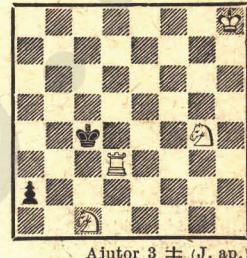
II. F. E. Giegold

Feenschach 1983



Ajutor 2 ♭

IV. M. Henke

Pr. 2 Turneul olimpic
Leipzig 1960

Ajutor 3 ♭ (J. ap.)

Există numeroase căi prin care se poate obține variația în maturile ajutoare și unul din scopurile acestui studiu este de a arăta care sunt acestea.

1. Jocul aparent este, probabil, cea mai satisfăcătoare metodă și cea mai naturală. În enunțul unei astfel de probleme se anunță existența unui mat ajutor în „n” mutări, albul efectuând prima mutare. Dacă negrul ar avea o mutare de așteptare posibilă, această linie de joc ar rezolva problema. Neavând această posibilitate negrul este nevoie să distrugă jocul aparent cu prima sa mutare, dar totodată trebuie introdusă o nouă soluție, cu o strategie echivalentă sau dacă este posibil îmbunătățită.

În exemplul III dama neagră trebuie să stea în afara jocului, atât în jocul aparent cât și în cel real. În primul, cimpul bun este e7, iar în soluție b8!

În exemplul IV este combinată transformarea incompletă cu mat ecou.

Transformarea incompletă (realizarea a numai două sau trei transformări din cele patru posibile) este o caracteristică obișnuită a problemelor cu mat ajutor. Ea constituie un efect strategic aproape specific maturilor ajutoare, care în mod normal îl înfățișă foarte rar în problemele directe. Acest element strategic prezintă inconvenientul că în mod practic mecanismul și tematic și-a pierdut noutatea, așa de mult a fost folosită în ultimii ani.

Problemele cu joc aparent suferă totuși de un inconvenit: mutările disponibile pentru negru în poziția inițială trebuie să contină toate căte un element distructiv, care împiedică realizarea jocului aparent, din care cauză poziția trebuie să devină strimtorată. Pe de altă parte, pozițiile clare, care nu suferă de acest defect, au tendința de a nu fi pe deplin originale.

2. Soluții multiple.

În maturile ajutoare, multiplele soluții au fost de mult timp acceptate. În mod normal soluțiile trebuie să fie înrudite din punct de vedere tematic, ca în nr. V, unde legările, dezlegările și contrașahurile se succed în mod armonios.

Exemplul numărul VI, caracterizează evitarea alternativă a celor trei soluții posibile.

Compozitorii ocazionali produc probleme cu soluții multiple unde liniile variate de joc nu au nici o legătură tematică una cu alta. Asemenea probleme au foarte rar succes și numai dacă diferența între tipurile de strategie folosite este de natură să producă dezlegătorului o mare surpriză.

3. Schimbarea poziției (gemeni).

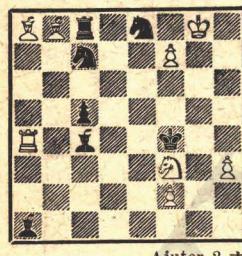
a) Mutarea unei piese pe un alt cimp.

Schimbarea radicală a soluției unei probleme poate fi efectuată prin această metodă. Evident, cele mai importante schimbări apar cind regele negru este mutat, ca în exemplele VII și IX. Nu toți specialiștii consideră această metodă regulamentară pentru a obține un gemen. În diagramea VII, funcțiunea pieselor albe și negre este schimbată între ele, în cursul desfășurării celor două soluții.

Exemplul VIII este o piesă de maestru a unui foarte tânăr compozitor maghiar: mersul în stea al regelui negru este imitat de regele alb.

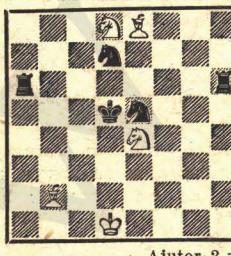
V. P. ten Cate

Pr. 3 Problem 1981

Ajutor 2 ♭
(2 soluții)

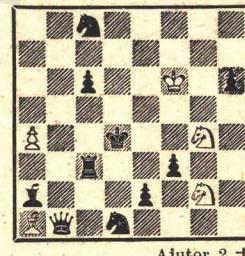
VII. F. Sonnenfeld

Locul 2, Brazilia-Italia 1981

Ajutor 2 ♭
Gemen: Rd5 la e7

VIII. Lefkovits

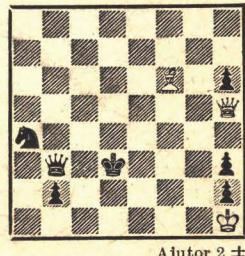
Pr. 1. Problemblad 1980

Ajutor 2 ♭
Gemeni:

- a) Cg2 la a6
- b) Cg2 la f1
- c) Cg2 la b7

IX. W. Hebel

Pr. 1 Olimpiada Leipzig 1960

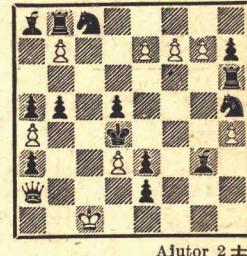


Ajutor 2 ♭

- Gemeni :
- a) b2 la c3
 - b) b2 la d5
 - c) b2 la e5
 - d) b2 la f5
 - e) b2 la f5 și Rd3 la e6
 - f) Ca4 la d4 și Rd3 la e6

X. F. Abdurahmanovic

Pr. 2 Schach Echo 1930



Ajutor 2 ♭

- Gemeni :
- a) Cal alb la e7
 - b) Nebun alb la e7
 - c) Turn alb la e7
 - d) Damă albă la e7
 - e) Calalb la f7
 - f) Nebun alb la f7
 - g) Turn alb la f7
 - h) Damă albă la f7

Mersul în stea îl găsim în exemplul următor, combinat cu cele 4 transformări — A. Karpati, Problemblad 1960 (M.O.2) Alb : Rh7, Ne3, p.b4, b6, h7, e3, e6, h5; Negru : Re7, Cg8, p.e5, e4, d6; Ajutor 2 mat. Gemeni : a) Ne3 la d5 b) Ne3 la d7 c) Ne3 la f7;

Diagrama IX, este un alt exemplu splendid, cu de sute ori mat ecou model. Din nefericire nu toate soluțiile sunt la fel de interesante, primele cinci sunt cele mai bune.

b) Înlocuirea unei piese cu alta pe același cîmp.

Exemplul de mai jos este probabil cel mai bun de acest tip, fiind remarcabil pentru economia și strălucirea conținutului : H. Fröberg — Pr. I Revista română de sah 1936

— Allb : Rg4, Tb4, Cd3; Negru : Ra3, Da6. Gemeni : a) T. la a6 b) N. la a6 c) C. la a6 d) pion la a6; Nici o altă incercare pe aceeași idee nu poate rivaliza cu aceasta în atracțivitate, deși altele au desigur alte merite. Exemplul X, este un task neobișnuit cu nouă poziții și soluții diferite.

Ca și în problemele precedente cu task pe care le-am examinat, jocul nu este întotdeauna de cea mai înaltă strategie (sase din soluții încep cu aceeași mutare neagră).

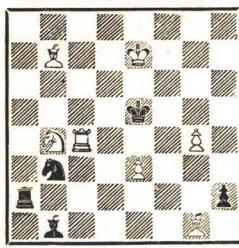
Soluțiile exemplelor se vor publica în numărul viitor.

Traducere și adaptare din „The British Chess Magazine“

Concursul nostru internațional 1964

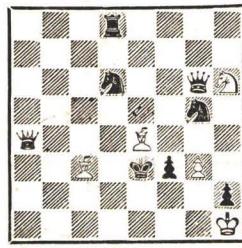
Arbitri { 2 mutări
3 și mai multe mutări
Feerice

S. Lambă
Constanța (R.P. România)



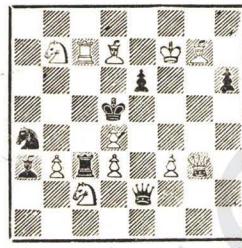
1755 2 ♦

A. Cubat
Iași (R.P. România)



1756 2 ♦

Dr. S. Pirrone
Acqui Terme (Italia)



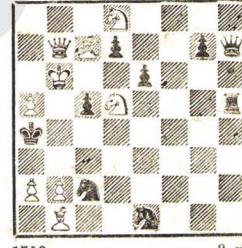
1757 2 ♦

M. Manolescu
București (R.P. România)



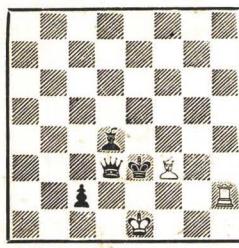
1758 2 ♦

M. Stan
Gherăești (R.P. România)



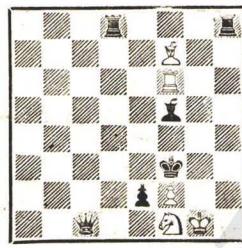
1759 8 ♦

C. Teodoru
Brașov (R.P. România)



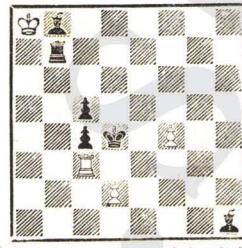
1760 Aj. 2 ♦ (2 sol.)

P. Petkov
Tolbuhin (R.P. Bulgaria)



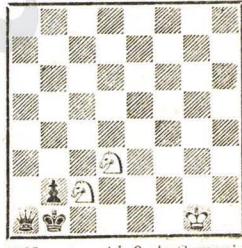
1761 Ajutor 2 ♦ 4 soluții

E. Valtinș
Riga (U.R.S.S.)



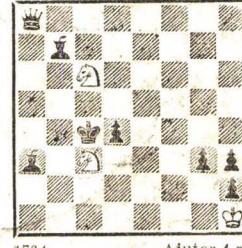
1762 Ajutor 3 ♦

A. Glusciak și V. Lizarov
(U.R.S.S.)



Aj. 3 ♦ Gemeni :
a) T negru la a1
b) C negru la a1

A. Smogorjevski
Kiev (U.R.S.S.)



1764 Ajutor 4 ♦

DEZLEGĂRI

1702. — E. Petrov : 1.Tf6! (2.De7) T:g4+ (Tc7 T:c3 R:f6) 2.C:g4 (c4 N:c3 Dg6) mat;

1703. — V. Nestorescu : (cu pion negru la b4) 1.Rd1! (2.T:c3) T:s:d5 (T5:d5 N:d3 e2+ Rf3) 2.Cd6 (Gg5 Dg2 3.D:e2 Cg5) mat.

1704. — M. Stan : 1.f5! (2.Cd5) Cd5 (Nd4, Nf4, Dd5) 2.Da6 (Cd2 D:e4 Da4) mat.

1705. — I. Ignatiu : 1. Dh6! (zugzwang) Re4 2.Nc6+ ; 1..Re5 2.Cf3+ (Tema Bata) 1..R:d4 2.Df4+; In varianta 1..Rc4 este posibil 2.Ne6+ sau 2.Df4 (dual).

1706. — I. Kriheli : 1.Nd4! (2.Tf6+) c3 2.Nc6 și 3.Tf6 mat.

Cursa 1.b4? (2.Tf6+) c3? 2.Ne8! este respinsă de 1..f3! iar la 1.Ne8? Ta3+ 2.b:a3 e3+! Există însă dubla soluție 1. Tf6+ Re5 (Rd5) 2.Tf6+ (Tc6) etc.

1707. — P. Petkov : 1.Rb6 Dd8+ 2.Ra7 b6 b) 1.b6 Df8 2.a:b5 Da3 ;

1708. — P. Vătărescu : 1.c4 Td1 2.Re5 Cd2 3.Rd4 Ce4 mat.

1709. — Ionescu-Vornicu : a) 1.a1C Rc6 2.Cc2 Rb6 3.Cb4 Cc5; b) 1.a1N Rd5 2.Ne3 Rc4 3.Na5 Ce5; c) 1.a1T Rb6 2.Tb1+ Ra6 3.Tb4 Ce5;

1710. — C. Teodoru : 1.D:f3+ Rg1 2.Dd5 Ch5+ 3.Ra8 N:d5; Dubla soluție: 1.Dc8 Cb5+ 2.Ra8 f4 3.Dd8 Rg1 ;

1711. — Kakovin și Budkov : 1.Ng4 Ne8 2.Rh3 Rf7 3.Rh4 Cf5+ 4.Rh5 Rf6;

1712. — N. Dimitrov : 1.Tb3 R:d7 2.Dh8 R:d6 3.Tf6 Rc5;

1713. — Kakovin și Budkov : 1.Rb4 a4 2.Cs8b6 a5 3.Rb5 a6 4.Ca5 a7 5.Ra6 a8C 6.Na7 Cc7;

1714. — A. Kalinin : Joc aparent: 1...d3 (f3) 2.T:d3 (T:f3) Soluție: 1.Ce4! (zugzwang) d3 (f3, Rd3) 2.Df2 (Dd2, Dc3 Dg3) mat. La 1.Ne4? g6!

1715. — Gh. Gosman : 1.D:d3! (2.Nd4) Chf3 (Cd3, f3, T:d3+, T:a7, b6) 2.D:f5 (De4, Dd4, C:d3, Dc3, Cc3) mat. Tema campionatului RPR, 1962, realizată în trei variante.

1716. — V. Kopaev : 1.Nd4! (zugzwang) Varianta problemei rezidă în prezența curselor: 1.Ne3? 1.Nh2? 1.Cd2? și 1.Ch2? care sunt respuse de deplasarea pe orizontală a piesei negre a cărei linie se inchide prin încercarea de atac a albului.

1717. — I. Kisis : a) 1.Na7! (2.T:d6) e3 (2.Rd5) 2.Tc6 (Td3); b) 1.Tc6! (2.Na7) c3 (d5, Nd8) 2.Tg4 (Ne5, T:d6). În general, încercarea 1.Na7? este respinsă de 1..e3! O problemă bună!

1718. — J. Konikowski : 1. Re6! (2.Cc5) T:d6+ (C:d4+) 2.C:d6+ Rc3 3.Dc4 (Th3) mat. În varianta secundară 1..N:d4 există dualul 2.Dc6+ (Ce5+). Încercarea 1.Re4? este respinsă de 1..h1D!

1719. — R. Zolotokti : Intenția autorului 1.Ta1 b5 2.Te1 b4 3.Ta1 b5 4.Te1, urmat de 5.Te8 mat. Problema este însă insolubilă după 3..b6! iar la 4.T:a4 h1D!

1720. — P. Petkov (cu Rb7 la a7): a) 1.Ne7 c8(C) 2.Cf6 1.b7 2.Ce7 2.Cc5 Dc6;

1721. — C. și D. Soreanu : a) 1.Ng4 Rd5 2.Cf5 Ce4 și 1.Cb3 Ne4 2.Cc5 Cb5; b) 1.N:a6 Rd5 2.Cb5 Ce4 și Cf3 Nc4 2.Ce5 Cf5;

CONCURSURI INTERNAȚIONALE

Ziarul Lud din Bratislava organizează un concurs internațional de compoziție pentru probleme directe în două mutări, tematic, dar cu cel mult 12 piese (Meredith). Arbitru Ing J. Brabec (Bratislava).

Premii: 150, 100 și 50 coroane cehă, compozitorii străini primind contravaloarea premiilor în obiecte sau cărți. Lucrările se pot trimite pe adresa: Ivan Garaj, Pruske Okres Pavovská Bystrica c 253 — Cehoslovacia, pînă la 30 septembrie 1964.

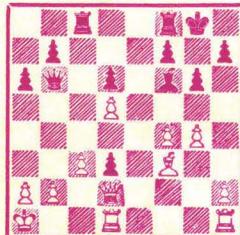
Concursul tematic Montreal-Longwy 1964 are următorul enunț: într-o problemă cu două mutări, o piesă albă este dezlegată în două variante (o dezlegare directă și una indirectă). Maturile sunt diferențiate prin antidual și jocul tematic trebuie să prezinte deschideri de linii albe sau negre. Exemplu: P. Monreal (Europe-Enches 1962) Alb: Ra2 Df2 Td8 Nc6 Nh2 Cb3 Ch5 p. e2; Negru: Re4 Dd5 Th4 Ng2 Ce3 p. c5 e7 e6; 1.Td6! (2.T:d6) D:c6 2.Cd2 mat (dezlegare directă, deschiderea liniei de acțiune a turnului și apărarea cimpului c5) 1..Qk4 2.C:c5 mat (dezlegare indirectă, deschiderea liniei de acțiune a damei și apărarea cîmpului d2).

Problemele, în dublu exemplar, se vor trimite pînă la 31 octombrie 1964 pe adresa: Robert Meignant, Boîte Postale nr. 14, Mont Saint Martin, Meurthe et Moselle-Franța. Rezultatul se comunică tuturor participanților pînă la 31 decembrie 1964.

Combinări, partide scurte

Makai - Nistor

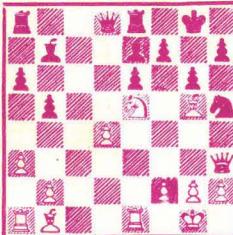
Campionatul R.P.R.
prin corespondență



31. Ce jucăți cu negrul?

Korelov - Peterson

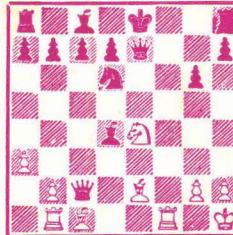
Campionatul asociației
„Daugava” 1964



32. Ce jucăți cu albul?

Antoșin - Hodos

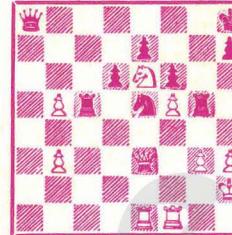
Campionatul studențesc
U.R.S.S. 1964



33. Cum continuă albul
atacul?

Kluger - Honfi

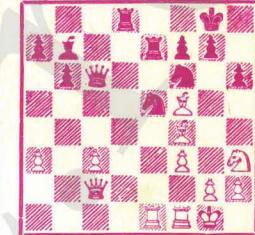
Campionatul R.P.U.
1964



34. Negrul la mutare

Şerban - Arz

Concursul cu deschideri
obligatorii al „Rev. de Sah”

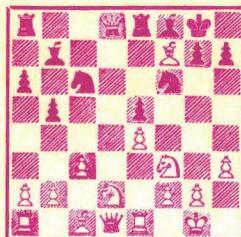


35. Negrul la mutare...

172. PARTIDA SPANIOLA

A. Günsberger C. Buzoianu

1.e4 e5 2.Cf3 Cf6 3.Nb5 a6 4. Na4 Cf6 5.0-0 b5 (La o apărare mai sigură duce 5...d6 sau 5...Ne7 și negrul poate egala fără dificultate jocul) 6.Nb3 Ne7 7.d4 d6 8.e3 0-0 9.h3 Nb7? (O mutare discutabilă, după care albul are posibilitatea să treacă repede la acțiuni ofensive. Mai potrivit era acum 9...Ca5, urmat de c7-c5) 10.Te1 Te8 (Să acum era mai bine 10...Ca5+, pentru a anihila amenințările pe cimpul f7) 11.Cbd2 Nf8 12.d:e5 d:e5 13.N:f7+! (Un sacrificiu înărzănet de figură, permis de poziția insuficient de activă negrului. (Vézi diagrama)



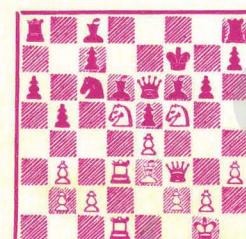
13...R:f7 (Nebunul trebuie luat altfel dezavantajul material ar fi fost hotăritor pentru soarta partidei) 14.Db3+ Re7 (Singura posibilitate: la 14...Rg6 urma 15.Ch4+ Rh5 16.Df7+ g6 — 16...Rh4 17. Cf3 mat — 17.Cf5 și împotriva amenințării g2-g4+ nu mai există apărare) 15.Td1 h6 (Duce repede la pierdere, mai bine era 15...Rd7 16.Cg5 Rc8 17.Cc4 Nd6 și rezistența putea fi prelungită) 16.Ch4 Cd7 17.Cf1 Ca5 18.Dg8 Db8 19. Cg6+ Rf6 (Încercarea de a asigura un refugiu regelui negru nu a reușit: la 19...Rd8 20.C:f8) 20. Ch8 Te7 21.Dh7 N:e4 22.D:e4 De8 23.Ce3 și negrul a cedat.

173. PARTIDA SPANIOLA

N. Pidovski Z. Miley
Campionatul R.P. Bulgaria 1964

1.e4 e5 2.Cf3 Cf6 3.Nb5 a6 4. Na4 b5 5.Nb3 Ca5 (Cu prețul înținderii în dezvoltare, negrul trebuie să eliminate nebunul alb. Mult mai bine era de ales oricare alta din continuările astăzi de cunoscute ale acestei deschideri) 6.0-0 C:b3 7.a:b3 d6 8.d4 f6 (Pentru a-și menține pionul central, negrul este sitit

să slăbească iremediabil flancul regelui său. Era mai prudent 8...e4; urmat de 9...Nb7) 9.Ce3! Nb7 10.Ch4 Ce7 (Aproape forțat pentru a împiedica sahul la h5. Dar și astăzi negrul va avea curind lipsă de mutări) 11.d:e5 d:e5 12.Df3 Dd6 (Singura cale de a aduce dame pe flancul regelui amenințat) 13.Td1 Dc6 14.Ne3 Rf7 15. Td3 g6 16.Tad1 Ne8 17.f3! Cf6 (Calul alb nu mai poate fi împiedicat de a ajunge la d5. Dacă 17...Ng7 18.Nc5) 18.Cd5 Nd6 19. Cf5! (Primul dintr-o sută de sacrificii care vor decide partida în cîteva mutări. (Vézi diagrama)



19...g:f5 (Calul trebuie luat, altfel 20.C:d6 și 21.Cb6) 20.Dh5+ Rg8 21.Nh6 f4 22.C:f6+ (Al doilea sacrificiu, pentru a elibera accesul damei albe la e8) 22...D:f6 23.T:d6! Ne6 24.T:c6 și la mutarea următoare negrul a cedat pentru că nu poate împiedica Td1 —d7.

174. DESCHIDERA ENGLEZĂ

C. Igret Gh. Pall
Semifinala campionatului
R.P.R. pe echipe 1964

1.e4 e5 2.Ce3 Cf6 3.g3 d5 4. Cf5 C:d5 5.Ng2 Ce7?! (Acestă mutare este o evidentă pierdere de timp, care permite albului să continue jocul energetic. Era mai bine 5...c6 sau chiar retragerea calului la f6) 6.Cf3 Cf6 (Din nou o mutare puțin recomandabilă: cu 6...Cg6, urmat de Ng8-d6 negrul nu ar fi avut prea multe dificultăți) 7.0-0 Cf5 8.d3 Ne7 9.Cd2 Ccd4 (Mai activ ar fi fost 9...Nd7 și la 10.Ce4 se poate juca 10...Nd6 sau 10...f6) 10.Ce4 Nf6 11.f4! (Foarte bine! Pionul central al negrului trebuie să dispare și albul capătă repede amenințări periculoase) 11...e4 12.N:f4 0-0 (În poziție grea, negrul se privescă, după care va intra în poziție pierdătoră. Era indicat 12...

Ce6, cu încercarea de a schimba unele din piesele albe aflate în centrul tablăi). 13.Cd5 c6? 14. Cf6 g:f6 (Iată unde a dus jocul inexact al negrului: la 14...D:f6 urma 15.e4 Ch6 16.Nd6 cu cîstiguri calititative) 15.e4 Ce7 16.Nh6 Rh8 17.Dd2 Tg8 (Negrul a scăpat de legătura neplăcută din g7, dar soarta partidei este peceluită) 18.

e5 f5 (18...f5 19.T:f7) 19.Ng5 f6 (în speranță de a asigura intervenția damei pe orizontală a 7-a) 20.N:f6 De8 21.Tf4 Cde6 (Pentru a întârzi amenințările asupra cimpului h7 negrul este nevoie să mai sacrifice un pion) 23.T:f5 Dc7 24. Th5 Cf8 25.Ne4 Ng4 26.Tsh7+ C:h7 27.Dh6 și după cîteva sahuri inutile negrul a cedat.

SOLUȚIILE COMBINATIILOR

31. Pionul negru înaintat de la d3 prilejuiește un atac frumos bazat pe sacrificiu de turn: 1...T:c3! (Se amenință 2...Ta3, urmat de Db6-b3) 2.Tc1 (La 2.b:c3 urmează 2...Db4 3.Tc1 Tc8 4.a3T:c3 și dacă 5.a:b4, atunci 5...Ta3++ și mat la mutarea următoare) 2...Ta3 3.Nd1 Te8 și negrul a cîștișat, pentru că alungarea damei de pe orizontală a 2-a nu mai poate fi împiedicată.

32. Colaborarea pieselor negre este defectuoasă, ceea ce permite albului să treacă la atacul decisiv: 1.C:f7 R:f7 (Negrul subestimează forța atacului advers. Era mai bine 1...D:d4) 2.D:b6+ Rf8 (2...Rg7 3.N:c7) 3.N:g6! hg6 4. Nh6+ Cg7 5.D:g6 Nf6 6.T:c8+! D:e8 7.D:f6+ De7 8.N:g7+ și negrul a cedat, pentru că după schimburi de damelor rămîne cu 4 pioni în minus.

33. Albul a sacrificat doi pioni pentru a-și devansa partenerul în

dezvoltare, lucru ce i-a reușit din plin. Acum, renunțând și la una din figurile sale centrale, albul hotărgește repede soarta partidei: 1.Ng5! (Aduce în joc turnul din b1) 1...D:e4 (Atfel 2. C:d6+ și 3.Ne4) 2.Nd3 De6 3. Tb1 Ne5 4.T:e5 D:e5 5.N:g6+ Cf7 6.N:f7+ și negrul a cedat.

34. Cîștișă albul o calitate? E numai o cursă întinsă cu abilitate de adversar: 1...Td2+! 2.Tc2 (2.T12 Ci3+) 2...Th5! (Amenință Ce5-g4+) 3.Rg1 (3.T14 T:h3+ 4.R:h3 Db1+) 3...T:h3 4.T:c2 Th1+ 5. Rf2 Cg4+ 6.Re2 C:e3 și albul a cedat.

35. Considerind că împotriva amenințărilor negrului de pe diagonală a8-h1 este suficient de apărător, albul a jucat neglijent 1.Tc1. A urmat: 1...C:f3+ 2. g:f3 Tc1 3.T:c1 D:f3 4.Tc2 (în speranță unei remize după 5. Dh1+ 6.Rf2 Dg2+ Re1) 5...Td1+! 6.D:d1 Dh1+ și albul a cedat.

CITIȚI ÎN NUMĂRUL VIITOR

— A XX-a aniversare a eliberării patriei noastre de sub jugul fascist.

— Din cele mai frumoase realizări ale maeștrilor români tineri.

— Note teoretice: Vechi și nou în Apărarea spaniolă.

— Partide și finaluri:

Din partidele marilor maeștri: Euwe-Ghițescu

De la turneul interzonal din Amsterdam, de la finala campionatului republican pe echipe, de la alte turnee și concursuri.

— Finaluri instructive: Cum se analizează un final de turnuri și pioni.

— Pentru juniori: Tinerii jucători în finala campionatului republican pe echipe.

— Activitatea șahistică în țară: De la campionatele individuale pe anul 1964; A. S. Filmul campioana Capitalei pe 1964.

— Șahul prin corespondență: Breviar competițional; Miniaturi prin corespondență.

— Seleccióni din succesele compoziției românești de după 23 August 1944.

— Concursurile noastre internaționale de compoziție șahistă

— Combinări, partide scurte.